

# SIMPLEX+

## 사용자 매뉴얼



**Nokta** | **MAKRO**  
DETECTION TECHNOLOGIES

Authorized  
**R&D CENTER**



## 탐지기 조작 전에 주의깊게 읽어 주십시오.

### 법적 면책 조항

▶ 이 탐지기를 사용하는 동안 금속탐지기 사용에 관한 해당 법률 및 규정을 준수하십시오. 보호 또는 고고학적 장소에서 허가없이 탐지기를 사용하지 마십시오. 불발탄 주변이나 권한이없는 군사 구역에서는이 탐지기를 사용하지 마십시오. 역사적 또는 문화적으로 중요한 유물에 대한 자세한 내용을 해당 기관에 통지하십시오.

### 경고

▶ **SIMPLEX+** 는 최신 전자 장치입니다. 사용 설명서를 읽기 전에 장치를 조립하거나 조작하지 마십시오.

▶ 기기와 탐지기 코일을 너무 낮거나 높은 온도에서 장시간 보관하지 마십시오. (보관 온도 : -20°C ~ 60°C / -4°F ~ 140°F)

▶ 이 장치는 최대 3 미터 (10 피트)의 방수 장치로 IP68 등급으로 설계되었습니다. (WHP 팩에 포함 된 무선 헤드폰 제외)

▶ 특히 소금물에서 탐지기를 사용한 후 아래 항목에 주의하십시오.

1. 시스템 박스, 샤프트 및 코일을 수돗물로 세척하고 커넥트에 소금물이 남아 있지 않은지 확인하십시오.
2. 청소 또는 기타 목적으로 화학 물질을 사용하지 마십시오.
3. 스크래치가없는 부드러운 천으로 스크린과 샤프트를 닦아냅니다.

▶ 정상적인 사용 중에는 탐지기가 충격으로부터 보호됩니다. 운송시 탐지기를 원래 상자에 조심스럽게 넣고 충격에 강한 포장재로 고정하십시오.

▶ **SIMPLEX+** 금속 탐지기는 Nokta Makro 공인 서비스 센터에서만 분해 및 수리 할 수 있습니다. 어떠한 이유로든 금속탐지기 제어 하우징에 대한 무단 분해 / 침입은 보증을 무효화합니다.

### 중요

▶ 실내에서 탐지기를 사용하지 마십시오. 이 탐지기는 많은 금속이 존재하는 실내에서 목표 신호를 지속적으로 제공 할 수 있습니다. 야외에서 열린 장소에서 탐지기를 사용하지 마십시오.

▶ 다른 감지기 나 전자기 장치가 탐지기와 가까이 (10m) 가까이 가지 않도록하십시오.

▶ 탐지기를 사용하는 동안 금속 물체를 가지고 다니지 마십시오. 걷는 동안 신발에서 떨어진 곳에 기기를 두십시오. 이 장치는 사용자 또는 신발 내부의 금속을 대상으로 감지 할 수 있습니다.



EU 내 소비자의 경우 이 탐지기를 일반 가정용 쓰레기와 함께 버리지 마십시오. 이 탐지기의 십자형 바퀴통 기호는이 탐지기를 일반 가정용 쓰레기로 폐기해서는 안되며 지방 정부 규정 및 환경 요구 사항에 따라 재활용해야 함을 나타냅니다.



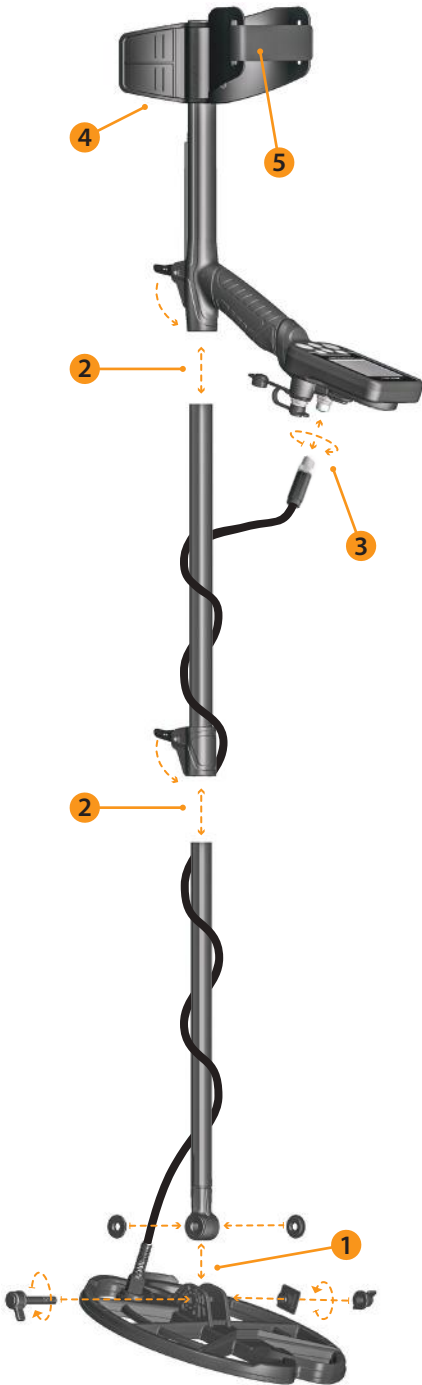
## TABLE OF CONTENTS

---

조립	1
탐지기 소개	2
디스플레이	3
배터리 정보	4
무선헤드폰 정보	4
올바른 사용	5
퀵 가이드	6
타겟 ID	7
탐지 모드	8-9
감도	10
타겟 깊이	10
셋팅	11-15
핀포인트	15-16
음소거 기능	16
큰 물체 타겟	16
거짓 신호와 이유	16
자기 광화 표시기	16-17
암반 지역에서의 탐지와 바위	17
바위 밑의 금속	17
수중 및 해변에서의 탐지	18
코일 아이콘 확인	18
저장 및 공장 초기화	18
소프트웨어 업데이트	18
기술적 사양	19

---

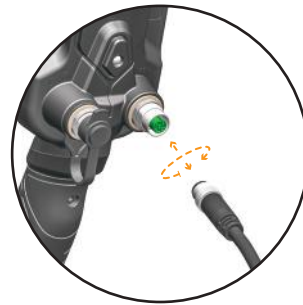
---



(1) 와셔를 하단 샤프트에 삽입 한 후 하단 샤프트를 탐지기 코일 위의 위치에 놓습니다. 나사와 너트를 조여 고정시킵니다. 너무 세게 조이지 마십시오.

(2) 중간 막대를 상부 막대와 하부 막대와 결합하려면 레버 래치를 열고 조각을 서로 맞 물리십시오. 장치의 길이를 높이로 조정 한 후 걸쇠를 눌러 고정하십시오.

(3) 탐지기 코일 케이블을 너무 늘이지 않고 샤프트에 감습니다. 그런 다음 커넥터를 시스템 상자의 검색 코일 입력 소켓에 꽂고 너트를 조여 고정하십시오. 조이는 동안 커넥터가 고정되었음을 알리는 딸깍 소리가 들릴 수 있습니다.



(4) 팔걸이를 조정하려면 먼저 나사를 제거하십시오. 팔걸이를 한 수준 위로 올리거나 내린 후 구멍을 정렬하고 나사를 조여 고정시킵니다. 여분의 나사를 잃지 않으려면 빈 구멍에 여분의 나사를 부착 할 수 있습니다.



