

SCORE

MULTI FREQUENCY FOR ALL!

MANUAL PĒRDORIMI



LEXONI ME KUJDES PARA PËRDORIMIT TË PAJISJES

KUFIZIME LIGJORE

Njihuni me ligjet dhe rregulloret në fuqi që rregullojnë përdorimin e detektorëve metalikë gjatë përdorimit të këtij detektori. Mos e përdorni detektorin pa autorizim në zona të mbrojtura ose arkeologjike. Mos e përdorni këtë detektor afër objekteve të pashpërthyer ose në zona të kufizuara ushtarake pa autorizim. Njoftoni autoritetet përkatëse me detaje për çdo objekt historik ose kulturor të rëndësishëm që gjeni.

KUJDES

SCORE është një pajisje elektronike e re. Mos e montoni ose mos e përdorni pajisjen përpara se të lexoni manualin e përdorimit.

Mos e mbani pajisjen dhe spiralen e kërkimit në temperatura jashtëzakonisht të ulëta ose të larta për periudha të gjata. (Temperatura e ruajtjes: - 20°C deri në 60°C / - 4°F deri në 140°F)

Pajisja është projektuar me vlerësim IP68 si një njësi e papërshkueshme nga uji deri në 5 metra / 16 këmbë.

Kushtojini vëmendje artikujve më poshtë pas përdorimit të pajisjes veçanërisht nën ujë të kripur:

1. Lani kutinë e sistemit, boshtin dhe spiralen me ujë rubineti dhe sigurohuni që të mos ketë mbetur ujë i kripur në lidhësit.
2. Mos përdorni asnjë kimikat për pastrim dhe/ose për qëllime të tjera.
3. Fshijeni ekranin dhe boshtin me një leckë të butë e të thatë, që mos shkaktoni gërvishtje.

Mbroni detektorin nga goditjet gjatë përdorimit normal. Për transport, vendoseni me kujdes detektorin në kutinë origjinale dhe sigurojeni me paketim rezistent ndaj goditjeve.

Detektori i metaleve SCORE mund të çmontohet dhe riparohet vetëm nga Qendrat e Autorizuara të Shërbimit Nokta. Çmontimi/hyrja e paautorizuar në kutinë e kontrollit të detektorit metalik për çfarëdo arsye e anulon garancinë.

ME RËNDËSI!

Mos e përdorni pajisjen brenda. Pajisja mund të japë vazhdimisht sinjale objektesh të synuara në ambiente të mbyllura ku ka shumë metale të pranishme. Përdoreni pajisjen jashtë, në fusha të hapura.

Mos lejoni që një detektor tjetër ose një pajisje elektromagnetike të vijë në afërsi (10 m (30 ft.)) me pajisjen.

Mos mbani objekte metalike gjatë përdorimit të pajisjes. Mbajeni pajisjen larg këpucëve gjatë ecjes. Pajisja mund të zbulojë metalet tek ju ose brenda këpucëve tuaja si objektiva.

PËRMBAJTJA

MONTIMI _____ : 2

PREZANTIMI I PAJISJES _____ : 3

EKRANI _____ : 4

INFORMACION PËR BATERINË _____ : 5

PËRDORIMI KORREKT _____ : 6

UDHËZUES I SHPEJTË _____ : 7

OPSIONE TË ZAKONSHME - TË BAZUARA NË PROGRAM _____ : 8

PROGRAMET E KËRKIMIT _____ : 9-10

NDJESHMËRIA _____ : 11

THELLËSIA E OBJEKTIT _____ : 11

FREKUENCAT _____ : 12

ELIMINIMI I ZHURMËS _____ : 13

ID E OBJEKTIT _____ : 14

MODELET E DISKRIMINIMIT _____ : 15

QENDËRZIMI _____ : 16

OPSIONE _____ : 17-28

 Balancimi i Tokës _____ : 17-20

 Shpejtësia e Përgjigjes _____ : 20-21

 Filtrimi i Hekurit _____ : 21

 Zëri _____ : 22

 Drita në sfond _____ : 22

 Bluetooth _____ : 23

 Shtypja e Tokës _____ : 24

 Profili i Përdoruesit _____ : 24-25

 Shkallëzimi (Pranimi dhe Refuzimi i ID) _____ : 26-27

NËN OPSIONE _____ : 27-28

 Dridhja _____ : 27

 Drita LED _____ : 28

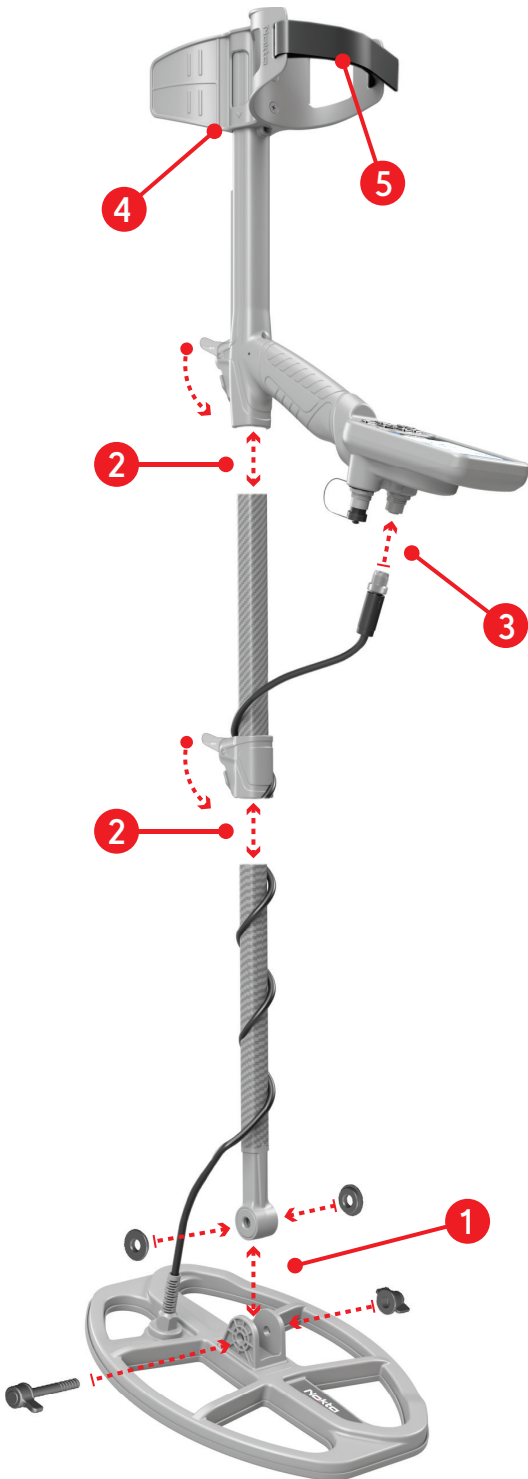
RIKTHIM NE GJENDJE FABRIKE _____ : 28

MESAZHE LAJMËRUESE _____ : 29

UPDATE I SOFTWARE _____ : 29

SPECIFIKIME TEKNIKE _____ : 30

MONTIMI



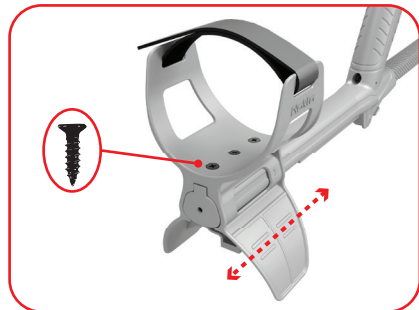
(1) Pasi të keni futur rondelet në boshtin e poshtëm, vendoseni boshtin e poshtëm në vendin e tij në spiralja e kërkimit. Sigurojeni duke shtrënguar vidën dhe dadon. Mos e shtrëngoni shumë.

(2) Për të bashkuar boshtin e mesëm me boshtin e sipërm dhe të poshtëm, hapni kapëset e levës dhe lidhni pjesët së bashku. Pasi të keni rregulluar gjatësinë e pajisjes në lartësinë tuaj, mbyllni shulat për t'u siguruar.

(3) Mbështilleni kabllon e spirales së kërkimit në bosht pa e tërhequr shumë. Më pas, lidhni fishën në prizën e hyrjes së spirales së kërkimit në kutinë e sistemit dhe sigurojeni duke shtrënguar dadon. Gjatë shtrëngimit, mund të dëgjoni klikime që tregojnë se lidhësi është i siguruar.



(4) Nëse dëshironi të rregulloni mbështetësin e krahut, së pari hiqni vidhat. Pasi të keni rrëshqitur mbështetësin e krahut lart ose poshtë një nivel, rreshtoni vrimat dhe sigurojeni duke shtrënguar vidhat. Mund ta lidhni vidën rezervë në vrimën e zbrazët nëse nuk dëshironi ta humbni atë.



(5) Fusni rripin e mbështetëses së krahut siç tregohet në figurë dhe rregullojeni në madhësinë e krahut dhe shtrëngojeni.

PREZANTIMI I PAJISJES



1. Ekрани LCD

2. Butoni i Ndezjes & Opsioneve

Për të ndezur pajisjen, shtypni butonin për 3 sekonda. Për të hyrë ose dalë nga opsionet, shtypni një herë. Për të fikur pajisjen, shtypni dhe mbani shtypur.

Shënim: Ndërsa jeni në opsionet, shtypja e gjatë e butonit nuk do ta fikë pajisjen.

3. Butoni i Qendërimit & Diskriminimit

Shtypja e gjatë e këtij butoni në ekranin kryesor përdoret për qendërzimin. Shtypja e shkurtër e këtij butoni ju lejon të kaloni midis opsioneve të ndryshme të diskriminimit.

4. Butoni i Frekuencave & Eliminimit të Zhurmës

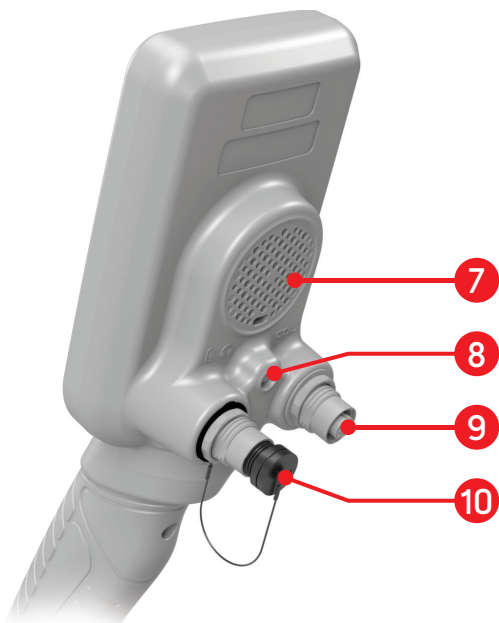
Shtypja e shkurtër e këtij butoni ju lejon të zgjidhni frekuencën e funksionimit midis frekuencave të shumëfishta dhe të vetme. Shtypja e gjatë e këtij butoni ju lejon të anuloni automatikisht zhurmën.

5. Butonat Djathtas & Majtas

Në ekranin kryesor, ato përdoren për të lundruar midis programeve dhe në menyne e opsioneve, ato përdoren për të lundruar nëpër opsionet.

