

SCORE

MULTI FREQUENCY FOR ALL!

NAUDOTOJO VADOVAS



**ATIDŽIAI PERSKAITYKITE PRIEŠ
NAUDOJANT PRIETAISĄ****TEISINIAI ASPEKTAI**

Naudodami šį detektorių laikykitės galiojančių įstatymų ir taisyklių, reglamentuojančių metalo detektorių naudojimą. Nenaudokite detektoriaus be leidimo saugomose ar archeologinėse vietose. Nenaudokite šio detektoriaus šalia nesproguosiu šovinių arba draudžiamose karinėse zonose be leidimo. Praneškite atitinkamoms institucijoms, pateikdami išsamią informaciją apie rastus istorinius ar kultūriškai reikšmingus artefaktus.

ĮSPĖJIMAS

SCORE yra moderniausias elektroninis įrenginys. Nemontuokite ir nenaudokite įrenginio prieš tai neperskaitę naudotojo vadovo.

Nelaikykite prietaiso ir paieškos ritės labai žemoje ar aukštoje temperatūroje ilgą laiką. (Sandėliavimo temperatūra: - 20°C to 60°C / - 4°F to 140°F)

Prietaisas buvo sukurtas pagal IP68 įvertinimą kaip vandeniui atsparus įrenginys iki 5 metrų / 16 pėdų.

Naudoję prietaisą, ypač sūriame vandenyje, atkreipkite dėmesį į šiuos dalykus:

1. Išplaukite valdymo pultą, rėmą ir ritę vandeniu iš čiaupo ir įsitikinkite, kad jungtyse neliko sūrus vandens, rėmo sujungimuose ir po ritės apsauga smėlio.
2. Nenaudokite jokių cheminių medžiagų valymui ir (arba) kitiems tikslams.
3. Ekraną ir rėmo jungtis nusauskite minkšta, nebraižančia šluoste.

Įprasto naudojimo metu detektorių saugokite nuo smūgių. Jei detektorių siunčiate dėkite į dėžę ir įvyniokite į smūgiams atsparia pakuote.

SCORE metalo detektorių gali išardyti ir taisyti tik „Nokta“ įgalioti techninės priežiūros centrai. Metalo detektoriaus valdymo pulto, ritės neleistinas ardymas anuliuoja garantiją.

SVARBU

Nenaudokite prietaiso patalpose. Patalpose įrenginys nuolat skleis signalus, bus triukšmingas, nes patalpose yra daug metalų ir elektronikos prietaisų. Naudokite prietaisą lauke, atviruose laukuose.

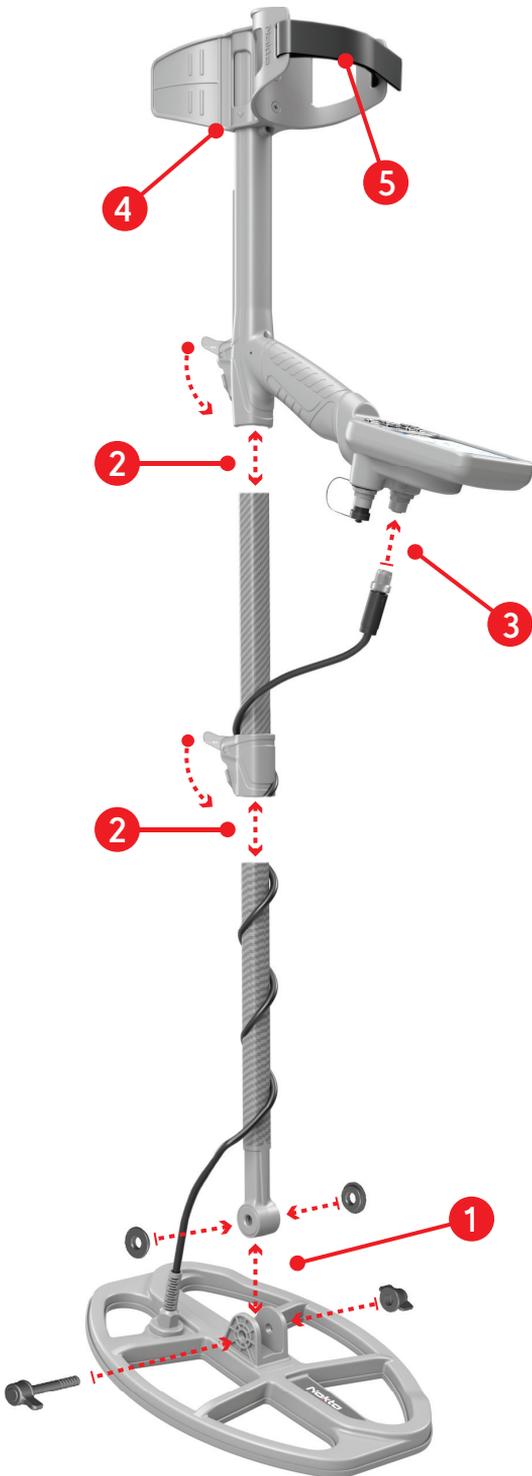
Neleiskite, kad kitas detektorius ar elektromagnetinis prietaisas būtų arti (10 m (30 pėdų)) prie Jūsų įrenginio.

Naudodami įrenginį vaikščiokite prietaisą laikykitė toliau nuo batų, jei jie turi metalinių detalių.

TURINYS

SURINKIMAS _____	: 2
VALDYMO PULTAS _____	: 3
EKRANAS _____	: 4
INFORMACIJA APIE AKUMULIATORIŲ _____	: 5
TEISINGAS NAUDOJIMAS _____	: 6
GREITAS STARTAS _____	: 7
BENDRIEJI NUSTATYMAI _____	: 8
PAIEŠKOS PROGRAMOS _____	: 9–10
JAUTRUMAS _____	: 11
OBJEKTO GYLIS _____	: 11
DAŽNIS _____	: 12
TRIUKŠMO SLOPINIMAS _____	: 13
OBJEKTŲ ID _____	: 14
DISKRIMINACIJOS MODELIAI _____	: 15
PINPOINT FUNKCIJA _____	: 16
NUSTATYMAI _____	: 17–28
Grunto balansas _____	: 17–20
Reakcijos Greitis _____	: 20–21
Geležies filtras _____	: 21
Garsas _____	: 22
Apšvietimas _____	: 22
Bluetooth _____	: 23
Grunto slopintuvas _____	: 24
Naudotojo profilis _____	: 24–25
NOTCH (ID priėmimas ir atmetimas) _____	: 26–27
PAPILDOMOS FUNKCIJOS _____	: 27–28
Vibruojanti rankena _____	: 27
LED žibintuvėlis _____	: 28
GAMYKLINIŲ NUSTATYMŲ ATSTATYMAS _____	: 28
ĮSPĖJIMO PRANEŠIMAI _____	: 29
PROGRAMINĖS ĮRANGOS ATNAUJINIMAS _____	: 29
TECHNINĖS SPECIFIKACIJOS _____	: 30

SURINKIMAS



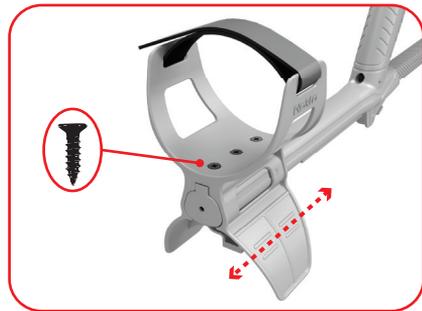
(1) Įdėję poveržles ant apatinės rėmo dalies, įstatykite jį savo vietą ant paieškos ritės. Pritvirtinkite priverždami varžtą ir veržlę. Per daug nepriveržkite.

(2) Norėdami sujungti vidurinę rėmo dalį su viršutine, atidarykite svirties skląščius ir sujunkite dalis. Sureguliuavę prietaiso ilgį pagal savo ūgį, paspauskite skląščius, kad užfiksuotumėte.

(3) Apvyniokite paieškos ritės kabelį ant rėmo per daug neįtempdami. Tada prijunkite jungtį prie paieškos ritės lizdo valdymo pulte ir pritvirtinkite priverždami veržlę. Priverždami galite išgirsti spragtelėjimus, rodančius, kad jungtis pritvirtinta.



(4) Jei norite reguliuoti porankį, pirmiausia atsukite varžtus. Paslinkę porankį vienu lygiu aukštyn arba žemyn, sulygiuokite skylės ir pritvirtinkite priverždami varžtus. Atsarginį varžtą galite pritvirtinti prie tuščios skylės, jei nenorite jo pamesti.



(5) Įkiškite porankio dirželį, kaip parodyta paveikslėlyje, sureguliuokite jį pagal savo rankos dydį ir priveržkite.

VALDYMO PULTAS



1. LCD ekranas

2. Įjungimo/išjungimo ir nustatymų mygtukas
Įjungti įrenginį paspauskite ir palaikykite maždaug 3 sekundes. Kad išjungti paspauskite ir palaikykite nuspaudę.

Pastaba: nustatymuose ilgai paspaudus mygtuką įrenginys neišsijungs.

3. Pinpoint / diskriminacijos mygtukas
Šio mygtuko nuspaudus laikymas pagrindiniame ekrane naudojamas PINPOINT funkcijai. Trumpi šio mygtuko spustelėjimai, perjungs skirtingus diskriminacijos modelius.

4. Dažnio / triukšmo slopinimo mygtukas
Trumpai paspaudus šį mygtuką, galima pasirinkti darbinį dažnį iš kelių ir pavienių dažnių. Ilgai paspausta palaikius šį mygtuką, galite įjungti automatišką triukšmą slopinimą.

5. Kairėn ir dešinėn mygtukai
Pagrindiniame ekrane jie naudojami naršyti tarp programų, o nustatymų meniu – naršyti po nustatymus.

6. Plus (+) ir minus (-) mygtukai
Pagrindiniame ekrane jie naudojami jautrumui padidinti arba sumažinti, o nustatymų meniu – nustatymų reikšmei keisti.

