

The **LEGEND** 2

Didelio Našumo Metalo Detektorius!

VARTOTOJO VADOVAS



ATIDŽIAI PERSKAITYKITE PRIEŠ NAUDODAMI PRIETAISĄ!

TEISINIS REGLAMENTAVIMAS

Laikykites galiojančių įstatymų ir kitų teisės aktų, reglamentuojančių metalo detektorių naudojimą naudojant šį detektorių. Nenaudokite detektoriaus be leidimo saugomose ar archeologinėse vietovėse. Nenaudokite šio detektoriaus šalia nesprogusių šaudmenų ar karinėse zonose be leidimo. Praneškite atitinkamoms institucijoms išsamią informaciją apie visus rastus istorinius ar kultūriškai reikšmingus artefaktus.

ĮSPĖJIMAI

The LEGEND 2 yra moderniausias elektroninis prietaisas. Nesurinkite ir nenaudokite prietaiso prieš perskaitę vartotojo vadovą.

Nelaikykite prietaiso ir paieškos ritės ilgą laiką itin žemoje ar aukštoje temperatūroje. (Laikymo temperatūra: nuo -20 ° C iki + 45 ° C)

Įrenginys turi IP68 atsparumo vandeniui reitingą, leidžiantį panardinti iki 5 metrų (16 pėdų), išskyrus "Bluetooth"® ausines.

Naudodami prietaisą, ypač sūriame vandenyje, atkreipkite dėmesį į žemiau pateiktus dalykus:

1. Nuplaukite valdymo bloką, rėmą ir ritę vandeniu iš čiaupo, įsitikindami, kad visas sūrus vanduo yra visiškai pašalintas iš jungčių.
2. Nenaudokite jokių chemikalų valymui ir (arba) kitiems tikslams.
3. Nuvalykite ekraną ir rėmą minkšta, švelnia ir drėgna šluoste.

Saugokite detektorių nuo smūgių naudojimo metu. Siųsdami įdėkite jį į originalią dėžę ir apsaugokite smūgiams atsparia pakuote.

The LEGEND 2 metalo detektorių gali ardyti ir taisyti tik "Nokta" įgaliotieji techninės priežiūros centrai. Neteisėtas montavimas / ardymas metalo detektoriaus valdymo korpuso, valdymo bloko, dėl bet kokios priežasties panaikina garantiją.

SVARBU!

Nenaudokite prietaiso patalpose, kur aplinkiniai metalai gali sukelti nuolatinius signalus. Naudokite tik atvirose lauko vietose.

Kitus detektorius ir elektromagnetinius prietaisus laikykite mažiausiai 10 m atstumu nuo įrenginio.

Naudodami prietaisą nenešioti jokių metalinių daiktų. Vaikščiodami laikykite prietaisą atokiau nuo batų. Metalas ant jūsų kūno arba batų viduje gali būti užfiksuotas kaip radinys žemėje.

TURINYS

SURINKIMAS	: 3-6
ĮVADAS APIE ĮRENGINĮ	: 7
EKRANAS	: 8
BATERIJOS INFORMACIJA	: 9
TEISINGAS NAUDOJIMAS	: 10
GREITAS STARTAS	: 11
BENDRIEJI IR GAMYKLINIAI NUSTATYMAI	: 11-12
PAIEŠKOS PROGRAMOS	: 12-14
VARTOTOJO PROFILIS	: 14-15
NUTILDYMO FUNKCIJA	: 15
OBJEKTO ID	: 16
GRUNTO BALANSAS	: 16-18
PINPOINT FUNKCIJA	: 18
FERROCHECK™	: 19
MINERALIZACIJOS INDIKATORIUS	: 20
OBJEKTO GYLIS	: 20
GREITIEJI NUSTATYMAI	: 20-25
1. Jautrumas	: 21
2. Dažnis	: 22
3. Diskriminacijos Modeliai	: 23
4. Atsistatymo Greitis	: 24
5. Butelio Kamštelių Atmetimas	: 24
5.1 Geležies Atmetimas Relikvijų Programoje	: 24
6. Geležies Filtras	: 25
7. Stabilumas Paplūdimio Režime	: 25

TURINYS (Tęsinys)

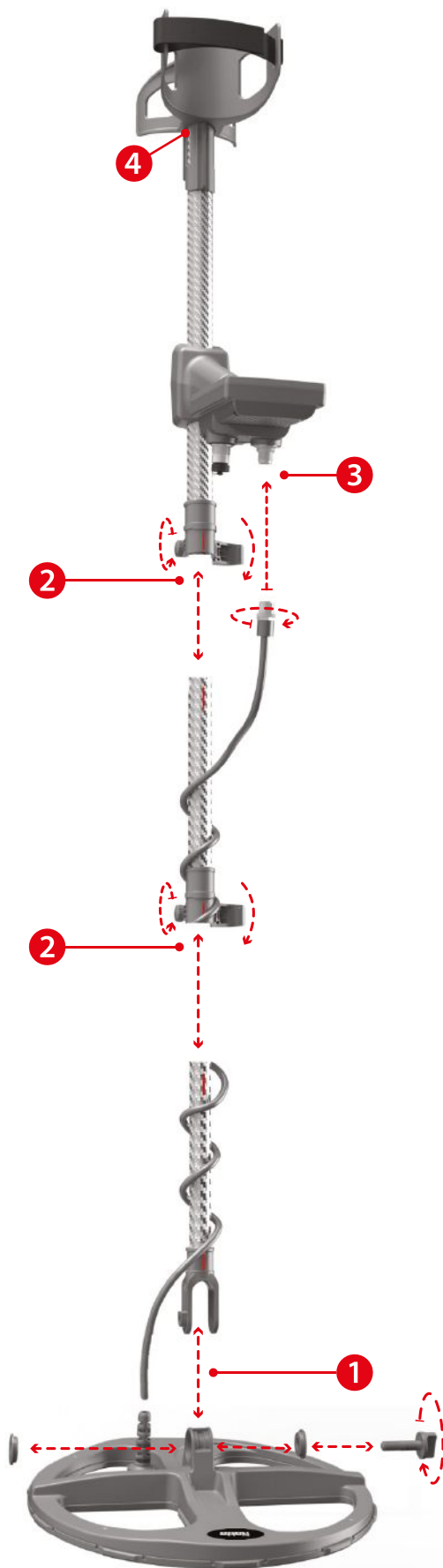
NUSTATYMAI	: 25-30
1. Garsumo Lygis	: 26
2. Dažnio Poslinkis	: 26-27
3. Grunto Slopintuvas	: 27
4. Gilaus Objekto Identifikavimas	: 27
5. Notch (ID Priėmimas ir Atmetimas)	: 28-29
6. Ekrano ir Klaviatūros Apšvietimas	: 29
7. Vibracija	: 30
8. LED Žibintuvėlis	: 30
GARSO PARINKTYS	: 30-31
1. Garsiakalbis	: 31
2. Kaulinės Ausinės	: 31
3. Bluetooth® Ausinės	: 31
4. Keli Garso Išėjimai	: 31
5. Laidinės Ausinės	: 31
PAPILDOMI NUSTATYMAI	: 32-40
1. Tonų Skaičius	: 32-33
2. Tono Garsumas	: 34
3. Tono Dažnis	: 35-36
4. Tono Slenkstis	: 36-37
5. Slenksčio Lygis	: 38
6. Slenksčio Dažnis	: 39
7. Garso Stiprinimas	: 39
8. Laikrodis ir Naudojimo Trukmė	: 40
9. FerroCheck™ / Mineralizacijos Parinktis	: 40
ĮSPĖJAMIEJI PRANEŠIMAI	: 41
GAMYKLINIŲ NUSTATYMŲ ATSTATYMAS	: 41
PROGRAMINĖS ĮRANGOS ATNAUJINIMAS	: 41
AUSINĖS	: 41
TECHNINĖS SPECIFIKACIJOS	: 42
REKOMENDUOJAMI PRIEDAI	: 43

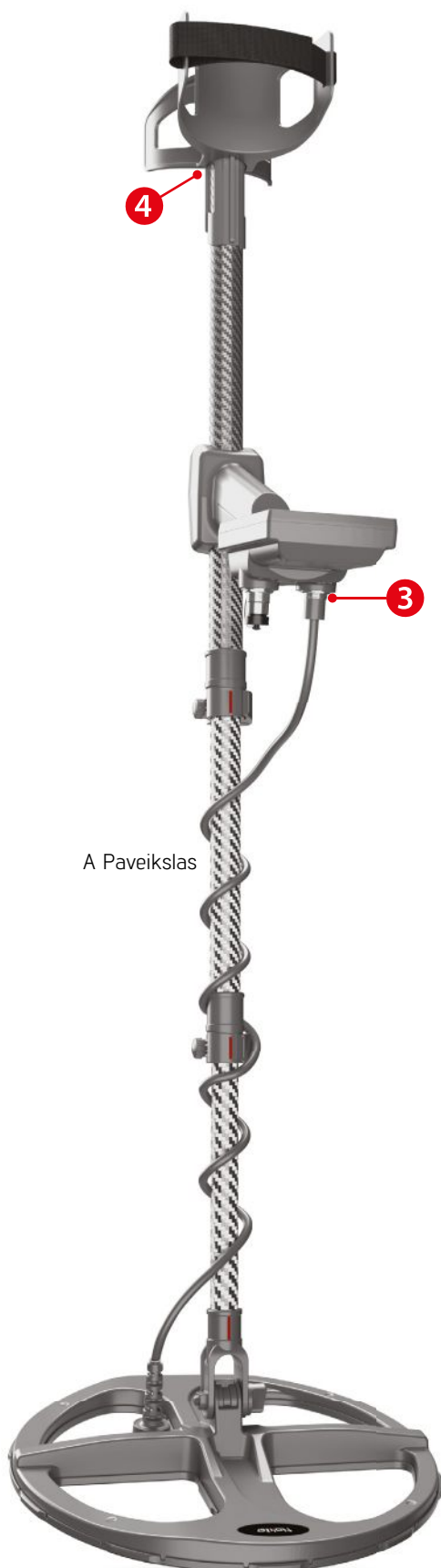
SURINKIMAS

1 Įkišę poveržles į apatinį rėmą, pritvirtinkite apatinį rėmą prie paieškos ritės priverždami varžtą. Negalima per daug priveržti.

2 Atidarykite svirties skląščius, kad prijungtumėte vidurinį rėmą prie viršutinio ir apatinio rėmų. Sureguliuokite ilgį pagal savo ūgį, priveržkite šoninius varžtus ir uždarykite skląščius, kad pritvirtintumėte.

SVARBU! Surinkimo metu įsitikinkite, kad raudonos linijos ant rėmų yra sulygiuotos, kad sutaptų, kaip parodyta toliau.





A Paveikslas

- 3** Apvyniokite paieškos ritės kabelį aplink rėmą nepertempdami (A pav.), tada įkiškite jungtį į paieškos ritės įvesties lizdą valdymo bloke (B pav.) ir pritvirtinkite priverždami veržlę, kol išgirsite spragtelėjimus.

B Paveikslas:



- 4** Jei norite sureguliuoti porankį, atidarykite skląstį. Kai jis pasieks norimą aukštį, uždarykite skląstį, kad jį pritvirtintumėte. (C pav.).

C Paveikslas:



Pritvirtinkite porankio dirželį, kaip parodyta paveikslėlyje (D pav.), ir priveržkite pagal rankos plotį.

D Paveikslas:

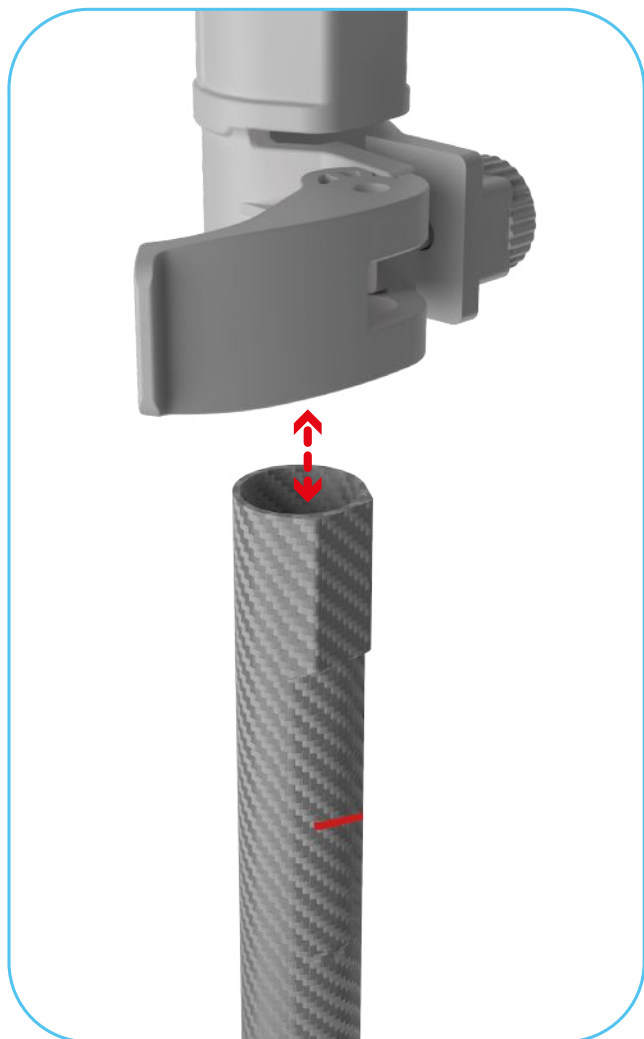




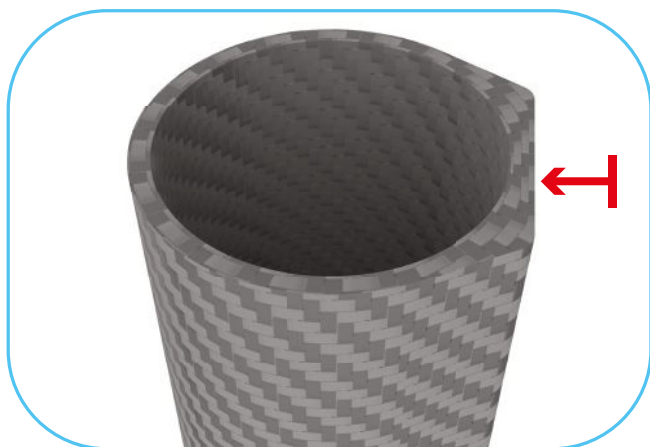
SVARBU! Kai raudonos linijos ant rėmų yra sulygintos ir rėmai nustatomi į trumpiausią padėtį, paieškos ritė tampa pasukama. Sukdami ir užlenkdami paieškos ritę, detektorių galite pastatyti į kompaktišką transportavimui padėtį.

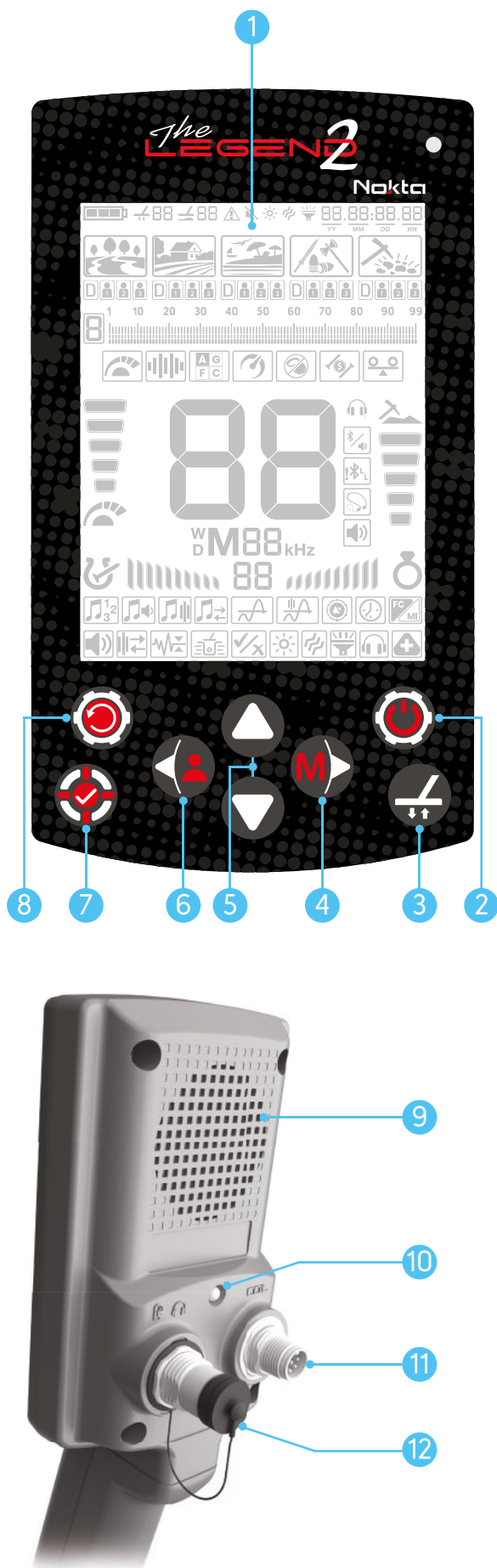
SVARBU! Norint paruošti detektorių naudoti iš kompaktiškos padėties, valdymo blokas ir paieškos ritė turi būti išlygintos ta pačia kryptimi, o raudonos linijos ant rėmų turi būti visiškai išlygintos. Priešingu atveju rėmų negalima išilginti.

SVARBU! Plokščia dalis detektoriaus rėmų gale užtikrina tvirtą prigludimą.



SVARBU! Raudonos linijos rėmų gale nurodo maksimalų ilgį, iki kurio rėmai gali būti išilginti. Neviršykite šios ribos.





ĮVADAS APIE ĮRENGINĮ

1. LCD Ekranas

2. Įjungimo/ Nustatymų Mygtukas

Paspauskite ir 2 sekundes palaikykite įjungimo / nustatymų mygtuką, kad įjungtumėte įrenginį. Paspauskite vieną kartą, kad įeitumėte į nustatymus arba išeitumėte iš jų. Norėdami išjungti įrenginį, paspauskite ir palaikykite įjungimo / nustatymų mygtuką.

Pastaba: Nustatymuose paspaudus ir palaikius įjungimo / nustatymų mygtuką, įrenginys nebus išjungtas.

3. Grunto Balanso Mygtukas

Vieną kartą paspauskite grunto balanso mygtuką, kad įeitumėte į grunto balanso meniu arba išeitumėte iš jo. Paspauskite ir palaikykite grunto balanso mygtuką, kad atliktumėte automatinį grunto balansavimą.

4. Dešinysis Mygtukas

Pagrindiniame ekrane dešinysis mygtukas naršo tarp programų, o nustatymų meniu naršo nustatymų parinktis.

5. „Aukštyn ir Žemyn“ Mygtukai

Mygtukais „Aukštyn ir Žemyn“ galite reguliuoti pasirinktą greitąjį nustatymą pagrindiniame ekrane arba pakeisti bet kurią nustatymų reikšmę nustatymų meniu.

6. Kairysis Mygtukas

Pagrindiniame ekrane naudokite kairįjį mygtuką, kad perjungtumėte vartotojo profilius. Paspauskite ir palaikykite, kad išsaugotumėte arba ištrintumėte profilį. Nustatymų meniu naudokite jį norėdami naršyti tarp parinkčių.

7. Mygtukas „Pinpoint ir Priimti/Atmesti“

Pagrindiniame ekrane mygtukas „Pinpoint ir priimti/atmesti“ įjungia „Pinpoint“ režimą. Paspauskite vieną kartą, kad įeitumėte į „Pinpoint“ arba išeitumėte iš jo. Šio mygtuko funkcijos kituose nustatymuose aprašytos atitinkamuose skyriuose.

8. Greitieji Nustatymai / Nutildymo Mygtukas

Pagrindiniame ekrane trumpai paspauskite greitųjų nustatymų / nutildymo mygtuką, kad įeitumėte į greituosius nustatymus arba išeitumėte iš jų. Paspauskite ir palaikykite, kad nutildytumėte arba įjungtumėte įrenginio garsą.

9. Garsiakalbis

10. LED Žibintuvėlis

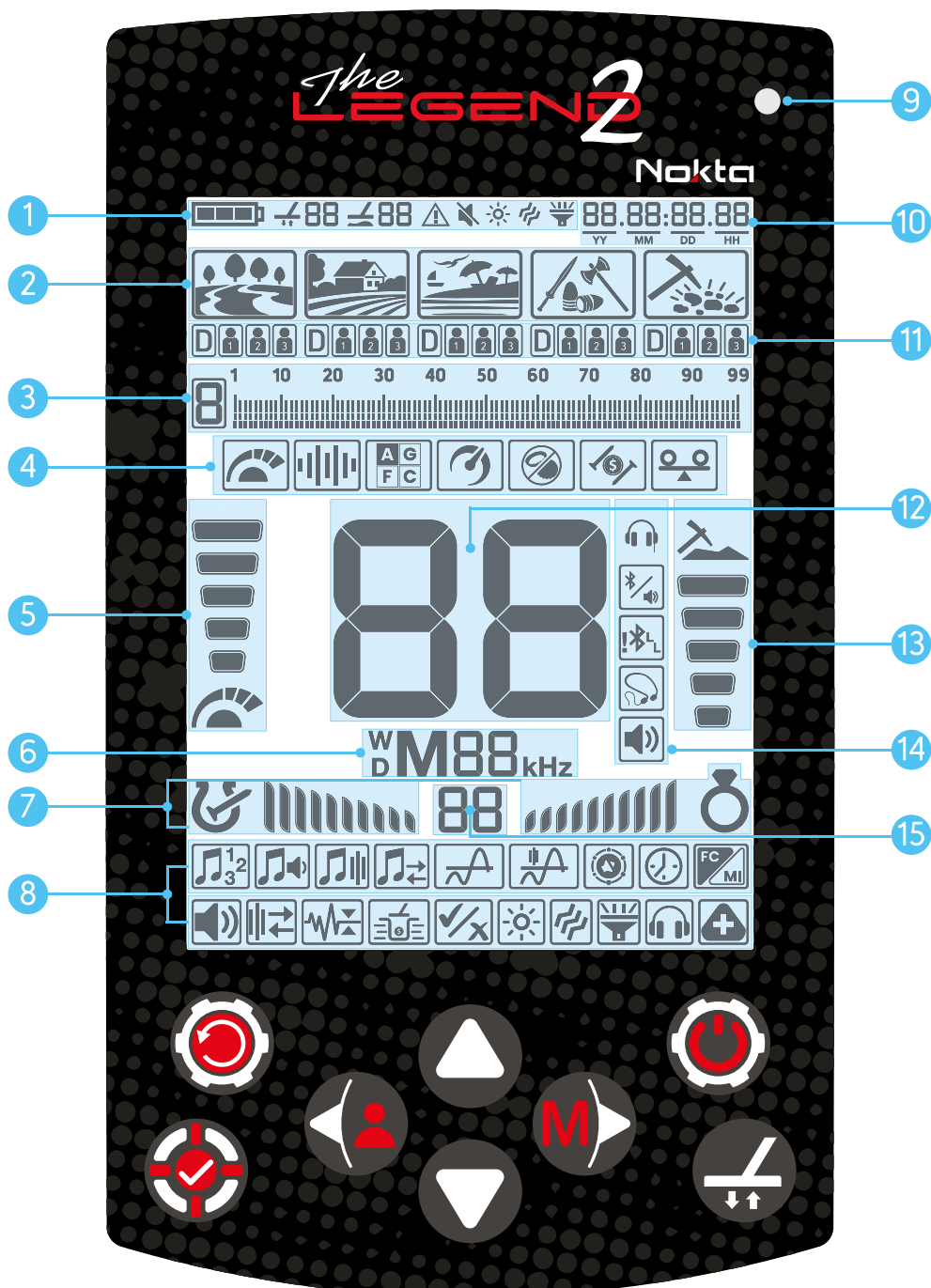
11. Paieškos Ritės Įvesties Lizdas

12. Laidinių ausinių, kaulinių ausinės ir įkrovimo lizdas

SVARBU! Visada laikykite lizdą uždarytą užsukamu dangteliu, kai neprijungtos ausinės ar įkrovimo laidas.