6. Butonat Plus (+) & Minus (-)

Në ekranin kryesor, ato përdoren për të rritur ose ulur ndjeshmërinë dhe në menyne e opsioneve, ato përdoren për të ndryshuar vlerën e një opsioni.



7. Altoparlanti

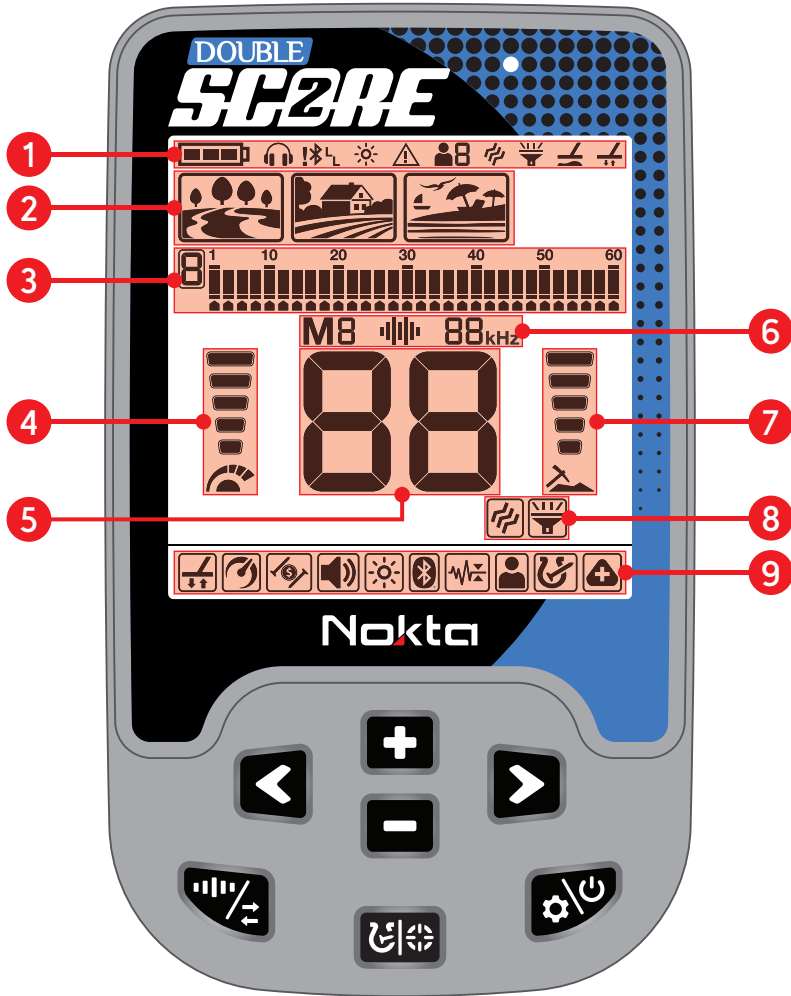
8. Drita LED

9. Foleja e Fishës të Pllakës të Kërkimit

10. Foleja e Fishës të Kufjeve me tel dhe Karikimit

E RËNDËSISHME! Nëse nuk ka kufje ose kablo karikimi në foleja e hyrjes, ju lutemi mbajeni të mbyllur kapakun e folesë.

E RËNDËSISHME! Modeli më i avancuar DOUBLE SCORE përdoret në të gjithë këtë manual për qëllime ilustrimi. Disa nga veçoritë dhe opsionet e paraqitura NUK janë të pranishme në modelin SCORE.



- | | |
|--|--------------------------|
| 1. Bar Informacioni | 6. Frekuencat e Punës |
| 2. Programet e Kërkimit | 7. Treguesi i Thellësisë |
| 3. Shkalla e ID të Objektivit & ID të Refuzuara & Treguesi i Qendrës të objektivit | 8. Nën Opsionet |
| 4. Treguesi i Ndjeshmërisë | 9. Opsionet |
| 5. ID e Objektivit | |

INFORMACION PËR BATERINË

SCORE ka një bateri të brendshme litium polimer 3250 mAh.

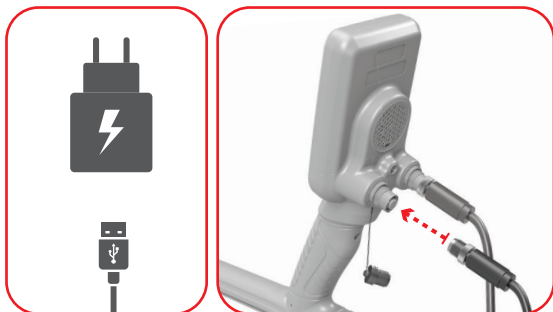
Koha e funksionimit të baterisë varion nga 5-12 orë. Faktorë të tillë si frekuenca e funksionimit, përdorimi i altoparlantëve ose kufjeve me tela/wireless, drita e prapme e ekranit, elektrik dore LED etj. do të ndikojnë në kohëzgjatjen e baterisë.

Karikimi

Karikoni SCORE para përdorimit fillestar.

Ngarkimi i një baterie të zbrazët do të zgjasë afërsisht 3-4 orë.

Për të ngarkuar baterinë, futni një nga skajet e kabllit të dhënë me pajisjen në prizën e hyrjes së kufjeve me tela/ karikuesin dhe skajin tjetër në përshtatësin e karikimit.



Ju mund të përdorni një përshtatës të zakonshëm, 5V 2A (minimumi) USB për të ngarkuar pajisjen. Koha e karikimit do të rritet nëse e ngarkoni pajisjen përmes portës USB në një kompjuter.

Drita LED jeshile pulson kur pajisja është duke u ngarkuar. Kur karikimi përfundon, LED jeshil ndizet në mënyrë të qëndrueshme dhe ikona e baterisë tregon 3 shiritat që tregojnë ngarkimin e plotë.

Pune me Bankë Energjie (Powerbank)

Ju gjithashtu mund të ndizni dhe karikoni baterinë me një bankë energjie. Për ta bërë këtë, thjesht futni një nga skajet e kabllit të furnizuar me karikuesin në prizën e hyrjes së kufjeve me tela / karikuesin dhe skajin tjetër në powerbank. Ju lutemi vini re se nuk do të jeni në gjendje të lidhni kufje me tela në pajisje kur një bankë energjie është e lidhur me pajisjen.

E RËNDËSISHME! MOS e përdorni detektorin nën ujë kur është e lidhur me një bankë energjie.

BATERIA REZERVË E ZËVENDËSUESHME KUNDËR UJIT
E disponueshme veçmas dhe opsionale, kjo bateri e papërshekueshme nga uji dhe e rikarikueshme mund të përdoret kur bateria e brendshme e pajisjes me polimer litium është e mbaruar dhe nuk jeni në gjendje ta karikoni baterinë.



Nivel i Ulët i Baterisë

Ikona e baterisë në ekran tregon statusin e jetëgjatësisë së baterisë. Kur ngarkesa zvogëlohet, edhe shiritat brenda ikonës së baterisë zvogëlohen. Kur bateria është e mbaruar, mesazhi "Lo" shfaqet në ekran dhe pajisja fiket.

PARALAJMËRIME TË BATERISË

Mos e ekspozoni pajisjen ndaj temperaturave ekstreme (për shembull, bagazhi i makinës ose kroskoti)

Mos e karikoni baterinë në temperatura mbi 35°C (95°F) ose nën 0°C (32°F).

Bateria e SCORE mund të zëvendësohet vetëm nga Detektorët Nokta ose qendrat e saj të autorizuar të shërbimit.

PËRDORIMI KORREKT

Gjatë kërkimit, pajisja mund të zbulojë objektet metalike që mbani ose këpucët tuaja dhe të gjenerojë sinjale të rreme.



Gjatë zbulimit, pajisja nuk do të zbulojë objektet metalike që mbani ose këpucët tuaja dhe nuk do të gjenerojë sinjale të rreme.



MËNYRA KORREKTE E LËKUNDJES

Kënd i gabuar i pllakës të kërkimit



Kënd korrekt i pllakës të kërkimit



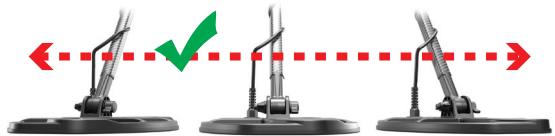
Mënyrë e gabuar lëkundjeje

Është e rëndësishme të mbani pllakën e kërkimit paralel me tokën në mënyrë që të merrni rezultate të sakta.



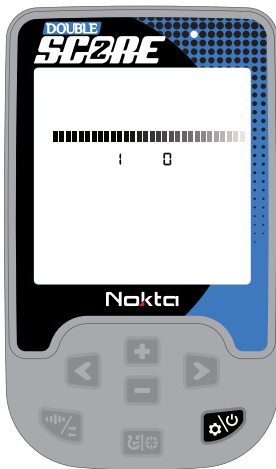
Mënyrë korrekte e lëkundjes

Pllaka e kërkimit duhet të jetë në çdo kohë paralel me tokën.



GUIDË E SHPEJTË

1. Shtypni dhe mbani shtypur butonin e Ndezjes & Opsioneve për 3 sekonda për të ndezur pajisjen. Një shirit ngarkimi dhe versioni i softuerit poshtë tij do të shfaqen në ekran.



2. Kur pajisja është e ndezur, ajo do të fillojë në programin Park dhe në Multifrekuencë. Mund ta ndryshoni programin bazuar në kushtet e tokës. Mund të gjeni më shumë detaje mbi mënyrat dhe frekuencat e kërkimit më tej në këtë manual.



3. Mund ta rrisni ndjeshmërinë duke përdorur butonat Plus (+) dhe Minus (-) nëse është e nevojshme. Rritja e ndjeshmërisë do t'ju ofrojë thellësi më të madhe. Megjithatë, nëse rrethina ose toka shkaktojnë zhurmë të tepërt në pajisje, duhet të ulni opsionin e ndjeshmërisë.



4. Nëse pajisja merr zhurmë kur rritni opsionin e ndjeshmërisë, mund të aktivizoni Anulimin e Zhurmës duke shtypur gjatë butonin Frekuenca dhe Anulimi i Zhurmës përpara se të ulni opsionin e ndjeshmërisë.



5. Mund të filloni kërkimin!

OPSIONET E ZAKONSHME DHE TË BAZUARA NË PROGRAME

Disa opsione janë të zakonshme për të gjitha programet; ndryshimet në këto opsione do të hyjnë në fuqi në të gjitha programet.

Shumica e opsioneve janë të bazuara në program dhe ato ndikojnë vetëm në programin e zgjedhur aktualisht; ndryshimet e bëra në një program nuk prekin të tjerët.

Opsionet e zakonshme dhe opsionet e bazuara në program tregohen më poshtë:

Opsionet e Zakonshme



Ndjeshmëria



Volumi



Drita në Sfond



Dridhja

Opsionet e Bazuara në Program

DOUBLE



Modeli i Zakonshëm i Diskriminimit



Frekuencat / Eliminimi i Zhurmës

DOUBLE



Balancimi i Tokës

DOUBLE



Shpejtësia e Përgjigjes

DOUBLE



Filtrimi i Hekurit



Shtypja e Tokës

PROGRAMET E KËRKIMIT

SCORE ka 3 programe kërkimi të dizajnuar për terrere dhe objekte të ndryshëm.



