

KRUZER

Manual do Usuário

Para Kruzer e Multi Kruzer



Nokta | **MAKRO**
DETECTION TECHNOLOGIES

Authorized
R&D CENTER

ADVERTÊNCIA

LEIA CUIDADOSAMENTE ESTE MANUAL ANTES DE OPERAR O DETECTOR

RETRATAÇÕES LEGAIS

► Cumprir as leis e regulamentos que regem o uso de detectores de metais ao usar este detector. Não use o detector sem autorização em locais protegidos ou arqueológicos. Não use este detector em torno de munições não detonadas ou em zonas militares restritas sem autorização. Notificar autoridades apropriadas com detalhes de qualquer artefato histórico ou culturalmente significativo que você encontrar.

ADVERTÊNCIA

► **Kruzer** é um aparelho eletrônico de ponta. Não montar ou operar o equipamento antes de ler o manual do usuário.

► Não guarde o aparelho e nem pesquise com a bobina em temperaturas extremamente baixas ou altas por longos períodos. (Temperatura de armazenamento: - 20 ° C a 60 ° C)

► Este aparelho foi projetado com classificação IP68 para unidade e impermeável até 5 metros (**exceto para fones de ouvido sem fio**!).

► **Preste atenção nos itens abaixo depois de usar o dispositivo, especialmente sob água salgada:**

1. Lave a Caixa de Controle, a bengala e a bobina com água da torneira e certifique-se de que não haja água salgada nos conectores.

2. Não use produtos químicos para limpeza e / ou para quaisquer outros fins.

3. Limpe a tela e a bengala. Seque com um pano macio e sem arranhuras.

► Proteja o detector contra impactos durante o uso normal. Para o transporte, coloque cuidadosamente o detector no caixa original e assegure-se com uma embalagem resistente ao choque.

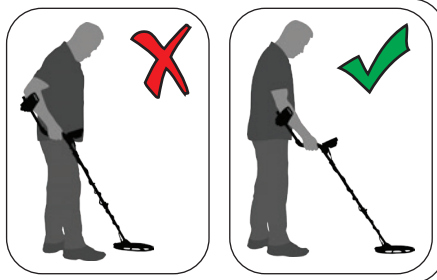
► O detector de metal **Kruzer** só pode ser desmontado e reparado pelos Centros de Serviço Autorizados **Nokta & Makro**. A desmontagem / intrusão não autorizada na caixa de controle do detector de metal por qualquer motivo invalida a garantia.

► "Não use o aparelho dentro de casa. O dispositivo pode constantemente fornecer sinais irregulares em ambientes onde há muitos metais presentes. Use o dispositivo ao ar livre, em campos abertos.

► Não deixe que outro detector ou um equipamento eletromagnético se aproximem (10m do seu detector."

IMPORTANTE

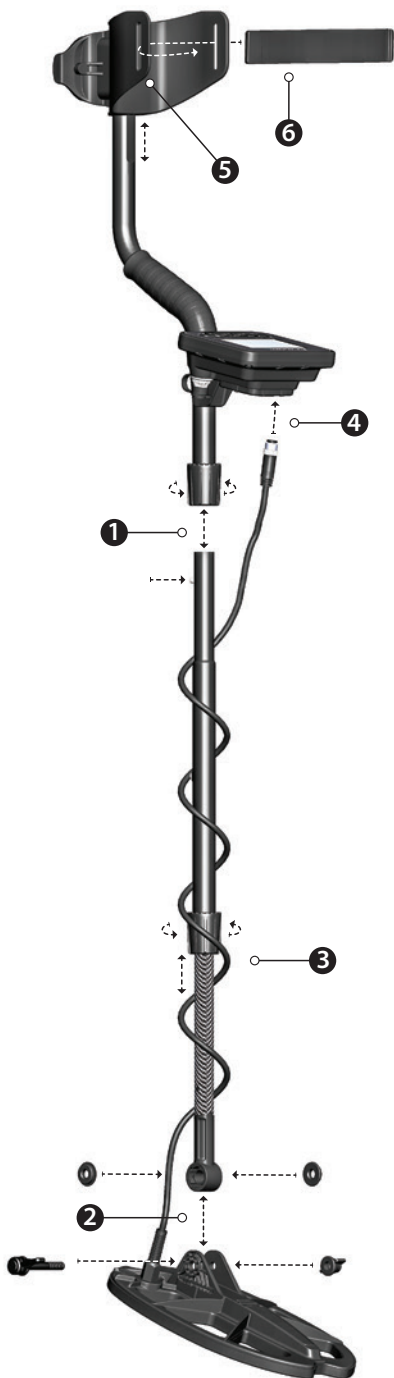
Não use objetos metálicos durante o uso com seu detector. Mantenha o detector longe de seus sapatos ao caminhar. O detector pode detectar os metais em você ou dentro de seus sapatos.



Para Consumidores na União Europeia: Não descarte este equipamento no lixo doméstico geral. O símbolo do caixote de rodas cruzado neste equipamento indica que esta unidade não deve ser descartada no lixo doméstico geral, mas reciclada em conformidade com os regulamentos do governo local e os requisitos ambientais.



MONTAGEM.....	1
INTRODUÇÃO SOBRE O DETECTOR.....	2
INFORMAÇÃO SOBRE A BATERIA.....	3-4
INFORMAÇÃO SOBRE O FONE DE OUVIDO.....	4
TELA.....	5
USO CORRETO.....	6
GUIA RÁPIDO.....	7
EQUILIBRIO NO SOLO.....	8-11
IDENTIFICAÇÃO DIGITAL DO ALVO (ID).....	11-12
MODOS DE PESQUISA (MODE).....	13-14
CONFIGURAÇÕES.....	15-20
OPÇÕES.....	20-22
EXTRA PROFUNDIDADE ABAIXO DO SOLO (E.U.D).....	23
PINPOINT (PONTO CENTRAL DO ALVO).....	23-24
PROFUNDIDADE DO ALVO.....	24
OBJETOS LARGOS OU RASOS.....	24
SINAIS FALSOS E CONCLUSÕES.....	24-25
INDICADOR DE MINERALIZAÇÃO MAGNÉTICA.....	25
PESQUISANDO EM TERRENOS ROCHOSOS.....	25-26
RASTREANDO E OS EFEITOS DA PEDRAS.....	26
METAIS SOB PEDRAS.....	26-27
DETECÇÃO NA PRAIA E DEBAIXO D'ÁGUA.....	27
MENSAGENS.....	28
ATUALIZAÇÃO DO SOFTWARE.....	28
ESPECIFICAÇÕES TÉCNICAS.....	29

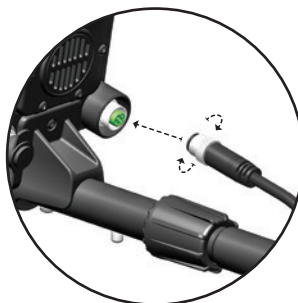


(1) Para prender a haste do meio com a barra superior em "S", solte o anel de torção. Pressione o pino e encaixe as peças juntas e aperte o bloqueio de torção após o pino ser pressionado no orifício.

(2) Depois de inserir as arruelas no eixo inferior, coloque o eixo inferior na abertura da bobina de busca. Fixe apertando o parafuso e a porca. Não apertar demais.

(3) Solte o bloqueio de torção para ajustar o comprimento da bengala à sua altura. Ajuste o comprimento do eixo mantendo o pino pressionado que está localizado na parte traseira e enfie o pino em qualquer um dos orifícios. Firme as partes apertando o bloqueio de torção.

(4) Enrole o cabo da bobina de busca na haste sem apertar demais. Em seguida, conecte o conector da bobina na entrada do conector da bobina que está na caixa de controle e segure apertando a porca até firmar. Ao apertar, você pode ouvir cliques indicando que o conector está protegido.



(5) Solte o parafuso dentro do apoio de braço para ajustá-lo ao seu conforto. Deslize o apoio de braço para cima ou para baixo para alinhar o parafuso em um dos três orifícios da haste em "S". Fixe apertando o parafuso.

(6) Insira a alça do braço como mostrado na imagem e ajuste-a para o tamanho do braço e aperte.

INTRODUÇÃO SOBRE O DETECTOR



- (1) Tela de LCD
- (2) Selecionar / Extra Profundidade no Subsolo (E.U.D.)
- (3) SETTINGS botão para acesso aos ajustes básicos
- (4) PP Botão Pinpoint (ponto central do alvo)
- (5) Teclado para navegação entre as opções do menu e alterar as configurações do detector
- (6) Botão Liga/Desliga (ON OFF)
- (7) OPTIONS botão para acessar ajustes extras
- (8) Botão Equilíbrio do Solo
- (9) Fone de ouvido com fio / carregador / entrada opcional da bateria



IMPORTANT! Quando os conectores não estiverem em uso, mantenha-os fechados com a tampa de plástico! Ao colocar a tampa de plástico, certifique-se de que deixe o ar sair! Caso contrário, a tampa pode pular fora.

- (10) Auto-falante
- (11) Conector de Entrada da bobina

INFORMAÇÕES SOBRE A BATERIA

Kruzer possui uma bateria interna de 3700mAh de polímero de lítio.

A duração da bateria é de aproximadamente 14-19 horas para o **Kruzer** e de 9 a 19 horas para o **Kruzer multi**. A duração da bateria será menor em 5kHz em comparação com outras frequências no **multi Kruzer**. Outros fatores, como o uso de alto-falantes ou fones de ouvido com fio / sem fio, também afetarão a vida útil da bateria para cada modelo.

Carregamento

Carregue o **Kruzer** antes do uso inicial. O carregamento demora cerca de 4-6 horas.