EKRANAS

1. Informacijos Juosta
2. Paieškos Programos
3. Objekto ID skalė ir diskriminacijos modelis
4. Greitieji Nustatymai
5. Jautrumo Indikatorius
6. Veikimo Dažnis
7. FerroCheck™ Juosta
8. Nustatymai
9. Įkrovimo Šviesos Diodas
10. Laikrodis ir Naudojimo Trukmė
11. Vartotojo Profiliai
12. Objekto ID
13. Gylio Indikatorius
14. Garso Parinktys
15. Pagalbinis Indikatorius



BATERIJOS INFORMACIJA

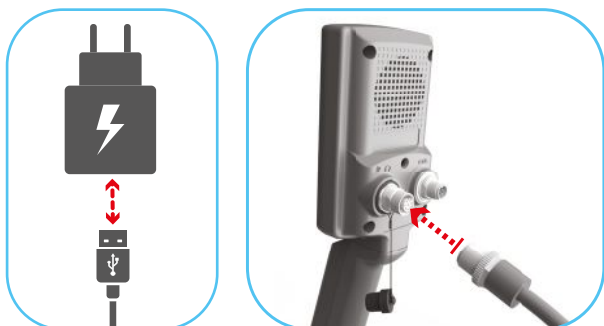
The LEGEND 2 turi vidinę 6700 mAh ličio jonų bateriją.

Baterijos veikimo laikas svyruoja nuo 8 iki 20 valandų. Tokie veiksniai kaip veikimo dažnis, garsiakalbių ar laidinių / belaidžių ausinių naudojimas, ekrano apšvietimas, LED žibintuvėlis ir kt. turės įtakos akumuliatoriaus veikimo laikui.

Įkrovimas

Įkraukite The LEGEND 2 prieš naudodami pirmą kartą. Tuščios baterijos įkrovimas užtruks maždaug 5-6 valandas.

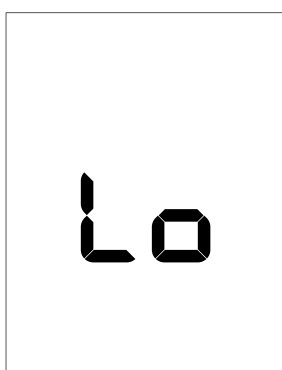
Norėdami įkrauti akumuliatorių, vieną iš su įrenginiu pateikto laido galų įkiškite į laidinių ausinių / įkroviklio įvesties lizdą, o kitą – į įkrovimo adapterį.



Įrenginiui įkrauti naudokite standartinį 5 V 2 A (mažiausiai) USB įjungimo adapterį. Įkrovimas per kompiuterio USB prievadą gali užtrukti ilgiau.

Žemas Akumuliatoriaus Lygis

Akumuliatoriaus piktograma ekrane rodo akumuliatoriaus įkrovos lygį. Mažėjant įkrovai, piktogramos viduje esančios juostos atitinkamai mažėja. Kai akumuliatorius išsikrauna, ekrane pasirodo "Lo" ir įrenginys išsijungia.



ĮSPĖJIMAI DĖL AKUMULIATORIAUS

Saugokite prietaisą nuo ekstremalių temperatūrų (pvz., laikymas automobilio bagažinėje esant dideliame karščiui ar šalčiui).

Nekraukite akumuliatoriaus aukštesnėje nei 35 ° C arba žemesnėje nei 0 ° C temperatūroje.

The LEGEND 2 akumuliatorių gali pakeisti tik "Nokta Detectors" arba jos įgalioti techninės priežiūros centrai.

VANDENIUI ATSPARUS KEIČIAMAS ATSARGINIS AKUMULIATORIUS

Šis papildomai įsigyjamas akumuliatorius, parduodamas atskirai ir gali papildyti vidinę ličio jonų bateriją, kai ji išsikrovusi ir negalite jos įkrauti.

Atsarginę bateriją galite lengvai prijungti, kaip parodyta paveikslėlyje.



Kai naudojate atsarginę bateriją, prie įrenginio negalite prijungti jokių laidinių ausinių.

Atsarginį akumuliatorių galite lengvai įkrauti naudodami pridedamą įkroviklį.



Darbas su "Powerbank"

Taip pat galite maitinti ir įkrauti akumuliatorių naudodami „powerbanką“. Norėdami tai padaryti, tiesiog įkiškite vieną iš su įkrovikliu tiekiamo laido galų į laidinių ausinių / įkroviklio įvesties lizdą, o kitą – į „powerbanką“. Atkreipkite dėmesį, kad tada prie įrenginio negalėsite prijungti laidinių ausinių.

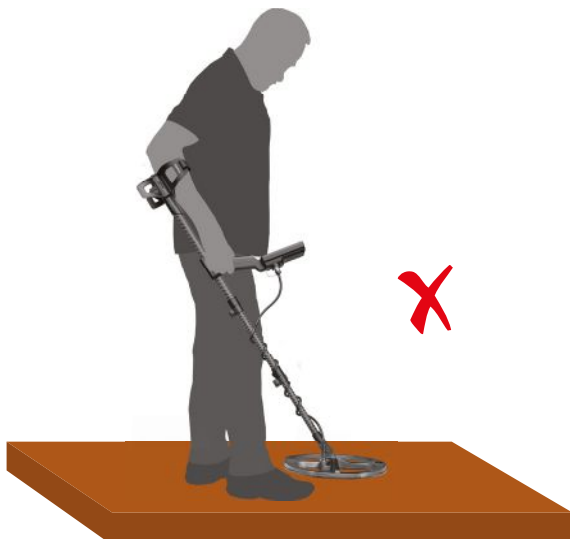
SVARBU! NENAUDOKITE detektoriaus po vandeniu, kai Powerbankas prijungtas prie valdymo bloko.

TEISINGAS NAUDOJIMAS

Rėmo aukštis neteisingas

Sureguliuokite rėmą pagal savo ūgį, kad užtikrintumėte patogų naudojimą ir sumažintumėte nuovargį paieškos metu.

Paieškų metu prietaisas gali skleisti klaidingus signalus dėl nešiojamų metalinių daiktų arba batų, kuriuose yra metalo.



Rėmo aukštis teisingas

Sureguliuokite rėmo aukštį taip, kad stovėtumėte vertikaliaje padėtyje, ranka būtų atsipalaidavusi, o paieškos ritė būtų maždaug 5 cm virš grunto.

Paieškų metu prietaisas neskleis klaidingų signalų dėl nešiojamų metalinių daiktų ar batų, kuriuose yra metalo.



TEISINGAS Mojavimo BŪDAS

Neteisingas paieškos ritės kampas



Teisingas paieškos ritės kampas



Neteisingas mojavimo būdas

Norint gauti tikslius rezultatus, svarbu, kad paieškos ritė būtų lygiagreči žemei.



Teisingas mojavimo būdas

Paieškos ritė visada turi būti lygiagreči žemei.

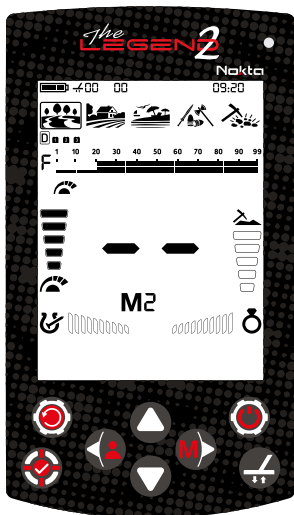


GREITAS STARTAS

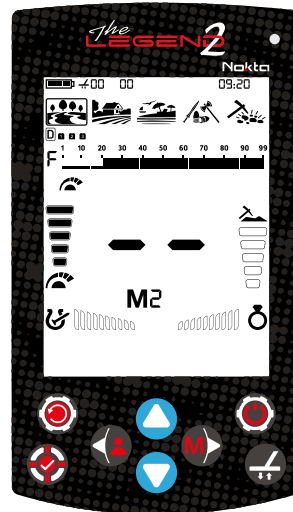
1. Surinkite prietaisą pagal instrukcijas 3-6 puslapyje.
2. Paspauskite ir 2 sekundes palaikykite įjungimo / nustatymų mygtuką, kad įjungtumėte įrenginį. Ekrane pasirodys įjungimo pranešimas "L2", o viršutiniame dešiniajame kampe bus rodoma programinės įrangos versija.



3. Kai įrenginys įjungtas, jis įsijungs Parko programoje su MULTI dažnio parinktimi. Programą galite keisti atsižvelgdami į grunto sąlygas. Daugiau informacijos apie paieškos programas ir dažnius rasite šiame vadove.



4. Jei reikia, galite padidinti pasirinktą greitąjį nustatymą, kuris yra jautrumo nustatymas. Padidinus jautrumą, gausite didesnę gylių. Tačiau jei aplinka ar žemė įrenginyje sukelia per didelį triukšmą, turite sumažinti jautrumo nustatymą.



5. Galite pradėti paiešką!

BENDRIEJI IR INDIVIDUALŲ NUSTATYMAI

Tam tikri nustatymai yra bendri visoms programoms; Šių nustatymų pakeitimai įsigalios visose programose.

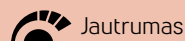
Dauguma nustatymų yra individualūs ir turi įtakos tik šiuo metu pasirinktai programai; vienoje programoje atlikti pakeitimai neturi įtakos kitoms.

Bendrieji nustatymai ir individualūs nustatymai yra pažymėti taip, kaip nurodyta toliau visame vadove:

Parkas Laukas Paplūdimys



Bendrieji Nustatymai



Jautrumas



Garsas



Foninis Apšvietimas



Vibracija



FerroCheck™ /
Mineralizacijos Indikatorius



Bluetooth®



LED Žibintuvelis

Parkas Laukas Paplūdimys



Individualūs Nustatymai



Grunto Balansas



Pasirinktinė Diskriminacijos Programa



Dažnis



Atsistatymo Greitis



Butelio Kamšelių Atmetimas /
Geležies Atmetimas Relikvijos Programoje



Geležies Filtras



Stabilumas Paplūdimio Programoje



Dažnio Poslinkis



Grunto Slopintuvus



Gilaus Objekto Identifikavimas



Tonų Skaičius



Tono Garsumas



Tono Dažnis



Tono Slenkstis



Slenksčio Lygis



Slenkstinis Dažnis



Garso Stiprinimas



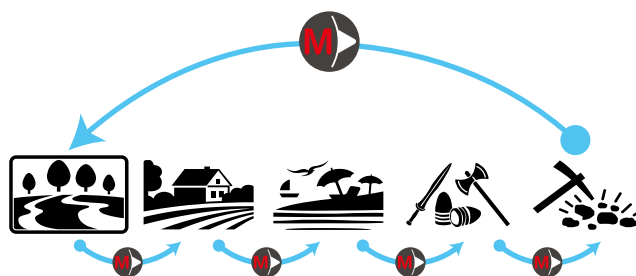
Notch (ID Priėmimas ir Atmetimas)

PAIEŠKOS PROGRAMOS

The LEGEND 2 turi 5 paieškos programas, skirtas skirtingoms vietovėms ir objektams.

Paieškos Programos Parinkimas

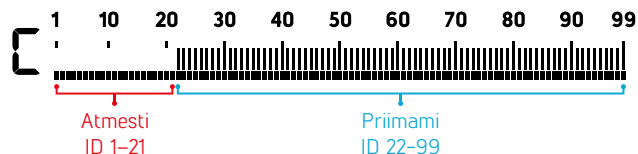
Paieškos metu galite perjungti programas pagrindiniame ekrane naudodami dešinią mygtuką. Pasirinkta programa bus rodomas rėmelyje.



PARKAS

Skirtas monetų ir papuošalų paieškai miesto teritorijose ir parkuose, kur yra daug modernių šiukšlių (aliuminio folija, skardinių liežuveliai, butelių kamšteliai ir kt.).

Šis programa optimizuotas aptikti vidutines ir dideles monetas bei papuošalus. Gamykliniame nustatyme diskriminacijos modelis neįtraukia daugelio objektų, pvz., geležies ir aliuminio folijos. Objekto ID skalėje, įskaitant 21, yra "išjungti", kad būtų galima ieškoti netrukdomam šių objektų.



Aliuminio folija paprastai generuoja objekto ID 21. Tačiau, priklausomai nuo formos, jo ID gali siekti iki 34.

Šioje programoje gali būti naudojami visi pavieniai dažniai, taip pat multi dažniai. Pagal objekto tipą galite pasirinkti norimą dažnį. Multi dažnių Park programa leis pasiekti maksimalų gylį ir metalų atskyrimą. Taigi galima patirti nedidelį triukšmą.

Park programoje atsistatymo greitis nustatytas į 5, o objektai įgarsinami 2 tonais. Jei reikia, galite rankiniu būdu pakeisti atsistatymo greitį ir tonų skaičių.

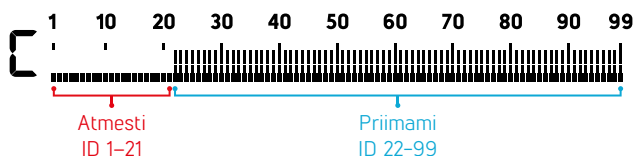
Ekrane esanti FerroCheck™ juosta rodo objekto judėjimų ir spalvotųjų metalų santykį, todėl atlieka svarbų vaidmenį nustatant šiukšles. Todėl, kai objektas aptinkamas Park programoje, reikia stebėti FerroCheck™ juostą kartu su objekto ID.



LAUKAS

Rekomenduojama monetų ir relikvijų paieškai laukuose ar arimuose.

Šiose vietose dažniausiai randama geležies turinčių šiukšlių ir anglies fragmentų. Kad būtų lengviau aptikti monetas ir relikvijas tarp tokių šiukšlių, gamykliniuose nustatymuose šių objektų ID diskriminacijos modelyje nustatyta į "išjungta", įskaitant ir ID 21.



Ši programa gali veikti vieno ir multi dažnių režime. Pasirinkus multi dažnių režimą, prietaisas užtikrina maksimalų gylį ir metalų atskyrimo galimybę. Lauko programa veikia su gamykliškai nustatytu atsistatymo greičiu 5, o objekto tonų skaičiaus – 2.

Lauko programoje pirmasis tono lūžio taškas yra 21 visoms tono parinktims. Park programoje pirmasis tono lūžio taškas yra 20 visoms tono parinktims.

ID 21-25 Parko ir lauko programoje gali skirtis. Kiekvienoje programoje galite gauti skirtingą ID objektams, patenkančiams į šį ID diapazoną.

Parko ir lauko programos siūlo 3 skirtingus multi-dažnių režimus: Multi-1 (M1), Multi-2 (M2) ir Multi-3 (M3). Išsamesnės informacijos ieškokite skyriuje Dažnis.

Parko ir lauko programoje naudojami skirtingi algoritmai. Metalu užterštose vietose rekomenduojama naudoti M3 Multi-Frequency. Kai objektas yra žemėje, ID bus vienodas abiem režimais. Tačiau jei objektas yra šalia šiukšlių, pvz., aliuminio folijos, "Multi 3" Park programoje pateiks tikslesnį ID.



APLŪDIMYS

Ši programa optimizuota naudoti ant sauso ar drėgno paplūdimio smėlio ir naudoti vandenyje nardant iki 5 m.

Paplūdimio smėlyje ir jūros vandenyje esanti druska daro žemę ir vandenį labai laidžius, sukuria triukšmą ir klaidingus signalus. Vieno dažnio detektoriai tokiomis sąlygomis negali efektyviai veikti, o multidažniai sumažina triukšmą ir užtikrina maksimalų našumą.

Dėl šių priežasčių paplūdimio programoje negalima naudoti pavienių dažnių. Pasirinkus paplūdimio programą, įrenginys automatiškai persijungia į multi dažnių režimą ir negalima pasirinkti pavienio dažnio. Šioje programoje prietaisas turi 2 parinktis: šlapias smėlis / povandeninis (MW) arba sausas smėlis su labai mažu druskingumu (MD). Kai keičiate dažnį paplūdimio programoje, perjungiate tarp MW ir MD.

Jei smėlis, ant kurio ieškote, yra sausas, bet turi didelį druskingumą, naudokite MW parinktį. Norėdami nustatyti druskingumą, perkeltkite paieškos ritę virš smėlio pagal visų metalų diskriminacijos modelį (žr. Diskriminacijos modeliai) ir patikrinkite smėlio ID. Jei ID didesnis nei 4, pasirinkite MW, o ne MD. Taip pat galite įjungti mineralizacijos indikatorius, kad išmatuotumėte paieškos srities mineralizacijos lygį.

Grunto balansas ir ID stabilumas buvo optimizuoti skirtingoms sąlygoms ir skirsis priklausomai nuo parinktės. Drėgname paplūdimio smėlyje MW Multi dažnis sugeneruos tikslus ID, bet jei pereisite prie MD, ID gali būti neteisingi. Panašiai, sausame smėlyje su mažu druskingumu, galite subalansuoti detektorius MD, bet jei pereisite prie MW, gali nepavykti atlikti grunto balanso.

Pagal numatytuosius nustatymus paplūdimio programoje nustatytas atsistatymo greitis 6 ir įgarsinimas 2 tonai.

Juodas Smėlis

Kai kurie paplūdimiai yra padengti juodu smėliu, kuriame yra natūralios geležies. Dėl tokio tipo paplūdimių metalo aptikimas beveik neįmanomas. Paplūdimio programa automatiškai nustato juodą smėlį ir informacijos juostos ekrano viršuje rodo įspėjimą piktogramą.



SVARBU! Panardinus įrenginį po vandeniu, vanduo gali patekti į garsiakalbio dangtelį, todėl garsas gali būti prislopintas. Tai normalu. Švelniai papurtykite prietaisą, kad pašalintumėte vandenį iš garsiakalbio kamštelio, ir garsas normalizuosis.



RELIKVIJA

Labai giliai esantys objektai gali būti neaptikti Laukas ar Parkas programose. Relikvijų programa leidžia aptikti objektus iš labai giliai, kurio negalima aptikti kitomis programomis.

Šis programa atkuria grunto pusiausvyrą, todėl detektorius gali aptikti gilius monetas ir dideles mases. Tačiau šioje programoje objektai, esantys ties aptikimo riba, gali nepateikti ID arba jų ID gali būti nestabilūs.

Grunto balansas yra labai svarbus Relikvijų programoje. Norėdami efektyviausiai naudoti Relikvijų programą, pirmiausia atlikite grunto balansavimą. Antrąjį grunto balanso funkciją pasiekama tik Relikvijų programoje: atlikę pradinį grunto balansą ir susidūrę su signalais nuo taip vadinamų „karštų akmenų“, tuos signalus galite eliminuoti atlikę antrąjį grunto balansą ant tų akmenų.

Relikvijų programa užtikrina aukštą našumą kai kuriuose paplūdimiuose. Kaip ir kitose vietovėse, ieškant paplūdimyje rekomenduojama nenaudoti diskriminacijos (režimas Visi metalai). Kartais ID nuo 20 iki 99 gali kilti dėl grunto sąlygų paplūdimyje. Išjungus šiuos ID naudojant ID Notch (ID Reject) funkciją, Relic programa gali būti naudojama paplūdimyje be trukdžių.

Relikvijų programa dirba su nustatytu atsistatymo greičiu 5 ir objekto tono skaičiumi 1.

Šioje programoje tono parinkty buvo pašalintos. Garso dažnis keičiasi proporcingai signalo stiprumui. Be to, įjungę Iron Bias funkciją, galite atskirti geležies turinčius objektus, esančius arti grunto paviršiaus (žr. IRON BIAS funkcija Relikvijų programoje).



AUKSAS

Šis programa optimizuota naudoti didelės mineralizacijos aukso turinčiose gruntuose.

Šioje programoje gamykliniai nustatymai apima garsinio slenksčio toną. Garsas ir dažnis, skleidžiamas aptikus objektą, skiriasi proporcingai objekto signalo stiprumui. Aukso programa idealiai tinka aptikti negiliai esančius mažus aukso grynuolius, taip pat gilesnius didesnius grynuolius mineralizuotoje žemėje.

Šioje programoje galite naudoti tik aukštesnius pavienius dažnius (20 kHz ir 40 kHz) ir multi dažnių režimą. Labai mineralizuotoje žemėje detektoriai gauna daug klaidingų signalų. Be to, aukso turintys grunta turi mineralizuotų uolienų, paprastai vadinamų karštomis uolienomis. Todėl multidažnis režimas šioje programoje siūlo patogią paiešką, sumažindamas šių mineralizuotų uolienų ir grunto poveikį.

Pagal gamyklinius nustatymus Auksas programoje atsistatymo greičio reikšmė 5, o objekto tonas 1.

VARTOTOJO PROFILIS



The LEGEND 2 suteikia galimybę išsaugoti paieškos metu atliktus nustatymus trijuose skirtinguose vartotojo profiliuose kiekvienoje programoje. Vartotojų profiliai pateikiami atskirai kiekvienoje paieškos programoje.

Tai puiki funkcija vartotojams išsaugoti pakeistus nustatymus. Vėliau galima lengvai ir greitai juos pasiekti.