7. Garsiakalbis

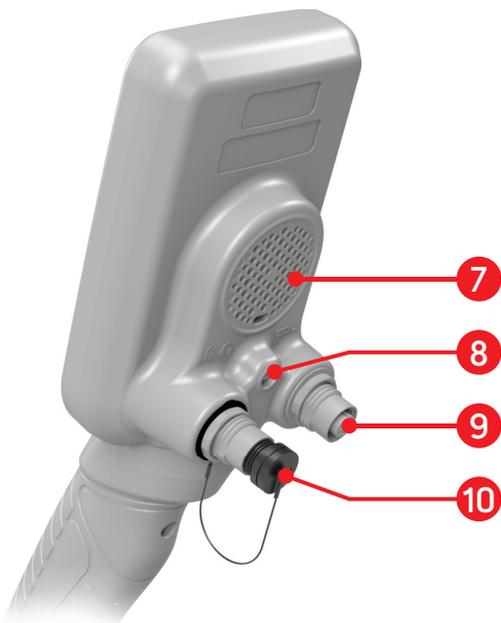
8. LED žibintuvėlis

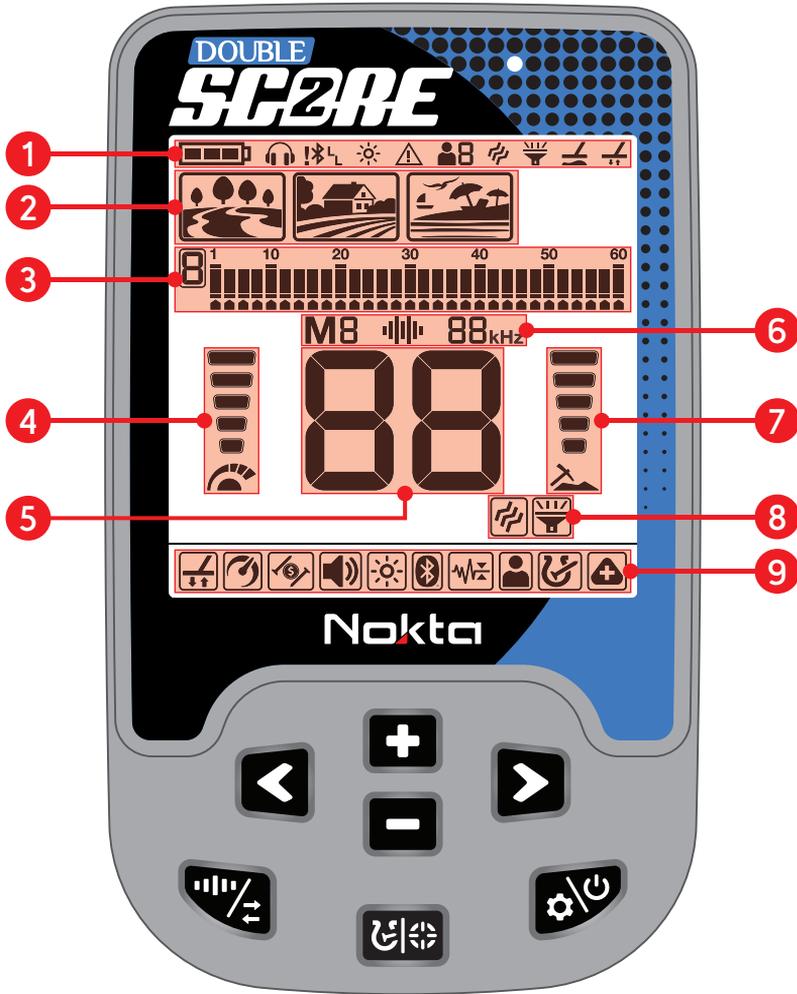
9. Paieškos ritės jungties lizdas

10. Laidinių ausinių ir įkroviklio lizdas

SVARBU! Kai jungtis nenaudojama, laikykite ją uždarytą su dangteliu!

SVARBU! Šiame vadove iliustracijos tikslais naudojamas aukštesnis modelis DOUBLE SCORE. Kai kurių rodomų funkcijų ir nustatymų SCORE modelyje NĖRA.





- | | |
|--|-------------------------|
| 1. Informacinė juosta | 6. Pasirinktas dažnis |
| 2. Paieškos programos | 7. Gylio indikatorius |
| 3. Objektų ID skalė ir atvesti ID ir Pinpoint indikatorius | 8. Papildomos funkcijos |
| 4. Jautrumo indikatorius | 9. Nustatymai |
| 5. Objekto ID | |

INFORMACIJA APIE AKUMULIATORIŲ

SCORE turi integruotą 3250 mAh ličio polimero akumuliatorių.

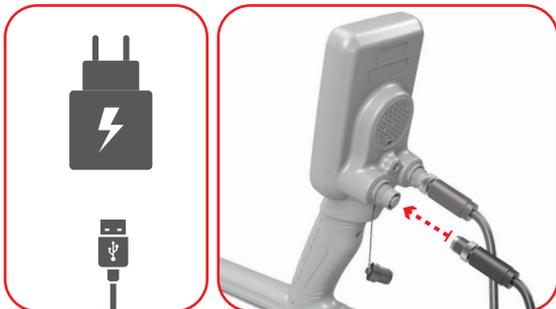
Akumulatoriaus veikimo laikas yra maždaug 5–12 valandų. Tokie veiksniai kaip garsiakalbio arba laidinių / belaidžių ausinių naudojimas, ekrano apšvietimas, LED žibintuvelis ir kt. turės įtakos akumulatoriaus veikimo laikui.

Įkrovimas

Prieš naudodami pirmą kartą, įkraukite SCORE.

Įkrovimas užtruks maždaug 3–4 valandas.

Norėdami įkrauti akumuliatorių, vieną iš laido galų įkiškite į laidinių ausinių / įkroviklio įvesties lizdą, o kitą galą į USB įkrovimo adapterį (adapteris pakuotėje nepridedamas, tinka visi naudojami telefonų įkrovimui)



Įrenginiui įkrauti galite naudoti įprastą 5 V 2A (mažiausiai) USB maitinimo adapterį. Įkrovimo laikas pailgės, jei įkrausite įrenginį per kompiuterio USB prievadą.

Kai įrenginys kraunamas, mirksi žalia LED lemputė. Kai įkrovimas baigtas, užsidega/nemirksi žalias šviesos diodas, o akumulatoriaus piktogramoje rodomos 3 juostos pilnas įkrovimas.

Darbas su išorine baterija (Power bank)

Taip pat galite įkrauti akumuliatorių naudodami išorinį maitinimo bloką. Norėdami tai padaryti, tiesiog įkiškite vieną iš laido galų į laidinių ausinių / įkroviklio įvesties lizdą, o kitą galą į maitinimo bloką. Atminkite, kad prie įrenginio negalėsite prijungti laidinių ausinių, kai prie įrenginio prijungtas maitinimo blokas.

SVARBU! NENAUDOKITE detektoriaus vandenyje, kai jis prijungtas prie išorinės baterijos (Power banko).

Atsparus vandeniui **ATSARGINIS AKUMULIATORIUS**
Šis vandeniui atsparus ir įkraunamas akumuliatorius, kurį galima įsigyti atskirai gali būti naudojamas, kaip atsarginis akumuliatorius, kai pagrindinis išsikrovęs ir negalite jo įkrauti.



Žemas akumulatoriaus lygis

Akumulatoriaus piktograma ekrane rodo akumulatoriaus veikimo būseną. Kai įkrovimas mažėja, baterijos piktogramos viduje esančios juostos taip pat mažėja. Baterijos piktogramai (Lo) pasirodžius ekrane, įrenginys išsijungia.

ĮSPĖJIMAS

Nelaikykite prietaiso ekstremalioje temperatūroje (pvz., automobilio bagažinėje ar ant priekinio skydelio)

Nekraukite akumulatoriaus aukštesnėje nei 35°C (95°F) arba žemesnėje nei 0°C (32°F) temperatūroje.

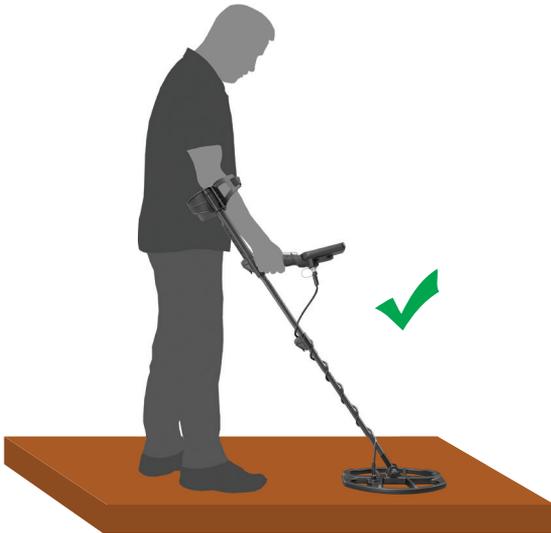
SCORE akumuliatorių gali pakeisti tik Nokta Detectors arba jos įgalioti techninės priežiūros centrai.

TEISINGAS NAUDOJIMAS

Paieškos metu prietaisas gali aptikti metalines detales jūsų batuose ir generuoti klaidingus signalus.



Paieškos metu prietaisas neaptiks metalines detales jūsų batuose ir negeneruos klaidingų signalų.

**TEISINGAS MOJAVIMAS RITE**

Neteisingas paieškos ritės kampas



Teisingas paieškos ritės kampas



Neteisingas mojavimas rite

Svarbu, kad paieškos ritė būtų lygiagreti žemei, kad būtų gauti tikslius rezultatai.



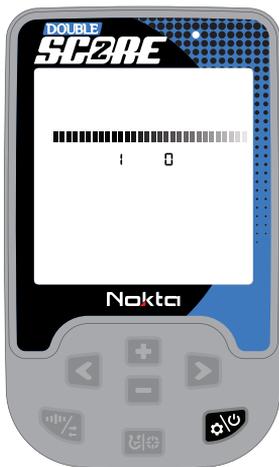
Teisingas mojavimas rite

Paieškos ritė visą laiką turi būti lygiagreti gruntui.



GREITAS STARTAS

1. Paspauskite ir 3 sekundes palaikykite įjungimo ir nustatymų mygtuką, kad įjungtumėte įrenginį. Ekrane pasirodys juosta ir po ja esanti programinės įrangos versija.



2. Įjungus įrenginį, jis įsijungs PARK programoje ir MULTI dažniu. Galite pakeisti programą pagal grunto sąlygas. Daugiau informacijos apie paieškos programas ir dažnius rasite šiame vadove.



3. Jei reikia, galite padidinti jautrumą naudodami pliuso (+) ir minuso (-) mygtukus. Padidinus jautrumą, gausite didesnę gyli. Tačiau jei aplinka arba gruntas įrenginyje sukelia per daug triukšmo, turite sumažinti jautrumo nustatymą.



4. Jei padidinus jautrumo nustatymą iš prietaiso girdimas triukšmas, prieš sumažindami jautrumo nustatymą galite įjungti triukšmo slopinimą ilgai paspausdami dažnio ir triukšmo slopinimo mygtuką.



5. Galite pradėti paiešką!

BENDRIEJI NUSTATYMAI

Tam tikri nustatymai yra bendri visoms programoms; šių nustatymų pakeitimai įsigalios visose programose.