(5) 그림과 같이 팔걸이 끈을 삽입하고 팔 크기에 맞게 조정하고 조입니다.



모든 설정에 액세스하는 셋팅 버튼



핀포인트 / 확정 버튼



아래쪽 화살표 : 켜짐 / 꺼짐 재설정 / 감도 감소

탐지기를 켜거나 끄려면 약 3 초 동안 누르고 있습니다. 시스템이 응답하지 않는 경우 하드 리셋을하려면 약 6 초 동안 누르고 있습니다.



위쪽 화살표 / 뒤로 : 감도 증가 / 뒤로

메인 화면에서 위쪽 화살표는 감도를 높이는 데 사용되고 설정 메뉴에서는 설정을 종료하고 메인 화면으로 돌아갑니다.



오른쪽 화살표 (+): 노치 판별 및 모드 선택의 오른쪽 탐색 및 설정 값 변경



왼쪽 화살표 (-): 노치 판별 및 모드 선택의 왼쪽 탐색 및 모든 설정 값 변경



스피커

LED 플래시 라이트

유선 헤드폰 및 충전기 입력 소켓  
중요! 커넥터를 사용하지 않을 때는 플라스틱 캡으로 닫아 두십시오!  
플라스틱 캡을 씌울 때 공기가 빠져 나오도록하십시오! 그렇지 않으면 캡이 튀어 나올 수 있습니다.

탐지 코일 입력 소켓



- (1) 타겟 ID 스케일  
탐지된 타겟의 ID를 ID 스케일에 표시합니다. 또한 Notch Discrimination 설정으로 필터링 된 ID를 나타냅니다.
- (2) 탐지 모드
- (3) 감도 표시기
- (4) 경고 아이콘 뿐만 아니라 타겟 탐지시의 타겟 ID, 정확한 모드를 보여주는 섹션. 또한 메뉴에서 선택한 모든 설정 값이 이 필드에 표시됩니다.
- (5) 셋팅
- (6) 무선 연결
- (7) 인스턴드 깊이 표시기
- (8) 배터리 레벨 표시기
- (9) 자기 광물 표시기

## 배터리 정보

---

SIMPLEX +에는 2300mAh 리튬 폴리머 배터리가 내장되어 있습니다.

배터리 사용 시간은 약 12 시간입니다. 스피커 또는 유무선 헤드폰, 디스플레이 백라이트, LED 플래시 등의 사용은 배터리 사용 시간에 영향을 줍니다.

### 충전

처음 사용하기 전에 SIMPLEX +를 충전하십시오. 충전에는 약 3 시간이 걸립니다.

배터리를 충전하려면 케이블의 한쪽 끝을 유선 헤드폰 / 충전기 입력 소켓에 꽂고 다른 쪽 끝을 충전 어댑터 (5V 2A)에 꽂습니다.

### 파워뱅크로 사용

파워뱅크로 배터리 전원을 공급하고 충전 할 수도 있습니다. 이렇게하려면 유선 헤드폰 / 충전기 입력 소켓의 케이블 끝 중 하나를 전원 뱅크에 꽂으십시오. 파워 뱅크가 장치에 연결되어 있으면 유선 헤드폰을 장치에 연결할 수 없습니다.

중요! 전원 뱅크에 연결되어있는 동안 수중에서 탐지기를 사용하지 마십시오.

### 배터리 부족

디스플레이의 배터리 아이콘은 배터리 수명 상태를 보여줍니다. 충전량이 감소하면 배터리 아이콘 내부의 막대도 줄어 듭니다. 배터리가 소진되고 느낌표 (!)가있는 배터리 아이콘이 디스플레이에 나타나고 6 번 깜박 인 후 장치가 종료됩니다.

### 배터리 경고

기기를 극한 온도 (예 : 자동차 트렁크 또는 글러브 컴 파트먼트)에 노출시키지 마십시오.

35°C (95°F) 이상 또는 0°C (32°F) 이하의 온도에서 배터리를 충전하지 마십시오.

SIMPLEX + 배터리는 Nokta Makro Detector 또는 공인 서비스 센터로만 교체 할 수 있습니다.

## 헤드폰에 대한 정보

---

SIMPLEX + WHP (무선 헤드폰 팩)는 2.4GHz 무선 헤드폰과 함께 제공됩니다. 무선 헤드폰은 방수가되지 않습니다.

탐지기의 시스템 상자가 물에 잠기지 않는 한 무선 연결이 작동합니다. 다시 말해, 수중에 코일이 잠긴 채 얽은 물에서 검색하는 동안 무선 헤드폰을 사용할 수 있습니다. 무선 헤드폰이 물에 닿지 않아야 합니다.

시스템 상자가 수중에 잠기면 무선 연결이 작동하지 않습니다. 이 경우 육상 및 수 중용 방수 헤드폰 (선택 사양)을 구입해야 합니다.

육상에서 SIMPLEX +를 유선 헤드폰과 함께 사용하려는 경우 유선 헤드폰 어댑터를 구입할 수도 있습니다. 이 어댑터는 무선 헤드폰없이 SIMPLEX + 패키지에 포함되어 있습니다.



유선 헤드폰을 SIMPLEX +에 연결하면 볼륨 설정에 2 세트의 오디오 레벨이 표시됩니다. 1-4 사이의 낮음 및 높음 조정 가능.



## 올바른 사용



샤프트 높이가 잘못되었습니다

불편 함과 피로없이 검색 할 수 있도록 샤프트를 높이에 맞게 올바르게 조정하는 것이 매우 중요합니다.



샤프트 높이가 올바릅니다.

샤프트의 높이를 조정하여 똑바로 세운 자세로 서 있고, 팔이 이완되고 탐지 코일이지면 위로 약 5cm (~2") 떨어져 있습니다.

## 올바른 스윙법

잘못된 탐지 코일 각도



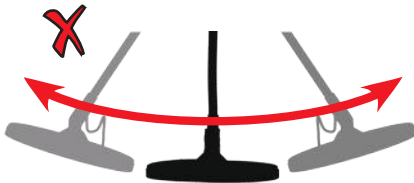
잘못된 탐지 코일 각도



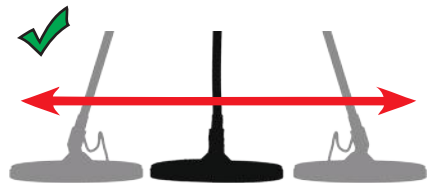
올바른 탐지 코일 각도



잘못된 스윙



올바른 스윙



정확한 결과를 얻으려면 탐지 코일을 지면과 평행하게 유지하는 것이 중요합니다.

탐지 코일은 항상 지면과 평행해야 합니다.