Vartotojo Profilio Meniu



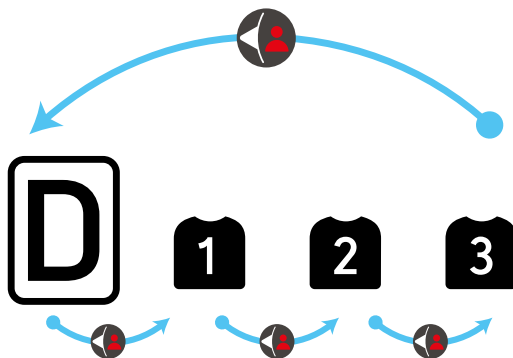
Paieškos režimo profiliai rodomi skyriuje po paieškos programa.

Visi vartotojų profiliai turi numatytuosius The LEGEND 2 nustatymus.

Iš anksto pasirinktas numatytasis (D) vartotojo profilis.

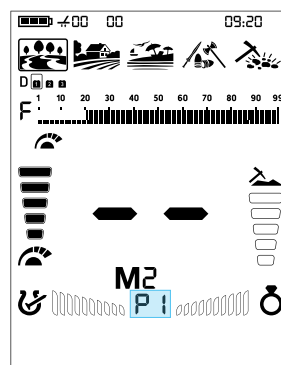
D vartotojo profilis automatiškai išsaugo vartotojo atliktus pakeitimus. Kadangi automatinio įrašymo funkcija yra iš anksto nustatyta, vartotojai negali rankiniu būdu įrašyti šio profilio parametrų. Jei pageidaujama, automatiškai išsaugotus nustatymus galima atkurti į gamyklinius nustatymus atliekant operaciją "Išvalyti profilį".

Aktyvaus Vartotojo Profilio Keitimas



Aktyvų vartotojo profilį galite pakeisti pagrindiniame ekrane vieną kartą paspausdami kairįjį mygtuką. Aktyvus vartotojo profilis yra įremitas.

Pakeitus profilį, pasirinkta profilio informacija taip pat rodoma pagalbiniame indikatoriuje. Šis tekstas po trumpo laiko automatiškai išvalomas.



Vartotojo Profilio Išsaugojimas

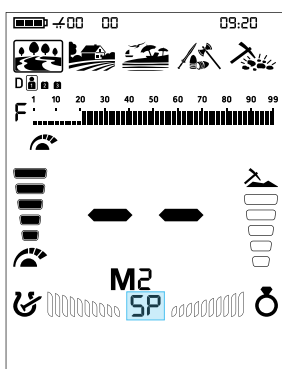
Jei norite išsaugoti parametrus, kuriuos naudojote ieškodami konkrečioje srityje, galite įrašyti šiuos parametrus į bet kurį vartotojo profilį.

1. Meniu Vartotojo profilis pasirinkę vartotojo profilį, paspauskite ir 2,5 sekundės palaikykite kairįjį mygtuką, kad išsaugotumėte nustatymus pasirinktame profilyje.



Išsaugojus profilį, vartotojo profilio piktogramoje rodoma antraštės piktograma.

Kartu su galvos piktograma pagalbiniame indikatoriuje rodomas tekstas SP (Išsaugoti profilį).



Jei profilis buvo išsaugotas anksčiau, ritės piktograma jau rodoma. Kai naujas įrašymas atliekamas esamame profilyje, pagalbiniame indikatoriuje rodomos SP raidės reiškia, kad perrašymas sėkmingai baigtas.

SVARBU! Bendrieji nustatymai išsaugomi automatiškai. Vartotojo profiliai išsaugo individualius nustatymus.

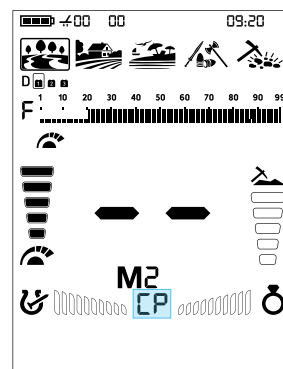
Vartotojo Profilio Išvalymas

1. Vartotojo profilio meniu naudokite kairįjį mygtuką, kad pasirinktumėte išsaugotą profilį, kurį norite išvalyti.



2. Išvalykite vartotojo profilį paspausdami ir 5 sekundes palaikydami kairįjį mygtuką. Vartotojo profilyje esanti galvos piktograma išnyks.

Norėdami išvalyti profilį, paspauskite ir palaikykite kairįjį mygtuką. Po 2,5 sekundės pagalbiniame indikatoriuje rodomos SP raidės. Jei ir toliau laikysite mygtuką jo neatleisdami, po 5 sekundžių pasirodys CP (Clear Profile) raidės. Ritės piktogramos dingimas kartu su CP raidėmis rodo, kad profilis buvo ištrintas. Tada galite atleisti mygtuką.



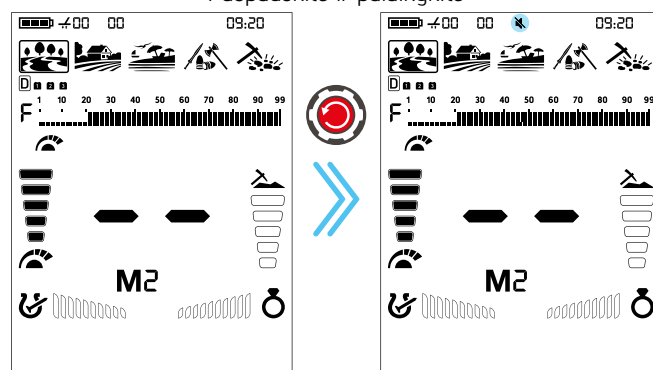
Galite išsaugoti mėgstamus nustatymus naudodami vartotojo profilį kiekvienoje programoje, todėl iš viso galite sukurti 15 skirtingų nustatymų rinkinių visose programose.

NUTILDYMO FUNKCIJA

Pagrindiniame ekrane paspauskite ir palaikykite greitųjų nustatymų mygtuką, kad nutildytumėte prietaisą.

Nutildymo piktograma bus rodoma viršuje esančioje informacijos juostoje. Garsą galite įjungti paspausdami ir palaikydami greitųjų nustatymų mygtuką.

Paspauskite ir palaikykite



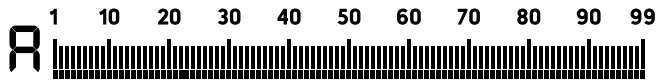
SVARBU! Kai garsumo lygis nustatytas į 0, taip pat rodoma nutildymo piktograma.

OBJEKTO ID

Objekto ID yra metalo detektoriaus sukurtas skaičius, pagrįstas metalų laidumu, ir suteikia vartotojui informaciją, koks galimai gali būti objektas.

Objekto ID ekrane rodomas dviem skaitmenimis ir svyruoja nuo 01 iki 99.

The LEGEND 2 objekto ID skalę sudaro 99 eilutės, kurių kiekviena reiškia 1 objekto ID.



Be to, kad ekrano viduryje rodomas objekto ID, ID taip pat pažymėtas mažu žymekliu po ID skale.

Geležies diapazonas yra 1-20.

Spalvotųjų metalų diapazonas yra 21-99.

Kai kuriais atvejais įrenginys gali sukurti kelis tam pačiam objektui skirtus ID. Kitaip tariant, ID gali būti šokinėjantys. Tai gali lemti keli veiksniai: objekto padėtis, gylis, metalo grynumas, korozija, dirvožemio mineralizacijos lygis ir kt. Net dėl paieškos ritės sukimosi krypties įrenginys gali sugeneruoti kelis ID.

Kai kuriais atvejais įrenginys gali nepateikti jokio ID. Įrenginys turi gauti stiprų ir aiškų signalą iš objekto, kad galėtų pateikti ID. Todėl jis gali nesugebėti pateikti esančių ribiniame paieškų gylyje ar labai mažų objektų ID, net jei įrenginys juos aptinka.

Turėkite omenyje, kad objekto ID yra "spėjami", kitaip tariant, apskaičiuotos ID vertės yra neįmanoma tiksliai nusakyti, kol radinys nebus iškastas.

Spalvotųjų metalų, tokių kaip varis, sidabras, aliuminis ir švinas, ID yra aukšti. Aukso ID gali būti įvairūs ir gali panašus į įvairių metalinių šiukšlių (folija, kamšteliai, skardinių liežuveliai) ID. Todėl, jei ieškote aukso, teks iškasti ir nevertingų radinių.

Visame pasaulyje monetos gaminamos iš skirtingų metalų ir būna skirtingų dydžių. Todėl, norint sužinoti monetų ID konkrečioje teritorijoje, siūloma, jei įmanoma, atlikti testą su tokių monetų pavyzdžiais.

Gali prireikti šiek tiek laiko ir patirties, kad paieškos srityje būtų galima geriausiai išnaudoti objekto ID funkciją. Skirtingų markių ir modelių detektoriai sukuria skirtingus "objekto ID" numerius.

SVARBU! Atminkite, kad didelių objektų ID bus didesni nei turėtų būti, net jei jie ir mažesnio laidumo.

GRUNTO BALANSAS



Grunto balansą su The LEGEND 2 galima atlikti trimis būdais: automatinio, rankinio ir sekimo.

Ground balance can be performed in three ways with The LEGEND 2: Automatic, Manual and Tracking.

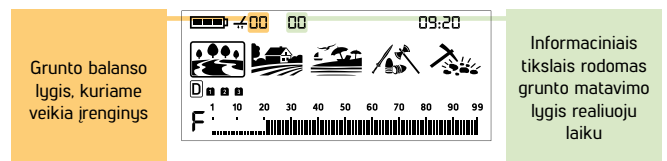
Parkas Laukas Paplūdimys



Grunto balansas turi įtakos tik šiuo metu pasirinktai programai; vienoje programoje atlikti pakeitimai neturi įtakos kitoms.

Įrenginys gali atlikti grunto balansavimą 00-99 diapazone visose programose ir 00-20 paplūdimio programoje MW Multi dažniu. Grunto balansas turi būti atliekamas atskirai Beach MD Multi dažnio ir Beach MW Multi dažnio parinktimis. MD atliktas grunto balansas neveiks MW ir atvirkščiai.

The LEGEND 2 ekrano informacinėje srityje galite peržiūrėti ir grunto balanso lygį, ir lygį, apskaičiuotą pagal grunto matavimus realiuoju laiku. Grunto balanso matavimas realiuoju laiku rodomas siekiant informuoti vartotoją. Kita vertus, grunto balanso lygis rodo grunto balanso vertę, kuria prietaisas veikia.

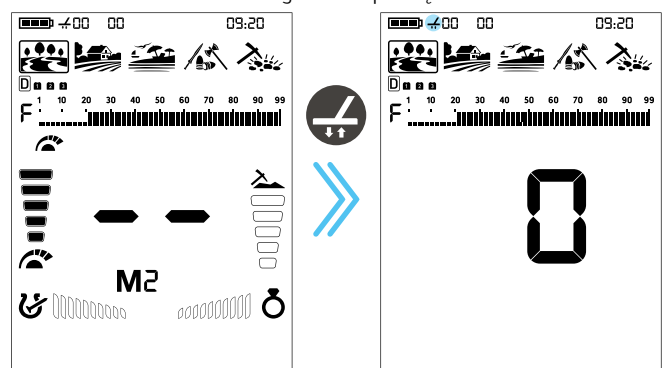


Automatinis Grunto Balansas

Automatinis grunto balansas atliekamas taip:

1. Raskite vietą, kur nėra metalo.
2. Laikykite nuspaudę grunto balanso mygtuką. Grunto balanso piktograma pradės mirksėti viršuje esančioje informacijos juostoje, o grunto balanso vertė bus rodoma ekrano viduryje. Jei anksčiau nebuvo atliktas grunto balansavimas, ši vertė visada bus lygi nuliui (0).

Laikykite nuspaudę





3. Pradėkite kilnoti paieškos ritę aukštyn ir žemyn nuo maždaug 15–20 cm virš grunto iki 3 cm nuo grunto sklandžiai ir laikydami ją lygiagrečiai žemei.

4. Tęskite, kol garsas sumažės reaguodamas į žemę. Atsižvelgiant į grunto sąlygas, grunto balansui užbaigti paprastai reikia apie 2–4 judesius.

5. Grunto balanso vertė rodoma ekrane ID srityje ir informacijos juostoje. Norėdami užtikrinti, kad grunto balansas būtų tinkamas, bent 2–3 kartus subalansuokite grunto balansą ir patikrinkite grunto balanso vertes ekrane. Apskritai skirtumas tarp verčių neturi būti didesnis nei 1–2 skaičiai.

6. Jei negalite subalansuoti grunto, tai reiškia, kad žemė yra per laidži arba nemineralizuota, arba yra objektas tiesiai po paieškos ritę. Tokiu atveju pakartokite grunto balansavimą kitoje vietoje.

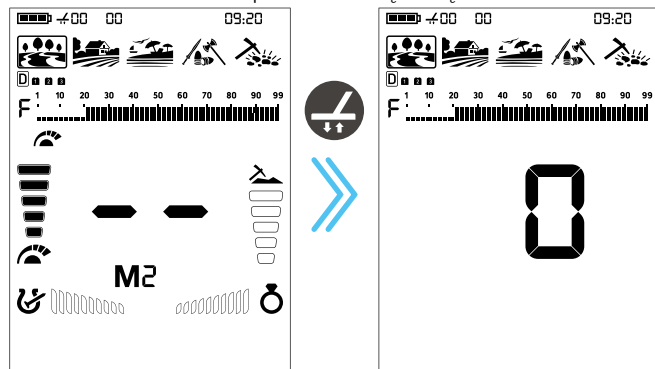
Rankinis Grunto Balansas

Leidžia rankiniu būdu keisti grunto balanso vertę. Dažniausiai tai nėra pageidaujama, nes tam reikia laiko. Tačiau tai yra tinkamiausia galimybė tais atvejais, kai negalima sėkmingai subalansuoti grunto balanso kitais metodais arba reikia atlikti nedidelius automatinio balanso pataisymus.

1. Raskite švarią vietą be metalų.

2. Vieną kartą paspauskite grunto balanso mygtuką. Įrenginys persijungs į grunto balanso ekraną. Dabartinė grunto balanso vertė rodoma ekrano centre. Jei anksčiau nebuvo atliktas grunto balansas, ši vertė visada bus lygi nuliui (0).

Paspauskite vieną kartą



3. Norėdami atlikti rankinį grunto balansą, turite klausytis garsų, sklindančių nuo grunto. Sklandžiai judėdami kilnokite paieškos ritę aukštyn ir žemyn nuo maždaug 15–20 cm virš grunto iki 3 cm nuo grunto ir laikydami ją lygiagrečiai žemei.

4. Jei kilnodami ritę gaunate žemą toną, tai reiškia, kad turėtumėte padidinti grunto balanso vertę naudodami mygtuką Aukštyn. Kita vertus, jei gaunate aukštą toną, turėtumėte sumažinti grunto balanso vertę naudodami mygtuką Žemyn.

5. Tęskite aukščiau nurodytą procesą, kol bus pašalintas grunto atsakas.

6. Vieną kartą paspauskite grunto balanso mygtuką, kad išeitumėte.

Grunto balanso vertė gali skirtis pavienių dažnių ir mukti dažnių režime tam tikrų tipų dirvožemiuose.

Tam tikrose vietovėse garsas gali būti visiškai nepašalintas. Tokiu atveju, jei grunto triukšmas yra sumažintas iki minimumo, tai reiškia, kad grunto balansas buvo atliktas.

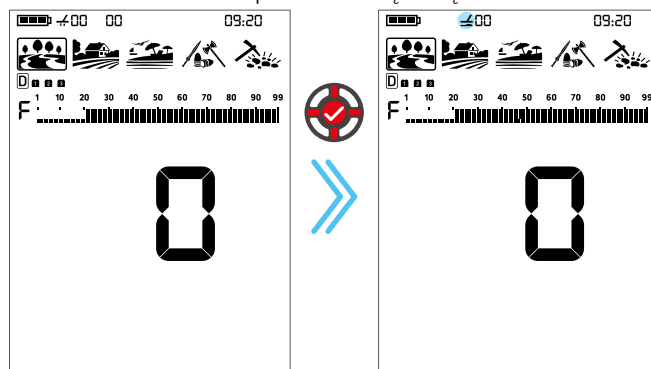
Grunto Sekimas

Paieškų metu įrenginys seka grunto pokyčius ir automatiškai atnaujina grunto balansą. Akiai nematomi grunto pokyčiai turės įtakos detektoriaus gyliui ir atskyrimui.

1. Norėdami įjungti grunto sekimą, vieną kartą paspauskite grunto balanso mygtuką. Įrenginys pateks į grunto balanso ekraną.

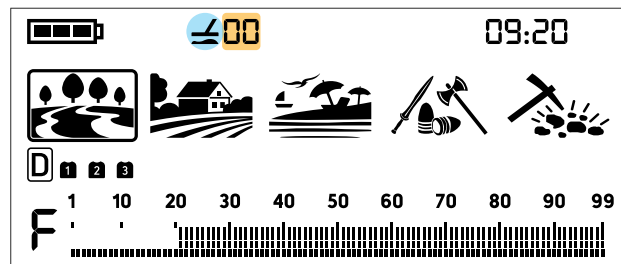
2. Vieną kartą paspauskite mygtuką Pinpoint & Accept/Reject (Priimti / atmesti). Informacijos juostoje šalia grunto balanso piktogramos pasirodys grunto sekimo piktograma.

Paspauskite vieną kartą



Dabar aktyvus grunto sekimas. Vieną kartą paspauskite grunto balanso mygtuką, kad grįžtumėte į pagrindinį ekraną.

Įjungus grunto sekimo funkciją, grunto balanso piktograma ir skaitinės reikšmės, nurodančios grunto balanso lygį, pašalinamos iš informacijos srities. Rodoma "grunto sekimo" piktograma, o skyriuje, kuriame rodomi grunto matavimai realiuoju laiku, rodomas grunto balanso lygis, apskaičiuotas naudojant "grunto sekimo" funkciją ir kuriame veikia įrenginys.



Įrenginys automatiškai atnaujina grunto balansą, kol paieškos ritę judinama virš grunto.

Sekimas tinka naudoti tose vietose, kur toje pačioje žemėje yra skirtingos dirvožemio struktūros, arba laukuose, kur mineralizuotos uolienos yra išsibarsčiusios plačiai viena nuo kitos. Jei naudojate grunto sekimą tose vietose, kur intensyviai yra karštų uolienų, prietaisas gali nesugebėti pašalinti šių labai mineralizuotų uolienų arba galite praleisti mažesnius ar gilesnius metalus.

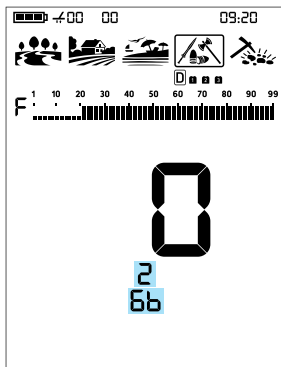
Įjungus sekimo funkciją, ekrane mirksi grunto balanso lygis. Relikvijos programoje, kai "Grunto balansas 2" įjungiamas, kai įjungta sekimo funkcija, grunto balanso lygis bus rodomas pastovus, kad būtų išvengta painiavos.

“Antroji” grunto balanso funkcija relikvijų programoje

Dėl savo konfigūracijos Relikvijos programa gali sukelti klaidingus signalus dėl grunto pokyčių ir mineralizacijos / karštų akmenų. Tai gali sukelti nepatogumų vartotojui paieškų metu. Relikvijų programa siūlo vartotojams 2-ąją grunto balanso funkciją, skirtą įveikti mineralizuotas / karštas uolienas, raudonas plytas ir kitus grunto pokyčius, kurie turi kitokias savybes nei dirvožemis, kuriam jau atliktas grunto balansas. Naudojant antrąją grunto balanso funkciją, priklausomai nuo karštos uolienos ar plytos savybių, kai kuriais atvejais galima pasiekti visišką tylą virš šių klaidingų objektų. Kitais atvejais gali būti girdimas trūkinėjantis signalas. Trūkinėjantys garsai rodo, kad aptiktas objektas yra mineralizuota / karšta uoliena.

Norėdami naudoti šią funkciją:

1. Paspauskite grunto balanso mygtuką, kad pasiektumėte nustatymą.
2. Suaktyvinkite 2-ojo grunto balanso funkciją paspausdami greitųjų nustatymų mygtuką. Įjungus 2-ąją grunto balansą, ekrane virš raidžių Gb pasirodo skaičius “2”.



3. 2-ąją grunto balansą galite atlikti paspausdami ir palaikydami mygtuką PINPOINT FUNKCIJA nustatyti ir priimti/atmesti.

Pasirinkus relikvijų programą, 1-asis ir 2-asis grunto balansavimas gali būti atliekamas tik automatiškai. Rankinis grunto balansavimas negalimas.

4. Galite perjungti iš 2-ojo grunto balanso į 1-ąją grunto balansą dar kartą paspausdami greitųjų nustatymų mygtuką.

1 ir 2 grunto balanso nustatymų nustatymas iš naujo relikvijos programoje

Pasirinkus relikvijų programą, grunto balanso vertė iš naujo nustatoma įeinant į grunto balanso meniu ir laikant paspaudus mygtuką aukštyn. Laikant mygtuką nuspaudus, animacija rodoma ekrane. Norėdami iš naujo nustatyti 2-ojo grunto balanso vertę, pirmiausia suaktyvinkite 2-ąją grunto balansą. Iš naujo nustatykite 2-ojo grunto balanso vertę dar kartą paspausdami mygtuką aukštyn.

PINPOINT FUNKCIJA



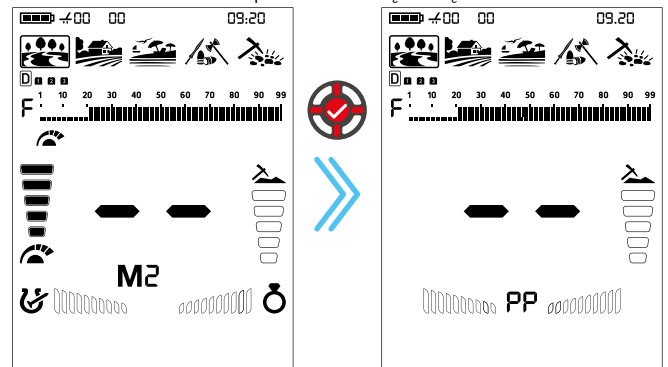
PINPOINT funkcija padeda nustatyti aptikto objekto centrą arba tikslią vietą.

The LEGEND 2 yra judesio detektorius. Kitaip tariant, turite judinti paieškos ritę virš objekto arba objektą virš paieškos ritės, kad įrenginys jį aptiktų. Pinpoint režimas yra ne judesio režimas. Šiame režime prietaisas duoda signalą, kai paieškos ritė laikoma nejudanti virš objekto.

