

# SCORE

MULTI FREQUENCY FOR ALL!

## РЪКОВОДСТВО за употреба





**ПРОЧЕТЕТЕ ВНИМАТЕЛНО  
ПРЕДИ РАБОТА С УСТРОЙСТВОТО****ОТКАЗ ОТ ПРАВНИ ОТГОВОРНОСТИ**

Спазвайте приложимите закони и разпоредби, регулиращи използването на металдетектори, докато използвате този детектор. Не използвайте детектора без разрешение в защитени или археологически обекти. Не използвайте този детектор около неексплодирани боеприпаси или в ограничени военни зони без разрешение. Уведомете компетентните органи с подробности за всякакви исторически или културно значими артефакти, които намерите.

**ПРЕДУПРЕЖДЕНИЯ**

SCORE е най-съвременен електронен уред. Не сглобявайте и не работете с уреда, преди да прочетете ръководството за потребителя.

Не съхранявайте уреда и търсещата бобина при изключително ниски или високи температури за продължителни периоди. (Температура на съхранение: - 20°C до 60°C / - 4°F до 140°F)

Уредът е проектиран с рейтинг IP68 като водоустойчиво устройство до 5 метра / 16 фута.

Обърнете внимание на елементите по-долу след използване на уреда, особено под солена вода:

1. Измийте системната кутия, вала и намотката с чешмяна вода и се уверете, че в съединителите не е останала солена вода.
2. Не използвайте никакви химикали за почистване и/или за други цели.
3. Избършете екрана и вала на сухо с мека кърпа без надраскване.

Защитете детектора от удари по време на употреба. За транспортиране внимателно поставете детектора в оригиналната картонена кутия и го закрепете с удароустойчива опаковка.

Металдетекторът SCORE може да се разглобява и ремонтира само от оторизирани сервизни центрове на Nokta. Неоторизирано разглобяване/проникване в контролния корпус на металотърсача по каквато и да е причина анулира гаранцията.

**ВАЖНО!**

Не използвайте уреда на закрито. Уредът може постоянно да дава целеви сигнали на закрито, където има много метали. Използвайте уреда на открито, в открити полета.

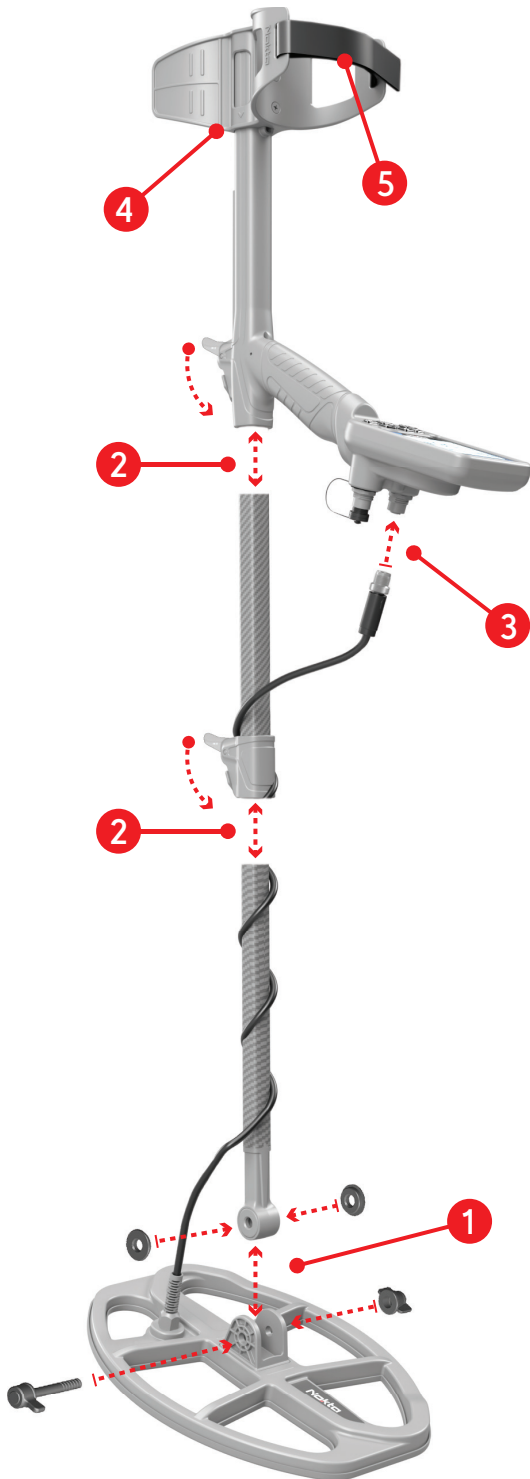
Не позволявайте друг детектор или електромагнитно устройство да се доближава (10 м (30 фута)) до уреда.

Не носете никакви метални предмети, докато използвате уреда. Дръжте уреда далеч от обувките си, докато ходите. Уредът може да открие металите по вас или във вашите обувки като мишени.

**СЪДЪРЖАНИЕ**

МОНТАЖ _____	: 2
ВЪВЕДЕНИЕ В УСТРОЙСТВОТО _____	: 3
ДИСПЛЕЙ _____	: 4
ИНФОРМАЦИЯ ЗА БАТЕРИЯТА _____	: 5
ПРАВИЛНА УПОТРЕБА _____	: 6
БЪРЗО РЪКОВОДСТВО _____	: 7
ОБЩИ НАСТРОЙКИ И НАСТРОЙКИ, БАЗИРАНИ НА РЕЖИМА _____	: 8
РЕЖИМИ НА ТЪРСЕНЕ _____	: 9-10
ЧУВСТВИТЕЛНОСТ _____	: 11
ДЪЛБОЧИНА НА ЦЕЛТА _____	: 11
ЧЕСТОТА _____	: 12
ЕЛИМИНИРАНЕ НА ШУМА _____	: 13
ИДЕНТИФИКАТОР НА ЦЕЛТА _____	: 14
МОДЕЛИ НА ДИСКРИМИНАЦИЯ _____	: 15
ПИНПОЙНТ/центриране _____	: 16
НАСТРОЙКИ _____	: 17-28
Земен баланс _____	: 17-20
Скорост на възстановяване _____	: 20-21
Железен филтър _____	: 21
Сила на звука _____	: 22
Подсветка _____	: 22
Bluetooth _____	: 23
Наземен супресор _____	: 24
Потребителски профил _____	: 24-25
Notch (Приемане и отхвърляне на ID) _____	: 26-27
ПОДНАСТРОЙКИ _____	: 27-28
Вибрация _____	: 27
LED фенерче _____	: 28
ВРЪЩАНЕ КЪМ ФАБРИЧНИТЕ НАСТРОЙКИ _____	: 28
ПРЕДУПРЕЖДТЕЛНИ СЪОБЩЕНИЯ _____	: 29
АКТУАЛИЗАЦИЯ НА СОФТУЕРА _____	: 29
ТЕХНИЧЕСКИ СПЕЦИФИКАЦИИ _____	: 30

## МОНТАЖ



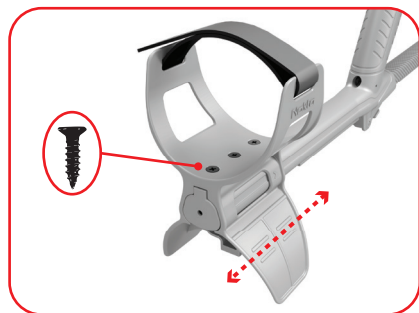
(1) След като поставите шайбите на долния вал, поставете долния вал на мястото му върху търсещата бобина. Закрепете, като затегнете винта и гайката. Не пренатягайте.

(2) За да съедините средния прът с горния и долния прът, отворете ключалките на лоста и захванете частите заедно. След като регулирате дължината на устройството спрямо вашия ръст, натиснете ключалките, за да го фиксирате.

(3) Навийте кабела на търсещата бобина на вала, без да разтягате прекалено много. След това включете конектора към входното гнездо на търсещата бобина на системната кутия и го закрепете, като затегнете гайката. Докато затягате, може да чуете щраквания, показващи, че конекторът е закрепен.



(4) Ако искате да регулирате подлакътника, първо отстранете винтовете. След като плъзнете подлакътника нагоре или надолу едно ниво, подравнете дупките и ги закрепете, като затегнете винтовете. Можете да прикрепите резервния винт към празния отвор, ако не искате да го загубите.



(5) Поставете лентата на подлакътника, както е показано на снимката, регулирайте я според размера на ръката си и я затегнете.

## ВЪВЕДЕНИЕ В УСТРОЙСТВОТО

1. LCD екран

2. Бутон за захранване и настройки

За да включите устройството, натиснете бутона за 3 секунди. За да влезете или излезете от настройките, натиснете веднъж. За да изключите устройството, натиснете и задръжте.

Забележка: Докато сте в настройките, дългото натискане на бутона няма да изключи устройството.

3. Бутон за пинпойнт и дискриминация

Продължителното натискане на този бутон на главния екран се използва за точно центриране-пинпойнт. Кратко натискане на този бутон ви позволява да превключвате между различни опции за дискриминация.

4. Бутон за честота и шумопотискане

Кратко натискане на този бутон ви позволява да изберете работната честота между множество и единични честоти. Продължителното натискане на този бутон ви позволява автоматично да заглушите шума.

5. Десен и ляв бутон

На главния екран те се използват за навигация между режимите, а в менюто с настройки се използват за навигация в настройките.

6. Бутони плюс (+) и минус (-).

На главния екран те се използват за увеличаване или намаляване на чувствителността, а в менюто с настройки се използват за промяна на стойността на настройка.

