

# SIMPLEX

LITE BT ULTRA

# BRUGER MANUAL





**LÆS OMHYGGELIGT FØR ENHEDEN BETJENES****JURIDISKE ANSVARFRASKRIVELSER**

Overhold gældende love og regler for brug af metaldetektorer, når du bruger denne detektor. Brug ikke detektoren uden tilladelse på beskyttede eller arkæologiske steder. Brug ikke denne detektor i nærheden af ueksploderet ammunition eller i afgrænsede militærzoner uden tilladelse. Underret relevante myndigheder med detaljer om eventuelle historiske eller kulturelt vigtige artefakter, du finder.

**ADVARSLER**

SIMPLEX er en avanceret elektronisk enhed. Du må ikke samle eller betjene enheden, før du har læst brugervejledningen.

Opbevar ikke enheden og søgespolen under ekstremt lave eller høje temperaturer i længere perioder. (Opbevaringstemperatur: -20°C til 60°C / -4°F til 140°F)

Enheden er designet med IP68-klassificering som en vandtæt enhed på ned til 5 meter / 16 fod. (bortset fra Bluetooth®-hovedtelefonerne inkluderet i ULTRA WHP-trådløse hovedtelefoner!)

Vær opmærksom på nedenstående punkter efter brug af enheden, især under saltvand:

1. Vask systemboksen, skaftet og spolen med postevand, og sørg for, at der ikke er saltvand tilbage i tilslutningerne.
2. Brug ikke kemikalier til rengøring og/eller til andre formål.
3. Tør skærmen og skaftet af med en blød, ridsefri klud.

Beskyt detektoren mod stød under normal brug. Ved forsendelse skal du forsigtigt placere detektoren i original karton og sikre den med stødsikker emballage.

SIMPLEX metaldetektor må kun skilles ad og repareres af Nokta autoriserede servicecentre. Uautoriseret adskillelse/indtrængen i metaldetektorens kontrolhus af en eller anden grund annullerer garantien.

**VIGTIGT**

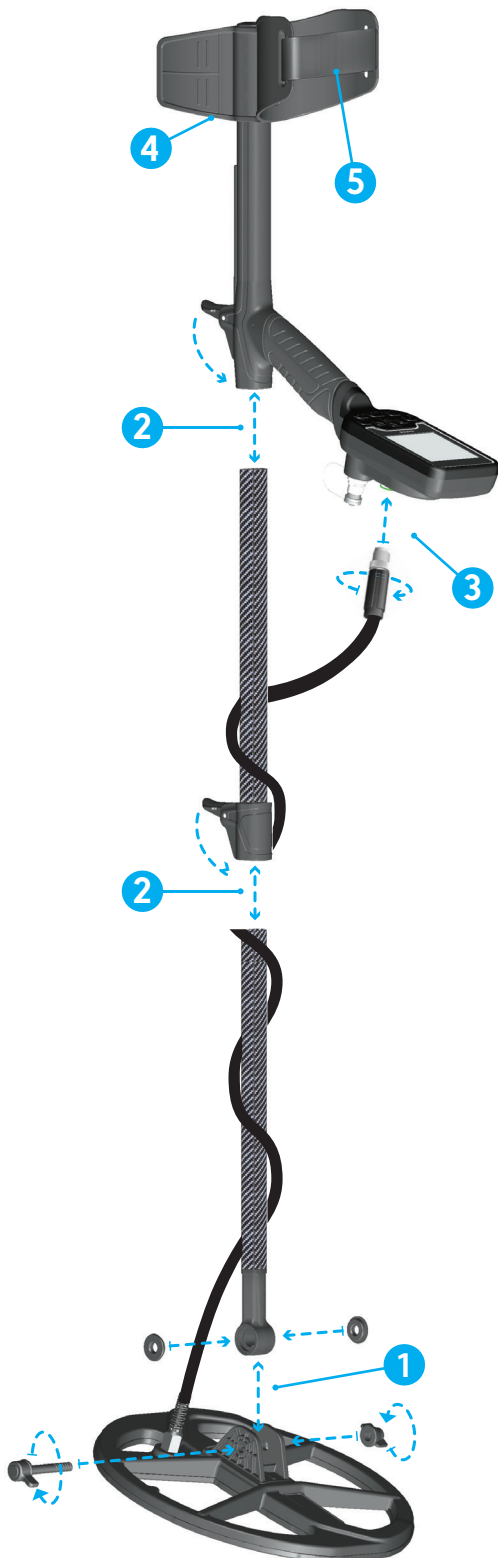
Brug ikke enheden indendørs. Enheden kan konstant give målsignaler indendørs, hvor der er mange metaller til stede. Brug enheden udendørs, på åbne marker.

Lad ikke en anden detektor eller en elektromagnetisk enhed komme i umiddelbar nærhed (10m (30ft.)) af enheden.

Bær ikke metalgenstande, mens du bruger enheden. Hold enheden væk fra dine sko, mens du går. Enheden kan registrere metallerne på dig eller inde i dine sko som mål.

**INDHOLDSFORTEGNELSE**

SAMLING	: 2
INTRODUKTION TIL ENHEDEN	: 3
SKÆRM	: 4
BATTERI INFORMATION	: 5
HOVEDTELEFONER	: 6
KORREKT BRUG	: 7
QUICK GUIDE	: 8-9
MÅL-ID	: 10
SØGEPROGRAMMER	: 11-12
FØLSOMHED	: 13
MÅL DYBDE	: 13
JORDBALANCE	: 14-15
INDSTILLINGER	: 16-23
FÆLLES INDSTILLINGER I ALLE VERSIONER (LITE/BT/ULTRA)	: 16-21
INDSTILLINGER KUN FOR ULTRAVERSION	: 21-23
PINPOINT	: 24
STORE ELLER OVERFLADISKE MÅL	: 25
FALSKE SIGNALER OG GRUNDE	: 25
MAGNETISK MINERALISERINGSINDIKATOR	: 25
STEN OG SØGNING I STENET TERRÆN	: 25
DETEKTION PÅ STRANDEN OG UNDER VANDET	: 26
KONTROLLER SPOLE-IKON	: 26
SOFTWARE OPDATERING	: 26
TEKNISKE SPECIFIKATIONER	: 27



## SAMLING

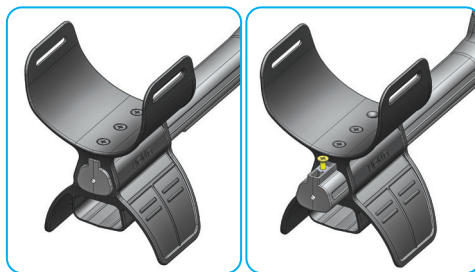
(1) Efter at have indsat spændeskiverne på den nederste stang, placeres den nederste stang på sin plads på søgespolen. Fastgør ved at stramme skruen og møtrikken. Spænd ikke for meget.

(2) For at forbinde den midterste stang med de øvre og nedre stænger skal du åbne håndtagsslåsene og sætte stykkerne i indgreb. Når du har justeret enhedens længde til din højde, skal du trykke på låsene for at sikre.

(3) Vikl søgespolens kabel på akslen uden at strække for meget. Sæt derefter stikket til søgespolens indgangsstik på systemboksen og fastgør det ved at stramme møtrikken. Mens du spænder, kan du høre klik, der indikerer, at stikket er fastgjort.



(4) Hvis du vil justere armlænet, skal du først fjerne skruerne. Efter at have skubbet armlænet et niveau op eller ned, skal du justere hullerne og sikre ved at stramme skruerne. Du kan sætte reserveskruen fast i det tomme hul, hvis du ikke vil miste den.



(5) Indsæt armlænsstroppen som vist på billedet og juster den til din armstørrelse og stram.

## INTRODUKTION TIL ENHEDEN

(1) LCD-skærm

(2) Tænd/sluk- og indstillingsknap

Tryk én gang på knappen for at tænde enheden. For at slukke enheden skal du trykke og holde den nede i ca. 3 sekunder. For hurtig reset i tilfælde af, at systemet ikke reagerer, skal du trykke på og holde nede i ca. 6 sekunder.

(3) Pinpoint / Tilbage-knap

(4) Minus (-) knap: Reducer følsomhed / værdier af indstillinger

(5) Plus (+) knap: Forøg følsomhed / værdier for indstillinger

(6) Højre pil: Navigation i højre side mellem søgeprogrammer og indstillinger.

(7) Venstre pil: Navigation i venstre side mellem søgeprogrammer og indstillinger.

(8) Knap til jordbalance/bekræftelse

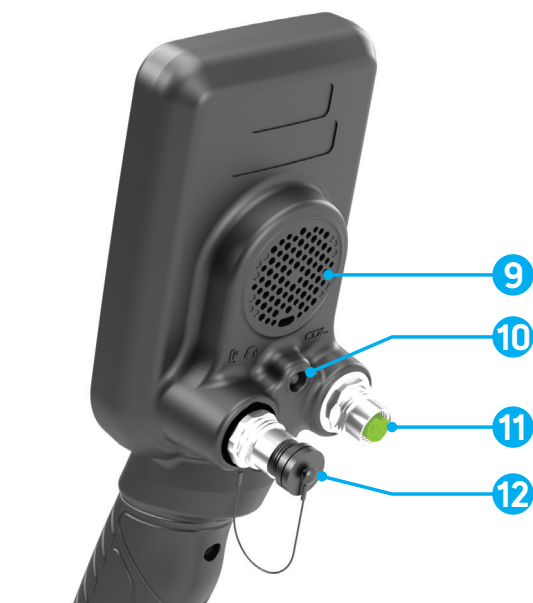
(9) Højtaler

(10) LED lommelygte

(11) Indgangsstik til søgespole

(12) Kablede hovedtelefoner og oplader indgangsstik

**VIGTIG!** Når stikket ikke er i brug, skal det holdes lukket med hættten!



## SKÆRM



(1) Mål ID-skala

Viser ID'et for det detekterede mål på ID-skalaen. Det angiver også de ID'er, der er filtreret efter indstilling for Notch Discrimination.

(2) Søgeprogrammer

(3) Følsomhedsindikator

(4) Sektion, der viser mål-id'et ved måldetektion, præcisionstilstand samt advarselsikonerne. Derudover vises værdien af enhver indstilling valgt fra menuen i dette felt.

(5) Magnetisk mineraliseringsindikator

(6) Trådløs forbindelse

(7) Øjeblikkelig dybdeindikator

(8) Batteriniveauindikator

(9) Indstillinger

## BATTERI INFORMATION

SIMPLEX har et internt 2300mAh Lithium Polymer batteri.

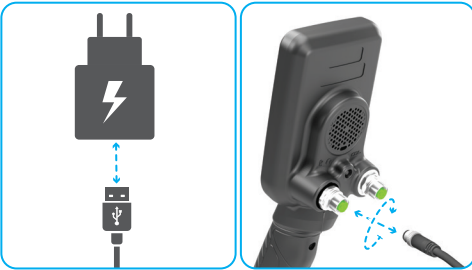
Batteriets driftstid er cirka 12 timer. Faktorer som brug af højttaler eller kablede/trådløse hovedtelefoner (ikke relevant i LITE-versionen), displaybaggrundsbelysning, LED-lommelygte osv. vil påvirke batteriets driftstid.