Kalimi Nëpër Programet e Kërkimit

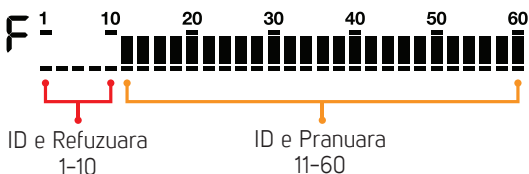
Mund të kaloni lehtësisht nëpër programe duke përdorur butonat djathtas dhe majtas. Programi i zgjedhur do të inkuadrohet.



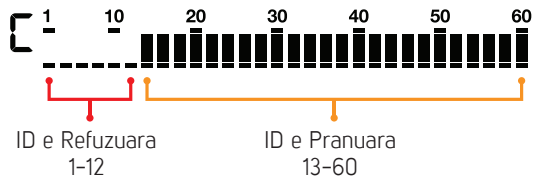
PARK

Projektuar për gjuetinë e monedhave dhe bizhuterive në zonat urbane dhe parqet ku ka shumë mbeturina të reja (fletë alumini, hapëse kanace, tapa shishe etj.). Ka 3 tone në Programin Park: Pajisja prodhon një ton të ulët për objektivat me ngjyra me ID 01-10, një ton mesatar për arin dhe metalet me ngjyra me ID 11-41 dhe një ton të lartë për metalet me ngjyra me ID 41- 60 si argjendi, bronzi dhe bakri.

Ky program është i optimizuar për monedha dhe bizhuteri mesatare deri në të mëdha. Diskriminimi i paracaktuar është vendosur për të refuzuar ID-të e synimeve deri në dhe duke përfshirë 10 për të eliminuar objektivat me ngjyra.



Për të shmangur objektivat si alumini, mund të përdorni modelin e diskriminimit sipas nevojës. Në këtë model, diskriminimi i paracaktuar është caktuar për të refuzuar ID-të e synimeve deri në 12 dhe duke përfshirë.



Objektivat e arit mund të bien midis ID 11-12. Kur zgjidhet ky program, nuk mund të zbuloni objektiva me ID midis 11-12.

Letra e aluminit zakonisht gjeneron një ID të synuar prej 11. Megjithatë, në varësi të formës, ID e saj mund të shkojë deri në 20.

Në këtë program mund të përdoren si një frekuencë ashtu edhe shumë frekuencat. Bazuar në llojin objektit të synuar, ju mund të zgjidhni frekuencën që dëshironi. Frekuenca e shumëfishtë në modalitetin Park do të lejojë thellësinë dhe ndarjen maksimale. Megjithatë, mund të përjetohet një zhurmë e lehtë.

Tapat e shisheve janë objektiva të padëshiruar për detektorët dhe ato zbulohen kryesisht si objektiva me ngjyra nga detektorët e metaleve. Opsioni i refuzimit të tapave të shisheve shtohet në modalitetin "Park" si parazgjedhje. Kjo veçori ju mundëson të dalloni kapakët e shisheve si hekur. Ky funksion funksionon vetëm në shumë frekuenca.



FUSHË (FIELD)

Rekomandohet për gjuetinë e monedhave dhe relikeve në kullota dhe fusha të mbjella/lëruara.

Këto fusha mund të përmbajnë mbeturina hekuri dhe koks. Për të zbuluar më lehtë monedhat dhe reliket midis këtyre mbeturinave, mund të përdorni modelin e diskriminimit të personalizuar. Në këtë model, diskriminimi i paracaktuar është caktuar për të refuzuar ID-të e synimeve deri në 12. Ka 2 tone në këtë program dhe pika e ndërprerjes së tonit është caktuar në 12.

Në këtë program mund të përdoren si një frekuencë ashtu edhe shumë frekuencat. Frekuenca e shumëfishtë në modalitetin Field do të lejojë thellësinë dhe ndarjen maksimale.

Rezolucioni i ID-ve midis 11-15 është i ndryshëm në programin Park kundrejt Fushës. Mund të merrni një ID të ndryshme në çdo program për objektivat që bien brenda këtij diapazoni ID.

Programet Park dhe Fushë ofrojnë 3 Multi-frekuenca të ndryshme si Multi-1 (M1), Multi-2 (M2) dhe Multi-3 (M3). Për detaje, ju lutemi referojuni seksionit Frekuenca.

Në programet Park dhe Fushë, algoritme të ndryshme ekzekutohen në frekuencën M3 Multi. Në vendet me plehra, duhet të preferohet frekuenca M3 Multi në programin Park. Kur një objektivi është i izoluar nën tokë, ID-ja do të jetë e njëjtë në të dy programet. Megjithatë, nëse objektivi është pranë mbeturinave të tilla si letër alumini, Multi 3 në modalitetin Park do të gjenerojë një ID më të saktë për objektivin.



PLAZH (BEACH)

Ky PROGRAM është i optimizuar për përdorim në rërë plazhi të thatë ose të lagësht, si dhe për përdorim nën ujë deri në 5 m. (16 këmbë).

Kripa zakonisht e pranishme në rërën e plazhit dhe në det bën që rëra dhe uji të jenë shumë përcjellës duke gjeneruar zhurmë dhe sinjale të rreme. Detektorët me një frekuencë nuk mund të funksionojnë në këto mjedise ose nuk funksionojnë mirë. Shumë frekuenca mund të minimizojë këtë zhurmë duke lejuar performancën maksimale në këto mjedise.

Për këto arsye, frekuenca e vetme nuk mund të përdoret në programin Beach. Kur zgjidhet programi i plazhit, pajisja kalon automatikisht në Multifrekuencë dhe nuk mund të zgjidhet një frekuencë e vetme.

Ka 2 tone në këtë program dhe pika e ndërprerjes së tonit është vendosur në 10.

Rërë e Zezë

Disa plazhe janë të mbuluara me rërë të zezë e cila përmban hekur natyral. Këto lloje të plazheve e bëjnë zbulimin e metaleve pothuajse të pamundur. Beach Mode ndjen rërën e zezë automatikisht dhe tregon një ikonë paralajmëruese në krye të ekranit në seksionin e informacionit.

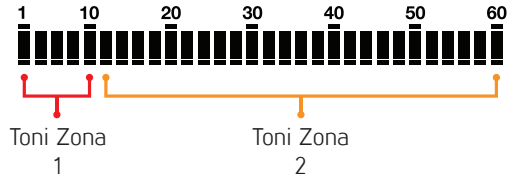


Kur kjo ikonë zhduket, pajisja rifillon funksionimin e saj normal.

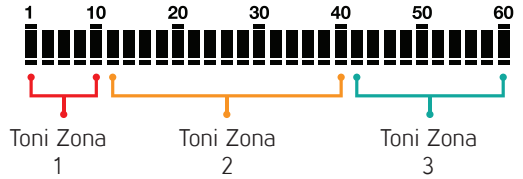
E RËNDËSISHME! Pas zhytjes së pajisjes nën ujë dhe nxjerrjes jashtë, mbulesa e altoparlantit mund të mbushet me ujë dhe zëri i pajisjes mund të mbytet. Kjo është normale. Në një rast të tillë, shkundni lehtë ujin që është brenda kapakut të altoparlantit dhe audio do të kthehet në normale.

Dallimet midis Programeve të Kërkimit

Në programet Field dhe Beach, ka 2 tone.





Në programin Park ka 3 tone.



Në SCORE, funksioni Eliminimi i Hekurit është vendosur në një nivel më të lartë (8) në programet Park dhe Beach, dhe në programin Field në një nivel më të ulët (3) si parazgjedhje.

NDJESHMËRIA

 Ndjeshmëria është përcaktimi i thellësisë së pajisjes. Përdoret gjithashtu për të eliminuar sinjalet elektromagnetike të ambientit nga mjedisi përreth dhe sinjalet e zhurmës që transmetohen nga toka.

 Opsioni i ndjeshmërisë është 10 nivele për DOUBLE SCORE dhe 5 nivele për SCORE.

Opsioni i ndjeshmërisë është një preferencë personale. Megjithatë, është e rëndësishme të vendosni ndjeshmërinë në nivelin më të lartë të mundshëm, ku nuk dëgjohen tinguj të mëdhenj kërcitës për të shmangur humbjen e objektivave më të vegjël dhe më të thellë.

Ndjeshmëria është një opsion i zakonshëm për të gjitha programet dhe ndryshimet në këtë opsion do të ndikojnë në të gjitha programet.

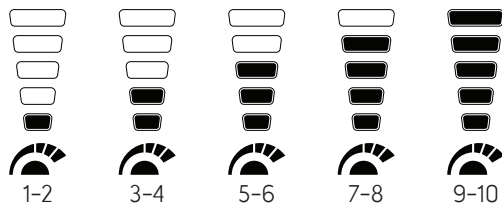
Rregullimi i Ndjeshmërisë

Në ekranin kryesor, përdorni butonat Plus (+) dhe Minus (-) për të rritur ose ulur ndjeshmërinë. Një klikim i vetëm për të ndryshuar vlerat një nga një ose mbani shtypur për t'i ndryshuar ato me shpejtësi. Vlera e ndjeshmërisë shfaqet në ekranin Target ID.



Treguesi i ndjeshmërisë ndodhet në anën e majtë të ID-së së synuar. Treguesi përbëhet nga 5 bare. Çdo shirit përfaqëson 2 nivele ndjeshmërie për DOUBLE SCORE dhe 1 nivel ndjeshmërie për SCORE.


Vlerat e ndjeshmërisë që korrespondojnë me çdo nivel në Treguesin e Ndjeshmërisë janë paraqitur më poshtë:




Pajisja fillon gjithmonë me nivelin e fundit të rregulluar të ndjeshmërisë.

E RËNDËSISHME! Për të marrë performancën maksimale të thellësisë, për të eliminuar zhurmën e shkaktuar nga ndërhyrjet elektromagnetike, provoni fillimisht anulimin automatik të zhurmës përpara se të ulni ndjeshmërinë.

THELLËSIA E OBJEKTIT

 Pajisja siguron një thellësi të vlerësuar të synuar sipas fuqisë së sinjalit gjatë zbulimit.

 **Treguesi i thellësisë:** Tregon afërsinë e objektivit me sipërfaqen në 5 nivele gjatë zbulimit. Ndërsa objektivi afrohet, nivelet ulen dhe anasjelltas.

Zbulimi i thellësisë rregullohet duke supozuar se objektivi është një monedhë 2.5 cm (1"). Thellësia aktuale ndryshon sipas madhësisë së objektivit. Për shembull, detektori do të tregojë më shumë thellësi për një objektiv më të vogël se një monedhë 2.5 cm (1") dhe më pak thellësi për një objektiv më të madh.

Objekt jo në thellësi



Objekt në thellësi



E RËNDËSISHME! Meqenëse frekuenca e funksionimit të pajisjes ka një ndikim të drejtpërdrejtë në pajisje, thellësia e vlerësuar mund të ndryshojë për të njëjtin objektiv gjatë ndryshimeve të frekuencës.

FREKUENCA



SCORE ofron Multifrekucë (M1/M2/M3), ku një gamë e gjerë frekuencash funksionojnë njëkohësisht, si dhe 1 frekuencë të vetme (15kHz).