7. Говорител

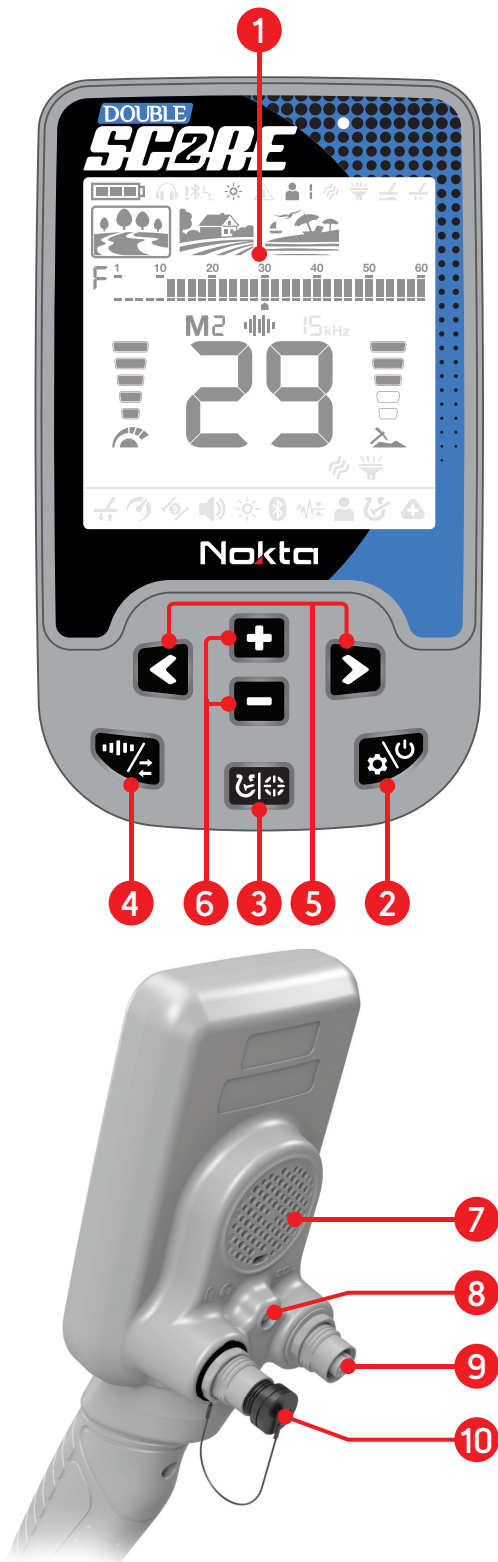
8. LED фенерче

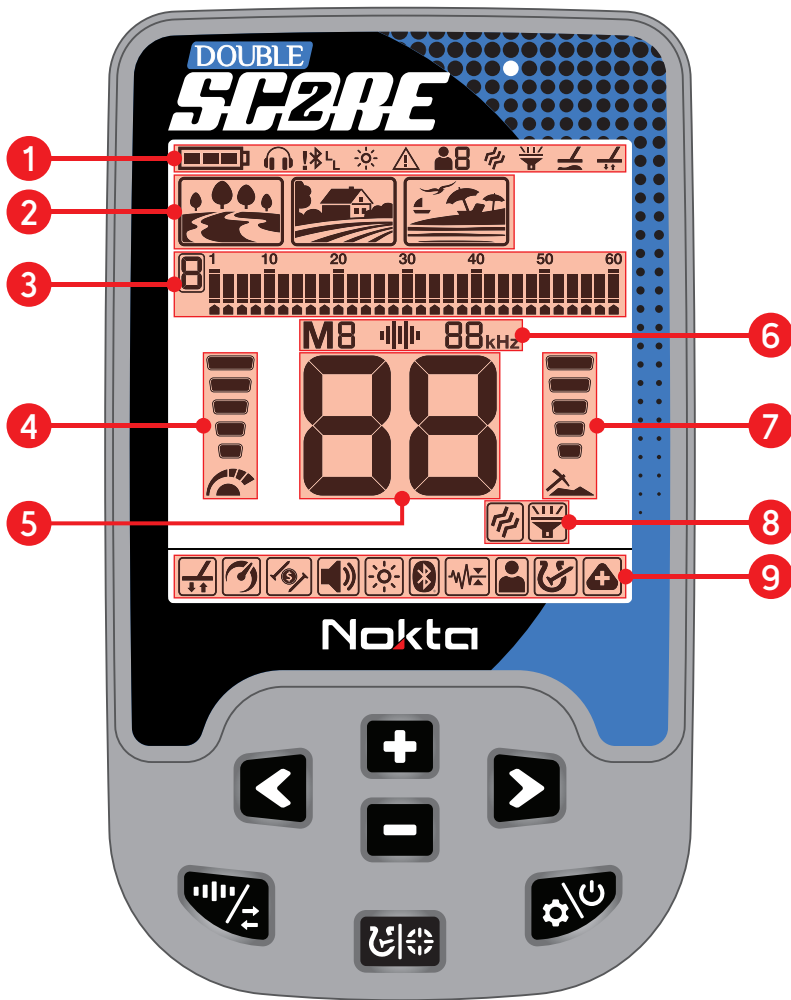
9. Входно гнездо за търсеща bobина

10. Слушалки с кабел и вход за зареждане

ВАЖНО! Ако в гнездото не са включени слушалки или кабел за зареждане, дръжте го затворен с капачката на винт.

ВАЖНО! По-високият модел DOUBLE SCORE се използва в това ръководство за илюстративни цели. Някои от показаните функции и настройки НЕ присъстват в модела SCORE.





- 1. Информационна лента
- 2. Режими на търсене
- 3. Скала за идентификация на целта и отхвърлени идентификатори и индикатор за пинпойнт
- 4. Индикатор за чувствителност
- 5. ID на целта

- 6. Работна честота
- 7. Индикатор за дълбочина
- 8. Поднастройки
- 9. Настройки

## ИНФОРМАЦИЯ ЗА БАТЕРИЯТА

SCORE има вътрешна 3250mAh литиево-полимерна батерия.

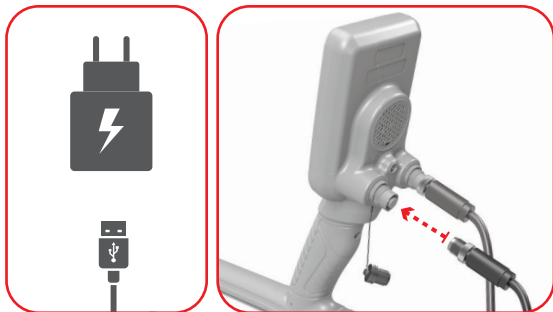
Времето на работа на батерията варира между 5–12 часа. Фактори като работна честота, използване на високоговорител или кабелни/безжични слушалки, подсветка на дисплея, LED фенерче и др. ще повлияят на времето за работа на батерията.

### Зареждане

Заредете SCORE преди първоначална употреба.

Зареждането на празна батерия ще отнеме приблизително 3–4 часа.

За да заредите батерията, вкарайте единия край на кабела, с устройството, към входа за кабелни слушалки/зарядно устройство, а другия край към адаптера за зареждане.



Можете да използвате обикновен, 5V 2A (минимум) USB захранващ адаптер за зареждане на устройството. Времето за зареждане ще се увеличи, ако зареждате устройството през USB порта на компютър.

Зелената LED светлина мига, когато устройството се зарежда. Когато зареждането приключи, зеленият светодиод свети постоянно и иконата на батерията показва 3 ленти, показващи пълно зареждане.

### Работа с Powerbank

Можете също така да захранвате и зареждате батерията с powerbank. За да направите това, просто поставете единия край на кабела, със зарядното устройство, в гнездото за кабелни слушалки/зарядно устройство, а другия край в захранващата банка. Моля, имайте предвид, че няма да можете да прикачите кабелни слушалки към устройството, когато към устройството е прикрепен powerbank.

**ВАЖНО!** НЕ използвайте детектора под вода, докато е свързан към захранваща батерия.  
**ВАЖНО!** НЕ използвайте детектора под вода, докато е свързан към захранваща батерия.

## ВОДОУСТОЙЧИВА СМЕНЯЕМА РЕЗЕРВНА БАТЕРИЯ

Опционално налична отделно, тази водоустойчива и презареждаема батерия може да се използва, когато вътрешната литиево-полимерна батерия на устройството е изтощена и не можете да заредите батерията.



### Ниско ниво на батерията

Иконата на батерията на дисплея показва състоянието на живота на батерията. Когато зарядът намалее, лентите в иконата на батерията също намаляват. Когато батерията се изтощи, на дисплея се появява съобщение „Lo“ и устройството се изключва.

### ПРЕДУПРЕЖДЕНИЯ ЗА БАТЕРИЯТА

Не излагайте устройството на екстремни температури (например багажник на кола или жабка)

Не зареждайте батерията при температури над 35° C (95° F) или под 0° C (32° F).

Батерията SCORE може да бъде сменена само от Nokta Detectors или нейни оторизирани сервизни центрове.

**ПРАВИЛНА УПОТРЕБА**

Докато засича, устройството може да засече металните предмети, които носите, или обувките ви и да генерира фалшиви сигнали.



Докато засича, устройството няма да засече металните предмети, които носите или обувките си и няма да генерира фалшиви сигнали.



**ПРАВИЛЕН НАЧИН НА ДВИЖЕНИЕ**

Грешен ъгъл на търсещата bobина



Правилен ъгъл на търсещата bobина



Неправилен начин на метене

Важно е да държите търсещата bobина успоредна на земята, за да получите точни резултати.



Правилен начин на метене

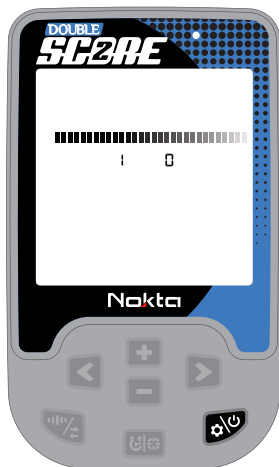
Търсещата bobина трябва да е успоредна на земята през цялото време.