### Opladning

Oplad SIMPLEX før første brug.

Opladningen vil tage cirka 3 timer.

For at oplade batteriet skal du sætte den ene ende af kablet i de kablede hovedtelefoner/opladerindgangsstik og den anden ende i en USB-opladningsadapter.



### Valgfri vandtæt batteripakke

Du kan købe den valgfrie batteripakke og bruge den, når enhedens interne batteri er dødt, og du ikke kan oplade den. Du kan nemt fastgøre batteripakken bag på armlænet som vist på billederne.



Batteripakken tager 4 AA alkaliske eller genopladelige NiCd- eller NiMH-batterier.

Batteripakken følger ikke med enheden, den er valgfrit tilbehør, og den inkluderer ikke de 4 AA-batterier.

For di indgangsstikket til de kablede hovedtelefoner ikke kan bruges, når den valgfri batteripakke er tilsluttet enheden, kan du tilslutte dine kablede hovedtelefoner til indgangsstikket på batteripakken.

Når batteripakken tages af, lukker enheden ned, og du skal tænde den igen.

**VIGTIG!** Valgfri batteripakke kan ikke genoplades, og 2 valgfri batteripakker kan ikke fastgøres ryg mod ryg til enheden. Når du vil oplade enhedens interne batteri, så glem ikke at frakoble den valgfrie batteripakke! Forsøg ikke at tilslutte opladningsadapteren til stikket på den valgfrie batteripakke. Denne indgang er kun til kablede hovedtelefoner!

### Betjening med en Powerbank

Du kan også tænde og oplade batteriet med en powerbank. For at gøre dette skal du blot indsætte en af enderne af kablet, de kablede hovedtelefoner/opladerindgangsstik og den anden ende i powerbanken. Bemærk venligst, at du ikke vil være i stand til at tilslutte kablede hovedtelefoner til enheden, når en powerbank er tilsluttet enheden.

**VIGTIG!** Brug IKKE detektoren under vandet, mens den er tilsluttet en powerbank.

### Lavt batteriniveau

Batteriikonet på displayet viser batterilevetiden. Når opladningen falder, falder søjlerne inde i batteriikonet også. Et batteriikon med et udråbstegn (!) vises på displayet, når batterierne er brugt op, og efter at have blinket 6 gange, slukker enheden.



### BATTERI ADVARSLER

Udsæt ikke enheden for ekstreme temperaturer (f.eks. en bils bagagerum eller handskerum)

Oplad ikke batteriet ved temperaturer over 35°C (95°F) eller under 0°C (32°F).

SIMPLEX-batteriet kan kun udskiftes af Nokta Detectors eller dets autoriserede servicecentre.

## INFORMATION OM HØRETELEFONER

SIMPLEX ULTRA WHP (Wireless Headphones Pack) leveres med Bluetooth®-hovedtelefoner. De trådløse hovedtelefoner er IKKE vandtætte.



**■ ■** Slå Bluetooth®-forbindelsen til/fra (denne indstilling er IKKE tilgængelig i LITE-versionen):

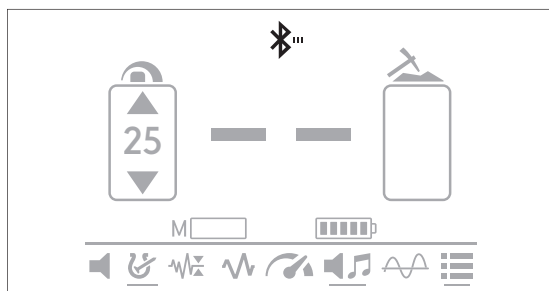
1. Tryk én gang på Power & Settings-knappen. Vælg "Valg" i indstillingerne, og tryk på knappen Jordbalance/Bekræft. Den første indstilling Bluetooth® vil blive valgt.



2. Du kan tænde eller slukke for Bluetooth®-forbindelsen ved hjælp af plus (+) og minus (-) knapperne. Når den er slukket, vil boksen blive vist i hvid, når den er tændt, vil den være i sort.


Når Bluetooth®-forbindelsen er aktiveret, kan du vente med at gå tilbage til hovedskærmen (ca. 10 sekunder) eller trykke på knappen Power & Settings.


3. Når Bluetooth®-forbindelsen er tændt, begynder Bluetooth®-ikonet at blinke midt på skærmen med 3 prikker.



Enheden vil søge efter de hovedtelefoner, den oprindeligt er blevet parret med, og forsøge at oprette forbindelse til dem. Dette forhindrer enheden i at oprette forbindelse til andre Bluetooth®-enheder, når Bluetooth®-indstillingen er aktiveret. Hvis du vil parre enheden med andre Bluetooth®-hovedtelefoner (andre end dem, den oprindeligt blev parret med), skal du udføre en fabriksnulstilling (dette vil også påvirke alle dine andre indstillinger).

Når den parres med Bluetooth®-hovedtelefoner (Nokta BT-hovedtelefoner eller andet), vil et af ikonerne nedenfor blive vist i infosektionen:

 Standard Bluetooth®-hovedtelefoner tilsluttet.

 aptX™ Low Latency-hovedtelefoner tilsluttet.

Bluetooth®-forbindelsen fungerer, så længe enhedens systemboks ikke er nedsænket i vandet. Du kan med andre ord bruge dine trådløse hovedtelefoner, mens du søger på lavt vand med spolen nedsænket under vandet. Husk dog, at de trådløse hovedtelefoner ikke må komme i kontakt med vand.

I tilfælde af at systemboksen er nedsænket under vandet, vil den trådløse forbindelse ikke fungere. I dette tilfælde skal du købe vores valgfrie vandtætte hovedtelefoner til land- og undervandsbrug. Hvis du ikke vil nedsænke hovedtelefonerne under vandet, men kun systemboksen, så kan du også købe vores Nokta Koss hovedtelefoner med vandtæt stik.

Ved brug på land kan du også købe vores valgfrie hovedtelefonadapter, hvis du ønsker at bruge SIMPLEX med dine egne hovedtelefoner med ledning.



For mere information om Nokta BT-hovedtelefonerne henvises til brugervejledningen, der fulgte med hovedtelefonerne.



## KORREKT BRUG

### Stanghøjden er forkert

Det er meget vigtigt at justere stangen til din højde korrekt for at kunne søge uden ubehag og træthed.



### Stanghøjden er korrekt

Juster højden på stangen, så du står i oprejst stilling, din arm er afslappet, og søgespolen er cirka 5 cm over jorden..



## KORREKT MÅDE AT DETEKTE

### Forkert søgespølevinkel

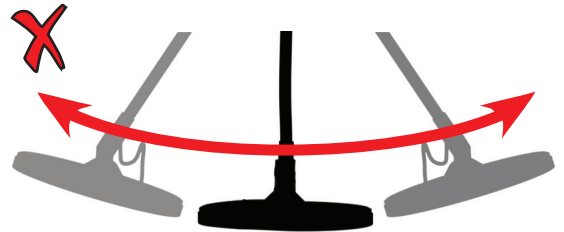


### Korrekt søgespølevinkel



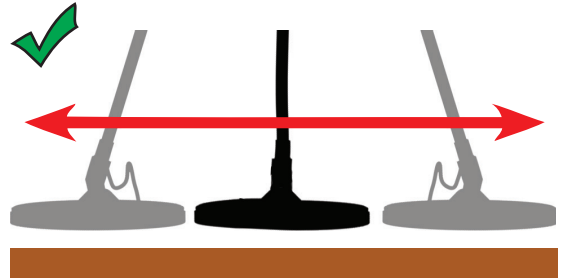
### Forkert måde at svinge på

Det er vigtigt at holde søgespolen parallelt med jorden for at få nøjagtige resultater.



### Korrekt måde at svinge på

Søgespolen skal hele tiden være parallel med jorden.



## QUICK GUIDE

- 1) Saml enheden i henhold til instruktionerne på side 2.
- 2) Tryk én gang på Power & Settings-knappen for at tænde enheden.



- 3) Når enheden er tændt, starter den i 2-tonet Mark program. Du kan ændre Program baseret på jordforholdene. Hvis du f.eks. registrerer på vådt strandsand, vil du måske vælge strandprogram. Du kan finde flere detaljer om søgeprogrammer længere nede i denne manual.

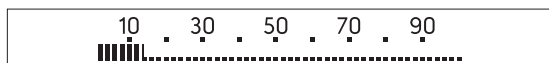


- 4) Du kan øge følsomheden, hvis det er nødvendigt. Forøgelse af følsomheden vil give dig større dybde. Men hvis omgivelserne eller jorden forårsager overdreven støj i enheden, skal du sænke følsomhedsindstillingen.

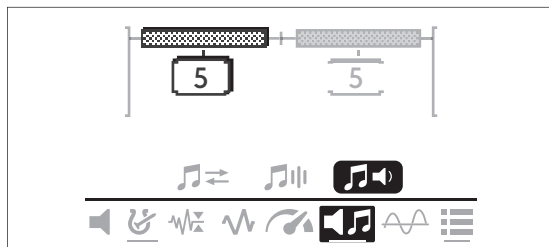


- 5) Test af enheden med forskellige metaller ville være nyttig for at blive fortrolig med de lyde, som enheden producerer.

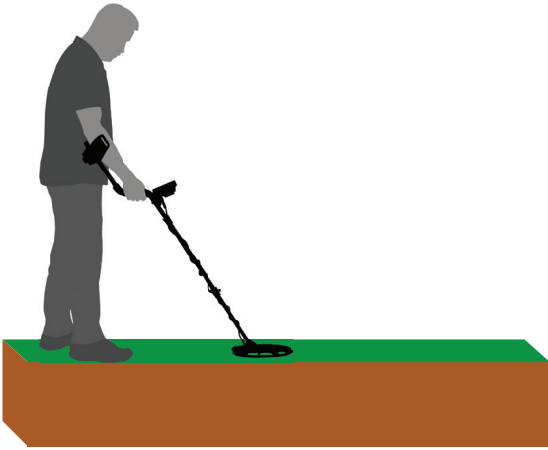
- 6) Brug indstillingen Notch Discrimination til at fjerne uønskede metaller fra detektion, såsom affald. SIMPLEX's Notch Discrimination består af 50 små bokse vist under TARGET ID-skalaen. Hver boks repræsenterer to ID'er. Et enkelt ID eller flere ID'er kan afvises eller accepteres baseret på dine præferencer.



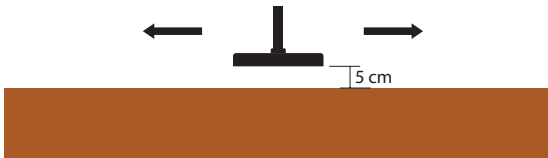
- 7) Hvis du søger i et meget "Trashy" (jernaffald) område, og enheden får for mange jernsignaler, kan du i stedet for Notch Discrimination bruge indstillingen Tone Volume til at sænke eller helt slukke for volumen af jernholdige metaller. Dette vil give mere dybde (denne indstilling er kun tilgængelig i **ULTRA**-versionen).



8) Du kan nu begynde at søge.



