

The **LEGEND**

GUÍA DEL USUARIO



Software v1.11

Nokta
DETECTION TECHNOLOGIES

➤ **Authorized
R&D CENTER**

LEA CUIDADOSAMENTE ANTES DE UTILIZAR EL DISPOSITIVO

AVISOS LEGALES

► Cuando utilice el dispositivo, cumpla con las leyes y regulaciones aplicables en esa región. No utilice el dispositivo en áreas protegidas, sitios arqueológicos y áreas militares. Asegúrese de informar a las autoridades correspondientes de los hallazgos históricos y culturales que encuentre.

ADVERTENCIAS

► The LEGEND es un dispositivo electrónico diseñado con tecnología avanzada. No ensamble ni use su dispositivo sin leer el manual del usuario.

► No deje el dispositivo y la bobina de búsqueda en ambientes extremadamente fríos o calientes durante mucho tiempo. (Temperatura de almacenamiento: -20°C a 60°C)

► El dispositivo está diseñado para ser resistente al agua hasta 5 metros de acuerdo con los estándares IP68 (¡excluyendo los auriculares Bluetooth!).

► Después de usar el dispositivo, especialmente en agua salada, debe prestar atención a los siguientes puntos:

1. Limpie la caja del sistema, el brazo de búsqueda y la bobina de búsqueda lavándolos con agua del grifo, asegúrese de que no quede agua salada en los conectores.

2. Nunca use limpiadores químicos durante la limpieza o en ningún otro momento.

3. Después del lavado, limpie las barras y la pantalla con un paño suave que no raye.

► Proteja el dispositivo contra impactos durante el uso normal. Para envíos, proteja especialmente el dispositivo de los impactos colocándolo en su embalaje original y utilizando embalaje resistente a golpes.

► The LEGEND solo puede ser abierto y reparado por servicios autorizados por Nokta. Abrir el dispositivo por cualquier motivo anulará la garantía.

¡IMPORTANTE!

► No use su dispositivo en interiores. Su dispositivo dará una señal continua en entornos con mucho metal, como en el interior del hogar. Use su dispositivo al aire libre y en campos abiertos.

► No permita que otro detector o dispositivo electromagnético se acerque al dispositivo a menos de (10 m (30 pies)).

► No lleve un objeto de metal encima mientras usa su dispositivo. Mantenga su dispositivo alejado de sus zapatos tanto como sea posible mientras camina. Su dispositivo puede detectar metales en usted o en sus zapatos como si fuesen objetos.



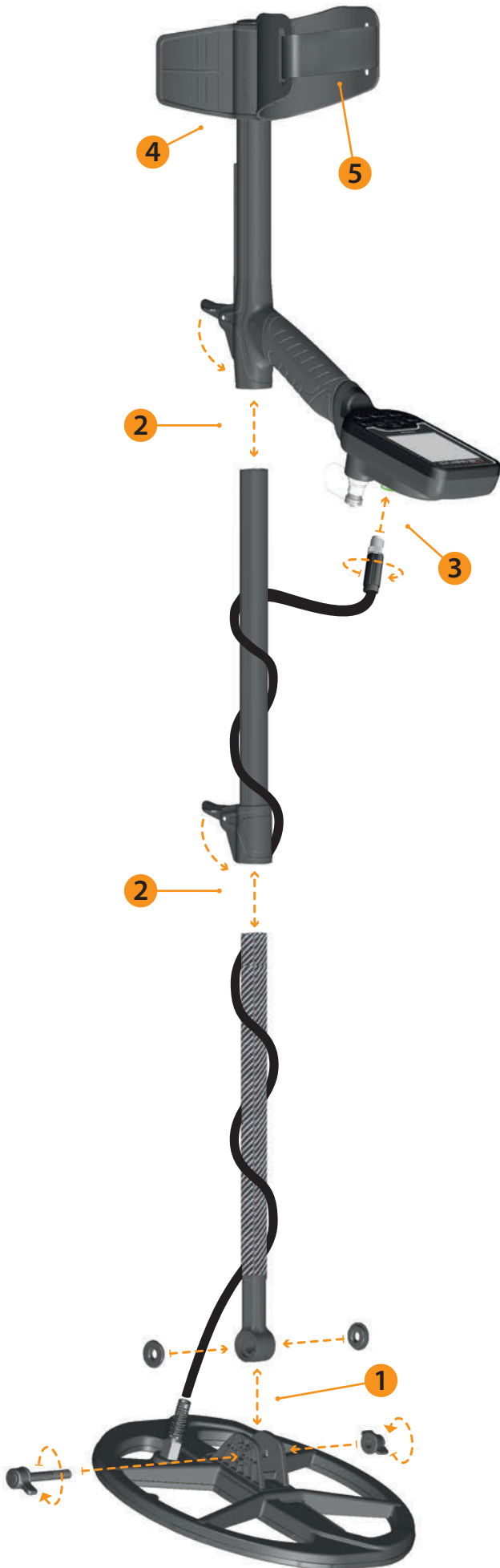
Para usuarios de la Unión Europea: No deseche este dispositivo con la basura doméstica general. El símbolo del bote de basura tachado en este electrodoméstico indica que no debe desecharse con la basura doméstica general. Debe reciclarse de acuerdo a los requisitos ambientales y a las regulaciones gubernamentales locales.

CONTENIDO

ENSAMBLADO	1
DESCRIPCIÓN GENERAL DEL DISPOSITIVO	2
DESCRIPCIÓN DE LA PANTALLA	3
INFORMACIÓN DE LA BATERÍA	4
USO CORRECTO	5
GUIA RÁPIDA DE USO	6
CONFIGURACIONES COMUNES Y ESPECIALES	
DE CADA MODO	6
MODOS DE BÚSQUEDA	7-8
SENSIBILIDAD	8
PROFUNDIDAD ESTIMADA	8
MODO SILENCIO	8
FRECUENCIA	9
ID DE OBJETO	10
PATRONES DE DISCRIMINACIÓN	10-11
BALANCE DE SUELO	12
PINPOINT (Centrado de objetos)	13
FERROCHECK™	13-14
INDICADOR DE MINERALIZACIÓN	14
AJUSTES	15-28
Cambio de Frecuencia	15
Velocidad de Recuperación	16
Filtro de Hierro	16
Estabilidad para el Filtro de Hierro	16
Estabilidad en Modo Playa	17
Rechazo de Tapones de Botellas	17
Supresor de Tierra	17
Volumen	18
Ganancia de Audio	18
Configuración de Tono	18-24
Perfil del usuario	24-25
Luz de la Pantalla	26
Vibración	26
Linterna LED	27
Bluetooth	27
Hora	27-28
Indicador del Tiempo de Uso	28
MENSAJES DE ADVERTENCIA	28
ACTUALIZACIÓN DE SOFTWARE	28
INFORMACIÓN DE LOS AURICULARES	28
ESPECIFICACIONES TÉCNICAS	29



ENSAMBLADO



(1) Después de colocar las juntas en sus ranuras en el tubo inferior, coloque el tubo inferior en su lugar en la bobina de búsqueda. Fije la bobina de búsqueda al tubo inferior usando el tornillo y la tuerca de apriete. Tenga cuidado de no apretarlo demasiado.

(2) Para conectar el tubo central con los tubos inferior y superior, abra los pestillos y junte los tubos. Luego, después de ajustar la longitud del dispositivo según su altura, fíjelo cerrando los pestillos.

(3) Enrosque el cable de la bobina de búsqueda alrededor del tubo como se muestra en la imagen, sin apretarlo demasiado. Luego enchufe el conector en la entrada de la bobina de búsqueda situado en la caja del sistema y apriete la tuerca para fijarlo. Se escuchará un sonido de "clic" durante el ajuste, esto es normal e indica que el conector está completamente bloqueado.



(4) Para ajustar la longitud del reposabrazos, primero desatornille los tornillos. Después de subir o bajar el reposabrazos una posición, fíjelo apretando los dos tornillos haciendo coincidir los agujeros. El tornillo sobrante puede insertarlo en el orificio vacío para no perderlo.



(5) Fije la banda del reposabrazos como se muestra en la imagen y ajústela de acuerdo con el ancho de su brazo.

DESCRIPCIÓN GENERAL DEL DISPOSITIVO



1. Pantalla LCD

2. Botón de Encendido y Configuración

Mantenga presionado el botón durante aproximadamente 1 segundo para encender el dispositivo. Presione brevemente el botón una vez para ingresar o salir de la configuración. Mantenga presionado el botón para apagar el dispositivo.

Nota: Si mantiene presionado el botón mientras el dispositivo está en las opciones de configuración, el dispositivo no se apagará.

3. Botón de localización (PinPoint) y de confirmación (Aceptar /Rechazar)

Usado para Pinpoint (centrado de objetos) cuando está en la pantalla principal. Esta tecla tiene diferentes funciones durante la configuración de discriminación y otras configuraciones, se explica en detalle en las secciones correspondientes.

4. Botón de Frecuencia

Es el botón que le permite elegir entre frecuencias múltiples y únicas.

5. Botón de Discriminación

Es el botón que te permite cambiar entre las diferentes opciones de discriminación que ofrece The LEGEND.

6. Botones de flecha derecha e izquierda

Se usa para cambiar entre los modos de búsqueda en la pantalla de inicio y entre las opciones en el modo de configuración.

7. Botones más (+) y menos (-)

Se utiliza para aumentar y disminuir la sensibilidad en la pantalla principal y para aumentar y disminuir el valor de cualquier opción durante la configuración.

8. Botón de Balance de Tierra

Con este botón, puedes balancear el suelo de 3 maneras diferentes en The LEGEND. Vea la página 12 para más detalles.



9. Altavoz

10. Linterna LED

11. Entrada del conector de la bobina

12. Conector de Auriculares con cable y de carga

¡IMPORTANTE! ¡Cuando el conector no esté en uso, manténgalo cerrado con su tapal!

PANTALLA (DESCRIPCIÓN)

- 1. Barra de información
- 2. Tiempo y Período de Uso
- 3. Modos de búsqueda
- 4. Escala de identificación de objeto e identificaciones de discriminación
- 5. Frecuencia de Trabajo
- 6. Indicador de Sensibilidad
- 7. Identificación del objeto
- 8. Indicador de Profundidad
- 9. Registro y Eliminación del perfil de usuario
- 10. Barra FerroCheck™
- 11. PinPoint
- 12. Configuración
- 13. Subconfiguraciones



INFORMACIÓN DE LA BATERÍA

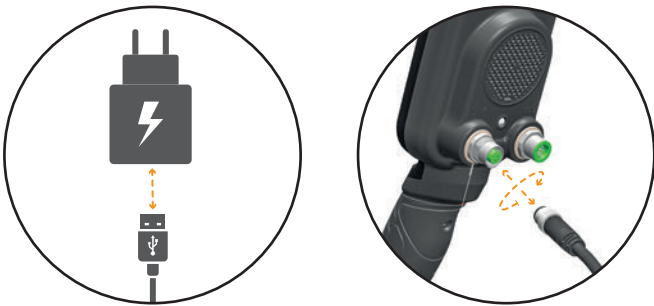
La batería The LEGEND está integrada y es de polímero de litio de 5050 mAh.

El tiempo de uso de la batería varía entre 8-20 horas. La frecuencia de funcionamiento y la configuración del dispositivo, el altavoz o los auriculares con cable/inalámbricos, la luz de la pantalla, la linterna LED, etc. son factores que afectan al tiempo de uso de la batería.

Carga

Cargue siempre The LEGEND antes de usarlo por primera vez. El tiempo de carga de una batería agotada es de unas 3-4 horas.

Para cargar la batería, conecte un extremo del cable USB que viene con el dispositivo a un adaptador de carga USB y el otro extremo al auricular con cable y al puerto de carga en la parte inferior de la caja del sistema.



Puede usar un adaptador de carga USB estándar de 5V mínimo 2A para cargar. Si desea cargar el dispositivo conectándolo al puerto USB de la computadora, el tiempo de carga será mayor.

BATERÍA REEMPLAZABLE IMPERMEABLE

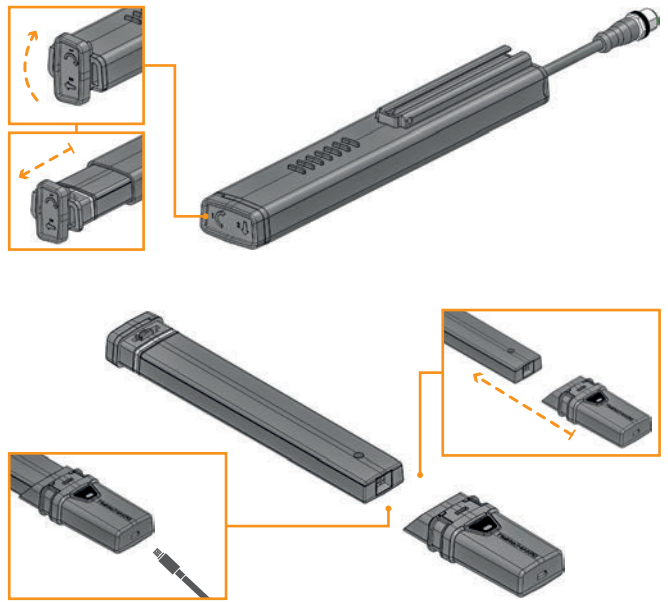
Puede usar esta batería opcional, que solo se incluye en el paquete The LEGEND Pro, cuando la batería LiPo interna del dispositivo está agotada y no puede cargar la batería.

Puede montar fácilmente la batería externa detrás del reposabrazos como se muestra en la figura.



En el caso de usar la batería externa, el conector de auriculares con cable en la caja del sistema se desactivará.

Puede cargar fácilmente la batería externa con el cargador incluido sacándolo de su enchufe.



¡ADVERTENCIA! ¡No use el dispositivo bajo la lluvia o el agua cuando retire la batería externa de su enchufe! Si desea utilizarlo, retire el soporte de la batería y no lo deje en el dispositivo.

Uso con Powerbank

En caso de que se agote la batería, puede operar el dispositivo con una batería externa y cargar la batería al mismo tiempo. Para esto, conecte el extremo USB del cable USB que viene con el dispositivo en la batería externa y el otro extremo en el auricular con cable y el puerto de carga del dispositivo. Tenga en cuenta que en caso de usar una batería externa, no podrá usar auriculares con cable.

¡IMPORTANTE! ¡No use su dispositivo bajo el agua mientras la batería externa esté conectada!

Batería Baja

El icono de la batería en la pantalla del dispositivo muestra el nivel de carga de la batería. Al mismo tiempo, cuando la batería está baja, la cantidad de barras dentro del icono de la batería también disminuye. Cuando se agota la batería, aparece "Lo" en la pantalla y el dispositivo se apaga.



ADVERTENCIAS RELACIONADAS CON LA BATERÍA

No deje el dispositivo en condiciones de mucho calor o frío (por ejemplo, en la guantera o en el maletero de un automóvil).

No cargue la batería a temperaturas superiores a 35 °C o inferiores a 0 °C.

La batería The LEGEND solo puede ser reemplazada por servicios autorizados o directamente por Nokta Detector.