## БЪРЗО РЪКОВОДСТВО

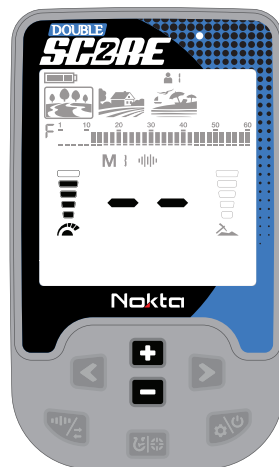
1. Натиснете и задръжте бутона за захранване и настройки за 3 секунди, за да включите устройството. На екрана ще се появи лента за зареждане и версията на софтуера под нея.



2. Когато устройството е включено, то ще стартира в режим Парк и в Мулти честота. Можете да промените режима въз основа на земните условия. Можете да намерите повече подробности относно режимите на търсене и честотите по-нататък в това ръководство.



3. Можете да увеличите чувствителността с помощта на бутоните Плюс (+) и Минус (-), ако е необходимо. Увеличаването на чувствителността ще ви предложи по-голяма дълбочина. Ако обаче околната среда или земята причиняват прекомерен шум в устройството, трябва да намалите настройката за чувствителност.



4. Ако устройството получава шум, когато увеличите настройката за чувствителност, можете да включите шумопотискането чрез продължително натискане на бутона за честота и шумопотискане, преди да намалите настройката за чувствителност.



5. Можете да започнете да търсите!

## ОБЩИ НАСТРОЙКИ И НАСТРОЙКИ, БАЗИРАНИ НА РЕЖИМА

Някои настройки са общи за всички режими; промените в тези настройки ще влязат в сила във всички режими.

Повечето от настройките са базирани на режим и засягат само избрания в момента режим; промените, направени в един режим, не засягат останалите.

Общите настройки и базираните на режим настройки са показани по-долу:

### Общи настройки



Чувствителност



Сила на звука



Подсветка



Вибрация

### Настройки, базирани на режима

DOUBLE



Персонализиран модел  
на дискриминация



Честота / шумопотискане

DOUBLE



Земен баланс

DOUBLE



Скорост на  
възстановяване

DOUBLE



Железен филтър



Наземен супресор

## РЕЖИМИ НА ТЪРСЕНЕ

SCORE има 3 режима на търсене, предназначени за различни терени и цели.



### Навигация в режимите на търсене

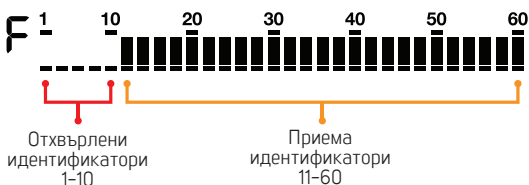
Можете лесно да навигирате през режимите с помощта на десния и левия бутон. Избраният режим ще бъде поставен в рамка.



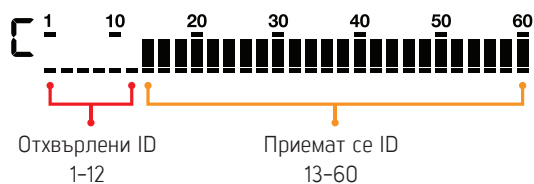
#### ПАРК

Предназначен за търсене на монети и бижута в градски зони и паркове, където има много модерни боклуци (алуминиево фолио, езичета, капачки за бутилки и др.). Има 3 тона в режим на паркиране: Устройството произвежда нисък тон за цели от черни метали с идентификатори 01-10, среден тон за злато и цветни метали с идентификатори 11-41 и висок тон за цветни метали с идентификатори 41- 60 като сребро, месинг и мед.

Този режим е оптимизиран за средни до големи монети и бижута. Дискриминацията по подразбиране е настроена да отхвърля идентификатори на цели до и включително 10 за елиминирание на железни цели.



За да избегнете цели като алуминий, можете да използвате персонализирания шаблон за дискриминация. В този модел дискриминацията по подразбиране е настроена да отхвърля целеви идентификатори до 12 включително.



Златните цели може да паднат между 11-12 ID. Когато е избран този шаблон, не можете да откривате цели с 11-12 ID.

Алуминиевото фолио обикновено генерира Target ID от 11. Въпреки това, в зависимост от формата, неговият ID може да достигне до 20.

В този режим могат да се използват както едночестотни, така и многочестотни. Въз основа на типа цел можете да изберете честотата, която искате. Мултичестотата в режим Park ще позволи максимална дълбочина и разделяне. По този начин може да се усети лек шум.

Капачките на бутилките са нежелани цели за детекторите и се откриват най-вече като цели от цветни метали от детектори за метал. Настройката за отхвърляне на капачката на бутилката е добавена към режим Парк по подразбиране. Тази функция ви позволява да различавате капачките на бутилките като железни. Тази функция работи само в много честоти.



#### ПОЛЕ

Препоръчва се за търсене на монети и реликви в пасища и в разорани полета.

Тези полета може да съдържат железни отпадъци и кокс. За да откривате по-лесно монети и реликви сред тези кошчета, можете да използвате персонализирания шаблон за дискриминация. В този модел дискриминацията по подразбиране е настроена да отхвърля целеви идентификатори до и включително 12. Има 2 тона в този режим и точката на прекъсване на тона е зададена на 12.

В този режим могат да се използват както едночестотни, така и многочестотни. Мултичестотата в режим Field ще позволи максимална дълбочина и разделяне.

Разделителната способност на ID на ID 11-15 е различна в режим Park спрямо режим Field. Може да получите различен ID във всеки режим за цели, които попадат в този диапазон на ID.

Режимите Park и Field предлагат 3 различни мулти честоти като Multi-1 (M1), Multi-2 (M2) и Multi-3 (M3). За подробности, моля, вижте раздела Честота.

В режимите Park и Field различни алгоритми се изпълняват в M3 Multi честота. В боклуци, трябва да се предпочита M3 Multi frequency в режим Park. Когато целта е изолирана под земята, идентификаторът ще бъде един и същ и в двата режима. Въпреки това, ако целта е до боклук, като например алуминиево фолио, Multi 3 в режим Park ще генерира по-точен идентификатор за целта.



## ПЛАЖ

Този режим е оптимизиран за използване на сух или мокър плажен пясък, както и за използване под вода до 5 метра. (16 фута).

Солта, която обикновено се съдържа в плажния пясък и морето, прави пясъка и водата много проводими, генерирайки шум и фалшиви сигнали. Едночестотните детектори не могат да работят в тези среди или имат недостатъчна производителност. Мултичестотната може да минимизира този шум, позволявайки максимална производителност в тези среди.

Поради тези причини една честота не може да се използва в режим Beach. Когато е избран режим Beach, устройството автоматично превключва на много честоти и не може да бъде избрана единична честота.

В този режим има 2 тона и точката на прекъсване на тона е зададена на 10.

## Черен пясък

Някои плажове са покрити с черен пясък, който съдържа естествено желязо. Този тип плажове правят откриването на метал почти невъзможно. Плажният режим усеща черен пясък автоматично и показва предупредителна икона в горната част на екрана в секцията с информация.



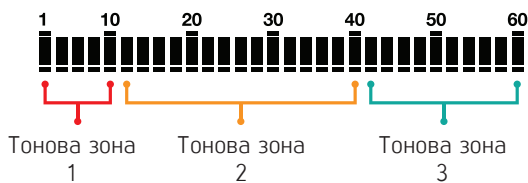
Когато тази икона изчезне, устройството възобновява нормалната си работа.

## Разлики между режимите на търсене

В режимите Field и Beach има 2 тона.




В режим Парк има 3 тона.




В SCORE функцията Iron Filter е настроена на високо ниво (8) в режимите Park и Beach, а в режим Field на по-ниско ниво (3) по подразбиране.

**ВАЖНО!** След потапяне на устройството под вода и изваждането му, капакът на високоговорителя може да се напълни с вода и звукът на устройството може да бъде заглушен. Това е нормално. В такъв случай разклатете леко водата, която е в капака на високоговорителя и звукът ще се върне към нормалното. **ВАЖНО!** След потапяне на устройството под вода и изваждането му, капакът на високоговорителя може да се напълни с вода и звукът на устройството може да бъде заглушен. Това е нормално. В такъв случай разклатете леко водата, която е в капака на високоговорителя и звукът ще се върне към нормалното.

## ЧУВСТВИТЕЛНОСТ

 Чувствителността е настройката на дълбочината на устройството. Използва се и за елиминирание на околните електромагнитни сигнали от околната среда и шумови сигнали, предавани от земята.

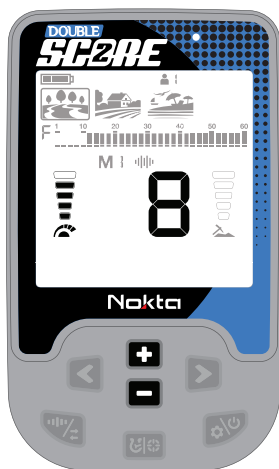
 Настройката на чувствителността е 10 нива за DOUBLE SCORE и 5 нива за SCORE.

Настройката на чувствителността е лично предпочитание. Въпреки това е важно да настроите чувствителността на възможно най-високото ниво, където не се чуват големи пукащи звуци, за да избегнете пропускането на по-малки и по-дълбоки цели.

Чувствителността е обща настройка за всички режими и промените в тази настройка ще засегнат всички тях.