M |  **15kHz**

Mund të kaloni lehtësisht ndërmjet frekuencave duke shtypur butonin e anulimit të frekuencës dhe zhurmës. Anulimi i zhurmës mund të kryhet duke mbajtur shtypur të njëjtin buton.

Rekomandohet përdorimi i Multifrekucës në të gjitha programet. Kur zgjidhet Multifrekuenca, shkronja "M" shfaqet në ekran. Kur zgjidhet një frekuencë e vetme, frekuenca shfaqet numerikisht në ekran.

Frekuenca ndikon vetëm në programin e zgjedhur aktualisht; ndryshimet e bëra në një program nuk prekin të tjerët.

Në zonat ku ka ndërhyrje elektromagnetike, frekuencat e vetme mund të jenë më pak të zhurmshme në krahasim me Multifrekuenat. Megjithatë, ata do të jenë më pak të ndjeshëm ndaj shumë objektivave në të njëjtën kohë.

Multi Frekuenca

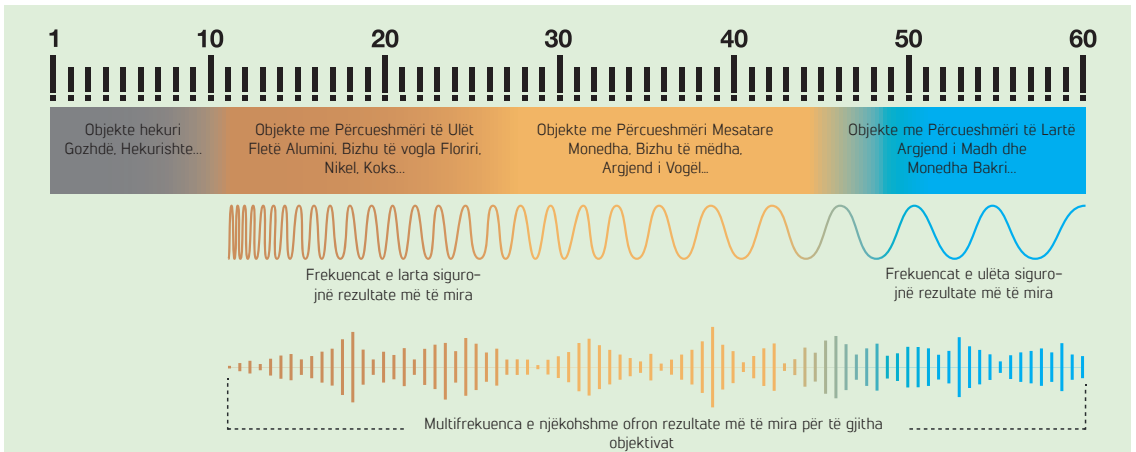
Multifrekuenca që drejton frekuenca të shumta në të njëjtën kohë i jep përdoruesit avantazhin e mbulimit të një game më të gjerë objektivash në të gjitha llojet e terreneve.

Për më tepër, ai ofron thellësi maksimale për një gamë të madhe metalesh me madhësi të ndryshme në rërën e lagësht të kripur të plazhit dhe nën ujë duke minimizuar zhurmën e tokës.

Programet dhe Frekuencat

Ndryshe nga programi Beach, programet Park dhe Field ofrojnë 3 Multi-frekuenca si Multi-1 (M1), Multi-2 (M2) dhe Multi-3 (M3). M1 është më i ndjeshëm ndaj përcjellësve më të lartë ndërsa M2 zbulon më mirë përcjuesit më të ulët.

M3 është ideal për toka të lagështa dhe/ose përcuese. Ai zvogëlon efektin e lagështisë në tokë që mund të shkaktojë sinjale false. Ai gjithashtu dobëson reagimin e objektivave që gjenerojnë ID midis 10-11 ID, si koks dhe fletë alumini.



ELIMINIMI I ZHURMËS

Përdoret për të eliminuar ndërhyrjen elektromagnetike që pajisja merr nga një detektor tjetër i cili funksionon në të njëjtin gamë frekuencash afër ose nga rrethina (linjat e tensionit të lartë, stacionet bazë celulare, radiot me valë dhe pajisje të tjera elektromagnetike).



Ka 13 kanale të disponueshme për të gjitha frekuencat duke përfshirë Multifrekuencat. Kanali i parazgjedhur është 1.

Anulimi i zhurmës ndikon vetëm në programin dhe frekuencën e zgjedhur aktualisht; ndryshimet e bëra në një program nuk ndikojnë në programet ose frekuencat e tjera.

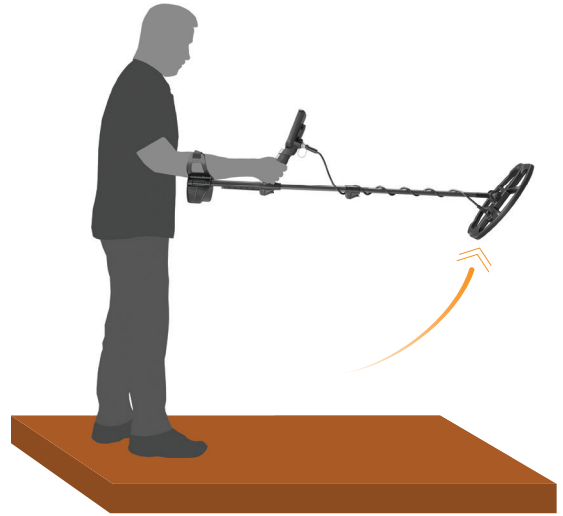
Nëse merret shumë zhurmë kur pllaka e kërkimit ngrihet në ajër, kjo mund të shkaktohet nga sinjalet elektromagnetike lokale ose niveli i lartë i ndjeshmërisë.

Për të marrë performancën maksimale të thellësisë, për të eliminuar zhurmën e shkaktohet nga interferenca elektromagnetike, provoni fillimisht "Anulimin e zhurmës" përpara se të ulni ndjeshmërinë.

Detektorët mund të bëhen të zhurmshëm për shkak të ndërhyrjeve elektrike dhe mund të shfaqin sjellje të çrregullt, si humbja e thellësisë ose ID e paqëndrueshme e objektivit. Cilësimi i anulimit të zhurmës ju lejon të eliminoni zhurmën e padëshiruar.

Eliminimi i Zhurmës

1. Përpara se të bëni një anulim të zhurmës, ngrieni pajisjen lart në ajër siç tregohet në figurë dhe mbajeni të palëvizur derisa të përfundojë procesi.



2. Mund të filloni Anulimin e Zhurmës duke mbajtur shtypur butonin e frekuencës dhe anulimit të zhurmës.



3. Kur procesi të ketë përfunduar, do të shfaqet numri i kanalit të zgjedhur automatikisht dhe do të dëgjohet një tingull konfirmimi.

E RËNDËSISHME! Anulimi i zhurmës zgjedh kanalimë të qetë bazuar në kritere të ndryshme. Megjithatë, ndonjëherë kanali i zgjedhur mund të vazhdojë të shfaqë pak zhurmë.

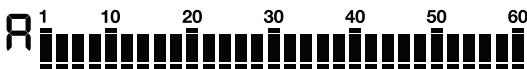
ID E OBJEKTIT

Target ID (numri 2-shifror në mes të ekranit) është numri i prodhuar nga detektori i metaleve bazuar në përcueshmërinë e metaleve dhe i jep përdoruesit një idë se cili mund të jetë objektivi.



ID-ja e synuar shfaqet me dy shifra në ekran dhe varion midis 01-60.

Shkalla e ID-së së synuar të SCORE përbëhet nga 30 rreshta dhe secila rresht përfaqëson 2 ID të synimeve.



Përveç shfaqjes së ID-së së synuar në mes të ekranit, ID-ja shënohet edhe me një kursor të vogël nën shkallën e ID-së.

Gama e hekurit është 1-10.

Gama e metaleve me ngjyra është 11-60.

Në disa raste, pajisja mund të prodhojë ID të shumta për të njëjtin objekt. Me fjalë të tjera, ID-të mund të jenë të ndryshueshme. Kjo mund të vijë nga disa faktorë. Orientimi i objektivit, thellësia, pastërtia e metalit, korrozioni, niveli i mineralizimit të tokës etj. Edhe drejtimi i lëkundjes së pllakës së kërkimit mund të shkaktojë që pajisja të gjenerojë ID të shumta.

Në disa raste, pajisja mund të mos ofrojë ndonjë ID. Pajisja duhet të marrë një sinjal të fortë dhe të qartë nga objektivi në mënyrë që të sigurojë një ID. Prandaj, mund të mos jetë në gjendje të sigurojë një ID për objektivat në thellësi të skajëve ose objektiva më të vegjël edhe nëse pajisja i zbulon ato.


Mbani në mend se ID-të e synimeve janë "të mundshme", me fjalë të tjera, vlera të përlogaritura dhe nuk do të ishte e mundur të njiheshin saktësisht vetitë e një objekti të varrosur derisa të gërmohet.

ID-të e metaleve me ngjyra si bakri, argjendi, alumini dhe plumbi janë të larta. Gama e identifikimit të synuar të arit është e gjerë dhe mund të bjerë brenda të njëjtit gamë të mbetjeve metalike, si p.sh. fletë metalike, kapakët e vidhave dhe hapëse kanacesh. Prandaj, nëse jeni duke kërkuar për objektiva ari, pritet gërmimi i disa metaleve pa vlerë.

Monedhat e kërkua në të gjithë botën janë bërë nga metale të ndryshme dhe në madhësi të ndryshme në vende të ndryshme gjeografike dhe periudha historike. Prandaj, për të mësuar ID-të e synuara të monedhave në një zonë të caktuar, sugjerohet të kryhet një test me mostrat e monedhave të tilla, nëse është e mundur.

Mund të duhet pak kohë dhe përvojë për të përdorur më së miri veçorinë Target ID në zonën tuaj të kërkimit. Marka dhe modele të ndryshme detektorësh prodhojnë numra të ndryshëm Target ID.

MODELET E DISKRIMINIMIT


 SCORE ofron opsione të avancuara të diskriminimit për përdoruesit për një funksionim më të lehtë.


Duke përdorur butonin Qendëzim dhe Diskriminim, mund të zgjidhni një nga 3 modelet e ndryshme të diskriminimit të paracaktuar dhe 1 model ndarjeje që është plotësisht nën kontrollin e përdoruesit.


Modeli i parazgjedhur i diskriminimit për programet Park, Field, Beach është modeli i diskriminimit "F" që qëndron për Ferrous Off.


Në SCORE, dy ID refuzohen ose pranohen në të njëjtën kohë.

Opsioni i diskriminimit ndikon vetëm në programin e zgjedhur aktualisht; ndryshimet e bëra në një program nuk prekin të tjerët.

 **Modeli i Diskriminimit Të Gjitha Metalet (All Metal)**
Në këtë model të gjitha ID-të pranohen në shkallën ID (1-60). Me fjalë të tjera, të gjitha linjat në shkallë janë të dukshme dhe asnjë ID nuk refuzohet. Pajisja do të lëshojë një përgjigje audio për të gjitha metalet dhe ID-të e tyre do të shfaqen në ekran.