Paspausus mygtuką Pinpoint & Accept/Reject (PINPOINT funkcija nustatyti ir priimti/atmesti), nenaudojamos piktogramos išvalomos iš ekrano. Pinpoint piktograma ir FerroCheck™ juostos rodomos tuščios.

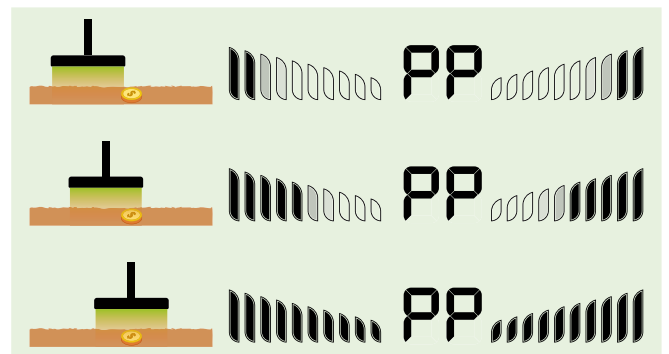
“Pinpoint” režime įrenginys ir toliau teikia objekto ID ir atlieka metalo diskriminaciją.

Paspauskite vieną kartą



Norėdami įjungti Pinpoint:

1. Aptikę objektą, perkeltite paieškos ritę į šalį, kur nėra objekto atsako, ir paspauskite mygtuką Pinpoint mygtuką.
2. Lėtai ir lygiagrečiai žemei priartinkite paieškos ritę prie objekto.
3. Signalų garsas sustiprėja ir keičiasi garsas aukštėja artėjant prie objekto centro, o FerroCheck™ juostos pradeda pildytis iš išorės į vidų.
4. Įrankiu arba koja pažymėkite vietą, kurioje garsas stipriausias.
5. Pakartokite aukščiau nurodytą procedūrą pakeisdami kryptį 90°. Veiksmai, kuriuos reikia atlikti keliomis skirtingomis kryptimis, susiaurins paieškos sritį ir pateiks tikslesnę informaciją apie objekto vietą.



FERROCHECK™

Objekto ID kartais nepakanka. FerroCheck™ ekrane grafiškai rodo juodųjų ir spalvotųjų medžiagų santykį.

FerroCheck™ funkcija yra patentuota "Nokta" sukurta technologija, kurią taip pat galima naudoti pirmajame The LEGEND įrenginyje. Jame grafiškai pateikiamas spalvotųjų ir spalvotųjų medžiagų santykis, esantis objekto signale, todėl vartotojai gali tiksliau diskriminuoti objektą.

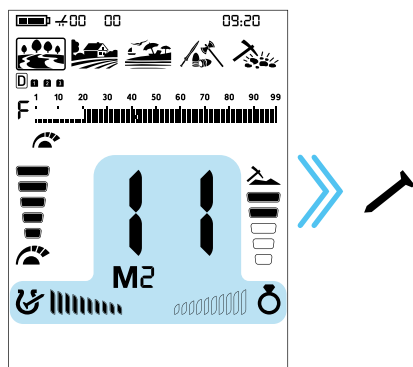


Objektai, tokie kaip didelė geležis, surūdijusios vinys, butelių kamšteliai, turi ir juodųjų, ir spalvotųjų metalų signalus, ir tokio tipo objektų negalima atskirti tik pagal objekto ID ir garso atsaką. Tokio tipo objektai gali generuoti spalvotųjų metalų garso atsaką ir objekto ID.

SVARBU! Kol neįgysite patirties su šia funkcija, rekomenduojama kasti visus objektus. Lygindami objektus su FerroCheck™ grafikais, vartotojai gali produktyviau naudoti šią funkciją objektams nustatyti.

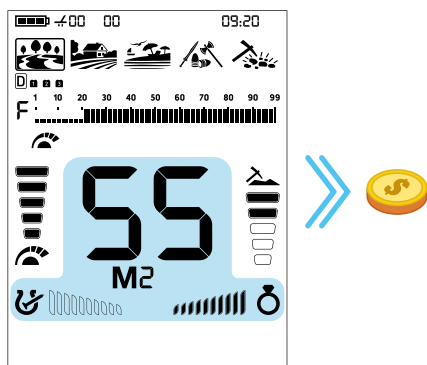
Geležies Objektas

Objektai tik su geležies signalu bus identifikuojami kaip 100% juodieji tiek objekto ID, tiek FerroCheck™, kaip parodyta toliau:



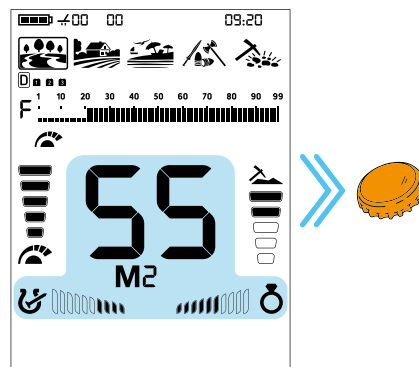
Tikras Spalvotųjų Metalų Objektas

Objektai su spalvoto metalo signalais bus identifikuojami kaip 100% spalvotieji tiek objekto ID, tiek FerroCheck™, kaip parodyta toliau:



Klaidingas Spalvotųjų Metalų Objektas

Kai objektai, pvz., butelių kamšteliai, sugeneruoja spalvotųjų metalų objekto ID, FerroCheck™ funkcija identifikuoja juos kaip lydinį su geležies (geležies) kiekiu, kaip parodyta toliau.



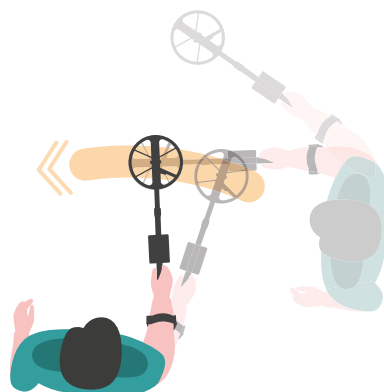
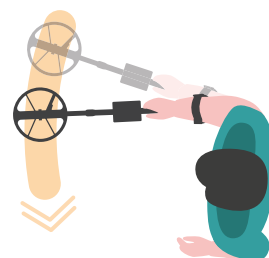
Objektas sugeneruoja spalvotųjų metalų ID. Tačiau jis turi ir juodųjų, ir spalvotųjų metalų signalą.

SVARBU! Kad FerroCheck™ funkcija veiktų, detektorius turi gauti stiprų signalą. Todėl FerroCheck™ sukurtas dirbti su ne itin giliai esančiais objektais.

Teisingas FerroCheck™ naudojimas

FerroCheck™ funkcijos tikslumas yra tiesiogiai susijęs su teisingu naudojimu. Todėl, aptikę objektą, jei norite patikrinti, ar objektas yra juodas, ar spalvotas, naudodami FerroCheck™, atkreipkite dėmesį į toliau pateiktas instrukcijas:

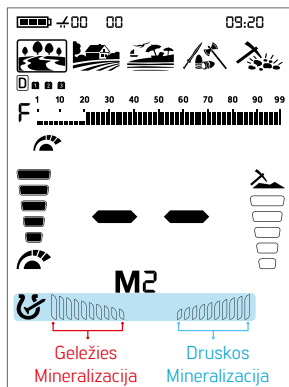
1. Jūs turite mojuoti ritę dideliu kampu virš objekto ir atlikti plačius judesius. Įsitikinkite, kad paieškos ritė visiškai palieka signalą mojavimo metu.
2. Turite apeiti objektą ir pasukti ritę per jį iš skirtingų kampų, vėl plačiai mojuodami.
3. Geležies indikatorius neturi visiškai užsipildyti. Pakanka daugiau nei 2 segmentų, kad objektas būtų identifikuojamas kaip lydinys, kuriame yra geležies (netikras spalvotųjų metalų objektas).



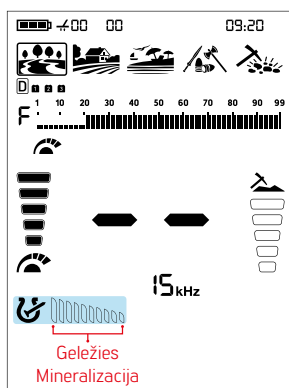
MINERALIZACIJOS INDIKATORIUS

Grunto mineralizacija reiškia natūraliai žemėje esančius mineralus, turinčius įtakos metalo detektoriaus veikimui. Grunto mineralizaciją sukelia dirvožemyje esančios geležies dalelės ir druska, esanti tokioje aplinkoje kaip šlapias smėlis. Dėl šių veiksnių žemė yra magnetinė arba laidži. Abu skleidžia klaidingus signalus, kurie maskuoja objektus.

Mineralizacijos juostos kairioji pusė rodo mineralizaciją dėl geležies dalelių, o dešinioji pusė – mineralizaciją, kurią sukelia druska.



Druskos mineralizacija veikia tik multidažnius režimus, todėl mineralizacijos rodyklis atnaujinamas pagal pasirinktą dažnį.



Vienu dažniu veikia tik geležies mineralizacija. Multi dažnių atveju veikia ir geležies, ir druskos mineralizacijos rodykliai.

Pasirinkimas, ar bus rodomas FerroCheck™ ar mineralizacijos indikatorius, paaiškintas skyriuje FerroCheck™ / Mineralizacijos parinktis.

Druskos mineralizacijos indikatorius pirmą kartą pasaulyje vartotojams pristatė "Nokta Engineering".

OBJEKTO GYLIS



Įrenginys pateikia spėjamą objekto gylį pagal signalo stiprumą paieškų metu.



Gylis Indikatorius: Jis rodo taikinio artumą paviršiui 5 lygiais aptikimo metu. Kai taikinas artėja, lygiai mažėja, ir atvirkščiai.



Gylis nustatomas darant prielaidą, kad objektas yra 2.5 cm moneta. Tikrasis gylis skiriasi priklausomai nuo objekto dydžio. Pavyzdžiui, detektorius parodys didesnę gylį objektui, mažesniai nei 2.5 cm monetai, ir mažesnę gylį didesniai objektui.

Negilus objektas

Gilus objektas

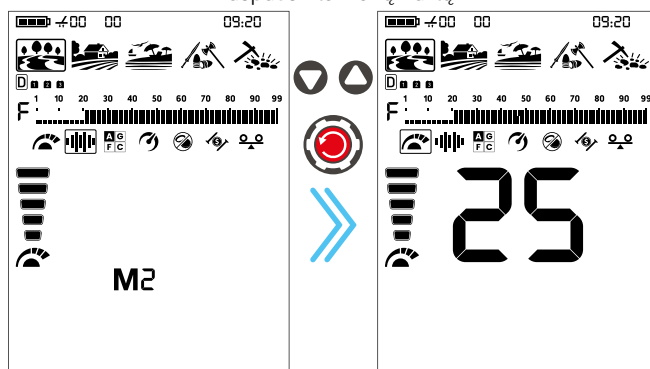


SVARBU! Kadangi prietaiso veikimo dažnis turi tiesioginę įtaką įrenginiui, numatomas gylis tam pačiam objektui gali skirtis pakeitus dažnį.

GREITIEJI NUSTATYMAI

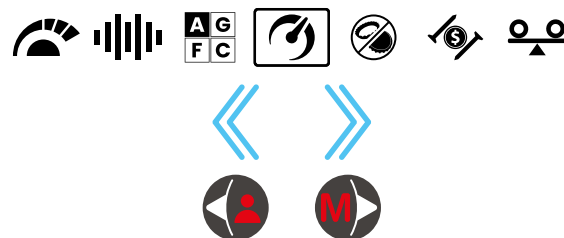
Norėdami atidaryti greituosius nustatymus, vieną kartą paspauskite žemyn mygtuką, aukštyn mygtuką arba greitųjų nustatymų mygtuką. Paspaudus, greitųjų nustatymų parinktys bus rodomos po ID skaičių, pasirinkto nustatymo piktograma bus paryškinta rėmeliu, o jo reikšmė – rodoma ekrane.

Paspauskite vieną kartą



Naršymas Nustatymuose

Galite naršyti greituosius nustatymus naudodami dešinįjį ir kairinį mygtukus. Pasirinktas greitas nustatymas mirksės ir bus įrengtas, kad būtų lengviau matomas.



Pasirinkto Nustatymo Vertės Keitimas

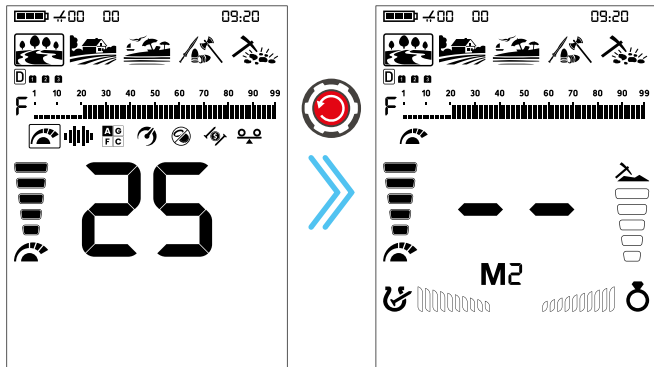
Jų reikšmės galite pakeisti naudodami mygtukus Aukštyn ir Žemyn.



Išėjimas iš Meniu

Norėdami išeiti iš greitųjų nustatymų, vieną kartą paspauskite greitųjų nustatymų mygtuką.

Paspauskite vieną kartą



Pasirinkto greitojo nustatymo keitimas pagrindiniame ekrane

Išėjus iš meniu, paskutinis pasirinktas greitis nustatymas lieka pagrindiniame ekrane. Kai greitųjų nustatymų meniu neatidarytas, galite pakeisti pasirinkto greitojo nustatymo reikšmę pagrindiniame ekrane naudodami mygtukus Aukštyn ir Žemyn. Pakeistas greitis nustatymas mirksės, kad būtų lengviau matyti.

Greitųjų nustatymų meniu yra du skirtingi darbo režimai.

Pagal gamyklinius nustatymus, kai išeinate iš greitųjų nustatymų meniu, paskutinis pakoreguotas nustatymas lieka pasirinktas. Jei norite, kad pasirinktas nustatymas visada būtų Jautrumas, nepriklausomai nuo to, kuris nustatymas buvo paskutinį kartą pakoreguotas išeinant iš greitųjų nustatymų meniu, eikite į jautrumo nustatymą ir paspauskite ir palaikykite mygtuką Pinpoint & Accept/Reject (Pasirinktas jautrumas), kol papildomoje ekrano srityje pasirodys raidės SS (Sensitivity Selected). Tada greitųjų nustatymų meniu darbo programa atnaujinamas taip, kad išeinant iš meniu visada pasirenkamas jautrumo nustatymas. Šis pakeitimas saugomas įrenginio atmintyje ir išlieka aktyvus net išjungus ir vėl įjungus įrenginį. Jei norite grąžinti greitųjų nustatymų meniu gamyklinius nustatymus, kai lieka pasirinktas paskutinis pakoreguotas nustatymas, eikite į jautrumo nustatymą ir paspauskite ir palaikykite mygtuką Pinpoint / Confirm, kol papildomoje ekrano srityje pasirodys raidės LS (Last Selected).

Greitųjų nustatymų meniu galimi nustatymai rodomi atsižvelgiant į pasirinktą programą, dažnį ir kitus nustatymus.

Pasirinkus pavienius dažnius, greitųjų nustatymų meniu rodomos tik pirmosios keturios greitųjų nustatymų parinktys. Kitos funkcijos nerodomos, nes jos yra išskirtinės tik Multidažniui režimui.



Pasirinkus Relikvijos paieškos programą, greitųjų nustatymų meniu rodomi tik pirmieji penki greitieji nustatymai. Kadangi Relikvijos programa veikia tik Multi dažnių, dažnio pasirinkimo parinktis paleidžiama.



Kitos programos, išskyrus Relikvijos paieškos programą, turi geležies filtro nustatymą savo kelių dažnių parinktyse.



Stabilumo nustatymas yra tik paplūdimio programoje.



Jei pakeitus greitąjį nustatymą mygtukais aukštyn ir žemyn nepaspaudžiamas joks mygtukas, įrenginys automatiškai išeis iš greitųjų nustatymų ir grįš į pagrindinį ekraną.

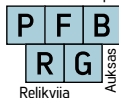
1. Jautrumas

Jautrumas yra įrenginio gylio nustatymas. Jis taip pat naudojamas aplinkos elektromagnetiniams signalams iš aplinkos ir triukšmo signalams, perduodamiems iš grunto, pašalinti.

Jautrumas susideda iš 30 lygių, o numatytasis nustatymas yra 25.

Jautrumo nustatymas yra asmeninis pasirinkimas. Tačiau svarbu nustatyti aukščiausią įmanomą jautrumą, kad nepraleistumėte mažesnių ir gilesnių objektų, bet kad per didelis jautrumas nesukeltų trikdžių. Pavyzdžiui: Jei triukšmo lygis yra tinkamas paieškai ir yra vienodas 25 ir 30 lygiuose, tuomet pirmenybė turėtų būti teikiama 30.

Parkas Laukas Paplūdimys



Jautrumas yra bendras visų programų nustatymas, o šio nustatymo pakeitimai turės įtakos visoms programoms.

Jautrumo Keitimas

Atidarykite greituosius nustatymus. Naudokite dešininį ir kairinį mygtukus, kad pasirinktumėte jautrumo funkciją.



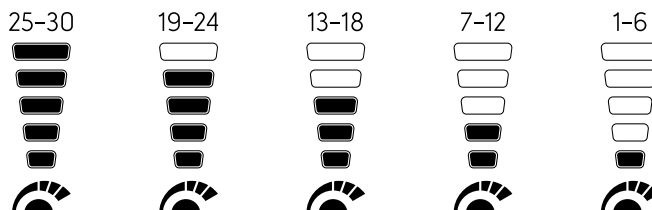
Ekrane bus rodoma dabartinė jautrumo vertė.

Galite jį padidinti arba sumažinti naudodami mygtukus Aukštyn ir Žemyn. Kiekvienas paspaudimas žingsnis po žingsnio reguliuoja jautrumą, o laikant mygtukus jis keičiasi greičiau.

Galite išeiti iš meniu paspausdami greitųjų nustatymų mygtuką.

Jautrumo indikatorius yra kairėje objekto ID pusėje. Indikatorius susideda iš 5 lygių. Kiekvienas lygis reiškia 6 jautrumo vienetų.

Jautrumo vertės, atitinkančios kiekvieną gylio indikatorius lygį, parodytos žemiau:



Prietaisas visada paleidžiamas nuo paskutinio sureguliuoto jautrumo lygio.

SVARBU! Norėdami pasiekti maksimalų gylį ir pašalinti elektromagnetinių trukdžių keliamą triukšmą, pirmiausia pabandykite pakeisti dažnį.

2. Dažnis



The LEGEND 2 siūlo Multi dažnių režimus, kur vienu metu veikia platus dažnių diapazonas, taip pat 5 atskirus pavienius dažnius.

Dažnio Keitimas

Atidarykite greituosius nustatymus. Naudokite dešinįjį ir kairįjį mygtukus, kad pasirinktumėte dažnio funkciją.



Galite lengvai perjungti dažnius bet kuriuo metu naudodami aukštyn ir žemyn mygtukus.

Galite išeiti iš meniu paspausdami greityjų nustatymų mygtuką.

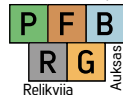
Rekomenduojama naudoti kelių dažnių režimus visose programose. Pasirinkus kelis dažnius, ekrane pasirodo raidė "M". Pasirinkus vieną dažnį, dažnis ekrane rodomas skaičiumi.

Lentelėje pateikiami paieškos programos ir galimi dažniai.

Dažnio Veikimas Pagal Programą

	PARKAS	LAUKAS	PAPLŪDIMYS	RELIKVIJA	AUKSAS
Multi	✓	✓	✓	✓	✓
4 kHz	✓	✓	✗	✗	✗
10 kHz	✓	✓	✗	✗	✗
15 kHz	✓	✓	✗	✗	✗
20 kHz	✓	✓	✗	✗	✓
40 kHz	✓	✓	✗	✗	✓

Parkas Laukas Paplūdimys



Dažnis turi įtakos tik šiuo metu pasirinktai programai; vienoje programoje atlikti pakeitimai neturi įtakos kitai.

Pavieniai Dažniai

Kartais pavienių dažnių naudojimas gali suteikti pranašumą prieš multi dažnių. Pavyzdžiui, jei ieškote tik didesnių didelio laidumo objektų, 4 kHz gali būti geresnis pasirinkimas. Panašiai, jei ieškote negilių, plonų papuošalų, 20 kHz ir 40 kHz gali duoti geresnių rezultatų.

Vietose, kur yra elektromagnetinių trukdžių, pavieniai dažniai gali būti mažiau triukšmingi, palyginti su multi dažnių. Tačiau tuo pat metu jie bus mažiau jautrūs įvairesniam objektam.

4 kHz suteiks daugiau gylį, ypač didesnėms sidabro monetoms ir relikvijoms, palyginti su Multi ir kitais dažniais, tačiau tam tikromis dirvožemio sąlygomis jis bus triukšmingas.

Multi Dažnis

Daugiadažnis režimas vienu metu veikia keliais dažniais ir suteikia vartotojui pranašumą aprėpti platesnį objektų spektrą visų tipų gruntuose.

Kelių dažnių režimas, palyginti su pavieniais dažniais, paprastai suteikia tikslesnius ID gylyje. Be to, jis siūlo maksimalų gylį įvairiems skirtingų dydžių metalams ant šlapio sūrus paplūdimio smėlio ir po vandeniu, sumažindamas grunto triukšmą.

Programos ir Dažniai

Kiekvienai paieškos programai leidžiama parinkti dažnius, kad būtų užtikrintas geriausias našumas. Pavyzdžiui, Park ir Lauko programa veikia visais atskirais dažniais, taip pat kelių dažnių režimu. Kita vertus, paplūdimio programa gerai veiks tik kelių dažnių, todėl šiuo programoje negalima pasirinkti pavienių dažnių. Be to, paplūdimio programoje Multi dažnis turi 2 parinktis: "Multi Wet" (MW) ir "Multi Dry" (MD).