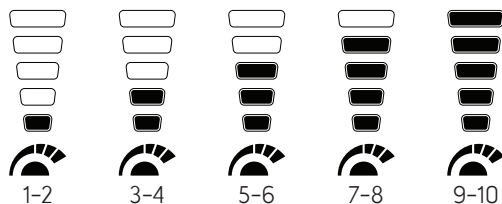
### Регулиране на чувствителността

На главния екран използвайте бутоните плюс (+) и минус (-), за да увеличите или намалите чувствителността. Щракнете с едно щракване, за да промените стойностите една по една или задръжете, за да ги промените бързо. Стойността на чувствителността се показва на дисплея на Target ID.



Индикаторът за чувствителност се намира от лявата страна на ИД на целта. Индикаторът се състои от 5 ленти. Всяка лента представлява 2 нива на чувствителност за DOUBLE SCORE и 1 ниво на чувствителност за SCORE.


Стойностите на чувствителност, съответстващи на всяко ниво на индикатора за чувствителност, са показани по-долу:




Устройството винаги стартира с последното регулирано ниво на чувствителност.

**ВАЖНО!** За да постигнете максимална дълбочина, за да премахнете шума, причинен от електромагнитни смущения, първо опитайте автоматично потискане на шума, преди да намалите чувствителността.

## ДЪЛБОЧИНА НА ЦЕЛТА

 Устройството предоставя приблизителна дълбочина на целта според силата на сигнала по време на откриване.

 **Индикатор за дълбочина:** Показва близостта на целта до повърхността на 5 нива по време на откриване. Когато целта се приближи, нивата намаляват и обратно.

Откриването на дълбочина се настройва, като се предполага, че целта е монета от 2,5 cm (1"). Действителната дълбочина варира в зависимост от размера на целта. Например, детекторът ще покаже по-голяма дълбочина за цел, по-малка от 2,5 cm (1") монета и по-малка дълбочина за по-голяма цел.

Плитка цел



Дълбока цел



**ВАЖНО!** Тъй като работната честота на устройството има пряко въздействие върху устройството, очакваната дълбочина може да варира за една и съща цел по време на промени в честотата.

**ЧЕСТОТА**



SCORE предлага много честоти (M1/M2/M3), където широк диапазон от честоти работят едновременно, както и 1 единична честота (15kHz).

**M** | | **15kHz**

Можете лесно да превключвате между честотите чрез кратко натискане на бутона за честота и шумопотискане. Шумопотискането може да се извърши чрез продължително натискане на същия бутон.

Препоръчително е да използвате много честоти във всички режими. Когато е избрана многочестотна буква "M" се появява на екрана. Когато е избрана една честота, честотата се показва цифрово на екрана.

Честотата засяга само избрания в момента режим; промените, направени в един режим, не засягат останалите.

В области, където има електромагнитни смущения, единичните честоти може да са по-малко шумни в сравнение с многочестотните. Те обаче ще бъдат по-малко чувствителни към много цели едновременно.

**Мулти честота**

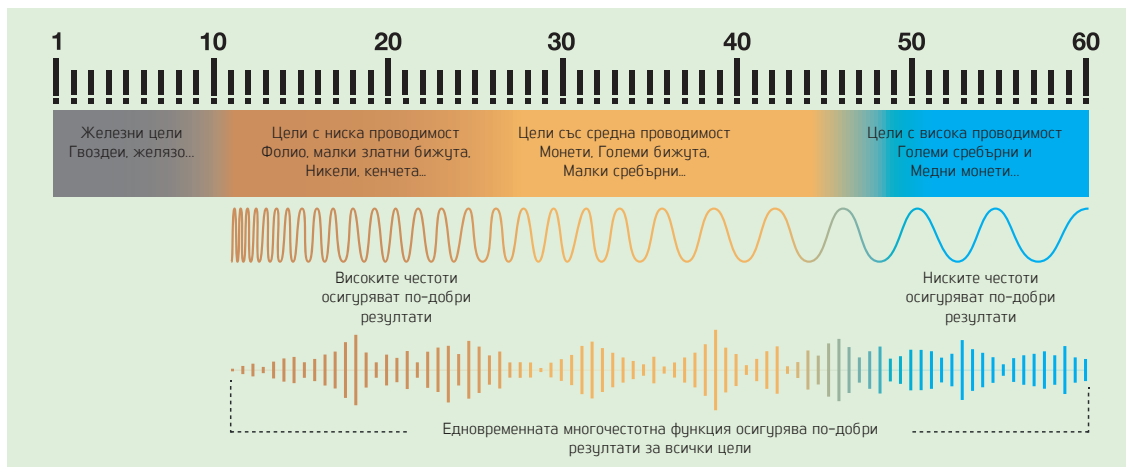
Мултичестотата, която управлява няколко честоти едновременно, дава на потребителя предимството да покрива по-широк диапазон от цели на всички видове терени.

В допълнение, той предлага максимална дълбочина за голям набор от метали с различни размери върху мокър солен плажен пясък и под вода, като минимизира шума от земята.

**Режими и честоти**

За разлика от режима Beach, режимите Park и Field предлагат 3 мулти честоти като Multi-1 (M1), Multi-2 (M2) и Multi-3 (M3). M1 е по-чувствителен към по-високи проводници, докато M2 открива по-ниски проводници по-добре.

M3 е идеален за влажни, мокри и/или проводими почви. Намалява влиянието на влагата в почвите, което може да причини фалшификати. Той също така отслабва реакцията на цели, генериращи 10-11 ID, като кокс и алуминиево фолио.



## ЕЛИМИНИРАНЕ НА ШУМА

Използва се за елиминиране на електромагнитните смущения, които устройството получава от друг детектор, който работи в същия честотен диапазон наблизо или от околностите (електропроводи с високо напрежение, клетъчни базови станции, безжични радиостанции и други електромагнитни устройства).



Налични са 13 канала за всички честоти, включително многочестотни. Каналът по подразбиране е 1.

Отмяната на шума засяга само избирания в момента режим и честота; промените, направени в един режим, не засягат другите режими или честоти.

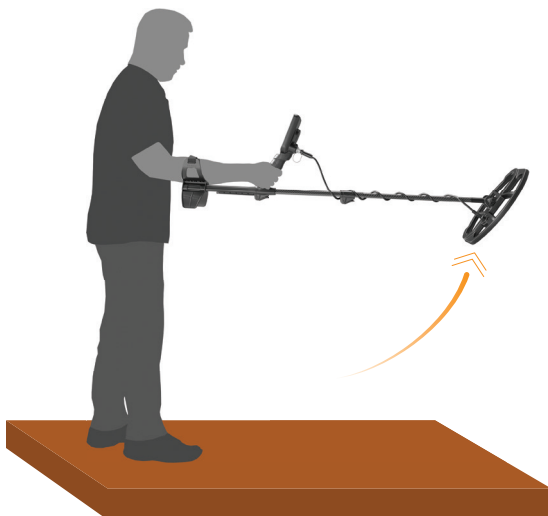
Ако се получи твърде много шум, когато търсещата бобина се повдигне във въздуха, това може да се дължи на локални електромагнитни сигнали или високо ниво на чувствителност.

За да постигнете максимална дълбочина, за да елиминирате шума, причинен от електромагнитни смущения, първо опитайте Noise Cancellation, преди да намалите чувствителността.

Детекторите може да станат шумни поради електрически смущения и могат да покажат хаотично поведение, като загуба на дълбочина или нестабилна идентификация на целта. Настройката за премахване на шума ви позволява да елиминирате нежелания шум.

## Шумопотискане

1. Преди да извършите шумопотискане, вдигнете устройството във въздуха, както е показано на снимката, и го задръжте неподвижно, докато процесът приключи.



2. Можете да стартирате шумопотискането чрез продължително натискане на бутона за честота и шумопотискане.



3. Когато процесът приключи, автоматично избраният номер на канал ще се покаже и ще се чуе звук за потвърждение.

**ВАЖНО!** Noise Cancellation избира най-тихия канал въз основа на различни критерии. Въпреки това, понякога избраният канал все още може да има известен шум.

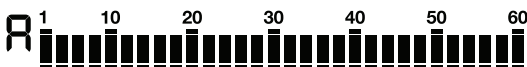
## ИДЕНТИФИКАТОР НА ЦЕЛТА

Идентификатор на целта (2-цифрено число в средата на екрана) е числото, произведено от металдетектора въз основа на проводимостта на металите и дава представа на потребителя за това каква може да е целта.



ID на целта се показва с две цифри на дисплея и варира между 01-60.

Скалата за ID на целта на SCORE се състои от 30 реда и всяка линия представлява 2 ID на целта.



В допълнение към показването на идентификационния номер на целта в средата на екрана, идентификационният номер също е маркиран с малък курсор под скалата на идентификационния номер.

Диапазонът на желязо е 1-10.

Диапазонът на цветните метали е 11-60.

В някои случаи устройството може да генерира множество идентификатори за една и съща цел. С други думи, идентификаторите може да са нестабилни. Това може да се дължи на няколко фактора. Ориентация на целта, дълбочина, чистота на метала, корозия, ниво на минерализация на почвата и т.н. Дори посоката на люлеенето на търсещата бобина може да накара устройството да генерира множество идентификатори.

В някои случаи устройството може да не успее да предостави никакъв идентификатор. Устройството трябва да получи силен и ясен сигнал от целта, за да предостави идентификация. Поради това може да не е в състояние да предостави идентификатор за цели на периферни дълбочини или по-малки цели, дори ако устройството ги открие.

Имайте предвид, че идентификаторите на цели са „вероятни“, с други думи, приблизителни стойности и не би било възможно да се знаят точно свойствата на заровен обект, докато не бъде изкопан.