Dauguma nustatymų yra atskiri ir turi įtakos tik šiuo metu veikiančiai programai; pakeitimai atlikti dabar veikiančiai programai, neturės įtakos kitoms.

Toliau pateikiami bendrieji ir atskirai veikiantys nustatymai:

Bendrieji nustatymai



Jautrumas



Garsumas



Apšvietimas



Vibruojanti rankena

Atskirai veikiantys nustatymai

DOUBLE



Pasirenkamas diskriminacijos modelis



Dažnis / Triukšmo slopinimas

DOUBLE



Grunto balansas

DOUBLE



Reakcijos greitis

DOUBLE



Geležies filtras



Grunto slopintuvas

PAIEŠKŲ PROGRAMOS

SCORE turi 3 paieškos programas, skirtas įvairioms vietovėms ir radiniams.



Naršymas per paieškų programas

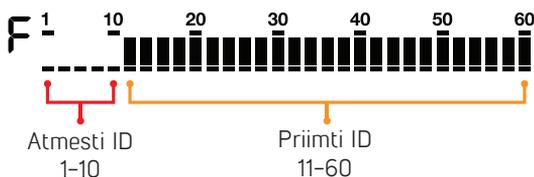
Galite lengvai naršyti naudodami mygtukus į dešinę ir į kairę. Pasirinkta programa bus įrėminta.



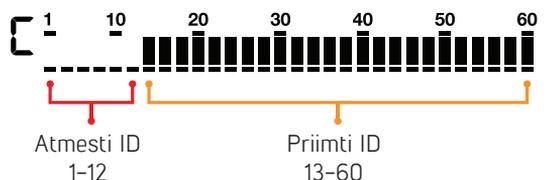
PARKAS

Sukurta monetų ir papuošalų paieškai miesto vietovėse ir parkuose, kur yra daug šiuolaikinių šiukšlių (aliuminio folijos, skardinių liežuvių, butelių kamštelių ir kt.). Parko programoje yra 3 tonai: įrenginys skleidžia žemą toną juodųjų taikinių su 01-10 ID, vidutinį toną aukso ir spalvotųjų metalų, kurių ID 11-41, ir aukštą toną spalvotiems metalams su ID 41- 60 tokių kaip sidabras, žalvaris ir varis.

Ši programa optimizuota vidutinėms ir didelėms monetoms ir papuošalams. Numatytoji diskriminacija nustatyta taip, kad būtų atmesti objektų ID iki 10 imtinai, kad būtų pašalinti juodieji taikiniai.



Norėdami išvengti tokių radinių kaip aliuminis, galite naudoti pasirinktinį diskriminacijos modelį. Pagal šį modelį numatytoji diskriminacija nustatyta taip, kad būtų atmesti ID iki 12 imtinai.



Aukso radiniai gali būti nuo 11 iki 12 ID. Kai pasirenkamas šis modelis, neaptiksite tokių taikinių su 11-12 ID.

Aliuminio folija paprastai sukuria 11 ID. Tačiau priklausomai nuo radinio formos, jo ID gali siekti iki 20.

Šią programą galima naudoti tiek vieno dažnio, tiek Multi dažniu. Atsižvelgdami į taikinio tipą, galite pasirinkti norimą dažnį. Multi dažnio parko programa užtikrinamas didžiausias gylis ir atskyrimas. Taigi galima patirti nedidelį triukšmą.

Butelių kamšteliai yra nepageidaujami ieškotojų radiniai ir dažniausiai metalo detektoriai juos aptinka kaip spalvotus taikinius. Butelių kamštelių atmetimo nustatymas įtrauktas į Parko programą pagal numatytuosius nustatymus. Ši funkcija leidžia atskirti butelių kamštelius kaip geležinius. Ši funkcija veikia tik Multi dažniu režimu.



LAUKAS

Rekomenduojamas monetų ir relikvijų paieškai ganyklose ir laukuose.

Šiuose vietose gali būti metalo ir aliuminio šiukšlių. Norėdami lengviau aptikti monetas ir relikvijas tarp šių šiukšlių, galite naudoti pasirinktinį diskriminacijos modelį. Pagal šį modelį numatytoji diskriminacija nustatyta taip, kad būtų atmesti ID iki 12 imtinai. Šioje programoje yra 2 tonai, o tono lūžio taškas nustatytas į 12.

Šioje programoje galima naudoti tiek vieno dažnio, tiek Multi dažnį. Multi dažnis veikimas šioje programoje leis pasiekti maksimalų gylį ir metalų atskyrimą.

Lauko programoje 11-15 ID skiriamoji geba skiriasi nuo parko programos. Galite gauti skirtingą ID kiekvienoje programoje tiems patiems taikiniams, kurie patenka į šį ID diapazoną.

Parko ir lauko programos siūlo 3 skirtingus Multi dažnius: Multi-1 (M1), Multi-2 (M2) ir Multi-3 (M3). Norėdami gauti daugiau informacijos, žr. skyrių Dažnis.

Parko ir lauko programose M3 Multi dažnis vykdo kitokį algoritmą. Šiuokšlingose vietose pirmenybė turėtų būti teikiama M3 Multi dažniui ir parko programai. Kai taikinyje yra žemėje, abiejose programose ID bus toks pat. Tačiau jei taikinyje yra šalia šiukšlių, pvz., aliuminio folijos, „Multi 3“ parko programa sugeneruos tikslesnį ID.



PLIAŽAS

Šis programa optimizuota naudoti ant sauso arba šlapio paplūdimio smėlio, taip pat povandeniniam naudojimui iki 5m. (16ft.).

Paplūdimio smėlyje ir jūroje paprastai esanti druska daro smėlį ir vandenį labai laidų, sukurtą triukšmą ir klaidingus signalus. Vieno dažnio detektoriams labai sudėtinga veikti tokioje aplinkoje ir jų našumas yra nepakankamas. Multi dažnio naudojimas gali sumažinti šį triukšmą ir užtikrinti maksimalų našumą tokioje aplinkoje.

Dėl šių priežasčių vieno dažnio negalima naudoti plažo programoje. Pasirinkus šią programą įrenginys automatiškai persijungia į Multi dažnio veikimą ir vieno dažnio pasirinkti negalima.

Šioje programoje yra 2 tonai, o tono lūžio taškas nustatytas į 10.

Juodasis smėlis

Kai kurie paplūdimiai yra iš juodo smėlio, kuriame yra natūralios geležies. Dėl šių tipų paplūdimių metalo aptikimas beveik neįmanomas. Paplūdimio programa automatiškai aptinka juodą smėlį ir informacinėje juostoje ekrano viršuje rodo įspėjamąją piktogramą.

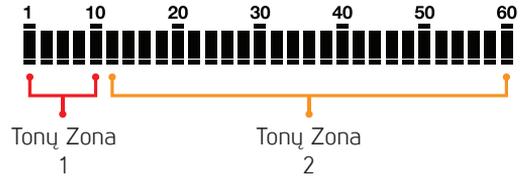


Kai ši piktograma išnyksta, įrenginys vėl veiks įprastu būdu.

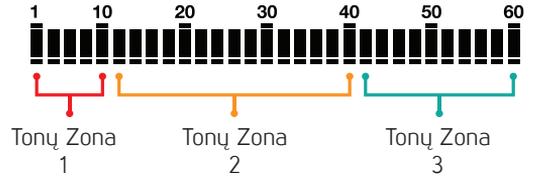
SVARBU! Po įrenginio panardinimo vandenyje, garsiakalbio dangtelis gali būti prisipildęs vandens, o įrenginio garsas susilpnėjęs. Tai normalu. Tokiu atveju lengvai išpurtykite vandenį, esantį garsiakalbio dangtelio viduje, ir garsas vėl bus normalus.

Paieškos programų skirtumai

Lauko ir plažo programose yra 2 tonai.



Parko programoje 3 tonai.



Pagal numatytuosius nustatymus SCORE geležies filtro funkcija nustatyta į aukštesnį lygį (8) parko ir paplūdimio programose, o lauko programoje – į žemesnį lygį (3).

JAUTRUMAS

 Jautrumas yra įrenginio gylio nustatymas. Jis taip pat naudojamas pašalinti elektromagnetinius signalus iš aplink supančios aplinkos ir triukšmo signalus, perduodamus iš grunto.

 Jautrumo nustatymas yra 10 lygių DOUBLE SCORE ir 5 lygiai SCORE.

Jautrumo nustatymas yra asmeninis pasirinkimas. Tačiau svarbu nustatyti aukščiausią įmanomą jautrumo lygį, kai negirdėti didesnių foninių trikdžių, kad neprarastumėte mažesnių ir giliau esančių taikinių.

Jautrumas yra bendras visų programų nustatymas, o šio nustatymo pakeitimai paveiks jas visus.

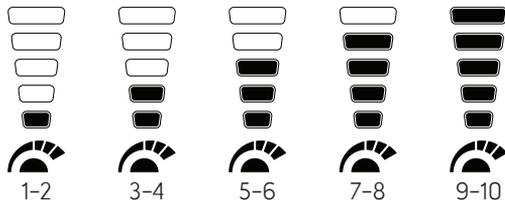
Jautrumo reguliavimas

Pagrindiniame ekrane naudokite pliuso (+) ir minuso (-) mygtukus, kad padidintumėte arba sumažintumėte jautrumą. Vienu spustelėjimu pakeiskite reikšmes po vieną arba laikykite nuspaudę, kad pakeistumėte jas greitai. Jautrumo reikšmė rodoma ID ekrane.



Jautrumo indikatorius yra kairėje ID pusėje. Indikatorius susideda iš 5 juostų. Kiekviena juosta žymi 2 jautrumo lygius DOUBLE SCORE ir 1 jautrumo lygį SCORE.

Toliau pateikiamos jautrumo reikšmės, atitinkančios kiekvieną jautrumo indikatoriaus lygį:



Prietaisas visada paleidžiamas nuo paskutinio sureguliuoto jautrumo lygio.

SVARBU! Noredami pasiekti maksimalų gylį ir pašalinti elektromagnetinių trukdžių keliamą triukšmą, prieš sumažindami jautrumą pabandykite automatinį triukšmo slopinimą.

OBJEKTO GYLIS

 Paieškos metu prietaisas pateikia apskaičiuotą apytikslį gylį pagal signalo stiprumą.

 Gylio indikatorius: Aptikimo metu jis rodo taikinio artumą link paviršiaus 5 lygiais. Tikslui artėjant, lygis mažėja ir atvirkščiai.

Gylio indikatorius indikuoja darant prielaidą, kad taikinyje yra 2,5 cm skersmens moneta. Gylis skiriasi priklausomai nuo taikinio dydžio. Pavyzdžiui, detektorius parodys didesnį gylį, kai taikinyje yra mažesnis nei 2,5 cm moneta, ir mažesnį gylį didesniame taikinyje.