USO APROPIADO



La altura del dispositivo está configurada incorrectamente

Ajustar la altura de tu dispositivo de acuerdo a tu altura es muy importante para que busques sin fatiga ni dificultad.

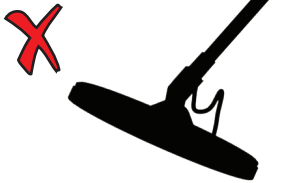


Altura del dispositivo ajustada correctamente

Ajuste su dispositivo de acuerdo con su altura para que su cuerpo esté erguido, su brazo esté cómodo y su bobina de búsqueda esté a unos 5 cm del suelo.

ESCANEO PRECISO

Ángulo incorrecto de la bobina de búsqueda



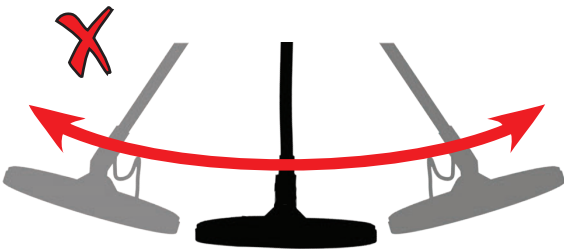
Ángulo incorrecto de la bobina de búsqueda



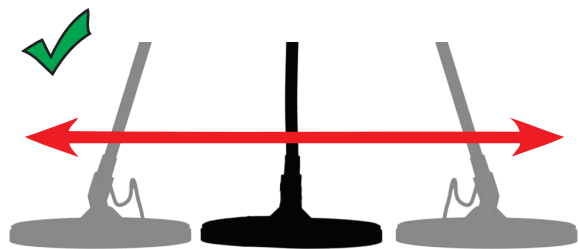
Ángulo correcto de la bobina de búsqueda



El movimiento de la bobina es incorrecto



El movimiento de la bobina es correcto



Es importante que mantenga su bobina de búsqueda paralela con el suelo para obtener el resultado correcto.

La bobina de búsqueda siempre debe mantenerse paralela al suelo por donde se busca.

USO RÁPIDO

1. Monte el dispositivo consultando la sección de montaje en la página 1.
2. Encienda el dispositivo manteniendo presionada la tecla de encendido/apagado y configuración durante 1 segundo. Mientras se inicia el dispositivo, aparece el texto "Ld" en la pantalla y el número de versión en la esquina superior derecha. Espere hasta que el dispositivo esté listo.



3. Cuando el dispositivo se enciende por primera vez, se enciende en modo Parque y Multifrecuencia. Puede cambiar el modo según el lugar donde desee buscar. Los detalles sobre los modos y las frecuencias se pueden encontrar más adelante en el manual.



4. Puede aumentar la configuración de sensibilidad si lo desea. Aumentar la sensibilidad te dará profundidad. Sin embargo, si el entorno o el terreno que está buscando hacen que el dispositivo reciba más ruido, deberá reducir la configuración de sensibilidad.



5. Ahora puede comenzar a buscar.

AJUSTES COMUNES Y ESPECÍFICOS DE CADA MODO

Algunas configuraciones son comunes a todos los modos; Los cambios realizados en estos ajustes tendrán efecto en todos los modos.

La mayoría de las configuraciones son específicas del modo y afectan solo al modo seleccionado actualmente; Los cambios realizados en un modo no afectan a los demás.

Los ajustes comunes y específicos del modo están marcados en el manual de la siguiente manera:

<table border="1"> <tr> <td></td> <td>Park</td> <td></td> </tr> <tr> <td rowspan="2" style="writing-mode: vertical-rl; transform: rotate(180deg);">Beach</td> <td>P</td> <td>F</td> </tr> <tr> <td>B</td> <td>G</td> </tr> <tr> <td></td> <td>Goldfield</td> <td>Field</td> </tr> </table>		Park		Beach	P	F	B	G		Goldfield	Field	<p>Configuraciones comunes</p> <ul style="list-style-type: none">  Sensibilidad  Sonido  Luz de la pantalla  Vibración
	Park											
Beach	P	F										
	B	G										
	Goldfield	Field										

<table border="1"> <tr> <td></td> <td>Park</td> <td></td> </tr> <tr> <td rowspan="2" style="writing-mode: vertical-rl; transform: rotate(180deg);">Beach</td> <td>P</td> <td>F</td> </tr> <tr> <td>B</td> <td>G</td> </tr> <tr> <td></td> <td>Goldfield</td> <td>Field</td> </tr> </table>		Park		Beach	P	F	B	G		Goldfield	Field	<p>Configuración establecida de cada Modo</p> <ul style="list-style-type: none">  Patrón de Discriminación Personalizado  Balance de Tierra  Frecuencia  Desplazamiento de Frecuencia  Velocidad de Recuperación  Filtro de Hierro / Estabilidad / Rechazo de Tapones de Botellas / Supresor de Tierra  Ganancia de Audio  Número de Tones  Volumen de Tono  Frecuencia de Tono  Ruptura de Tono  Nivel de Umbral  Frecuencia de Umbral
	Park											
Beach	P	F										
	B	G										
	Goldfield	Field										

MODOS DE BÚSQUEDA

The LEGEND tiene 4 modos de búsqueda adaptados a diferentes condiciones del terreno y tipo de objeto.

Cambio de modos de búsqueda

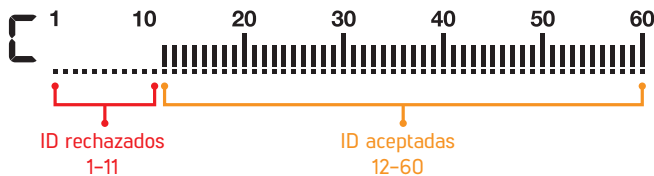
Puede cambiar entre modos usando las teclas de flecha derecha e izquierda durante la búsqueda. El modo seleccionado se muestra en un recuadro.



PARQUE

Es el modo de búsqueda recomendado para búsquedas de monedas individuales y joyas preciosas en lugares donde hay mucha chatarra moderna (papel de aluminio, lengüetas de botes, tapas de botellas, etc.), como áreas residenciales y parques.

Este modo generalmente está optimizado para detectar monedas y joyas de tamaño mediano y grande. La discriminación por defecto está ajustada a 11, eliminando de forma automática muchos objetos como hierro y papel de aluminio.



El papel de aluminio suele dar una identificación de 11, pero la identificación dada depende de la forma de la lámina de aluminio y puede llegar a ID 20.

Todas las frecuencias individuales así como los modos Multi-Frecuencia pueden utilizarse en este modo. Según el tipo de objeto, puede seleccionar la frecuencia que se adapte mejor y utilizarla. El modo de Multi-frecuencia le permitirá obtener la máxima profundidad y separación. Debido a esto, su dispositivo puede experimentar un ligero ruido; eso es normal.

El modo Parque viene configurado de fábrica con una velocidad de recuperación de 5 y en modo 2 tonos. Si lo desea, puede cambiar manualmente la velocidad y el número de tonos si lo considera oportuno.

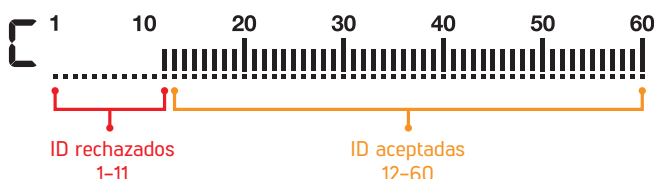
La barra FerroCheck™ en la pantalla juega un papel importante en la detección de metales no deseados, ya que le mostrará al usuario la proporción de metales ferrosos/no ferrosos del objeto. Por lo tanto, al usar el modo Parque, la barra FerroCheck™ debe mirarse con atención a la vez que la identificación del objeto detectado.



CAMPO

Se recomienda especialmente su uso para búsquedas de monedas y reliquias en lugares como campo abierto, pastos, áreas de cultivo aradas.

En estos sitios a menudo se pueden encontrar desechos ferrosos y fragmentos de coques. Para que sea más fácil detectar monedas y artefactos antiguos entre este tipo de desechos, la discriminación en la escala de ID está fijada en 11 por defecto.



Todas las frecuencia funcionan en este modo. Cuando se configura el modo Multi-Frecuencia, el dispositivo proporciona la máxima profundidad y capacidad de discriminación. El modo CAMPO viene configurado de fábrica con una velocidad de detección de 5 y el número de tonos en 2.

La resolución del rango de ID 11-15 es diferente en los modos Parque y Campo. Puede obtener diferentes ID en cada modo para el objetos que se encuentra dentro de este rango de ID's.

Los modos Parque y Campo ofrecen 3 opciones de frecuencia múltiple diferentes, Multi-1 (M1), Multi-2 (M2) y Multi-3 (M3). Consulte Frecuencia en la página 9 para obtener más información.

Se utilizan algoritmos diferentes en los modos Parque y Campo. En sitios con basura, es preferible utilizar la Multifrecuencia M3. Cuando un objeto está aislado y bajo tierra, la identificación será la misma en ambos modos. Sin embargo, si el objeto está junto a basura como papel de aluminio, el modo Parque en Multi 3 generará una identificación más precisa del objeto.



PLAYA

Este modo está optimizado para trabajar en arena de playa seca o húmeda y bajo el agua hasta una profundidad de 5 metros.

La sal en la arena de la playa y el agua de mar hace que la arena y el agua se vuelvan conductoras. Esto provoca ruido y señales falsas. Los dispositivos de frecuencia única no pueden funcionar en esos lugares o funcionan con muy bajo rendimiento. La multifrecuencia, por otro lado, asegura que el dispositivo funcione al máximo rendimiento al minimizar el ruido en dichos terrenos conductores.

Debido a esto, las frecuencias individuales no funcionarán en el modo Playa de The LEGEND. Por lo tanto, cuando se selecciona el modo Playa, se selecciona automáticamente Multifrecuencia y no se puede cambiar a frecuencias individuales. La multifrecuencia viene con 2 opciones exclusivas solo para el modo Playa: arena húmeda/agua salada (MW) o arena seca con muy poca sal (MD). Cada vez que presiona la tecla de frecuencia en el modo Playa, alterna entre estas dos opciones MW-MD.

Si la arena donde está buscando está seca pero tiene un alto contenido de sal, debe usar la opción MW. Para comprender la salinidad, establezca la configuración de discriminación en Todos los metales (consulte Patrones de Discriminación) y bombee la bobina de exploración sobre la arena. Mire la identificación ID que da la arena. Si obtiene un valor superior a 2, debe usar la opción MW en lugar de MD.

El balance del suelo y la estabilidad del ID se han optimizado para diferentes condiciones y variarán para cada opción. En arena de playa húmeda, MW Multifrecuencia generará identificaciones precisas, pero si cambia a MD, las identificaciones pueden ser incorrectas. De manera similar, en arena seca con baja salinidad, puede hacer el balance del suelo en el modo MD pero si cambia a MW, es posible que no pueda realizar el balance del suelo.

El modo playa viene configurado de fábrica con una velocidad de recuperación de 6 y el número de tonos en 2.

Arena Negra

Algunas playas están cubiertas de arena negra natural que contiene hierro. Tales playas hacen que la detección de objetos sea casi imposible. El modo playa detecta automáticamente la arena negra y, en este caso, aparece un icono de advertencia en la parte superior de la pantalla.



Cuando desaparece el icono, el dispositivo vuelve a su funcionamiento normal.

Nota importante! Después de sumergir su dispositivo en agua y sacarlo, es posible que se llene de agua detrás de la cubierta del altavoz y que el sonido de su dispositivo suene bajo. Es normal. En tal caso, cuando salga del agua, si agita ligeramente el dispositivo y vacía el agua llena en la cubierta, se restablecerá el nivel de sonido.



CAMPO DE ORO

Optimizado para su uso en campos de oro mineralizados.

En este modo, a diferencia de otros modos, hay un sonido de umbral continuo de fondo. El nivel y la frecuencia del sonido en la detección de objetos varía en proporción a la intensidad de la señal. Este modo es ideal para encontrar oro pequeño cerca de la superficie u oro grande más profundo en suelos mineralizados.

En este modo solo puede utilizar frecuencias altas (20kHz y 40kHz) y multifrecuencia. Los detectores en suelos muy mineralizados reciben demasiadas señales falsas. Además, se encuentran muchas piedras mineralizadas en los campos de oro. Por esta razón, la Multifrecuencia ofrece una búsqueda más cómoda al minimizar los efectos del suelo y de las piedras mineralizadas.

El modo Campo de Oro viene configurado de fábrica con una velocidad de detección de 5 y el número de tonos en 1.

SENSIBILIDAD

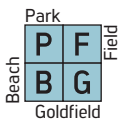
30



Es el ajuste de profundidad del dispositivo. Al mismo tiempo, se utiliza para eliminar las señales electromagnéticas recibidas del entorno y las señales ruidosas recibidas del suelo.

La configuración de sensibilidad es de 30 niveles y la configuración predeterminada es de 25.

El nivel de sensibilidad es una preferencia personal. Sin embargo, para no perder objetos pequeños y profundos, es útil tener la sensibilidad en el valor más alto donde no se escuchen cambios significativos en el sonido, aunque se escuche un poco de ruido. Por ejemplo, cuando la sensibilidad está en el nivel 25 o 30, se debe preferir el nivel 30 si los niveles de ruido son aceptables para la búsqueda.



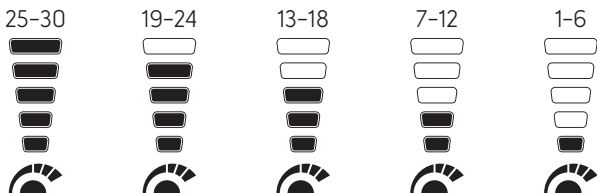
La configuración de sensibilidad es común para todos los modos y el cambio afecta a todos los modos.

Ajustando la Sensibilidad

El ajuste de sensibilidad se puede aumentar o disminuir usando las teclas más (+) y menos (-) en la pantalla principal. Cada vez que presiona las teclas, el nivel de sensibilidad aumenta o disminuye uno a uno, y cuando las mantiene presionadas, aumentan o disminuyen rápidamente.

El indicador de sensibilidad está a la izquierda de la identificación del objeto. El valor de sensibilidad establecido en la parte superior de la pantalla está escrito en números. El indicador de sensibilidad consta de 5 bloques. Cada bloque equivale a 6 niveles de sensibilidad.

El Indicador de Sensibilidad correspondiente a los valores de sensibilidad se muestra a continuación:



Cuando enciende su dispositivo, se abre en el último nivel de sensibilidad establecido.

¡IMPORTANTE! para lograr la máxima profundidad, en lugar de bajar demasiado la sensibilidad para eliminar el ruido causado por las señales electromagnéticas del entorno, se recomienda cambiar primero la frecuencia.

PROFUNDIDAD ESTIMADA DEL OBJETO

El dispositivo proporciona la profundidad estimada del objeto en función de la intensidad de la señal durante la detección.

Indicador de profundidad: muestra instantáneamente el grado de proximidad del objeto detectado durante la búsqueda en 5 bloques. A medida que se acerca al objeto, los bloques del indicador de profundidad disminuyen y aumentan a medida que se aleja.