Идентификаторите на цветни метали като мед, сребро, алуминий и олово са високи. Диапазонът на златото за целевидни идентификатори е широк и може да попадне в същия диапазон на метални отпадъци като фолио, винтови капачки и езичета за издърпване. Следователно, ако търсите златни мишени, се очаква изкопаване на някои боклуци.

Монетите, търсени по целия свят, са направени от различни метали и в различни размери в различни географски местоположения и исторически епохи. Следователно, за да научите целевите идентификатори на монетите в конкретна зона, се препоръчва да извършите тест с пробите от такива монети, ако е възможно.

Може да отнеме известно време и опит, за да използвате по най-добрия начин функцията Target ID във вашата зона за търсене. Различните марки и модели детектори произвеждат различни номера на Target ID.



## МОДЕЛИ НА ДИСКРИМИНАЦИЯ



SCORE предлага разширена настройка за дискриминация на потребителите за полесна работа.

С помощта на бутона Pinpoint & Discrimination можете да изберете един от 3-те различни предварително зададени шаблона за дискриминация и 1 модел за разделяне, който е изцяло под контрола на потребителя.

Дискриминационният модел по подразбиране за режимите Park, Field, Beach е дискриминационният модел "F", който означава Ferrous Off.

В SCORE два идентификатора се отхвърлят или приемат едновременно.

Настройката за дискриминация засяга само текущо избрания режим; промените, направени в един режим, не засягат останалите.

### A

**Изцяло метален дискриминационен модел**  
В този модел всички идентификатори се приемат по ID скалата (1-60). С други думи, всички линии на скалата са видими и нито един идентификатор не се отхвърля. Устройството ще излъчи звуков отговор за всички метали, както и за земята и техните идентификатори ще бъдат показани на екрана.

### B

**Модел на дискриминация на разстояние от земята**

В този модел устройството няма да получава земен шум и няма да предоставя звук или Target ID за него. Идентификатори на цели 1 и 2 са изключени (отхвърлени), а останалите са отворени (приети).

### F

**Модел на дискриминация на желязо**

В този модел устройството няма да предоставя аудио или Target ID за железни цели. Идентификаторите на цели 1 - 10 са изключени (отхвърлени), а останалите са отворени (приети).

### C

**Персонализиран модел на дискриминация**

Този модел позволява на потребителите да създадат свой собствен модел на дискриминация според типа цели, които биха искали да приемат или отхвърлят. Отхвърлените идентификатори ще варират в зависимост от режима на търсене.

Приемането и отхвърлянето на идентификатори също се наричат „прорез“ и тази функция е достъпна само при модела DOUBLE SCORE.

Идентификаторите по подразбиране, приетите и отхвърлените в персонализирания модел за дискриминация за всеки режим са показани в таблицата по-долу:

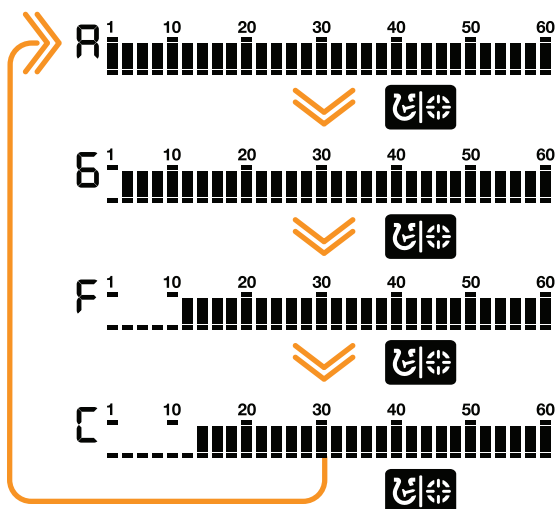
	Отхвърлени идентификатори	Приемани идентификатори
ПАРК	1-12	13-60
ПОЛЕ	1-12	13-60
ПЛАЖ	1-10	11-60

Стандартни модели на дискриминация


Режим на търсене	Модели на дискриминация
ПАРК	Желязо изключено (F)
ПОЛЕ	Желязо изключено (F)
ПЛАЖ	Желязо изключено (F)

Избор на модел на дискриминация

Моделът на дискриминация се променя всеки път, когато натиснете бутона Pinpoint & Discrimination на главния екран.



**ПИНПОЙНТ/центриране**

 Pinpoint е да намерите центъра или точното местоположение на открита цел.

SCORE е детектор за движение. С други думи, от вас се изисква да преместите търсещата бобина над целта или целта над търсещата бобина, за да може устройството да открие целта. Режимът на точна точка е режим без движение. Устройството продължава да дава сигнал, когато търсещата бобина се държи неподвижна над целта.

Когато се натисне бутонът Pinpoint & Discrimination, неизползваните икони се премахват от екрана. PP се появява на екрана.



В режим на прецизно определяне устройството не дискриминира метали или предоставя идентификатори на цели.

За да извършите точно определяне:

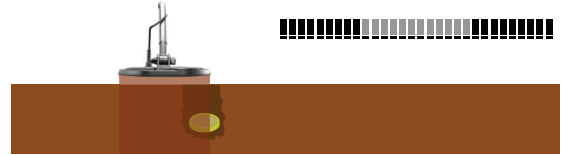
1. След като целта бъде открита, преместете търсещата бобина настрана, където няма реакция на целта, и натиснете бутона Pinpoint & Discrimination.



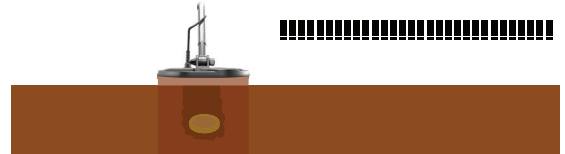
2. Задръжте бутона натиснат и приближете търсещата бобина към целта бавно и успоредно на земята.



3. Звукът на сигнала става по-силен и височината се променя, докато се приближавате до центъра на целта и лентите в ID Scale започват да се запълват отвън навътре.



4. Маркирайте позицията, която осигурява най-силен звук, като използвате инструмент или крак.



5. Повторете горната процедура, като промените посоката си на 90°. Действията, които трябва да се извършат от няколко различни посоки, ще стеснят целевата област и ще ви осигурят най-точните подробности за целевото местоположение.



## НАСТРОЙКИ

За да влезете в менюто с настройки, натиснете веднъж бутона за захранване и настройки. След натискане на бутона всички настройки ще се покажат в долната част на екрана. Избраната настройка ще бъде поставена в рамка. За по-добра видимост той ще мига и стойността му ще се показва на екрана.



Можете да навигирате в настройките с помощта на десния и левия бутон.

Можете да регулирате стойността на настройка с помощта на бутоните плюс (+) и минус (-).

Натиснете бутона за захранване и настройки веднъж, за да излезете от менюто с настройки.

### 1. Земен баланс **DOUBLE**

DOUBLE SCORE е проектиран да работи без балансиране на земята на повечето терени. Въпреки това, за опитни потребители и на силно минерализирани терени, земното балансиране ще донесе допълнителна дълбочина и стабилност на устройството.

Земният баланс може да се извърши по 2 начина с DOUBLE SCORE: автоматичен и ръчен.

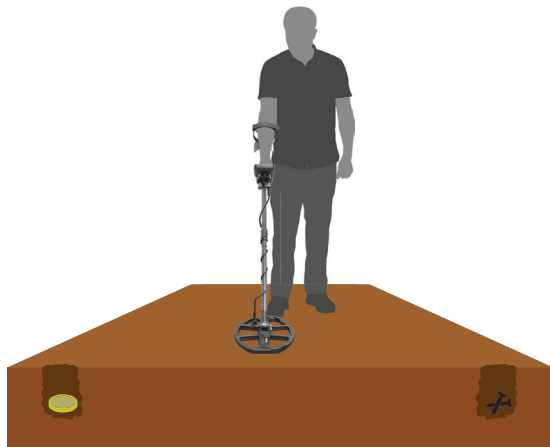
Земният баланс засяга само избрания в момента режим: промените, направени в един режим, не засягат останалите.

Земният баланс на устройството е между 0-20 в режим Beach и в диапазона 0-99 във всички останали режими.

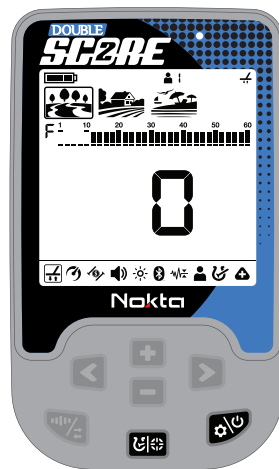
#### Автоматичен земен баланс

Автоматичният земен баланс се извършва, както следва във всички режими на търсене:

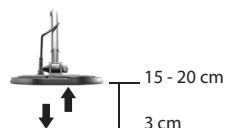
1. Намерете място, където няма метал.



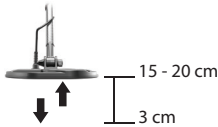
2. Натиснете бутона за захранване и настройки, за да превъртите до настройката за земен баланс и натиснете и задръжте бутона Pinpoint & Discrimination. Иконата за земен баланс ще започне да мига в секцията за информация в горната част и стойността на земяния баланс ще се покаже в средата на екрана. Ако преди това не е извършвано земно балансиране, тази стойност винаги ще бъде нула (0).



3. Започнете да изпомпвате търсещата bobина нагоре и надолу от около 15-20 cm (~6"-8") над земята надолу до 3 cm (~1") от земята с плавни движения и я държете успоредна на земята.



4. Продължете, докато звукът намалее в отговор на земята. Въз основа на земните условия обикновено са необходими около 5-6 помпи, за да се завърши земният баланс.



5. След завършване на земния баланс, стойността на земния баланс се показва в секцията Target ID на дисплея. За да сте сигурни, че земният баланс е правилен, направете земен баланс поне 2-3 пъти и проверете стойностите на земния баланс на дисплея. По принцип разликата между стойностите не трябва да бъде по-голяма от 1-2 числа.