Arti paviršiaus esantis taikinyje



Giliai esantis taikinyje



SVARBU! Kadangi įrenginio veikimo dažnis turi tiesioginės įtakos įrenginiui, pakeitus dažnį apskaičiuotas gylis tam pačiam objektui gali skirtis.

DAŽNIS



SCORE siūlo kelių dažnių (M1/M2/M3) vienu metu veikiančių dažnių diapazoną, taip pat 1 vieną dažnį (15kHz).

M | | **15kHz**

Galite lengvai perjungti dažnius trumpai paspausdami dažnio ir triukšmo slopinimo mygtuką. Triukšmo slopinimas gali būti atliekamas ilgai paspaudus tą patį mygtuką.

Visose programose rekomenduojama naudoti Multi dažnį veikimą. Kai pasirenkamas Multi dažnis ekrane pasirodo raidė „M“. Kai pasirenkamas vienas dažnis, dažnis rodomas skaitine forma ekrane.

Dažnis turi įtakos tik šiuo metu pasirinktai programai; Dažnio pakeitimai neturi įtakos kitoms programoms.

Srityse, kuriose yra elektromagnetinių trukdžių, pavieniai dažniai gali būti mažiau triukšmingi, palyginti su multi dažnių veikimu. Tačiau jie bus mažiau jautrūs d augeliui taikinių vienu metu.

Multi dažnis

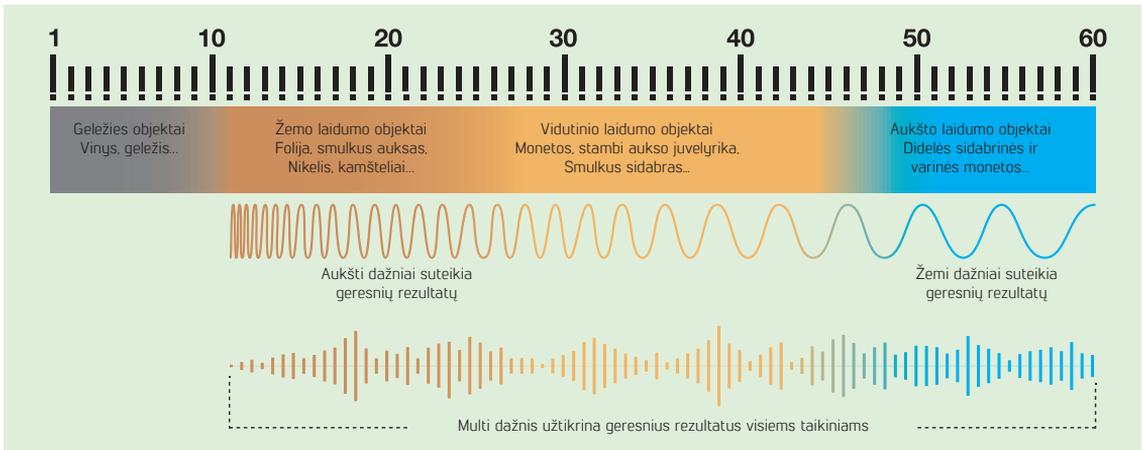
Multi dažnis, kuris vienu metu veikia keliais dažniais, suteikia vartotojui pranašumą aprėpti platesnį taikinių spektrą visų tipų dirvoje.

Be to, jis siūlo maksimalų gylį įvairiems įvairių dydžių metalams ant šlapio sūraus paplūdimio smėlio ir vandenyje, sumažindamas grunto triukšmą.

Programos ir dažniai

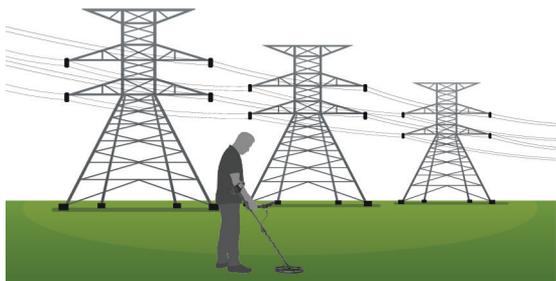
Skirtingai nei pliažo programa, parko ir lauko programos siūlo 3 Multi dažnius: Multi-1 (M1), Multi-2 (M2) ir Multi-3 (M3). M1 yra jautresnis aukštesnio laidumo objektams, o M2 geriau aptinka žemesnio laidumo objektus.

M3 idealiai tinka drėgnoms, šlapioms ir (arba) laidžioms dirvoms. Tai sumažina drėgmės poveikį dirvožemyje, kuris gali sukelti klaidingą poveikį. Tai taip pat susilpnina taikinių, generuojančių 10–11 ID, pvz. aliuminio folijos reakciją.



TRIUKŠMO SLOPINIMAS

Jis naudojamas pašalinti elektromagnetinius trukdžius, kuriuos įrenginys gauna iš kito detektoriaus, veikiančio tame pačiame dažnių diapazone netoliese arba iš aplinkos (aukštos įtampos elektros linijų, ryšio bazių stočių, belaidžio radijo ir kitų elektromagnetinių įrenginių).



Yra 13 kanalų visiems dažniams, įskaitant MULTI dažnį. Numatytasis kanalas yra 1.

Triukšmo slopinimas veikia tik šiuo metu pasirinktą programą ir dažnį. Vienoje programoje padaryti pakeitimai neturi įtakos kitoms programoms ar dažniams.

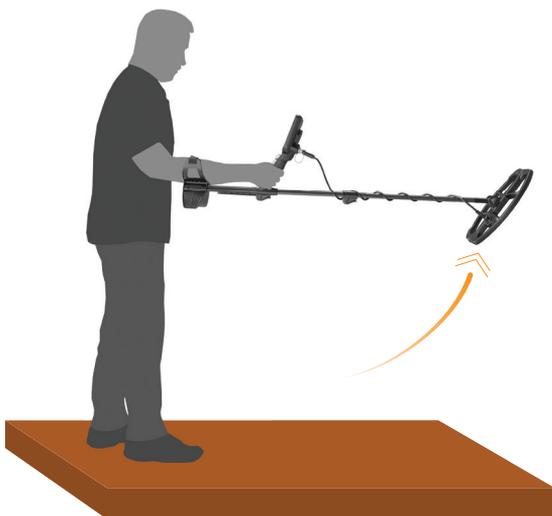
Jeį pakėlus paieškos ritę į orą gaunama per daug triukšmo, tai gali sukelti vietiniai elektromagnetiniai signalai arba per didelis jautrumo lygis.

Norėdami pasiekti maksimalų gylį efektą ir pašalinti elektromagnetinių trukdžių keliamą triukšmą, prieš sumažindami jautrumą išbandykite Triukšmo slopinimą.

Detektoriai gali tapti triukšmingi dėl elektros trukdžių ir gali veikti nereguliariai, pvz., prarasti gylį arba nustatyti nestabilių objekto ID. Triukšmo slopinimo nustatymas leidžia pašalinti nepageidaujamą triukšmą.

Triukšmo slopinimas

1. Prieš atlikdami triukšmo slopinimą, pakelkite įrenginį į orą, kaip parodyta paveikslėlyje, ir laikykite jį nejudantį, kol procesas bus baigtas.



2. Triukšmo slopinimą galite pradėti ilgai paspausdami dažnio ir triukšmo slopinimo mygtuką.



3. Kai procesas bus baigtas, bus rodomas automatiškai pasirinktas kanalo numeris ir pasigirs patvirtinimo garsas.

SVARBU! Triukšmo slopinimas parenka tyliausią kanalą pagal įvairius kriterijus. Tačiau kartais pasirinktas kanalas vis tiek gali skleisti triukšmą.

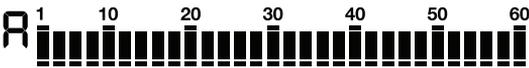
OBJEKTO ID

Objekto ID (2 skaitmenų numeris ekrano viduryje) yra metalo detektoriaus sukurtas skaičius, pagrįstas metalų laidumu ir suteikia vartotojui informaciją, koks taikinyis gali būti.



Objekto ID ekrane rodomas dviem skaitmenimis ir svyruoja nuo 01 iki 60.

SCORE ID skalę sudaro 30 eilučių ir kiekviena eilutė atitinka 2 objektų ID.



Be to, kad ekrano viduryje rodomas ID, dar ID taip pat yra pažymėtas mažu žymekliu po ID skale.

Juodojo metalo skalė 1-10.

Spalvotojo metalo skalė 11-60.

Kai kuriais atvejais įrenginys gali sukurti skirtingus ID tam pačiam objektui. Kitaip tariant, ID gali būti šokinėjantis. Tai gali atsitikti dėl kelių veiksnių. Objekto padėtis grunte, gylis, metalo grynumas, korozija, dirvožemio mineralizacijos lygis ir t.t. Netgi paieškos ritės mosavimo kryptis gali priversti įrenginį generuoti kelis ID.

Kai kuriais atvejais įrenginys gali nepateikti jokie ID. Įrenginys turi gauti stiprų ir aiškų signalą iš taikinio, kad galėtų pateikti ID. Todėl gali nepavykti ID pateikti esant labai dideliame gylyje arba itin mažų taikinių, net jei įrenginys juos aptinka signalu.

Turėkite omenyje, kad objekto ID yra „tikėtini“, kitaip tariant, apskaičiuotos vertės ir nėra įmanoma tiksliai žinoti žemėje esančio objekto savybių, kol jis nebus iškastas.

Spalvotųjų metalų, tokių kaip varis, sidabras, aliuminis ir švinas, ID yra aukštas. Aukso ID diapazonas yra platus ir gali patekti į tą patį kaip metalo šiukšlių, pvz., folijos, užsukamų dangtelių ir skardinių skirtukų, diapazoną. Todėl, jei ieškote auksinių radinių, nusiteikite iškasti kai kurias metalo šiukšles.

Pasaulyje ieškomos monetos yra pagamintos iš skirtingų metalų ir skirtingo dydžio skirtingose geografinėse vietovėse ir istorinėse epochose. Todėl norint sužinoti konkrečioje zonoje esančių monetų ID, esant galimybei, siūloma atlikti testą su tokių monetų pavyzdžiais.

Gali prireikti šiek tiek laiko ir patirties, kad geriausiai išnaudotumėte ID funkciją jūsų paieškos srityje. Skirtingų markių ir modelių detektoriai gamina skirtingus ID numerius.

DISKRIMINACIJOS MODELIAI



SCORE siūlo išplėstinį diskriminacijos nustatymą vartotojams, kad būtų lengviau valdyti.