 **Modeli i Diskriminimit Heqja e Tokës**
Në këtë model, pajisja nuk do të marrë zhurme tokësore dhe nuk do të ofrojë asnjë audio ose ID të synuar për të. ID-të e synimeve 1 dhe 2 janë çaktivizuar (refuzuar) dhe pjesa tjetër janë të hapura (pranohen).

 **Modeli i Diskriminimit Heqja e Hekurit**
Në këtë model, pajisja nuk do të ofrojë asnjë audio ose ID të synuar për objektivat me ngjyra. ID-të e synimeve 1 - 10 janë çaktivizuar (refuzuar) dhe pjesa tjetër janë të hapura (pranohen).

 **Modeli i Diskriminimit me Porosi**
Ky model i lejon përdoruesit të krijojnë modelin e tyre të diskriminimit sipas llojit të objektivave që dëshirojnë të pranojnë dhe refuzojnë. ID-të e refuzuara do të ndryshojnë në bazë të mënyrës së kërkimit.

Pranimi dhe refuzimi i ID-ve quhen gjithashtu "notch" dhe ky funksion disponohet vetëm në modelin DOUBLE SCORE.

ID-të e paracaktuara, të pranuar dhe të refuzuara në modelin e diskriminimit të personalizuar për çdo program tregohen në tabelën e mëposhtme:

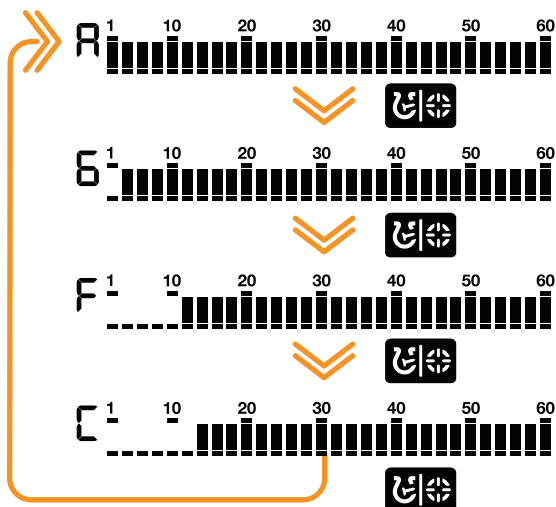
	ID të Refuzuara	ID të Pranuar
PARK	1-12	13-60
FUSHE	1-12	13-60
PLAZH	1-10	11-60

Modelet e Parazgjedhura të Diskriminimit


Program Kërkimi	Modele Diskriminimi
PARK	Ferrous Off (F)
FUSHE	Ferrous Off (F)
PLAZH	Ferrous Off (F)

Zgjedhja e Një Modeli Diskriminimi

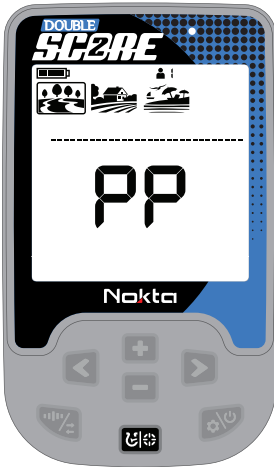
Modeli i diskriminimit ndryshon sa herë që shtypni butonin Qendëzim & Diskriminim në ekranin kryesor.



QENDËRZIMI

 Qendërzimi është të gjesh qendrën ose vendndodhjen e saktë të një objektivi të zbuluar. SCORE është një detektor me lëvizjeje. Me fjalë të tjera, ju kërkohet të lëvizni pllakën e kërkimit mbi objektivin ose objektivin mbi pllakën e kërkimit në mënyrë që pajisja të zbulojë objektivin. Programi i Qendërzimit është një program pa lëvizje. Pajisja vazhdon të japë një sinjal kur pllaka e kërkimit mbahet e palëvizshme mbi objektiv.

Kur shtypet butoni i Qendërzimit dhe diskriminimit, ikonat e papërdorura pastrohen nga ekrani. PP shfaqet në ekran.



Në programin e qendërzimit, pajisja nuk i dallon metalet ose nuk ofron ID-të e objekteve.

Si të bëjmë Qendërzimin:

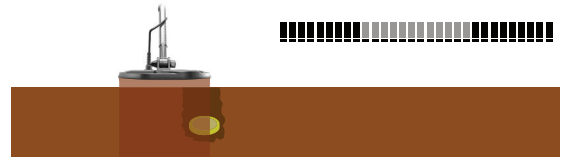
1. Pasi të zbulohet një objektivi, lëvizni pllakën e kërkimit mënjanë aty ku nuk ka përgjigje objektivi dhe shtypni butonin Qendërzim & Diskriminim.



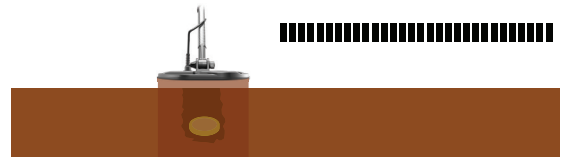
2. Mbajeni butonin të shtypur dhe afrojeni pllakën e kërkimit më afër objektivit ngadalë dhe paralel me tokën.



3. Tingulli i sinjalit bëhet më i fortë dhe ndryshon tonin ndërsa i afrohet qendrës së objektit dhe shufrat në shkallën ID fillojnë të mbushen nga jashtë në brendësi.



4. Shënoni pozicionin që jep zërin më të lartë duke përdorur një mjet ose këmbën tuaj.



5. Repeat the above procedure by changing your 5. Përsëriteni procedurën e mësipërme duke ndryshuar drejtimin tuaj 90°. Veprimet që do të kryhen nga disa drejtime të ndryshme do të ngushtojnë zonën e synuar dhe do t'ju ofrojnë detajet më të sakta të vendndodhjes së synuar.



OPSIONE



Për të hyrë në menunë e opsioneve, shtypni një herë butonin e ndezjes dhe opsioneve. Pasi të shtypet butoni, të gjitha opsionet do të shfaqen në fund të ekranit. Opsioni i zgjedhur do të jetë i kornizuar. Për shikueshmëri më të mirë, do të pulsojë dhe vlera e tij do të shfaqet në ekran.



Mund të kaloni nëpër opsionet duke përdorur butonat Djathtas & Majtas.

Ju mund të rregulloni vlerën e një opsioni duke përdorur butonat Plus (+) dhe Minus (-).

Shtypni një herë butonin e Ndezjes & Opsioneve për të dalë nga menuja e Opsioneve.

1. Balancimi i Tokës **DOUBLE**

DOUBLE SCORE është projektuar për të punuar pa balancimin e tokës në shumicën e terreneve. Megjithatë, për përdoruesit me përvojë dhe në baza shumë të mineralizuara, balancimi i tokës do t'i sjellë pajisjes thellësi dhe stabilitet shtesë.

Balancimi i tokës mund të kryhet në 2 mënyra me DOUBLE SCORE: Automatik dhe Manual.

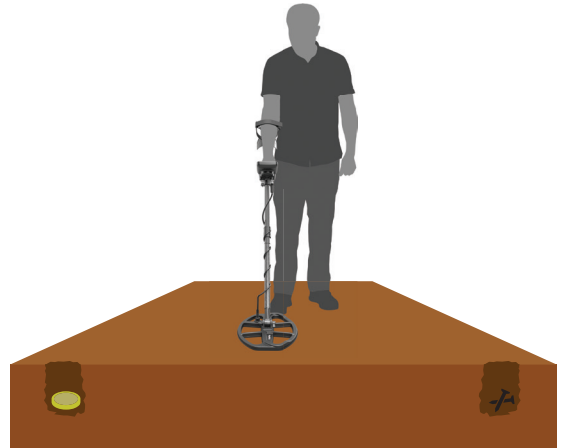
Balancimi i tokës ndikon vetëm në programin e zgjedhur aktualisht; ndryshimet e bëra në një program nuk prekin të tjerët.

Pajisja e bën Balancimin e Tokës midis 0-20 në programin Beach dhe brenda intervalit 0-99 në të gjitha programet e tjera.

Balancimi Automatik i Tokës

Balancimi automatik i tokës kryhet si më poshtë në të gjitha programet e kërkimit:

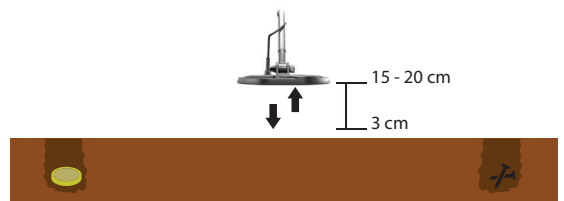
1. Gjeni një vend ku nuk ka metal.



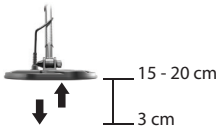
2. Shtypni butonin Ndezjes & Opsioneve për të lëvizur te opsioni i balancimit së tokës dhe shtypni dhe mbani shtypur butonin Qendëzim & Diskriminimi. Ikona e bilancit të tokës do të fillojë të pulsojë në seksionin e informacionit në krye dhe vlera e balancës së tokës do të shfaqet në mes të ekranit. Nëse nuk është kryer më parë balancimi i tokës, kjo vlerë do të jetë gjithmonë zero (0).



3. Filloni të pomponi pllakën e kërkimit lart e poshtë nga rreth 15-20 cm (~6"- 8") mbi tokë deri në 3 cm (~1") nga toka me lëvizje të qetë dhe duke e mbajtur atë paralel me tokën.



4. Vazhdoni derisa audio të zvogëlohet në përgjigje të tokës. Bazuar në kushtet e tokës, zakonisht duhen rreth 5-6 pompa për të përfunduar balancimin e tokës.



5. Pas përfundimit të balancimit të tokës, vlera e balancimit do shfaqet në seksionin Target ID në ekran. Për të siguruar që balanca e tokës është e duhur, bëjeni atë të paktën 2-3 herë dhe kontrolloni vlerat e balancës së tokës në ekran. Në përgjithësi, diferenca midis vlerave nuk duhet të jetë më e madhe se 1-2 numra.



6. Nëse nuk mund të bëni balancimin, kjo do të thotë që ose toka është shumë përçuese ose jo e mineralizuar ose ka një objektiv pikërisht poshtë pllakës së kërkimit. Në një rast të tillë, riprovoni balancimin e tokës në një vend tjetër.

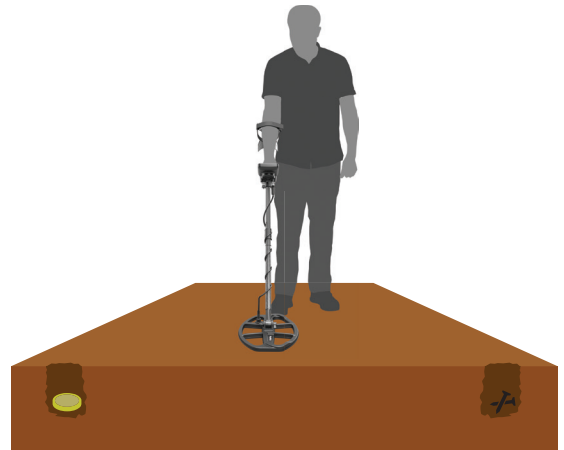
E RËNDËSISHME: DOUBLE SCORE rivendos automatikisht vlerën e Bilancit të Tokës në zero (0) kur Bilanci i Tokës nuk mund të bëhet në programet Park dhe Fushë.