La profundidad estimada se establece asumiendo que el objeto es una moneda de 2.5cm (1"). La profundidad real variará según el tamaño del objeto. Por ejemplo, mostrará más profundidad para un objeto de menos de 2.5cm (1") y menos para un objeto más grande.

Objeto cercano a la superficie Objeto profundo



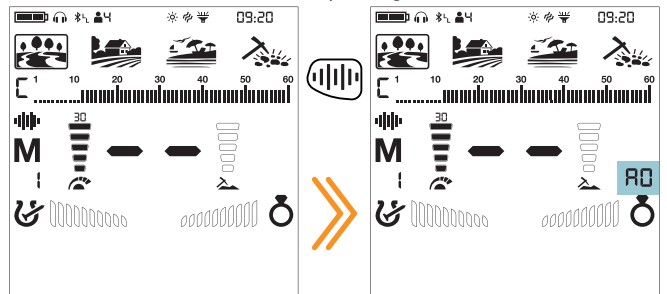
¡IMPORTANTE! Dado que la frecuencia de funcionamiento del dispositivo es un factor que afecta directamente a la profundidad, el indicador de profundidad puede indicar diferentes niveles de profundidad para el mismo objeto con diferentes frecuencias.

FUNCIÓN SILENCIO

En la pantalla principal, mantenga presionado el botón Frecuencia para silenciar el equipo.

Aparecerán las letras "AO" (Audio Off (apagado)) en el lado derecho. Puede desactivar el mpdp silencio manteniendo presionado el botón de Frecuencia.

Pulsación prolongada.



Incluso si está silenciado, el equipo volverá a activarse automáticamente en el patrón de discriminación personalizado (Notch), en el modo balance de tierra y en los menús de configuración.

FRECUENCIA



The LEGEND ofrece multifrecuencia, puede operar en una amplia gama de frecuencias simultáneamente, así como en 5 frecuencias individuales.



Puede cambiar fácilmente entre frecuencias presionando el botón de Frecuencia.

Se recomienda utilizar multifrecuencia en todos los modos de búsqueda. Cuando se selecciona multifrecuencia, una M aparecerá en la pantalla. Cuando se seleccionan frecuencias individuales, el valor de la frecuencia seleccionada se escribe en la pantalla.



La configuración de frecuencia es específica de cada modo, solo el modo seleccionado se ve afectado por el cambio de frecuencia.

Frecuencias únicas

En algunos casos, el uso del dispositivo en una sola frecuencia puede resultar ventajoso para la detección de objetos. Por ejemplo, si solo busca objetos grandes con alta conductividad, 4kHz puede ser la mejor opción. O de manera similar, si está buscando joyería fina cerca de la superficie, 20kHz o 40kHz pueden proporcionar los mejores resultados.

En lugares donde el ruido electromagnético es intenso, puede ser menos ruidoso una frecuencia única que el modo Multifrecuencia. Sin embargo, será menos sensible para una amplia gama de objetos.

4kHz proporciona más profundidad en comparación con el modo Multi o cualquier otra frecuencia especialmente para monedas de plata grandes y otras reliquias, pero puede ser más ruidosa en algunos tipos de suelo.

Multifrecuencia

La multifrecuencia, que opera múltiples frecuencias al mismo tiempo, proporciona una identificación más precisa a la profundidad máxima que cuando se utiliza una sola frecuencia.

Multifrecuencia también minimiza el ruido del suelo, especialmente en agua salada y suelos de arena de playa húmeda, también proporciona la máxima profundidad y mejor ID para diferentes tipos y tamaños de metales.

Modos y Frecuencias

Cada modo de búsqueda está optimizado con diferentes frecuencias que le darán el mejor rendimiento. Por ejemplo, los modos Parque y Campo funcionarán con todas las frecuencias individuales y multifrecuencia. Sin embargo, las frecuencias individuales no se pueden usar en el modo Playa, ya que el modo Playa funcionará mejor en Multifrecuencia. Además, en el modo Playa, la Multifrecuencia ofrece opciones para arena mojada (MW) y para arena seca (MD). Al pulsar la Tecla de Frecuencia en el modo Playa, junto a la letra M aparece la letra W (húmedo) o D (seco).



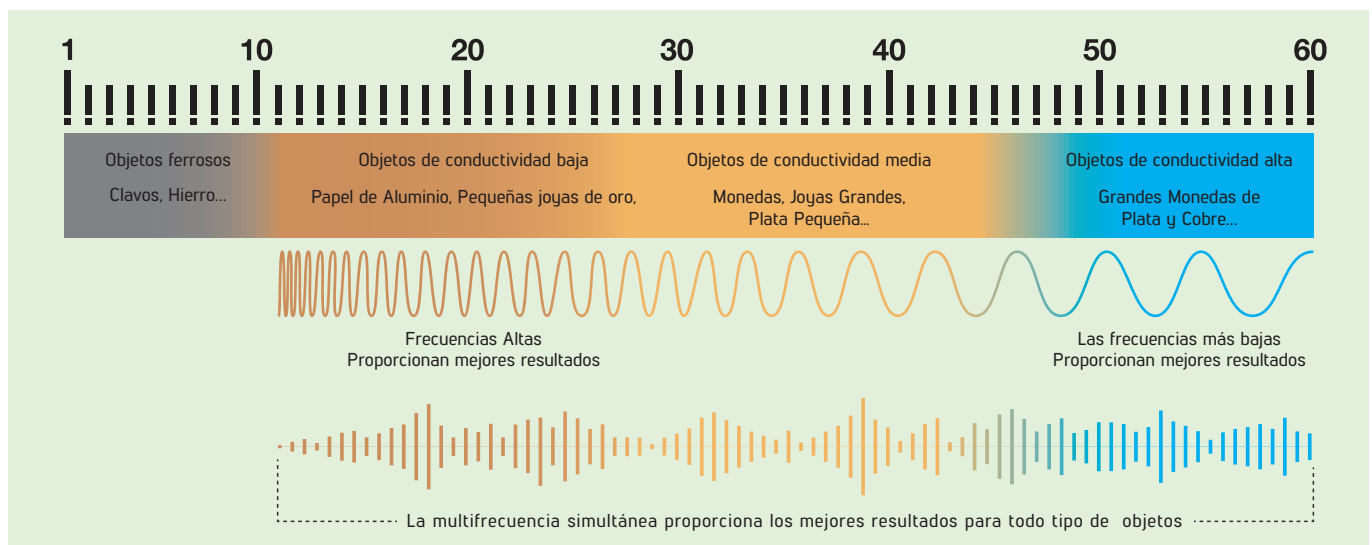
Modo Campo de Oro, las frecuencias individuales bajas (4kHz, 10kHz y 15kHz) no funcionarán, el modo Campo de Oro (Gold Field) está optimizado para detectar objetos de baja conductividad.

En los modos Parque y Campo a diferencia de otros modos, hay 3 opciones de Multifrecuencia diferentes, Multi-1 (M1), Multi-2 (M2) y Multi-3 (M3). Multi-1 (M1) detecta mejor los objetos de alta conductividad, mientras que Multi-2 (M2) detecta mejor los objetos de baja conductividad.

M3 es ideal para suelos húmedos, mojados y/o conductivos. Reduce el efecto de la humedad en los suelos que causan inestabilidad. También debilita la respuesta de los objetivos que generan identificaciones de 10-11 ID, como las coques y el papel de aluminio.



	PARQUE	TIERRA	PLAYA	CAMPO DE ORO
Múlti	✓	✓	✓	✓
4 kHz	✓	✓	✗	✗
10 kHz	✓	✓	✗	✗
15 kHz	✓	✓	✗	✗
20 kHz	✓	✓	✗	✓
40 kHz	✓	✓	✗	✓



ID DEL OBJETO



Target ID es el número producido por el detector de metales basado en la conductividad de los metales y proporciona una idea al usuario sobre cuál puede ser el objeto.

La identificación del objeto se muestra con dos dígitos en la pantalla y varía entre 01 y 60.

La escala de ID de objeto del The LEGEND consta de 60 marcas, cada una de las cuales representa un ID de objeto.



Además de mostrar la identificación del objeto en el medio de la pantalla, la identificación también está marcada con un pequeño cursor debajo de la escala de identificación.

El rango ferroso es de 1-10.

El rango no ferroso es de 11-60.

En algunos casos, el dispositivo puede generar varias identificaciones para el mismo objeto. En otras palabras, las identificaciones pueden dar saltos. Esto puede deberse a varios factores. La orientación del objeto, la profundidad, la pureza del metal, la corrosión, el nivel de mineralización del suelo, etc. Incluso la dirección de barrido de la bobina de búsqueda puede hacer que el dispositivo genere múltiples identificaciones.

En algunos casos, es posible que el dispositivo no proporcione ningún ID. El dispositivo necesita recibir una señal fuerte y clara del objeto para proporcionar una identificación. Por lo tanto, es posible que no pueda proporcionar una identificación para objetos a profundidades extremas u objetos más pequeños, incluso si el dispositivo los detecta.

Tenga en cuenta que las identificaciones de objetos son "probables", en otras palabras, valores estimados y no sería posible conocer exactamente las propiedades de un objeto enterrado hasta que no se excava.

Los ID de metales no ferrosos como cobre, plata, aluminio y plomo son altos. El rango de identificación de objetos de oro es amplio y puede caer dentro del mismo rango de desechos metálicos como hierro, papel de aluminio, tapones roscados y lengüetas. Por lo tanto, si está buscando objetos de oro, es de esperar que se extraigan algunos metales no deseados (Basura).

Las monedas buscadas en todo el mundo están hechas de diferentes metales y en diferentes tamaños en diferentes ubicaciones geográficas y épocas históricas. Por lo tanto, para conocer los Target ID de las monedas en una zona específica, se sugiere realizar una prueba con las muestras de dichas monedas, siempre que sea posible.

Puede llevar algo de tiempo y experiencia hacer el mejor uso de la función ID de objeto en su área de búsqueda. Diferentes marcas y modelos de detectores producen diferentes números de identificación de objetos.

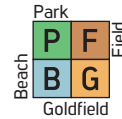
¡IMPORTANTE! Tenga en cuenta que los objetos grandes tendrán una identificación más alta de lo esperado, aunque realmente puedan tener una conductividad más baja.

PATRONES DE DISCRIMINACIÓN

The LEGEND ofrece una configuración de discriminación avanzada a los usuarios para un uso más fácil. Mediante el Botón de Discriminación, puede seleccionar uno de los 4 patrones de discriminación diferentes, de los cuales 3 están preestablecidos y 1 es totalmente personalizable por el usuario.

El patrón de discriminación predeterminado para los modos Parque, Campo, Playa es el patrón de discriminación "F", que significa Ferrous Off (Elimina el sonido producido por los metales ferrosos). En el modo Campo de Oro, el patrón de discriminación predeterminado es "G" (Ground Off) (Elimina el sonido producido por el suelo).

En este patrón, cada ID puede ser rechazado o aceptado por el usuario.



La configuración de discriminación solo afecta al modo actualmente seleccionado; los cambios realizados en un modo no afectan a los demás.

R	Patrón de discriminación de Todos los Metales En este patrón, todas las identificaciones se aceptan en la escala de identificaciones (1-60). En otras palabras, todas las líneas de la escala son visibles y no se rechaza ninguna identificación. El dispositivo emitirá una respuesta de audio para todos los metales, así como para el suelo, y sus identificaciones se mostrarán en la pantalla.
S	Patrón de Discriminación del Terreno En este patrón, el dispositivo no recibirá ruido de fondo y no proporcionará ningún ID de audio o objeto para él. Los ID de objeto 1 y 2 están apagados (rechazados) y el resto están encendidos (aceptados).
F	Patrón de Discriminación Ferrosa En este patrón, el equipo no proporcionará ningún audio o ID de objeto para objetos ferrosos. Los ID de objetos 1 - 10 están desactivados (Rechazados) y el resto están activos (aceptados).
C	Patrón de Discriminación Personalizado Este patrón permite a los usuarios crear su propio patrón de discriminación según el tipo de objetos que les gustaría aceptar y rechazar. Los ID rechazados variarán según el modo de búsqueda.

La aceptación y el rechazo de identificaciones también se conocen como "Notch".

Los ID predeterminados, aceptados y rechazados en el Patrón de Discriminación Personalizado para cada modo se muestran en la siguiente tabla:

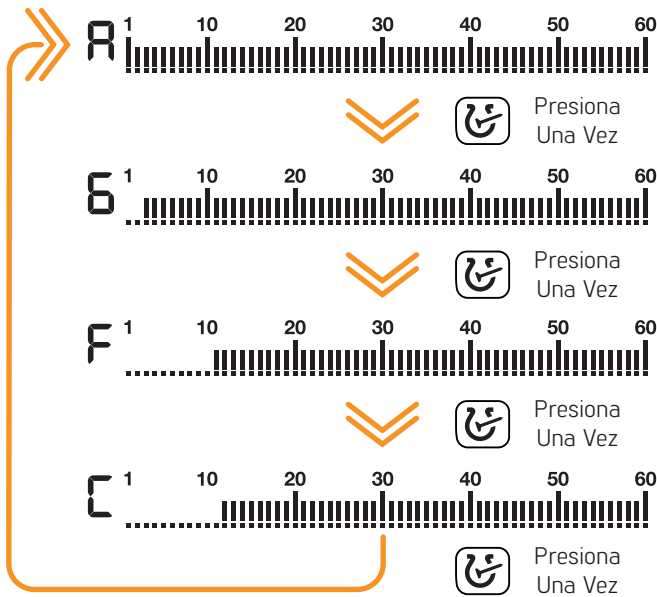
	Identificaciones Rechazadas ID's	Identificaciones Aceptadas ID's
PARQUE	1-11	12-60
CAMPO	1-11	12-60
PLAYA	1-10	11-60
CAMPO DE ORO	1-10	11-60

Patrones de Discriminación Predeterminados

Modo de búsqueda	Patrones de Discriminación
PARQUE	Ferroso Off (F)
CAMPO	Ferroso Off (F)
PLAYA	Ferroso Off (F)
CAMPO DE ORO	Ground Off (G)

Selección de un Patrón de Discriminación

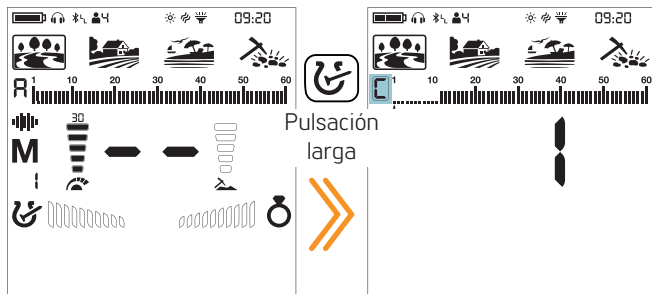
En la pantalla principal, cada vez que presiona el botón Discriminación, el patrón cambia y se indica con una letra en el cuadro pequeño a la izquierda de la escala de ID de objeto.



Con la función de Notch, puede aceptar (activar) y rechazar (desactivar) varias identificaciones. Las líneas de las identificaciones rechazadas se borrarán y estas identificaciones se borrarán en la escala de identificaciones. El dispositivo no proporcionará una respuesta de audio o ID de objeto para estos objetos.