Naudodami mygtuką „Pinpoint / Diskriminacija“ galite pasirinkti vieną iš 3 skirtingų iš anksto nustatytų diskriminacijos modelių ir 1 atskyrimo modelį, kurį visiškai valdo vartotojas.

Numatytasis parko, lauko, paplūdimio programų diskriminacijos modelis yra „F“, reiškiantis geležis išjungimą.

SCORE atmetami arba priimami du ID vienu metu.

Diskriminacijos nustatymas turi įtakos tik šiuo metu pasirinktai programai; pakeitimai neturės įtakos kitoms.



Diskriminacijos modelis – Visi metalai

Pagal šį modelį visi ID priimami pagal ID skalę (1–60). Kitaip tariant, visos skalės linijos matomos ir joks ID nėra atmetamas. Įrenginys skleis garso atsaką visiems metalams ir gruntau, o jų ID bus rodomas ekrane.



Diskriminacijos modelis – išjungtas gruntas

Pagal šį modelį įrenginys negaus triukšmo nuo grunto ir nepateiks jokio garso ar ID. ID 1 ir 2 yra išjungti (atmesti), o kiti yra atidaryti (priimami).



Diskriminacijos modelis – išjungta geležis

Pagal šį modelį įrenginys nepateiks jokio garso ar ID, skirtu juodojo metalo taikiniams. ID 1–10 yra išjungti (atmesti), o kiti yra atidaryti (priimami).



Diskriminacijos modelis – vartotojo

Šis modelis leidžia vartotojams susikurti savo diskriminacijos modelį pagal tai, kokius taikinius jis norėtų priimti ir atmesti. Atmesti ID skirsis atsižvelgiant į paieškos programą.

ID priėmimas ir atmetimas taip pat vadinamas „NOTCH“ [notč] ir ši funkcija pasiekama tik DOUBLE SCORE modelyje.

Numatytieji, priimti ir atmesti ID kiekvienos programos diskriminacijos modelyje parodyti toliau esančioje lentelėje:

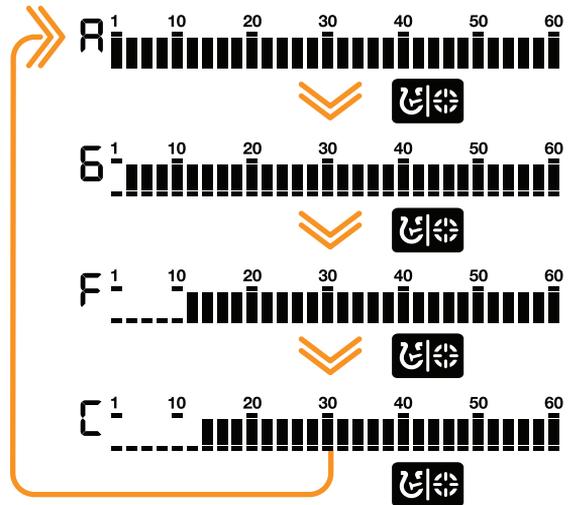
	Atmesti ID	Priimti IDs
PARKAS	1–12	13–60
LAUKAS	1–12	13–60
PLIAŽAS	1–10	11–60

Numatytieji diskriminacijos modeliai

Paieškos programa	Diskriminacijos modelis
PARKAS	Geležis išjungta (F)
LAUKAS	Geležis išjungta (F)
PLIAŽAS	Geležis išjungta (F)

Pasirinktas diskriminacijos modelis

Diskriminacijos modelis keičiasi kiekvieną kartą, kai pagrindiniame ekrane paspaudžiate mygtuką „Pinpoint / Diskriminacija“.



PINPOINT FUNKCIJA



Pinpoint funkcijos tikslas yra rasti aptikto taikinio centrą arba tikslią vietą.

SCORE yra judesio detektorius. Kitaip tariant, jūs turite mosuoti paieškos rite virš taikinio arba taikinį per paieškos ritę, kad įrenginys jį aptiktų. Pinpoint veikia statiniu režimu t.y. nejudėjimo režimas. Prietaisas skleis signalą, net kai paieškos ritė nejudą virš taikinio.

Kai paspaudžiamas Pinpoint ir diskriminacijos mygtukas, nenaudojamos piktogramos pašalinamos iš ekrano. Ekrane pasirodo PP.



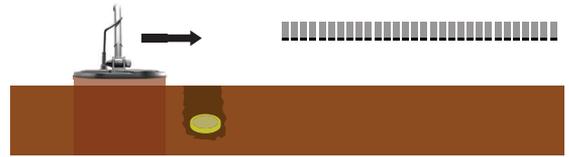
Pinpoint režime įrenginys neskiria metalų ir nepateikia ID.

Pinpoint taikymas:

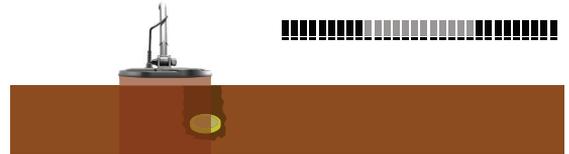
1) Aptikę taikinį, perkeltite paieškos ritę į šalį, kur nėra taikinio signalo, ir nuspauskite Pinpoint mygtuką.



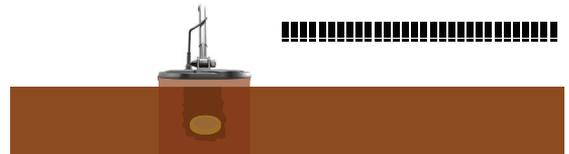
2) Laikykite nuspaustą mygtuką ir lėtai artinkite paieškos ritę prie taikinio lygiagrečiai žemei.



3) Signalų garsas tampa stipresnis ir keičiasi tono aukštis artėjant prie tikslo centro, o ekrane pradeda ryškėti kvadratai.



4) Naudodami kastuvą arba koją, pažymėkite vietą, kurioje garsiausias signalas.



5) Pakartokite aukščiau aprašytą procedūrą pakeisdami kryptį 90°. Veiksmai, kuriuos reikia atlikti iš kelių skirtingų kryptų, susiaurins sritį ir suteiks jums tiksliausią informaciją apie tikslią radinio vietą.



NUSTATYMAI

Norėdami patekti į nustatymų meniu, vieną kartą paspauskite įjungimo/ nustatymų mygtuką. Paspaudus mygtuką, visi nustatymai bus rodomi ekrano apačioje. Pasirinktas nustatymas bus įremitas. Kad būtų geriau matoma, jis mirksės ir jo reikšmė bus rodoma ekrane.



Galite naršyti nustatymus naudodami dešinįjį ir kairinį mygtukus.

Nustatymo reikšmę galite reguliuoti naudodami pliuso (+) ir minuso (-) mygtukus.

Vieną kartą paspauskite įjungimo/ nustatymų mygtuką, kad išeitumėte iš nustatymų meniu.

1. Grunto Balansas **DOUBLE**

DOUBLE SCORE sukurtas dirbti be grunto balanso daugelyje vietovių. Tačiau patyrusiems naudotojams ir esant labai mineralizuotai žemei, grunto balansas suteiks įrenginiui papildomo gylio ir stabilumo.

Grunto balansas gali būti atliekamas dviem būdais naudojant DOUBLE SCORE: automatinis ir rankinis.

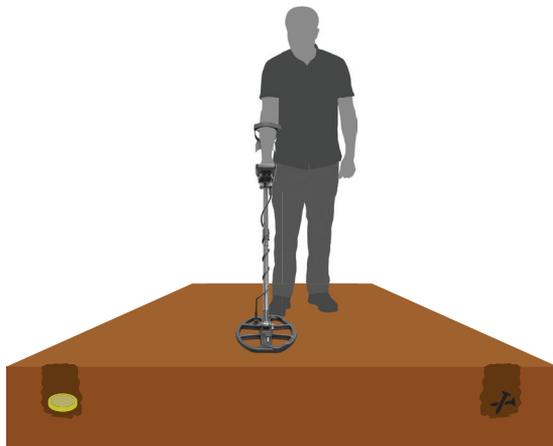
Grunto balansas veikia tik šiuo metu pasirinktą programą; pakeitimai joje, neturi įtakos kitoms programoms.

Prietaiso grunto balansas yra tarp 0-20 paplūdimio programoje ir 0-99 diapazone kitose programose.

Automatinis Grunto Balansas

Automatinis grunto balansas visose programose atliekamas taip:

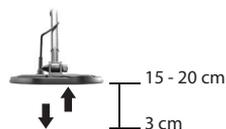
1. Raskite švarią vietą be metalų.



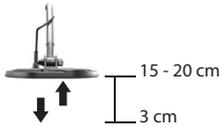
2. Paspauskite įjungimo ir nustatymų mygtuką, kad pereitumėte prie grunto balanso nustatymo, ir paspaudę ir laikykite nuspaustą mygtuką „Pinpoint / Diskriminacija“. Viršuje esančioje informacijos skiltyje pradės mirksėti grunto balanso piktograma, o ekrano viduryje bus rodoma balanso reikšmė. Jei prieš tai nebuvo atliktas grunto balansas, ši vertė visada bus lygi nuliui (0).



3. Pradėkite kilnoti paieškos ritę aukštyn ir žemyn maždaug nuo 15-20 cm iki 3 cm žemės paviršiumi, ritę laikant lygiagrečiai žemei.



4. Tęskite, kol pasigirs pyptelėjimas, nurodantis, kad grunto balansas baigtas. Atsižvelgiant į grunto sąlygas, paprastai reikia maždaug 5–6 kartų, kad būtų atliktas grunto balansas.



5. Užbaigus grunto balansą, grunto balanso vertė rodoma ekrane. Įrenginys ir toliau derinasi prie grunto ir skleidžia pyptelėjimą tol, kol pumpuojate ritę. Norėdami įsitikinti, kad grunto balansas yra tinkamas, pakartokite veiksmą bent 2–3 kartus ir ekrane palyginkite grunto balanso reikšmes. Paprastai skirtumas tarp reikšmių neturi būti didesnis nei 1–2 skaičiai.



6. Jei negalite atlikti grunto balanso, tai reiškia, kad žemė yra per laidži arba nėra mineralizuota, arba yra metalo tiesiai po paieškos rite. Tokiu atveju dar kartą pabandykite nustatyti grunto balansą kitoje vietoje.