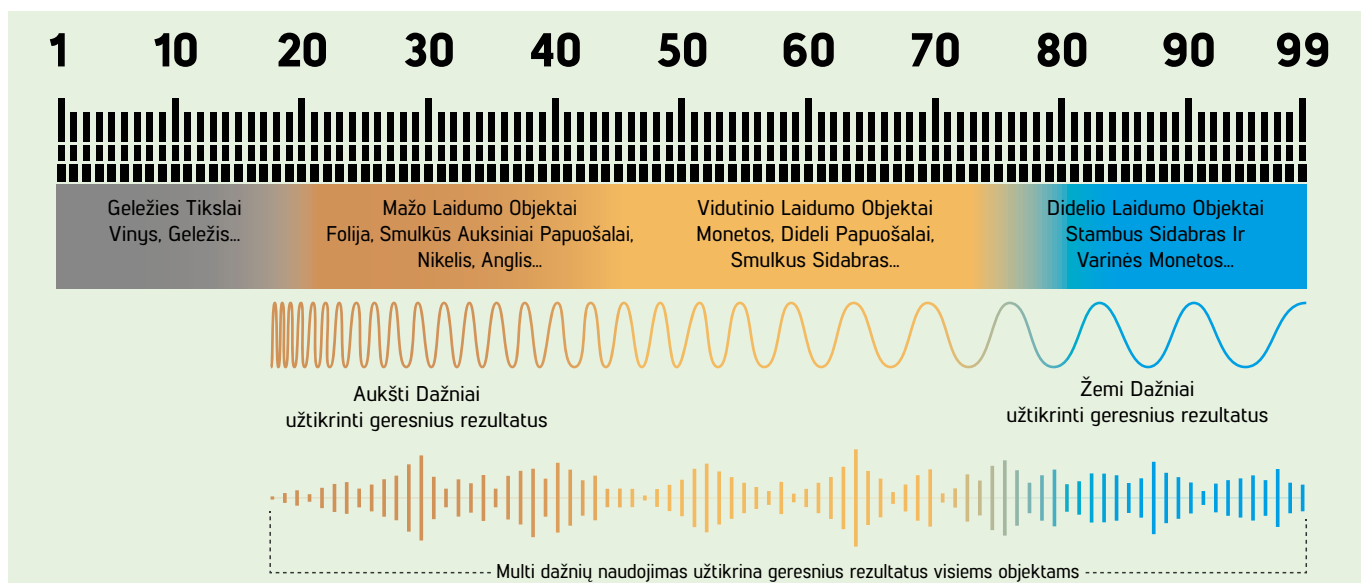
^wM **^dM**

Programa Aukšas yra optimizuotas aptikti mažesnius mažai laidžius objektus, todėl žemesni pavieniai dažniai (4 kHz, 10 kHz ir 15 kHz) negali būti naudojami šioje programoje.

Skirtingai nuo kitų programų, Park ir Lauko programa siūlo tris Multi dažnių parinktis: Multi-1 (M1), Multi-2 (M2) ir Multi-3 (M3). M1 yra jautresnis aukšties laidininkams, o M2 geriau aptinka žemus laidininkus.

Multi-3 idealiai tinka drėgnoms, drėgnoms ir (arba) laidžioms dirvoms. Tai sumažina drėgmės poveikį, kuris gali sukelti klaidingus signalus žemėje. Tai taip pat silpnina objektų, tokių kaip anglis ir aliuminio folija, atsaką, kurių objekto ID yra 20–21.

M1 **M2** **M3**



3. Diskriminacijos Modeliai

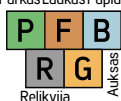


The LEGEND 2 vartotojams siūlo išplėstinius diskriminacijos nustatymus, kad būtų lengviau valdyti prietaisą. Naudodami diskriminacijos režimo funkciją galite pasirinkti vieną iš 3 iš anksto nustatytų diskriminacijos modelių arba 1 visiškai vartotojo valdomą modelį.

Pasirinktame diskriminacijos modelyje naudotojas gali atmesti arba priimti kiekvieną ID.

Numatytasis Parko, Lauko ir Paplūdimio programų diskriminacijos modelis yra "F" diskriminacijos modelis, kuris reiškia (Ferrous Off). Aukso programoje numatytasis diskriminacijos modelis yra "G" (Ground Off). Relikvijos programoje numatytasis diskriminacijos modelis yra "A", kuris yra (visi metalai) diskriminacijos modelis.

Parkas Laukas Paplūdimys



Diskriminacijos parametras turi įtakos tik šiuo metu pasirinktai programai; vienoje programoje atlikti pakeitimai neturi įtakos kitiems.

"Visi Metalai" Diskriminacijos Modelis



Pagal šį modelį visi ID priimami ID skalėje (1–99). Kitaip tariant, visos skalės linijos yra matomos ir joks ID neatmetamas. Įrenginys skleis garso atsaką visiems metalams ir gruntui, o jų ID bus rodomi ekrane.

"Išjungtas Gruntas" Diskriminacijos Modelis



Pagal šį modelį įrenginys negaus triukšmo nuo grunto ir nepateiks jokio garso ar objekto ID. 1–4 objekto ID yra išjungti (atmesti), o likusieji yra atidaryti (priimti).

"Išjungta Geležis" Diskriminacijos Modelis



Pagal šį modelį įrenginys nepateiks jokio garso ar objekto ID juodo metalo objektams. Objekto ID 1–20 yra išjungti (atmesti), o likusieji yra atidaryti (priimti).

"Vartotojo" Diskriminacijos Modelis



Šis modelis leidžia vartotojams sukurti savo diskriminacijos modelį pagal objektų tipą, kurį jie norėtų priimti ir atmesti. Atmesti ID skirsis priklausomai nuo paieškos režimo.

ID priėmimas ir atmetimas taip pat vadinamas "Notching" arba "Notch".

Numatyti, priimti ir atmesti kiekvieno režimo pasirinktinio diskriminavimo šablono ID parodyti toliau pateiktoje lentelėje.

Atmesti ir Priimti ID iš Anksto Nustatytuose Pasirinktiniuose Diskriminacijos Modeliuose

Paieškos Programa	Atmesti ID	Priimti ID
PARKAS	1–21	22–99
LAUKAS	1–21	22–99
PAPLŪDIMYS	1–20	21–99
RELIKVIJA	1–20	21–99
AUKSAS	1–20	21–99

Numatyti Diskriminacijos Modeliai Pagal Programą

Paieškos Programa	Diskriminacijos Modeliai
PARKAS	Juodųjų Metalų Išjungimas (F)
LAUKAS	Juodųjų Metalų Išjungimas (F)
PAPLŪDIMYS	Juodųjų Metalų Išjungimas (F)
RELIKVIJA	Visi Metalai (A)
AUKSAS	Grunto Išjungimas (G)

Diskriminacijos Modelio Keitimas

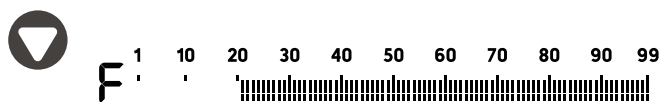
Atidarykite greituosius nustatymus. Naudokite dešinįjį ir kairįjį mygtukus, kad pasirinktumėte diskriminacijos režimo funkciją.



Galite lengvai perjungti diskriminacijos programas bet kuriuo metu naudodami aukštyn ir žemyn mygtukus.

Kiekvieną kartą keičiant diskriminacijos modelį, pasirinktas šablonas rodomas su raide ir rėmeliu kairėje ID skalės pusėje esančiame lauke.

Galite išeiti iš meniu paspausdami greitųjų nustatymų mygtuką.



Naudodami Notch funkciją galite priimti (įjungti) ir atmesti (išjungti) kelis ID. Atmesti objektai ID eilutėje bus ištrinti, o ID skalėje šie ID bus nerodomi. Įrenginys nepateiks šių objektų signalo arba objekto ID. ID priėmimo / atmetimo funkcijos naudojimas paaikšintas skyriuje ID priėmimas / atmetimas.

4. Atsistatymo Greitis



Atsistatymo (reakcijos) greičio nustatymas reguliuoja objekto atsako greitį.

Tai leidžia atskirti kelis objektus esančius arti vienas kito.

Atsistatymo greičio nustatymas leidžia aptikti mažesnius objektus tarp šiukšlių ar juodo metalo objektų.

The LEGEND 2 Atsistatymo greičio nustatymą galima reguliuoti nuo 1 iki 10, iš kurių 1 yra lėčiausias, o 10 – greičiausias.

Parkas Laukas Paplūdimys



Atsistatymo greičio nustatymas turi įtakos tik šiuo metu pasirinktai programai; vienoje programoje atlikti pakeitimai neturi įtakos kitiems.

Kai atsistatymo greičio nustatymas nustatytas į mažą reikšmę, įrenginio galimybė aptikti arti esančius objektus sumažėja, bet padidėja jo gylis.

Ir atvirkščiai – didelis atsistatymo greitis (pvz., 10) padidins įrenginio galimybes aptikti arti esančius objektus, bet sumažins gylį.

Prieš pradėdant naudoti šį nustatymą, rekomenduojama pasitreniruoti su skirtingais metalais, išdėstytais arti vienas kito.

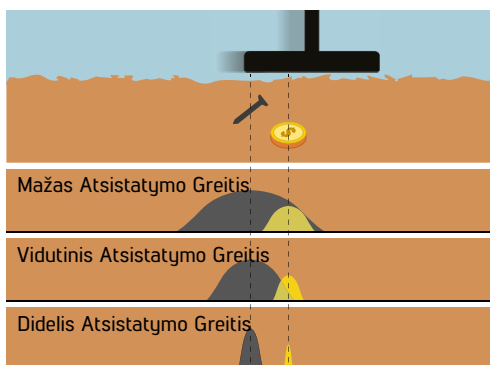
Atsistatymo Greičio Reguliavimas

1. Atidarykite greituosius nustatymus. Naudokite dešinįjį ir kairįjį mygtukus, kad pasirinktumėte atsistatymo greičio funkciją. Dabartinė vertė bus rodoma ekrane.



2. Pakeiskite atsistatymo greičio vertę naudodami mygtukus Aukštyn ir Žemyn.

3. Vieną kartą paspauskite greitųjų nustatymų mygtuką, kad grįžtumėte į pagrindinį ekraną.



SVARBU! Padidinus atsistatymo greitį, galima greičiau mojuoti ir sumažinti tikimybę praleisti objektus. Padidinus atsistatymo greitį tuo pačiu mojavimo greičiu, bus pašalintas grunto triukšmas, tačiau sumažės aptikimo gylis.

Numatytieji Atsistatymo Greičio Lygiai Pagal Programą

Paieškos Programa	Atsistatymo Greitis
PARKAS	5
LAUKAS	5
PAPLŪDIMYS	6
RELIKVIJA	5
AUKSAS	5

5. Butelio Kamštelių Atmetimas



Butelių kamšteliai yra nepageidaujami objektai, o metalo detektoriai juos dažniausiai identifikuoja kaip spalvotuosius objektus. Naudodami butelio kamštelių atmetimo nustatymą, dauguma butelių kamštelių galite atskirti kaip geležį.

Butelio kamštelių atmetimo nustatymą galima nustatyti nuo 0 iki 8, o numatytasis nustatymas yra 0. Šis nustatymas veikia tik MULTI dažnių režime.

Butelio Kamštelių Atmetimo Reguliavimas

Atidarykite greituosius nustatymus. Naudokite dešinįjį ir kairįjį mygtukus, kad pasirinktumėte buteliuko kamštelių atmetimo funkciją. Ekrane bus rodoma dabartinė butelio kamštelių atmetimo vertė.



Butelio kamštelių atmetimo nustatymo reikšmę nuo 1 iki 8 galite pakeisti mygtukais Aukštyn ir Žemyn. Nustačius 0, ši funkcija išjungta.

Galite išeiti iš meniu paspausdami greitųjų nustatymų mygtuką.

5.1. Geležies Atmetimo Funkcija Relikvijų

Programoje



Relikvijų programa, kaip ir Aukso programa, signalus tiek spalvotiems, tiek juodiesiems objektams sukuria keisdamos garso dažnį pagal gaunamo signalo stiprumą. Siekiant atskirti juodo metalo objektus, ypač esančius arčiau paviršiaus, atsižvelgiant į signalo stiprumą, gaunamą iš judančio objekto, prietaisas skleidžia žemesnį toną nei spalvotųjų objektų, o dažnis kinta priklausomai nuo signalo stiprumo.

Galite reguliuoti geležies atmetimo vertę nuo 0 iki 5 ir 0 yra numatytoji vertė.

Padidinus vertę, padidėja tikimybė skleisti geležies toną giliems spalvotiems objektams.

Geležies Atmetimo Reguliavimas

Relikvijų programoje atidarykite greituosius nustatymus. Naudokite dešinįjį ir kairįjį mygtukus, kad pasirinktumėte butelio kamštelių / geležies atmetimo funkciją. Ekrane bus rodoma dabartinė geležies atmetimo vertė.



Galite pakeisti geležies atmetimo nustatymo vertę nuo 1 iki 5 naudodami mygtukus aukštyn ir žemyn. Nustačius 0, ši funkcija išjungta.

Galite išeiti iš meniu paspausdami greitųjų nustatymų mygtuką.

6. Geležies Filtras

 Geležies filtras leidžia aptikti norimus spalvotųjų metalų objektus šiukšlių vietose, anksčiau užmaskuotus geležimi.

Geležies filtro nustatymas veikia tik Multidažniu ir gali būti reguliuojamas nuo 1 iki 9 lygių.

Šis nustatymas negalimas relikvijos programoje.

9 lygis taps naudingas, kai bandoma atskirti kai kuriuos nepageidaujamus vidutinio laidumo objektus, tokius kaip šoviniai.

Apatinis geležies filtro nustatymas padidins tikimybę, kad juodieji objektai bus klasifikuojami kaip spalvotieji objektai ir atvirkščiai.

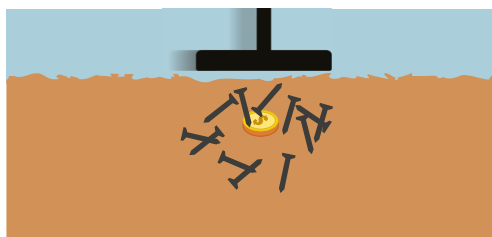
Geležies Filtro Reguliavimas

Kai įrenginys veikia Multidažnių programoje, atidarykite greituosius nustatymus. Naudokite dešinįjį ir kairįjį mygtukus, kad pasirinktumėte geležies filtro funkciją. Ekrane bus rodoma dabartinė geležies filtro vertė.



Geležies filtro nustatymo vertę galite pakeisti naudodami mygtukus Aukštyn ir Žemyn.

Galite išeiti iš meniu paspausdami greitųjų nustatymų mygtuką.



Numatytieji Geležies Filtro Lygiai Pagal Programą

Paieškos Programa	Geležies Filtras
PARKAS	3
LAUKAS	3
PAPLŪDIMYS	1
RELIKVIJA	-
AUKSAS	3

7. Stabilumas Paplūdimo Programoje

 Naudodami šį nustatymą galite sumažinti grunto triukšmą ir klaidingus signalus paplūdimyje, kad būtų malonesnė paieška.

Stabilumą galima nustatyti nuo 1 iki 5. Numatytasis nustatymas yra 5. 5 lygis užtikrins maksimalų stabilumą. Tačiau padidėjus stabilumui, žemesnių laidininkų, tokių kaip auksas su 21 ID, signalas gali sumažėti ir padidės tikimybė, kad šie metalai bus praleisti. Šis nustatymas neturi įtakos vidutiniams ir aukštiems laidininkams.



Stabilumo Reguliavimas Paplūdimo Programoje

Paplūdimo programoje atidarykite greituosius nustatymus. Naudokite dešinįjį ir kairįjį mygtukus, kad pasirinktumėte stabilumo funkciją. Ekrane bus rodoma dabartinė stabilumo vertė.



Naudokite mygtukus aukštyn ir žemyn, kad pakeistumėte stabilumo nustatymo vertę.

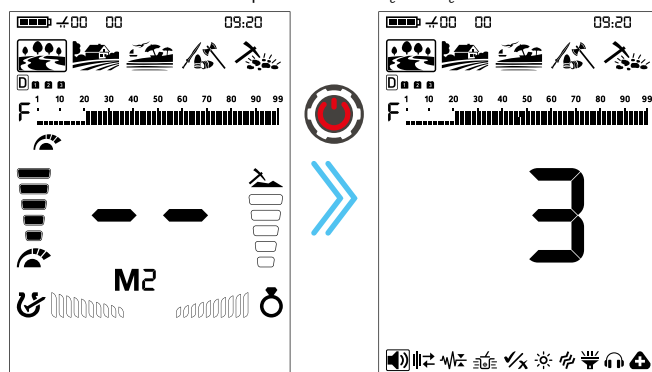
Paspauskite greitųjų nustatymų mygtuką, kad išeitumėte iš meniu.

SVARBU! Kai kuriose aplinkose 4-asis stabilumo nustatymo lygis gali užtikrinti geresnį stabilumą nei 5 lygis. Tai susiję su vandens druskingumu.

NUSTATYMAI

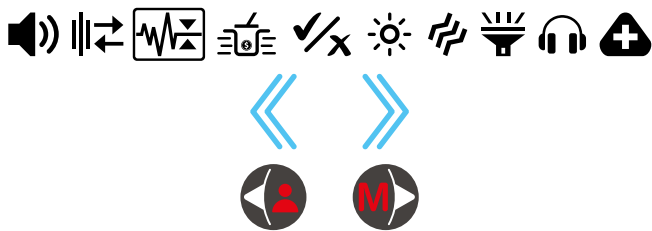
Norėdami patekti į nustatymų meniu, vieną kartą paspauskite jungimo / nustatymų mygtuką. Paspaudus mygtuką, visi nustatymai bus rodomi ekrano apačioje. Pasirinktas nustatymas bus rodomas įremitas, o jo vertė bus rodoma ekrane.

Paspauskite vieną kartą



Naršymas Nustatymuose

Galite naršyti nustatymus naudodami dešinįjį ir kairinį mygtukus. Pasirinktas nustatymas mirksės, kad būtų lengviau atskirti.



Nustatymo Koregavimas

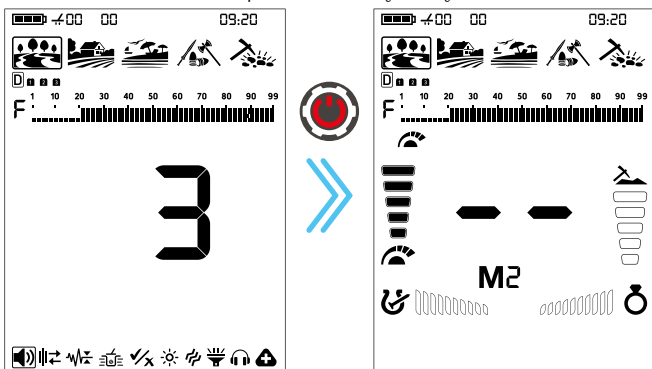
Nustatymo reikšmę galite reguliuoti naudodami mygtukus Aukštyn ir Žemyn.



Išėjimas iš Nustatymų Meniu

Vieną kartą paspauskite įjungimo / nustatymų mygtuką, kad išeitumėte iš nustatymų meniu.

Paspauskite vieną kartą



1. Garsumo Lygis



Šis nustatymas leidžia reguliuoti bendrą įrenginio garsumo lygį.

Garsumo lygio nustatymas susideda iš 10 lygių ir pagal numatytuosius nustatymus jis nustatytas į 7. Kai išjungsitės ir įjungsitės įrenginį, jis prasidės nuo paskutinio pasirinkto garsumo lygio.

Parkas Laukas Paplūdimys



Šis nustatymas yra bendras visiems režimams; pakeitimai įsigalios visais režimais.

Garsumo Reguliavimas

1. Vieną kartą paspauskite įjungimo / nustatymų mygtuką. Pasirinkite garsumą naudodami dešinįjį ir kairinį mygtukus. Dabartinė vertė bus rodoma ekrane.



2. Pakeiskite garsumo lygį mygtukais Aukštyn ir Žemyn.

3. Vieną kartą paspauskite įjungimo / nustatymų mygtuką, kad grįžtumėte į pagrindinį ekraną.

Kadangi garsumo lygis turi įtakos energijos suvartojimui, rekomenduojame jo nedidinti daugiau nei būtina.

SVARBU! Kai pakeisite įrenginio garsumą naudodami šį nustatymą, proporcingai pasikeis ir geležies zonos garsumas, reguliuojamas tono garsumo nustatymu.

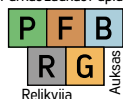
2. Dažnio Poslinkis



Jis naudojamas pašalinti elektromagnetinius trukdžius, kuriuos prietaisas gauna iš kito detektoriaus, veikiančio tame pačiame dažnių diapazone netoliese arba iš aplinkos (aukštos įtampos elektros linijos, ryšio bazinės stotys, elektriniai piemenys, saulės ir vėjo jėgainės, belaidžiai radijo imtuvai ir kiti elektromagnetiniai prietaisai).

Yra 19 kanalų visiems dažniams, įskaitant Multidažnių režimams. Numatytasis kanalas yra 10.

Parkas Laukas Paplūdimys



Dažnio poslinkis turi įtakos tik šiuo metu pasirinktai programai ir dažniui; Vienoje programoje atlikti pakeitimai neturi įtakos kitoms programoms.

Jeį pakėlus paieškos ritę ore gaunamas per didelis triukšmas, tai gali sukelti vietiniai elektromagnetiniai signalai arba didelis jautrumo lygis.

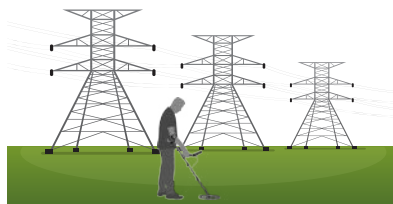
Norėdami pasiekti maksimalų gylio našumą ir sumažinti elektromagnetinių trukdžių keliamą triukšmą, prieš sumažindami jautrumą pabandykite pakeisti dažnį.

Detektoriai gali tapti triukšmingi dėl elektros trukdžių ir elgtis nepastoviai, pvz., prarasti gylių arba nestabilių objekto ID. Dažnio poslinkio nustatymas leidžia šiek tiek perkelti detektoriaus perdavimo dažnį, kad būtų pašalintas nepageidaujamas triukšmas.

Dažnio poslinkis gali būti atliekamas 2 būdais: rankiniu ir automatinio.

Rankinis dažnio poslinkis: klausomasi kiekvieno kanalo ir pasirenkamas mažiausiai triukšmingas.

Automatinis: nuskaito visus kanalus ir pats pasirenka mažiausiai triukšmingą. Ši funkcija taip pat dažnai vadinama triukšmo slopinimu.



Dažnio Poslinkis

1. Laikykitės ritę nejudančią ir atokiau nuo grunto.



2. Vieną kartą paspauskite įjungimo / nustatymų mygtuką. Pasirinkite dažnio poslinkio nustatymą naudodami dešinįjį ir kairinį mygtukus. Ekrane bus rodomas dabartinis kanalas.