Para carregar a bateria, insira uma das extremidades do cabo na ficha de entrada dos auscultadores / carregador com fio e a outra extremidade no adaptador de carregamento (5V 2A).

Operando com um banco de energia

Você também pode ligar e carregar a bateria com um banco de energia portátil. Para fazer isso, basta inserir uma das extremidades do cabo entrada de fones de ouvido / carregador com fio e a outra extremidade no banco de energia. Observe que você não poderá conectar fones de ouvido com fio ao detector quando um banco de energia estiver conectado ao detector.

IMPORTANTE! NÃO use o detector debaixo d'água enquanto estiver conectado a um banco de energia.

PACOTE DE BATERIA OPCIONAL IMPERMEAVEL

Você pode comprar o pacote de bateria opcional e usá-la quando a bateria interna do dispositivo não prestar mais.

Você pode prender o pacote de bateria facilmente na parte traseira do apoio de braço como mostrado nas fotos.



O pacote de bateria pode possuir 4 pilhas NiCD ou NiMH AA alcalinas ou recarregáveis.

INFORMAÇÕES SOBRE A BATERIA

O pacote de bateria não vem com o dispositivo, é um acessório opcional e não inclui as 4 pilhas AA.

Como a tomada de entrada para fones de ouvido com fio não pode ser usada quando a bateria opcional está conectada ao dispositivo, você pode conectar seus fones de ouvido com fio à tomada de entrada da bateria.

IMPORTANTE! O pacote de bateria opcional não pode ser recarregada e 2 pacotes de bateria opcionais não podem ser conectados ao detector. Quando você deseja carregar a bateria interna do aparelho, não se esqueça de desconectar o pacote de bateria opcional! Não tente ligar o adaptador de carga ao conector do pacote de bateria opcional. Esta entrada é apenas para fones de ouvido com fio!

Nível de Bateria Baixa

O ícone de bateria no visor mostra o estado da vida da bateria. Quando a carga diminui, as barras dentro do ícone de bateria também diminuem. A mensagem "Lo" aparece no visor quando as baterias estão esgotadas.

Quando a bateria opcional está baixa, o dispositivo exibirá o aviso de bateria fraca " Lo " na tela, assim como a bateria interna. Nesse caso, as baterias precisam ser substituídas ou a bateria interna deve ser usada. Se quiser mudar para usar a bateria interna, remova o cabo opcional da bateria e desligue e volte a ligar o dispositivo. Caso contrário, o detector continuará a exibir o aviso da bateria Lo.

AVISOS DE BATERIA:

Não exponha o aparelho a temperaturas extremas (por exemplo, no porta-malas ou no porta-luvas de um automóvel)

Não carregue a bateria em temperaturas superiores a 35 °C ou abaixo de 0 °C.

A bateria **Kruzer** só pode ser substituída por **Detectores Nokta & Makro** ou por seus centros de atendimento autorizados.

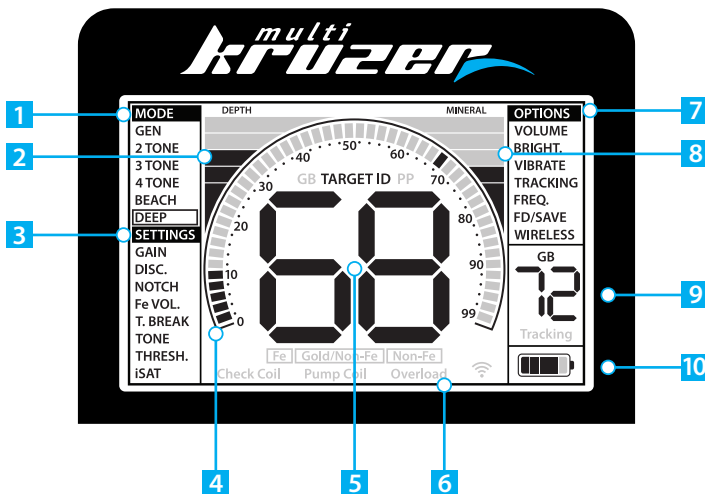
INFORMAÇÃO SOBRE FONES DE OUVIDO

O **Kruzer** vem com fones de ouvido sem fio de 2,4 GHz. **Os fones de ouvido sem fio NÃO são à prova d'água.**

A conexão sem fio funcionará enquanto a caixa de controle do detector não estiver submersa na água. Em outras palavras, você pode usar seus fones de ouvido sem fio enquanto procura em águas rasas com a bobina submersa debaixo d'água. Lembre-se, no entanto, de que os fones de ouvido sem fio não devem entrar em contato com a água.

Caso a caixa de controle seja submersa debaixo d'água, a conexão sem fio não funcionará. Neste caso, você precisa comprar nossos fones de ouvido impermeáveis opcionais para uso terrestre e subaquático.

Somente para uso em terra, você também pode comprar nosso adaptador de fones de ouvido opcional se desejar usar o **Kruzer** com seus próprios fones de ouvido com fio.



(1) Modos de Pesquisa

(2) Medidor de profundidade instantânea

(3) Configurações

(4) Escala Identidade Digital dos metais (Target ID)

Mostra o ID do alvo detectado na escala ID. Ele também indica os IDs filtrados pelas configurações Disc. e Notch, bem como os pontos de interrupção do tom.

(5) Seção que mostra o ID do alvo após a detecção do alvo, o valor do número inteiro do Equilíbrio de solo durante o balanceamento do solo (GB) e a profundidade do alvo estimada (PP) no modo Pinpoint. Além disso, o valor numérico de qualquer configuração selecionada no menu é exibida neste campo.

(6) Seção que mostra as mensagens de advertência

(7) Options (Opções)

(8) Indicador de mineralização magnética

(9) Seção que mostra o valor de ajuste de afinação durante o ajuste do Equilíbrio de solo e o valor atual do Equilíbrio de solo durante a busca

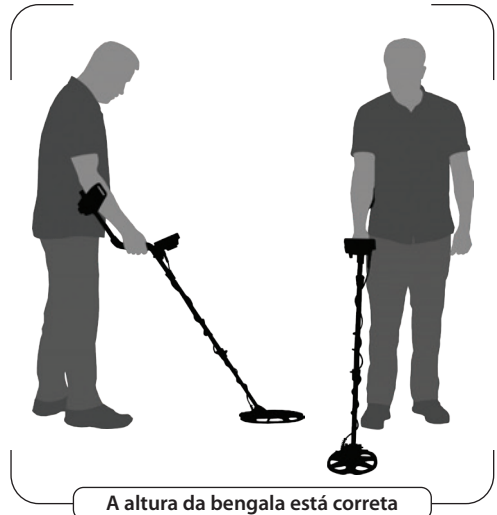
(10) Indicador de nível de bateria.

USO CORRETO



Altura da bengala está errada

É muito importante ajustar a bengala à sua altura corretamente para poder pesquisar sem desconforto e fadiga.



A altura da bengala está correta

Ajuste a altura da bengala de modo que você esteja em posição vertical, seu braço relaxado e a bobina de busca acima do solo aproximadamente 5 cm.

MANEIRA CORRETA DE VARRER O SOLO

Ângulo da bobina de busca errada



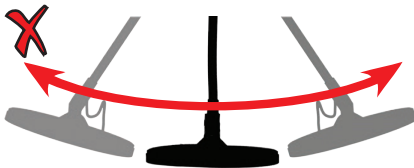
Ângulo da bobina de busca errada



Ângulo da bobina de busca correta

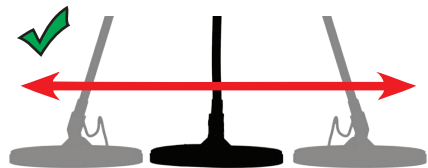


Modo de varredura incorreto



É importante manter a bobina de busca paralelamente ao solo para obter resultados precisos.

Maneira correta de varrer o solo



A bobina de busca deve estar paralela ao solo em todos os momentos.

- 1) Monte o aparelho de acordo com as instruções na página 1.
- 2) Pressione o botão ON / OFF para ligar o detector.
- 3) Quando o detector é ligado, ele começará no modo 2 TONE e operando em 14kHz. Você pode mudar o modo com base nas condições do solo. Por exemplo, se você estiver detectando em areia molhada de praia, você pode querer selecionar o modo BEACH. Você também pode alterar a frequência do detector no modelo **Multi Kruzer**. Você pode encontrar mais detalhes sobre modos de busca e frequências adicionais neste manual.
- 4) Para o Equilíbrio de Solo, pressione e segure o botão GB e bombeie a bobina de busca para cima e para baixo a uma altura de 3 cm acima do solo até ouvir um sinal sonoro “biip”.
- 5) Você pode aumentar a sensibilidade GAIN se necessário. Aumentar o ganho de sensibilidade irá oferecer-lhe maior profundidade. No entanto, se o solo estiver causando ruídos excessivos no detector, você precisa diminuir a configuração de ganho de sensibilidade.
- 6) Testando o aparelho com vários metais seria útil para se familiarizar com os sons produzidos pelo detector.
- 7) Com base nos IDs dos metais que você não deseja detectar, você pode ajustar o DISC. configurando e ignorando esses metais. Por exemplo, se você não deseja detectar metais ferrosos com 00-05 ID no modo 2 TONE, você pode configurar o DISC. para 5.
- 8) Se você estiver detectando em uma área de muito trastes e o detector está recebendo muitos sinais de ferro, em vez de DISC. você pode usar o Fe Vol. para diminuir ou desligar completamente o áudio de ferro. Isso proporcionará maior profundidade.
- 9) Você pode filtrar determinadas metais no Target ID usando NOTCH e permitir que o detector ignore esses metais durante a pesquisa ou para fornecer um áudio de ferro para eles.
- 10) Se desejar, você pode ajustar os pontos de quebra de tons do aparelho com a função T.BREAK e alterar a frequência dos tons usando a configuração TONE.
- 11) Agora você pode começar a pesquisar.
- 12) Uma vez que o seu detector opera com o princípio do movimento, balance a bobina de busca para a direita e para a esquerda mantendo uma altura constante de 5 cm acima do solo. Se a bobina de busca não se mover, o detector não fornecerá nenhuma resposta de áudio, mesmo que a bobina esteja sobre um alvo de metal.
- 13) Quando um alvo é detectado, a identificação do alvo e sua posição na escala ID serão exibidas na tela. O dispositivo também produzirá uma resposta de áudio de acordo com o modo de busca selecionado.
- 14) Após a detecção do objeto, você pode identificar a localização exata do alvo pressionando e segurando o botão PP. O volume de áudio aumentará e o tom de áudio também aumentará à medida que você se aproxima do alvo.