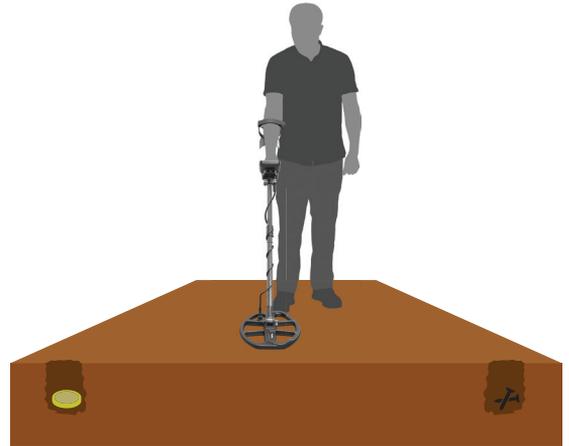
SVARBU: DOUBLE SCORE automatiškai iš naujo nustato Grunto Balanso reikšmę į nulį (0), kai Grunto Balanso negalima atlikti Parko ir lauko programose.

SVARBU: Atlikę automatinį grunto balansą paplūdimio programoje, jei suaktyvinta triukšmo slopinimo funkcija, dar kartą nustatykite grunto balansą, kad būtų tikslesnė paieška.

Rankinis Grunto Balansas

Leidžia rankiniu būdu keisti grunto balanso vertę. Tai nėra rekomenduojama, nes tam reikia laiko. Tačiau tai yra tinkamiausias būdas tais atvejais, kai negalima atlikti automatinio grunto balanso arba reikia tiksliai sureguliuoti automatinio grunto balanso vertę.

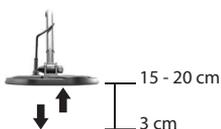
1. Raskite švarią vietą be metalų.



2. Paspauskite įjungimo ir nustatymų mygtuką, kad pereitumėte prie grunto balanso nustatymo. Grunto balanso reikšmė bus rodoma ekrano viduryje.



3. Norėdami atlikti rankinį grunto balansą, turite klausytis iš žemės sklindančių garsų. Kilnokite paieškos ritę aukštyn ir žemyn nuo maždaug 15–20 cm virš žemės iki 3 cm nuo žemės sklandžiais judesiais ir laikydami ją lygiagrečiai žemei.



4. Jei kilnodami ritę girdite žemą toną, tai reiškia, kad turėtumėte padidinti balanso vertę naudodami pliuso (+) mygtuką. Kita vertus, jei girdite aukštą toną, sumažinkite balanso reikšmę naudodami minuso (-) mygtuką.



5. Tęskite aukščiau aprašytą procesą, kol pasišalins grunto signalai.

Grunto balanso vertė tam tikruose dirvožemio tipuose gali skirtis priklausomai ir nuo naudojamo dažnio.

Kai kuriose vietose trukdžių garsas gali būti visiškai nepanaikintas. Tokiais atvejais klausykitės garsų, sklindančių judant paieškos ritę link žemės ir nuo jos, kad patikrintumėte, ar grunto balansas yra teisingas.

Grunto Sekimas

Paieškos metu prietaisas seka grunto pokyčius ir automatiškai atnaujina grunto balansą. Žemės pokyčiai, kurie nematomi akimis, turės įtakos detektoriaus gyliui ir metalų atskirumui.

Paspauskite įjungimo ir nustatymų mygtuką, kad pereitumėte prie grunto balanso nustatymo. Vieną kartą paspauskite pinpoint ir diskriminacijos mygtuką. Ekranu viršuje, pasirodys grunto sekimo piktograma.



Įrenginys automatiškai atnaujina grunto balansą tol, kol paieškos ritę yra virš žemės.

Sekimas tinkamas naudoti vietose, kuriose toje pačioje žemėje yra skirtingų dirvožemio struktūrų, arba laukuose, kur mineralizuotos uolienos yra plačiai išsibarsčiusios viena nuo kitos. Jei naudojate grunto sekimą tose vietose, kur yra daugybė karštų uolienų, įrenginys gali nepajėgti pašalinti šių labai mineralizuotų uolienų arba galite nepastebėti mažesnių ar giliau esančių objektų.

Grunto Balansas Paplūdimyje

DOUBLE SCORE Pliužo programoje grunto balansas vartotojams suteikia papildomą funkciją – stabilumą. Sumažina triukšmą ir melagingus signalus, gaunamus iš grunto paplūdimyje, todėl galima patogiau ieškoti.

Naudotojai, jei nori, gali pasiekti tinkamiausią nustatymą savo paieškų vietai atlikdami automatinį grunto balansą. Arba jie gali reguliuoti stabilumą, kad būtų efektyviausios paieškų sąlygos.

Paplūdimio programoje vartotojai gali reguliuoti grunto balansą nuo -1 iki -5, kad pasirinktų aplinkai tinkamą stabilumo lygį.



Nulinis (0) grunto balanso lygis reiškia stabiliausią lygį. Stabilumo lygio sumažinimas iki -5 gali padidinti triukšmą, sklindantį iš paplūdimio smėlio, bet padidinti tikimybę aptikti silpnus laidžius metalus, tokius kaip auksas, kurie suteikia 11 ID.



2. Reakcijos Greitis DOUBLE



Reakcijos greičio nustatymas koreguoja į objektus skiriamą greitį.

Tai leidžia atskirti kelis arti esančius taikinius.

Reakcijos greičio nustatymas leidžia aptikti mažesnius taikinius tarp šiukšlių arba juodųjų taikinių.

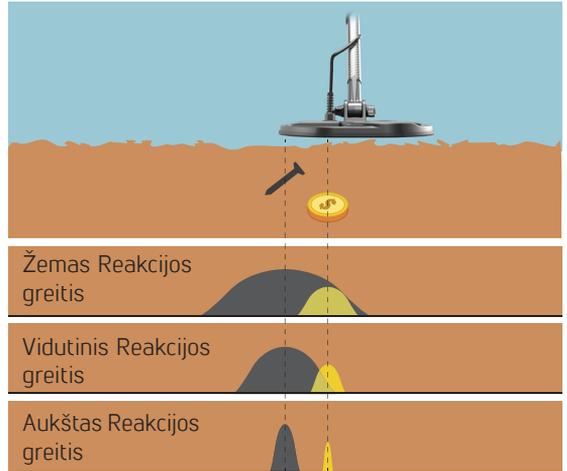
DOUBLE SCORE šį nustatymą galima reguliuoti nuo 1 iki 3, kai 1 yra lėčiausias, o 3 – greičiausias.

Reakcijos greičio nustatymas turi įtakos tik tuo metu pasirinktai programai; pakeitimai, atlikti vienoje programoje, neturi įtakos kitoms.

Kai reakcijos greičio nustatymas yra mažas, įrenginio gebėjimas aptikti arti esančius taikinius sumažėja, tačiau padidėja jo gylis.

Atvirkščiai, aukštas reakcijos greičio nustatymas (pavyzdžiui, 3) padidins įrenginio gebėjimą aptikti arti vienas kito esančius taikinius, bet sumažins gylį.

Prieš pradėdant naudoti šį nustatymą, rekomenduojama pasibandyti su skirtingais metalais, išdėstytais arti vienas kito.



Reakcijos Greičio Reguliavimas

Vieną kartą paspauskite įjungimo ir nustatymų mygtuką. Pasirinkite reakcijos greičio nustatymą naudodami dešinįjį ir kairįjį mygtukus. Dabartinė vertė bus rodoma ekrane. Pakeiskite reakcijos greičio reikšmę naudodami pluso (+) ir minuso (-) mygtukus.



Vieną kartą paspauskite įjungimo ir nustatymų mygtuką, kad grįžtumėte į pagrindinį ekraną.

SVARBU! Padidinus reakcijos greitį, galima greičiau mojuoti, mažesnė tikimybė praleisti taikinius. Padidinus reakcijos greitį ir mojuojant greičiau, bus pašalintas grunto triukšmas, tačiau sumažės aptikimo gylis.

Jei ant paplūdimio smėlio ar vandenyje susiduriate su dideliu triukšmu, pabandykite padidinti reakcijos greitį.

Numatytieji reakcijos greičio nustatymai

Paieškos Programa	Reakcijos Greitis
PARKAS	2
LAUKAS	2
PLIAŽAS	2

3. Geležies Filtras **DOUBLE**



Geležies filtras leidžia aptikti norimus spalvotus taikinius šiukšlių vietose, kurios uždengtos geležimi.

Geležies filtro (IF) nustatymas svyruoja nuo 0 iki 9 programose Parkas ir LAUKAS ir nuo 1 iki 9 PLIAŽO programoje. Numatytoji reikšmė yra 3.

Šis nustatymas veikia tik tada, kai pasirinktas Multi dažnis.

Geležies filtro nustatymas turi įtakos tik šiuo metu pasirinktai programai; pakeitimai neturi įtakos kitoms programoms.

9 lygis bus naudingas bandant atskirti kai kuriuos nepageidaujamus vidutinio laidumo metalus, pvz., gilžės.

Mažesnis IF nustatymas padidins tikimybę, kad juodieji taikiniai bus klasifikuojami kaip spalvotieji objektai ir atvirkščiai.

Geležies Filtro Reguliavimas

Kai įrenginys veikia Multi dažniu, vieną kartą paspauskite įjungimo ir nustatymų mygtuką. Pasirinkite geležies filtro funkciją naudodami dešinįjį ir kairįjį mygtukus. Ekrane bus rodoma dabartinė geležies filtro vertė. Jį galima reguliuoti pluso (+) ir minuso (-) mygtukais.



4. Garsumas



Šis valdiklis leidžia padidinti arba sumažinti įrenginio garsumą, atsižvelgiant į jūsų pageidavimus ir aplinkos sąlygas.

Garsumo nustatymas susideda iš 6 lygių ir pagal numatytuosius nustatymus nustatytas į 3. Kai išjungsitė ir įjungsitė įrenginį, jis prasidės nuo paskutinio jūsų pasirinkto garsumo lygio.

Šis nustatymas yra bendras visoms programoms; pakeitimai įsigalios visose.

Garsumo Reguliavimas

Vieną kartą paspauskite įjungimo ir nustatymų mygtuką. Pasirinkite garsumą naudodami dešiniąjį ir kairiųjų mygtukus. Dabartinė vertė bus rodoma ekrane. Pakeiskite garsumo lygį naudodami pliuso (+) ir minuso (-) mygtukus.



Vieną kartą paspauskite įjungimo ir nustatymų mygtuką, kad grįžtumėte į pagrindinį ekraną.

Kadangi garsumo lygis turi įtakos energijos suvartojimui, rekomenduojame jo nedidinti daugiau nei būtina.

Prie įrenginio galite prijungti laidines ausines naudodami atskirai įsigijamą ausinių adapterio kabelį. Ausinių garsumas taip pat reguliuojamas per įrenginio garsumo nustatymą.

Kai prijungiamos laidinės ausinės, ekrano viršuje esančioje informacijos skytyje pasirodys ausinių piktograma.