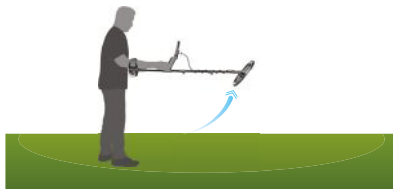
Rankinis Naudojimas

1. Naudodami mygtukus aukštyn ir žemyn, eikite per dažnio kanalų.

2. Pasirinkite tą, kuris, jūsų manymu, turi mažiausiai trukdžių.

Automatinis Naudojimas

1. Prieš atlikdami triukšmo slopinimą, pakelkite įrenginį į orą, kaip parodyta paveikslėlyje, ir laikykite jį ramiai, kol procesas bus baigtas.



2. Vieną kartą paspauskite mygtuką Pinpoint & Accept/Reject (Priimti / atmesti).

3. Įrenginys pradės nuskaityti visus kanalus, o nuskaitymo metu ekrane bus rodoma nuskaitymo animacija.

4. Kai procesas baigtas, rodomas automatiškai pasirinktas kanalo numeris ir pasigirsta patvirtinimo tonas.

Vieną kartą paspauskite įjungimo / nustatymų mygtuką, kad grįžtumėte į pagrindinį ekraną.

SVARBU! Automatinis dažnio poslinkis parenka tyliausią kanalą pagal įvairius kriterijus. Kai kuriais atvejais pasirinktas kanalas vis tiek gali sukelti triukšmą.

3. Grunto Slopintuvas



Šis nustatymas naudojamas klaidingiems grunto signalams pašalinti sudėtingose vietovėse. Jis gali būti naudojamas tiek su Multidažnių režimu, tiek su mono dažniais. Rekomenduojama šį nustatymą laikyti išjungtoje padėtyje jei gruntas ramus.

Galite reguliuoti grunto slopintuvo reikšmę nuo 0 iki 8. 0 yra numatytoji reikšmė.

Grunto Slopintuvo Reguliavimas

1. Vieną kartą paspauskite įjungimo / nustatymų mygtuką. Naudokite dešinįjį ir kairįjį mygtukus, kad pasirinktumėte grunto efekto pašalinimo nustatymą. Ekrane bus rodoma dabartinė grunto efekto eliminatoriaus vertė.



2. Mygtukais aukštyn ir žemyn sureguliuokite grunto efekto eliminatoriaus nustatymą nuo 1 iki 8. Nustačius 0, ši funkcija išjungiamą.

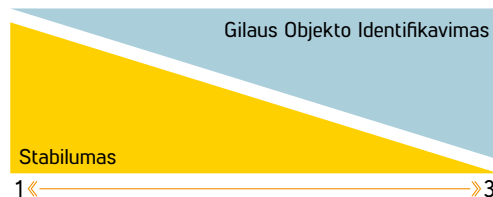
4. Gilaus Objekto Identifikavimas



Ši funkcija leidžia giliai esančius spalvotųjų metalų objektus, kurie yra užmaskuoti arba atpažįstami kaip geležis (juodieji metalai), rodyti kaip spalvotuosius metalus.

Galite reguliuoti gilaus objekto identifikavimo reikšmę nuo 1 iki 3. 3 yra numatytoji reikšmė.

Ši funkcija gali būti naudojama visose programose su Multidažnių ar pavienio dažnio režimu, išskyrus Relikvijos.



Gilaus Objekto Identifikavimo Koregavimas

Vieną kartą paspauskite įjungimo / nustatymų mygtuką. Naudokite dešinįjį ir kairįjį mygtukus, kad pasirinktumėte gilaus objekto identifikavimo nustatymą. Ekrane bus rodoma dabartinė gilaus objekto identifikavimo reikšmė.



Mygtukais aukštyn ir žemyn sureguliuokite gilaus objekto identifikavimo nustatymą nuo 1 iki 3.

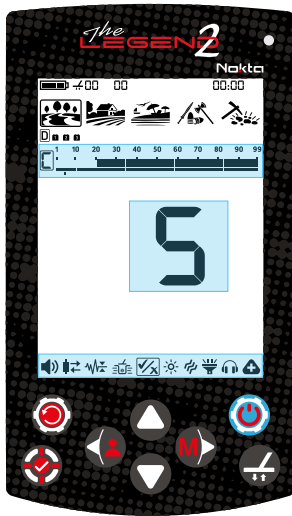
5. Notch (ID Priėmimas ir Atmetimas)



The LEGEND 2 įrenginyje ID svyruoja nuo 1 iki 99, o kiekvienas ID žymimas viena ID skalės padala. Tai suteikia vartotojams tikslią kiekvieno ID kontrolę. Naudodami ID priėmimo / atmetimo (Notch) funkciją, vartotojai gali priimti arba atmesti bet kurį norimą ID.

Individualaus Diskriminacijos Modelio Formavimas

Vieną kartą paspauskite įjungimo / nustatymų mygtuką. Naudokite dešinįjį ir kairįjį mygtukus, kad pasirinktumėte ID (ID priėmimas ir atmetimas).



Nepriklausomai nuo to, koks diskriminacijos modelis pasirinktas, pasirinkus ID priėmimo / atmetimo (Notch) funkciją, įrenginys automatiškai persijungia į pasirinktinį diskriminacijos modelį (C), o pasirinktas diskriminacijos modelis, rodomas šalia ID skalės, paryškintas rėmeliu.

Yra dvi pasirinktinio diskriminacijos modelio kūrimo parinktys: rankinis ir automatinis.

Rankinis Notch:

Laikykite ritę nejudančią. Bus rodomas paskutinis ekrane likęs objekto ID numeris, o po objekto ID skale pasirodys rodyklės formos žymeklis. Rankiniu būdu objekto ID galima pasirinkti po vieną ir nuosekliai.

Vieno Objekto ID Pasirinkimas:

1. Perkelkite žymeklį mygtukais aukštyn ir žemyn. Kiekvieną kartą paspaudus mygtuką, ekrane pasikeis objekto ID numeriai. Pasirinkite ID, kurį norite įjungti arba išjungti.

2. Paspauskite mygtuką Pinpoint & Accept/Reject (Priimti / atmesti). Jei pasirinkta ID juostos padala ryški – ID įjungtas; Jei ji blyški – ID išjungtas. Pakeitimus galite sekti objekto ID skaleje.

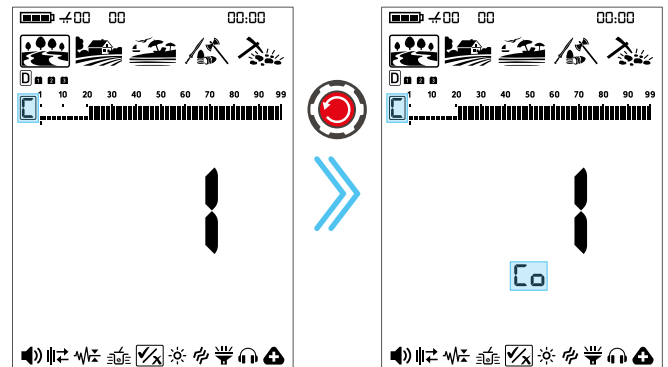
Nuoseklus Objekto ID Pasirinkimas:

1. Paspauskite greitųjų nustatymų mygtuką. Tai suaktyvina nuoseklų objekto ID pasirinkimą. Naudodami mygtukus Aukštyn ir Žemyn, perkeltite žymeklį apačioje. Ryškūs objekto ID – įjungiami, o blyškūs objekto ID – išjungiami.

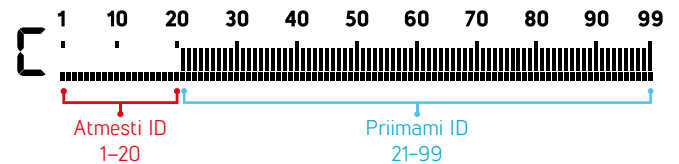
Suaktyvinus nustatymą, ekrane rodomos raidės "Co".

Co: Nuoseklus

Paspauskite vieną kartą



2. Atlikus norimą reguliavimą, paspaudus greitųjų nustatymų mygtuką bus išjungtas nuoseklus objekto ID pasirinkimas.



Automatinis Notch:

1. Nustatyme Notch (ID priėmimas ir atmetimas) judinkite paieškos ritę virš metalo, kurio ID norite išjungti. Žymeklis po objekto ID skale ir objekto ID reikšmė nurodo ID numerį, kurį norite išjungti arba įjungti.

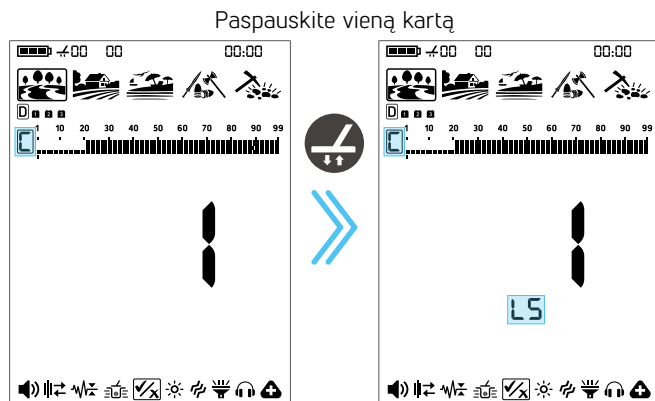
2. Judinkite paieškos ritę, kad gautumėte objekto ID reikšmę, tada paspauskite mygtuką Pinpoint & Accept/Reject, kad jį įjungtumėte, jei jis išjungtas, arba išjunkite, jei jis įjungtas.

Automatinis Jautrumo Mažinimas

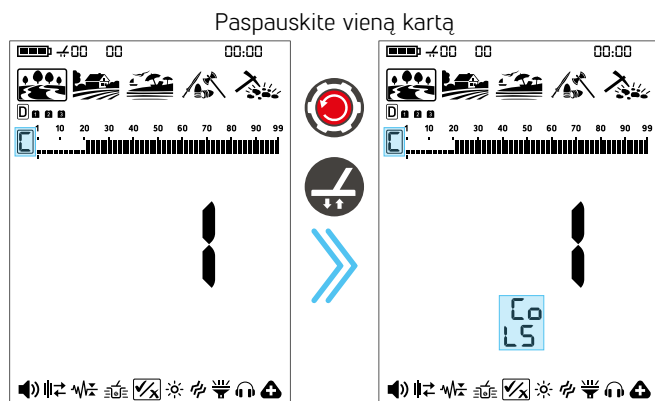
Automatinio veikimo metu, jei ID vertės per daug svyruoja, paspauskite mygtuką "grunto balansas", kad laikinai sumažintumėte jautrumo lygį. Tai leidžia lengviau atlikti ID įjungimo/išjungimo procesą.

ID įjungti / išjungti nustatyme paspaudus mygtuką "grunto balansas" automatiškai sumažėja jautrumo lygis. Ekrane rodomos raidės "LS".

LS: Mažas Jautrumas



Kai suaktyvintos funkcijos "Automatinis jautrumo mažinimas" ir "Nuoseklus ID įjungimas / išjungimas", ekranas rodomas taip, kaip parodyta toliau:



The LEGEND 2 neskleidžia atmetų objektų garso, tačiau ekrane rodo jų ID reikšmes nustatyme Notch (ID priėmimas ir atmetimas).

Kai iš naujo įvedate nustatymą Notch (ID priėmimas ir atmetimas), žymeklis ir objekto ID lieka paskutinėje padėtyje.

Norėdami išeiti iš meniu, galite paspausti įjungimo / nustatymų mygtuką.

SVARBU! Išėjus iš Notch (ID priėmimo ir atmetimo) parametro, šiuo metu pasirinktas diskriminacijos šablonas lieka aktyvus. Jei norite pereiti prie "C" pasirinktinio diskriminacijos modelio, galite pakeisti diskriminacijos modelį greituosiuose nustatymuose.

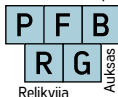
6. Ekranų ir Klaviatūros Apšvietimas



Tai leidžia reguliuoti ekrano foninio apšvietimo lygį pagal savo asmeninius pageidavimus.

Jis svyruoja nuo 0 iki 5 ir nuo A1 iki A5. Esant 0 lygiui, foninis apšvietimas išjungtas. 1-5 lygiais jis bus nuolat apšviestas. Esant A1-A5 lygiams, jis užsidega tik trumpą laiką, kai aptinkamas objektas arba naršant meniu, o vėliau užgesa.

Parkas Laukas Paplūdimys



Šis nustatymas yra bendras visoms programoms; pakeitimai įsigalios visose programose

Klaviatūros Apšvietimo Reguliavimas

Pasirinkę nustatymą Ekranų apšvietimas, galite įjungti arba išjungti klaviatūros apšvietimą paspausdami mygtuką Pinpoint & Accept/Reject (Tikslumas ir priėmimas/atmetimas).

Nuolatinis apšvietimo veikimas turės įtakos energijos suvartojimui, o tai nerekomenduojama. Foninio apšvietimo nustatymas atkuriamas į galutinį išsaugotą nustatymą, kai įrenginys išjungiamas ir vėl įjungiamas.

Foninio Apšvietimo Reguliavimas

1. Vieną kartą paspauskite įjungimo / nustatymų mygtuką ir dešiniuoju mygtukais pasirinkite ekrano foninio apšvietimo nustatymą.



2. Pakeiskite apšvietimo lygį naudodami mygtukus Aukštyn ir Žemyn.

3. Vieną kartą paspauskite įjungimo / nustatymų mygtuką, kad grįžtumėte į pagrindinį ekraną.

Kai apšvietimas įjungtas, apšvietimo piktograma bus rodoma ekrano viršuje esančioje informacijos juostoje.



7. Vibracija



Ši funkcija suteikia vartotojui grįžtamąjį ryšį, sukurdamą vibracijos efektą, kai aptinkamas objektas.

Jis gali būti naudojamas atskirai arba kartu su garso atsaku. Kai garso atsakas išjungtas, visi atsakymai objekto paieškų metu vartotojui pateikiami tik kaip vibracija.

Vibracijos nustatymą galima nustatyti į 0 (išjungta) arba 1 (įjungta). Esant 0, vibracija išjungta. Vibracijos efekto dydis gali skirtis priklausomai nuo objekto gylio ir ritės judėjimo greičio.

Parkas Laukas Paplūdimys



Šis nustatymas yra bendras visoms programoms; pakeitimai įsigalios visose programose.

Kai išjungsitė ir įjungsitė įrenginį, jis dirbs su paskutiniu pasirinktu vibracijos lygiu.

Vibracijos Reguliavimas

1. Vieną kartą paspauskite įjungimo / nustatymų mygtuką. Pasirinkite vibraciją naudodami dešinįjį ir kairįjį mygtukus. Dabartinė vertė bus rodoma ekrane.



2. Pakeiskite lygį naudodami mygtukus Aukštyn ir Žemyn.

3. Vieną kartą paspauskite įjungimo / nustatymų mygtuką, kad grįžtumėte į pagrindinį ekraną.

Kai vibracija įjungta, vibracijos piktograma bus rodoma ekrano viršuje esančioje informacijos juostoje.



Net jei vibracija įjungta, ji negeneruos atsako į objektus nustatymų meniu, o tik paieškų ekrane.

8. LED Žibintuvėlis



Naudokite šį nustatymą, jei norite valdyti žibintą, kuris apšviečia paieškos sritį naktį arba esant prastam apšvietimui.

LED žibintuvėlis neveikia, kai prietaisas išjungtas. Rekomenduojama jį įjungti tik tada, kai reikia, nes jo veikimas sunaudoja papildomą akumuliatoriaus energiją.

LED žibintuvėlio nustatymą galima nustatyti į 0 (išjungta) arba į 1 (įjungta). LED žibintuvėlis išsijungs kiekvieną kartą paleidus.

LED žibintuvėlio įjungimas / išjungimas

1. Vieną kartą paspauskite įjungimo / nustatymų mygtuką. Pasirinkite LED žibintuvėlį naudodami dešinįjį ir kairįjį mygtukus. Ekrane bus rodoma dabartinė vertė: 0 (išjungta) arba 1 (įjungta).



2. Įjunkite / išjunkite žibintuvėlį naudodami aukštyn ir žemyn mygtukus.

3. Vieną kartą paspauskite įjungimo / nustatymų mygtuką, kad grįžtumėte į pagrindinį ekraną.

Kai LED žibintuvėlis įjungtas, žibintuvėlio piktograma bus rodoma ekrano viršuje esančioje informacijos juostoje.

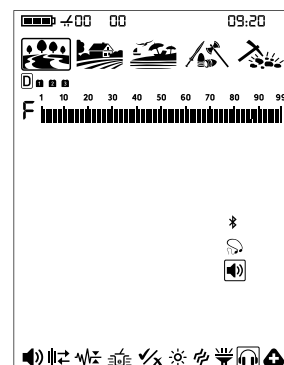


GARSO PARINKTYS



Šis nustatymas naudojamas garso išvesties pasirinkimui.

Norėdami pasirinkti garso išvestį, meniu Nustatymai pasirinkite nustatymą Garso parinktys. Pasirinkus šį nustatymą, ekrane rodomos trys skirtingos garso išvesties parinktys. Garso išvesties parinktį galite pakeisti naudodami mygtukus Aukštyn ir Žemyn. Numatytoji garso išvestis yra garsiakalbis.



1. Garsiakalbis



Pasirinkus garsiakalbio piktogramą garso parinkčių nustatymuose, garsas skleidžiamas per įrenginio garsiakalbį.

2. Kaulinės Ausinės



Pasirinkus kaulinių ausinių piktogramą garso parinkčių nustatymuose, garsas skleidžiamas per kaulinės ausines.

SVARBU! Pasirinkę kaulinių ausinių garso išvestį, įsitikinkite, kad prijungtos kaulinės ausinės. Jei kaulinės ausinės neprijungtos, iš detektoriaus negausite jokios garso išvesties.

3. Bluetooth® Ausinės



Kai garso parinkčių nustatymuose pasirenkama Bluetooth® piktograma, The LEGEND 2 įjungia Bluetooth® ir persijungia į susiejimo programą. Susiejimo programoje mirksi Bluetooth® piktograma.

Įrenginys ieškos ausinių, su kuriomis iš pradžių buvo suporuotas, ir bandys prie jų prisijungti. Tai neleis įrenginiui prisijungti prie kitų Bluetooth® įrenginių, kai įjungtas Bluetooth® nustatymas. Jei norite susieti įrenginį su kitomis Bluetooth® ausinėmis (išskyrus tas, su kuriomis jis buvo susietas iš pradžių), turite jas ištrinti iš atminties.

Kai prietaisas susiejamas su bet kokiais Bluetooth® ausinėmis ("Nokta BT" ausinėmis ar kitomis), informacijos juostoje bus rodoma viena iš toliau pateiktų piktogramų:

Prijungus ausines, jos automatiškai išsijungs, jei 14 minučių iš įrenginio nebus perduodamas garsas.

✱ Prijungtos standartinės Bluetooth® ausinės.

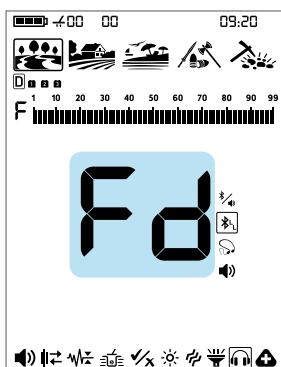
✱ L prijungtos aptX™ mažos delsos ausinės.

Užmezgus susiejimą su Bluetooth® ausinėmis, jei pasirenkama viena iš aukščiau pateiktų piktogramų, garsas perduodamas tik per Bluetooth® ausines.

Norėdami gauti išsamesnės informacijos apie "Nokta BT" ausines, perskaitykite instrukcijas, pridedamas prie ausinių.

Suporuotų Ausinių Ištrynimasis iš Atminties

Naudojant Bluetooth® nustatymą, jei ilgai paspaudžiamas mygtukas "Pinpoint & Accept/Eject", raidės "Fd" bus rodomos ekrane 2 sekundes, o ausinių, kurios anksčiau buvo suporuotos su įrenginiu, sąrašas bus ištrintas. Jei po to norite susieti naują ausinių porą, turite dar kartą vadovautis susiejimo instrukcijomis.



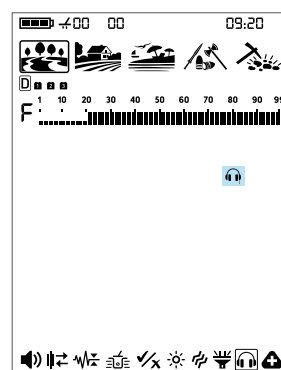
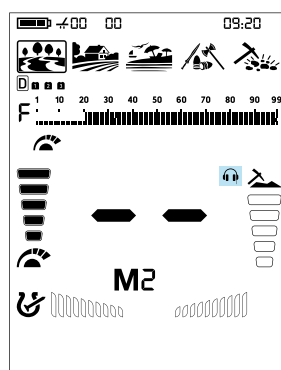
4. Keli Garso Išėjimai



Kai garso parinkčių nustatymuose pasirenkama Bluetooth® piktograma ir užmezgamas Bluetooth® ausinių ryšys, suaktyvinama parinktis išvesti garsą per Bluetooth® ausines ir įrenginio garsiakalbį. Garsas vienu metu perduodamas per Bluetooth® ausines ir įrenginio garsiakalbį.

5. Laidinės Ausinės

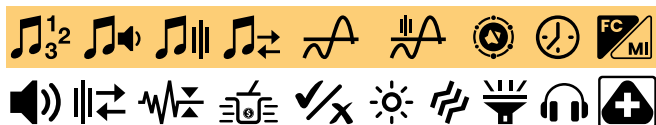
Naudodami atskirai įsigyjamą ausinių adapterio laidą, galite prijungti ir naudoti laidines ausines. Kai prie įrenginio prijungtos laidinės ausinės, ekrane pasirodys ausinių piktograma.



Prijungus laidines ausines, jos aptinkamos automatiškai, o garso parinkties negalima pakeisti rankiniu būdu. Norėdami perjungti į kitą garso parinktį, atjunkite laidines ausines.

PAPILDOMI NUSTATYMAI

 Papildomų nustatymų meniu yra devyni skirtingi nustatymai. Septyni iš jų yra susiję su garsu. Šiame meniu taip pat yra laikrodžio nustatymas ir parinktis FerroCheck™ / mineralizacijos indikatorius. Pasirinkus šį nustatymą, ekrane rodomi papildomų nustatymų meniu nustatymai.



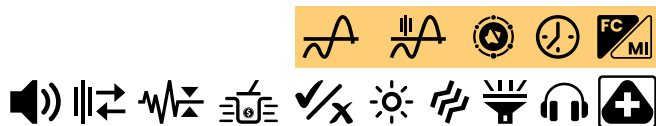
Vieną kartą paspauskite mygtuką aukštyn, kad patektumėte į papildomų nustatymų meniu. Vieną kartą paspauskite greitųjų nustatymų mygtuką, kad išeitumėte iš papildomų nustatymų meniu.