BALANCEAMENTO NO SOLO

O equilíbrio do solo pode ser realizado de três maneiras com o **Kruzer**: Automático, Manual e Rastreado (Tracking).

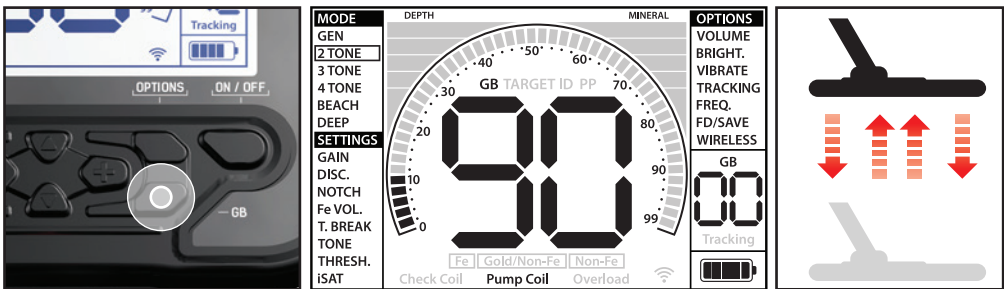
Quando o botão GB é pressionado enquanto executa o equilíbrio de Solo automático ou manual, o detector irá mudar para o modo de busca geral (GEN) automaticamente sem qualquer indicação de fundo para o usuário, independentemente do modo de pesquisa selecionado.

Após a conclusão do equilíbrio de solo, o valor atual do balanço de solo é mostrado no quadro do Equilíbrio do Solo (GB) no lado direito da tela.

Equilíbrio Automático do Solo

O balanço automático do solo é realizado da seguinte forma em todos os modos de busca:

- 1) Encontre um local onde não há metal no solo.
- 2) Pressione e segure o botão GB para baixo (o valor GROUND BALANCE e a mensagem de aviso "Pump Coil" serão exibidos na tela) e comece a bombear a bobina de pesquisa para cima e para baixo cerca de 15 a 20 cm acima do solo até 3 cm do chão com movimentos suaves e mantendo-a paralela ao solo.



3) Continue até ouvir um sinal sonoro, indicando a conclusão do equilíbrio do solo. Com base nas condições do solo, geralmente leva cerca de 2 a 4 bombadas para o equilíbrio do solo ser completadas.

4) Após a conclusão do equilíbrio de solo, o valor do balanço do solo é mostrado no visor (GB). O aparelho continua a equilibrar no solo e produz um sinal sonoro, enquanto você mantém o botão GB pressionado e bombeando a bobina. A fim de garantir que o equilíbrio de solo seja adequado, bombeie no solo pelo menos 2 a 3 vezes e verifique os valores do Equilíbrio de solo na tela. Em geral, a diferença entre os valores não deve ser superior aos números 1-2.

5) Se você não pode equilibrar no solo o detector, isto significa, que não há nenhum som sonoro sendo produzido, que corresponde que o solo é muito condutor ou não mineralizado ou há um alvo logo abaixo da bobina de busca. Nesse caso, tente novamente o balanço de solo num ponto diferente. Se ainda não conseguir o equilíbrio no solo, leia a seção intitulada **"Detalhes importantes referentes ao equilíbrio no solo"**.

Quando o botão de equilíbrio de solo é liberado, o aparelho continua a operar no modo GEN por um curto período de tempo e o valor do Equilíbrio de solo permanece em exibição. Isso permite ajustar manualmente o valor do equilíbrio de solo automático. Consulte a seção **"Equilíbrio de Solo Manual"** para obter mais informações sobre esse recurso. Se não precisar mais do recurso, pressione o botão PP uma vez para retornar à tela principal.

NOTA: Se o valor iSAT estiver configurado alto, o aparelho pode não compensar o Equilíbrio de solo. Nesse caso, baixe o valor iSAT primeiro **no modo GEN**. Após o balanceamento de solo, ajuste o iSAT de volta à sua posição original após executado o Equilíbrio de Solo.

Equilíbrio de Solo Manual

Permite modificar manualmente o valor do Equilíbrio de solo. Não é preferido principalmente porque leva tempo. No entanto, é a opção preferida quando não se consegue um bom balanceamento no solo usando os outros métodos, então usa-se Manual para pequenas correções necessárias para o equilíbrio automático.

Kruzer foi projetado para permitir o equilíbrio automático de solo convenientemente em qualquer tipo de terreno. Portanto, é recomendável realizar o equilíbrio de solo automático para começar na operação. No entanto, o chão pode não ser adequado para o equilíbrio automático de solo em alguns casos e o dispositivo não pode equilibrar no solo em tais motivos (exceto para o modo BEACH). Por exemplo, a areia da praia molhada, os solos que contêm água alcalina ou salgada, locais de trastes, campos arados, terrenos altamente mineralizados e terrenos com mineralização muito baixa não são adequados para o equilíbrio de solo automático. Em tais terrenos, você pode equilibrar no solo no modo BEACH e, em seguida, mudar para outros modos ou tentar o balanceamento manual do solo. No entanto, o equilíbrio de solo manual requer uma habilidade que se desenvolve ao longo do tempo através da prática.

Para realizar o equilíbrio de solo manual:

1) Encontre um ponto limpo sem metais e mude para o modo GEN.

2) Você precisa ouvir os sons provenientes do solo para realizar o equilíbrio de solo manual. Bombeie a bobina de busca para cima e para baixo cerca de 15 a 20 cm acima do solo até 3 cm de altura mínimo do chão com movimentos suaves e mantendo-a paralela ao solo.

Se o som for maior ao levantar a bobina de busca acima do solo, o valor do balanço de solo é muito baixo, ou seja, o efeito do solo é negativo e o valor do balanço de solo precisa ser aumentado usando o botão (+). Por outro lado, se o som for maior ao baixar a bobina de busca no chão, o valor do balanço de solo é muito alto, ou seja, o efeito do solo é positivo e o valor do balanço do solo precisa diminuir usando o botão (-).

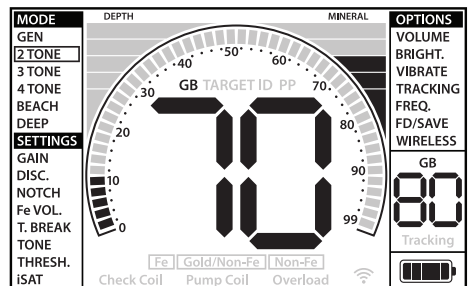
3) Pressione o botão de equilíbrio de solo uma vez e solte-o. O valor do balanço do solo será exibido no visor e permanecerá por um momento. Você pode retornar à tela de equilíbrio de solo pressionando o botão de balanço de solo se a tela mudar.

Funções do equilíbrio de solo manual no intervalo de 0-99.80 No entanto, cada valor cobre 5 etapas usadas para sintonização fina dentro de si e essas etapas são indicadas como múltiplos de 20 na janela de equilíbrio de solo (GB). Por exemplo, o valor do balanço do solo mostrado no lado é 70.80.

Pressione (+) ou (-) para aumentar ou diminuir o valor do balanço de solo, respectivamente. Se a tecla for pressionada uma vez por vez, os valores contam um por um e se ele for mantido pressionado, os valores mudarão rapidamente.

4) Repita o procedimento acima até que o som ouvido do solo seja eliminado.

O som não pode ser completamente eliminado em algumas áreas. Nestes casos, ouça



os sons produzidos ao mover a bobina de busca afastando-se do solo para verificar se o equilíbrio de solo está correto. Se não há diferença entre os dois sons, então o equilíbrio de solo está configurado corretamente.

O dispositivo voltará para a tela principal automaticamente após um curto período de tempo após a conclusão do equilíbrio de solo. Para retornar à tela principal instantaneamente, basta pressionar o botão PP uma vez.

IMPORTANTE! Os detectoristas experientes ajustam a configuração do equilíbrio de solo a uma resposta ligeiramente positiva (o som fraco mas audível é produzido ao mover a bobina de busca mais perto do solo). Esse método pode produzir resultados favoráveis para usuários experientes em determinados campos em que estão procurando pequenos objetos.

Rastreamento no solo (TRACKING)

Nesta opção, o usuário não precisa fazer nenhum ajuste. O recurso TRACKING é ativado no menu OPÇÕES, mudando-o para a posição 01. A palavra "Tracking" é exibida na parte inferior da janela GB. O dispositivo atualiza o equilíbrio de solo automaticamente, desde que a bobina de busca esteja movendo no chão e mostra o valor do balanço de solo na janela GB. Não fornece qualquer comentário ao usuário (como o sinal sonoro no balanço automático de solo).