- 1) 1 페이지의 지침에 따라 탐지기를 조립하십시오.
- 2) 켜기 / 끄기 버튼을 눌러 탐지기를 켭니다.
- 3) 탐지기가 켜지면 2 톤 펄드 모드에서 시작됩니다. 지상 조건에 따라 모드를 변경할 수 있습니다. 예를 들어 젖은 해변 모래를 감지하는 경우 해변 모드를 선택할 수 있습니다. 이 모델에서 장치의 주파수를 변경할 수도 있습니다. 이 매뉴얼에서 검색 모드 및 주파수에 대한 자세한 내용을 확인할 수 있습니다.
- 4) 필요한 경우 감도를 높일 수 있습니다. 감도를 높이면 깊이가 더 커집니다. 그러나 주변 환경이나 지면이 탐지기에서 과도한 잡음을 유발하는 경우 감도 설정을 낮추어야 합니다.
- 5) 다양한 금속으로 탐지기를 테스트하면 탐지기에서 생성되는 소리에 익숙해지는 데 도움이 됩니다.
- 6) 노치 판별 설정을 사용하여 쓰레기와 같은 불필요한 금속이 검출되지 않도록 합니다. **SIMPLEX+**는 작은 상자로 타겟 ID 스케일 아래에 표시되는 20 픽셀 또는 "노치"의 구별이 있습니다. 각 상자는 5 개의 ID 그룹 (01-05, 06-10, 11-15 등)을 나타냅니다. 이 상자의 조합은 원하는 대로 거부하거나 수락 할 수 있습니다.
- 7) 쓰레기가 매우 많은 지역에서 탐지한다면 탐지기의 노치 판별 대신에 철 음량 설정을 사용하여 볼륨을 낮추거나 철 소리를 완전히 끌 수 있습니다. 이것은 더 깊이를 제공 할 것입니다.
- 8) 이제 탐지를 시작할 수 있습니다.
- 9) 탐지기는 동작 원리로 작동하기 때문에 탐지 코일을지면 위로 5cm (2 ") 거리로 좌우로 스윙하십시오. 탐지 코일이 금속 타겟 위에서 움직이지 않으면 코일이 작동하더라도 오디오 응답이 제공되지 않습니다.
- 10) 타겟이 감지되면 타겟 ID와 ID 스케일에서의 위치가 화면에 표시됩니다. 탐지기는 선택된 탐지 모드에 따라 오디오 응답을 생성합니다.
- 11) 타겟 감지시 PP 버튼을 길게 눌러 목표물의 정확한 위치를 찾을 수 있습니다. 타겟에 접근하면 오디오 볼륨이 증가하고 오디오 피치도 증가합니다.



TARGET ID는 금속의 전도도를 기준으로 금속 탐지기에 의해 생성된 수이며 대상이 무엇인지에 대한 아이디어를 사용자에게 제공합니다. 타겟 ID는 디스플레이에 두 자리 숫자로 표시되며 범위는 00-99입니다.

참고 : 전도성이 낮더라도 큰 타겟은 예상보다 ID가 높습니다.

경우에 따라 탐지기는 여러 요인으로 인해 동일한 타겟에 대해 여러 개의 ID를 생성할 수 있습니다. 다시 말해, ID가 급증할 수 있습니다. 타겟 방향, 깊이, 금속의 순도, 부식, 토양의 광물 화수준 등 탐지 코일 스윙의 방향조차도 탐지기가 여러 개의 ID를 생성할 수 있습니다.

경우에 따라 탐지기에서 ID를 제공하지 못할 수 있습니다. 탐지기는 ID를 제공하기 위해 타겟으로부터 강력하고 명확한 신호를 수신해야 합니다. 따라서 탐지기가 감지하더라도 프린지 깊이 또는 더 작은 타겟의 타겟 ID를 제공하지 못할 수 있습니다.

타겟 ID는 "가능성이 있다"는 말로, 추정된 값이며 파 묻힐 때까지 묻힌 물체의 특성을 정확히 알 수는 없다는 점을 명심하십시오.

구리, 은, 알루미늄 및 납과 같은 비철 금속의 ID가 높습니다. 금의 타겟 ID 범위는 넓고 철, 호일, 나사 캡 및 풀 탭과 같은 금속 폐기물과 같은 범위에 속할 수 있습니다. 따라서 금 타겟을 찾고 있다면 일부 폐 금속을 파낼 것으로 예상됩니다.

전 세계에서 탐지된 코인은 서로 다른 지리적 위치와 역사적 시대에 다른 금속과 다른 크기로 만들어집니다. 따라서 특정 영역에서 동전의 타겟 ID를 배우려면 가능한 경우 그러한 동전의 샘플로 테스트를 수행하는 것이 좋습니다.

탐지 영역에서 타겟 ID 기능을 최대한 활용하려면 시간과 경험이 필요할 수 있습니다. 브랜드와 모델이 다르면 타겟 ID 번호가 다릅니다. 수치는 목표 깊이, 지상 광물화 및 인접 금속에 따라 훨씬 더 다양합니다. 그러나 연습을 마치면 SIMPLEX +의 타겟 ID의 의미에 빠르게 익숙해집니다.

SIMPLEX +에는 다양한 지형과 대상을 위해 설계된 5 가지 검색 모드가 있습니다. 오른쪽 및 왼쪽 화살표 단추를 사용하여 모드를 쉽게 탐색 할 수 있습니다. 선택한 모드가 검은 색으로 강조 표시됩니다.



### 들판

유물 사냥에 특히 권장됩니다. 폐 금속이 포함되지 않은 깨끗한 장소에서 특히 좋은 결과를냅니다. 노치 판별 설정을 사용하고 탐지 코일을 더 천천히 스윙하면 (약 1 초마다 한 번의 오른쪽 / 왼쪽 패스) 바위가 많거나 쓰레기가 많은 장소에서 더 많은 깊이를 얻을 수 있습니다.

이 모드에서 탐지기는 0-15 사이의 ID를 가진 철 타겟에 대해 낮은 톤을 생성합니다. ID가 16-99 인 비철 타겟의 경우 코일이 타겟에 접근함에 따라 피치가 증가하는 높은 톤을 생성합니다.

공원 모드: 이것들은 특히 공원과 같은 쓰레기가 많은 곳에서 동전 사냥을 위해 설계된 3 톤 구별 모드입니다.



### 공원1

공원 2 모드보다 비교적 깊지만 약간 느립니다.

이 모드에서 탐지기는 철 타겟의 경우 ID가 0-15로 낮은 톤, 금 및 비철 금속의 경우 ID가 16-69로 중간 톤, 은, 황동 및 구리 같은 비철 금속의 경우 ID가 70-99 로 높은 톤을 생성합니다.



### 공원2

이 모드에서 탐지기 ID가 0-15 인 철 대상의 경우 낮은 톤, ID가 16-42 인 금 및 비철 금속의 중간 톤, ID가 43-99와 같은 은, 황동 및 구리 같은 비철 금속의 경우 높은 톤을 생성합니다.



### 해변

전도성 땅 (바닷물에 젖은 모래 해변, 알칼리 토양이있는 땅 등)을 위해 개발 된 SIMPLEX +의 특수 모드입니다. 이 모드의 특징은 이 그룹의 철과 유사한 타겟을 무시하고 모든 유형의 지상에서 지상 균형을 수행 할 수있는 능력을 나타냅니다. 탐지기는 다른 식별 모드에서 20-99.9 범위의 그라운드 밸런스를 자동으로 수행하지만 이 모드에서는 0-99.9 범위의 그라운드 밸런스가됩니다. 이를 통해 일반적으로 그라운드 밸런스를 전혀 수행 할 수 없거나 어려움없이 수행 할 수 있는 전도성 그라운드에서 그라운드 밸런싱을 쉽게 할 수 있습니다.

다른 모드와 달리 ID가 0-15 인 대상은 기본적으로 노치 처리되어 철 금속이나 접지 노이즈를 무시하기 위해 변경할 수 없습니다. 이 모드에서 장치는 ID가 16-99 인 금 및 비철 금속의 중간 톤을 생성합니다.