9) Da din enhed fungerer med bevægelsesprincippet, skal du svinge søgespølen til højre og venstre og holde en afstand på ca 5 cm (2") over jorden. Hvis søgespølen ikke bevæger sig, vil enheden ikke give nogen lydsvaer, selvom spølen er over et metalmael.



10) Naer et mael er detekteret, vil maellets ID blive vist pa skærmen. Enheden vil ogsaa producere et lydsvaer i henhold til den valgte søgetilstand.



11) Ved maeldetektion kan du lokalisere den nøjagtige placering af malet ved at trykke pa og holde PP-knappen nede. Lydstyrken vil stige, og lydsvaer vil ogsaa stige, naer du naermer dig malet.



## MÅL-ID

TARGET ID er det tal, som metaldetektoren producerer baseret på metallernes ledningsevne og giver en idé til brugeren om, hvad målet kan være. Mål-id vises med to cifre på displayet og går mellem 01-99.



**BEMÆRK:** Husk, at store mål vil ID højere end forventet, selvom de kan have lavere ledningsevne.

I nogle tilfælde kan enheden producere flere ID'er for det samme mål. Med andre ord kan ID'erne være nervøse. Dette kan skyldes flere faktorer. Målrretning, dybde, metallets renhed, korrosion, mineraliseringsniveau i jorden osv. Selv retningen af søgespolens svingning kan få enheden til at generere flere ID'er.

I nogle tilfælde kan enheden ikke give noget ID. Enheden skal modtage et stærkt og klart signal fra målet for at kunne give et ID. Derfor er den muligvis ikke i stand til at give et ID for mål på randdybder eller mindre mål, selvom enheden registrerer dem.

Husk på, at mål-id'er er "sandsynlige", med andre ord estimerede værdier, og det ville ikke være muligt at kende egenskaberne af et nedgravet objekt nøjagtigt, før det er gravet ud.

ID'er for ikke-jernholdige metaller som kobber, sølv, aluminium og bly er høje. Mål-id-området for guld er bredt og kan falde inden for det samme område af metalaffald såsom jern, folie, skruelåg og trækflige. Derfor, hvis du leder efter guldmål, forventes det at grave nogle affaldsmetaller ud.

Mønter, der søges i hele verden, er lavet af forskellige metaller og i forskellige størrelser på forskellige geografiske steder og historiske epoker. For at lære mål-id'erne for mønterne i en bestemt zone, foreslås det derfor at udføre en test med prøverne af sådanne mønter, hvis det er muligt.

"Det kan tage lidt tid og erfaring at udnytte Target ID-funktionen bedst muligt i dit søgeområde. Forskellige mærker og modeller af detektorer producerer forskellige mål-ID-numre. Tallene varierer endnu mere afhængigt af måldybde, jordmineralisering og tilstedende metaller. Men efter lidt øvelse vil du hurtigt blive fortrolig med betydningen af SIMPLEX's Target ID'er.

## SØGEPROGRAMMER

### SIMPLEX ULTRA



### SIMPLEX BT



### SIMPLEX LITE



SIMPLEX har forskellige antal søgetilstande baseret på versionen, men alle designet til forskellige terræner og mål. Der er 6 søgetilstande i ULTRA, 5 i BT og 4 i LITE-versionen. Du kan nemt navigere mellem tilstandene ved at bruge højre og venstre pileknapper. Den valgte tilstand vil blive fremhævet med sort.

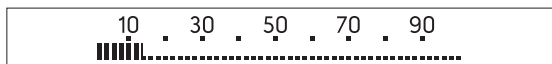
## Mark

### SIMPLEX LITE/BT/ULTRA)



Anbefales især til relikviejagt. Det giver gode resultater, især på rene steder, der ikke indeholder metalaffald. Mere dybde kan opnås på steder, der er stenede eller trashy, ved at bruge indstillingen for notch-diskrimination og svinge søgespolen langsommere (én højre/venstre passage pr. ca. 1 sekund).

I dette program producerer enheden en lav tone for jernholdige mål med ID'er mellem og inklusive 01 og 14. For ikke-jernholdige mål med ID'er 15-99 producerer den en højere tone, som stiger i tonehøjde, når spolen nærmer sig målet.



## PARK PROGRAM

Designet til mønt- og smykkejagt i byområder og parker, hvor der er masser af moderne affald (aluminiumsfolie, pull-tabs, flaskehætter osv.) til stede.

### SIMPLEX LITE

#### Park



I dette program producerer enheden en lav tone for jernholdige mål med 01-14 ID'er, en medium tone for guld og ikke-jernholdige metaller med ID'er 15-41 og en høj tone for ikke-jernholdige metaller med ID'er 42-99 som f.eks. sølv, messing og kobber.

### SIMPLEX BT

#### Park 1



I denne tilstand producerer enheden en lav tone for jernholdige mål med 0-14 ID'er, en medium tone for guld og ikke-jernholdige metaller med ID'er 15-69 og en høj tone for ikke-jernholdige metaller med ID'er 70-99 som f.eks. sølv, messing og kobber.

Den er relativt dybere, men en smule langsommere end Park 2-tilstand.

#### Park 2



I denne tilstand producerer enheden en lav tone for jernholdige mål med 0-14 ID'er, en medium tone for guld og ikke-jernholdige metaller med ID'er 15-41 og en høj tone for ikke-jernholdige metaller med ID'er 42-99 som f.eks. sølv, messing og kobber.

### SIMPLEX ULTRA

#### Park



I dette program producerer enheden en lav tone for jernholdige mål med 0-14 ID'er, en medium tone for guld og ikke-jernholdige metaller med ID'er 15-69 og en høj tone for ikke-jernholdige metaller med ID'er 70-99 som f.eks. sølv, messing og kobber.

Park program er som standard indstillet til Recovery Speed 3. Du kan ændre genoprettelseshastigheden, tonegrænser samt tonefrekvensen manuelt. For detaljerede oplysninger henvises til afsnittet "Indstillinger" i manualen (side 16).

## Strand

(   SIMPLEX LITE/BT/ULTRA)



Dette er et specielt program på SIMPLEX udviklet til ledende overflader (salt våd sandstrand, grunde med alkalisk jord osv).

Funktionen i dette program præsenterer evnen til at ignorere jern og lignende mål i denne gruppe og være i stand til at udføre jordbalance på enhver type jord. Mens enheden udfører jordbalance i området 20-99,9 automatisk i de andre diskriminationstilstande, balancerer enhedens jordbalance i området 0-99,9 i dette program. Dette muliggør lettere jordbalancering på ledende jorder, hvor jordbalancen normalt ikke kan udføres overhovedet eller udføres med besvær.

Til forskel fra de andre programmer er mål med 0-14 ID'er udkåret som standard og kan ikke ændres for at ignorere jernholdige metaller eller jordstøj. I denne tilstand producerer enheden en medium tone for guld og ikke-jernholdige metaller med ID'er 15-99.

Saltvand og alkaligrunde er betydeligt ledende på grund af høj ionisering og forårsager virkninger svarende til jern i detektorer. Disse effekter kan gøre det umuligt at søge efter metaller med en standarddetektor. Eksistensen af en jernelimineringsfunktion i en detektor kan forbedre situationen, men er muligvis ikke tilstrækkelig.

SIMPLEX's strandtilstand eliminerer sådanne effekter og jordstøj. Aspekter, der skal tages i betragtning ved søgning på ledende grunde, er forklaret mere detaljeret i afsnittet med titlen Detektion på stranden og under vandet.

## All Metal

(   SIMPLEX LITE/BT/ULTRA)



Til forskel fra de andre programmer har dette program en threshold tone (svag baggrunds tone), som konstant høres i baggrunden. Du kan ikke søge i All Metal-tilstand uden jordbalancering.

I dette program skelner enheden ikke mål og registrerer dem alle (metaller, mineraliserede sten osv). ID for det detekterede mål vises på displayet (bortset fra negative varme sten), og den samme lydtoner er tilvejebragt for alle mål. Lydtonen stiger i tonehøjde, når spolen nærmer sig målet.

I All Metal-program udføres søgningen med en kontinuerlig brummende lyd i baggrunden, også kaldet threshold lyden. Støjstyrken af denne brummen påvirker direkte detekteringsdybden af mindre og dybere mål, og den justeres af Threshold-indstillingen. Hvis threshold er sat for højt, kan der muligvis ikke høres et svagt målsignal. Tværtimod, hvis threshold er for lav, opgiver du den dybdefordel, som denne indstilling giver. Med andre ord kan svage signaler fra mindre eller dybere mål blive savnet. Det anbefales for gennemsnitlige brugere at lade denne indstilling være på standardværdien, og for erfarne brugere at justere til det højeste niveau, hvor de stadig kan høre de svage målsignaler.

Vi anbefaler at bruge All Metal Program, når diskrimination ikke er vigtig, og ikke bruge den i områder med tungt affald eller områder, der indeholder mange varme sten.

## 4-Tone

( SIMPLEX ULTRA)



I dette program producerer enheden en lav tone for jernholdige mål med 0-14 ID'er, en medium tone for guld og ikke-jernholdige metaller med ID'er 15-70, en mellemhøj tone for metaller med 71-80 ID'er og en høj tone for ikke-jernholdige metaller med ID'er 81-99.

4-Tone-program er som standard indstillet til Recovery Speed 3. Du kan ændre genoprettelseshastigheden, tonegrænser samt tonefrekvensen manuelt. For detaljerede oplysninger henvises til afsnittet "Indstillinger" i manualen (side 16).

## 99-Tone

( SIMPLEX ULTRA)



Multi-tone diskriminationsprogram designet til møntjagt i forskellige mineraliseringer. I dette program producerer enheden en lav tone for jernholdige mål med 0-14 ID'er. For mål med ID'er større end 14 vil enheden producere en anden tone for hvert ID. Tonen vil være højere i tonehøjden, når metallets ledningsevne øges og omvendt.

99-Tone-tilstandene som standard indstillet til Recovery Speed 3. Du kan ændre gendannelseshastigheden. For detaljerede oplysninger henvises til afsnittet "Indstillinger" i manualen (side 16).

## FØLSOMHED



Følsomhed er enhedens dybdeindstilling. Det bruges også til at eliminere de omgivende elektromagnetiske signaler fra det omgivende miljø og støjsignaler transmitteret fra jorden.

**BEMÆRK:** For at bevare maksimal dybdeydelse, og eliminere støj forårsaget af elektromagnetisk interferens, prøv først at skifte frekvensen.

Følsomhedsindstillingen består af 30 niveauer og er foruddefineret for hvert program. Alle programmer starter med standardindstillingen. De kan ændres manuelt, når det er nødvendigt. Følsomhedsjustering gælder for den valgte program; den ændrede indstilling påvirker ikke følsomhedsindstillingen for de andre programmer.

Indstilling af følsomhed er en personlig præference. Det er dog vigtigt at indstille følsomheden til det højest mulige niveau, hvor der ikke høres store uregelmæssige lyde for at undgå at gå glip af mindre og dybere mål. For eksempel; hvis støjniveauet er egnet til søgning og er det samme på niveau 25 og 30, så skal 30 foretrækkes.

Du kan øge og sænke indstillingen ved at bruge knapperne (+) og (-) på hovedskærmen. Linjen til venstre angiver følsomhedsniveauet.