Enquanto o rastreamento está ativo, o dispositivo pode inicialmente produzir um sinal alto quando detecta uma estrutura do solo diferente (por exemplo, uma rocha mineral) ou um alvo. Neste caso, balance a bobina de busca no local onde produz o sinal. Se o som permanece o mesmo e o painel mostra uma identificação, então é possível ser um alvo. Se o som atenuar demais ou se perder após alguns balanços, significa ser uma estrutura do solo, turrão ou uma pedra.

NOTA: Recomenda-se que você use o rastreamento Tracking no modo de busca geral (GEN) e não nos modos de discriminação.

O rastreamento é adequado para uso em áreas onde diferentes estruturas do solo estão presentes na mesma terra ou em campos onde as rochas mineralizadas estão espalhadas distantemente. Se você usa o rastreamento no solo em áreas onde as rochas quentes estão intensamente presentes, o detector pode não conseguir eliminar essas rochas altamente mineralizadas ou pode perder os metais menores ou mais profundos.

IMPORTANTE! Certifique-se de que o rastreamento de solo Tracking esteja desligado durante os testes aéreo. Caso contrário, o detector tentará realizar o equilíbrio de solo no alvo e a profundidade será reduzida.

Valor do Balanço de Solo

O valor do equilíbrio do solo fornece informações sobre o terreno que você está procurando. Alguns tipos típicos de terra são os seguintes:

- 0-25 Água salgada molhada ou solos alcalinos molhados
- 25-50 Água salgada molhada e solos alcalinos molhados cobertos com camadas secas
- 50-70 Solos regulares de baixa qualidade
- 70-90 Solos altamente magnéticos, magnetita ou magemita e solos altamente mineralizados semelhantes, areia preta

Detalhes importantes sobre o equilíbrio de solo

1) Após dar partida, o valor do balanço de solo é configurado para 90. O dispositivo pode

BALANCEAMENTO NO SOLO

executar o balanço de solo automaticamente dentro do intervalo de 20-99.80 em todos os modos e 00-99.80 no modo BEACH.

2) Se a mineralização do solo for muito baixa, o equilíbrio de solo automático pode não funcionar em outros modos, exceto para o modo BEACH. Nesse caso, você pode equilibrar o solo no modo BEACH e depois alternar para outros modos ou tentar balanceamento manual no solo.

3) Você pode testar a precisão do equilíbrio de solo com o modo de identificação. Após o balanceamento de solo, se você não receber nenhum som ou um fraco sinal quando move a bobina de busca mais perto do solo no modo pinpoint, então o equilíbrio de solo foi bem sucedido. Se o som for mais alto quando você move a bobina de busca mais perto do solo, o equilíbrio de solo não foi bem sucedido. Nesse caso, basta mudar de lugar. Se o equilíbrio de solo não for possível, apesar desses esforços, você deve continuar sua busca sem realizar o equilíbrio de solo.

Você não pode pesquisar no modo de busca geral (GEN) sem fazer o equilíbrio de solo. Você precisa usar um dos modos de discriminação e aumentar o valor DISC. até que o ruído seja eliminado.

4) Uma vez que o equilíbrio de solo esteja definido, ele permanecerá satisfatório por um longo período de tempo na maioria das áreas. No entanto, se você encontrar uma estrutura de solo escavada, recheada ou geologicamente compósita, um balanço de solo deve ser novamente realizado para se adaptar à estrutura do solo variável. Além disso, recomenda-se refazer o equilíbrio de solo para o modelo Multi Kruzer, se você alterar a frequência de operação do detector de (5kHz / 14kHz / 19kHz) em determinadas condições do solo.

5) Ao usar a bobina grande opcional, bombeie a bobina mais devagar e não fique com a bobina muito perto do solo.

6) Em alguns casos em que o valor iSAT está configurado alto, o detector pode não ser capaz de equilibrar no solo de forma automática. Nesse caso, primeiro abaixe o iSAT **no modo GEN** e depois do balanceamento do solo, volte a sua posição anterior.

TARGET ID (IDENTIDADE DIGITAL DO OBJETO)

TARGET ID é o número produzido pelo detector de metais com base na condutividade dos metais e dá uma idéia ao usuário sobre o que o alvo pode ser. Target ID é mostrado com dois dígitos na tela e varia entre 00-99.

NOTA: Tenha em mente que os grandes alvos serão identificados acima do esperado, embora possam ser de menor condutância.

Em alguns casos, o detector pode produzir várias IDs para o mesmo alvo. Em outras palavras, as IDs podem estar nervosas. Isso pode resultar de vários fatores. Orientação do alvo, profundidade, pureza do metal, corrosão, nível de mineralização do solo etc. E até mesmo a direção do balanço da bobina de busca pode fazer com que o detector gere múltiplos IDs.

Em alguns casos, o detector pode não fornecer qualquer ID. O detector precisa receber um sinal forte e claro do alvo para fornecer um ID. Portanto, pode não ser capaz de fornecer um ID para alvos que estão fundos ou alvos muito pequenos, mesmo que o aparelho os detecte.

Tenha em mente que os Alvos IDs são "prováveis", ou seja, valores estimados das

propriedades de um objeto enterrado que para ter certeza exata é necessário que seja desenterrado.

IDs de metais não-ferrosos como cobre, prata, alumínio e chumbo são altos. A faixa de ouro o target ID é larga e pode cair dentro da mesma faixa de resíduos metálicos, como ferro, folha, tampas de garrafa, parafuso e abas de lacres. Portanto, se você está procurando por alvos de ouro, espera-se que alguns trastes o confunda.

No **Multi Kruzer**, quando a frequência de operação é alterada (5kHz/14kHz/19kHz), o Target ID também mudará. Isso representa a escala de " Padrão " ID do aparelho.

IMPORTANTE! No início, o multi Kruzer utilizará a escala de ID " Normalizada " e não a escala de ID Padrão. Em outras palavras, os IDs não serão alteradas após a mudança de frequência e o aparelho gerará os IDs de 14kHz em cada frequência. No entanto, com base nas condições do solo, as IDs podem variar para certos metais.

Se você preferir ver os diferentes IDs produzidos por cada frequência, você precisa usar a escala ID " Padrão ". Para mudar para as IDs padrão, enquanto o dispositivo estiver ligado, pressione os botões de mais (+) e menos (-) ao mesmo tempo. Letras " Sd " aparecerão na tela. Se você deseja reverter para as IDs normalizadas, repita o mesmo processo e as letras " no " aparecerão na tela.

A tabela que mostra as identificações prováveis para os modelos Kruzer e Kruzer multi é colocada na parte de trás deste manual. Você pode facilmente separar a página e carregá-la consigo durante suas pesquisas.

As moedas pesquisadas em todo o mundo são feitas de metais diferentes e em diferentes tamanhos em diferentes locais geográficos e eras históricas. Portanto, para aprender sobre os alvos IDs das moedas numa região específica, sugere-se que realize um teste com as amostras dessas moedas, se possível.

"Pode levar algum tempo e experiência para fazer o melhor uso do recurso Target ID em sua área de pesquisa. Diferentes marcas e modelos de detectores produzem diferentes números de identificação do alvo. Os números variam ainda mais dependendo da profundidade do alvo, mineralização do solo e metais adjacentes. Mas depois de alguma prática, você rapidamente se sentirá confortável com os significados dos alvos IDs do **Kruzer**."

Profundidade do Alvo ID

Esta configuração não está presente no menu.

Ajusta o nível de profundidade que o detector exibe um ID para um alvo detectado. Consiste em 3 níveis: Hi (High), In (Intermediate), Lo (Low). O padrão de fábrica é definido como " In ".

Quanto menor o nível de profundidade ID, maior a precisão ID e vice-versa. No nível alto, as IDs podem ficar oscilantes.

Para alterar o nível de profundidade da ID, pressione o botão PP e o botão para cima simultaneamente. Cada vez que você pressiona o botão para cima, o nível de profundidade da ID mudará.

Kruzer tem 6 modos de pesquisa projetados para diferentes terrenos e alvos. Você pode navegar entre os modos facilmente usando os botões de direção. O nome do modo selecionado será enquadrado na tela.

Pesquisa de um modo Geral (GEN)

Diferente dos outros modos, esse modo possui um tom de limiar que é ouvido continuamente em segundo plano chamado Threshold.

Neste modo, o detector não discrimina os alvos e detecta todos os alvos (metais, rochas mineralizadas etc.). A identificação do alvo detectada é exibida no visor (exceto para rochas quentes negativas) e o mesmo tom de áudio é fornecido para todos os alvos. O tom de áudio aumenta quando a bobina se aproxima do alvo. Este é o típico modo All Metal encontrado na maioria dos detectores.

As configurações Gain, threshold e iSAT neste modo são otimizadas para fornecer o melhor desempenho em diferentes terrenos. Você pode modificar essas configurações com base nas condições do solo.

Recomendamos usar o modo GEN quando a discriminação não é importante e não está em áreas de lixo pesado ou áreas que contenham muitas rochas quentes.

2 – Tons para Discriminação (2 TONE)

Recomendado especialmente para a caça relíquia. Produz bons resultados particularmente em locais limpos que não contêm resíduos de metal. Mais profundidade podem ser obtidas em sítios que são rochosos ou aqueles que contêm resíduos metálicos usando DISC. e NOTCH e varrendo a bobina de pesquisa mais devagar (varrendo da direita para esquerda a aproximadamente 1 segundo) DISC. é definido em 03 como um valor padrão. Você pode modificar esse valor de acordo com o target ID que você não deseja detectar.

Neste modo, o dispositivo produz um tom baixo para alvos ferrosos com IDs entre 0-15. Para os alvos com IDs 16-99, ele produz um tom mais alto que aumenta no tom quando a bobina se aproxima do alvo. Ao usar o recurso T.BREAK, você pode ajustar os pontos de ruptura dos tons de resposta do alvo no intervalo target ID.