E RËNDËSISHME: Pas kryerjes së Balancimit Automatik të Tokës në programin Plazh, nëse funksioni i Anulimit të Zhurmës është aktivizuar, ju lutemi bëni sërish Balancimin për zbulim më të mirë.

Balancimi Manual I Tokës

Ju lejon të modifikoni manualisht vlerën e bilancit të tokës. Nuk preferohet kryesisht sepse kërkon kohë. Megjithatë, është opsioni i preferuar në rastet kur një ekuilibër i suksesshëm i tokës nuk mund të kryhet duke përdorur metoda të tjera ose kërkohej korrigjime të vogla në balancën automatike.

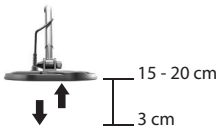
1. Gjeni një vend ku nuk ka metal.



2. Shtypni butonin Ndezjes & Opsioneve për të lëvizur te opsioni i balancës së tokës. Vlera e bilancit të tokës do të shfaqet në mes të ekranit.



3. Ju duhet të dëgjoni tingujt që vijnë nga toka për të kryer balancimin manual të tokës. Pomponi pllakën e kërkimit lart e poshtë nga rreth 15-20 cm (~6" - 8") mbi tokë deri në 3 cm (~1") nga toka me lëvizje të shpejta dhe duke e mbajtur atë paralel me tokën.



4. Nëse jeni duke marrë një ton të ulët gjatë pompimit të pllakës, kjo do të thotë se duhet të rrisni vlerën e balancës së tokës duke përdorur butonin Plus (+). Nga ana tjetër, nëse po merrni një ton të lartë, duhet të ulni vlerën e balancës së tokës duke përdorur butonin minus (-).



5. Vazhdoni procesin e mësipërm derisa reagimi i tokës të eliminohet.

Vlera e bilancit të tokës mund të ndryshojë në Frekuencë të vetme dhe me shumë frekuenca në lloje të ndryshme tokash.

Tingulli mund të mos eliminohet plotësisht në terrene të caktuara. Në këtë rast, nëse zhurma e tokës minimizohet, do të thotë se është bërë balancimi i tokës.

Gjurmimi i Tokës

Pajisja gjurmon ndryshimet në tokë gjatë zbulimit dhe përditëson automatikisht ekuilibrin e tokës. Ndryshimet e tokës që nuk janë të dukshme për syrin do të ndikojnë në thellësinë dhe performancën e diskriminimit të detektorit.

Shtypni butonin Ndezjes & Opsioneve për të lëvizur te opsioni i balancimit të tokës. Shtypni butonin Qendëzim & Diskriminim një herë. Në seksionin e informacionit, në krye të ekranit, do të shfaqet ikona e gjurmimit të tokës.



Pajisja përditëson automatikisht ekuilibrin e tokës për sa kohë që pllaka e kërkimit lëkundet mbi tokë. Nuk siguron asnjë përgjigje për përdoruesit.

Gjurmimi është i përshtatshëm për përdorim në zona ku struktura të ndryshme dheu janë të pranishme brenda së njëjtës tokë ose në fusha ku shkëmbinjë e mineralizuar janë shpërndarë gjerësisht. Nëse përdorni gjurmimin e tokës në zona ku shkëmbinjë e mineralizuar janë intensivisht të pranishëm, pajisja mund të mos jetë në gjendje t'i eliminojë këta shkëmbinj shumë të mineralizuar ose mund t'ju mungojnë metalet më të vegjël ose më të thellë.

Balancimi i Tokës në Plazh

Në DOUBLE SCORE, përdoruesve u sigurohet një opsion Stabiliteti përveç Bilancit të Tokës. Ky opsion redukton zhurmën dhe sinjalet e rreme të marra nga toka në plazh, duke lejuar kërkime më të përshtatshme.

Përdoruesit, nëse dëshirojnë, mund të arrijnë opsionet më të përshtatshme për mjedisin e tyre duke kryer një Balancë Automatikë të Tokës. Përndryshe, ata mund të rregullojnë Stabilitetin për t'iu përshtatur më së miri kushteve të tyre të zbulimit.

Në programin Plazh, përdoruesit mund të rregullojnë balancën e tokës midis -1 dhe -5 për të zgjedhur nivelin e duhur të qëndrueshmërisë për mjedisin.



Niveli zero (0) i Bilancit të Tokës përfaqëson nivelin më të qëndrueshëm. Ulja e nivelit të qëndrueshmërisë drejt -5 mund të rrisë zhurmën që vijnë nga rëra e plazhit dhe të rrisë probabilitetin e zbulimit të metaleve të dobëta përcjellëse si ari, të cilët japin një ID 11.



2. Shpejtësia e Përgjigjes DOUBLE



Opsioni i shpejtësisë së rikuperimit rregullon shpejtësinë e përgjigjes së objektivit.

Ai lejon ndarjen midis objektivave të shumtë në afërsi.

Opsioni i shpejtësisë së rikuperimit ju mundëson të zbuloni objektiva më të vegjël midis objektivave pa vlerë ose metaleve me ngjyrë.

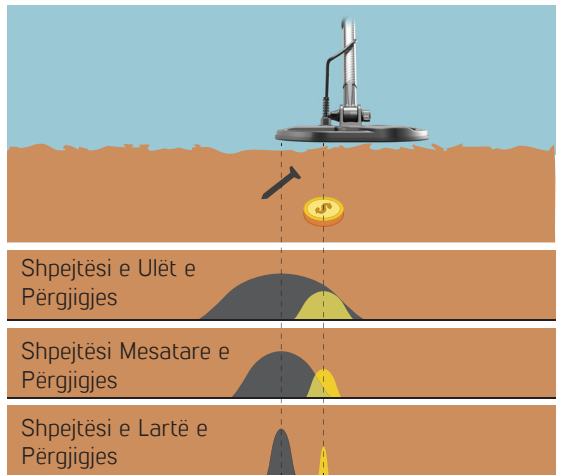
Opsioni i Shpejtësisë të përgjigjes te DOUBLE SCORE mund të rregullohet midis 1 dhe 3 ku 1 është më i ngadalshmi dhe 3 më i shpejti.

Opsioni i shpejtësisë së rikuperimit ndikon vetëm në PROGRAMIN e zgjedhur aktualisht; ndryshimet e bëra në një program nuk prekin të tjerët.

Kur opsioni i shpejtësisë së rikuperimit është vendosur në një numër të ulët, aftësia e pajisjes për të zbuluar objektivat në afërsi zvogëlohet, por thellësia e saj rritet.

Në mënyrë të ngjashme, një opsion i lartë i shpejtësisë të rikuperimit (për shembull 3) do të rrisë aftësinë e pajisjes për të zbuluar objektivat në afërsi, por do të ulë thellësinë.

Rekomandohet që të praktikoni me metale të ndryshme të vendosura afër njëri-tjetrit përpara se të filloni të përdorni këtë opsion.



Rregullimi i Shpejtësisë Të Përgjigjes

Shtypni një herë butonin e Ndezjes & Opsioneve. Zgjidhni opsionin e shpejtësisë së përgjigjes duke përdorur butonat djathtas dhe majtas. Vlera aktuale do të shfaqet në ekran. Ndryshoni vlerën e shpejtësisë së përgjigjes duke përdorur butonat Plus (+) dhe Minus (-).



Shtypni një herë butonin e Ndezjes & Opsioneve për t'u kthyer në ekranin kryesor.

E RËNDËSISHME! Rritja e Shpejtësisë së Përgjigjes lejon lëvizjen më të shpejtë të pllakës me më pak mundësi për të humbur objektivat. Rritja e Shpejtësisë së Përgjigjes me të njëjtën shpejtësi lëvizje të pllakës do të ndihmojë në eliminimin e zhurmës së tokës, por do të ulë thellësinë e zbulimit.

Nëse hasni nivele të larta të zhurmës në tokë në rërën e plazhit ose nën ujë, provoni të rritni Shpejtësinë e Përgjigjes.

Opsioni i Paracaktuar i Shpejtësisë të Përgjigjes

Program Kërkimi	Shpejtësia e Përgjigjes
PARK	2
FUSHE	2
PLAZH	2

3. Eliminimi i Hekurit **DOUBLE**



Eliminimi i hekurit lejon që objektivat e dëshiruara me ngjyra në vendet me shumë mbeturinave, të mbuluar më parë nga hekuri, të jenë të dallueshme.

Opsioni i eliminimit të hekurit (IF) varion midis 0-9 në programet Park dhe Field dhe 1-9 në programin Beach. Vlera e paracaktuar është 3.

Ky opsion funksionon vetëm kur zgjidhet Multi Frequency.

Opsioni i eliminimit të hekurit ndikon vetëm në programin e zgjedhur aktualisht; ndryshimet e bëra në një program nuk prekin të tjerët.

Niveli 9 do të bëhet i vlefshëm kur përipieni të dalloni disa përcues të mesëm të padëshiruar, si fishekët e armëve si hekur.

Opsioni më i ulët IF do të rrisë probabilitetin që objektivat me ngjyra të klasifikohen si objektiva jo me ngjyra dhe anasjelltas.

Rregullimi i Eliminimit të Hekurit

Kur pajisja punon me Multi Frekuenca, shtypni një herë butonin e Ndezjes & Opsioneve. Zgjidhni funksionin e eliminimit të hekurit duke përdorur butonat djathtas dhe majtas. Ekranin do të tregojë vlerën aktuale të eliminimit të hekurit. Mund të rregullohet duke përdorur butonat Plus (+) dhe Minus (-).



4. Volumi



Ky kontroll ju lejon të rritni ose ulni volumin e pajisjes bazuar në preferencat tuaja dhe kushtet mjedisore.

Opsioni i volumit përbëhet nga 6 nivele dhe është vendosur në 3 si parazgjedhje. Kur fikni dhe ndizni pajisjen, ajo do të fillojë me nivelin e fundit të volumit që keni zgjedhur.

Ky opsion është i përbashkët për të gjitha programet; ndryshimet do të hyjnë në fuqi në të gjitha programet.

Rregullimi i Volumit

Shtypni një herë butonin e Ndezjes & Opsioneve. Zgjidhni volumin duke përdorur butonat djathtas dhe majtas. Vlera aktuale do të shfaqet në ekran. Ndryshoni nivelin e volumit duke përdorur butonat Plus (+) dhe Minus (-).



Shtypni një herë butonin e Ndezjes & Opsioneve për t'u kthyer në ekranin kryesor.

Për shkak se niveli i volumit ndikon në konsumin e energjisë, ju rekomandojmë të mos e rrisni atë më shumë se ç'duhet.

Mund të lidhni kufje me tela me pajisjen me kabllon e përshtatësit të kufjeve të shitura veçmas. Volumi për kufjet rregullohet gjithashtu përmes opsionit të volumit të pajisjes.

Kur janë bashkangjitur kufjet me tela, ikona e kufjeve do të shfaqet në seksionin e informacionit në krye të ekranit.



5. Drita e Ekranit



Kjo ju mundëson të rregulloni nivelin e dritës së prapme të ekranit sipas preferencës tuaj personale.