바닷물과 알칼리 접지는 이온화가 높기 때문에 전도성이 높으며 철과 유사한 효과를 유발합니다. 이러한 효과로 인해 일반적인 탐지기로는 금속을 검색하지 못할 수 있습니다. 탐지기에 철 제거 SIMPLEX + 의 해변 모드는 이러한 효과와 접지 노이즈를 제거합니다. 전도성 접지를 검색 할 때 고려해야 할 사항은 해변 및 수중 감지 (17) 섹션에 자세히 설명되어 있습니다.



**올메탈**

다른 모드와 달리 이 모드는 백그라운드에서 지속적으로 들리는 임계값 톤을 특징으로 합니다. 그라운드 밸런싱이 없으면 All Metal 모드에서 검색 할 수 없습니다.

이 모드에서 탐지는 타겟을 식별하지 않고 타겟 (금속, 광물 암석 등)을 모두 감지합니다. 감지된 타겟의 ID가 디스플레이에 표시되고 (음성 핫록 제외) 모든 타겟에 대해 동일한 오디오 톤이 제공됩니다. 코일이 목표물에 접근함에 따라 오디오 톤이 증가합니다.

이 모드에서 각 감도 수준의 임계값 설정은 다양한 지형에서 최상의 성능을 제공하도록 최적화됩니다. 지상 조건에 따라 이러한 설정을 수정할 수 있습니다.

감도가 낮아지면 임계값 톤이 약해지고 최저 감도 수준에서 들을 수 없습니다.

식별이 중요하지 않을 때 올메탈 모드를 사용하고 무거운 쓰레기나 뜨거운 암석이 많은 지역에서는 사용하지 않는 것이 좋습니다.

## 감도

---



감도는 장치의 깊이 설정입니다. 또한 주변 환경에서 발생하는 주변 전자기 신호와 접지에서 전송되는 소음 신호를 제거하는 데 사용됩니다.

참고 : 최대 깊이 성능을 얻거나 전자기 간섭으로 인한 잡음을 제거하려면 먼저 주파수를 이동하십시오.

감도 설정은 7 단계로 구성되며 각 모드에 대해 사전 정의됩니다. 모든 모드는 기본 설정에서 시작합니다. 필요한 경우 수동으로 수정할 수 있습니다. 감도 조정은 선택한 모드에 적용됩니다. 수정된 설정은 다른 모드의 감도 설정에 영향을 미치지 않습니다.

중요! 소프트웨어 업데이트를 통해 출시된 후 **SIMPLEX +** 에 추가 된 감도 레벨 7은 깊이를 더했습니다. 그러나 조건에 따라 장치가이 레벨에서 소음이 들릴 수 있으며 이는 완전히 정상입니다.

감도 설정은 개인 취향입니다. 그러나 작고 깊은 타겟이 누락되지 않도록 너무 큰 소리가 나지 않는다면 감도를 최고 수준으로 설정하는 것이 중요합니다. 예를 들어, 노이즈 레벨이 검색에 적합하고 레벨 3과 6에서 동일하면 6이 선호됩니다.

기본 화면에서 위 / 아래 버튼을 사용하여 설정을 늘리거나 줄일 수 있습니다. 왼쪽의 막대는 감도 수준을 나타냅니다.

중요! 감도 설정을 낮추려면 아래쪽 버튼을 하나씩 누르고 길게 누르지 않도록 주의하십시오. 아래쪽 버튼도 전원 버튼이므로 버튼을 누르고 있으면 장치가 종료됩니다.

## 타겟 깊이

---

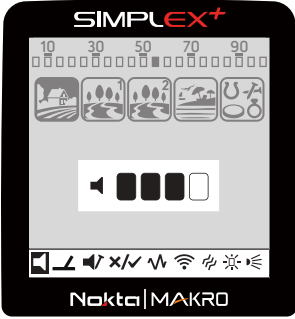
이 탐지기는 탐지 중 신호 강도에 따라 예상 타겟 깊이를 제공합니다.



깊이 표시기 : 탐지하는 동안 표면에 대한 타겟의 근접도를 5 단계로 표시합니다. 타겟이 가까워 질수록 레벨이 감소하고 그 반대도 마찬가지입니다.

SIMPLEX + 의 각 모드마다 깊이가 다르기 때문에 깊이 표시기는 다른 모드에서 동일한 타겟에 대해 다른 깊이 수준을 표시합니다.

타겟이 25cm (1 ") 동전 인 것으로 가정하여 깊이 탐지가 조정됩니다. 실제 깊이는 타겟의 크기에 따라 다릅니다. 예를 들어, 탐지기는 25cm (1 ") 코인보다 작은 타겟의 깊이가 더 크고 큰 타겟의 깊이가 더 적음을 나타냅니다.



셋팅 버튼을 눌러 모든 설정에 액세스합니다. 셋팅 버튼을 누르면 화면 하단에 있는 설정 막대의 첫 번째 설정인 볼륨 설정이 검은색으로 강조 표시됩니다. 설정 버튼을 누를 때마다 바의 다음 설정이 선택되고 해당 값이 화면에 표시됩니다. 더하기 (+) 및 빼기 (-) 버튼을 사용하여 값을 변경할 수 있습니다.

설정을 종료하려면 메인 화면이 표시될 때까지 위쪽 화살표 / 뒤로 단추를 누르거나 설정 단추를 하나씩 누르십시오. 설정 표시 줄에있는 동안 버튼을 누르지 않으면 설정이 시간 초과되고 탐지기가 기본 화면으로 돌아갑니다.

참고 : 올메탈 모드에서는 노치 식별이 활성화되지 않으며 올메탈 및 비치 모드에서는 철량 설정이 활성화되지 않으므로 선택할 수 없습니다. 올메탈 모드에서 노치 설정 대신 임계값 설정이 나타납니다.



볼륨

이 컨트롤을 사용하면 기본 설정 및 환경 조건에 따라 탐지기의 볼륨을 늘리거나 줄일 수 있습니다. 음량 설정은 4 단계로 구성되며 플러스 (+) 및 마이너스 (-) 버튼을 사용하여 조정됩니다. 탐지기를 껐다 켜면 마지막으로 선택한 볼륨 수준으로 시작됩니다. 이 설정은 모든 모드에 공통입니다. 모든 모드에서 변경 사항이 적용됩니다.

**L1 L2 L3 L4** 유선 헤드폰을 SIMPLEX +에 연결하면 볼륨 설정에 2 세트의 오디오 레벨이 표시됩니다. 1~4 사이의 낮음 및 높음 조정 가능.  
**H1 H2 H3 H4**

볼륨 레벨은 전력 소비에 영향을 미치므로 필요 이상으로 늘리지 않는 것이 좋습니다.

### 그라운드 밸런스 $\neq$ 90.0

SIMPLEX +는 대부분의 지형에서 필드 및 공원 모드에서 그라운드 밸런싱없이 작동하도록 설계되었습니다. 그러나 숙련된 사용자와 광물이 많은 지면에서 그라운드 밸런싱은 탐지기의 깊이와 안정성을 향상시킵니다.

그라운드 밸런스는 SIMPLEX +를 사용하여 자동과 수동의 두 가지 방법으로 수행 할 수 있습니다.

설정 메뉴에서 그라운드 밸런싱을 선택하면 선택한 검색 모드에 관계없이 탐지기가 자동으로 올메탈모드로 전환됩니다.

#### 자동 그라운드 밸런스

모든 검색 모드에서 자동 그라운드 밸런스는 다음과 같이 수행됩니다.