5. Apšvietimas



Tai leidžia reguliuoti ekrano apšvietimo lygį pagal savo asmeninius poreikius.

Jis svyruoja nuo 0 iki 5 ir nuo A1 iki A5. Esant 0 lygiui, apšvietimas išjungtas. 1–5 lygiuose ekranas bus nuolat apšviestas. A1–A5 lygiuose jis užsidega tik trumpą laiką, kai aptinkamas taikinyš arba naršant meniu, o tada užgęsta.

Šis nustatymas yra bendras visoms programoms; pakeitimai įsigalios visose programose.

Mygtukų apšvietimo lygis reguliuojasi kartu su ekrano apšvietimo nustatymu. Pasirinkę apšvietimo nustatymą, galite įjungti / išjungti klaviatūros apšvietimą paspausdami mygtuką Pinpoint ir Diskriminacija.

Nuolatinis apšvietimo veikimas turės įtakos energijos suvartojimui, o tai nerekomenduojama. Apšvietimo nustatymas atkuriamas į galutinį išsaugotą nustatymą, kai įrenginys išjungiama ir vėl įjungiama.

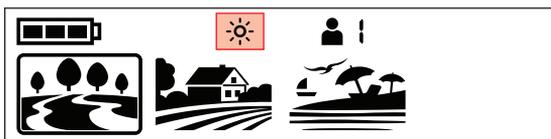
Apšvietimo Reguliavimas

Vieną kartą paspauskite įjungimo ir nustatymų mygtuką. Pasirinkite apšvietimo ikonėlę naudodami dešiniąjį ir kairiųjų mygtukus. Dabartinė vertė bus rodoma ekrane. Pakeiskite apšvietimo lygį naudodami pliuso (+) ir minuso (-) mygtukus.



Vieną kartą paspauskite įjungimo ir nustatymų mygtuką, kad grįžtumėte į pagrindinį ekraną.

Kai įjungtas apšvietimas, ekrano viršuje esančioje informacijos skytyje bus rodoma apšvietimo piktograma.



6. Bluetooth®



Šis nustatymas naudojamas belaidžiam Bluetooth® ryšiui įjungti ir išjungti.

Bluetooth® nustatymą galima nustatyti į 0 (išjungta) arba į 1 (įjungta). Kai išjungsitė ir įjungsitė įrenginį, jis prasidės nuo paskutinio pasirinkto nustatymo.

Garsas iš garsiakalbio ir Bluetooth® ausinių vienu metu Paspauskite pliuso (+) mygtuką ir pasirinkite 2, kai Bluetooth® ausinės susietos su prietaisu.

„Bluetooth®“ ryšio įjungimas/išjungimas

Vieną kartą paspauskite įjungimo ir nustatymų mygtuką. Pasirinkite Bluetooth® naudodami dešinįjį ir kairįjį mygtukus. Dabartinė vertė bus rodoma ekrane. Pakeiskite vertę pliuso (+) ir minuso (-) mygtukais.



Įjungus belaidį ryšį, ekrano viršuje esančioje informacijos skytyje pradės mirkseti „Bluetooth“ ausinių piktograma.



Įrenginys ieškos ausinių, su kuriomis buvo susietas iš pradžių, ir bandys prie jų prisijungti. Tai neleis įrenginiui prisijungti prie kitų Bluetooth® įrenginių, kai įjungtas Bluetooth® nustatymas. Jei norite susieti įrenginį su kitomis Bluetooth® ausinėmis (išskyrus tas, su kuriomis jis buvo susietas iš pradžių), turite jas ištrinti iš atminties.

Susietų ausinių ištrynimasis iš atminties

„Bluetooth®“ nustatyme, jei mygtukas „Pinpoint & Discrimination“ bus nuspaustas ilgai – 2 sekundes, ekrane pasirodys raidės „Fd“ ir ausinės kurios anksčiau buvo susietos su įrenginiu išsitrins. Jei po to norite susieti naują ausinių porą, turite dar kartą vadovautis susiejimo instrukcijomis.



Kai prietaisą susiesite su bet kokiomis „Bluetooth®“ ausinėmis („Nokta BT Headphones“ ar kitomis), informacijos skytyje bus rodoma viena iš toliau pateiktų piktogramų:

- Paprasto Bluetooth® ausinės susietos.
- aptX™ itin mažo garso vėlavimo ausinės susietos.

Norėdami gauti daugiau informacijos apie Nokta BT ausines, skaitykite instrukcijas, pateiktas kartu su ausinėmis.

SVARBU: susiejus ausines su įrenginiu, jei 14 minučių į ausines nebus perduodamas garsas, ausinės automatiškai išsijungs, kad būtų taupomas akumulatorius.

7. Grunto Slopintuvas



Jis naudojamas pašalinti ar sumažinti klaidingus signalus sklindančius nuo sudėtingo grunto.

Šis nustatymas gali būti naudojamas tiek Multi, tiek pavienių dažnių režimu. Rekomenduojama palikti šį nustatymą išjungtą, nebent to reikia.

Galite reguliuoti reikšmę tarp 0-8 ir 0 yra numatytoji vertė.

Šis nustatymas turi įtakos tik šiuo metu pasirinktai programai: pakeitimai, atlikti šioje, neturi įtakos kitoms.

Grunto Slopintuvo Reguliavimas

Vieną kartą paspauskite įjungimo ir nustatymų mygtuką. Naudokite dešinįjį ir kairįjį mygtukus, kad pasirinktumėte Grunto slopintuvas funkciją. Ekrane bus rodoma esama grunto slopintuvo reikšmė. Ją galite reguliuoti naudodami pliuso (+) ir minuso (-) mygtukus.



8. Naudotojo Profilis **DOUBLE**



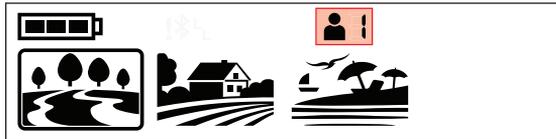
DOUBLE SCORE siūlo 2 naudotojo profilius, kuriuose galite išsaugoti nustatymus ir sukurti 2 skirtingas savo programas.

Tai puiki funkcija, skirta vartotojams išlaikyti optimizuotus nustatymus ar iškart juos pasiekti.

Abiejuose naudotojo profiliuose yra numatytieji DOUBLE SCORE nustatymai.

1 naudotojo profilis yra numatytasis profilis.

Naudojamas asmeninis profilis rodomas informacijos skiltyje ekrano viršuje.



Naudotojo Profilis Nustatymai

Vieną kartą paspauskite įjungimo ir nustatymų mygtuką. Naudodami dešinįjį ir kairįjį mygtukus, pasirinkite profilio nustatymą. Kairėje pusėje esantis skaičius rodo profilio numerį. E raidė dešinėje reiškia, kad joks profilis nebuvo išsaugotas, o raidė F reiškia, kad naudotojo profilis buvo išsaugotas.



Naudotojo Profilio Reguliavimas

Profilio nustatymuose galite pakeisti profilį naudodami pliuso (+) ir minuso (-) mygtukus.



Pasirinktas profilis taps aktyvus tik tada, kai išeisite iš profilio nustatymo.

Naudotojo profilio išsaugojimas

DOUBLE SCORE seka visus nustatymuose padarytus pakeitimus ir net jei jų neišsaugosite savo profilyje, išjungus ir vėl įjungus įrenginys visada paleidžiamas nuo paskutinių išsaugotų nustatymų.

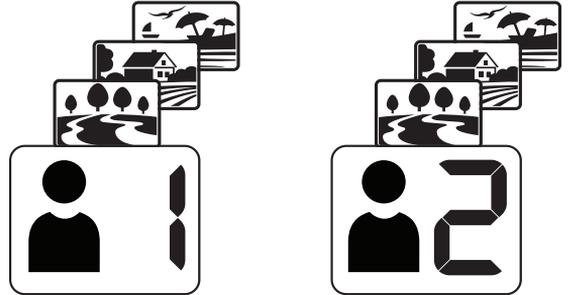
Tačiau jei norite išsaugoti konkrečios vietos nustatymus, galite juos išsaugoti savo profilyje.

Pasirinkę savo profilio numerį naudotojo profilio nustatymuose, paspauskite ir palaikykite nuspaudę mygtuką „Pinpoint & Discrimination“, kad išsaugotumėte nustatymus pasirinktame vartotojo profilyje. Ekranе pasirodys animacija, kaip nurodyta toliau.



Išsaugojus profilį, profilis pasikeis iš 1E į 1F.

SVARBU! Jei išsaugosite profilį, ir jį naudosite kaip programą, visi jūsų atlikti pakeitimai bus išsaugoti automatiškai. Noredami išsaugoti pakeistus nustatymus, kaip aktyvų profilį turite pasirinkti kitą profilį.



Naudotojo Profilio Atstatymas

1. Nustatyme profilis naudokite pliuso (+) ir minuso (-) mygtukus, kad pasirinktumėte išsaugotą savo profilį, kurį norite nustatyti iš naujo.

2. Jei profilis buvo išsaugotas anksčiau, paspauskite ir laikykite nuspaudę mygtuką „Pinpoint & Discrimination“, kad iš naujo nustatytumėte tą profilį. Vartotojo profilis pasikeis iš 1F į 1E.

SVARBU! Kai išsaugosite savo profilį, visi nustatymai visose programose bus išsaugoti. Negalite išsaugoti nustatymų tik kažkurioje vienoje programoje.

9. NOTCH (Priimti ir Atmesti ID) DOUBLE

 Naudodami NOTCH funkciją galite priimti (įjungti) ir atmesti (išjungti) 2 ID vienu metu.

Atmesti ID viršutinėje ekrano juostoje bus ištrinti. Įrenginys nepateiks garso atsako ar šių objektų ID.

Notch nustatymas turi įtakos tik šiuo metu pasirinktai programai; pakeitimai, neturi įtakos kitoms programoms.

Individualaus Diskriminacijos Modelio Formavimas

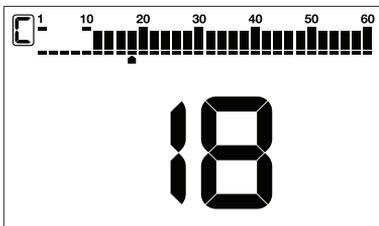
Yra 2 skirtingi individualaus diskriminacijos modelio formavimo būdai: rankinis ir automatinis.