## TARGET DEPTH



Enheden giver en estimeret måldybde i henhold til signalstyrken under detektion.

**Dybdeindikator:** Den viser målets nærhed til overfladen i 5 niveauer under detektion. Efterhånden som målet kommer tættere på, falder niveauerne og omvendt.

Lavt mål



Dybt mål



Fordi hvert søgeprogram på SIMPLEX har forskellig dybde, vil dybdeindikatoren vise et andet dybdeniveau for det samme mål i forskellige programmer.

Dybdeindikator justeres under forudsætning af, at målet er en 2,5 cm (1") mønt. Den faktiske dybde varierer afhængigt af målets størrelse. For eksempel vil detektoren angive mere dybde for et mål, der er mindre end en 2,5 cm (1") mønt og mindre dybde for et større mål.

## JORD BALANCE



SIMPLEX er designet til at fungere uden jordbalancering i mark- og parkprogram på de fleste terræner. Men for erfarne brugere og på stærkt mineraliserede grunde vil jordbalancering give ekstra dybde og stabilitet til enheden.

Jordbalance kan udføres på to måder med SIMPLEX: Automatisk og Manuel.

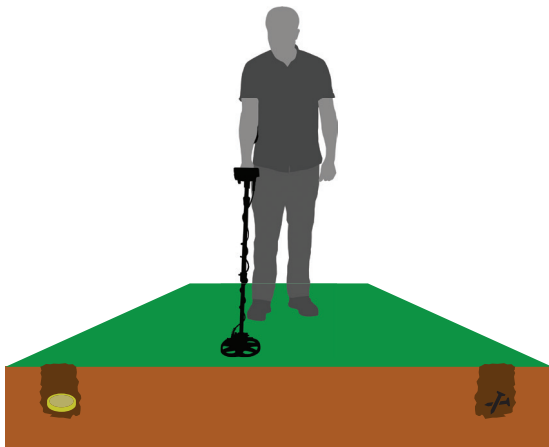
Når du trykker på Ground Balance / Confirm-knappen, skifter enheden automatisk til All Metal-tilstand uanset det valgte søgeprogram, og Threshold (baggrundslid) høres.



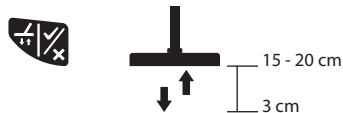
### Automatisk jordbalance

Automatisk jordbalance udføres som følger i alle søgetilstande:

1. Find et sted, hvor der ikke er metal.



2. Tryk og hold knappen Ground Balance / Confirm nede, og begynd at pumpe søgespolen op og ned fra ca. 15-20 cm over jorden ned til ca. 3 cm fra jorden med jævne bevægelser og holde den parallel med jorden.



3. Fortsæt, indtil der høres et bip, der indikerer fuldførelsen af jordbalancen. Baseret på jordforholdene tager det normalt omkring 2-4 pump, før jordbalancen er gennemført.

4. Efter afslutning på jordbalancen vises jordbalanceværdien på displayet. Enheden fortsætter med at balancere jorden og producere en bi lyd, så længe du bliver ved med at pumpe spolen. For at sikre, at jordbalancen er korrekt, skal jorden balancere mindst 2-3 gange og kontrollere jordbalanceværdierne på displayet. Generelt må forskellen mellem værdierne ikke være større end 1-2 tal.



5. Hvis du ikke kan jordbalancere, med andre ord, hvis der ikke kommer en bi lyd, betyder det, at enten er jorden for ledende eller ikke mineraliseret, eller der er et mål lige under søgespolen. I et sådant tilfælde skal du prøve jordbalancen igen på et andet sted.

**BEMÆRK:** Hvis jordmineraliseringen er for lav, kan den automatiske jordbalance muligvis ikke fungere i andre programmer undtagen strandprogram.



## Manuel jordbalance

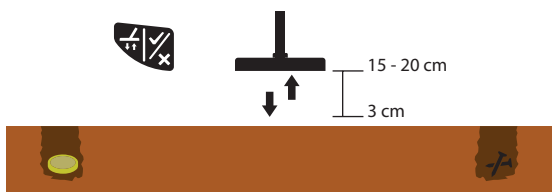
Giver dig mulighed for manuelt at ændre jordbalanceværdien. Det anbefales ikke, mest fordi det tager tid. Det er dog den foretrukne mulighed i tilfælde, hvor automatisk jordbalance ikke kan udføres, eller finjustering er nødvendig for den automatiske jordbalanceværdi.

SIMPLEX er designet til at muliggøre automatisk jordafbalancering effektivt på enhver type jord. Jorden er dog muligvis ikke egnet til automatisk jordafbalancering i nogle tilfælde, og enheden kan ikke jordbalancere af sådanne grunde. F.eks. er vådt strandsand, jord med alkali eller saltvand, affaldspladser, pløjede marker, stærkt mineraliserede grunde og grunde med meget lav mineralisering ikke altid egnet til automatisk jordbalance. I sådanne terræner kan du prøve manuel jordafbalancering. Men manuel jordbalance kræver en færdighed, som udvikles over tid gennem øvelse.

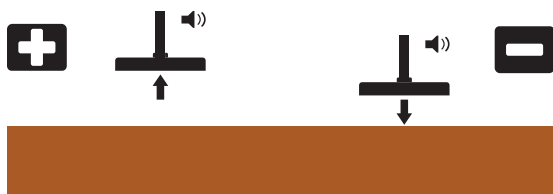
### Sådan udføres manuel jordbalance:

1) Find et klart sted uden metaller, og tryk én gang på knappen Jordbalance/Bekræft.

2) Du skal lytte til lydene fra jorden for at udføre manuel jordbalance. Pump søgespolen op og ned fra ca. 15-20 cm over jorden ned til 3 cm fra jorden med jævne bevægelser og hold den parallelt med jorden.



Hvis lyden bliver højere, når man løfter søgespolen over jorden, er jordbalanceværdien for lav, med andre ord, effekten fra jorden er negativ, og jordbalanceværdien skal øges ved at bruge plus ( + ) knap. På den anden side, hvis lyden bliver højere, når søgespolen sænkes til jorden, er jordbalanceværdien for høj, med andre ord er effekten fra jorden positiv, og jordbalanceværdien skal reduceres ved at bruge minus ( - ) knap.



3) Jordbalanceværdien vises på displayet og forbliver der et øjeblik. Du kan vende tilbage til jordbalanceskærmen ved at trykke på knappen Jordbalance/Bekræft igen, hvis skærmen skifter.

Manuel jordbalance fungerer inden for området 0-99,9. Tryk på plus (+) eller minus (-) knapper for at øge eller mindske jordbalanceværdien. Hvis der trykkes på knapperne én gang ad gangen, tæller værdierne én efter én, og hvis de holdes nede, ændres værdierne hurtigt.

4) Gentag ovenstående procedure, indtil lyden fra jorden er elimineret.

Lyden elimineres muligvis ikke helt i nogle områder. I disse tilfælde skal du lytte til de lyde, der produceres, når søgespolen flyttes mod og væk fra jorden for at kontrollere, om jordbalancen er korrekt. Hvis der ikke er nogen forskel mellem de to lyde, er jordbalancen indstillet korrekt.

**VIGTIG!** Erfarne detektorister justerer jordbalanceindstillingen til en let positiv respons (svag, men hørbar lyd produceres, når søgespolen flyttes tættere på jorden). Denne metode kan give gunstige resultater for erfarne brugere på visse områder, hvor der søges efter små mål.

### Jordbalanceværdi

Jordbalanceværdi giver information om jorden, du søger på. Nogle typiske jordtyper er som følger:

0-25 Våd saltvand eller våd alkalisk jord.

25-50 Våd saltvand og våd alkalisk jord dækket med tørre lag.

50-70 Almindelig jord af lav kvalitet.

70-90 Højmagnetisk jord, magnetit eller maghemit og lignende stærkt mineraliseret jord, sort sand.

## INDSTILLINGER

Tryk på knappen Power & Settings for at få adgang til alle indstillinger. Når der trykkes på Power & Settings-knappen, vil lydstyrkeindstillingen, som er den første indstilling på indstillingslinjen nederst på skærmen, blive vist i et sort vindue. Hver gang du trykker på højre eller venstre knap, vil den næste indstilling på bjælken blive valgt, og dens værdi vil blive vist på skærmen. Du kan ændre værdien ved at bruge plus (+) og minus (-) knapperne.

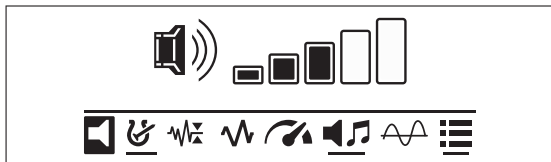


For at forlade indstillingerne skal du trykke på knappen Power & Settings igen. I indstillingsmenuen, hvis der ikke trykkes på nogen knap i et stykke tid, vil indstillingerne timeoute, og enheden vender tilbage til hovedskærmen.

## FÆLLES INDSTILLINGER I ALLE VERSIONER (LITE/BT/ULTRA)

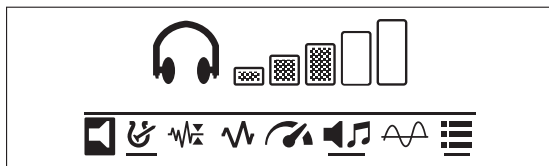
### Lydstyrke

This control allows you to increase or decrease Denne kontrol giver dig mulighed for at øge eller mindske enhedens lydstyrke baseret på dine præferencer og miljøforhold. Når du har trykket på knappen Power & Settings, skal du bruge højre og venstre knap til at vælge lydstyrkeindstillingen. Lydstyrkeindstillingen består af 5 niveauer og justeres ved at bruge plus (+) og minus (-) knapperne.



Når du slukker og tænder for enheden, starter den med det sidste lydstyrkeniveau, du valgte. Denne indstilling er fælles for alle programmer; ændringer træder i kraft i alle programmer.

Når du tilslutter ledningsforbundne hovedtelefoner til SIMPLEX, vises et hovedtelefonikon i indstillingerne og på hovedskærmen. Lydstyrken vil blive vist med bokse med prikker i stedet for sorte bokse.

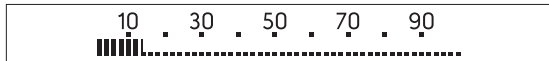


Fordi lydstyrken påvirker strømforbruget, anbefaler vi, at du ikke øger det mere end nødvendigt.

### Notch Diskriminering (frafiltrering)

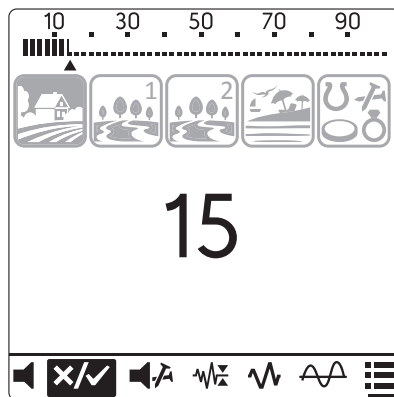
Brug indstillingen Notch Discrimination til at fjerne uønskede metaller fra detektion, såsom affald.