Ai varion nga 0 në 5 dhe nga A1 në A5. Në nivelin 0, drita e ekranit është e fikur. Në nivelet 1-5 do të ndizet vazhdimisht. Në nivelet A1-A5, ndizet vetëm për një periudhë të shkurtër kohe kur zbulohet një objektiv ose gjatë lundrimit në menu dhe më pas fiket.

Ky opsion është i përbashkët për të gjitha programet; ndryshimet do të hyjnë në fuqi në të gjitha programet.

Mund të rregulloni nivelin e dritës së prapme të tastierës njëkohësisht me opsionin e dritës së ekranit. Ndërkohë që zgjidhet opsioni i dritës së ekranit, mund ta aktivizoni/fikni dritën e prapme të tastierës duke shtypur butonin Qendërzim & Diskriminim.

Funksionimi i vazhdueshëm i dritës së do të ndikojë në konsumin e energjisë, gjë që nuk rekomandohet. Opsioni i dritës së ne ekran rikthehet në opsionin përfundimtar të ruajtur kur pajisja fiket dhe ndizet përsëri.

Rregullimi Dritës Të Ekranit

Shtypni një herë butonin e Ndezjes & Opsioneve. Zgjidhni Backlight duke përdorur butonat djathtas dhe majtas. Vlera aktuale do të shfaqet në ekran. Ndryshoni nivelin e dritës së prapme duke përdorur butonat Plus (+) dhe Minus (-).




Shtypni një herë butonin e Ndezjes & Opsioneve për t'u kthyer në ekranin kryesor.

Kur drita e është e ndezur, ikona e dritës së do të shfaqet në seksionin e informacionit në krye të ekranit.



6. Bluetooth®

 Ky opsion përdoret për të ndezur dhe fikur lidhjen Bluetooth® me valë.

Opsioni i Bluetooth® mund të vendoset në 0 (fikur) ose në 1 (ndezur). Kur fikni dhe ndizni pajisjen, ajo do të fillojë me opsionin e fundit që keni zgjedhur.

Marrja e tingullit nga altoparlanti dhe kufjet Bluetooth® në të njëjtën kohë
Shtypni butonin Plus (+) dhe zgjidhni 2 kur doni të lidhni kufjet Bluetooth®.

Ndezja dhe Fikja e Lidhjes Bluetooth® On/Off
Shtypni një herë butonin e Ndezjes & Opsioneve. Zgjidhni Bluetooth® duke përdorur butonat djathtas dhe majtas. Vlera aktuale do të shfaqet në ekran. Ndryshoni vlerën duke përdorur butonat Plus (+) dhe Minus (-).



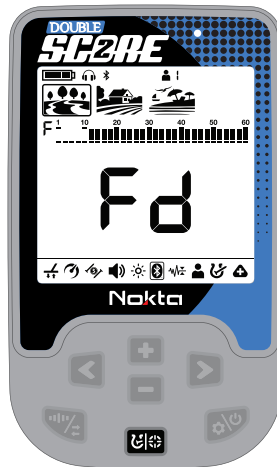
Kur lidhja me valë është e aktivizuar, ikona e kufjeve Bluetooth do të fillojë të pulsojë në seksionin e informacionit në krye të ekranit.



Pajisja do të kërkojë për kufjet me të cilat është çiftuar fillimisht dhe do të përpiqet të lidhet me to. Kjo do të parandalojë që pajisja të lidhet me pajisje të tjera Bluetooth® kur opsioni Bluetooth® është i aktivizuar. Nëse dëshironi të çiftoni pajisjen me kufje të ndryshme Bluetooth® (përveç atyre me të cilat është çiftuar fillimisht), duhet t'i fshini nga kujtesa.


Fshirja e Kufjeve të çiftuara nga Memoria

Ndërsa jeni në opsionin Bluetooth®, nëse butoni Qendëzim & Diskriminimi mbahet shtypur gjatë, shkronjat "Fd" do të shfaqen në ekran për 2 sekonda dhe lista e kufjeve që janë çiftuar me pajisjen më parë do të fshihet. Nëse dëshironi të çiftoni një palë kufje të reja pas kësaj, duhet të ndiqni përsëri udhëzimet e çiftimit.



Pasi të çiftohet me ndonjë kufje Bluetooth® (kufje Nokta BT ose të tjera), një nga ikonat e mëposhtme do të shfaqet në seksionin e informacionit:

 Janë lidhur kufjet Standarte Bluetooth®.

 Janë lidhur kufjet aptX™ Low Latency.

Për informacion më të detajuar rreth kufjeve Nokta BT, ju lutemi lexoni udhëzimet e përfshira me kufjet.

E RËNDËSISHME: Pasi kufjet të çiftohen me pajisjen, nëse nuk transmetohet zë në kufje për 14 minuta, kufjet do të fiken automatikisht për të kursyer energji.

7. Mbytja e Tokës



Përdoret për të eliminuar sinjalet e rreme të tokës në terrene të vështira.

Ky opsion mund të përdoret si në frekuenca të shumta ashtu edhe në frekuenca të vetme. Rekomandohet që ta lini këtë opsion në pozicionin e fikur nëse nuk është e nevojshme.

Ju mund të rregulloni vlerën Ground Suppressor midis 0-8 dhe 0 është vlera e paracaktuar.

Opsioni i Mbytjes të tokës ndikon vetëm në programin e zgjedhur aktualisht; ndryshimet e bëra në një program nuk prekin të tjerët.

Rregullimi i Mbytjes të Tokës

Shtypni një herë butonin e Ndezjes & Opsioneve. Përdorni butonat djathtas dhe majtas për të zgjedhur funksionin Ground Suppressor. Ekranin do të tregojë vlerën aktuale të Mbytjes të tokës. Mund ta rregulloni duke përdorur butonat Plus (+) dhe Minus (-).



8. Profili i Përdoruesit **DOUBLE**



DOUBLE SCORE ofron 2 profile përdoruesi ku mund të ruani opsionet tuaja dhe të krijoni 2 profile të ndryshme përdoruesish.

Kjo është një veçori e shkëlqyer për përdoruesit që të mbajnë opsionet e tyre të optimizuara dhe ti kenë ato menjëherë më vonë.

Të gjitha profilet e përdoruesve kanë opsionet e paracaktuar të DOUBLE SCORE.

Profili 1 i përdoruesit është profili i parazgjedhur.

Profili aktiv i përdoruesit në përdorim shfaqet në seksionin e informacionit në krye të ekranit.



Opsioni i Profilin Të Përdoruesit

Shtypni një herë butonin e Ndezjes & Opsioneve. Zgjidhni opsionin e profilin të përdoruesit duke përdorur butonat e djathtë dhe të majtë. Numri i vendosur në anën e majtë tregon numrin e profilin të përdoruesit. Letra E në të djathtë do të thotë që asnjë profil nuk është ruajtur dhe shkronja F do të thotë që një profil i përdoruesit është ruajtur.



Ndryshimi i Profilit Aktiv të Përdoruesit

Në opsionet e profilit të përdoruesit, mund të ndryshoni profilin e përdoruesit duke përdorur butonat Plus (+) dhe Minus (-).



Profilin e zgjedhur të përdoruesit do të bëhet aktiv vetëm kur të dilni nga opsioni i Profilin të Përdoruesit.

Ruajtja e një profili përdoruesi

DOUBLE SCORE gjurmon të gjitha ndryshimet e bëra në opsione dhe edhe nëse nuk i ruani në një profil përdoruesi, pajisja gjithmonë fillon me opsionet e fundit të ruajtura kur e fikni dhe e ndizni përsëri.

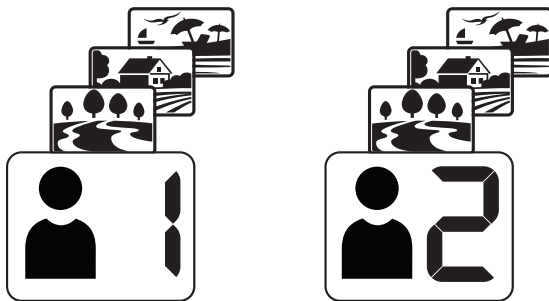
Megjithatë, nëse dëshironi të ruani opsionet tuaja për një vendndodhje specifike, mund t'i ruani ato në një profil përdoruesi.

Pasi të zgjidhni numrin e profilin të përdoruesit në opsionin e "Profilin të përdoruesit", shtypni dhe mbani butonin Qendërzim & Diskriminim për të ruajtur opsionet tuaja në profilin e zgjedhur të përdoruesit. Një animacion do të shfaqet në ekran si më poshtë.



Pasi të ruhet profili i përdoruesit, Profilin e përdoruesit do të ndryshojë nga 1E në 1F.

E RËNDËSISHME! Pasi të ruani një profil përdoruesi, nëse e përdorni atë profil si profilin aktiv të përdoruesit, të gjitha ndryshimet që bëni do të ruhen automatikisht. Për të mbajtur opsionet e ruajtura, duhet të zgjidhni një profil tjetër përdoruesi si profilin aktiv të përdoruesit.



Rivendosja e profilin të përdoruesit

1. Në opsionin e Profilin të Përdoruesit, përdorni butonat Plus (+) & Minus (-) për të zgjedhur profilin e ruajtur të përdoruesit që dëshironi të rivendosni.

2. Nëse një profil përdoruesi është ruajtur më parë, shtypni dhe mbani shtypur butonin Qendërzim & Diskriminim për të rivendosur atë profil përdoruesi. Profilin e Përdoruesit do të ndryshojë nga 1F në 1E.

E RËNDËSISHME! Kur ruani një profil përdoruesi, të gjitha opsionet në të gjitha programet do të ruhen. Ju nuk mund t'i ruani opsionet vetëm në një program specifik.

9. NOTCH (Pranimi dhe Refuzimi i ID)

DOUBLE



Me veçorinë notch, ju mund të pranoni (ndizni) dhe refuzoni (fikni) 2 ID në të njëjtën kohë.

Rreshtat për ID-të e refuzuara do të fshihen dhe këto ID do të zbrazen në shkallën e ID-së. Pajisja nuk do të japë një përgjigje audio ose ID të synimeve për këto objektiva.

Vecoria Notch ndikon vetëm në programin e zgjedhur aktualisht; ndryshimet e bëra në një program nuk prekin të tjerët.

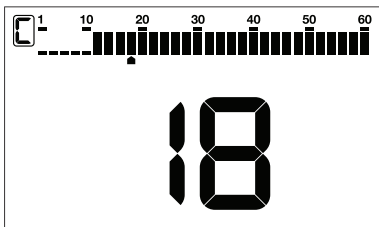
Formimi i një Modeli të Personalizuar të Diskriminimit Ekzistojnë 2 mënyra të ndryshme për të formuar një model të diskriminimit të personalizuar: Manual dhe Automatik.

Notch Manual

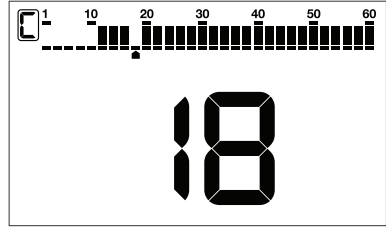
Mbajeni pllakën të palëvizshme. Shtypni një herë butonin e Ndezjes & Opsioneve dhe përdorni butonat djathtas dhe majtas për të zgjedhur veçorinë e modelit të diskriminimit të personalizuar. ID-ja e fundit e synimit do të shfaqet në ekran dhe një kursor shigjete do të shfaqet nën shkallën e ID-së së synuar.