Formación de un Patrón de Discriminación Personalizado (Notch)

En la pantalla principal, mantenga presionado el Botón de Discriminación para abrir el menú de discriminación. El nivel de sensibilidad bajará a 5 automáticamente.



Independientemente del patrón de discriminación seleccionado, el dispositivo muestra el patrón de discriminación personalizado en la pantalla.

Los iconos no utilizados desaparecerán de la pantalla y la letra "C" se mostrará enmarcada.

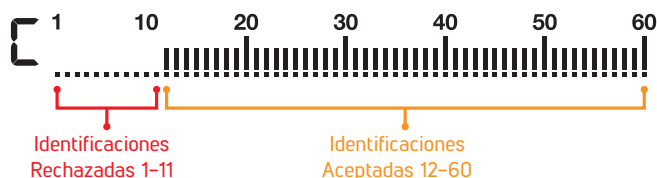
Hay 2 formas diferentes de formar un Patrón de Discriminación Personalizado: Manual y Automático.

Notch Manual:

Mantenga la bobina estacionaria. La última ID de objeto se mostrará en la pantalla y aparecerá un cursor de flecha debajo de la escala de ID de objeto.

1. Mueva el cursor con los botones derecho e izquierdo. Cada vez que presione el botón, la identificación del objeto cambiará en la pantalla. Seleccione el ID que desea desactivar (rechazar) o activar (aceptar).

2. Pulse el botón Localizar y Aceptar/Rechazar. Si la identificación que seleccionó estaba desactivada (rechazada), ahora estará activada (aceptada) y viceversa. Puede seguir los cambios en la escala de identificación.



Notch automático:

1. En el menú de discriminación, mueva la bobina sobre el objeto que desea rechazar o aceptar. El cursor debajo de la escala de identificación así como la identificación del objeto del centro de la pantalla mostrarán la identificación del objeto.

2. Para apagar o encender la identificación, presione el botón Pinpoint & Accept/Reject.

Dado que el nivel de sensibilidad desciende automáticamente a 5, es posible que no desee que la sensibilidad se reduzca de forma automática en el modo Notch. En este caso, presione el Notón de Balance de Tierra una vez para volver a la sensibilidad actual. Las letras "CS" (Sensibilidad Actual) se mostrarán en el lado derecho.



The LEGEND no generará una respuesta de audio para objetos rechazados. Sin embargo, sus ID se mostrarán en el menú de discriminación.

El cursor aparecerá donde lo dejó por última vez la próxima vez que use la configuración de discriminación de Notch.

Salir de la Discriminación Notch:

Pulse el botón de discriminación una vez para volver a la pantalla principal.



Mientras está en este menú, si no se presiona ningún botón durante 10 segundos, el dispositivo volverá a la pantalla principal automáticamente.

BALANCE DE SUELO



El The LEGEND está diseñado para funcionar en la mayoría de los terrenos sin hacer el Balance de suelo. Sin embargo, para usuarios experimentados y en suelos altamente mineralizados, el balance del suelo aportará mayor profundidad y estabilidad al dispositivo.

El balance de tierra se puede realizar de tres maneras con The LEGEND: Automático, Manual y Seguimiento.



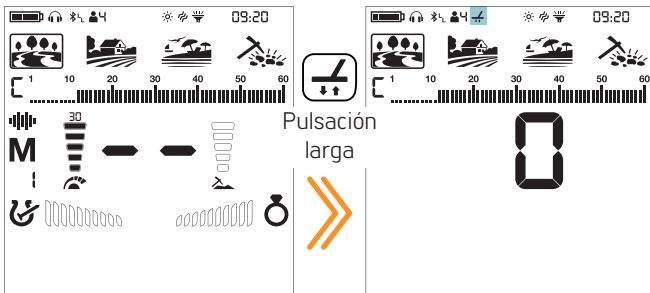
El balance de tierra solo afecta al modo actualmente seleccionado; los cambios realizados en un modo no afectan a los demás.

El dispositivo puede realizar el balance de tierra dentro del rango de 00-99 en todos los modos y 00-20 en el modo Playa MW Multifrecuencia. El balance de tierra debe realizarse por separado para las opciones Beach MD Multifrecuencia y Beach MW Multifrecuencia. El balance de tierra realizado en MD no funcionará para MW y viceversa.

Balance de Tierra Automático

El balance de tierra automático se realiza de la siguiente manera en todos los modos de búsqueda:

1. Encuentra un lugar donde no haya metal.
2. Presione y mantenga presionado el botón de balance de tierra. El icono de balance de tierra comenzará a parpadear en la sección de información en la parte superior y el valor de balance de tierra se mostrará en el medio de la pantalla. Si no se ha realizado antes un balance de tierra, este valor siempre será cero (0).



3. Comience a mover la bobina de búsqueda hacia arriba y hacia abajo desde unos 15-20 cm (~6"- 8") por encima del suelo hasta 3 cm (~1") por encima del suelo con movimientos suaves y manteniéndola paralela a el terreno.

4. Continúe hasta que el audio se reduzca en respuesta al suelo. Según las condiciones del suelo, por lo general se necesitan de 2 a 4 bombeos para que se complete el balance del suelo.
5. Al finalizar el balance de tierra, el valor del balance de tierra se muestra en la sección ID de objeto en la pantalla. Para asegurarse de que el balance de tierra sea el adecuado, haga el balance de tierra al menos 2 o 3 veces y verifique los valores de balance de tierra en la pantalla. En general, la diferencia entre los valores no debe ser superior a 1-2 números.
6. Si no puede equilibrar el suelo, significa que el suelo es demasiado conductivo o no está mineralizado o que hay un objeto justo debajo de la bobina de búsqueda. En tal caso, vuelva a intentar equilibrar el terreno en un lugar diferente.

Balance de Tierra Manual

Le permite modificar manualmente el valor del balance de tierra. No se aconseja debido a que sobre todo lleva tiempo. Sin embargo, es la opción preferida en los casos en que no se puede realizar un balance de tierra corrector usando otros métodos o que se requieran correcciones menores al balance automático.

1. Encuentra un lugar despejado sin metales.
2. Presione el botón de balance de tierra una vez y suéltelo. El icono de balance de tierra aparecerá en la sección de información en la parte superior y el dispositivo cambiará a la pantalla de balance de tierra. El valor del balance de tierra se mostrará en el centro de la pantalla.



3. Debe escuchar los sonidos que provienen del suelo para realizar el balance de suelo manual. Bombee la bobina de búsqueda hacia arriba y hacia abajo desde unos 15-20 cm (~6"- 8") por encima del suelo hasta 3 cm (~1") del suelo con movimientos suaves y manteniéndola paralela al suelo.

4. Si obtiene un tono bajo mientras bombea la bobina, significa que debe aumentar el valor del balance de tierra usando el botón más (+). Por otro lado, si obtiene un tono alto, debe disminuir el valor del balance de tierra usando el botón menos (-).
5. Continúe con el proceso anterior hasta que se elimine la respuesta del suelo.
6. Presione el botón de balance de tierra una vez para salir.

El valor del balance de tierra puede variar según las frecuencias individuales y multifrecuencia en función del tipo de suelo.

Es posible que el sonido no se elimine por completo en ciertos terrenos. En este caso, si se minimiza el ruido de suelo, significa que se ha realizado el balance de suelo.

Seguimiento del Terreno

El dispositivo rastrea los cambios en el suelo durante la detección y actualiza el balance de suelo automáticamente. Los cambios de suelo que no son visibles a simple vista afectarán a la profundidad y al rendimiento de discriminación del detector.

1. Para activar el seguimiento de suelo, presione el botón de balance de suelo una vez. El dispositivo entrará en la pantalla de balance de tierra y el icono de balance de tierra aparecerá en la sección de información en la parte superior de la pantalla.
2. Presione una vez el botón Identificar y Aceptar/Rechazar. En la sección de información, junto al icono de balance de suelo, aparecerá el icono de seguimiento de suelo.



El rastreo de tierra ahora está activo. Presione el botón de balance de tierra una vez para volver a la pantalla principal.

El dispositivo actualiza el balance de tierra automáticamente siempre que la bobina de búsqueda se balancee sobre el suelo. No proporciona ninguna notificación al usuario.

El seguimiento es adecuado para usar en áreas donde hay diferentes estructuras de suelo dentro del mismo terreno o en campos donde las rocas mineralizadas están muy dispersas. Si utiliza el seguimiento del suelo en áreas donde hay mucha presencia de rocas mineralizadas, es posible que el dispositivo no pueda eliminar estas rocas altamente mineralizadas o que no detecte los metales más pequeños o más profundos.

PINPOINT (Centrado de objetos)



Pinpoint es el nombre que se le da a la operación para encontrar el centro de un objeto detectado.

El The LEGEND es un detector que funciona con el principio de movimiento. En otras palabras, para que el dispositivo vea el objeto, debe mover la bobina de búsqueda sobre el objeto o mover el objeto sobre la bobina de búsqueda. Cuando el modo de localización exacta está activo, el dispositivo señala el objeto continuamente incluso cuando la bobina de búsqueda se mantiene fija en el objeto.

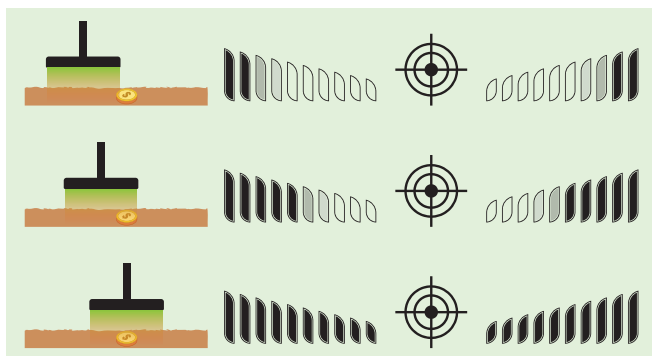
Cuando se presiona el botón Localizar/Confirmar, los iconos no utilizados se eliminan de la pantalla. El icono Pinpoint y las barras FerroCheck™ se muestran en blanco.

En el modo de localización, el dispositivo no distingue el metal y no proporciona una identificación del objeto.



Para hacer Pinpoint:

1. Después de detectar el objeto, mueva la bobina de búsqueda hacia un lado y presione el botón de localización/confirmación en un lugar donde no le dé una señal al objeto.
2. Manteniendo presionado el botón, mueva la bobina de búsqueda paralela al suelo lentamente hacia el objeto.
3. A medida que se acerca al centro del objeto, el tono de la señal se vuelve más fuerte al mismo tiempo que las barras de FerroCheck™ en el gráfico de la pantalla comienzan a llenarse desde el exterior hacia el interior. En el mismo centro, las barras FerroCheck™ están llenas.
4. Marca el lugar donde el sonido es más fuerte con la ayuda de un material o con el pie.
5. Repita los pasos anteriores cambiando su dirección en 90°. Las operaciones desde varias direcciones diferentes reducirán el área del objeto y le brindarán información de la ubicación más precisa.



¡IMPORTANTE! Cuando se recibe una señal, los usuarios inexpertos, hasta que obtengan la experiencia para realizar el procedimiento mencionado anteriormente, pueden colocar la bobina de búsqueda en el suelo y escanear sobre el objeto mientras presionan el Botón de localización y Aceptación/Rechazo.

FERROCHECK™



Al discriminar metales como ferrosos/no ferrosos, la identificación del objeto a veces no es suficiente. FerroCheck™ muestra gráficamente en la pantalla la relación ferroso/no ferroso de los objetos.

FerroCheck™ es una característica única de The LEGEND que no encontrará en otros detectores y proporciona al usuario la relación ferroso/no ferroso de la señal del objeto para poder identificar los objetos más fácilmente.

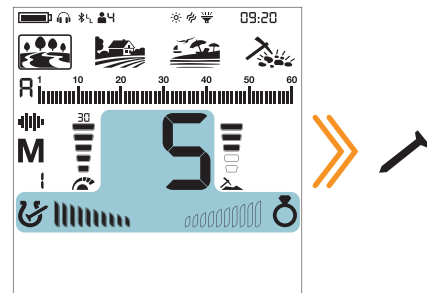


Los objetos, como hierros grandes, clavos oxidados, tapas de botellas, contienen señales ferrosas y no ferrosas y estos tipos de objetos no se pueden discriminar solo mediante la identificación del objeto y la respuesta de audio. Estos tipos de objetos pueden generar una respuesta de audio no ferrosa, así como una ID de objeto.

¡IMPORTANTE! Hasta que tenga experiencia con esta función, se recomienda desenterrar todos los objetos. Al comparar los objetos con los gráficos de FerroCheck™, los usuarios pueden usar esta función de manera más productiva para identificar objetos.

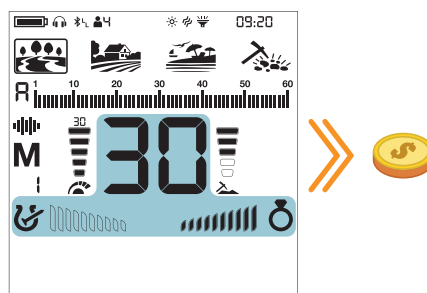
Objeto Ferroso

Los objetos con señal ferrosa solo se identificarán como 100 % ferrosos tanto en Target ID como en FerroCheck™, como se muestra a continuación:



Verdadero Objeto No Ferroso

Los objetos con señal no ferrosa solo se identificarán como 100 % no ferrosos tanto en Target ID como en FerroCheck™, como se muestra a continuación:



Objeto Falso No Ferroso

Cuando la función FerroCheck™ verifica objetos como tapas de botellas, aunque generan una ID de objeto no ferroso, se identifican como aleaciones que tienen contenido ferroso (hierro) como se muestra a continuación:



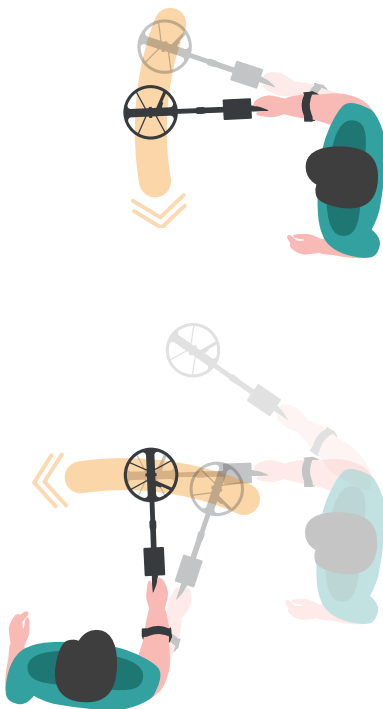
El objeto genera una identificación no ferrosa. Sin embargo, tiene señal tanto ferrosa como no ferrosa.

¡IMPORTANTE! Para que funcione la función FerroCheck™, el detector debe recibir una señal fuerte. Por lo tanto, FerroCheck™ está diseñado para trabajar con objetos menos profundos.