1. 금속이없는 곳을 찾으십시오.
2. 설정 바에서 그라운드 밸런스 설정을 선택하고, 부드러운 움직임으로 지면에서 3cm (~ 1") 띄워 지면과 평행을 유지한 후에 핀 포인트 / 확인 버튼을 누른 상태에서 지면 위 약 15-20cm (~ 6"-8")에서 검색 코일 펄핑을 시작하십시오.
3. 그라운드 밸런스 완료를 알리는 경고음이 들릴 때까지 계속하십시오. 지면 상태에 따라 그라운드 밸런스가 완료 되려면 일반적으로 약 2-4 펄프가 필요합니다.
4. 그라운드 밸런스가 완료되면 그라운드 밸런스 값이 디스플레이에 표시됩니다. 코일을 계속 펄핑하는 한 탐지기는 계속해서 그라운드 밸런스를 유지하고 신호음을 냅니다. 그라운드 밸런스가 적절하게 되었는지 확인하려면 최소 2-3 번 그라운드 밸런스를 맞추고 디스플레이에서 그라운드 밸런스 값을 확인하십시오. 일반적으로 값의 차이는 1-2 숫자보다 크지 않아야 합니다.

5. 그라운드 밸런스를 잡을 수없는 경우, 즉 비프음이 나지 않으면 그라운드가 너무 전도성이 있거나 광물이 없거나 탐지 코일 바로 아래에 타겟이 있음을 의미합니다. 이 경우 다른 지점에서 그라운드 밸런스를 다시 시도하십시오.

참고 :지면의 광물 화가 너무 낮으면 해변 모드를 제외한 다른 모드에서는 자동 그라운드 밸런스가 작동하지 않을 수 있습니다.

### 수동 그라운드 밸런스

그라운드 밸런스 값을 수동으로 수정할 수 있습니다. 시간이 걸리기 때문에 바람직하지 않습니다. 그러나 자동 그라운드 밸런스를 수행 할 수 없거나 자동 그라운드 밸런스 값을 미세 조정해야하는 경우에 선호되는 옵션입니다.

SIMPLEX+ 는 모든 유형의 지면에서 편리하게 자동 그라운드 밸런스를 유지하도록 설계되었습니다. 그러나 경우에 따라 지면이 자동 그라운드 밸런싱에 적합하지 않을 수 있으며 탐지기는 그러한 지면에서 그라운드 밸런스를 잡을 수 없습니다. 예를 들어, 습식 해변 모래, 알칼리 또는 염수가 포함된 토양, 주름진 들판, 쓰레기가 많은 곳, 광물이 많은 지면 및 광물이 매우 낮은 지면은 자동 그라운드 밸런스에 적합하지 않습니다. 이러한 지형에서는 해변 모드에서 자동 그라운드 밸런스를 수행 한 다음 다른 모드로 전환하거나 수동 그라운드 밸런스를 시도 할 수 있습니다. 그러나 수동 그라운드 밸런스는 연습과 시간을 통한 스킬이 필요합니다.

### 수동 그라운드 밸런스를 수행하는 방법

1) 금속이없는 깨끗한 지점을 찾아 설정에서 지면 그라운드 밸런스를 선택하십시오.

2) 수동 그라운드 밸런스를 수행하려면 지상에서 나오는 소리를 들어야 합니다. 탐지 코일을 지면에서 3cm (~1") 지면과 평행하게 유지한 후, 지면 위로 약 15-20cm (~6"-8") 위아래로 부드럽게 펄펄합니다.

탐지 코일을 지면 위로 들어 올릴 때 소리가 높아지면 그라운드 밸런스 값이 너무 낮습니다. 즉, 지면의 영향이 음수이고 더하기 (+)를 사용하여 그라운드 밸런스 값을 늘려야합니다. 반면에, 탐지 코일을 지면으로 내릴 때 소리가 높아지면 그라운드 밸런스 값이 너무 높습니다. 즉, 그라운드 효과는 양수이며 마이너스를 사용하여 그라운드 밸런스 값을 줄여야합니다.

3) 그라운드 밸런스 값이 디스플레이에 표시되고 잠시 유지됩니다. 화면이 전환되면 설정 메뉴에서 다시 그라운드 밸런스를 선택하여 그라운드 밸런스 화면으로 돌아갈 수 있습니다.

0-99.9 범위 내에서 수동 그라운드 밸런스 기능, 플러스 (+) 또는 마이너스 (-) 버튼을 눌러 그라운드 밸런스 값을 각각 늘리거나 줄입니다. 버튼을 한 번에 한 번 누르면 값이 하나씩 계산되며 누르고 있으면 값이 빠르게 변경됩니다.

4) 지상에서 들리는 소리가 없어 질 때까지 위 절차를 반복하십시오.

일부 지역에서는 사운드가 완전히 제거되지 않을 수 있습니다. 이 경우, 탐지 코일을 지면을 향하거나 멀어지게 움직일 때 발생하는 소리를 듣고 그라운드 밸런스가 올바른지 확인하십시오. 두 사운드간에 차이가 없으면 그라운드 밸런스가 올바르게 설정됩니다.

**중요!** 숙련된 탐지 전문가는 그라운드 밸런스 설정을 약간 긍정적인 응답으로 조정합니다 (탐지 코일을 지면에 더 가까이 이동하면 약하지만 소리가 들립니다). 이 방법은 작은 타겟을 탐지하는 특정 필드에서 숙련된 사용자에게 유리한 결과를 생성 할 수 있습니다.

**중요!** 탐지기가 많은 노이즈를 수신하거나 잘못된 신호를 방출하고 감도를 줄여서 제거 할 수없는 경우 먼저 감도를 원래 수준으로 다시 설정하십시오. 그런 다음 노이즈가 제거될 때까지 그라운드 밸런스 값을 90.1-91.0 사이에서 하나씩 늘리십시오. 그라운드 밸런스 값이 증가함에 따라 높은 전도성 (은, 구리 등) 동전에 대한 탐지기의 감도가 감소합니다.



## 셋팅

### 그라운드 밸런스 값

그라운드 밸런스 값은 탐지 중인 지면에 대한 정보를 제공합니다. 일반적인 지면 유형은 다음과 같습니다.

0-25	습식 바닷물 또는 습식 알칼리 토양
25-50	습식 바닷물 및 건조한 층으로 덮여 있는 습식 알칼리 토양
50-70	일반적이고 질이 낮은 토양
70-90	자성 토양, 자철광 또는 마그네사이트 및 이와 유사한 광물 토양, 검은 모래



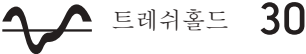
철 볼륨

낮은 철 톤의 볼륨을 조정하거나 끕니다. 3 단계로 구성되며 플러스 (+) 및 마이너스 (-) 버튼을 사용하여 조정할 수 있습니다.

철 톤을 줄이면 철 금속에 대한 장치의 오디오 응답 음량이 줄어 듭니다. 철 볼륨이 꺼지면 탐지기는 철 타겟을 감지하고 타겟 ID는 화면에 표시되지만 장치는 경고음을 내지 않습니다.

철 볼륨 설정은 올메탈 및 해번 모드에서 사용할 수 없으므로 선택할 수 없습니다.

철 볼륨 조절은 선택한 탐지 모드에만 적용됩니다. 변경 사항은 다른 모드에는 영향을 미치지 않습니다.