SIMPLEX's Notch Discrimination-funktion består af 50 kasser, og hver boks repræsenterer 2 ID'er. Med indstillingen Notch Discrimination kan hvert ID afvises eller accepteres baseret på dine præferencer.

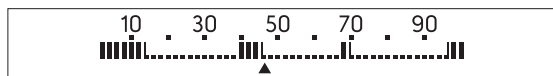


### LITE og BT version:

1. Når du har indtastet indstillinger ved at trykke på knappen Power & Settings, skal du bruge højre og venstre knap til at vælge indstillingen Notch Discrimination. Mål-id'et vil blive vist på skærmen, og pilemarkøren vises under ID-skalaen øverst på skærmen.

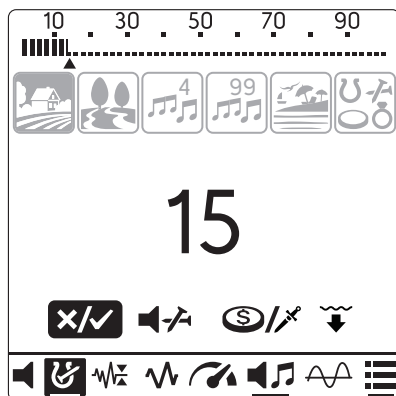


2. Du kan flytte markøren ved at bruge plus (+) og minus (-) knapperne og afvise det ønskede ID ved at trykke på Ground Balance / Confirm knappen. Afviste ID'er vil blive vist med streger over ID-skalaen.

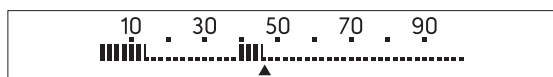


### ■ ULTRA version:

1. Når du har indtastet indstillinger ved at trykke på knappen Power & Settings, skal du bruge højre og venstre knap til at vælge indstillingen Discrimination. Tryk på Ground Balance / Confirm-knappen for at få adgang til de øverste indstillinger. Notch Discrimination er den første indstilling og vil blive valgt. Mål-id'et vil blive vist på skærmen, og pilemarkøren vises under ID-skalaen øverst på skærmen.



2. Du kan flytte markøren ved at bruge plus (+) og minus (-) knapperne og afvise det ønskede ID ved at trykke på Ground Balance / Confirm knappen. Afviste ID'er vil blive vist med streger over ID-skalaen.



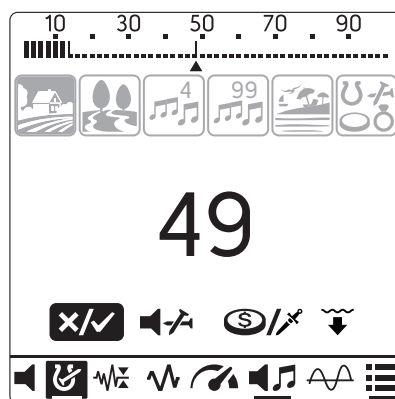
Når du er færdig, kan du trykke på knappen Pinpoint / Tilbage for at gå tilbage til hovedindstillingerne eller gå tilbage til hovedskærmen ved at trykke på knappen Power & Settings.

I modsætning til LITE- og BT-versionerne kan du også automatisk friltrerer mål i ULTRA-versionen.

### Automatisk notch-diskrimination:

1. Når du har indtastet indstillinger ved at trykke på knappen Power & Settings, skal du bruge højre og venstre knap til at vælge indstillingen Discrimination. Tryk på Ground Balance / Confirm-knappen for at få adgang til de øverste indstillinger. Notch Discrimination er den første indstilling og vil blive valgt. Mål-id'et vil blive vist på skærmen, og pilemarkøren vises under ID-skalaen øverst på skærmen.

2. Sving søgespolen over det metal, du vil afvise. Mål-id'et vil blive vist på skærmen, og pilemarkøren vises under ID-skalaen øverst på skærmen. Tryk på knappen Jordbalance/Bekræft. Afviste ID'er vil blive vist med streger over ID-skalaen.



Markøren vises, hvor du sidst forlod den, næste gang du bruger indstillingen Notch Discrimination.

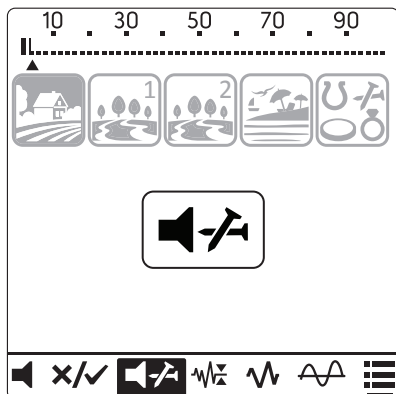
For at acceptere de afviste ID'er tilbage, skal du enten vælge ID'erne ved hjælp af plus (+) og minus (-) knapperne eller svinge søgespolen over metallet (kun i ULTRA versionen) og Ground Balance / Confirm knappen.

Notch Discrimination virker ikke i All Metal-program og kan derfor ikke vælges.

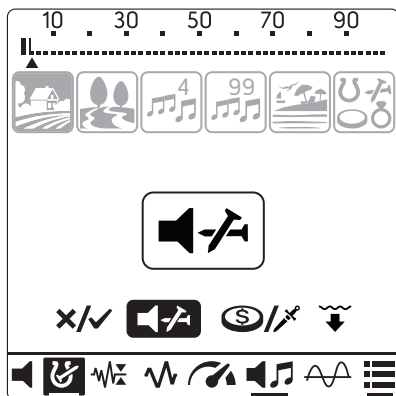
## Jern Off

Hver gang SIMPLEX tændes, vil jern være slukket. Med andre ord vil detektoren ikke detektere jernholdige mål. For at aktivere jern skal du først få adgang til indstillingerne ved at trykke på Power & Settings-knappen.

**I LITE- og BT-versionerne:** Efter at have trykket på Power & Settings-knappen, skal du bruge højre og venstre knap til at vælge Iron Off-indstillingen. Du kan aktivere jern ved at bruge plus (+) og minus (-) knapperne.



**I ULTRA-versionen:** Når du har trykket på knappen Power & Settings, skal du bruge højre og venstre knapper til at vælge diskriminationsindstillingen. Tryk på Ground Balance / Confirm-knappen for at få adgang til de øverste indstillinger. Brug højre og venstre knap til at vælge indstillingen Iron Off, som er den anden indstilling. Du kan aktivere jern ved at bruge plus (+) og minus (-) knapperne.

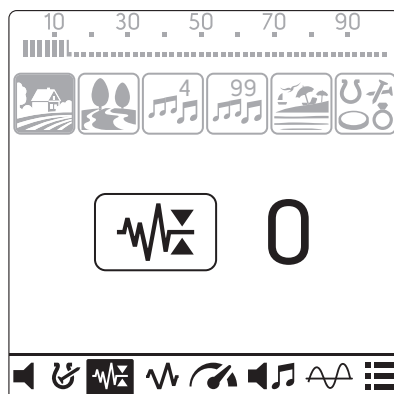


Når du er færdig, kan du trykke på knappen Pinpoint / Tilbage for at gå tilbage til hovedindstillingerne eller gå tilbage til hovedskærmen ved at trykke på knappen Power & Settings.

Iron Off-indstillingen kan ikke bruges i All-metal- og strandprogrammerne og kan derfor ikke vælges.

## Jorddæmper

Det bruges til at eliminere falske jordsignaler i svære terræner. Hvis du tror, din enhed støjer, og du får falske signaler og ikke kan slippe af med dem ved at sænke følsomheden til 25, skal du først indstille din følsomhed tilbage til, hvor den var. Forøg derefter Ground Suppressor (jorddæmper) gradvist, indtil du slipper af med støjen. Når værdien øges, vil enhedens følsomhed være mindre over for høje ledere (sølv, kobber osv.).



Ground Suppressor-indstillingen kan ikke bruges i All Metal-program og kan derfor ikke vælges.

Ground Suppressor-indstillingen er som standard indstillet til 5 i strandprogram og til 0 i de andre programmer. Det anbefales at bruge denne indstilling på minimumsniveauerne, hvis du ikke får støj fra jorden.

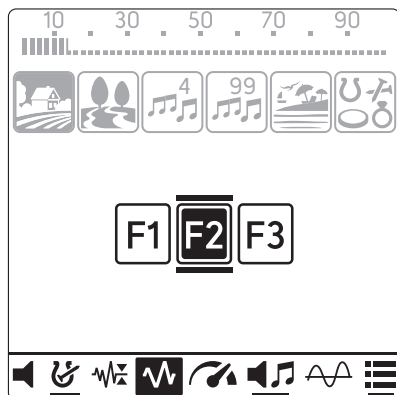
For at bruge denne indstilling, efter at have åbnet indstillingsmenuen, skal du bruge højre og venstre knap til at vælge Ground Suppressor indstillingen og justere den med plus (+) og minus (-) knapperne.

## Frekvensskift

Den bruges til at eliminere den elektromagnetiske interferens, som enheden modtager fra en anden detektor, som fungerer i samme frekvensområde i nærheden eller fra omgivelserne. Hvis der modtages for meget støj, når søgespolen løftes i luften, kan dette være forårsaget af de lokale elektromagnetiske signaler eller for høje følsomheds indstillinger.

For at eliminere støjen forårsaget af elektromagnetisk interferens, prøv først at skifte frekvensen, før du sænker følsomheden for at opnå maksimal dybdeydelse. Frekvensskift består af 3 små trin (F1-F2-F3). Standardindstillingen er F2, som er den centrale frekvens. Den valgte frekvens vil blive fremhævet med sort.

For at skifte frekvensen, efter at have valgt Frequency Shift i indstillingsmenuen, skal du bruge plus (+) og minus (-) knapperne.



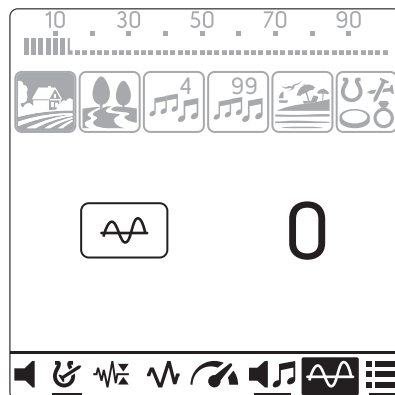
Denne indstilling er almindelig i alle programmer; ændringer foretaget i et hvert program gælder også for de andre programmer.

**VIGTIG!** Frekvensskift kan forringe ydeevnen. Derfor foreslås det, at du ikke skifter frekvensen, medmindre det er nødvendigt.

## Fintuningsværdi

I All Metal-tilstanden udføres søgningen med en kontinuerlig brummende lyd i baggrunden, også kaldet thresholdlyden. Støjstyrken af denne brummen påvirker direkte detekteringsdybden af mindre og dybere mål, og den justeres af thresholdindstillingen. Hvis threshold er sat for højt, kan der muligvis ikke høres et svagt målsignal. Tværtimod, hvis threshold er for lav, opgiver du den dybdefordel, som denne indstilling giver. Med andre ord kan svage signaler fra mindre eller dybere mål blive overset. Det anbefales for gennemsnitlige brugere at lade denne indstilling være på standardværdien, og for erfarne brugere at justere til det højeste niveau, hvor de stadig kan høre de svage målsignaler.