Uso correcto del FerroCheck™

La precisión de la función FerroCheck™ está directamente relacionada con el uso correcto. Por lo tanto, una vez que detecte un objeto, si desea verificar si el objeto es ferroso o no ferroso con FerroCheck™, preste mucha atención a las instrucciones a continuación:

1. DEBE barrer la bobina con un gran ángulo sobre el objeto y hacer exploraciones amplias. Asegúrese de que la bobina de búsqueda abandone la señal por completo durante los barridos.
2. Debe rodear el objeto y balancear la bobina sobre él desde diferentes ángulos, con barridos largos nuevamente.
3. No es necesario que el lado ferroso se llene por completo. Más de 2 barras son suficientes para identificar un objeto como una aleación que contiene hierro (no un verdadero objeto no ferroso).



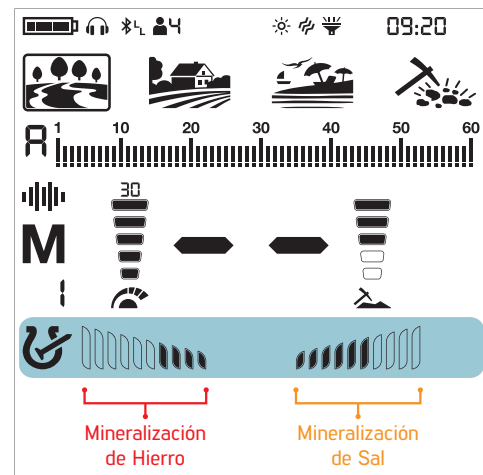
INDICADOR DE MINERALIZACIÓN

La mineralización del suelo se refiere a los minerales naturales en el suelo que afectan el rendimiento de un detector de metales. Hay dos tipos principales de mineralización del suelo: Partículas de hierro y sal, como las playas de agua salada. Esto hace que la tierra se vuelva conductora. Ambos producen señales falsas que enmascaran los objetos.

En el menú de balance de suelo, presione el Botón de Discriminación para activar el indicador de mineralización. Las letras GI (indicador de Suelo) aparecerán en el lado derecho. Cuando vuelva a presionar el botón de discriminación, volverá a Ferro Check y aparecerá FC en el lado derecho.



El lado izquierdo de la barra de mineralización muestra la mineralización de partículas de hierro y el lado derecho muestra la mineralización debida a la sal.



¡El lado derecho funciona solo en Multifrecuencial!



AJUSTES

Para acceder al menú de configuración, presione el botón de Encendido y Configuración una vez. Una vez que se presiona el botón, todos los ajustes se mostrarán en la parte inferior de la pantalla. La configuración seleccionada se mostrará enmarcada y su valor se mostrará en la pantalla.



Navegación a Través de la Configuración

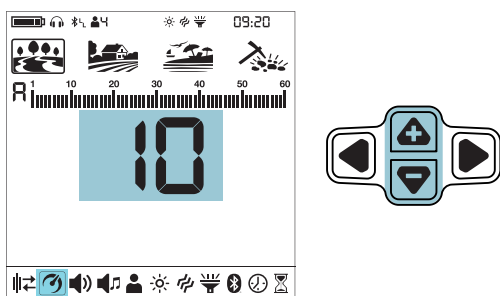
Puede navegar a través de la configuración usando los botones derecho e izquierdo.

La configuración seleccionada parpadeará para facilitar la visualización.



Ajustar una Configuración

Puede ajustar el valor de una configuración utilizando los botones más (+) y menos (-).



Salir del menú de Configuración

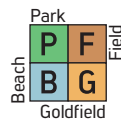
Presione el botón de Encendido y Configuración una vez para salir del menú de configuración.



1. Cambio de Frecuencia

Se utiliza para eliminar la interferencia electromagnética que recibe el dispositivo de otro detector que opera en el mismo rango de frecuencia cercano o del entorno (líneas de alta tensión, estaciones base de teléfonos, radios inalámbricas y otros dispositivos electromagnéticos).

Hay 13 canales disponibles para todas las frecuencias, incluida la multifrecuencia. El canal predeterminado es 1.



El cambio de frecuencia solo afecta al modo y la frecuencia actualmente seleccionados; los cambios realizados en un modo no afectan a los otros modos o frecuencias.

Si cuando la bobina de búsqueda se levanta en el aire se recibe demasiado ruido, esto puede deberse a las señales electromagnéticas locales o al alto nivel de sensibilidad.

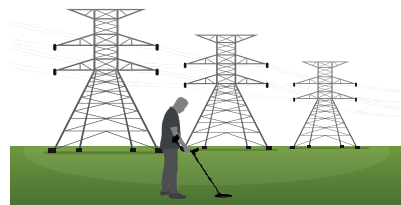
Para obtener el máximo rendimiento de profundidad, para eliminar el ruido causado por la interferencia electromagnética, intente cambiar primero la frecuencia antes de disminuir la sensibilidad.

Los detectores pueden volverse ruidosos debido a la interferencia eléctrica y pueden exhibir un comportamiento errático, como pérdida de profundidad o identificación de objeto inestable. La configuración de cambio de frecuencia le permite cambiar ligeramente la frecuencia de transmisión del detector para eliminar el ruido no deseado.

El cambio de frecuencia se puede hacer de 2 maneras en The LEGEND: Manual y Automático.

En el cambio de frecuencia manual, el operador cambia a cada canal y selecciona el que tiene menos ruido.

En el automático, el dispositivo escanea todos los canales y elige él mismo el menos ruidoso. Esta característica a menudo también se conoce como Cancelación de Ruido.



Cambiando la Frecuencia

1. Mantenga la bobina fija y alejada del suelo.
2. Presione el botón de Encendido y Configuración una vez. Seleccione la configuración de cambio de frecuencia usando los botones derecho e izquierdo. El canal actual se mostrará en la pantalla.

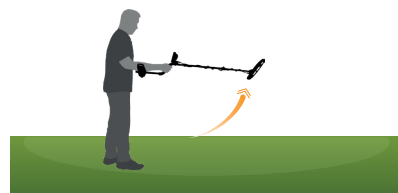


Uso Manual

1. Con los botones más (+) y menos (-), recorra los canales de frecuencia.
2. Selecciona el que creas que tiene menos interferencias.

Uso Automático

1. Antes de realizar una cancelación de ruido, levante el dispositivo en el aire como se muestra en la imagen y manténgalo quieto hasta que se complete el proceso.



2. Presione una vez el botón Identificar y Aceptar/Rechazar.
3. El dispositivo comenzará a escanear todos los canales y cada número de canal se mostrará en la pantalla.
4. Cuando finalice el proceso, se mostrará automáticamente el número de canal seleccionado y se escuchará un sonido de confirmación.

Presione el botón de Encendido y Configuración una vez para volver a la pantalla principal.

¡IMPORTANTE! El cambio de frecuencia automático selecciona el canal más silencioso en función de varios criterios. Sin embargo, a veces el canal seleccionado aún puede presentar algo de ruido.

2. Velocidad de Recuperación



La configuración de Velocidad de Recuperación ajusta la velocidad de respuesta del objeto.

Permite la separación entre múltiples objetos próximos entre si.

La configuración de Velocidad de Recuperación le permite detectar objetos más pequeños entre la basura o entre los objetos ferrosos.

La configuración de la Velocidad de Recuperación de The LEGEND se puede ajustar entre 1 y 10, siendo 1 el más lento y 10 el más rápido.



La configuración de la Velocidad de Recuperación solo afecta el modo actualmente seleccionado; los cambios realizados en un modo no afectan a los demás.

Cuando la configuración de Velocidad de Recuperación se establece en un número bajo, la capacidad del dispositivo para detectar objetos contiguos disminuye pero su profundidad aumenta.

De manera similar, una configuración de Velocidad de Recuperación alta (por ejemplo, 10) aumentará la capacidad del dispositivo para detectar objetos próximos, pero disminuirá la profundidad.

Se recomienda que practique con diferentes metales colocados uno cerca del otro antes de comenzar a usar esta configuración.

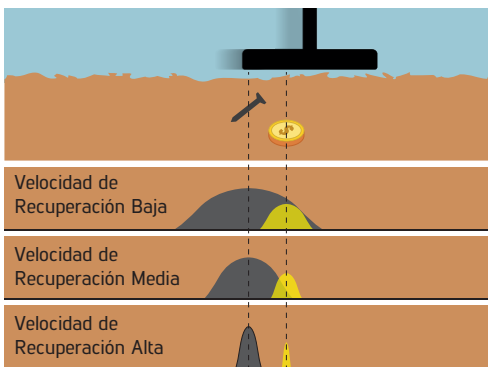
Ajuste de la Velocidad de Recuperación

1. Presione el botón de Encendido y Configuración una vez. Seleccione la configuración de Velocidad de Recuperación con los botones derecho e izquierdo. El valor actual se mostrará en la pantalla.



2. Cambie el valor de la Velocidad de Recuperación usando los botones más (+) y menos (-).

3. Presione el botón de Encendido y Configuración una vez para volver a la pantalla principal.



¡IMPORTANTE! El aumento de la Velocidad de Recuperación permite una velocidad de barrido más rápida con menos posibilidades de perder objetos. Aumentar la Velocidad de Recuperación a la misma velocidad de barrido ayudará a eliminar el ruido del suelo, pero disminuirá la profundidad de detección.

Si encuentra altos niveles de ruido del suelo en la arena de la playa o bajo el agua, intente aumentar la Velocidad de Recuperación.

Configuración de Velocidad de Recuperación Predeterminada

Modo de Búsqueda	Velocidad de Recuperación
PARQUE	5
CAMPO	5
PLAYA	6
CAMPO DE ORO	5

2.1 Filtro de hierro (FI)



El filtro de hierro permite que los objetos deseados no ferrosos en sitios con mucha basura, que previamente eran enmascarados por el hierro, ahora sean detectables.

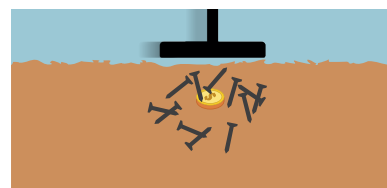
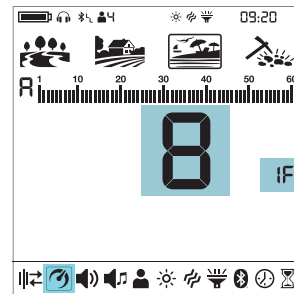
La configuración del filtro de hierro (IF) varía entre 1 y 9 y el valor predeterminado es 8. El valor predeterminado 8 es el mismo que en las versiones anteriores del LEGEND (v1.05, v1.07) sin la configuración de Filtro de Hierro.

El nivel 9 será útil cuando se trate de discriminar como si fuesen hierro algunos objetos no deseados de conductividad media, como por ejemplo los cartuchos de escopeta.

Un ajuste de IF más bajo aumentará la probabilidad de que los objetos ferrosos se identifiquen como objetos no ferrosos y viceversa.

Cuando el equipo esté funcionando en Multifrecuencia, seleccione la Configuración de Velocidad de Recuperación y presione el Botón de Localización (PinPoint).

Las letras "IF" (filtro de hierro) aparecerán en el lado derecho.



2.2 Estabilidad del Filtro de Hierro

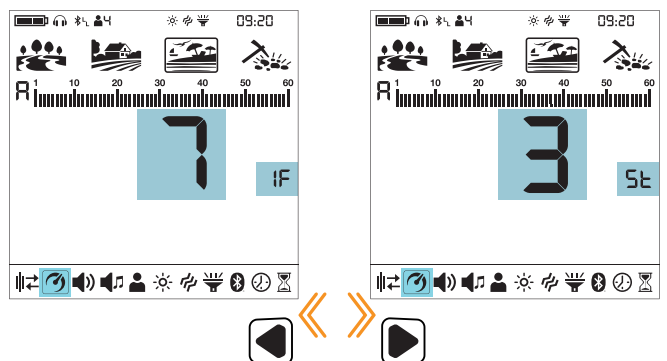


El ajuste de estabilidad (St) es el ajuste fino para el ajuste del Filtro de Hierro (IF).

El ajuste de estabilidad (St) oscila entre 1 y 5 y el valor predeterminado es 3.

Cuando el valor de IF se establece en 8 o 9, la configuración St estará inactiva en los modos Parque (Park), Campo (Field) y Campo de Oro (Gold Field).

Cuando el IF se establece en cualquier valor por debajo de 8, el ajuste St se puede activar presionando el botón derecho o izquierdo y se puede ajustar usando los botones más (+) y menos (-).



NOTA: ¡La configuración de St en el modo de playa es diferente a esta configuración de St!

2.3 Estabilidad en Modo Playa



Con esta configuración, puede minimizar el ruido del suelo y las señales falsas en la playa para una experiencia de detección de metales más cómoda.

La estabilidad se puede establecer entre 1 y 5. La configuración predeterminada es 5. El nivel 5 ofrecerá la máxima estabilidad. Sin embargo, a medida que aumenta la estabilidad, la señal de los metales de baja conductividad, como el oro con 11 ID, puede disminuir y las posibilidades de perder estos metales aumentarán. Este ajuste no tiene efecto en los metales de conductividad media y alta.

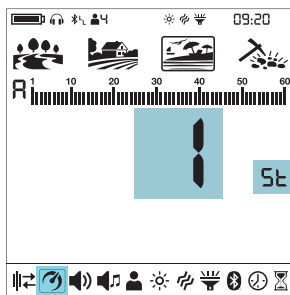


Ajuste de la Estabilidad

1. Presione el botón de Encendido y Configuración una vez. Seleccione la configuración de Velocidad de Recuperación con los botones derecho e izquierdo. El valor actual se mostrará en la pantalla.



2. Presione una vez el botón Identificar y Aceptar/Rechazar.



3. El ajuste St se puede activar presionando el botón derecho o izquierdo y se puede ajustar usando los botones más (+) y menos (-).

4. Presione el botón de localización y Aceptación/Rechazo una vez para volver a la configuración de Velocidad de Recuperación.

NOTA: En algunos entornos, el 4º nivel de la configuración de estabilidad puede proporcionar mejor estabilidad que el nivel 5º. Esto está relacionado con la salinidad del agua.

2.4 Rechazo de Tapones de Botellas

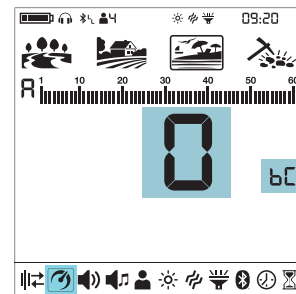


Los Tapones de botellas para los detectoristas son objetos no deseados, y en su mayoría, los detectores de metales los detectan como objetos no ferrosos. Con la configuración de Rechazo de Tapones de Botellas, puede discriminar los tapones de botellas como si fuesen hierro.

La configuración de Rechazo de Tapones de Botellas (bC) se puede configurar entre 0 y 8, la configuración predeterminada es 0. Esta configuración solo funciona en los modos Multifrecuencia.

Ajuste del Rechazo de Tapones de Botellas

Seleccione la configuración de Velocidad de Recuperación y presione el botón de localización precisa (PinPoint). Cuando navegue con los botones derecho e izquierdo, verá que aparecen las letras "bC" en el lado derecho de la pantalla. Puede ajustar el valor de bC entre 1 y 8 con los botones + y -. Cuando el bC está a 0, significa que está apagado.