Meniu Papildomi nustatymai visos funkcijos rodomos Park, Lauko ir paplūdimio režimais. Tačiau Relikvijos ir "Gold" režimais galimos parinktys skiriasi.

Papildomų nustatymų meniu Relikvijos programoje:



Papildomų nustatymų meniu Auksas programoje:



1. Tonų Skaičius

 The LEGEND 2 padalija objekto ID skalę į kelias zonas, leidžiančias vartotojui skirtingai koreguoti kiekvienoje zonoje esančius objektus.

Pakeitę tonų skaičių, galite nuspręsti, į kiek zonų padalinsite ID skalę. Šios funkcijos dėka galite priskirti tą patį toną visiems objektams arba priskirti skirtingą toną kiekvienam objekto ID.

Tonų skaičių galite nustatyti kaip 1, 2, 3, 4, 6, 99 arba P (tonų aukštis).

Parkas Laukas Paplūdimys



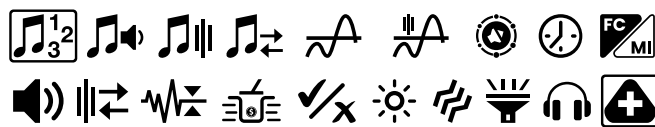
Tonų skaičiaus nustatymas turi įtakos tik šiuo metu pasirinktai programai; vienoje programoje atlikti pakeitimai neturi įtakos kitiems.

Aukso ir relikvijos režimų tonų skaičius yra 1 ir jo keisti negalima.

Tonų Skaičiaus Reguliavimas

1. Vieną kartą paspauskite įjungimo / nustatymų mygtuką. Pasirinkite papildomus nustatymus naudodami dešinįjį ir kairįjį mygtukus.

2. Vieną kartą paspauskite mygtuką aukštyn, kad pasiektumėte papildomus nustatymus.



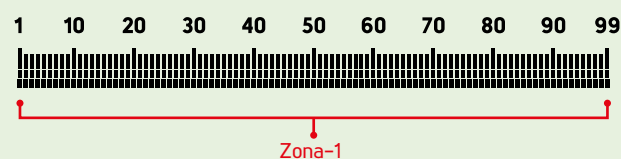
3. Naudodami dešinįjį ir kairįjį mygtukus pasirinkite tonų skaičiaus nustatymą. Pasirinktas nustatymas bus rodomas įrėmintas.

4. Ekrane bus rodomas dabartinis tonų skaičius. Pasirinkite tonų skaičių naudodami mygtukus Aukštyn ir Žemyn.

5. Norėdami grįžti į pagrindinį ekraną, vieną kartą paspauskite įjungimo / nustatymų mygtuką.

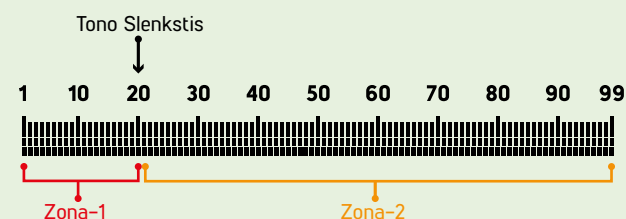
1-Tonas

Objekto ID skalė nėra padalinta į jokiais zonas, todėl yra tik 1 tono zona. The LEGEND 2 generuoja tą patį toną, garsumą ir tono dažnį visiems objektams.



2 Tonai

Objekto ID skalė yra padalinta į 2 zonas – juodųjų ir spalvotųjų metalų. Numatytasis taškas, skiriantis šias 2 zonas, skiriasi priklausomai nuo pasirinktos paieškų programos (žr. toliau) ir gali būti pakeistas naudojant tono slenkščio nustatymą. Tono garsumą ir tono dažnį galima reguliuoti kiekvienai zonai.



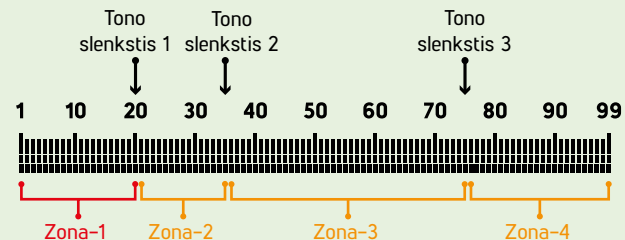
3 Tonų

Objekto ID skalė yra padalinta į 3 zonas. Tono garsumą ir tono dažnį galima reguliuoti kiekvienai zonai.



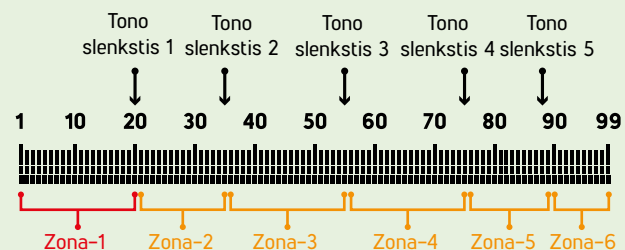
4 Tonų

Objekto ID skalė yra padalinta į 4 zonas. Tono garsumą ir tono dažnį galima reguliuoti kiekvienai zonai.



6 Tonų

Objekto ID skalė yra padalinta į 6 zonas. Tono garsumą ir tono dažnį galima reguliuoti kiekvienai zonai.



99 Tonų

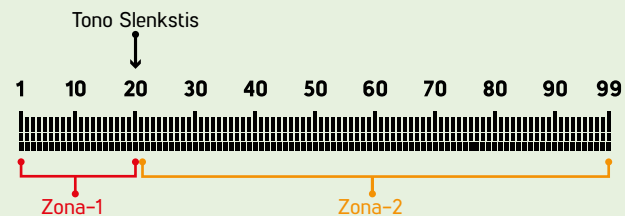
Kaip ir 2 tonų, "objekto ID" skalė yra padalinta į 2 zonas kaip juodųjų ir spalvotųjų spalvų. Numatytasis taškas, skiriantis šias 2 zonas, skiriasi priklausomai nuo pasirinktos paieškos programos (žr. toliau) ir gali būti pakeistas naudojant tono slenksčio nustatymą.

Tono garsumą ir tono dažnį galima reguliuoti kiekvienai zonai.

Skirtumas tarp 2 tonų ir 99 tonų yra tas, kad 99 tonai sukuria atskirą toną su skirtingu dažniu kiekvienam objekto ID.

Įrenginys generuoja žemesnio dažnio tonus juodųjų metalų diapazonui ir vidutinio ir aukšto dažnio tonus spalvotiems metalams.

Daugiau informacijos rasite Tono dažnio nustatymas.

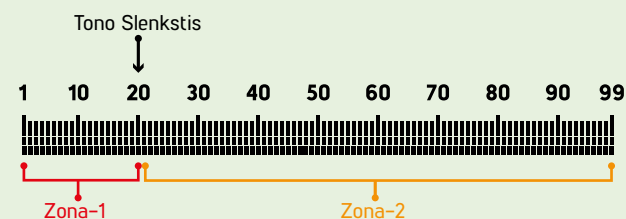


Tono Aukštis

Kaip ir 2 tonų, "objekto ID" skalė yra padalinta į 2 zonas kaip juodųjų ir spalvotųjų spalvų. Numatytasis taškas, skiriantis šias 2 zonas, skiriasi priklausomai nuo pasirinktos paieškos programos (žr. toliau) ir gali būti pakeistas naudojant tono slenksčio nustatymą.

Tono garsumą ir tono dažnį galima reguliuoti kiekvienai zonai.

Naudojant tono aukštį, ritei artėjant prie objekto, garso dažnis pasikeis proporcingai signalo stiprumui.



Numatytasis Tonų Skaičius

Paieškos Programa	Tonų Skaičius
PARKAS	2
LAUKAS	2
PAPLŪDIMYS	2
RELIKVIJA	1
AUKSAS	1

2. Tono Garsumas



Šis nustatymas leidžia reguliuoti kiekvienos tono garsumo lygį.

Ypač metalu užterštose vietose radinius aptikti lengviau išjungus arba sumažinus nepageidaujamų signalų garsumą.

Tono garsumą galima reguliuoti kiekvienai objektų grupei. Pavyzdžiui; 1 tono nustatyme jūs galite reguliuoti 1 tono garsumą, bet 6 tonų nustatyme galite reguliuoti kiekvieno iš šešių tonų garsumą atskirai.

Tono garsumo nustatymo diapazonas yra nuo 0 iki 10.

Parkas Laukas Paplūdimys

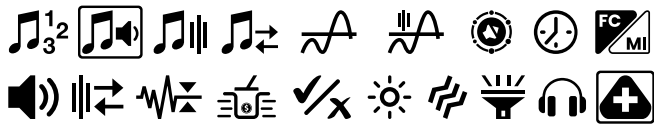


Tono garsumo nustatymas priklauso nuo pasirinktos programos ir pasirinkto objekto tono skaičiaus, o bet kokie atlikti pakeitimai turi įtakos tik tuo programoje pasirinktam tiksliniam tono numeriui.

Tono garsumo nustatymas neveikia Aukso ir Relikvijų programose.

Tono Garsumo Reguliavimas

1. Vieną kartą paspauskite įjungimo / nustatymų mygtuką. Pasirinkite papildomus nustatymus naudodami dešinią ir kairią mygtukus.
2. Ekrane pasirodys papildomų nustatymų viršutinis meniu. Vieną kartą paspauskite mygtuką aukštyn.
3. Naudodami dešinią ir kairią mygtukus pasirinkite tono garsumo nustatymą. Pasirinktas nustatymas bus rodomas įremitas.

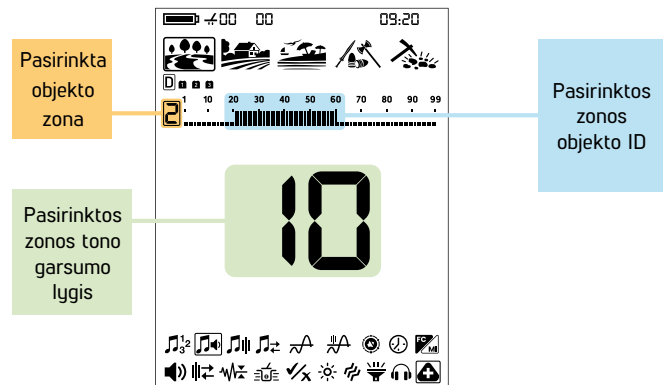


Numatytieji Tonų Garsumai

Paieškos Programa	1 Tonas	2 Tonų		3 Tonų			4 Tonų				6 Tonų						99 Tonų		P-Tone Pitch	
	Z-1	Z-1	Z-2	Z-1	Z-2	Z-3	Z-1	Z-2	Z-3	Z-4	Z-1	Z-2	Z-3	Z-4	Z-5	Z-6	Z-1	Z-2	Z-1	Z-2
PARKAS	10	4	10	4	10	10	4	10	10	10	4	10	10	10	10	10	4	10	4	10
LAUKAS	10	4	10	4	10	10	4	10	10	10	4	10	10	10	10	10	4	10	4	10
PAPLŪDIMYS	10	4	10	4	10	10	4	10	10	10	4	10	10	10	10	10	4	10	4	10
RELIKVIJA	10	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
AUKSAS	10	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-

4. Paspauskite mygtuką Aukštyn, kad pereitumėte į tono garsumo nustatymą.

5. Ekrane bus rodomas pasirinktos zonos tono garsumas. ID skalės kairėje pasirinkta zona bus rodoma skaitmeniniu būdu.



6. Naudodami dešinią ir kairią mygtukus pasirinkite zoną, kurios tono garsumą norite pakeisti.

7. Pasirinkę zoną, galite pakeisti tono garsumą naudodami mygtukus Aukštyn ir Žemyn.

8. Kai procesas bus baigtas, vieną kartą paspauskite greitųjų nustatymų mygtuką, kad grįžtumėte į papildomus nustatymus. Norėdami grįžti į pagrindinį ekraną, vieną kartą paspauskite įjungimo / nustatymų mygtuką.

Numatytieji Tonų Dažniai

Paieškos Programa	1 tonas	2 Tonų		3 Tonų			4 Tonų				6 Tonų						99 Tonų		P-Tone Pitch	
	Z-1	Z-1	Z-2	Z-1	Z-2	Z-3	Z-1	Z-2	Z-3	Z-4	Z-1	Z-2	Z-3	Z-4	Z-5	Z-6	Z-1	Z-2	Z-1	Z-2
PARKAS	12	1	23	1	15	25	1	10	19	28	1	7	13	19	25	30	1	23	1	23
LAUKAS	12	1	23	1	15	25	1	10	19	28	1	7	13	19	25	30	1	23	1	23
PAPLŪDIMYS	12	1	23	1	15	25	1	10	19	28	1	7	13	19	25	30	1	23	1	23
RELIKVIJA	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
AUKSAS	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-

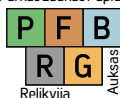
4. Tono Slenkstis



Tono slenksčio nustatymas leidžia perkelti tašką, skiriantį tikslines zonas.

Numatytieji tono lūžio taškai gali nesuteikti atpažystamo skirtumo tarp ieškomų objektų. Naudodami tono slenksčio nustatymą, galite reguliuoti ieškomų objektų pradžios / pabaigos taškus.

Parkas Laukas Paplūdimys



Tono slenksčio nustatymas priklauso nuo pasirinkto režimo ir pasirinkto objekto tono skaičiaus, o bet kokie atlikti pakeitimai turi įtakos tik tuo programoje pasirinktam tiksliniam tono numeriui.

Kai tonų skaičius yra 1, tono slenksčio reguliuoti negalima. Todėl "tono slenksčio" nustatymas neveikia Aukšas ir Relikvijos programose.

Tono Slenksčio Reguliavimas

- Vieną kartą paspauskite įjungimo / nustatymų mygtuką. Pasirinkite papildomą nustatymą naudodami dešinįjį ir kairįjį mygtukus.
- Ekrane pasirodys papildomų nustatymų viršutinis meniu. Vieną kartą paspauskite mygtuką aukštyn.
- Naudodami dešinįjį ir kairįjį mygtukus pasirinkite tono slenksčio nustatymą. Pasirinktas nustatymas bus rodomas įrėmintas.

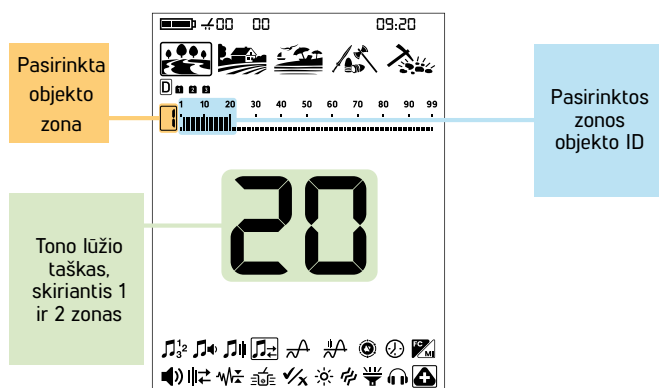


Numatytieji Slenksčio Tonai

Paieškos Programa	1 Tonas	2 Tonų	3 Tonų		4 Tonų			6 Tonų					99 Tonų	P-Tone Pitch
	Z-1	Z-1	Z-1	Z-2	Z-1	Z-2	Z-3	Z-1	Z-2	Z-3	Z-4	Z-5	Z-1	Z-1
PARKAS	-	20	20	55	20	35	75	20	35	55	75	89	20	20
LAUKAS	-	21	21	55	21	35	75	21	35	55	75	89	21	21
PAPLŪDIMYS	-	20	20	55	20	35	75	20	35	55	75	89	20	20
RELIKVIJA	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
AUKSAS	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-

4. Paspauskite mygtuką Aukštyn, kad pereitumėte į tono slenksčio nustatymą.

5. Ekrane bus rodomas pasirinktos zonos tono lūžio taškas. ID skalės kairėje pasirinkta zona bus rodoma skaitmeniniu būdu.



6. Naudodami dešinįjį ir kairįjį mygtukus pasirinkite zoną, kurios tono pertrauką norite pakeisti.

7. Pasirinkę zoną, galite pakeisti tono lūžio tašką naudodami mygtukus aukštyn ir žemyn.

8. Kai procesas bus baigtas, vieną kartą paspauskite greitųjų nustatymų mygtuką, kad grįžtumėte į papildomus nustatymus. Norėdami grįžti į pagrindinį ekraną, vieną kartą paspauskite įjungimo / nustatymų mygtuką.

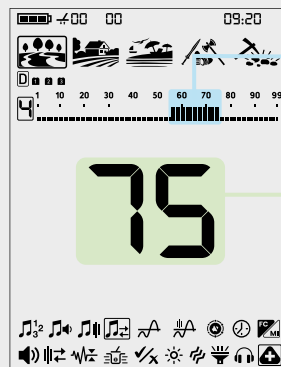
Numatytas Tonų Slenkstis 3 ir 4 Zonom

3 zonos numatytasis ID diapazonas: 36-55

Tono lūžio taškas, skiriantis 3 ir 4 zonas



Paspauskite vieną kartą



Zona-4 Numatytasis ID diapazonas: 56-75

Tono lūžio taškas, skiriantis 4 ir 5 zonas



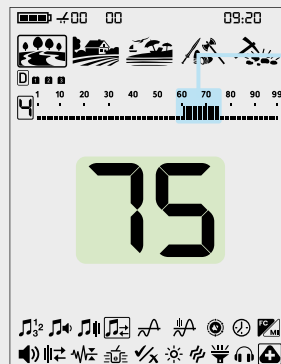
x5

Perkėlus tono lūžio tašką nuo 55 iki 60

3 zonos objekto ID diapazonas: 36-60



Paspauskite vieną kartą



Zona-4 objekto ID diapazonas: 61-75

5. Foninio Slenksčio Lygis



Šis nustatymas padeda vartotojams lengviau atpažinti objektus ir lengviau girdėti silpnų signalų iš mažų objektų, pvz., aukso grynuolių, garsus.

Ijungus foninio slenksčio lygio nustatymą, The LEGEND 2 sukuria garsą, kuris nuolat girdimas fone, ir šis garsas vadinamas foniniu slenksčiu.

Foninio slenksčio lygio diapazonas yra nuo 0 iki 30.

Foninio slenksčio tono dažnį galima reguliuoti.



Foninio slenksčio lygio nustatymas turi įtakos tik šiuo metu pasirinktai programai; vienoje programoje atlikti pakeitimai neturi įtakos kitiems.

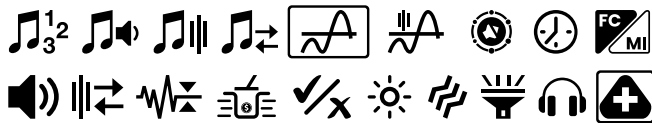
Relikvijos programoje nėra foninio slenksčio lygio nustatymo.

Foninio Slenksčio Lygio Reguliavimas

1. Vieną kartą paspauskite įjungimo / nustatymų mygtuką. Pasirinkite papildomus nustatymus naudodami dešinįjį ir kairįjį mygtukus.

2. Ekrane pasirodys papildomų nustatymų viršutinis meniu. Vieną kartą paspauskite mygtuką aukštyn.

3. Mygtukais Dešinsysis ir Kairysis pasirinkite foninio slenksčio lygio nustatymą. Pasirinktas nustatymas bus rodomas įrėmintas.



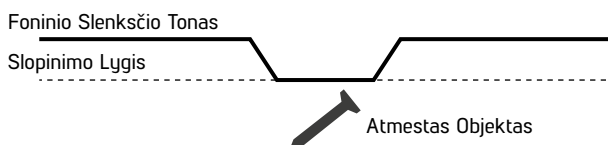
4. Ekrane bus rodomas dabartinis foninio slenksčio lygis. Pasirinkite foninio slenksčio lygį naudodami mygtukus Aukštyn ir Žemyn.

5. Kai procesas bus baigtas, galite grįžti į nustatymus vieną kartą paspausdami greitųjų nustatymų mygtuką. Norėdami grįžti tiesiai į pagrindinį ekraną, vieną kartą paspauskite įjungimo / nustatymų mygtuką.

Atmestų Objektų Foninio Slenksčio Tonas

Parko, Lauko ir Paplūdimio Programose

Foninio slenksčio garsas dings, nurodantis atmesto objekto aptikimą.



Aukso Programoje

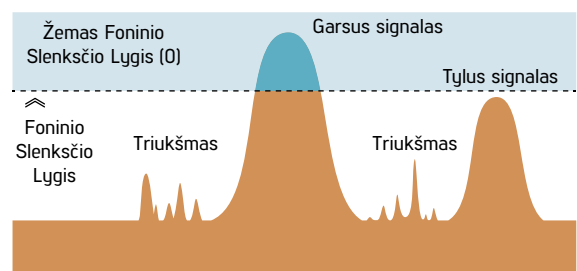
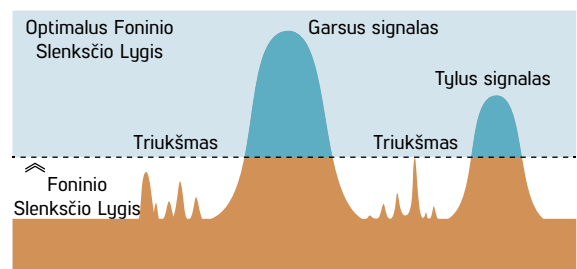
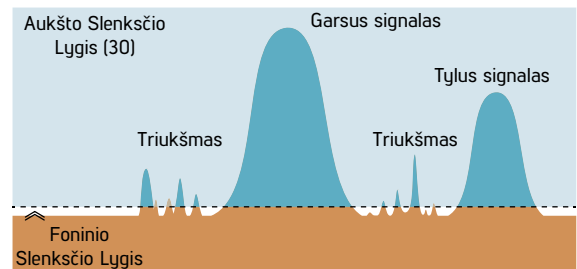
Kai The LEGEND 2 aptinka atmestą taikinį, foninis slenkstis toliau girdimas fone.



Numatytieji Foninio Slenksčio Lygiai

Paieškos Programa	Foninio Slenksčio Lygis
PARKAS	0
LAUKAS	0
PAPLŪDIMYS	0
RELIKVIJA	-
AUKSAS	14

Foninis slenkstis lygis tiesiogiai veikia mažesnių ir gilesnių objektų paieškų gylį. Jei slenkstis nustatytas per žemas (0), gali būti praleisti silpni mažesnių ar giliau esančių objektų signalai. Priešingai, jei slenkstis nustatytas per aukštas (30), prietaisas bus triukšmingesnis, slenksčio garsas bus garsus ir nebus atskirti atsakai nuo objekto. Todėl rekomenduojama jį sureguliuoti iki tokio lygio, kad vis tiek girdėtumėte nedidelius garso pokyčius, kuriuos sukelia objektas.