6. Ако не можете да балансирате земята, това означава, че или земята е твърде проводима или не е минерализирана, или има цел точно под търсещата бобина. В такъв случай опитайте отново земното балансиране на друго място.

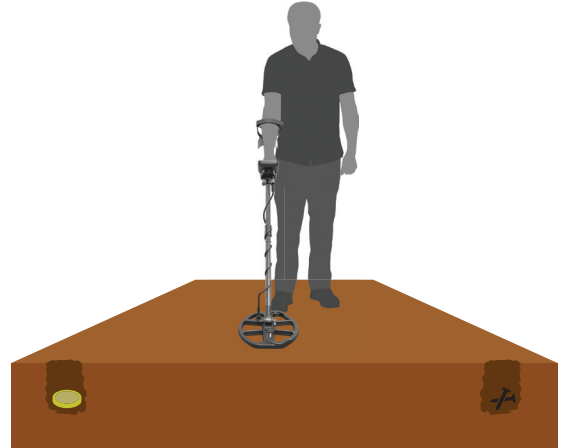
**ВАЖНО:** DOUBLE SCORE автоматично нулира стойността на Ground Balance до нула (0), когато Ground Balance не може да се направи в режими Park и Field.

**ВАЖНО:** След извършване на автоматичен земен баланс в режим на плажа, ако функцията за премахване на шума е активирана, моля, извършете отново земен баланс за по-добро откриване.

## Ръчен земен баланс

Позволява ви ръчно да промените стойността на земния баланс. Не е за предпочитане най-вече защото отнема време. Въпреки това, това е предпочитаната опция в случаите, когато успешният земен баланс не може да бъде извършен с други методи или са необходими малки корекции на автоматичния баланс.

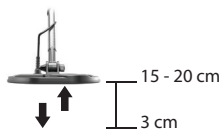
1. Намерете чисто място без метали.



2. Натиснете бутона за захранване и настройки, за да превъртите до настройката за земен баланс. Стойността на земния баланс ще се покаже в средата на екрана.



3. Трябва да слушате звуците, идващи от земята, за да извършите ръчен земен баланс. Изпомпвайте търсещата бобина нагоре и надолу от около 15-20 cm (~6"- 8") над земята надолу до 3 cm (~1") над земята с плавни движения и я поддържайте успоредна на земята.



4. Ако получавате нисък тон, докато помпате намотката, това означава, че трябва да увеличите стойността на земния баланс, като използвате бутона Плюс (+). От друга страна, ако получавате висок тон, трябва да намалите стойността на земния баланс, като използвате бутона минус (-).



5. Продължете горния процес, докато земната реакция бъде елиминирана.

Стойността на земния баланс може да варира в единична честота и много честота в определени типове почва.

Звукът може да не се елиминира напълно на определени терени. В този случай, ако земният шум е сведен до минимум, това означава, че земният баланс е направен.

## Проследяване на земята

Устройството проследява промените в земята по време на откриването и автоматично актуализира земния баланс. Земните промени, които не са видими за окото, ще повлияят на дълбочината и дискриминационните характеристики на детектора.

Натиснете бутона за захранване и настройки, за да превъртите до настройката за земен баланс. Натиснете веднъж бутона Pinpoint & Discrimination. В секцията с информация в горната част на екрана ще се появи икона за проследяване на земята.



Устройството актуализира земния баланс автоматично, докато търсещата бобина се върти над земята. Не предоставя никаква обратна връзка на потребителя.

Проследяването е подходящо за използване в райони, където има различни почвени структури в една и съща земя или в полета, където минерализираните скали са разпръснати широко една от друга. Ако използвате наземно проследяване в райони, където има интензивно присъствие на горещи скали, устройството може да не е в състояние да елиминира тези силно минерализирани скали или може да пропуснете по-малките или по-дълбоки метали.

**Земен баланс на плажа**

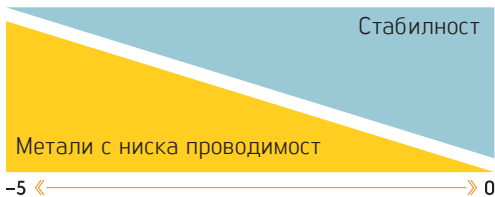
В DOUBLE SCORE потребителите получават настройка за стабилност в допълнение към Ground Balance. Тази настройка намалява шума и фалшивите сигнали, получени от земята на плажа, което позволява по-удобни търсения.

Потребителите, ако желаят, могат да постигнат най-подходящите настройки за заобикалящата ги среда чрез извършване на автоматичен земен баланс. Като алтернатива те могат да настроят стабилността, за да отговарят най-добре на техните условия на откриване.

В Beach Mode потребителите могат да регулират Ground Balance между -1 и -5, за да изберат подходящото ниво на стабилност за околната среда.



Нулевото (0) ниво на земята баланс представлява най-стабилното ниво. Намаляването на нивото на стабилност към -5 може да увеличи шумовете, произлизащи от плажния пясък, и да увеличи вероятността за откриване на слабопроводими метали като злато, което дава 11 ID.



**2. Скорост на възстановяване** DOUBLE



Настройката за скорост на възстановяване регулира скоростта на реакция на целта.

Позволява разделяне между множество цели в непосредствена близост.

Настройката за скорост на възстановяване ви позволява да откривате по-малки цели сред боклуци или железни цели.

Настройката за скорост на възстановяване с ДВОЕН РЕЗУЛТАТ може да се регулира между 1 и 3, като 1 е най-бавната, а 3 е най-бързата.

Настройката за скорост на възстановяване засяга само избрания в момента режим; промените, направени в един режим, не засягат останалите.

Когато настройката за скорост на възстановяване е зададена на ниско число, способността на устройството да открива цели в непосредствена близост намалява, но дълбочината му се увеличава.

По същия начин, висока настройка за скорост на възстановяване (например 3) ще увеличи способността на устройството да открива цели в непосредствена близост, но ще намали дълбочината.

Препоръчително е да практикувате с различни метали, поставени близо един до друг, преди да започнете да използвате тази настройка.



## Регулиране на скоростта на възстановяване

Натиснете веднъж бутона за захранване и настройки. Изберете настройката за скорост на възстановяване с помощта на десния и левия бутон. Текущата стойност ще се покаже на екрана. Променете стойността на скоростта на възстановяване с помощта на бутоните плюс (+) и минус (-).



Натиснете бутона за захранване и настройки веднъж, за да се върнете към главния екран.

**ВАЖНО!** Увеличаването на скоростта на възстановяване позволява по-бърза скорост на почистване с по-малък шанс за пропуснати цели. Увеличаването на скоростта на възстановяване при същата скорост на почистване ще помогне за елиминиране на земния шум, но ще намали дълбочината на откриване. **ВАЖНО!** Увеличаването на скоростта на възстановяване позволява по-бърза скорост на почистване с по-малък шанс за пропуснати цели. Увеличаването на скоростта на възстановяване при същата скорост на почистване ще помогне за премахване на земния шум, но ще намали дълбочината на откриване.

Ако срещнете високи нива на земен шум на плажен пясък или под вода, опитайте да увеличите скоростта на възстановяване.

Настройки за скорост на възстановяване по подразбиране

Режим на търсене	Скорост на възстановяване
ПАРК	2
ПОЛЕ	2
ПЛАЖ	2

## 3. Железен филтър **DOUBLE**



Железният филтър позволява желаните цели от цветни метали в боклуци, които преди това са били маскирани с желязо, да бъдат откриваеми.

Настройката на железния филтър (IF) варира между 0-9 в режимите Park и Field и 1-9 в режим Beach. Стойността по подразбиране е 3.

Тази настройка работи само когато е избрана Multi Frequency.

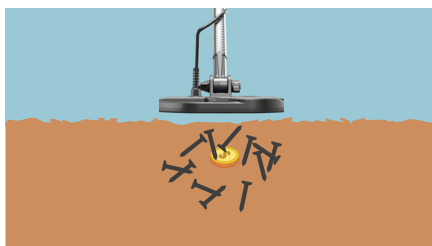
Настройката на железния филтър засяга само избрания в момента режим; промените, направени в един режим, не засягат останалите.

Ниво 9 ще бъде полезно, когато се опитвате да различите някои нежелани междинни проводници като патрони за пушка като желязо.

По-ниската настройка на IF ще увеличи вероятността целите от черни метали да бъдат класифицирани като цели от цветни метали и обратно.

### Регулиране на железния филтър

Когато устройството работи на много честоти, натиснете веднъж бутона за захранване и настройки. Изберете функцията Железен филтър с помощта на десния и левия бутон. Дисплеят ще покаже текущата стойност на железния филтър. Може да се регулира с помощта на бутоните плюс (+) и минус (-).



## 4. Сила на звука



Този контрол ви позволява да увеличавате или намалявате силата на звука на устройството въз основа на вашите предпочитания и условията на околната среда.

Настройката на силата на звука се състои от 6 нива и е зададена на 3 по подразбиране. Когато изключите и включите устройството, то ще започне с последното ниво на звука, което сте избрали.

Тази настройка е обща за всички режими; промените ще влязат в сила във всички режими.

### Регулиране на силата на звука

Натиснете веднъж бутона за захранване и настройки. Изберете силата на звука с помощта на десния и левия бутон. Текущата стойност ще се покаже на екрана. Променете силата на звука с помощта на бутоните плюс (+) и минус (-).



Натиснете бутона за захранване и настройки веднъж, за да се върнете към главния екран.

Тъй като нивото на силата на звука влияе върху консумацията на енергия, препоръчваме ви да не го увеличавате повече от необходимото.