2.5 Supresor de Tierra

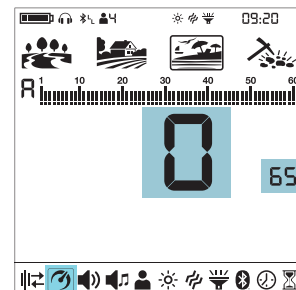


Se utiliza para eliminar señales falsas en terrenos difíciles. Este ajuste se puede utilizar tanto en Modo Multifrecuencia como en los modos de Frecuencias Individuales. Se recomienda que deje esta configuración en la posición de apagado a menos que sea necesario.

Puede ajustar el valor del Supresor de Tierra (Ground Suppressor (GS)) entre 0-8. 0 es el valor predeterminado.

Ajuste del Supresor de Tierra


Seleccione la configuración de Velocidad de Recuperación y presione el botón de localización precisa (PinPoint). Cuando navegue con los botones derecho e izquierdo, verá que aparecen las letras "GS" en el lado derecho de la pantalla. Puede ajustar el valor de GS entre 1 y 8 con los botones + y -. Cuando el GS está a 0, significa que está apagado.



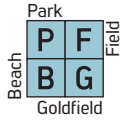
Configuraciones predeterminadas del Filtro de Hierro, Estabilidad, Rechazo de Tapones de Botella y Supresor de Tierra

Modo de Búsqueda	Filtro de Hierro	Estabilidad	Rechazo de Tapones de Botella	Supresor de Tierra
PARQUE	8	3	0	0
CAMPO	8	3	0	0
PLAYA	8	5	0	0
CAMPO DE ORO	8	3	0	0

3. Volumen

 Este control le permite aumentar o disminuir el volumen del dispositivo según sus preferencias y condiciones ambientales.

El ajuste de volumen consta de 6 niveles y está configurado en 3 de forma predeterminada. Cuando apague y encienda el dispositivo, comenzará con el último nivel de volumen que eligió.



Esta configuración es común a todos los modos; los cambios surtirán efecto en todos los modos.

Ajuste del Volumen

1. Presione el botón de Encendido y Configuración una vez. Seleccione el volumen con los botones derecho e izquierdo. El valor actual se mostrará en la pantalla.



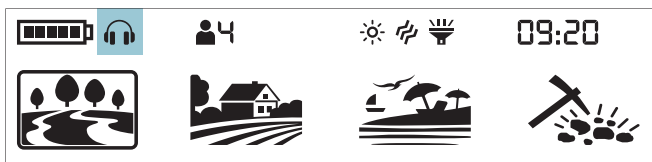
2. Cambie el nivel de volumen usando los botones más (+) y menos (-).
3. Presione el botón de Encendido y Configuración una vez para volver a la pantalla principal.

Debido a que el nivel de volumen afecta el consumo de energía, le recomendamos que no lo aumente más de lo necesario.

¡IMPORTANTE! Cuando cambia el volumen del detector con esta configuración, el volumen de las zonas para los diferentes metales ajustados por la configuración Volumen del Tono también cambiará proporcionalmente.

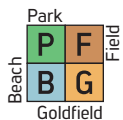
Puede conectar auriculares con cable al dispositivo con el cable adaptador de auriculares que se vende por separado. El volumen de los auriculares también se ajusta a través de la configuración de volumen del dispositivo.

Cuando se conectan los auriculares con cable, el icono de los auriculares aparecerá en la sección de información en la parte superior de la pantalla.

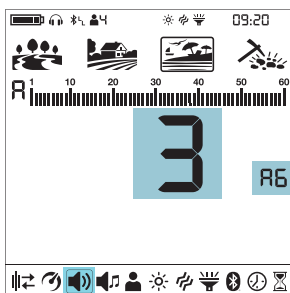


3.1 Ganancia de Audio (AG)

 La configuración de Ganancia de Audio aumentará el volumen de las respuestas débiles del objeto.



La configuración de Ganancia de Audio solo afecta el modo actualmente seleccionado; los cambios realizados en un modo no afectan a los demás.



Después de seleccionar el volumen, presione el botón de localización precisa (PinPoint). Las letras AG aparecerán en el lado derecho. Puede ajustar el AG usando los botones más (+) y (-)


entre 1-6. El valor predeterminado es 3. El valor predeterminado 3 es el mismo que el de las versiones anteriores de LEGEND (v1.05, v1.07) sin la configuración de Ganancia de Audio.

La Ganancia de Audio NO aumenta la profundidad.

Configuración predeterminada de ganancia de audio (AG)

Modo de búsqueda	Ganancia de audio (AG)
PARQUE	3
CAMPO	3
PLAYA	3
CAMPO DE ORO	1

4. Configuración de Tono

 Estos ajustes de tono avanzados ofrecen varias opciones para modificar los sonidos que The LEGEND genera para los objetos.

La configuración de tono ofrece 6 configuraciones secundarias de la siguiente manera: Número de tonos, Volumen de tono, Frecuencia de tono, Interrupción de tono, Nivel de umbral, Frecuencia de umbral.

Presione el botón de Encendido y Configuración una vez. Seleccione la configuración de tono usando los botones derecho e izquierdo.



Cuando se selecciona el tono, puede ver todas las configuraciones de tono en la segunda fila sobre las configuraciones. A la izquierda de estas configuraciones, también verá los iconos de los botones para guiarlo mientras ajusta estas configuraciones.

Cuando el número de tonos es 1, no hay un punto de interrupción de tono, por lo que la configuración de interrupción de tono no se podrá seleccionar en el menú.



En el modo Campo de Oro, el número de tonos es 1 y no se puede cambiar. Además, la frecuencia del tono tampoco se puede ajustar en este modo. Por lo tanto, estos 2 ajustes no estarán activos en el menú de ajustes de tono cuando se seleccione el modo Campo de Oro (Goldfield).




Para acceder al menú de configuración de tono, presione el botón más (+) una vez. La configuración seleccionada se mostrará enmarcada. Usando los botones derecho e izquierdo, puede navegar entre las configuraciones. Puede volver a la configuración presionando el botón Pinpoint & Accept/Reject una vez.



¡IMPORTANTE! Para volver a la pantalla principal directamente desde el menú de configuración de tono, presione el botón de Encendido y Configuración una vez.



4.1 Número de Tonos

 El The LEGEND divide la escala de identificación de objetos en varias zonas, lo que permite al usuario realizar diferentes ajustes de tono para los objetos que caen en cada zona.

Al cambiar el Número de tonos, puede decidir en cuántas zonas dividirá la escala de ID. Gracias a esta función, puede asignar el mismo tono para todos los objetos o asignar un tono diferente para cada ID de objeto.

Puede configurar el Número de tonos como 1, 2, 4, 6, 60 o P (Variación de Tono).

	Park	Field
Beach	P	F
Goldfield	B	G

La configuración de Número de tonos solo afecta el modo actualmente seleccionado; los cambios realizados en un modo no afectan a los demás.

El número de tonos para el modo Campo de Oro es 1 y no se puede cambiar.

Ajuste del Número de Tonos

1. Presione el botón de Encendido y Configuración una vez. Seleccione la configuración de tono usando los botones derecho e izquierdo.

2. El menú de configuración de tono aparecerá en la parte superior con un icono más (+) a la izquierda. Presione el botón más (+) una vez.

3. Con los botones derecho e izquierdo, seleccione la configuración Número de tonos. La configuración seleccionada se mostrará enmarcada.



4. El número actual de tonos se mostrará en la pantalla. Seleccione el número de tonos usando los botones más (+) o menos (-).

5. Para volver a la configuración, presione una vez el botón Identificar y Aceptar/Rechazar. Para volver a la pantalla principal, presione el botón de Encendido y Configuración una vez.

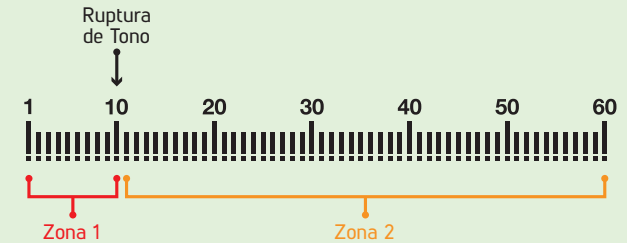
1-Tono

La escala de ID de objeto no está dividida en ninguna zona, por lo tanto, solo hay una zona de tono. El The LEGEND genera el mismo volumen de tono y frecuencia de tono para todos los objetos.



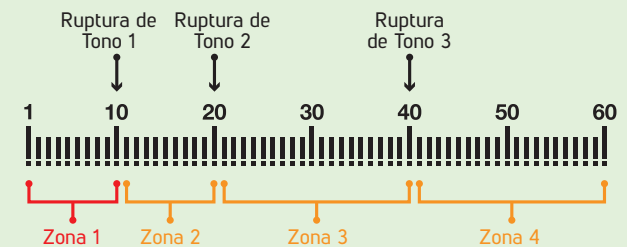
2-Tonos

La escala Target ID se divide en 2 zonas como ferroso y no ferroso. El punto predeterminado que separa estas 2 zonas varía según el modo de búsqueda seleccionado (ver a continuación) y se puede cambiar usando la configuración Interrupción de Tono (Tone Break). El volumen del tono y la frecuencia del tono se pueden ajustar para cada zona.



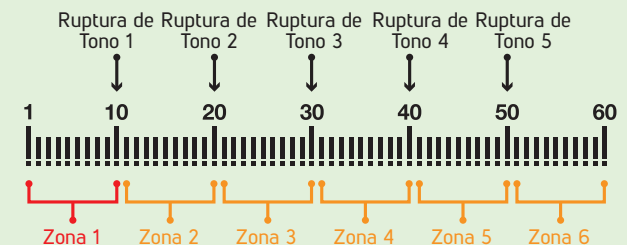
4-Tonos

La escala de ID de objeto se divide en 4 zonas. El volumen del tono y la frecuencia del tono se pueden ajustar para cada zona.



6-Tonos

La escala de ID de objeto se divide en 6 zonas. El volumen del tono y la frecuencia del tono se pueden ajustar para cada zona.



60-Tonos

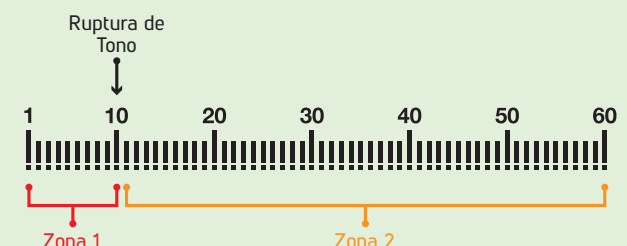
Al igual que la de 2 tonos, la escala de identificación de objetos se divide en 2 zonas, ferrosas y no ferrosas. El punto predeterminado que separa estas 2 zonas varía según el modo de búsqueda seleccionado (ver a continuación) y se puede cambiar usando la configuración de Ruptura de Tono (Tone Break).

El volumen del tono y la frecuencia del tono se pueden ajustar para cada zona.

La diferencia entre 2 tonos y 60 tonos es que 60 tonos genera un tono separado con una frecuencia diferente para cada ID de objeto.

El dispositivo genera tonos de baja frecuencia para el rango ferroso y tonos de frecuencia media a alta para metales no ferrosos.

Para obtener más información, consulte Configuración de Frecuencia de Tono.



4.4 Ruptura de Tono (Tone Break)



La configuración Tone Break le permite mover el punto que separa las zonas de objetos.

Es posible que los puntos de interrupción de tono predeterminados no le proporcionen la distinción que necesita entre los objetos que está buscando. Con la configuración Tone Break, puede ajustar los puntos de inicio/fin de las zonas de objetos.



La configuración de Tone Break solo afecta el modo actualmente seleccionado; los cambios realizados en un modo no afectan a los demás.

Cuando el Número de tonos es 1, no se puede realizar el ajuste Tone Break. Por lo tanto, la configuración Tone Break no funciona en el modo Campo de Oro.

Ajuste de la Ruptura de Tono

1. Presione el botón de Encendido y Configuración una vez. Seleccione la configuración de tono usando los botones derecho e izquierdo.
2. El menú de configuración de tono aparecerá en la parte superior con un icono más (+) a la izquierda. Presione el botón más (+) una vez.
3. Usando los botones derecho e izquierdo, seleccione la configuración Tone Break. La configuración seleccionada se mostrará enmarcada.



4. Pulse el botón más (+) para acceder a la configuración.

5. El punto de interrupción del tono de la zona seleccionada se mostrará en la pantalla. A la izquierda de la escala de ID, la zona seleccionada se mostrará numéricamente.



6. Usando los botones derecho e izquierdo, seleccione la zona en la que desea cambiar el Tone Break.

7. Una vez seleccionada la zona, puede cambiar el punto de interrupción del tono con los botones más (+) y menos (-).

8. Una vez que haya terminado, puede volver a la configuración de tono presionando una vez el botón Localizar y Aceptar/Rechazar o volver al menú de configuración principal haciendo doble clic en él. Para volver a la pantalla principal, presione el botón de Encendido y Configuración una vez.

Ruptura de Tono predeterminadas												
Modo de búsqueda	1-Tono	2-Tonos	4-Tonos			6-Tonos					60-Tonos	P-Variación de Tono
	Z-1	Z-1	Z-1	Z-2	Z-3	Z-1	Z-2	Z-3	Z-4	Z-5	Z-1	Z-1
PARQUE	-	10	10	20	40	10	20	30	40	50	10	10
CAMPO	-	11	11	20	40	11	20	30	40	50	11	11
PLAYA	-	10	10	20	40	10	20	30	40	50	10	10
CAMPO DE ORO	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-

Ruptura de Tono predeterminadas para las Zonas 3 y 4



Después de mover el punto de ruptura de tono de 30 a 35



4.5 Nivel de Umbral

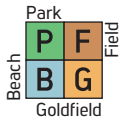


Esta configuración permite a los usuarios identificar objetos más fácilmente y esta característica hace que los sonidos de señales más débiles de objetos pequeños, como pepitas de oro, sean más audibles.

Cuando se activa la configuración de Nivel de umbral, el The LEGEND genera un sonido que se escucha continuamente de fondo y este sonido se denomina "umbral".

El rango del nivel de umbral es de 0 a 30.

La frecuencia del tono de umbral se puede ajustar mediante la configuración de Frecuencia de Tono de Umbral (consulte 4.6 Frecuencia de umbral (p.23)).



La configuración del Nivel de Umbral solo afecta el modo actualmente seleccionado; los cambios realizados en un modo no afectan a los demás.

Ajuste del Nivel de Umbral

1. Presione el botón de Encendido y Configuración una vez. Seleccione la configuración de tono usando los botones derecho e izquierdo.
2. El menú de configuración de tono aparecerá en la parte superior con un icono más (+) a la izquierda. Presione el botón más (+) una vez.
3. Usando los botones derecho e izquierdo, seleccione la configuración de Nivel de Umbral. La configuración seleccionada se mostrará enmarcada.