Rankinis Notch

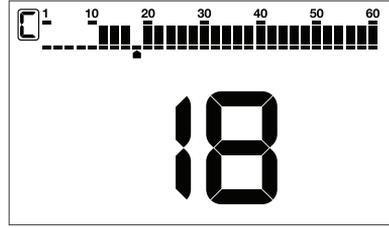
Laikykite ritę nejudančią. Vieną kartą paspauskite įjungimo ir nustatymų mygtuką ir dešiniuoju bei kairiuoju mygtukais pasirinktinę diskriminacijos modelio funkciją. Paskutinis objekto ID bus rodomas ekrane, o rodyklės žymeklis atsiras po ID skale.



Perkelkite žymeklį pliuso (+) ir minuso (-) mygtukais. Kiekvieną kartą paspaudus mygtuką, ID ekrane pasikeis. Pasirinkite ID, kurį norite išjungti (atmesti) arba įjungti (priimti).

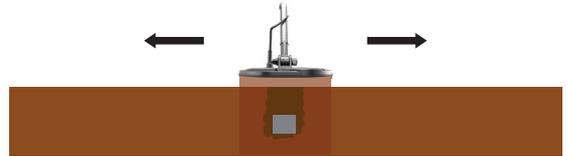


Paspauskite Pinpoint ir diskriminacijos mygtuką. Jei pasirinktas ID buvo išjungtas (atmestas), dabar jis bus įjungtas (priimtas) ir atvirkščiai. Pokyčius galite sekti ID skaleje.

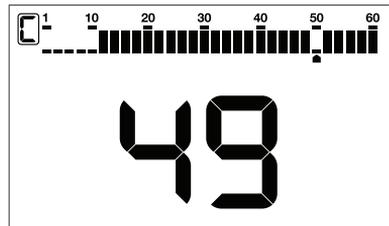


Automatinis Notch

Nustatydami Notch, pamojuokite rite virš taikinio, kurį norite atmesti arba priimti. Žymeklis po ID skale ir ekrano viduryje parodys objekto ID.



Norėdami išjungti arba įjungti ID, paspauskite Pinpoint & Discrimination mygtuką.



DOUBLE SCORE nesukurs garso atsako atmestiems taikiniams. Tačiau jų ID bus rodomas Notch diskriminacijos meniu.

Žymeklis bus rodomas ten, kur paskutinį kartą jį palikote, kai naudosite Notch diskriminacijos nustatymą.

Automatinio Notch metu, jei ID per daug šokinėja, galite paspausti dažnio ir triukšmo slopinimo mygtuką, kad akimirksniu sumažintumėte jautrumą ir galėsite lengvai įjungti/išjungti ID.

Ekrane bus rodomos raidės „LS“, nurodančios, kad jautrumo lygis buvo sumažintas.



Ekrane bus rodoma esama vibracijos vertė. Vertę galite pakeisti naudodami pliuso (+) ir minuso (-) mygtukus.



Kad grįžtumėte į meniu, vieną kartą paspauskite pinpoint ir diskriminacijos mygtuką.

Kai vibracija įjungta, ekrano viršuje esančioje informacijos skiltyje bus rodoma vibracijos piktograma.



Net jei vibracija įjungta, ji negeneruos atsako į taikinius, kai bus atidaryti nustatymai.

10. Papildomos Funkcijos

10.1. Vibruojanti Rankena



Ši funkcija suteikia grįžtamąjį ryšį vartotojui, sukurdamą vibracijos efektą, kai aptinkamas taikiny.

Jis gali būti naudojamas atskirai arba kartu su garso atsaku. Kai garso atsakas išjungtas, visi atsakymai aptikimo metu vartotojui pateikiami tik kaip vibracija.

Vibracijos nustatymas svyruoja nuo 0 iki 5. Esant 0 vibracija išjungta. Vibracijos efekto dydis gali skirtis priklausomai nuo taikinio gylio ir mojavimo greičio. Šis nustatymas įprastas visose paieškos programose.

Šis nustatymas yra bendras visoms programose; pakeitimai įsigalios visose programose.

Kai išjungsitė ir įjungsitė įrenginį, jis prasidės nuo paskutinio jūsų pasirinkto vibracijos lygio.

Vibruojančios Rankenos Reguliavimas

Vieną kartą paspauskite įjungimo ir nustatymų mygtuką. Pasirinkite papildomus nustatymus naudodami dešinįjį ir kairįjį mygtukus. Vieną kartą paspauskite pliuso (+) mygtuką, kad patektumėte į viršutinį meniu ir pasirinktumėte Vibracijos nustatymą naudodami dešinės ir kairės mygtukus.

10.2. LED Žibintuvėlis



Tai priekinis žibintas, naudojamas apšviesti sritį, kurią nuskaitote paiešką vykdydami naktį arba tamsiose vietose.

LED žibintuvėlis neveikia, kai įrenginys išjungtas. Rekomenduojama jį įjungti tik esant būtinybei, nes jo veikimas eikvoja daugiau akumulatoriaus energijos.

LED žibintuvėlis gali būti nustatytas į 0 (išjungtas) arba į 1 (įjungtas). LED žibintuvėlis išsijungs kiekvieną kartą įjungiant prietaisą.

LED žibintuvėlio įjungimas/išjungimas

Vieną kartą paspauskite įjungimo ir nustatymų mygtuką. Pasirinkite papildomus nustatymus naudodami dešinįjį ir kairįjį mygtukus. Eikite į viršutinį meniu vieną kartą paspausdami pliuso (+) mygtuką ir dešiniuoju ir kairiuoju mygtukais pasirinkite LED žibintuvėlio nustatymą.

Įjunkite / išjunkite žibintuvėlį naudodami pliuso (+) ir minuso (-) mygtukus.



Kad grįžtumėte į pagrindinį meniu, vieną kartą paspauskite Pinpoint ir diskriminacijos mygtuką.

Kai įjungtas LED žibintuvėlis, žibintuvėlio piktograma bus rodoma informacijos skytyje ekrano viršuje.



GAMYKLINIŲ NUSTATYMŲ ATSTATYMAS

Nustatymų meniu pasirinkę vartotojo profilį DOUBLE SCORE arba papildomuose nustatymuose – SCORE, paspauskite ir palaikykite mygtuką dažnis ir triukšmo slopinimas, kol ekrane pasirodys raidės Fd. Ekrane pasirodys tokia animacija, kaip toliau. Ekrane pasirodys raidės Fd, nurodančios, kad gamykliniai nustatymai atstatyti. Raidės Fd išnyks po 2 sekundžių.



ĮSPĖJIMO PRANEŠIMAI

Įrenginys netrukus išsijungs, kai ekrane pasirodys vienas iš toliau nurodytų pranešimų:

The icon consists of two stylized, blocky 'C' characters placed side-by-side.

Patikrinti Ritę (CC)

Tai rodo paieškos ritės siųstuvo signalo pertrūkį. Paieškos ritės jungtis gali būti nepritvirtinta, laisva arba atjungta. Jei turite kitą detektorių su ta pačia ritės jungtimi, įsitikinkite, kad per klaidą neprijungėte netinkamos ritės. Jei nėra nė vieno iš pirmiau minėtų dalykų, paieškos ritė arba jos kabelis gali būti sugedę. Jei problema išlieka pakeitus paieškos ritę, gali būti, kad problema yra ritės valdymo grandinėje.

The icon consists of the letters 'L' and 'o' in a stylized, blocky font.

Žemas Akumulatoriaus Lygis (Lo)

Kai akumulatorius išsikrauna, ekrane pasirodo pranešimas „Lo“ ir įrenginys išsijungia.

The icon consists of the letters 'S' and 'E' in a stylized, blocky font.

Sistemos Klaida (SE)

Jei po šio įspėjimo detektorius išsijungia, vėl įjunkite įrenginį. Jei problema išlieka, iš naujo nustatykite įrenginį paspausdami ir 30 sekundžių palaikydami įjungimo ir nustatymų mygtuką. Jei problema išlieka, susisiekite su savo pardavėju.

PROGRAMINĖS ĮRANGOS ATNAUJINIMAS

SCORE turi programinės įrangos atnaujinimo galimybę. Visi programinės įrangos atnaujinimai, atlikti po įrenginio išleidimo į rinką, bus paskelbti gamintojo svetainėje kartu su atnaujinimo instrukcijomis.

Programinės įrangos versija:

Kiekvieną kartą įjungus detektorių, SCORE programinės įrangos versija bus rodoma po ID skale.

TECHNINĖS SPECIFIKACIJOS

Darbinis Dažnis _____:	Multi(3), 15kHz
Garso Dažnis _____:	100Hz – 1200Hz
Paieškos Programos _____:	3 (Parkas/Laukas/Pliažas)
DOUBLE Grunto Balansas _____:	Automatinis / Rankinis / Sekimo
DOUBLE Reakcijos Greitis _____:	3 lygiai
DOUBLE Geležies Filtras _____:	10 lygiai
DOUBLE Naudotojo Profiliai _____:	2
DOUBLE Notch Filtras _____:	Yra
Grunto Slopintuvas _____:	9 lygiai
Pinpoint Funkcija _____:	Yra
Triukšmo Slopinimas _____:	Yra
Vibruojanti Rankena _____:	Yra
Jautrumas _____:	DOUBLE SCORE: 10 lygių / SCORE: 5 lygiai
Objekto ID _____:	01-60
Paieškos Ritė _____:	SC30 30cm x 23cm (12" x 9") DD
Ekranas _____:	LCD
Ekrano ir mygtukų apšvietimas _____:	Yra
LED Žibintuvėlis _____:	Yra
Svoris Su Rite _____:	125 kg
Ilgis Reguliuojamas _____:	63cm – 132cm
Akumuliatorius _____:	3250 mAh Lithium Polymer
Garantija _____:	3 metai

Bluetooth® ženklas ir logotipai yra registruotieji prekių ženklai, priklausantys Bluetooth SIG, Inc. „Qualcomm® aptX™“ yra „Qualcomm Technologies, Inc.“ produktas.

Nokta Detectors pasilieka teisę keisti dizainą, specifikacijas ar priedus be įspėjimo ir be jokių įsipareigojimų ar atsakomybės.



Vartotojams Europos Sąjungoje: neišmeskite šios įrangos su buitinėmis atliekomis. Ant šios įrangos esantis perbrauktas šiukšliadėžės simbolis rodo, kad šio įrenginio negalima išmesti kartu su buitinėmis atliekomis, o perdirbti laikantis vietos valdžios taisyklių ir aplinkosaugos reikalavimų.

**FCC PAREIŠKIMAS**

Šis įrenginys atitinka FCC taisyklių 15 dalį. Naudojimui taikomos šios dvi sąlygos: (1) šis įrenginys negali sukelti žalingų trukdžių ir (2) šis įrenginys priima bet kokius trikdžius, įskaitant trikdžius, kurie gali sukelti nepageidaujamą veikimą.





Nokta
DETECTION TECHNOLOGIES

www.noktadetectors.com