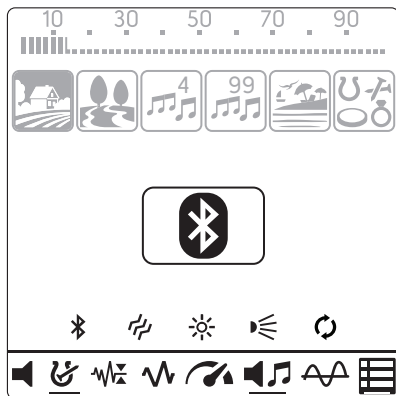
Du kan justere threshold indstillingen mellem -50 +50 baseret på jordforhold. For at justere Threshold-indstillingen skal du bruge plus (+) og minus (-) knapperne efter at have valgt Threshold i indstillingsmenuen.



Indstilling af threshold værdi kan kun bruges i All Metal-program og kan derfor ikke vælges i andre programmer.

## MULIGHEDER

I alle versioner af SIMPLEX, for at få adgang til muligheder, skal du trykke på Power & Settings-knappen for at gå ind i indstillinger og derefter bruge højre og venstre knap til at vælge Options. Dernæst kan du trykke på Ground Balance / Confirm-knappen for at få adgang til de øverste indstillinger.



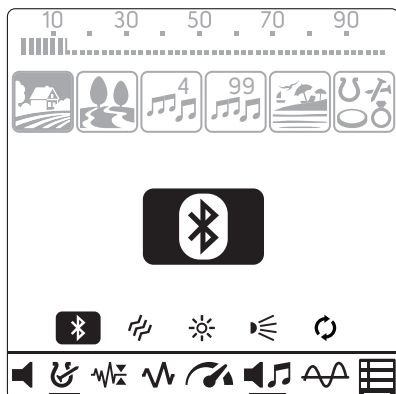
Når du er i de øverste indstillinger, kan du bruge højre og venstre knap til at vælge enhver indstilling, du ønsker.

Mens du er i de øverste indstillinger, kan du trykke på knappen Pinpoint/Tilbage for at gå tilbage til hovedindstillingerne eller gå tilbage til hovedskærmen ved at trykke på knappen Power & Settings.

## Bluetooth® (BT/ULTRA)

Denne indstilling, som ikke er tilgængelig i LITE-versionen, bruges til at tænde og slukke for Bluetooth®-hovedtelefonforbindelsen.

Når du har valgt Bluetooth®-forbindelsesindstillingen, kan du tænde eller slukke for forbindelsen med plus- (+) og minus- (-) knapperne. Når den er slukket, vil boksen være fremhævet i sort, og når den er tændt, vil den være hvid.



For mere detaljeret information om de trådløse hovedtelefoner, læs venligst instruktionerne, der følger med hovedtelefonerne.

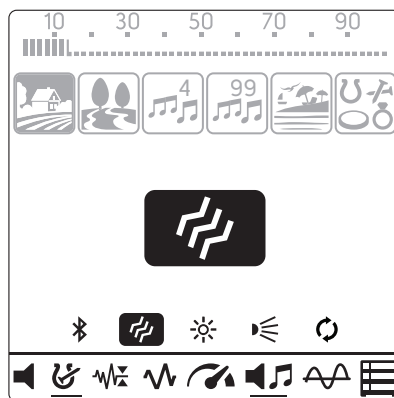
Bluetooth®-indstillingen gendannes til den endelige gemte indstilling, når enheden slukkes og tændes igen. Denne indstilling er almindelig i alle tilstande; ændringer foretaget i enhver tilstand gælder også for de andre tilstande.

## Vibration

Denne funktion giver feedback til brugeren ved at frembringe en vibrationseffekt, når et mål detekteres. Den kan bruges uafhængigt eller sammen med lydresponsen. Når lydrespons er deaktiveret, leveres alle svar under måldetektion kun til brugeren som vibration.

Når vibrationen er tændt, giver enheden korte vibrations signaler ved måldetektion. Størrelsen af vibrationseffekten kan variere afhængigt af målets dybde og svinghastigheden. Denne indstilling er almindelig i alle søgeprogrammer.

For at tænde eller slukke for vibration, efter at have valgt vibration i indstillingsmenuen, skal du bruge plus (+) og minus (-) knapperne. Når den er slukket, vil boksen være fremhævet i sort, og når den er tændt, vil den være hvid.



Vibration kan muligvis ikke mærkes i All Metal-tilstand med svage signaler; det vil kunne mærkes, efterhånden som signalet bliver stærkere. Med andre ord starter vibration ikke i den dybde, hvor lydtonerne høres, men i en mindre dybde. Derfor kan du gå glip af svagere og dybere signaler, hvis du kun registrerer med vibration, og lydtonerne er slået fra.

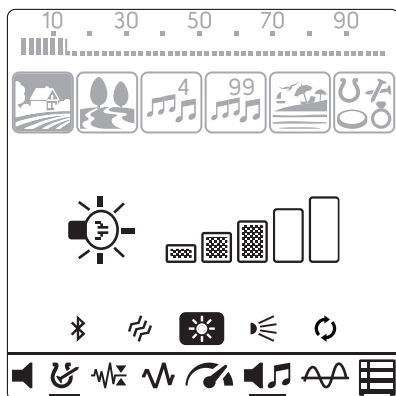
**BEMÆRK:** Det anbefales, at du svinger detektoren langsommere, når du bruger vibrationen for at forhindre manglende mål.

Vibrationsindstillingen gendannes til den endelige gemte indstilling, når enheden slukkes og tændes igen. Denne indstilling er almindelig i alle programmer; ændringer foretaget i et hvert program gælder også for de andre programmer.

## Lysstyrke

Det giver dig mulighed for at justere skærmens og tastaturets baggrundslysniveau efter dine personlige præferencer. Det fungerer på 2 forskellige måder: Kontinuerligt eller automatisk, hvilket betyder, at baggrundsbelysningen kun lyser op i en kort periode, når et mål registreres, eller mens du navigerer i menuen, og derefter slukker det. Standardindstillingen er automatisk.

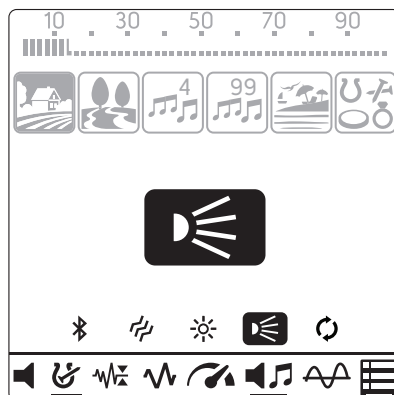
For at justere lysstyrken skal du bruge knapperne plus (+) og minus (-). De stiplede felter angiver det automatiske baggrundslysniveau, og de solide angiver det kontinuerlige baggrundslysniveau. For at skifte fra automatisk til kontinuerlig skal du holde plus (+) eller minus (-) nede. Når boksen ikke er valgt, betyder det, at baggrundsbelysningen er slukket. Den kontinuerlige drift af baggrundsbelysningen vil påvirke strømforbruget, hvilket ikke anbefales.



Baggrundslysniveauet gendannes til den endelige gemte indstilling, når enheden slukkes og tændes igen. Denne indstilling er almindelig i alle programmer; ændringer foretaget i et hvert program gælder også for de andre programmer.

## LED lygte

Det er lygten, der bruges til at belyse det område, du scanner, når du søger om natten eller på mørke steder. For at tænde eller slukke for LED-lommelygten, efter at have valgt den i indstillingsmenuen, skal du bruge plus (+) og minus (-) knapperne.



LED-lommelygten vender altid tilbage til slukket position, når enheden slukkes og tændes igen. Denne indstilling er almindelig i alle programmer; ændringer foretaget i et hvert program gælder også for de andre programmer.

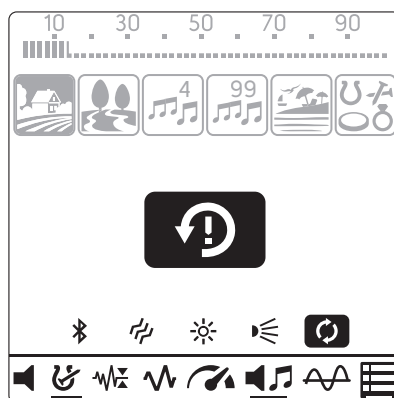
LED-lommelygte fungerer ikke, når enheden er slukket. Det anbefales kun at tænde for det, når det er nødvendigt, da det kræver ekstra batteristrøm.

## Gem og fabriksindstillinger

SIMPLEX gemmer alle indstillinger automatisk, når du slukker og tænder for din detektor, bortset fra dem, der er anført nedenfor:

Jordbalance, Iron Off, Ground Suppressor, Frequency Shift og LED lommelygte.

For at vende tilbage til fabriksindstillingerne skal du trykke på plus (+) eller minus (-) knappen én gang. Efter at have hørt 3 bip, vil enheden vende tilbage til fabriksindstillingerne og gå tilbage til hovedskærmen.



## INDSTILLINGER KUN FOR ULTRAVERSION

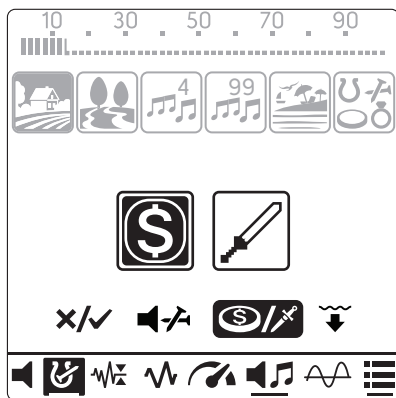
### Mønt/Relikvie ID-skala

Ved at bruge denne funktion kan du differentiere Target ID-skalaen i henhold til den type mål, du leder efter. Hvis du er en møntjæger, ved at bruge mønt-id-skalaen, og hvis du er en relikvejæger, vil brug af relikvie-id-skalaen gøre det muligt for dig at få mere stabile id'er. Standarden er mønt-id-skalaen.

I møntindstillingen er jern-ID-intervallet 01-14 og i relikvie er det 01-39. Med andre ord, når mønt-id-skalaen er valgt, vil enheden producere en jernholdig tone for mål med 0-14 ID'er og en ikke-jernholdig tone for dem med 15-99 ID'er. Når Relic ID Scale er valgt, vil enheden producere en jernholdig tone for mål med 01-39 ID'er og en ikke-jernholdig tone for dem med 40-99 ID'er.

Husk, at ID'et vil være forskelligt for det samme mål mellem disse 2 muligheder!

For at bruge denne indstilling, efter at have trykket på Power & Settings-knappen for at gå ind i indstillinger, skal du bruge højre og venstre knapper til at vælge Discrimination-indstillingen. Tryk på Ground Balance / Confirm-knappen for at få adgang til de øverste indstillinger. Brug højre og venstre knap til at vælge indstillingen mønt/relikvie-id-skala, som er den tredje indstilling. Du kan skifte mellem de to muligheder ved at bruge plus (+) og minus (-) knapperne.