Lëvizni kursorin me butonat Plus (+) dhe Minus (-). Sa herë që shtypni butonin, ID-ja e synuar do të ndryshojë në ekran. Zgjidhni ID-në që dëshironi të çaktivizoni (refuzoni) ose aktivizoni (pranoni).



Shtypni butonin Qendërzim & Diskriminim. Nëse ID-ja që keni zgjedhur është çaktivizuar (refuzuar), ajo tani do të aktivizohet (pranohet) dhe anasjelltas. Ju mund të ndiqni ndryshimet në shkallën e ID-së.

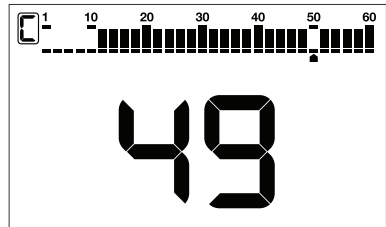


Notch Automatik

Ndërsa jeni në vendosjen e nivelit, lëkundni pllakën mbi objektivin që dëshironi të refuzoni ose pranoni. Kursori nën shkallën e ID-së si dhe ID-ja e synuar në mes do të tregojnë ID-në e objektivit.



Për të fikur ose për të ndezur ID-në, shtypni butonin Qendërzim & Diskriminim.



DOUBLE SCORE nuk do të gjenerojë një përgjigje audio për objektivat e refuzuar. Megjithatë, ID-të e tyre do të shfaqen në menyne e diskriminimit të nivelit.

Kursori do të shfaqet aty ku e keni lënë për herë të fundit herën tjetër kur përdorni opsionin e diskriminimit.

Gjatë Notch automatik, nëse ID-të janë shumë të ndryshueshme, mund të shtypni butonin e Frekuencës & Eliminimit të Zhurmës për të ulur menjëherë ndjeshmërinë, duke ju lejuar të aktivizoni/fikni lehtësisht ID-të.

Ekrani do të shfaqë shkronjat 'LS', që tregojnë se niveli i ndjeshmërisë është ulur.



Vlera aktuale e dridhjes do të shfaqet në ekran. Ju mund ta ndryshoni vlerën duke përdorur butonat Plus (+) dhe Minus (-).



Shtypni butonin Qendëzim & Diskriminim një herë për t'u kthyer në nën-menu.


Kur dridhja është e ndezur, ikona e dridhjes do të shfaqet në seksionin e informacionit në krye të ekranit.



Edhe nëse dridhja është e ndezur, ajo nuk do të gjenerojë një përgjigje për objektivat ndërsa është në menunë e opsioneve, por vetëm në ekranin e zbulimit.

10. Nën – Opsione

10.1. Dridhja

 Ky funksion i jep përdoruesit përgjigje duke prodhuar një efekt vibrimi kur zbulohet një objektivi.

Mund të përdoret në mënyrë të pavarur ose së bashku me përgjigjen audio. Kur përgjigja audio është e çaktivizuar, të gjitha përgjigjet gjatë zbulimit të objektivit i jepen përdoruesit vetëm si dridhje.

Opsioni me dridhje varion nga 0-5. Në 0, dridhja është e fikur. Madhësia e efektit të dridhjes mund të ndryshojë sipas thellësisë së objektivit dhe shpejtësisë së lëkundjes. Ky opsion është i zakonshëm në të gjitha programet e kërkimit.

Ky opsion është i përbashkët për të gjitha programet; ndryshimet do të hyjnë në fuqi në të gjitha programet.

Kur fikni dhe ndizni pajisjen, ajo do të fillojë me nivelin e fundit të dridhjes që keni zgjedhur.

Rregullimi i Dridhjes

Shtypni një herë butonin e Ndezjes & Opsioneve. Zgjidhni Nën-Opsionet duke përdorur butonat djathtas dhe majtas. Shtypni butonin Plus (+) një herë për të shkruar në menyne e sipërme dhe zgjidhni cilësimin e Vibrimit (9dridhjes) duke përdorur butonat djathtas dhe majtas.

10.2. Drita LED



Është drita që përdoret për ndriçimin e zonës që po skanoni ndërsa kërkoni natën ose në vende të errëta.

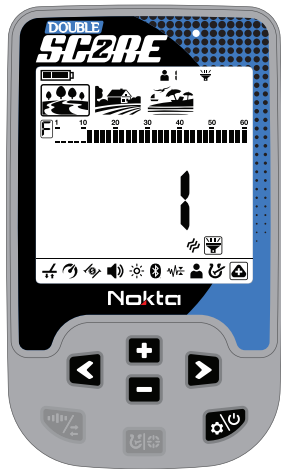
Drita LED nuk funksionon kur pajisja është e fikur. Rekomandohet ta ndizni vetëm kur është e nevojshme pasi funksionimi i saj konsumon energji shtesë të baterisë.

Opsioni i Dritës LED mund të vendoset në 0 (fikur) ose në 1 (ndezur). Drita LED është e fikur në çdo fillim.

Ndezja & Fikja e Dritës LED (On/Off)

Shtypni një herë butonin e Ndezjes & Opsioneve. Zgjidhni Nën-Opsionet duke përdorur butonat djathtas dhe majtas. Shkoni në menunë e sipërme duke shtypur butonin Plus (+) një herë dhe zgjidhni opsionin e Dritës LED me butonat djathtas dhe majtas.

Ndizni/fikni dritën duke përdorur butonat Plus (+) dhe Minus (-).



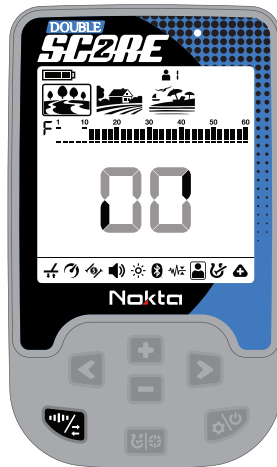
Shtypni butonin Qendëzim & Diskriminim një herë për t'u kthyer në menunë kryesore.

Kur drita LED është e ndezur, ikona e elektrik dore do të shfaqet në seksionin e informacionit në krye të ekranit.



RIKTHIM NE GJENDJEN E FABRIKËS

Në menyne e opsioneve, pasi të keni zgjedhur profilin e përdoruesit në DOUBLE SCORE ose nën-cilësimet në SCORE, shtypni dhe mbani shtypur butonin e Frekuencës & Eliminimit të zhurmës derisa të shfaqen shkronjat Fd në ekran. Një animacion si më poshtë do të shfaqet në ekran. Shkronjat Fd do të shfaqen në ekran që tregojnë se opsionet e fabrikës janë rikthyer. Shkronjat Fd do të zhduken pas 2 sekondash.



MESAZHE PARALAJMËRUESE

Pajisja do të fiket menjëherë pasi një nga mesazhet e mëposhtme të shfaqet në ekran:

CC

Kontroll i Pllakës (CC)

Tregon një ndërprerje në sinjalin e transmetimit të pllakës së kërkimit. Lidhësi i pllakës së kërkimit mund të jetë i palidhur, i lirë ose i shkëputur. Nëse zotëroni një detektor tjetër me të njëjtin lidhës spirale, ju lutemi sigurohuni që të mos e keni ngjitur gabimisht spiralen e gabuar. Nëse asnjë nga sa më sipër nuk ekziston, spiralja e kërkimit ose kabllotja e saj mund të kenë një defekt. Nëse problemi vazhdon kur ndryshoni spiralen e kërkimit, mund të ketë një problem në qarkun e kontrollit të spirales.

Lo

Bateria e Ulët (Lo)

Kur bateria është e mbaruar, mesazhi "Lo" shfaqet në ekran dhe pajisja fiket.

SE

Gabim Sistemi (SE)

Ndizeni sërish pajisjen nëse pajisja fiket pas këtij paralajmërimi. Nëse problemi vazhdon, bëni Reset pajisjen duke shtypur dhe mbajtur shtypur butonin e Ndezjes & Opsioneve për 30 sekonda. Nëse problemi ende ekziston, kontaktoni shërbimin teknik.

UPDATE I SOFTWARE

SCORE ka aftësinë e përditësimit të softuerit. Të gjitha përditësimet e softuerit të bëra pas lëshimit të pajisjes në treg do të shpallen në faqen e internetit të produktit së bashku me udhëzimet e përditësimit.

Informacion Për Versionin e Sistemit:

Versioni i softuerit të SCORE do të shfaqet nën shkallën ID sa herë që ndizni detektorin.

SPECIFIKIME TEKNIKE

	Frekuencat e Punës_____:	Multi(3), 15kHz
	Frekuencat Audio_____:	100Hz – 1200Hz
	Programet e Kërkimit_____:	3 (Park/Fushë/Plazh)
DOUBLE	Balancimi i Tokës_____:	Automatik/ Manual/ Gjueti
DOUBLE	Shpejtësia e Përgjigjes_____:	3 Nivele
DOUBLE	Filtrimi i Hekurit_____:	10 Nivele
DOUBLE	Profile Sipas Përdoruesit_____:	2
DOUBLE	Notch Filter_____:	Po
	Shtypja e Tokës_____:	9 Nivele
	Qendërzim_____:	Po
	Eliminim i Zhurmës_____:	Po
	Dridhje_____:	Po
	Opsionet e Ndjeshmërisë_____:	DOUBLE SCORE: 10 nivele / SCORE: 5 nivele
	ID e Objektivit_____:	01-60
	Pllaka e Kërkimit_____:	SC30 30cm x 23cm (12" x 9") DD
	Ekrani_____:	LCD i zakonshëm
	Dritë në Sfond_____:	Po
	Drita LED_____:	Po
	Pesha_____:	125 kg (27lbs.) duke përfshirë edhe pllakën e kërkimit
	Gjatësia_____:	63cm – 132cm (25" – 52"), e rregullueshme
	Bateria_____:	3250 mAh Lithium Polymer
	Garancia_____:	3 vjet

Bluetooth® dhe logot janë marka tregtare të regjistruara në pronësi të Bluetooth SIG, Inc. Qualcomm® aptX™ është një produkt i Qualcomm Technologies, Inc.

Nokta Detectors rezervon të drejtën të ndryshojë dizajnin, specifikimet ose aksesorët pa paralajmërim dhe pa asnjë detyrim apo përgjegjësi.



Për Konsumatorët brenda Bashkimit Evropian: Mos e hidhni këtë pajisje në mbeturinat e përgjithshme shtëpiake. Simboli i koshit të kryqëzuar me rrota në këtë pajisje tregon se kjo njësi nuk duhet të hidhet në mbeturinat e përgjithshme shtëpiake, por të riciklohet në përputhje me rregulloret e qeverisjes vendore dhe kërkesat mjedisore.

**FCC STATEMENT**

Kjo pajisje përputhet me Pjesën 15 të Rregullave të FCC. Funkcioni i nënshtrohet dy kushteve të mëposhtme: (1) kjo pajisje nuk mund të shkaktojë ndërhyrje të dëmshme dhe (2) kjo pajisje duhet të pranojë çdo ndërhyrje të marrë, duke përfshirë ndërhyrjen që mund të shkaktojë funksionim të padëshiruar.





Nokta
DETECTION TECHNOLOGIES

www.noktadetectors.com