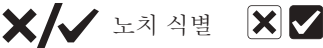


트레쉬홀드

30

올메탈 모드에서는 배경에서 연속적인 웅웅 거리는 사운드(임계 사운드라고도 함)로 탐지가 수행됩니다. 이 잡음의 크기는 작고 깊은 타겟의 탐지 깊이에 직접 영향을 미치며 임계값 설정에 의해 조정됩니다. 임계값이 너무 높게 설정되면 약한 대상 신호가 들리지 않을 수 있습니다. 반대로 임계 값이 너무 낮으면 설정이 제공하는 깊이가 줄어 듭니다. 즉, 작거나 깊은 대상의 약한 신호가 누락 될 수 있습니다. 일반 사용자는 이 설정을 기본값으로 유지하고 숙련된 사용자는 여전히 약한 대상 신호들을 수 있는 최고 수준으로 조정하는 것이 좋습니다.

올메탈 모드에서 각 감도 수준의 임계값 설정은 다양한 지형에서 최고의 성능을 제공하도록 최적화됩니다. 지상 조건에 따라 임계값 설정을 -50 +50 사이에서 조정할 수 있습니다. 임계값 조정은 해당 감도 설정에만 적용되며 다른 감도 수준에서는 임계값을 조정하지 않습니다.



노치 식별



노치 식별 설정을 사용하여 쓰레기와 같은 불필요한 금속이 감지되지 않도록 하십시오.

SIMPLEX + 는 작은 상자로 TARGET ID 스케일 아래에 표시되는 20 픽셀 또는 "노치"의 구별이 있습니다. 각 상자는 5 개의 ID 그룹 (01-05, 06-10, 11-15 등)을 나타냅니다. 이 상자의 조합은 원하는대로 거부하거나 수락 할 수 있습니다. 거부 된 상자는 검은 색으로 강조 표시됩니다.

노치 식별은 SIMPLEX + 에서 자동 또는 수동의 두 가지 방식으로 사용할 수 있습니다.

자동 :

1. 설정 버튼을 누른 다음 설정표 줄에서 노치 식별을 선택하십시오.
2. 제거하려는 금속 위로 검색 코일을 스윙하십시오. 해당 금속의 ID 그룹을 나타내는 상자가 검은 색으로 강조 표시됩니다.
3. 확인 버튼을 누릅니다.

수동 :

1. 설정 버튼을 누른 다음 설정 표시 줄에서 노치 식별을 선택하십시오. 화면 상단의 ID 표시 줄 아래에 작은 화살표 커서와 함께 X 및 확인 표시가 화면에 나타납니다.
2. 더하기 (+) 및 빼기 (-) 단추를 사용하여 화살표 커서를 이동하고 제거하려는 ID가 포함된 상자를 선택하십시오.
3. 확인 버튼을 누릅니다. 상자가 검은 색으로 강조 표시됩니다.

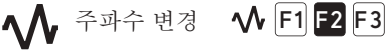
예를 들어, 27 ID의 금속을 거부한다고 가정 해 봅시다. 설정 표시 줄에서 노치 식별 설정을 선택하십시오. 첫 번째 상자 아래에 커서가 나타납니다. 더하기 (+) 버튼을 사용하고 5의 배수로 계산하여 26-30 사이의 ID를 나타내는 6 번째 상자로 커서를 이동하십시오. 확인 버튼을 한 번 누르십시오. 화면의 상자와 X 아이콘이 검은 색으로 강조 표시됩니다. 그 후, 장치는 ID가 26-30 인 금속에 대한 오디오 응답을 제공하지 않습니다.

다음에 노치 식별 설정을 사용할 때 마지막에 커서를 떠난 곳에 커서가 나타납니다.

노치 식별 설정에서 해제 한 모든 ID 그룹은 X로 표시되고 꺼져 있지 않은 ID는 확인 표시로 표시됩니다.

여러 상자를 자동 또는 수동으로 끌 수 있습니다.

ID를 다시 켜려면 플러스 (+) 및 마이너스 (-) 버튼을 사용하여 꺼짐 상자를 선택하거나 이전에 거부한 금속 위로 검색 코일을 돌리고 확인 버튼을 누릅니다.

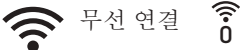


근처 또는 주변에서 동일한 주파수 범위에서 작동하는 다른 탐지기에서 탐지기가 받은 전자기 간섭을 제거하는 데 사용됩니다. 탐색 코일을 공중으로 들어 올릴 때 너무 많은 노이즈가 수신되면 이는 로컬 전자기 신호 또는 과도한 개인 설정으로 인해 발생할 수 있습니다.

전자기 간섭으로 인한 잡음을 제거하려면 감도를 낮추기 전에 먼저 주파수를 이동시켜 최대 깊이 성능을 얻으십시오. 주파수 변경은 3 개의 작은 단계 (F1-F2-F3)로 구성됩니다. 기본 설정은 중심 주파수 인 F2입니다. 선택한 주파수가 검은 색으로 강조 표시됩니다.

주파수를 변경하려면 설정 메뉴에서 주파수 변경을 선택한 후 플러스 (+) 및 마이너스 (-) 버튼을 사용하십시오.



중요! 주파수 변경으로 인해 성능이 저하될 수 있습니다. 따라서 필요한 경우가 아니면 주파수를 이동하지 않는 것이 좋습니다.



무선 헤드폰 연결을 켜고 끄고 채널을 변경하는 데 사용됩니다.

설정 막대에서 무선 연결 설정을 선택한 후 1-5 사이에서 채널을 변경하거나 0 위치를 선택하여 무선 연결을 완전히 끌 수 있습니다.

무선 헤드폰에 대한 자세한 내용은 헤드폰에 관련된 지침을 읽으십시오.

 진동 

이 기능은 타겟이 탐지될 때 진동 효과를 생성하여 사용자에게 피드백을 제공합니다. 독립적으로 또는 오디오 응답과 함께 사용할 수 있습니다. 오디오 응답이 비활성화되면 타겟 탐지 중 모든 응답이 진동으로 만 사용자에게 제공됩니다.

진동이 켜지면 탐지기는 타겟 탐지시 짧은 진동 신호를 제공합니다. 진동 효과의 크기는 타겟의 깊이와 스윙 속도에 따라 달라질 수 있습니다. 이 설정은 모든 검색 모드에서 공통입니다.

진동을 켜거나 끄려면 설정 메뉴에서 진동을 선택한 후 플러스 (+) 및 마이너스 (-) 버튼을 사용하십시오.



신호가 약한 All Metal 모드에서는 진동이 느껴지지 않을 수 있습니다. 신호가 강해지면 느껴질 것입니다. 다시 말해서, 오디오 톤이 들리는 깊이에서 진동이 시작되지 않지만 깊이는 작아집니다. 따라서 진동 만 감지하고 오디오 톤이 꺼져 있으면 더 약하고 깊은 신호를 놓칠 수 있습니다.

참고 : 탐지기를 켜다가 다시 켜면 진동 설정이 항상 꺼져 있습니다.

 밝기       
   

개인 취향에 따라 디스플레이 백라이트 레벨을 조정할 수 있습니다. 0-4와 A1-A4 사이입니다. 0 레벨에서는 백라이트가 꺼집니다. A1-A4 사이에서 설정하면 타겟이 탐지되거나 메뉴를 탐색하는 동안 단기간 동안 만 켜지고 꺼집니다. 1-4 레벨에서는 지속적으로 켜집니다. 백라이트의 지속적인 작동은 전력 소비에 영향을 미치므로 권장하지 않습니다.