6. Foninio Slenksčio Dažnis



Šis nustatymas naudojamas foninio garso dažniui reguliuoti. Jis siūlo labai platų dažnių diapazoną. Foninio slenksčio dažnių diapazonas yra nuo 1 iki 30.



Foninio slenksčio dažnis turi įtakos tik šiuo metu pasirinktai programai; vienoje programoje atlikti pakeitimai neturi įtakos kitiems.

Relikvijos programoje nėra foninio slenksčio dažnio nustatymo.

Foninio Slenksčio Dažnio Reguliavimas

1. Vieną kartą paspauskite įjungimo / nustatymų mygtuką. Pasirinkite papildomą nustatymą naudodami dešinįjį ir kairįjį mygtukus.
2. Ekrane pasirodys papildomų nustatymų viršutinis meniu. Vieną kartą paspauskite mygtuką aukštyn.
3. Dešiniu ir kairiu mygtukais pasirinkite foninio slenksčio dažnio nustatymą. Pasirinktas nustatymas bus rodomas įremitas.



4. Ekrane bus rodoma dabartinė foninio slenksčio dažnio vertė. Pasirinkite foninio slenksčio dažnį naudodami mygtukus Aukštyn ir Žemyn.

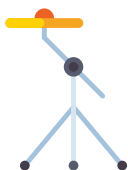
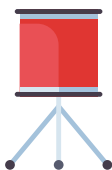
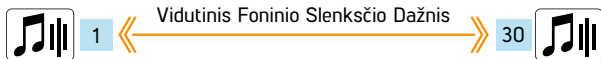
5. Kai procesas bus baigtas, galite grįžti į nustatymus vieną kartą paspausdami greitųjų nustatymų mygtuką. Norėdami grįžti tiesiai į pagrindinį ekraną, vieną kartą paspauskite įjungimo / nustatymų mygtuką.

Numatytieji Foninio Slenksčio Dažniai

Paieškos Programa	Foninio Slenksčio Dažnis
PARKAS	10
LAUKAS	10
PAPLŪDIMYS	10
RELIKVIJA	-
AUKSAS	13

Žemas Foninio Slenksčio Dažnis

Aukštas Foninio Slenksčio Dažnis



7. Garso Stiprinimas



The LEGEND 2 suteikia naudotojams garso stiprumo reguliavimo galimybę, leidžiantį pagarsinti ar patylinti signalus nuo smulkių ar giliai esančių objektų. Naudodami garso stiprinimo nustatymą, naudotojai gali pasirinkti jiems tinkamiausią garsinio atsakymo į aptiktą objektą modelį.

Ši funkcija leidžia padidinti arba sumažinti silpnai girdimų signalų garsumą.

ParkasLaukasPaplūdimys



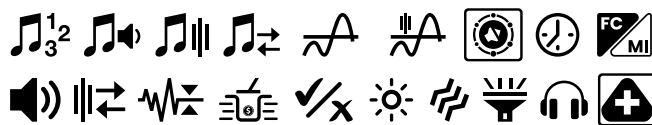
Garso stiprinimo nustatymas turi įtakos tik šiuo metu pasirinktai programai; vienoje programoje atlikti pakeitimai neturi įtakos kitiems.

Garso stiprinimą galima nustatyti nuo 1 iki 6.

ISVARBU! Garso stiprinimas NEPADIDINA gylio.

Garso Stiprinimo Reguliavimas

1. Vieną kartą paspauskite įjungimo / nustatymų mygtuką, tada dešiniu ir kairiu mygtukais pasirinkite papildomus nustatymus.
2. Ekrane pasirodys papildomų nustatymų viršutinis meniu. Vieną kartą paspauskite mygtuką aukštyn.
3. Dešiniu ir kairiu mygtukais pasirinkite garso stiprinimo nustatymą. Pasirinktas nustatymas bus paryškintas rėmelio.



4. Ekrane bus rodoma dabartinė garso stiprinimo reikšmė. Naudokite mygtukus aukštyn ir žemyn, kad pasirinktumėte norimą vertę.

5. Kai operacija bus baigta, galite grįžti į nustatymus vieną kartą paspausdami greitųjų nustatymų mygtuką. Norėdami grįžti tiesiai į pagrindinį ekraną, vieną kartą paspauskite įjungimo / nustatymų mygtuką.

Numatytieji Garso Stiprinimo Nustatymai

Paieškos Programa	Garso Stiprinimas
PARKAS	1
LAUKAS	1
PAPLŪDIMYS	5
RELIKVIJA	3
AUKSAS	1

8. Laikrodis ir Naudojimo Trukmė



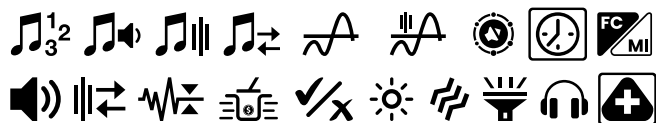
The LEGEND 2 turi įmontuotą laikrodį, esantį dešiniajame viršutiniame ekrano kampe.

Laikrodžio Nustatymas

1. Vieną kartą paspauskite įjungimo / nustatymų mygtuką, tada dešiniu ir kairiuoju mygtukais pasirinkite papildomus nustatymus.

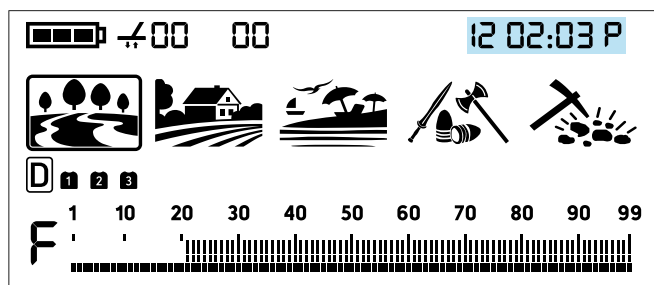
2. Ekrane pasirodys papildomų nustatymų viršutinis meniu. Vieną kartą paspauskite mygtuką aukštyn.

3. Dešiniu ir kairiuoju mygtukais pasirinkite laikrodžio nustatymą. Pasirinktas nustatymas bus paryškintas rėmeliu.



4. Vieną kartą paspauskite mygtuką Aukštyn ant pasirinkto nustatymo. Tai leis jums nustatyti laiką The LEGEND 2 įrenginyje.

5. Viršutiniame dešiniajame kampe pamatysite skaičius ir mažą liniją po jais. Linija bus po laikrodžio skyriumi. Naudodami aukštyn ir žemyn mygtukus, pirmiausia pasirinkite 24 valandų arba 12 valandų laikrodžio parinktį (jei pasirinktas 12 valandų laikrodis, pasirodys raidė A AM arba raidė P PM).



6. Tada dešinėn ir kairėn mygtukais pasirinkite valandą ir minutes ir nustatykite laiką naudodami mygtukus aukštyn ir žemyn.

7. Kai procesas bus baigtas, vieną kartą paspauskite greitųjų nustatymų mygtuką, kad grįžtumėte į papildomus nustatymus. Norėdami grįžti tiesiai į pagrindinį ekraną, vieną kartą paspauskite įjungimo / nustatymų mygtuką.

Kad The LEGEND 2 naudotojams būtų suteikta unikali patirtis, įrenginys įrašo bendrą veikimo laiką nuo pirmojo įjungimo momento ir dalijasi šia informacija su vartotoju.

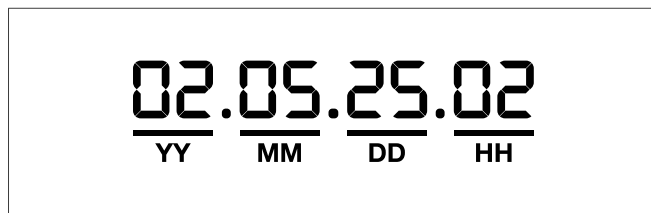
Sužinokite Naudojimo Laikotarpį

1. Vieną kartą paspauskite įjungimo / nustatymų mygtuką, tada dešiniu ir kairiuoju mygtukais pasirinkite papildomus nustatymus.

2. Ekrane pasirodys papildomų nustatymų viršutinis meniu. Vieną kartą paspauskite mygtuką aukštyn.

3. Dešiniu ir kairiuoju mygtukais pasirinkite laikrodžio nustatymą. Pasirinktas nustatymas bus paryškintas rėmeliu.

4. Pasirinkę laiko nustatymą, paspauskite ir palaikykite mygtuką Pinpoint & Accept/Reject (PINPOINT FUNKCIJA nustatyti ir priimti/atmesti). Kol laikysite jį, naudojimo laikas bus rodomas viršutiniame dešiniajame ekrano kampe. Naudojimo laiko ekrane laukai, rodomi kaip YY-MM-DD-HH, nurodo bendrą įrenginio veikimo laiką atitinkamai metais, mėnesiais, dienomis ir valandomis.



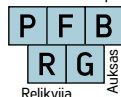
5. Kai procesas bus baigtas, vieną kartą paspauskite greitųjų nustatymų mygtuką, kad grįžtumėte į nustatymus. Norėdami grįžti tiesiai į pagrindinį ekraną, vieną kartą paspauskite įjungimo / nustatymų mygtuką.

9. FerroCheck™ / Mineralizacijos Parinktis



Šis nustatymas leidžia pagrindiniame ekrane esančioms FerroCheck™ juostoms taip pat padėti kaip mineralizacijos indikatorius.

Parkas Laukas Paplūdimys



Šis nustatymas yra bendras visose programose; pakeitimai įsigalios visose programose.

Šio nustatymo pakeitimai saugomi įrenginio atmintyje, o kai įrenginys išjungiamas ir įjungiamas, jis pradeda nuo paskutinio pasirinkto nustatymo.

Perėjimas iš FerroCheck™ indikatorius į Mineralizacijos Indikatorius
1. Vieną kartą paspauskite įjungimo / nustatymų mygtuką, tada dešiniu ir kairiuoju mygtukais pasirinkite papildomus nustatymus.

2. Ekrane pasirodys papildomų nustatymų viršutinis meniu. Vieną kartą paspauskite mygtuką aukštyn.

3. Dešiniu ir kairiuoju mygtukais pasirinkite FerroCheck™ / Mineralizacijos nustatymą. Pasirinktas nustatymas bus paryškintas rėmeliu.



4. Ekrane bus rodoma dabartinė indikatorius vertė. Mygtukais aukštyn ir žemyn pasirinkite norimą indikatorius. Reikšmė 0 reiškia, kad pagrindiniame ekrane rodomas mineralizacijos indikatorius, o reikšmė 1 reiškia, kad pagrindiniame ekrane rodomas FerroCheck™ indikatorius.

5. Kai procesas bus baigtas, vieną kartą paspauskite greitųjų nustatymų mygtuką, kad grįžtumėte į nustatymus. Norėdami grįžti tiesiai į pagrindinį ekraną, vieną kartą paspauskite įjungimo / nustatymų mygtuką.

ĮSPĖJAMIEJI PRANEŠIMAI

Įrenginys išsijungs netrukus po to, kai ekrane pasirodys vienas iš toliau pateiktų pranešimų:

CC

Patikrinkite Ritę (CC)

Tai rodo, paieškos ritės signalas nepasiekia valdymo bloko. Paieškos ritės jungtis gali būti atsilaisvinusi arba atjungta. Jei turite kitą detektorių su tokia pačia ritės jungtimi, įsitikinkite, kad per klaidą neprijungėte netinkamos ritės. Jei nė vieno iš aukščiau išvardytų dalykų nėra, paieškos ritė arba jos kabelis gali turėti defektą. Jei problema išlieka keičiant paieškos ritę, gali būti gedimas ritės grandinėje vakldymo bloke.

Lo

Išsikrovęs Akumulatorius (Lo)

Kai akumulatorius išsikrauna, ekrane pasirodo pranešimas "Lo" ir įrenginys išsijungia.

SE

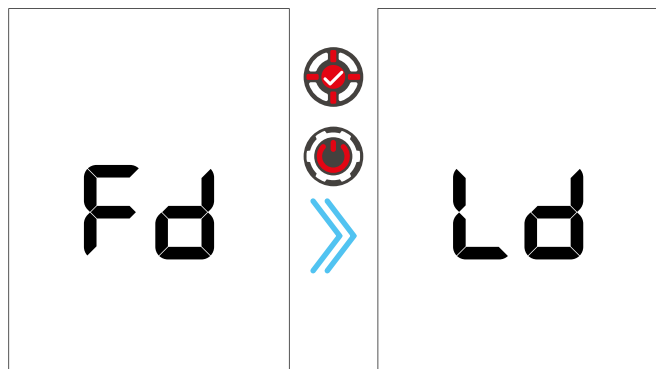
Sistemos Klaida (SE)

Vėl įjunkite įrenginį, jei įrenginys išsijungia po šio įspėjimo. Jei problema išlieka, iš naujo įjunkite įrenginį paspausdami ir 30 sekundžių palaikydami įjungimo / nustatymų mygtuką. Jei problema išlieka, kreipkitės į techninio aptarnavimo centrą.

GAMYKLINIŲ NUSTATYMŲ ATSTATYMAS

Norėdami atkurti The LEGEND 2 gamyklinius nustatymus, paspauskite ir palaikykite mygtuką Pinpoint & Accept/Reject ir įjungimo / nustatymų mygtuką, kol įrenginys išsijungs. Ekrane pasirodys raidės "Fd" (gamykliniai nustatymai). Norėdami atstatyti gamyklinius nustatymus, laikykite nuspaudę mygtukus, kol ekrane pasirodys raidės "Ld" (maždaug 3 sekundes). Kai rodoma "Ld", atleiskite mygtuką Pinpoint & Accept/Reject ir įjungimo / nustatymų mygtuką. Įrenginys bus paleistas iš naujo ir grįš į gamyklinius numatytuosius nustatymus.

Paspauskite ir palaikykite



SVARBU! Jei mygtukas "Pinpoint & Accept/Eject" atleidžiamas, o ekrane rodomos raidės "Fd", įrenginys įsijungs negrįždamas į gamyklinius nustatymus.

PROGRAMINĖS ĮRANGOS ATNAUJINIMAS

The LEGEND 2 turi programinės įrangos atnaujinimo galimybę. Visi programinės įrangos atnaujinimai, atlikti po įrenginio išleidimo į rinką, bus paskelbti gaminio tinklalapyje kartu su atnaujinimo instrukcijomis.

Sistemos Versijos Informacija:

The LEGEND 2 programinės įrangos versija bus rodoma viršutiniame dešiniajame kampe kiekvieną kartą, kai įjungsite detektorių.

AUSINĖS

The LEGEND 2 yra su Bluetooth® belaidėmis ausinėmis. Bluetooth® ausinės NĖRA atsparios vandeniui ir neturėtų būti naudojamos vandenyje.

Belaidis ryšys veiks tol, kol įrenginio valdymo blokas nebus panardintas į vandenį. Kitaip tariant, belaidės ausinės galite naudoti ieškodami braidant vandenyje, kol pultas nepanardintas po vandeniu. Atminkite, kad belaidės ausinės neturi liestis su vandeniu.

Jei valdymo blokas panardintas po vandeniu, belaidis ryšys neveiks. Tokiu atveju turite įsigyti mūsų pasirenkamas auseniui atsparias "Nokta" ausines, skirtas naudoti sausumoje ir po vandeniu. Jei į vandenį nardinsite tik pultą, bet ne ausines, taip pat galite įsigyti mūsų "Nokta" ausines su vandeniui atsparia jungtimi.

Tik sausumos naudojimui, taip pat galite įsigyti mūsų pasirenkamą ausinių adapterį, jei norite naudoti The LEGEND 2 su savo laidinėmis ausinėmis.

TECHNINĖS SPECIFIKACIJOS

Veikimo Dažniai	: Multi (3), 4 kHz, 10 kHz, 15 kHz, 20 kHz, 40 kHz
Garso Dažniai	: 100 Hz – 1200 Hz reguliuojami
Paieškos Programos	: 5 (Parkas / Laukas / Paplūdimys / Relikvija / Auksas)
Pasirinktiniai Vartotojų Profiliai	: 15
Garso Tonai	: 99
Tono Garsumas	: Taip
Tono Slenkstis	: Taip
Tono Dažnis	: Taip
Reguliuojamas Foninis Slenkstis	: Taip
Notch Filtras	: Taip
Grunto Slopintuvas	: Taip
Grunto Balansas	: Automatinis / Rankinis / Sekimas
Pinpoint Funkcija	: Taip
ID in Pinpoint	: Taip
Dažnio Poslinkis	: Taip
Triukšmo Slopinimas	: Taip
Vibracija	: Taip
Jautrumo Nustatymas	: 30 lygių
Objekto ID	: 1-99
Paieškos Ritės	: Vandeniui atspari DD paieškos ritė su apsauga – LD21 (8" × 5.5" / 21 cm x 14 cm)
Vandeniui atspari DD paieškos ritė su apsauga – LD28 (11" / 28 cm)	Vandeniui atspari DD paieškos ritė su apsauga – LD28 (11" / 28 cm)
Ekranas	: LCD
Foninis Apšvietimas	: Taip
Klaviatūros Apšvietimas	: Taip
LED Žibintuvėlis	: Taip
Svoris	: 1.2 kg, įskaitant paieškos ritę
Ilgis	: 63 cm – 145 cm reguliuojamas
Akumulatorius	: 6700 mAh ličio jonų
Garantija	: 3 metai
Bluetooth® ženklas ir logotipai yra registruotieji prekių ženklai, priklausantys Bluetooth® SIG, Inc.	
Qualcomm® aptX™ yra Qualcomm Technologies, Inc. produktas.	
Nokta Detectors pasilieka teisę keisti dizainą, specifikacijas ar priedus be įspėjimo ir be jokių įsipareigojimų ar atsakomybės.	

REKOMENDUOJAMI PRIEDAI

Vandeniui atspari DD paieškos ritė su apsauga – LD38 (15" X 12" / 38 cm X 30 cm)



Vandeniui atspari DD paieškos ritė su apsauga – LD22 (9" / 22 cm)



Kaulinės Ausinės



Išorinis Vandeniui Atsparus Akumuliatorius



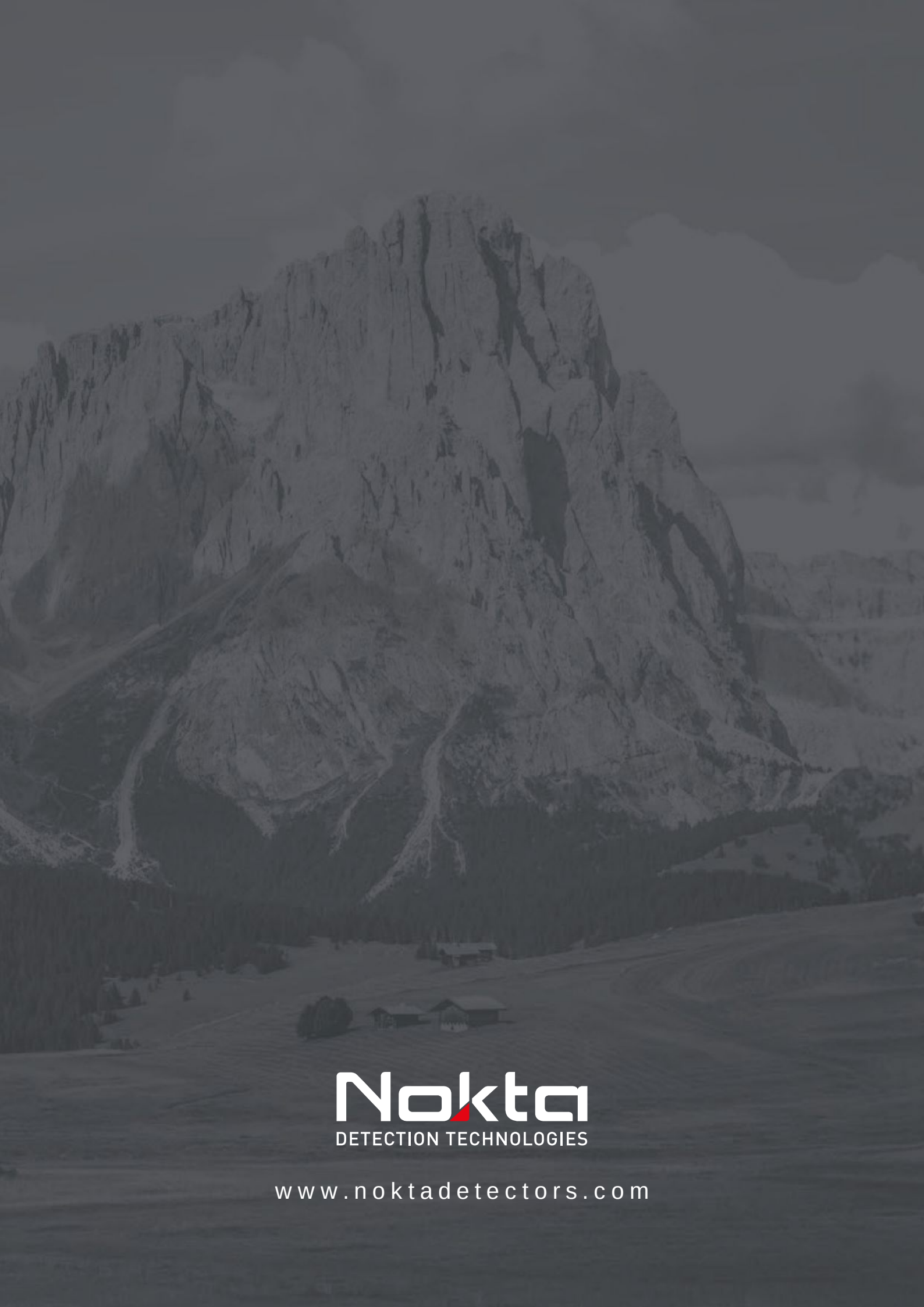
Vartotojams Europos Sąjungoje: Neišmeskite šios įrangos su bendromis buitinėmis atliekomis. Perbrauktos šiukšliadėžės simbolis ant šios įrangos rodo, kad šio įrenginio negalima išmesti į bendras buitines atliekas, o perdirbti laikantis vietos valdžios taisyklių ir aplinkosaugos reikalavimų.



FCC PAREIŠKIMAS

Šis įrenginys atitinka FCC taisyklių 15 dalį. Veikimui taikomos šios dvi sąlygos: (1) šis įrenginys negali sukelti kenksmingų trukdžių ir (2) šis įrenginys turi priimti bet kokius gautus trikdžius, įskaitant trikdžius, kurie gali sukelti nepageidaujamą veikimą.





Nokta
DETECTION TECHNOLOGIES

www.noktadetectors.com