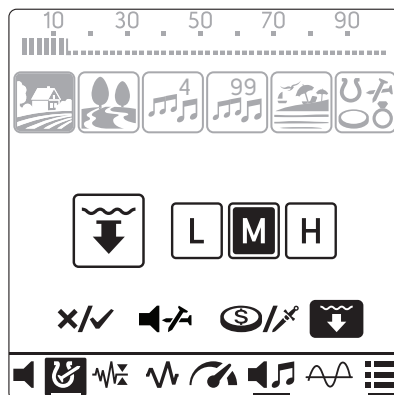


Denne indstilling gendannes til den endelige gemte indstilling, når enheden slukkes og tændes igen. Denne indstilling er almindelig i alle programmer; ændringer foretaget i et hvert program gælder også for de andre programmer.

### Mål-id-dybde

Justerer det dybdeniveau, som enheden viser et ID for et detekteret mål. Den består af 3 niveauer: L (Lav), M (Medium), H (Høj). Fabriksindstillingen er indstillet til "M". Jo lavere ID-dybdeniveauet er, jo højere ID-nøjagtighed og omvendt. På det høje niveau kan ID'erne blive hoppende.

For at bruge denne indstilling, efter at have trykket på Power & Settings-knappen for at gå ind i indstillinger, skal du bruge højre og venstre knapper til at vælge Discrimination-indstillingen. Tryk på Ground Balance / Confirm-knappen for at få adgang til de øverste indstillinger. Brug højre og venstre knap til at vælge indstillingen Target ID Depth, som er den fjerde indstilling. Du kan justere ID-dybdeniveauet ved hjælp af plus (+) og minus (-) knapperne.



Denne indstilling kan ikke bruges i All Metal-program og kan derfor ikke vælges.

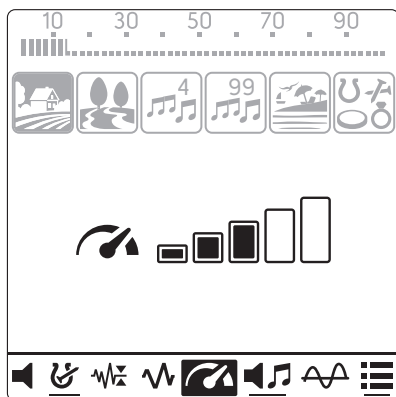
### Gendannelseshastighed (Recovery speed)

Indstillingen Recovery Speed justerer hastigheden af målresponsen. Det giver mulighed for adskillelse mellem flere mål i umiddelbar nærhed. Indstillingen for gendannelseshastighed giver dig mulighed for at registrere mindre mål blandt skrald eller jernholdige mål. Denne indstilling kan justeres mellem 1 og 5, hvor 1 er den langsomste og 5 er den hurtigste.

Indstillingen for gendannelseshastighed påvirker kun det aktuelt valgte program; ændringer foretaget i ét program påvirker ikke de andre. Når indstillingen for genoprettelseshastighed er sat til et lavt tal, falder enhedens evne til at registrere mål i nærheden, men dens dybde øges. På samme måde vil en høj genoprettelseshastighedsindstilling (f.eks. 5) øge enhedens evne til at registrere mål i nærheden, men vil mindske dybden. Det anbefales, at du øver dig med forskellige metaller placeret tæt på hinanden, før du begynder at bruge denne indstilling.



For at justere gendannelseshastigheden skal du trykke på knappen Power & Settings. Brug derefter højre og venstre knap til at vælge gendannelsesindstillingen. Den aktuelle værdi vil blive vist på skærmen. Juster det ved at bruge plus (+) og minus (-) knapperne.



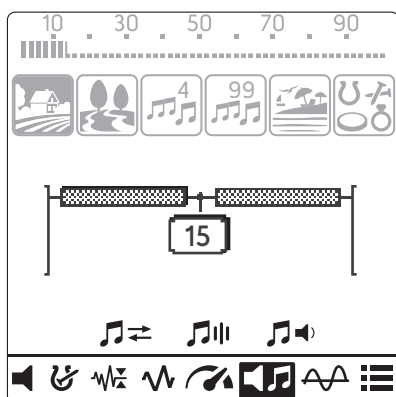
## Toneindstillinger

Disse avancerede toneindstillinger tilbyder 3 muligheder for at ændre lydene, som SIMPLEX ULTRA genererer til mål.

Tonegrænse, Tonefrekvens og Tonevolumen.

Tryk på Power & Settings-knappen én gang. Vælg toneindstillingen ved hjælp af højre og venstre knap.

Når tone er valgt, kan du se alle toneindstillingerne i anden række over indstillingerne. Tryk på Ground Balance / Confirm-knappen for at få adgang til de øverste indstillinger. Tryk på knappen Pinpoint/Tilbage for at gå tilbage til de lavere indstillinger.



**BEMÆRK:** For at gå tilbage til hovedskærmen fra toneindstillinger skal du trykke på knappen Power & Settings.

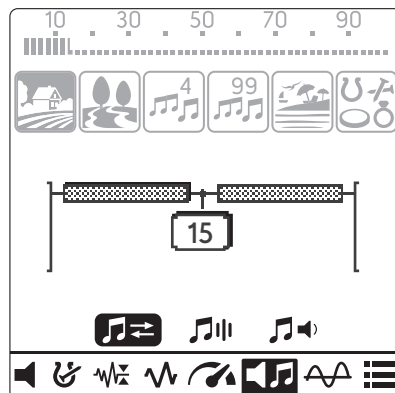
## Tonegrænse (Tone Break)

Indstillingen Tone Break giver dig mulighed for at flytte det punkt, der adskiller målzonerne.

Standardtone grænsepunkterne giver dig muligvis ikke det lydinterval, du har brug for, mellem de mål, du leder efter. Med Tone Break-indstillingen kan du justere start-/slutpunkterne for målzonerne.

Tone Break-indstillingen påvirker kun det aktuelt valgte program; ændringer foretaget i ét program påvirker ikke de andre.

Når du er i de øverste toneindstillinger, skal du bruge højre og venstre knapper til at vælge indstillingen Tone Break. Tone grænsepunktet for den valgte zone vil blive vist på skærmen. Den valgte zone vil blive vist med en lukket ramme.



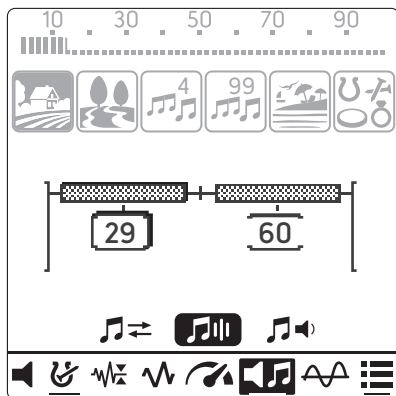
Du kan ændre Tone Break point ved hjælp af plus (+) og minus (-) knapperne. For at vælge den næste zone, tryk på Ground Balance / Confirm-knappen.

Når du er færdig, kan du gå tilbage til hovedindstillingerne ved at trykke på knappen Pinpoint / Tilbage én gang eller tilbage til hovedskærmen ved at trykke på knappen Power & Settings.

## Tonefrekvens

Denne indstilling giver dig mulighed for at justere frekvensen af målresponstoner såvel som Threshold-tonen i All Metal-tilstand. Tonefrekvensen varierer mellem 290 Hz (29) og 990 Hz (99).

Når du er i de øverste toneindstillinger, skal du bruge højre og venstre knap til at vælge indstillingen Tonefrekvens. Tonefrekvensen for den valgte zone vil blive vist på skærmen. Den valgte zone vil blive vist med en lukket ramme.



Du kan ændre tonefrekvensen ved hjælp af plus (+) og minus (-) knapperne. For at vælge den næste zone, tryk på Ground Balance / Confirm-knappen.

Når du er færdig, kan du gå tilbage til hovedindstillingerne ved at trykke på knappen Pinpoint / Tilbage én gang eller tilbage til hovedskærmen ved at trykke på knappen Power & Settings.

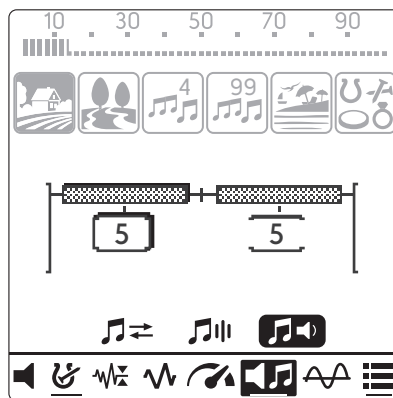
## Tonevolumen

Især på skralde steder vil denne indstilling gøre det muligt for dig at registrere bekvemt ved at slukke eller sænke lydstyrken for uønskede måls lydreaktioner.

Tonelydstyrken kan justeres for hver målzone. For eksempel: i mark program, fordi der er to zoner, kan du bestemme 2 forskellige lydstyrkeniveauer, og i 4-tonetilstand kan du justere lydstyrken for hver af de 4 zoner forskelligt.

Tone Volume setting range is from 0 to 5. At 0, the Tone Volume-indstillingsområdet er fra 0 til 5. Ved 0 vil lydstyrken være slukket. Indstilling af tonelydstyrke påvirker kun det aktuelt valgte program; ændringer foretaget i ét program påvirker ikke de andre.

Når du er i de øverste toneindstillinger, skal du bruge højre og venstre knap til at vælge indstillingen Tonevolumen. Tonelydstyrken for den valgte zone vil blive vist på skærmen. Den valgte zone vil blive vist med en lukket ramme.



Du kan ændre tonelydstyrken ved hjælp af plus (+) og minus (-) knapperne. For at vælge den næste zone, tryk på Ground Balance / Confirm-knappen.

Når du er færdig, kan du gå tilbage til hovedindstillingerne ved at trykke på knappen Pinpoint / Tilbage én gang eller tilbage til hovedskærmen ved at trykke på knappen Power & Settings.

**VIGTIGT!** Denne funktion fungerer kun på dybere mål! Du vil ikke være i stand til at sænke volumen af de overfladiske mål. For disse mål kan du i stedet slukke helt for lydstyrken.

## PINPOINT

Pinpoint er at finde midten eller den nøjagtige placering af et detekteret mål.

SIMPLEX er en bevægelsesdetektor. Med andre ord skal du flytte søgespolen over målet eller målet over søgespolen, for at enheden kan detektere målet. Pinpoint-tilstanden er en ikke-bevægelsestilstand. Enheden fortsætter med at give et signal, når søgespolen holdes stationær over målet.

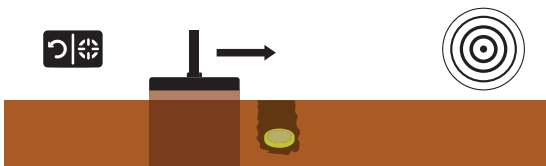
Når der trykkes på knappen og holdes nede, vises en grafik, der består af en prik omgivet af 4 cirkler, midt på skærmen. Når målet nærmes, vil cirklerne forsvinde én efter én, og når midten af målet er nået, vil kun prikken blive tilbage på skærmen. I pinpoint-tilstanden stiger signaltonen i tonehøjde og lydstyrke, når søgespolen nærmer sig målet. I denne tilstand diskriminerer enheden ikke eller giver mål-id'er.