3 – Tons para Discriminação (3 TONE)

Este é o modo de discriminação de 3 tons projetado para a caça de moedas, especialmente em locais de muito trastes metálicos, como nos parques. Neste modo, o detector produz um tom baixo para alvos ferrosos de 0-15 ID, um tom médio para ouro e metais não ferrosos de 16-66 ID e um tom alto para metais não ferrosos de 67-99 ID, como prata, latão e cobre. Ao usar o recurso T.BREAK, você pode ajustar os pontos de ruptura dos tons de resposta do alvo dentro do intervalo Target ID (Alvo ID).

4 – Tons para Discriminação (4 TONE)

Modo de discriminação de 4 tons projetado para caça de moedas em terrenos de baixa mineralização para média. Devido ao seu alto ganho e profundidade, este modo é um pouco mais ruidoso do que os outros modos. O ruído será mais no ar versus no chão. Tome este fato em consideração ao ajustar o nível de ganho.

Neste modo, o aparelho produz um tom baixo para alvos ferrosos de 0-15 IDs, um tom médio para o ouro e metais não ferrosos de IDs 16-30, um tom médio-alto para metais de 31-66 IDs e um Tom alto para metais não ferrosos de IDs 67-99. Ao usar o recurso T.BREAK,

você pode ajustar os pontos de ruptura dos tons de resposta do alvo dentro do intervalo Target ID (Alvo ID).

MODO PRAIA (BEACH)

Este é um modo especial do Kruzer desenvolvido para terrenos condutores (areia molhada de praia de mar, terrenos com solo alcalino, etc.). A característica deste modo apresenta a capacidade de ignorar ferro e alvos semelhantes neste grupo e para poder realizar o equilíbrio de solo em qualquer tipo de solo. Enquanto o aparelho executa o equilíbrio de solo no intervalo de 20-99.80 automaticamente, nos outros modos de discriminação, os balanços de solo do dispositivo o intervalo é de 0-99.80 neste modo. Isso permite um equilíbrio de solo mais fácil em terrenos condutores onde normalmente o balanço de solo não pode ser realizado ou realizado com muita dificuldade.

Neste modo, o dispositivo produz um tom baixo para alvos ferrosos com IDs entre 0-15. Para os alvos com IDs 16-99, ele produz um tom mais alto que aumenta no tom quando a bobina se aproxima do alvo. Ao usar o recurso T.BREAK, você pode ajustar os pontos de ruptura dos tons de resposta do alvo no intervalo target ID.

Diferente dos outros modos, o DISC. é ajustado para 15 como um valor padrão neste modo, a fim de ignorar os metais ferrosos ou o ruído do solo.

A água salgada e os terrenos alcalinos são significativamente condutores devido à alta ionização e causam efeitos semelhantes aos do ferro nos detectores. Esses efeitos podem tornar impossível a pesquisa de metais com um detector padrão. A existência de um recurso de eliminação de ferro em um detector pode melhorar a situação, mas pode não ser suficiente.

O modo BEACH do Kruzer elimina tais efeitos e o ruído do solo. Os aspectos a serem levados em consideração durante a busca por motivos condutores são explicados com mais detalhes na seção intitulada **Detecção na praia e subaquática (página 27)**.

Modo Profundidade (DEEP)

Recomendado especialmente para caça de relíquias, esse modo é o modo que vai mais fundo do aparelho. Portanto, ele pode ser relativamente mais ruidoso. O ruído será mais no ar versus no chão. Tome este fato em consideração ao ajustar o nível de ganho. Ao pesquisar neste modo, é necessária uma velocidade de varredura mais lenta.

A capacidade de discriminação do modo DEEP é relativamente menor em comparação com os outros modos. Portanto, seu desempenho pode variar em áreas cheia de trastes versus área limpa, sem lixo metálico.

Neste modo, o dispositivo produz um tom baixo para alvos ferrosos com IDs entre 0-15. Para alvos de ouro e não ferrosos com IDs 16-99, ele produz um tom mais alto que aumenta no tom quando a bobina se aproxima do alvo. Ao usar o recurso T.BREAK, você pode ajustar os pontos de ruptura dos tons de resposta do alvo no intervalo Target ID.

CONFIGURAÇÕES (SETTINGS)

Pressione o botão SETTINGS para acessar as configurações básicas. Você pode navegar nas configurações básicas com os botões para cima e para baixo. O valor da configuração selecionada será exibido na tela. Você pode alterar o valor usando os botões mais (+) e menos (-). Se os botões para cima / baixo e +/- forem pressionados, as opções e os valores mudarão rapidamente.

Para sair das configurações, pressione SETTINGS ou o botão PP uma vez. As configurações serão canceladas em aproximadamente 8 segundos e o dispositivo retornará para a janela de modos.

NOTA: Certas configurações são específicas do modo e, portanto, não podem ser selecionadas em outros modos.

GANHO DE SENSIBILIDADE (GAIN)

Gain é a configuração de profundidade do dispositivo. Também é usado para eliminar os sinais eletromagnéticos ambientais do ambiente envolvente e os sinais de ruído transmitidos a partir do solo.

NOTA: Para obter o desempenho máximo de profundidade, para eliminar o ruído causado por interferência eletromagnética, tente mudar a frequência primeiro.

A mudança de frequência é feita com a opção **FREQ.** no **Kruzer** e com uma combinação de botões no **multi Kruzer (ver páginas 21-22)**. No **multi Kruzer**, quando a mudança de frequência não é suficiente para eliminar o ruído, você também pode alterar a frequência de operação (5kHz / 14kHz / 19kHz) do dispositivo.

O intervalo de configuração de Gain é de 01-99 e pré-definido para cada modo. Todos os modos iniciam com uma configuração padrão. Eles podem ser modificados manualmente quando necessário. O ajuste de ganho aplica-se ao modo selecionado; a configuração modificada não afeta a configuração de ganho dos outros modos.

NOTA: Se o solo estiver altamente mineralizado, fazendo com que o dispositivo se sobrecarregue, diminua o ganho de sensibilidade até que a mensagem " Overload " desapareça da tela.

Gain no modo de busca geral (GEN):

No modo GEN, a configuração de ganho causa um aumento ou diminuição nos sons e sinais falsos. A configuração de ganho é uma preferência pessoal. No entanto, é importante definir a configuração de ganho para o nível mais alto possível, onde nenhum som importante é ouvido para evitar perder alvos menores e mais fundos. Por exemplo; se o nível de ruído for adequado para pesquisa e é o mesmo nos níveis de ganho 40 e 70, então deve ser preferido o 70. Usar os níveis padrão de fábrica será um bom ponto de partida até se familiarizar e experimentar com o dispositivo.

Gain nos modos de Discriminação:

Uma vez que o ajuste Threshold não está disponível nos modos de discriminação, você pode aumentar a profundidade do aparelho ou garantir operação livre de ruído em diferentes motivos apenas usando a configuração GAIN.

Para ajustar o ganho nos modos de discriminação, comece com o balanço de solo, enquanto o ganho está no ajuste padrão. Depois que o equilíbrio de solo estiver completo, segure a bobina de busca parada ou balance-a sobre o chão na altura de pesquisa. Reduza o ganho se o aparelho receber sinais de ruído. Caso contrário (certifique-se de que o DISC. Também esteja nas suas configurações padrões ao verificar isso), aumente o ganho gradualmente até que não haja nenhum som. Se o dispositivo começar a receber ruído durante a busca, reduza gradualmente o ganho.

CONFIGURAÇÕES (SETTINGS)

NOTA: O **Kruzer** é um dispositivo de alto ganho e alguns dos modos de busca serão relativamente ruidosos em (DEEP e 4 TONE) em comparação com outros modos, de modo a proporcionar o melhor desempenho de profundidade. No entanto, devido às características de design desses modos, o ruído será mais ouvido se a bobina estiver no ar livre e varrendo o chão. Fique ciente disto ao ajustar o ganho.

Discriminação (DISC.)

Disc. é a capacidade do aparelho ignorar todos os metais abaixo de um determinado alvo ID. No processo DISC., o intervalo de identificação filtrada é mostrada com as linhas na escala ID e cada 2 IDs consecutivos são representados por uma 1 linha. Por exemplo, se você definir o Disc. para 30, 15 linhas serão mostradas entre o intervalo de identificação 0-30 na escala e o dispositivo não produzirá nenhuma resposta de áudio para quaisquer metais com IDs entre 0-30.

DISC. A configuração está desativada apenas para o modo GEN. Para todos os outros modos, o valor padrão de fábrica será exibido na tela inicial.

Para alterar o valor DISC., selecione a opção DISC. em SETTINGS e diminua ou aumente o valor usando os botões mais (+) ou menos (-). Lembre-se de que certos alvos, além dos que você quer ignorar, também podem ser perdidos ou seus sinais podem tornar-se mais fracos ao usar a configuração DISC.

No caso de receber várias IDs para o mesmo alvo - digamos 35 e 55 - devido à orientação do alvo ou à composição do próprio metal, se você definir o DISC. para 40, logo 35 cairá na faixa filtrada, a intensidade do sinal assim como a profundidade podem diminuir.

NOTA: DISC. O ajuste funciona inversamente proporcional à profundidade até o nível 15 em todos os modos. Em outras palavras, como o DISC. é aumentado até 15, a estabilidade aumentará, mas a profundidade será reduzida e vice-versa. Acima de 15 porém, tanto a profundidade quanto o ruído aumentarão.

NOTCH

NOTCH é a capacidade do dispositivo de discriminar a identidade de um objeto ou múltiplos alvos na escala Target ID não emitindo uma resposta de áudio para elas ou dar um tom de ferro baixo (consulte o tom de ferro em notch).