Можете да свържете кабелни слушалки към устройството с адаптерния кабел за слушалки, който се продава отделно. Силата на звука за слушалките също се регулира чрез настройката за сила на звука на устройството.

Когато са прикрепени кабелни слушалки, иконата на слушалките ще се появи в секцията с информация в горната част на екрана.



## 5. Подсветка



Позволява ви да регулирате нивото на подсветката на дисплея според вашите лични предпочитания.

Варира от 0 до 5 и A1 до A5. При ниво 0 подсветката е изключена. На 1-5 нива ще свети непрекъснато. При нива A1-A5 светва само за кратък период от време при засичане на цел или при навигация в менюто и след това изгасва.

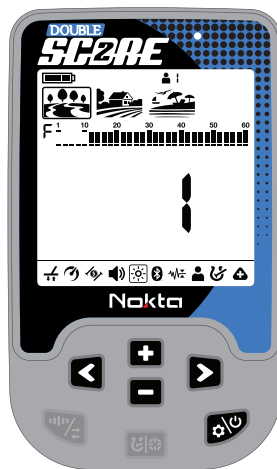
Тази настройка е обща за всички режими; промените ще влязат в сила във всички режими.

Можете да регулирате нивото на подсветката на клавиатурата едновременно с настройката на подсветката на дисплея. Докато настройката за подсветка е избрана, можете да включите/изключите подсветката на клавиатурата, като натиснете бутона Pinpoint & Discrimination.

Продължителната работа на подсветката ще повлияе на консумацията на енергия, което не се препоръчва. Настройката на фоновото осветление се възстановява до последната запазена настройка, когато устройството се изключи и включи отново.

### Регулиране на фоновото осветление

Натиснете веднъж бутона за захранване и настройки. Изберете Backlight с помощта на десния и левия бутон. Текущата стойност ще се покаже на екрана. Променете нивото на фоновото осветление с помощта на бутоните Плюс (+) и Минус (-).




Натиснете бутона за захранване и настройки веднъж, за да се върнете към главния екран.

Когато подсветката е включена, иконата за подсветка ще се покаже в секцията с информация в горната част на екрана.





## 6. Bluetooth®

 Тази настройка се използва за включване и изключване на безжичната Bluetooth® връзка.

Настройката на Bluetooth® може да бъде зададена на 0 (изключено) или на 1 (включено). Когато изключите и включите устройството, то ще започне с последната настройка, която сте избрали.

Получаване на звук от високоговорителя и Bluetooth® слушалки едновременно

Натиснете бутона плюс (+) и изберете 2, когато Bluetooth® слушалките са сдвоени.

Включване/изключване на Bluetooth® връзката

Натиснете веднъж бутона за захранване и настройки. Изберете Bluetooth® с помощта на десния и левия бутон. Текущата стойност ще се покаже на екрана. Променете стойността с помощта на бутоните плюс (+) и минус (-).



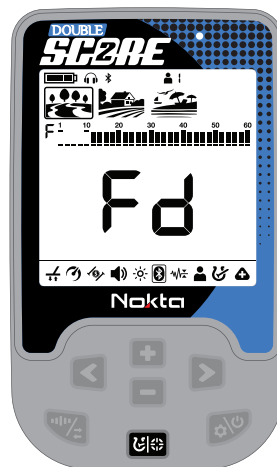
Когато безжичната връзка е включена, иконата на Bluetooth слушалки ще започне да мига в секцията с информация в горната част на екрана.




Устройството ще търси слушалките, с които е било сдвоено първоначално, и ще се опита да се свърже с тях. Това ще попречи на устройството да се свързва с други Bluetooth® устройства, когато настройката Bluetooth® е включена. Ако искате да сдвоите устройството с различни Bluetooth® слушалки (освен тези, с които е било сдвоено първоначално), трябва да ги изтриете от паметта.


Изтриване на сдвоени слушалки от паметта

Докато сте в настройката Bluetooth®, ако бутонът Pinpoint & Discrimination се натисне дълго, буквите „Fd“ ще се покажат на екрана за 2 секунди и списъкът със слушалки, които са били сдвоени с устройството преди, ще бъде изтрит. Ако искате да сдвоите нов чифт слушалки след това, трябва отново да следвате инструкциите за сдвояване.



След като се сдвои с Bluetooth® слушалки (Nokia BT слушалки или други), една от иконите по-долу ще се покаже в раздела с информация:

 Свързани стандартни Bluetooth® слушалки.

 aptX™ слушалки с ниска латентност са свързани.

За по-подробна информация относно слушалките Nokia BT, моля, прочетете инструкциите, включени към слушалките.

**ВАЖНО:** След като слушалките са сдвоени с устройството, ако не се предава звук към слушалките в продължение на 14 минути, слушалките ще се изключат автоматично, за да пестят енергия.

## 7. Земен супресор



Използва се за елиминирание на фалшиви земни сигнали в тежки терени.

Тази настройка може да се използва както в множество, така и в единични честоти. Препоръчително е да оставите тази настройка на изключено положение, освен ако не е необходимо.

Можете да регулирате стойността на Ground Suppressor между 0-8 и 0 е стойността по подразбиране.

Настройката на Ground Suppressor засяга само избрания в момента режим; промените, направени в един режим, не засягат останалите.

### Регулиране на земния супресор

Натиснете веднъж бутона за захранване и настройки. Използвайте десния и левия бутон, за да изберете функцията Ground Suppressor. Дисплеят ще покаже текущата стойност на Ground Suppressor. Можете да го регулирате с помощта на бутоните плюс (+) и минус (-).



## 8. Потребителски профил **DOUBLE**



DOUBLE SCORE предлага 2 потребителски профила, където можете да запазите вашите настройки и да създадете 2 различни потребителски профила.

Това е страхотна функция за потребителите да запазят оптимизираните си настройки и да имат незабавен достъп до тях по-късно.

Всички потребителски профили имат настройките по подразбиране на DOUBLE SCORE.

Потребителски профил 1 е потребителският профил по подразбиране.

Използваният активен потребителски профил се показва в секцията с информация в горната част на екрана.



### Настройка на потребителския профил

Натиснете веднъж бутона за захранване и настройки. Изберете настройката на потребителския профил с помощта на бутоните надясно и наляво. Числото от лявата страна показва номера на потребителския профил. Буквата E вдясно означава, че не е запазен профил, а буквата F означава, че е запазен потребителски профил.



## Промяна на активния потребителски профил

В настройката на потребителския профил можете да промените потребителския профил с помощта на бутоните Плюс (+) и Минус (-).



Избраният потребителски профил ще стане активен само когато излезете от настройката на потребителския профил.

## Запазване на потребителски профил

DOUBLE SCORE проследява всички направени промени в настройките и дори да не ги запазите в потребителски профил, устройството винаги стартира с последните запазени настройки, когато го изключите и включите отново.

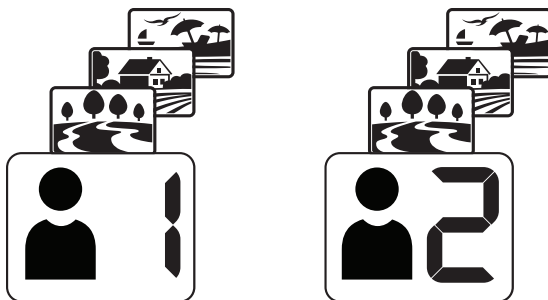
Ако обаче искате да запазите настройките си за конкретно местоположение, можете да ги запазите в потребителски профил.

След като изберете номера на потребителския профил в настройката на потребителския профил, натиснете и задръжте бутона Pinpoint & Discrimination, за да запазите настройките си в избрания потребителски профил. На екрана ще се появи анимация, както следва.



След като потребителският профил бъде запазен, потребителският профил ще се промени от 1E на 1F.

**ВАЖНО!** След като запишете потребителски профил, ако използвате този профил като активен потребителски профил, всички направени от вас промени ще бъдат запазени автоматично. За да запазите вашите запазени настройки, трябва да изберете друг потребителски профил като активен потребителски профил.



## Нулиране на потребителския профил

1. В настройката на потребителския профил използвайте бутоните плюс (+) и минус (-), за да изберете записания потребителски профил, който искате да нулирате.

2. Ако потребителски профил е бил записан преди, натиснете и задръжте бутона Pinpoint & Discrimination, за да нулирате този потребителски профил, потребителският профил ще се промени от 1F на 1E.

**ВАЖНО!** Когато запазите потребителски профил, всички настройки във всички режими ще бъдат запазени. Не можете да запазите настройките само в определен режим.

**9. NOTCH (Приемане и отхвърляне на ID)**

**DOUBLE**



С функцията notch можете да приемете (включите) и отхвърлите (изключите) 2 ID едновременно.

Редовете за отхвърлените идентификатори ще бъдат изтрити и тези идентификатори ще бъдат празни на скалата за идентификатори. Устройството няма да предостави аудио отговор или идентификатори на цели за тези цели.

Настройката на Notch засяга само текущо избрания режим; промените, направени в един режим, не засягат останалите.

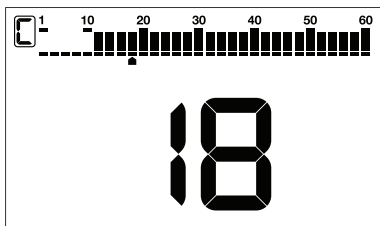
**Формиране на персонализиран модел на дискриминация**  
Има 2 различни начина за формиране на персонализиран шаблон за дискриминация: ръчен и автоматичен.