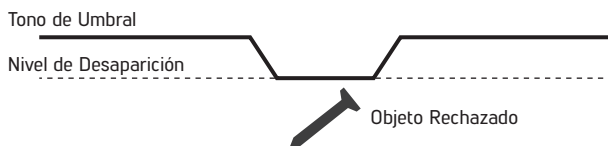


4. El Nivel de Umbral actual se mostrará en la pantalla. Seleccione el Nivel de Umbral con los botones más (+) o menos (-).
5. Para volver a la configuración, presione una vez el botón Identificar y Aceptar/Rechazar. Para volver a la pantalla principal, presione el botón de Encendido y Configuración una vez.

Tono de Umbral para Objetos Rechazados

En los modos Parque, Campo y Playa

El Tono de Umbral desaparecerá para indicar la detección de un objeto rechazado.



En modo Campo de Oro

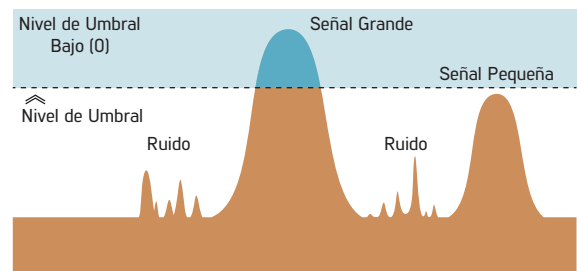
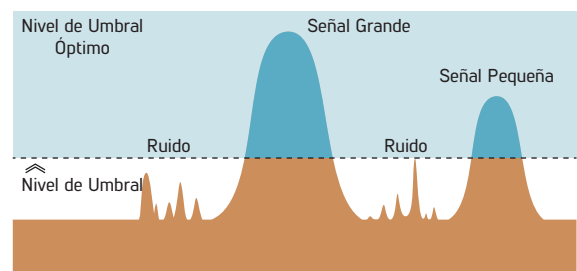
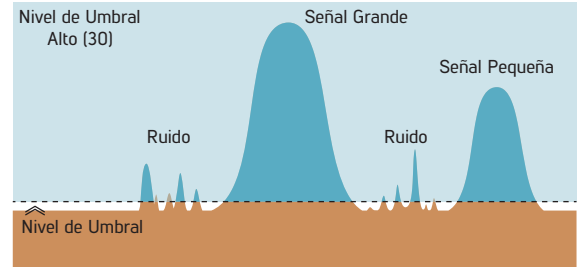
Cuando el The LEGEND detecta un objeto rechazado, el Tono de Umbral continúa en segundo plano.



Niveles de Umbral predeterminados

Modo de búsqueda	Nivel de Umbral
PARQUE	0
CAMPO	0
PLAYA	0
CAMPO DE ORO	12

El Nivel de Umbral impacta directamente en la profundidad de detección de objetos más pequeños y más profundos. Si el umbral se establece demasiado bajo (0), es posible que se pierdan las señales débiles de objetos más pequeños o más profundos. Por el contrario, si el umbral se establece demasiado alto (30), el dispositivo será más ruidoso, el sonido del umbral será alto y no se distinguirán las respuestas del objeto. Por lo tanto, se recomienda ajustarlo a un nivel en el que aún pueda escuchar las ligeras variaciones de audio causadas por un objeto.



4.6 Frecuencia Umbral



Esta configuración se utiliza para ajustar la Frecuencia del Tono del sonido de fondo. Ofrece un rango de frecuencia muy amplio. El rango de Frecuencia de Umbral es de 1 a 30.



La Frecuencia de Umbral solo afecta el modo actualmente seleccionado; los cambios realizados en un modo no afectan a los demás.

Ajuste de la Frecuencia de Umbral

1. Presione el botón de Encendido y Configuración una vez. Seleccione la configuración de tono usando los botones derecho e izquierdo.
2. El menú de configuración de tono aparecerá en la parte superior con un icono más (+) a la izquierda. Presione el botón más (+) una vez.
3. Usando los botones derecho e izquierdo, seleccione la configuración de Frecuencia de Umbral. La configuración seleccionada se mostrará enmarcada.

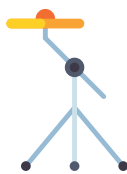
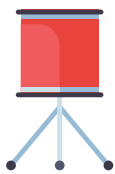
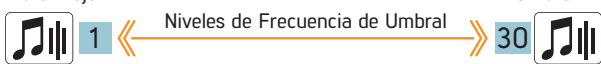


4. La Frecuencia de Umbral actual se mostrará en la pantalla. Seleccione la Frecuencia de Umbral con los botones más (+) o menos (-).
5. Para volver a la configuración, presione una vez el botón Identificar y Aceptar/Rechazar. Para volver a la pantalla principal, presione el botón de Encendido y Configuración una vez.

Frecuencias de Umbral Predeterminadas

Modo de búsqueda	Frecuencia de Umbral
PARQUE	10
CAMPO	10
PLAYA	10
CAMPO DE ORO	13

Frecuencia de Umbral Baja Frecuencia de Umbral Alta



5. Perfil de Usuario



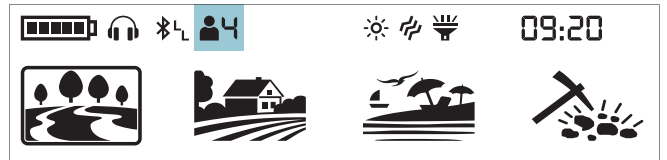
The LEGEND ofrece 4 perfiles de usuario donde puede guardar su configuración y crear 4 perfiles de usuario diferentes.

Esta es una gran característica para que los usuarios mantengan sus configuraciones optimizadas y puedan acceder a ellas instantáneamente más tarde.

Todos los perfiles de usuario tienen la configuración predeterminada del The LEGEND.

El perfil de usuario 1 es el perfil de usuario predeterminado.

El perfil de usuario activo en uso se muestra en la sección de información en la parte superior de la pantalla.

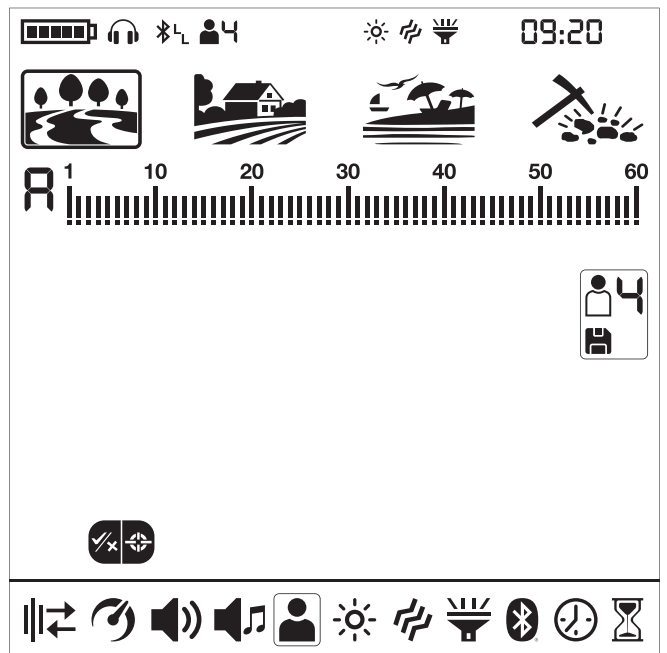


Menú de Perfil de Usuario

1. Presione el botón de Encendido y Configuración una vez. Seleccione la configuración del Perfil de Usuario con los botones derecho e izquierdo.



2. El icono más (+) aparecerá en la pantalla. Presione el botón más (+) una vez.



Cambio del Perfil de Usuario Activo

Con los botones más (+) y menos (-), puede cambiar el perfil de usuario en el menú Perfil de Usuario y se mostrará el número de perfil de usuario seleccionado.



El perfil de usuario seleccionado solo se activará cuando salga del menú Perfil de Usuario. Presione el botón de Localización y Aceptar/Rechazar una vez para volver a la configuración.

Guardar un Perfil de Usuario

El The LEGEND rastrea todos los cambios realizados en la configuración e incluso si no los guarda en un perfil de usuario, el dispositivo siempre comienza con la última configuración guardada cuando lo apaga y lo vuelve a encender.

Sin embargo, si desea guardar su configuración para una ubicación específica, puede guardarla en un perfil de usuario.

1. Una vez que seleccione el número de perfil de usuario en el menú Perfil de Usuario, presione y mantenga presionado el botón Localización y Aceptar/Rechazar para guardar su configuración en el perfil de usuario seleccionado.



Una vez que se guarde el perfil de usuario, verá una marca de verificación en el icono de usuario.

2. Presione el botón de Localización y Aceptar/Rechazar una vez para volver a la configuración.

¡IMPORTANTE! Una vez que guarde un perfil de usuario, si usa ese perfil como el perfil de usuario activo, todos los cambios que realice se guardarán automáticamente.

Para mantener la configuración guardada, debe elegir otro perfil de usuario como perfil de usuario activo.

Restablecimiento del Perfil de Usuario

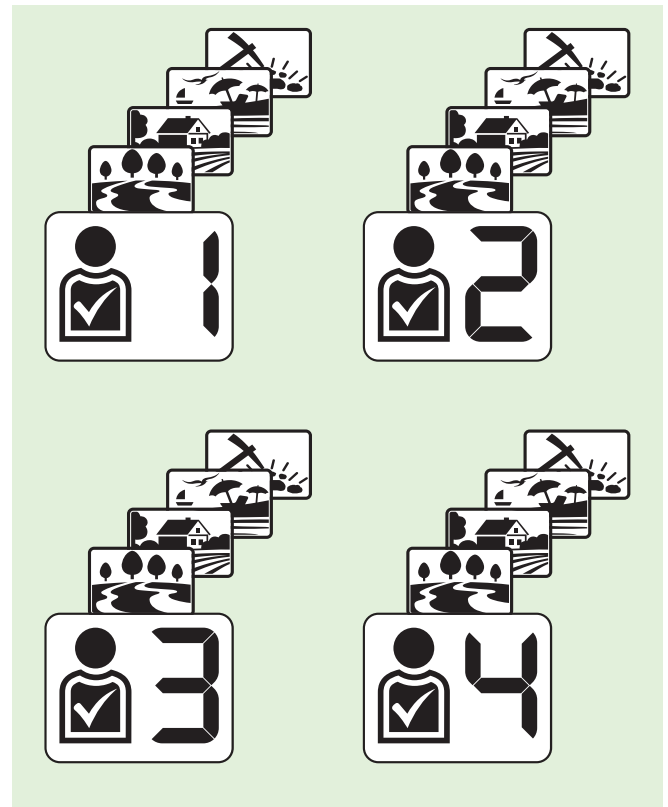
1. En el menú Perfil de Usuario, use los botones más (+) y menos (-) para elegir el perfil de usuario guardado que desea restablecer.
2. Cuando se selecciona un perfil guardado, los botones derecho e izquierdo se vuelven funcionales. Para los perfiles de usuario no guardados, estos botones no funcionan.
3. Cuando se presionan los botones derecho e izquierdo, puede ver los iconos de guardar y restablecer.



4. Seleccione el icono de reinicio y presione y mantenga presionado el botón Localización y Aceptar/Rechazar para restablecer el perfil de usuario. La marca de verificación en el perfil del icono de usuario desaparecerá.

5. Presione el botón de Localización y Aceptar/Rechazar una vez para volver a la configuración.

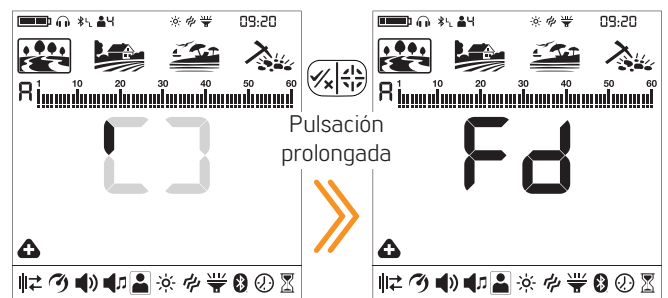
¡Guarde sus configuraciones favoritas para diferentes ubicaciones y/u objetos por separado en cada modo para cada uno de los 4 perfiles de usuario, con un total de 16 configuraciones diferentes!



NOTA: Cuando guarde un perfil de usuario, se guardarán todas las configuraciones de todos los modos. No puede guardar solo la configuración de un modo específico.

Retroceder a los valores Predeterminados de Fábrica

Después de seleccionar el perfil de usuario en el menú de configuración, presione y mantenga presionado el Botón de Localización (PinPoint) y Aceptar/Rechazar hasta que aparezcan las letras Fd en la pantalla. Fd desaparecerá después de 2 segundos. Esto recupera los valores de Fabrica del equipo.

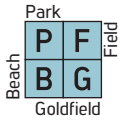


6. Luz de Fondo



Le permite ajustar el nivel de retroiluminación de la pantalla según sus preferencias personales.

Va de 0 a 6 y de A1 a A6. En el nivel 0, la luz de fondo está apagada. En los niveles 1-6, estará encendido continuamente. En los niveles A1-A6, se enciende solo durante un breve periodo de tiempo cuando se detecta un objeto o mientras se navega por el menú y luego se apaga.



Esta configuración es común a todos los modos; los cambios surtirán efecto en todos los modos.

El funcionamiento continuo de la luz de fondo afectará el consumo de energía, lo cual no se recomienda. La configuración de la luz de fondo se restaura a la configuración guardada final cuando el dispositivo se apaga y se vuelve a encender. Esta configuración es común en todos los modos; el cambio realizado en cualquier modo también se aplica a los otros modos.

Ajuste de la Luz de Fondo

1. Presione el botón de Encendido y Configuración una vez. Seleccione la Luz de Fondo con los botones derecho e izquierdo. El valor actual se mostrará en la pantalla.



2. Cambie el nivel de luz de fondo con los botones más (+) y menos (-).
3. Presione el botón de Encendido y Configuración una vez para volver a la pantalla principal.

Cuando la luz de fondo está encendida, el icono de luz de fondo se mostrará en la sección de información en la parte superior de la pantalla.



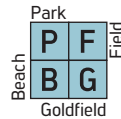
7. Vibración



Esta función proporciona información al usuario al producir un efecto de vibración cuando se detecta un objeto.

Se puede utilizar de forma independiente o junto con la respuesta de audio. Cuando la respuesta de audio está deshabilitada, todas las respuestas durante la detección de objetos se proporcionan al usuario solo como vibración.

El ajuste de vibración varía de 0 a 5. En 0 la vibración está apagada. La magnitud del efecto de vibración puede variar según la profundidad del objeto y la velocidad de movimiento de la bobina. Esta configuración es común en todos los modos de búsqueda.



Esta configuración es común a todos los modos; los cambios surtirán efecto en todos los modos.

Cuando apague y encienda el dispositivo, comenzará con el último nivel de vibración que eligió.

Ajuste de la Vibración

1. Presione el botón de Encendido y Configuración una vez. Seleccione la vibración usando los botones derecho e izquierdo. El valor actual se mostrará en la pantalla.



2. Cambie el nivel usando los botones más (+) y menos (-).
3. Presione el botón de Encendido y Configuración una vez para volver a la pantalla principal.

Cuando la vibración está activada, el icono de vibración se mostrará en la sección de información en la parte superior de la pantalla.