Embora NOTCH possa parecer semelhante ao DISC. À primeira vista, essas duas configurações têm funções diferentes. Enquanto o DISC. filtra todas as IDs entre 0 e o valor definido, o NOTCH filtra ID individualmente.

Com o NOTCH, você pode rejeitar uma única ID ou várias IDs ao mesmo tempo. Este processo não afeta quaisquer IDs abaixo ou acima das IDs selecionadas. Por exemplo, você pode filtrar IDs entre 31-35 e 50 simultaneamente.

Como usar o ajuste NOTCH

Quando NOTCH é selecionado a partir de SETTINGS primeiro, o DISC. atual. O valor será exibido na tela e o intervalo de ID discriminado será mostrado na escala ID com linhas. Por exemplo, se o DISC. está definido para 15, quando você seleciona NOTCH, o número 16 será exibido na tela correspondente a 8 linhas na escala ID (cada 2 IDs consecutivos são representados com 1 linha). NOTCH não pode ser usado dentro do DISC. alcance. Em outras palavras, se o DISC. é definido como 15, NOTCH só pode ser aplicado a IDs 16 ou superior. Se você deseja NOTCH IDs 15 ou abaixo, primeiro você precisa alterar o DISC. valor.

NOTCH rejeita ou aceita IDs com a ajuda do cursor no meio da tela. Para mover o cursor na

CONFIGURAÇÕES (SETTINGS)

escala, são utilizados os botões mais (+) e menos (-). O cursor pisca enquanto ele se move na escala. Quando você estiver na primeira ID que deseja rejeitar, pressione o botão SELECT uma vez. Este ID agora é rejeitado e é mostrado na tela com uma linha. Se você quiser rejeitar várias IDs, continue pressionando o botão mais (+) ou menos (-). Se as IDs não consecutivas forem rejeitadas, pressione o botão SELECT uma vez para que o cursor pisque para navegação na escala e repita o processo acima. O cursor aparecerá onde o deixou na próxima vez que você usar o NOTCH.

Para dar um exemplo; Digamos que você deseja rejeitar IDs entre 20-25 e o cursor está em 10. Pressione o botão mais (+) até chegar ao número 20. Em seguida, pressione o botão SELECT uma vez. O número 20 será marcado com uma linha. Quando você alcança o número 25 usando o botão (+) novamente, as IDs entre 20-25 serão filtradas e serão mostradas na escala ID com 4 linhas (cada 2 IDs consecutivos são representados com 1 linha).

Para aceitar de volta as IDs filtradas, selecione NOTCH de SETTINGS. O cursor aparecerá onde você o deixou pela última vez. Usando o botão mais (+) ou menos (-), selecione a ID que deseja aceitar e pressione o botão SELECT. Em seguida, usando o botão mais (+) ou menos (-) novamente, volte a inserir as IDs. 1 linha será apagada por cada 2 IDs consecutivos aceitos.

Tom de ferro na configuração Notch:

Isso permitirá que você obtenha um tom de ferro baixo para seus pontos de discriminação IDs em vez de silenciá-las. Para usar esse recurso, primeiro selecione Fe VOL. a partir de SETTINGS usando o botão mais (+), selecione o volume do tom de ferro entre n1-n5. n5 é o nível máximo e o volume de ferro será reduzido à medida que você derrubar, mas não pode ser silenciado completamente.

O ajuste NOTCH (aceitar ou rejeitar) aplica-se apenas ao modo de pesquisa selecionado. A mudança não afeta os outros modos.

IMPORTANTE! No **multi Kruzer**, se você estiver usando a escala Standard ID e você alterar a frequência de operação do dispositivo, talvez seja necessário reajustar os valores NOTCH de acordo com as IDs que você receberá na nova frequência.

Volume de ferro (Fe VOL.)

Ajusta ou desliga o volume do tom de ferro baixo. Pode ser ajustado entre 0-5 ou n1-n5.

0-5: 5 é o nível máximo. Ao diminuí-lo, o volume de resposta de áudio que o dispositivo produz para metais ferrosos diminuirá. No nível 0, o áudio de ferro será silenciado. Em outras palavras, o dispositivo detectará alvos ferrosos, o ID será exibido na tela, mas o dispositivo não produzirá nenhuma resposta de áudio.

n1-n5: Isso permitirá que você obtenha um tom de ferro baixo para suas IDs nos pontos de aceitar/rejeitar notch em vez de silenciá-las. n5 é o nível máximo e o volume de ferro será reduzido à medida que você derrubar, mas não pode ser silenciado completamente.

Fe VOL. O ajuste aplica-se apenas ao modo de pesquisa selecionado. A mudança não afeta os outros modos.

Tone Break (T.BREAK) Interromper o Tom

Ele é usado para ajustar os pontos de quebra dos tons de resposta do alvo no intervalo ID. Os pontos de interrupção do tom padrão no **Kruzer** variam de acordo com o modo de busca. Ao usar o recurso Tone Break, para cada grupo de metal (Fe, Gold / Non-Fe, Non-Fe) você pode alterar o ponto em que o tom baixo muda para o tom mais alto.

CONFIGURAÇÕES (SETTINGS)

Para usar o recurso Tone Break, primeiro selecione T.BREAK em SETTINGS. Os nomes dos grupos de metal mencionados acima aparecerão na parte inferior da tela. O ponto de ruptura do tom do grupo de metal será mostrado na tela numericamente, enquanto o cursor na parte superior o apontará na escala ID. Em alguns modos, há 2 pontos de ruptura de tom e em alguns há 3. Para selecionar o grupo de metal, basta pressionar o botão SELECT. A seleção será enquadrada. Para alterar o valor do ponto de interrupção, é usado o botão mais (+) ou menos (-).

Para dar um exemplo para a explicação acima; Digamos que você está no modo 3 TONE e deseja alterar os pontos de quebra de tom. Primeiro, selecione T.BREAK em SETTINGS. Fe e Gold / Non-Fe aparecerão na parte inferior da tela e Fe será enquadrado. O valor padrão de 15 também será exibido na tela. Usando o botão mais (+) ou menos (-), mude esse número para qualquer valor desejado. Digamos que você aumentou para 40. Em seguida, pressione o botão SELECT uma vez para selecionar Gold / Non-Fe. Digamos que você diminuiu o valor padrão de 66 para 50. Neste caso, o dispositivo produzirá um tom de ferro baixo para todos os metais com IDs iguais ou inferiores a 40, um tom médio para metais com IDs 41-50 e um tom alto para metais com IDs superiores a 50 (Se você também ajustou os tons de áudio (TONE), a frequência selecionada se aplicará aos novos intervalos de ID).

O ajuste Tone Break aplica-se apenas ao modo de pesquisa selecionado. A mudança não afeta os outros modos.

IMPORTANTE! Se você estiver usando a escala ID Padrão no multi Kruzer e você altera a frequência de operação do dispositivo, talvez seja necessário reajustar os pontos de Recuperação de Tom de acordo com os IDs que você receberá na nova frequência.

TONE (TOM)

Permite que você altere os tons de resposta de áudio do alvo e o som de threshold de acordo com sua preferência. Para cada grupo de metal (Fe, Gold / Non-Fe, Non-Fe), a frequência pode ser ajustada entre 150 Hz (15) e 700 Hz (70).

Quando TONE é selecionado a partir de SETTINGS, os nomes dos grupos de metal mencionados acima aparecerão na parte inferior da tela e o selecionado será enquadrado. Para selecionar outro grupo, basta pressionar o botão SELECT. Em seguida, use o botão mais (+) ou menos (-) para alterar a frequência de áudio.

NOTA: Se você quiser alterar a frequência do 4º tom no modo 4 TONE, enquanto Non-Fe for selecionado, pressione o botão SELECT uma vez. O quadro desaparecerá e a frequência de áudio do 4º tom aparecerá na tela. Use o botão (+) ou o (-) para alterá-lo.

O ajuste TONE aplica-se apenas ao modo de pesquisa selecionado. A mudança não afeta os outros modos.

Threshold (Thresh.)

No modo de busca geral (GEN), a pesquisa é realizada com um zumbido contínuo em segundo plano, também conhecido como som limiar ou zumbido de fundo. A intensidade desse impacto diretamente afeta a profundidade de detecção dos alvos menores e mais profundos e é ajustada pela configuração de zumbido de fundo (Thresh.). Se o Som de fundo estiver definido muito alto, um sinal de alvo fraco pode não ser ouvido. Pelo contrário, se o som de fundo threshold for muito baixo, você vai desistir da vantagem de profundidade que esta opção oferece. Em outras palavras, sinais fracos de alvos menores ou mais profundos podem ser perdidos. Recomenda-se que os usuários comuns deixem essa configuração em seu valor padrão e que usuários experientes se ajustem ao nível mais alto, onde ainda podem ouvir os sinais de alvos fracos.

CONFIGURAÇÕES (SETTINGS)

O nível do threshold está diretamente relacionado às configurações do Ganho Gain e dos ajustes de iSAT. Certifique-se de ler atentamente as seções relacionadas do manual.

iSAT (Auto Ajuste Inteligente do Threshold)

iSAT no modo de busca geral (GEN)

Para que o modo de busca geral (GEN) seja executado com precisão, é necessário um som do threshold estável. Você não pode procurar no modo de busca geral sem o equilíbrio do solo. As mudanças que ocorrem na estrutura do solo e nos níveis de mineralização após o equilíbrio no solo, podem causar um aumento ou queda no som de fundo "hummm" e interromper a estabilidade do zumbido de fundo que resultará em sinais falsos e, portanto, perda de sinais de metais pequenos. iSAT ajusta a velocidade do aparelho recuperar seu limiar humm e elimina os efeitos negativos dos solos mineralizados. Aumentar o iSAT em alta mineralização permitirá uma operação mais estável, evitando falsos sinais. Isso, no entanto, pode causar alguma perda de profundidade, mas isto é normal.