탐지기를 켜다가 다시 켜면 백라이트 설정이 최종 저장된 설정으로 복원됩니다. 이 설정은 모든 모드에서 공통입니다. 모든 모드에서 변경 한 내용은 다른 모드에도 적용됩니다.

 LED 플래쉬 라이트 

야간이나 어두운 장소에서 탐지하는 동안 스캔하는 영역을 비추는데 사용되는 헤드 라이트입니다. 설정 메뉴에서 LED 플래시를 선택한 후 플러스 (+) 및 마이너스 (-) 버튼을 사용하십시오. 탐지기가 꺼져 있으면 LED 손전등이 작동하지 않습니다. 작동시 추가 배터리 전력이 소비되므로 필요할 때만 켜는 것이 좋습니다.

핀포인트

핀포인트는 탐지된 타겟의 중심 또는 정확한 위치를 찾는 것입니다.

SIMPLEX + 는 동작 탐지기입니다. 즉, 탐지기가 타겟을 탐지하려면 탐지 코일을 타겟 위로 또는타겟을 탐지 코일 위로 이동해야 합니다. 핀 포인트 모드는 비 모션 모드입니다. 탐지기는 탐지 코일이 타겟 위에 정지 상태를 유지할 때 신호를 계속 제공합니다.

핀 포인트 버튼을 누르고 있으면 4 개의 원으로 둘러싸인 점으로 구성된 그래픽이 화면 중앙에 나타납니다. 타겟에 접근하면 원이 하나씩 사라지고 타겟의 중심에 도달하면 화면에 점만 남게됩니다. 핀 포인트 모드에서, 탐지 코일이 목표에 접근함에 따라 신호음의 피치와 볼륨이 증가합니다. 이 모드에서 장치는 식별하거나 타겟 ID를 제공하지 않습니다.



### 핀포인트 수행 방법

- 1) 타겟이 탐지 된 후 타겟 응답이 없는 곳으로 탐지 코일을 이동하고 핀 포인트 버튼을 누릅니다.
  - 2) 버튼을 누른 상태에서 탐지 코일을 타겟에 천천히 그리고 지면에 평행하게 가져옵니다.
  - 3) 타겟 중심에 가까워지면서 신호음이 강해지고 피치가 변하고 핀 포인트 그래픽에서 원이 사라지기 시작합니다.
  - 4) 도구나 발을 사용하여 가장 큰 소리를내는 위치를 표시하십시오.
  - 5) 방향을 90° 변경하여 위의 절차를 반복하십시오. 서로 다른 두 방향으로 수행되는 작업은 타겟 영역을 좁히고 타겟 위치에 대한 가장 정확한 세부 정보를 제공합니다.
- 참고 : 경험이 없는 사용자는 탐지 코일을 지면에 놓고 핀 포인트 버튼을 누른 다음 위의 핀 포인트 방법을 수행 할 때까지 타겟을 스캔하십시오.

### 음소거 기능

필요한 경우 핀 포인트 버튼을 한 번 눌러 설정으로 이동하지 않고 탐지기를 음소거합니다. 음소거를 해제하려면 아무 버튼이나 누르십시오.

### 크거나 표면 근처의 타겟들

표면 근처에있는 타겟은 탐지기에 여러 가지 다른 신호를 줄 수 있습니다. 표면 근처의 타겟이 의심되면 탐지 코일을 들어 올리고 단일 신호가 수신 될 때까지 천천히 움직입니다.

### 거짓 신호와 이유

때때로, 금속 타겟이 존재하지 않지만 탐지기는 타겟 신호와 유사한 신호를 생성 할 수있다. 탐지기가 잘못된 신호를 수신하는 데는 여러 가지 이유가 있습니다. 가장 일반적인 것은 광물 함량이 높은 토양 광물 또는 암석, 주변 전자기 신호, 근처에 있는 다른 탐지기의 작동, 녹슬거나 부식 된 철 또는 호일 또는 토양의 감도 값이 너무 높게 설정된 토양입니다.

화면의 자기 광물 표시기에 따라 지표의 광물 수준을보고 그에 따라 감도를 조정할 수 있습니다.

**중요!** 탐지기가 많은 노이즈를 수신하거나 잘못된 신호를 방출하고 감도를 줄여서 제거할 수 없는 경우 먼저 감도를 원래 수준으로 다시 설정하십시오. 그런 다음 노이즈가 제거 될 때까지 그라운드 밸런스 값을 90.1-91.0 사이에서 하나씩 늘리십시오. 그라운드 밸런스 값이 증가함에 따라 높은 전도성 (은, 구리 등) 동전에 대한 탐지기의 감도가 감소합니다.

감도를 줄임으로써 주변 전자기 신호를 제거 할 수 있습니다. 다른 탐지기가 근처에서 작동중인 경우 주파수가 이동하거나 간섭이없는 거리에서 탐지를 시도 할 수 있습니다.

### 자기 광화 표시기

자기 광화 표시기는 5 단계로 구성됩니다. 탐지 중 및 시작시 표시기 막대가 낮은 광물 수준에서 상승하지 않습니다. 자성 광물 수준이 높은 지역에서는 표시 막대가 강도에 따라 증가합니다. 이 측정은 자기 특성과 지면의 강도로 요약 할 수 있습니다.

---

이 측정은 두 가지 측면에서 중요합니다. 첫째, 높은 자기 광화 환경에서는 탐지 깊이가 낮으며 사용자는 이 사실을 알고 있어야 합니다. 둘째, 자기 광물 화는 특히 광물 암석에서 볼 수 있는 특성이며 이 측정은 탐지기가 이러한 암석에서 생성된 잘못된 신호를 제거하는 데 중요한 역할을 합니다.

#### 암반지역에서의 바위와 탐지

도전적인 접지 조건은 특히 접지의 전도성과 자기 특성이 너무 강할 때 발생합니다. 최상의 작동 모드, 감도 및 접지 균형 설정을 선택하면 이러한 접지에서 탐지기를 작동 할 수 있습니다.

지면 내부의 돌과 암석 또는 공동은 탐지 및 타겟 탐지 품질과 관련하여 지면 자체만큼 중요합니다.

뜨거운 암석은 자신이 있는 토양의 ID와 비교하여 ID가 낮거나 높은 것을 기준으로 음수 또는 양수로 분류됩니다. 유형 중 하나 또는 둘 모두가 필드에 존재할 수 있습니다. 여기에 언급된 부정적 및 긍정적 효과는 기존 접지에서 그라운드 밸런싱이 올바르게 수행 된 경우에만 유효합니다. 그렇지 않으면 토양 자체는 ID 측면에서 뜨거운 암석과 다르게 행동하지 않습니다.

포지티브 록은 금속처럼 작동하여 금속 사운드를 생성합니다. 올메탈 모드에서는 탐지 코일을 움직일 때 "직 직"소리를 생성합니다. 신호가 충분히 강하면 탐지기가 이 암석에 대한 ID를 생성 할 수 있습니다. 올메탈 모드의 네거티브 록은 탐지 코일을 움직일 때 긴 "보잉"사운드를 생성합니다. 신호가 강하더라도 탐지기는 이러한 암석에 대한 ID를 제공하지 않습니다.

포지티브 록은 식별 모드에서 일반적인 금속 소리를 제공합니다. 네거티브 록은 식별 모드에서 소리를 제공하지 않습니다 (드문 경우의 거짓 신호 제외).