### Sådan udfører du pinpointing

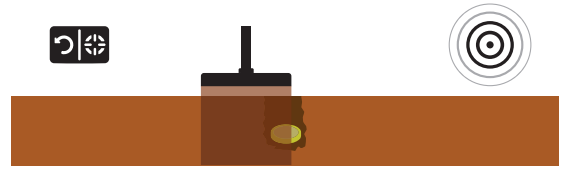
1) Efter at et mål er detekteret, skal du flytte søgespolen til side, hvor der ikke er noget målsvar, og tryk på Pinpoint knap.



2) Hold knappen trykket nede og før søgespolen tættere på målet langsomt og parallelt med jorden.



3) Signallyden bliver stærkere og skifter tonehøjde, mens man kommer tættere på målets centrum, og cirklerne begynder at forsvinde i den præcise grafik.



4) Marker den position, der giver den højeste lyd ved hjælp af et værktøj eller din fod.



5) Gentag ovenstående procedure ved at ændre din retning 90°. Handlinger, der skal udføres fra et par forskellige retninger, vil indsnævre målområdet og give dig de mest nøjagtige detaljer om målplaceringen.



**BEMÆRK:** Uerfarne brugere kan lægge søgespolen på jorden, trykke på pinpoint-knappen og derefter scanne hen over målet, indtil de får erfaring med at udføre ovenstående pinpointing-metode.

## STORE ELLER OVERFLADISKE MÅL

Mål, der er tæt på overfladen, kan give flere forskellige signaler til enheden. Hvis du har mistanke om et mål nær overfladen, skal du løfte søgespolen og svinge den langsommere, indtil der modtages et enkelt signal.

## FALSKE SIGNALER OG ÅRSAGER

Nogle gange kan enheden producere signaler, der ligner et målsignal, selvom der ikke er noget metalmål til stede. Der er forskellige årsager til de falske signaler, som enheden modtager. De mest almindelige er jordmineralisering eller sten med højt mineralindhold, omgivende elektromagnetiske signaler, betjening af en anden nærliggende detektor, rustet eller korroderet jern eller folie i jorden eller følsomhedsværdi sat for højt.

Du kan se jordens mineraliseringsniveau ved at følge den magnetiske mineraliseringsindikator på skærmen og justere følsomheden derefter.

**VIGTIG!** Hvis enheden modtager meget støj og/eller udsender falske signaler, og du ikke kan fjerne det ved at reducere følsomheden til 25, skal du først indstille din følsomhed tilbage til dets oprindelige niveau. Forøg derefter Ground Suppressor-værdien, indtil støjen er elimineret. Efterhånden som Ground Suppressor-værdien øges, vil enhedens følsomhed over for højledende (sølv, kobber osv.) mål falde.

Omgivende elektromagnetiske signaler kan elimineres ved at reducere følsomheden. Hvis en anden detektor detekterer i nærheden, kan du forsøge at ændre frekvensen eller udføre din søgning i en afstand, hvor der ikke forekommer interferens.

## MAGNETISK MINERALISERINGSINDIKATOR

Den magnetiske mineraliseringsindikator består af 5 niveauer. Indikatorbjælkerne stiger ikke ved lave mineralniveauer under søgning og ved opstart. I områder, hvor det magnetiske mineralniveau er højt, vil indikatorbjælkerne stige i overensstemmelse med intensiteten. Denne måling kan opsummeres som niveauet af magnetiske egenskaber og jordens intensitet.

Denne måling er vigtig ud fra to aspekter. For det første, på områder med høj magnetisk mineralisering, er søgedybden lav, og brugerne bør være opmærksomme på dette faktum. For det andet er magnetisk mineralisering en egenskab, som især ses med mineraliserede klipper, og denne måling spiller en vigtig rolle for enheden til at eliminere de falske signaler, der produceres af disse klipper.

## STENET OG SØGNING I STENET TERRÆN

Udfordrende jordforhold opstår især, når jordens ledningsevne og magnetiske egenskaber er for intense. Betjening af enheden over sådan jord er mulig gjort ved at vælge den bedste driftstilstand, følsomhed og jordbalanceindstillinger.

Sten og klipper eller hulrum inde i jorden er lige så vigtige som selve jorden med hensyn til søgning og måldetektionskvalitet.

Varme klipper klassificeres som negative eller positive baseret på, at deres ID er lav eller høj sammenlignet med ID'et for den jord, de befinder sig i. En eller begge typer kan være til stede i en mark. De negative og positive effekter, der er nævnt her, vil kun være gyldige, hvis jordafbalancering udføres korrekt på det eksisterende område. Ellers vil jorden i sig selv ikke agere anderledes end varme sten med hensyn til ID.

Positive klipper fungerer ligesom metal og producerer en metallyd. I All Metal-tilstanden producerer de en "zip zip"-lyd, når søgespolen flyttes hen over dem. Hvis signalet er stærkt nok, kan enheden producere et ID for disse sten. Negative sten i All Metal-tilstanden producerer en lang "boing" lyd, når søgespolen flyttes hen over dem. Enheden giver ikke et ID for disse sten, selvom signalet er stærkt.

Positive klipper giver en typisk metallyd i diskriminationstilstande. Negative sten giver ikke lyd i diskriminationstilstande (bortset fra sjældne tilfælde af falske signaler).

Derfor kan du træffe en beslutning ved at lytte til lydresponserne produceret af enheden i marken. Hvis du modtager en metallyd, betyder det, at du enten har opdaget en positiv sten eller et stykke metal. Hvis du modtager et stærkt signal og et stabilt ID, kan du skelne om det detekterede mål er en sten eller et metal ved at kontrollere ID'et. Husk dog, at svage signaler kan producere forskellige ID'er, og metaller under sten kan producere forskellige metalsignaler. Derfor er den mest passende handling at grave op, når der modtages et metalsignal.

## DETEKTION PÅ STRANDEN OG UNDER VANDET

SIMPLEX er en vandtæt metaldetektor. Dette giver mulighed for detektion under vandet og på stranden.

Som forklaret før er saltvand og alkaliske jorder væsentligt ledende og forårsager virkninger, der ligner jern i detektorer. SIMPLEX's strandprogram er specielt designet til sådanne forhold. Du kan nemt udføre din søgning ved hjælp af strandprogram uden at det kræver særlige indstillinger.

Strandprogram er ideel til saltet vådt strandsand. Du kan bruge de andre programmer, mens du udfører søgning over tørt strandsand.

Du bør overveje følgende, når du udfører søgning over vådt strandsand eller under vandet:

1) Når du svinger søgespolen over de huller, du graver i vådt strandsand, kan du modtage metalsignaler, det er en normal tilstand.

2) Søgespolen kan give falske signaler, når den går ind og ud af vandet, så prøv at holde spolen enten i eller ude af vandet.

3) Undgå at gnide eller ramme søgespolen på sandet, mens du registrerer på vådt strandsand. Ellers kan enheden give falske signaler.

4) Når du går fra vådt sand til tørt sand eller fra tørt sand til vådt sand, mens det registrerer på stranden, kan enheden udsende falske signaler. Jordafbalancere detektoren, når du skifter fra hinanden.

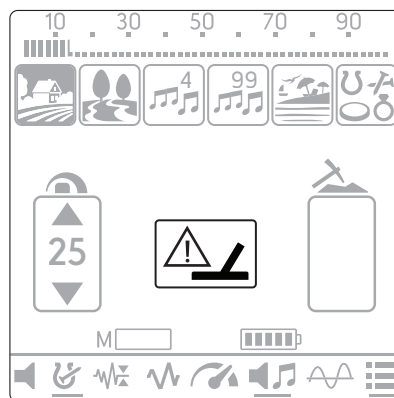
5) Jordbalancen er som standard indstillet til 00.0 for maksimal stabilitet i strandprogram. Hvis du ikke kan foretage automatisk jordbalance på vådt sand og/eller i saltvand, så prøv manuel jordbalancering. Hvis du stadig ikke kan jordbalance, skal du indstille jordbalanceværdien manuelt tilbage til 00.0.

Vær opmærksom på nedenstående punkter efter brug af enheden, især under saltvand:

1. Vask systemboksen, stangen og spolen med postevand, og sørg for, at der ikke er saltvand tilbage i konnektorerne.
2. Brug ikke kemikalier til rengøring og/eller til andre formål.
3. Tør skærmen og skaffet af med en blød, ridsefri klud.

## KONTROLLER SPOLE-IKON

Det indikerer en afbrydelse i søgespolens sendersignal. Søgespolens stik kan være umonteret, løst eller afbrudt. Hvis du ejer en anden detektor med samme spolestik, skal du være sikker på, at du ikke har sat den forkerte spole på ved en fejl. Hvis intet af ovenstående eksisterer, kan søgespolen eller dens kabel have en defekt. Hvis problemet fortsætter, når du skifter søgespolen, kan der være et problem i spolens styrekredsløb.



## SOFTWARE OPDATERING

SIMPLEX har mulighed for softwareopdatering. Alle softwareopdateringer, der foretages, efter at enheden er frigivet på markedet, vil blive annonceret på produktets webside sammen med opdateringsinstruktioner.

**Systemversionsoplysninger:**

Softwareversionen af SIMPLEX vil blive vist nederst på skærmen, hver gang du tænder for detektoren.

## TEKNISKE SPECIFIKATIONER

- ||| Driftsprincip \_\_\_\_\_: VLF
- ||| Driftsfrekvens \_\_\_\_\_: 15 kHz
- ||| Søgeprogrammer \_\_\_\_\_:
  - ULTRA (Field / Park / 4 Tone / 99 Tone / Beach / All Metal)
  - BT (Field / Park 1 / Park 2 / Beach / All Metal)
  - LITE (Field / Park / Beach / All Metal )
- ||| Notch Filter \_\_\_\_\_: Ja
- ||| Pinpoint \_\_\_\_\_: Ja
- ||| Frekvensskift \_\_\_\_\_: Ja
- ||| Vibration \_\_\_\_\_: Ja
- ||| Følsomhedsindstilling \_\_\_\_\_: 30 niveauer
- ||| Mål-id \_\_\_\_\_: 00-99
- ||| Søgespole \_\_\_\_\_: ULTRA & BT: SX28 (11") DD  
LITE: SX24 (9.5"x6") DD
- ||| Display \_\_\_\_\_: Grafisk LCD
- ||| Baggrundsbelysning \_\_\_\_\_: Ja
- ||| Tastaturbaggrundsls \_\_\_\_\_: Ja
- ||| LED lommelygte \_\_\_\_\_: Ja
- ||| Vægt \_\_\_\_\_: 1,2 kg (2,6 lbs) inklusive søgespolen
- ||| Længde \_\_\_\_\_: 63 cm - 132 cm (25" - 52") justerbar
- ||| Batteri: \_\_\_\_\_: 2300mAh Lithium Polymer
- ||| Warranty \_\_\_\_\_: 3 3 år

**Nokta Detectors** forbeholder sig retten til at ændre design, specifikationer eller tilbehør uden varsel og uden nogen som helst forpligtelse eller ansvar.



**Nokta**  
DETECTION TECHNOLOGIES

[www.noktadetectors.com](http://www.noktadetectors.com)