NOTA: Em alta mineralização, se você receber muitos sinais falsos sem interrupção no zumbido de fundo hum, baixe o ganho de sensibilidade Gain antes de aumentar o iSAT. Se os sinais falsos continuarem, ajuste o ganho de volta ao seu valor original e aumente o iSAT.

Se a mineralização for baixa, você pode diminuir o iSAT e varrer a bobina mais lentamente para uma detecção mais profunda.

O iSAT consiste em 10 níveis. O dispositivo começará no nível 6. Recomenda-se que o iSAT seja aumentado em mineralização elevada e diminuído em baixa mineralização.

iSAT no modo de Discriminação

Ele é usado para eliminar sinais falsos causados por ruído no solo ou rochas quentes ao procurar nos modos de discriminação, a faixa disponível está entre 00-10. Seu valor padrão de fábrica é definido como (1). Você pode alterar o valor usando os botões de mais (+) e menos (-).

Se o dispositivo receber muitos sinais falsos devido ao solo altamente mineralizado ou rochas quentes nos modos de discriminação, primeiro reequilibre no solo. Se os sinais falsos continuarem, baixe o GAIN e verifique novamente. Caso os falsos sinais ainda existam, tente aumentar o valor DISC. Independentemente de tudo isso, se os falsos sinais ainda existem, primeiro altere os valores GAIN e DISC de volta aos níveis anteriores. Então, aumente o nível iSAT até que os sinais falsos sejam eliminados.

No nível máximo de iSAT, os sinais falsos desaparecerão ou serão minimizados. No entanto, em alguns casos, aumentar o iSAT resultará em perda de profundidade para certos metais, como o cobre.

NOTA: Ao detectar em 19kHz, onde o solo está molhado ou altamente mineralizado, para não perder metais menores condutores mais baixos (prata, cobre, etc.) recomenda-se não aumentar o nível iSAT muito alto.

NOTA: O valor iSAT varia entre 00-10. O padrão de fábrica é 01. Em " 0 ", o recurso iSAT estará inativo. Se o solo não for altamente mineralizado ou não contém muitas rochas quentes, é recomendável configurar o iSAT para " 0 ".

Volume

Este controle permite aumentar ou diminuir o volume do aparelho de acordo com suas preferências e condições ambientais. O nível do volume pode ser ajustado de 0 a 10. Quando você desliga e liga o detector, ele começará com o último nível de volume escolhido. Esta configuração é comum a todos os modos; as mudanças terão efeito em todos os modos.

Como o nível de volume afeta o consumo de energia, recomendamos que não o aumente mais do que o necessário.

Luminosidade da Tela (BRIGHT)

Ela permite que você ajuste o nível da luz de fundo da tela de acordo com sua preferência pessoal. Ela varia entre 0-5 e C1-C5. No nível 0, a luz de fundo está desligada. Quando configurado entre 1-5, ele acende-se apenas por um curto período de tempo quando um alvo é detectado ou enquanto navega no menu e depois apaga-se. Nos níveis de C1-C5, ela será continuamente aceso. A operação contínua da luz de fundo afetará o consumo de energia, o que não é recomendado.

A configuração da luz de fundo é restaurada para a configuração final salva quando o aparelho é desligado e ligado novamente. Esta configuração é comum em todos os modos; A mudança feita em qualquer modo também se aplica aos outros modos.

Detecção por Vibração (VIBRATE)

Esse recurso fornece um feedback de alerta ao usuário produzindo um efeito de vibração quando um alvo é detectado. Ele pode ser usado de forma independente ou em conjunto com a resposta de áudio. Quando a resposta de áudio está desativada, todos as atenções são fornecidos ao usuário por meio de vibração somente durante a detecção do alvo.

A configuração da vibração é ajustada dentro do intervalo de 00-05. Quando é alterada para 0, o recurso de vibração está completamente desligado. Se a vibração estiver no nível 01, o aparelho fornece sinais de vibração extenso e em 05 ele fornece sinais de vibração curto. A magnitude do efeito de vibração pode variar de acordo com a profundidade do alvo e a velocidade da varredura. Esta configuração é comum em todos os modos de pesquisa; A mudança feita em qualquer modo também se aplica aos outros modos.

A vibração pode não ser sentida no modo de busca geral (GEN) com sinais fracos; Será sentida à medida que o sinal for mais forte. Em outras palavras, a vibração não começa na profundidade onde os tons de áudio são ouvidos, mas em menor profundidade. Portanto, se você estiver detectando apenas com a função de vibração e os tons de áudio estiverem desligados, você pode perder sinais mais fracos e profundos.

A velocidade de vibração é constante no modo pinpoint e não pode ser ajustada. A vibração é desligada na posição 0. Os valores de 01-05 fornecem o mesmo nível de vibração no modo pinpoint. Quando a vibração é usada no modo pinpoint, a velocidade de vibração aumenta à medida que o alvo é abordado e atinge o nível máximo sobre o centro do alvo.

A configuração de vibração é restaurada para a configuração final salva quando o dispositivo é desligado e ligado novamente. Esta configuração é comum em todos os modos; A mudança feita em qualquer modo também se aplica aos outros modos.

Rastreamento no solo (TRACKING)

Quando o rastreamento está ativo (posição 01), o dispositivo rastreia continuamente as

mudanças da estrutura do solo e reconfigura automaticamente a função de equilíbrio de solo. As mudanças invisíveis no solo afetam a profundidade de detecção, bem como a capacidade de discriminação do aparelho, de modo que é possível operar o detector com maior desempenho usando este recurso em condições de solo adequados. Consulte a página 10 para obter mais informações sobre o rastreamento no solo Tracking.

Quando o rastreamento de solo é ativado, " Tracking " será exibido na parte inferior da janela GB.

NOTA: O rastreamento Tracking é recomendado ser usado apenas no modo GEN.

Frequência (FREQ.)

Esta configuração tem diferentes funções no **Kruzer** e no **multi Kruzer**. No **Kruzer**, ele é usado para mudar a frequência e no **multi Kruzer** é usado para alterar a frequência de operação do aparelho.

FREQUENCIA. Configuração no Kruzer - Mudança de Frequência

Ela é usada para eliminar a interferência eletromagnética que o dispositivo recebe de outro detector que opera na mesma faixa de frequência próxima ou no entorno. Se for recebido muito ruído quando a bobina de busca for levantada no ar, isso pode ser causado pelos sinais eletromagnéticos locais ou o ajuste de sensibilidade de ganho Gain está exagerado.

Para eliminar o ruído causado por interferências eletromagnéticas, tente mudar primeiro a frequência (FREQ.) Antes de diminuir o ganho para obter o desempenho máximo de profundidade. A mudança de frequência consiste em 5 etapas. A configuração padrão é F3, que é a frequência central. Você pode mudar a frequência entre F1-F5 usando os botões mais (+) e menos (-).

IMPORTANTE! A mudança de frequência pode prejudicar o desempenho. Portanto, sugere-se que você não altere a frequência, a menos que seja necessário.

FREQ. Configuração no multi Kruzer - Mudando a frequência

O Multi Kruzer oferece 3 frequências de operação - 5kHz, 14kHz e 19kHz - para atender diferentes tipos de objetos e tipos de solos.

Com base na frequência selecionada, o desempenho de detecção do detector para diferentes tipos de alvos variará. A lista abaixo inclui, mas não está limitada a, diferentes tipos de alvos que correspondem a cada frequência:

5kHz: Grandes objetos ferrosos e não ferrosos

Moedas altamente condutoras

Alvos médios ou relativamente pequenos em solo não mineralizado sem lixo de ferro

Massas ferrosas e objetos das forças armadas

14kHz: Uso geral

Moedas pequenas

Moedas de tamanho diferente em meio de solo altamente mineralizado

19kHz: Moedas pequenas com diferentes condutividades e grandes moedas finas

Moedas de ouro, anéis, jóias pequenas, folha de ferro, papel alumínio

Pequenos alvos no lixo de ferro

OPTIONS (Opções)

Para alterar a frequência de funcionamento do dispositivo, primeiro pressione o botão OPCTION. Depois de selecione a opção FREQ, altere a frequência usando os botões mais (+) e menos (-). Você ouvirá o som do circuito do relé; isto é normal. Ao mesmo tempo, as linhas começarão a girar no meio da tela e elas pararão quando a nova frequência estiver ativa.

Mudando a frequência no multi Kruzer:

Assim como no **Kruzer**, ela é usada para eliminar a interferência eletromagnética que o aparelho recebe de outro detector que opera na mesma faixa de frequência próxima ou do entorno.

Para mudar a frequência, primeiro selecione FREQ. em OPTIONS e depois pressione SELECT uma vez.

A mudança de frequência consiste em 5 etapas. A configuração padrão é F3, que é a frequência central. Você pode mudar a frequência entre F1-F5 usando os botões mais (+) e menos (-).

Padrão de fábrica / Salvar (FD / SAVE)

Com o recurso FD / SAVE do Kruzer, você pode salvar suas configurações ou restaurar ao modo padrão de fábrica. A função Salvar guarda todas as configurações, exceto o equilíbrio de solo e o rastreamento de solo tracking. O aparelho inicia no último modo onde a função de gravação foi executada.

Para salvar suas configurações, selecione FD / SAVE na tela. Dois mostradores (-) serão exibidos na tela. Pressione o botão direito. Quando " SA " for exibido, pressione o botão SELECT uma vez. Você verá linhas girando no meio da tela. Quando o salvamento estiver concluído, as linhas deixarão de girar e o texto SA desaparecerá.