따라서 현장에서 탐지기가 생성 한 오디오 응답을 듣고 결정을 내릴 수 있습니다. 금속 소리가 나면 양의 암석이나 금속 조각이 감지 된 것입니다. 강한 신호와 안정적인 ID를 수신하면 ID를 확인하여 탐지 된 타겟이 바위 또는 금속인지 구분할 수 있습니다. 그러나 약한 신호는 다른 ID를 생성 할 수 있으며 암석 아래의 금속은 다른 금속 신호를 생성 할 수 있습니다. 따라서 가장 적절한 조치는 금속 신호가 수신 될 때 발굴하는 것입니다.

#### 암석 아래의 금속

SIMPLEX + 는 설정을 적절히 조정하여 광물 암석 아래에서 금속 타겟을 탐지 할 가능성을 높입니다. 암석과 금속에 의해 생성된 결합 효과는 금속 자체가 생성하는 효과보다 낮으며 표시된 ID는 금속의 예상 ID와 다릅니다. 표시된 ID는 암석과 금속의 조합으로 형성되며 금속의 크기가 암석에 비해 작 으면 암석의 ID에 더 가깝습니다. 뜨거운 암석 아래의 금속은 절대 자신의 금속 ID로 표시되지 않습니다. 예를 들어, 벽돌 아래 금 조각은 철 톤과 ID를 생성 할 수 있습니다.

이 간단한 원리를 기억하면 많은 시간을 절약 할 수 있습니다. "탐지하는 타겟이 돌이 아니라면 금속이 될 수 있습니다".

특히 암석이 의심되는 경우, 광물 암석 아래에서 타겟을 탐지하는 열쇠는 주변의 양성 암석에 의해 생성된 최대 ID 값에 대한 지식입니다. 올메탈 모드에서 탐지를 수행하는 경우 탐지에서 생성한 ID를 모니터링 하십시오. 탐지에서 제공한 ID가 바위와 철 영역에 가까운 경우 바위 아래에서 타겟을 감지했을 수 있습니다.

탐지 영역의 뜨거운 암석이 높은 ID를 나타내는 경향이 있다면, 그 아래에 있는 작은 금속 신호가 사라질 가능성이 높습니다.

#### 수중 및 해변에서의 탐지

SIMPLEX +는 방수 금속 탐지기입니다. 이것은 수중과 해변에서 편리하게 탐지할 수 있습니다.

앞에서 설명한 바와 같이, 바닷물과 알칼리 토양은 상당히 전도성이 있으며 탐지기에 철과 유사한 효과를 유발합니다. SIMPLEX +의 해변 모드는 이러한 조건에 맞게 특별히 설계되었습니다. 특별한 설정없이 해변 모드를 사용하여 쉽게 탐지를 수행 할 수 있습니다.

해변 모드는 소금물에 젖은 해변 모래에 이상적입니다. 마른 해변 모래 위에서 탐지를 수행하는 동안 다른 모드를 사용할 수 있습니다.

젖은 해변 모래 또는 수중에서 탐지를 수행하는 동안 다음을 고려해야 합니다.

- 1) 젖은 해변 모래에서 파는 구멍 위로 탐지 코일을 스윙하면 금속 신호를 수신할 수 있습니다. 이는 정상적인 상태입니다.
- 2) 탐지 코일이 물에 들어오고 나올 때 잘못된 신호를 보낼 수 있으므로 코일을 물 안이나 밖으로 유지하십시오.
- 3) 젖은 해변 모래를 탐지하는 동안 지면에 탐지 코일을 비비거나 문지르지 마십시오. 그렇지 않으면 탐지기는 잘못된 신호를 줄 수 있습니다.
- 4) 해변에서 탐지하는 동안 젖은 모래에서 마른 모래로 또는 마른 모래에서 젖은 모래로 갈 때 탐지기가 잘못된 신호를 방출할 수 있습니다. 서로 전환한 후 탐지기의 그라운드 밸런스를 맞춥니다.
- 5) 젖은 모래 또는 바닷물에서 자동 그라운드 밸런스를 수행할 수 없는 경우, 수동 그라운드 밸런스를 시도하십시오. 여전히 그라운드 밸런스를 수행할 수 없는 경우 그라운드 밸런스 값을 00.0으로 수동 설정하십시오.

특히 소금물에서 탐지기를 사용한 후 아래 항목에 주의하십시오.

1. 시스템 박스, 샤프트 및 코일을 수돗물로 세척하고 커넥터에 소금물이 남아 있지 않은지 확인하십시오.
2. 청소 또는 기타 목적으로 화학 물질을 사용하지 마십시오.
3. 스크래치가 없는 부드러운 천으로 스크린과 샤프트를 닦아냅니다.



#### 코일 아이콘 확인

탐지 코일 송신기 신호의 중단을 나타냅니다. 탐지 코일 커넥터가 연결되지 않았거나 느슨하거나 연결이 끊어졌을 수 있습니다. 코일 커넥터가 동일한 다른 탐지기를 소유한 경우 실수로 잘못된 코일을 부착하지 않았는지 확인하십시오. 위의 어느 것도 존재하지 않으면 탐지 코일 또는 케이블에 결함이 있을 수 있습니다. 탐지 코일을 변경할 때 문제가 계속되면 코일 제어 회로에 문제가 있을 수 있습니다.

#### 저장 및 공장 초기화

그라운드 밸런스, 트래쉬홀드(임계값), 주파수 변환 및 LED 후레쉬 라이트를 켜고 끄는 것을 제외하고 탐지기를 껐다 켜면 SIMPLEX + 가 모든 설정을 자동으로 저장합니다.

공장 초기화로 되돌리려면 다음 단계를 따르십시오.

\* 전원 버튼을 눌러 탐지기를 켜십시오.

\* SIMPLEX + 로고가 화면에 나타나면 3 번의 짧은 신호음이 들릴때까지 설정 및 핀 포인트 / 확인 버튼을 동시에 누르고 계십시오.

#### 소프트웨어 업데이트

SIMPLEX + 에는 소프트웨어 업데이트 기능이 있습니다. 탐지기가 시장에 출시된 후 이루어진 모든 소프트웨어 업데이트는 업데이트 지침과 함께 제품 웹 페이지에 발표됩니다.

#### 시스템 버전 정보

탐지기를 켤 때마다 화면 하단에 SIMPLEX +의 소프트웨어 버전이 표시됩니다

## 기술적 사양

---

운용 원리	: VLF
운용 주파수	: 12kHz
탐지 모드	: 5 (들판/공원1/공원2/해변/올메탈)
음향 톤	: 3
노치 필터	: Yes
핀포인트	: Yes
주파수 변환	: Yes
진동	: Yes
감고 셋팅	: 7 단계
타겟 ID	: 00-99
탐지 코일	: SP28 28cm (11") DD
디스플레이	: Graphic LCD
백라이트	: Yes
키패드 백라이트	: Yes
LED 플래쉬라이트	: Yes
중량	: 1.3 kg (2.9lbs.) 탐지 코일 포함
길이	: 63cm - 132cm (25" - 52") 조정가능
배터리	: 2300mAh 리튬 폴리머
보증	: 2년

**Nokta Makro Detectors** 는 예고없이 디자인, 사양을 변경하거나 어떤 의무 또는 책임없이 액세서리를 변경할 수 있는 권리를 보유합니다.



**Nokta | MAKRO**  
DETECTION TECHNOLOGIES

[www.noktadetectors.com](http://www.noktadetectors.com)