**Ръчен прорез**

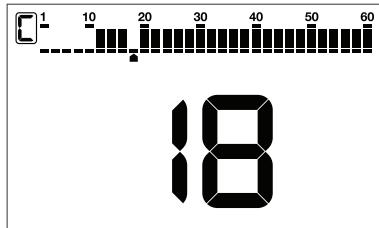
Дръжте намотката неподвижна. Натиснете веднъж бутона за захранване и настройки и използвайте десния и левия бутон, за да изберете функцията за персонализиран модел на дискриминация. Последният ID на целта ще се покаже на екрана и под скалата на ID на целта ще се появи курсор със стрелка.



Преместете курсора с бутоните плюс (+) и минус (-). Всеки път, когато натиснете бутона, ID на целта ще се промени на екрана. Изберете идентификатора, който искате да изключите (отхвърлите) или включите (приемете).

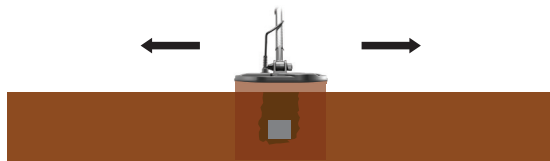


Натиснете бутона Pinpoint & Discrimination. Ако избраният от вас идентификатор е бил изключен (отхвърлен), сега ще бъде включен (приет) и обратно. Можете да следите промените по ID скалата.

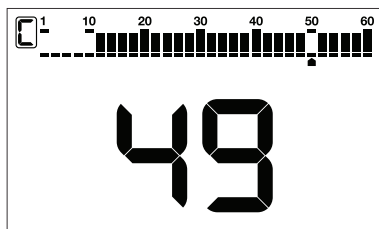


**Автоматично нарязване**

Докато сте в настройката за прорез, завъртете намотката над целта, която искате да отхвърлите или приемете. Курсорът под скалата на ID, както и ID на целта в средата ще покажат ID на целта.



За да изключите или включите ID, натиснете бутона Pinpoint & Discrimination.



DOUBLE SCORE няма да генерира звуков отговор за отхвърлени цели. Техните идентификационни номера обаче ще бъдат показани в менюто за дискриминация.

Курсорът ще се появи там, където последно сте го оставили, следващия път, когато използвате настройката за дискриминация на прорези.

По време на автоматично изрязване, ако идентификаторите са твърде скокови, можете да натиснете бутона за честота и шумопотискане, за да намалите незабавно чувствителността, което ви позволява лесно да включвате/изключвате идентификаторите.

На дисплея ще се изпишат буквите „LS“, което показва, че нивото на чувствителност е понижено.



Текущата стойност на вибрациите ще се появи на дисплея. Можете да промените стойността с помощта на бутоните плюс (+) и минус (-).



Натиснете веднъж бутона Pinpoint & Discrimination, за да се върнете към подменюто.

Когато вибрацията е включена, иконата за вибрация ще се покаже в секцията с информация в горната част на екрана.



Дори ако вибрацията е включена, тя няма да генерира отговор за целите, докато сте в менюто с настройки, а само в екрана за откриване.

## 10. Под-настройки

### 10.1. Вибрация



Тази функция предоставя обратна връзка на потребителя чрез създаване на вибрационен ефект при засичане на цел.

Може да се използва самостоятелно или заедно с аудио отговора. Когато звуковият отговор е деактивиран, всички отговори по време на откриване на целта се предоставят на потребителя само като вибрация.

Настройката на вибрациите варира от 0-5. При 0 вибрацията е изключена. Големината на вибрационния ефект може да варира в зависимост от дълбочината на целта и скоростта на люлеене. Тази настройка е често срещана във всички режими на търсене.

Тази настройка е обща за всички режими; промените ще влязат в сила във всички режими.

Когато изключите и включите устройството, то ще започне с последното ниво на вибрация, което сте избрали.

#### Регулиране на вибрациите

Натиснете веднъж бутона за захранване и настройки. Изберете Поднастройки с помощта на бутоните надясно и наляво. Натиснете бутона плюс (+) веднъж, за да отидете в горното меню и изберете настройката за вибрация, като използвате бутоните надясно и наляво.

**10.2. LED фенерче**



Това е фенерче, използва се за осветяване на зоната, която сканирате, докато откривате през нощта или на тъмни места.

LED фенерчето не работи, когато устройството е изключено. Препоръчително е да го включвате само когато е необходимо, тъй като работата му изразходва допълнително енергия от батерията.

Настройката на LED фенерчето може да бъде зададена на 0 (изключено) или на 1 (включено). LED фенерчето ще се изключва при всяко стартиране.

**Включване/изключване на LED фенерчето**

Натиснете веднъж бутона за захранване и настройки. Изберете Поднастройки с помощта на бутоните надясно и наляво. Отидете в горното меню, като натиснете веднъж бутона плюс (+) и изберете настройката за LED фенерче с десния и левия бутон.

Включете/изключете фенерчето с помощта на бутоните Плюс (+) и Минус (-).



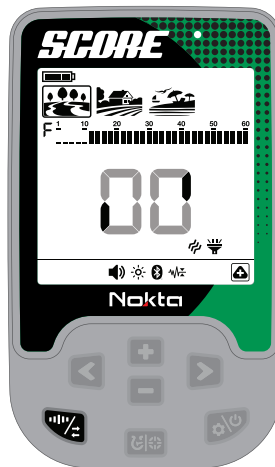
Натиснете веднъж бутона Pinpoint & Discrimination, за да се върнете към главното меню.

Когато LED фенерчето е включено, иконата на фенерчето ще се покаже в секцията с информация в горната част на екрана.



**ВРЪЩАНЕ КЪМ  
ФАБРИЧНИТЕ НАСТРОЙКИ**

В менюто с настройки, след като изберете потребителския профил в DOUBLE SCORE или поднастройки в SCORE, натиснете и задръжте бутона за честота и шумопотискане, докато на екрана се появят буквите Fd. На екрана ще се появи анимация като тази по-долу. Буквите Fd ще се появят на екрана, което показва, че фабричните настройки са възстановени. Буквите Fd ще изчезнат след 2 секунди.



## ПРЕДУПРЕЖДИТЕЛНИ СЪОБЩЕНИЯ

Устройството ще се изключи малко след като на екрана се покаже едно от следните съобщения:

CC

### Проверете бобината (CC)

Това показва прекъсване на сигнала на предавателя на търсещата бобина. Конекторът на търсещата бобина може да е незакрепен, разхлабен или разкачен. Ако притежавате друг детектор със същия конектор за бобина, моля, уверете се, че не сте прикрепили грешната бобина по погрешка. Ако нито едно от горните не съществува, търсещата бобина или нейният кабел може да имат дефект. Ако проблемът продължава, когато смените търсещата бобина, може да има проблем във веригата за управление на бобината.

Lo

### Ниска батерия (Lo)

Когато батерията се изтощи, на дисплея се появява съобщение „Lo“ и устройството се изключва.

SE

### Системна грешка (SE)

Включете устройството отново, ако устройството се изключи след това предупреждение. Ако проблемът продължава, нулирайте устройството, като натиснете и задържите бутона за захранване и настройки за 30 секунди. Ако проблемът все още съществува, свържете се с техническата служба.

## АКТУАЛИЗАЦИЯ НА СОФТУЕРА

SCORE има възможност за актуализиране на софтуера. Всички софтуерни актуализации, направени след пускането на устройството на пазара, ще бъдат обявени на веб страницата на продукта заедно с инструкции за актуализиране.

### Информация за версията на системата:

Версията на софтуера на SCORE ще се показва под ID Scale всеки път, когато включите детектора.

**ТЕХНИЧЕСКИ СПЕЦИФИКАЦИИ**

Работни честоти	:	Multi(3), 15kHz
Аудио честоти	:	100Hz – 1200Hz
Режими на търсене	:	3 (парк/поле/плаж)
<b>DOUBLE</b> Земен баланс	:	Автоматичен / Ръчен / Проследяващ
<b>DOUBLE</b> Скорост на възстановяване	:	3 нива
<b>DOUBLE</b> Железен филтър	:	10 нива
<b>DOUBLE</b> Персонализирани потребителски профили	:	2
<b>DOUBLE</b> Notch Filter	:	Да
Наземен супресор	:	9 нива
Пинпойнт	:	Да
Шумопотискане	:	Да
Вибрация	:	Да
Настройка на чувствителността	:	DOUBLE SCORE: 10 нива / SCORE: 5 нива
ID на целта	:	01-60
Търсеща бобина	:	SC30 30cm x 23cm (12" x 9") DD
Дисплей	:	Персонализиран LCD
Подсветка	:	Да
LED фенерче	:	Да
Тегло	:	125 кг (2,7 фунта) включително търсещата бобина
Дължина	:	63 см – 132 см (25" – 52") регулируема
Батерия	:	3250 mAh литиево-полимерна
Гаранция	:	3 години

Думата Bluetooth® и логото са регистрирани търговски марки, собственост на Bluetooth SIG, Inc.

Qualcomm® aptX™ е продукт на Qualcomm Technologies, Inc.

Nokta Detectors си запазва правото да променя дизайна, спецификациите или аксесоарите без предизвестие и без каквото и да е задължение или отговорност.



За потребители в рамките на Европейския съюз: Не изхвърляйте това оборудване заедно с битовите отпадъци. Символът с кръстосана кошница на колелца върху това оборудване показва, че този уред не трябва да се изхвърля при обикновените битови отпадъци, а да се рециклира в съответствие с местните правителствени разпоредби и екологичните изисквания.



**ИЗЯВЛЕНИЕ на FCC**

Това устройство е в съответствие с част 15 от правилата на FCC. Работата е предмет на следните две условия: (1) това устройство не може да причинява вредни смущения и (2) това устройство трябва да приема всякакви получени смущения, включително смущения, които могат да причинят нежелана работа.









**Nokta**  
DETECTION TECHNOLOGIES

[www.noktadetectors.com](http://www.noktadetectors.com)