Incluso si la vibración está activada, no generará una respuesta para los objetos en el menú de configuración, sino solo en la pantalla de detección.

8. Linterna LED



Es la luz que se usa para iluminar el área que está detectando mientras detecta de noche o en lugares oscuros.

La linterna LED no funciona cuando el dispositivo está apagado. Se recomienda encenderlo solo cuando sea necesario ya que su funcionamiento consume energía extra de la batería.

La configuración de la linterna LED se puede establecer en 0 (apagado) o en 1 (encendido). La linterna LED se apagará en cada inicio.

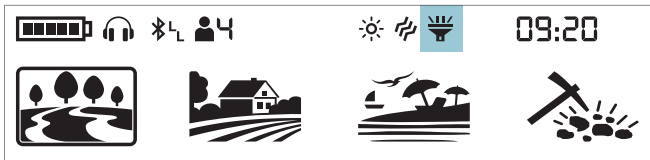
Encendido/Apagado de la linterna LED

1. Presione el botón de Encendido y Configuración una vez. Seleccione Linterna LED usando los botones derecho e izquierdo. El valor actual se mostrará en la pantalla: 0 (apagado) o 1 (encendido).



2. Encienda/apague la linterna usando los botones más (+) y menos (-).
3. Presione el botón de Encendido y Configuración una vez para volver a la pantalla principal.

Cuando la linterna LED está encendida, el ícono de la linterna se mostrará en la sección de información en la parte superior de la pantalla.



9. Bluetooth®



Esta configuración se utiliza para activar y desactivar la conexión Bluetooth® inalámbrica.

La configuración de Bluetooth® se puede establecer en 0 (apagado) o en 1 (encendido). Cuando apague y encienda el dispositivo, comenzará con la última configuración que eligió.

Activación/Desactivación de la conexión Bluetooth®

1. Presione el botón de Encendido y Configuración una vez. Seleccione Bluetooth® usando los botones derecho e izquierdo. El valor actual se mostrará en la pantalla.



2. Cambie el valor usando los botones más (+) y menos (-).
3. Cuando la conexión inalámbrica esté activada, el ícono de los auriculares Bluetooth comenzará a parpadear en la sección de información en la parte superior de la pantalla.

El dispositivo buscará los auriculares con los que se emparejó inicialmente e intentará conectarse a ellos. Esto evitará que el dispositivo se conecte a otros dispositivos Bluetooth® cuando la configuración de Bluetooth® esté activada. Si desea emparejar el dispositivo con diferentes auriculares Bluetooth® (diferentes a los que se emparejaron inicialmente), debe borrarlos de la memoria.

Una vez que se empareja con cualquier auricular Bluetooth® (auriculares Nokta BT u otros), se mostrará uno de los siguientes íconos en la sección de información:



Auriculares Bluetooth® estándar conectados.



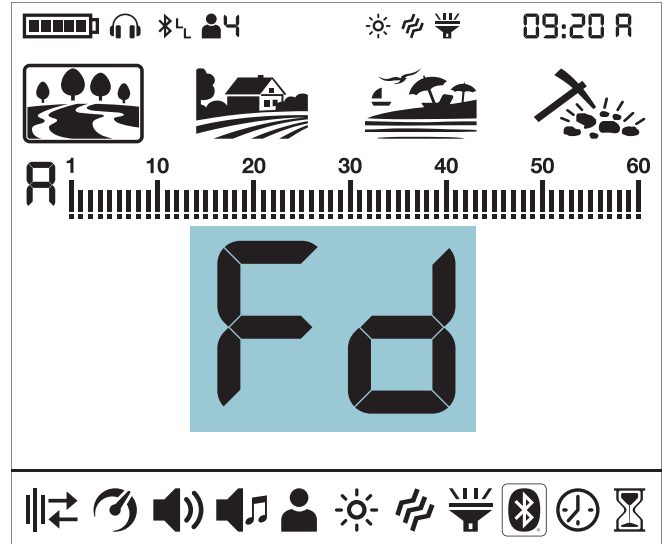
Auriculares aptX™ de baja latencia conectados.

4. Presione el botón de Encendido y Configuración una vez para volver a la pantalla principal.

Para obtener información más detallada sobre los auriculares Nokta Makro BT, lea las instrucciones incluidas con los auriculares.

Eliminación de la Memoria de los Auriculares ya Emparejados

Mientras está en la configuración de Bluetooth®, si se presiona prolongadamente el botón Localizar y Aceptar/Rechazar, las letras "Fd" se mostrarán en la pantalla durante 2 segundos y se eliminará la lista de auriculares que se emparejaron con el dispositivo anteriormente. Si desea emparejar un nuevo par de auriculares después de esto, debe seguir las instrucciones de emparejamiento nuevamente.



Una vez que los auriculares estén emparejados con el dispositivo, si no se transmite ningún sonido a los auriculares durante 14 minutos, los auriculares se apagarán automáticamente para ahorrar energía.

Escuchar el audio a través del altavoz y los auriculares Bluetooth® al mismo tiempo

Cuando se selecciona la configuración de Bluetooth®, si los auriculares Bluetooth® están emparejados, presione el botón hacia arriba y seleccione 2.

Visualización de la versión del chip Bluetooth®

Cuando los auriculares Bluetooth® estén emparejados con el dispositivo y la configuración de Bluetooth® esté seleccionada, mantenga presionado el botón de Discriminación. La versión del chip Bluetooth® se mostrará en la sección del reloj. Cuando se suelta el botón, el reloj se mostrará de nuevo.

532 es la versión actual del software Bluetooth®.

530 es la versión anterior del software Bluetooth®.

10. Reloj



El The LEGEND tiene un reloj incorporado que se encuentra en la esquina superior derecha de la pantalla.

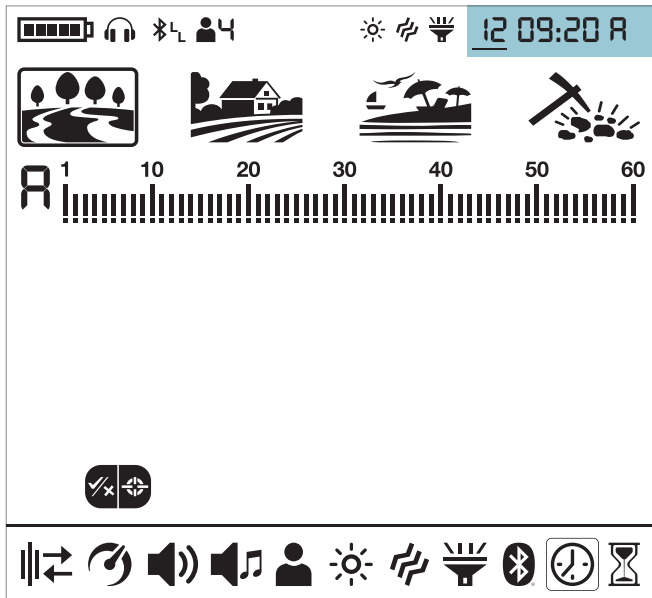
Configurar el Reloj

1. Presione el botón de Encendido y Configuración una vez. Seleccione la configuración del reloj con los botones derecho e izquierdo.



2. El ícono más (+) aparecerá en la pantalla. Presione el botón más (+) una vez.

3. Verá números y una pequeña línea debajo de ellos en la esquina superior derecha. La línea estará debajo de la sección del reloj. Usando los botones más (+) y menos (-), primero elija entre las opciones de reloj de 24 horas o de 12 horas (si se selecciona el reloj de 12 horas, aparecerá la letra A para AM o la letra P para PM).



4. Luego, usando los botones derecho e izquierdo, seleccione la hora y los minutos y configure la hora usando los botones más (+) y menos (-).
5. Presione el botón de Localización y Aceptar/Rechazar una vez para volver a la configuración.
6. Presione el botón de Encendido y Configuración una vez para volver a la pantalla principal.

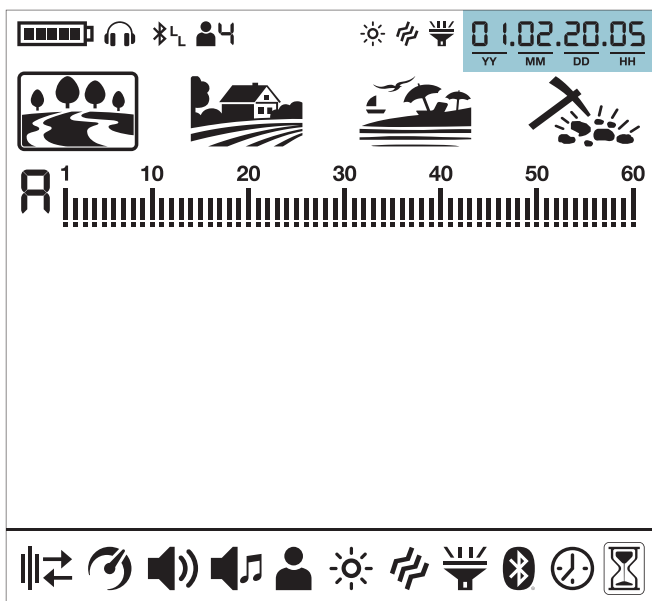
11. Seguimiento del Tiempo de Uso

El The LEGEND ofrece una característica única para los usuarios; seguimiento del tiempo a partir del encendido inicial, el tiempo de uso se guarda automáticamente y se muestra en la pantalla cuando se selecciona esta configuración.

Cuando se selecciona Seguimiento de Tiempo de Uso en la configuración, el usuario puede ver cuánto tiempo ha pasado con el The LEGEND en formato de año/mes/día/hora.

Visualización del Tiempo de Uso

1. Presione el botón de Encendido y Configuración una vez. Seleccione Seguimiento de Tiempo usando los botones derecho e izquierdo.



2. En la esquina superior derecha, puede ver cuánto tiempo ha estado funcionando el dispositivo. Por ejemplo, el tiempo de uso en la pantalla de arriba es de 1 año, 2 meses, 20 días y 5 horas.
3. Presione el botón de Encendido y Configuración una vez para volver a la pantalla principal.

MENSAJES DE ADVERTENCIA

El dispositivo se apagará poco después de que aparezca uno de los siguientes mensajes en la pantalla:

CC	<p>Comprobar Bobina (CC) Indica una interrupción en la señal del transmisor de la bobina de búsqueda. El conector de la bobina de búsqueda puede estar suelto, flojo o desconectado. Si posee otro detector con el mismo conector de bobina, asegúrese de no haber conectado la bobina incorrecta por error. Si no existe ninguno de los anteriores, la bobina de búsqueda o su cable pueden tener un defecto. Si el problema continúa cuando cambia la bobina de búsqueda, puede haber un problema en el circuito de control de la bobina.</p>
Lo	<p>Batería Baja (Lo) Cuando la batería se agota, aparece el mensaje "Lo" en la pantalla y el dispositivo se apaga.</p>
SE	<p>Error del Sistema (SE) Vuelva a encender el dispositivo si se apaga después de esta advertencia. Si el problema persiste, reinicie el dispositivo manteniendo presionado el botón de Encendido y Configuración durante 30 segundos. Si el problema persiste, póngase en contacto con el servicio técnico.</p>

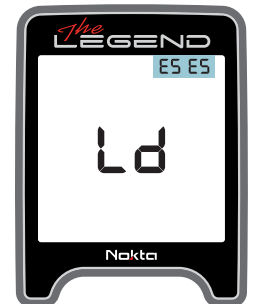
ACTUALIZACIÓN DE SOFTWARE

El The LEGEND tiene capacidad de actualización de software. Todas las actualizaciones de software realizadas después del lanzamiento del dispositivo al mercado se anunciarán en la página web del producto junto con las instrucciones de actualización.

Información de la Versión del Sistema:

La versión del software del The LEGEND se mostrará en la esquina superior derecha cada vez que encienda el detector.

NOTA: Después de actualizar el dispositivo, si aparece el código de error E5 E5 donde se muestra la versión del software, esto significa que la actualización no se ha instalado correctamente. En tal caso, debe volver a cargar el software.



AURICULARES

El The LEGEND viene con auriculares inalámbricos Bluetooth®. Los auriculares Bluetooth® NO son a prueba de agua y no deben exponerse al agua.

La conexión inalámbrica funcionará siempre que la caja del sistema del dispositivo no esté sumergida en el agua. En otras palabras, puede usar sus auriculares inalámbricos mientras busca en aguas poco profundas con la bobina sumergida bajo el agua. Sin embargo, recuerde que los auriculares inalámbricos no deben entrar en contacto con el agua.

En caso de que la caja del sistema se sumerja bajo el agua, la conexión inalámbrica no funcionará. En este caso, debe comprar nuestros auriculares impermeables Nokta opcionales para uso en tierra y bajo el agua. Si no va a sumergir los auriculares bajo el agua sino solo la caja del sistema, también puede comprar nuestros auriculares Nokta Koss con conector resistente al agua.

Solo para uso terrestre, también puede comprar nuestro adaptador de auriculares opcional si desea usar el The LEGEND con sus propios auriculares con cable.

ESPECIFICACIONES TÉCNICAS

Frecuencias de Funcionamiento	: Multi (2), 4kHz, 10kHz, 15kHz, 20kHz, 40kHz
Frecuencias de Audio	: 100Hz - 1200Hz ajustable
Modos de Búsqueda	: 4 (parque/campo/playa/campo de Oro)
Perfiles de Usuario Personalizados	: 4
Tonos de Audio	: 60
Volumen de Tono	: Sí
Ruptura de Tono	: Sí
Frecuencia de Tono	: Sí
Umbral Ajustable	: Sí
Filtro de Notch	: Sí
Balance de Tierra	: Automático / Manual / Seguimiento
Pinpoint	: Sí
Cambio de Frecuencia	: Sí
Cancelación de Ruido	: Sí
Vibración	: Sí
Configuración de Sensibilidad	: 30 niveles
ID de objeto	: 01-60
Bobina de Búsqueda	: La THE LEGEND WHP: LG28 28 cm (11") DD : El THE LEGEND Pro Pack: LG28 28 cm (11") DD y LG15 15 cm (6") DD
Pantalla	: LCD Personalizado
Luz de Fondo	: Sí
Linterna LED	: Sí
Peso	: 1,3 kg (3,0 libras) incluida la bobina de búsqueda
Longitud	: 63 cm - 132 cm (25" - 52") ajustable
Batería	: Polímero de Litio de 5050 mAh
Garantía	: 3 años

La marca denominativa y los logotipos de Bluetooth® son marcas comerciales registradas propiedad de Bluetooth SIG, Inc.

Qualcomm® aptX™ es un producto de Qualcomm Technologies, Inc.

Nokta Detectors se reserva el derecho de cambiar el diseño, las especificaciones o los accesorios sin previo aviso y sin obligación ni responsabilidad alguna.

The logo for Nokta Detection Technologies. The word "Nokta" is written in a bold, black, sans-serif font. A small red triangle is positioned at the bottom right of the letter 'k'. Below "Nokta", the words "DETECTION TECHNOLOGIES" are written in a smaller, black, all-caps, sans-serif font.

Nokta
DETECTION TECHNOLOGIES

www.noktadetectors.com