Para voltar aos padrões de fábrica, selecione FD / Salve na tela. Dois mostradores (-) serão exibidos na tela. Pressione o botão esquerdo. Quando " Fd " for exibido, pressione o botão SELECT uma vez. Você verá linhas girando na janela GB no lado direito. Quando o processo for concluído, as linhas deixarão de girar e o texto Fd desaparecerá.

Conexão sem fio (WIRELESS)

Ele é usado para ligar e desligar a conexão dos fones de ouvido sem fio e para mudar o canal.

Depois de escolher a opção WIRELESS, você pode alterar os canais entre 00-19 ou você pode desligar completamente a conexão sem fio escolhendo a posição oF (off).

Para obter informações mais detalhadas sobre os fones de ouvido sem fio, leia as instruções incluídas nos fones de ouvido.

PROFUNDIDADE EXTRA SUBTERRÂNEA (E.U.D.)

As identificações do alvo de certos metais (como o ouro) em alta mineralização e sob rochas quentes ou profundidades de orla podem ser refletidas de forma diferente no aparelho do que realmente é.

Com base na função DISC, você pode experimentar uma perda de profundidade para tais metais ou o dispositivo pode não detectar esses metais.

O recurso E.U.D do **Kruzer** permite que você detecte esses metais de forma mais profunda utilizando um tom diferente dos outros tons do detector. Ao usar o E.U.D, o aparelho não discrimina metais e fornece o mesmo tom para todos os alvos.

Você pode usar o recurso E.U.D do dispositivo de 2 maneiras: instantaneamente ou continuamente. Para usar o recurso instantaneamente, você deve manter o botão SELECT pressionado e, para usá-lo continuamente, você deve clicar duas vezes no botão SELECT. Em ambos os casos, o quadro em torno do modo de pesquisa selecionado continuará piscando.

E.U.D não funcionará nos modos GEN e BEACH. Se você estiver usando o E.U.D constantemente, a menos que você desligue, o recurso estará ativo mesmo se você mudar o modo de busca.

NOTA: Uma vez que este recurso permite que o dispositivo detecte alguns objetos que normalmente são mascarados por condições do solo e, portanto, são indetectáveis, é possível cavar alvos mais ferrosos ao usar esse recurso.

PINPOINT

Pinpoint é encontrar o centro ou a localização exata de um alvo detectado.

Kruzer é um detector de movimento. Em outras palavras, você é obrigado a mover a bobina de busca ou o alvo sobre a bobina de busca para que o dispositivo detecte o alvo. O modo pinpoint é um modo de não movimento. O dispositivo continua a dar um sinal quando a bobina de busca é mantida estacionária sobre o alvo.

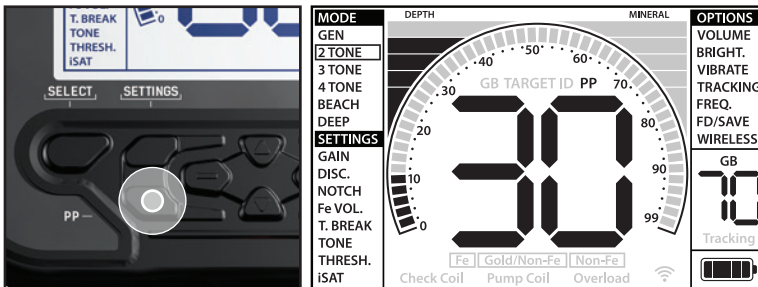
O equilíbrio de solo deve ser realizado corretamente, a fim de garantir uma identificação precisa. Recomenda-se o equilíbrio de solo novamente antes de realizar a operação pinpoint numa mudança na estrutura do solo.

No modo pinpoint, a profundidade do alvo estimada é mostrada no visor. No modo pinpoint, o tom de sinal aumenta em afinação e volume à medida que a bobina de busca se aproxima do alvo. Neste modo, o dispositivo não discrimina nem dá identificação do alvo. Se o dispositivo estiver no modo vibration, a velocidade da vibração aumentará à medida que você se aproximar do centro do alvo.

Para determinar o ponto exato com o Pinpoint:

- 1) Depois que um alvo for detectado, mova a bobina de busca pro lado, onde não há resposta do alvo e pressione o botão PP.
- 2) Mantenha o botão pressionado e traga a bobina de busca mais próxima do alvo lentamente e paralelamente ao chão.
- 3) O som do sinal torna-se mais forte e muda de inclinação ao aproximar-se do centro alvo e também o número que indica a profundidade do alvo no visor diminui.
- 4) Marque a posição que fornece o som mais alto usando uma ferramenta ou seu pé.

5) Repita o procedimento acima, alterando sua direção 90°. As ações a serem executadas a partir de um par de direções diferentes irão restringir a área do alvo e fornecer-lhe os detalhes mais exatos da localização do alvo.



PROFUNDIDADE DO ALVO

O aparelho fornece uma profundidade do alvo estimada de acordo com a intensidade do sinal durante a detecção e no modo pinpoint (pp).

O **indicador de profundidade DEPTH**: Mostra a proximidade do alvo à superfície em 5 níveis durante a detecção.

Como cada modo do **Kruzer** tem profundidade diferente, o indicador de profundidade exibirá um nível de profundidade diferente para o mesmo alvo em modos diferentes.

No modo pinpoint, a profundidade estimada do alvo é exibida no visor em cm (ou polegadas - veja abaixo para obter detalhes) ao aproximar-se do alvo.

A detecção de profundidade é ajustada presumindo que o alvo é uma moeda de 2,5 cm. A profundidade real varia de acordo com o tamanho do alvo. Por exemplo, o detector indicará mais profundidade para um alvo menor que uma moeda de 2,5 cm e menor profundidade para um alvo maior. Na realidade, o procedimento de identificação não se destina a determinação de profundidade, mas a determinação de localização exata. Portanto, recomenda-se que o indicador de profundidade na tela seja usado para determinar a proximidade do alvo.

IMPORTANTE! Se desejar que a profundidade do alvo seja exibida em polegadas, em vez de cm, faça o seguinte: Enquanto o dispositivo estiver desligado, pressione e segure os botões **SETTINGS** e **OPTIONS** simultaneamente e ligue o dispositivo. "In" será exibido. Para voltar para cm, você precisa desligar o dispositivo e depois repetir o procedimento acima. Enquanto o dispositivo está inicializando, "SI" será exibido.

OBJECTOS GRANDES OU PRÓXIMOS DA SUPERFÍCIE

Os alvos que estão perto da superfície podem dar vários sinais diferentes ao dispositivo. Se você suspeitar de um alvo perto da superfície, levante a bobina de busca e balance-a mais devagar até receber um único sinal. Além disso, se houver um alvo grande perto da superfície, pode causar uma sobrecarga na bobina de busca e o dispositivo começa a gerar um som contínuo que se assemelha a uma sirene. A mensagem "Overload" é exibida no visor simultaneamente. Nesse caso, levante a bobina de busca até que a mensagem desapareça.

SINAIS FALSOS E SUAS RAZÕES

Às vezes, o aparelho pode produzir sinais que são semelhantes a um sinal de um alvo, embora nenhum alvo de metal esteja presente. Existem vários motivos para os falsos sinais recebidos pelo dispositivo. Os mais comuns são a mineralização terrestre ou rochas com alto teor de minerais, sinais eletromagnéticos circundantes, operação de outro detector próximo, ferro ou foliculos oxidadas ou

corroída no solo, valores de ganho ou threshold ajustados muito altos.

Os sinais eletromagnéticos circundantes podem ser eliminados reduzindo o ganho. Se outro detector estiver operando nas proximidades, você pode tentar mudar a frequência ou executar sua busca a uma distância onde nenhuma interferência ocorre. Se estes não melhorarem a situação, no multi Kruzer, você pode tentar alterar a frequência de operação (5kHz / 14kHz / 19kHz) do dispositivo. Para mineralização no solo ou rochas com alto conteúdo mineral, e o nível de ganho e threshold muito alto, leia as seções relacionadas.

INDICADOR DE MINERALIZAÇÃO MAGNÉTICA

O Indicador de Mineralização Magnética consiste em 5 níveis. As barras indicadoras não aumentam a baixos níveis de minerais durante a busca e no arranque. Em áreas onde o nível de mineral magnético é alto, as barras indicadoras aumentarão de acordo com a intensidade. Esta medida pode ser resumida com o nível da propriedade magnética e intensidade do solo.

Esta medida é importante em dois aspectos. Primeiro, em terrenos com alta mineralização magnética, a profundidade de pesquisa é baixa e os usuários devem estar cientes desse fato. Em segundo lugar, a mineralização magnética é uma propriedade que é particularmente vista com rochas mineralizadas e essa medida desempenha um papel importante para que o aparelho elimine os falsos sinais produzidos por essas rochas.

PESQUISANDO EM PEDRAS E TERRENOS ROCHOSOS (MODOS GENERAL E DE DISCRIMINATION)

As condições de terreno desafiantes ocorrem especialmente quando a condutividade e as propriedades magnéticas do solo são muito intensas. A operação do dispositivo sobre esse solo é possível através da seleção do melhor modo de operação e frequência (**Multi Kruzer**), bem como usando configurações adequadas do equilíbrio de solo, do ganho, do iSAT e do Threshold.

Rochas e pedras ou cavidades no solo são tão importantes quanto o solo em relação à qualidade da pesquisa e da detecção de alvo.

O solo e as rochas possuem duas propriedades diferentes, como os alvos que você está procurando. Uma delas é a intensidade e a outra é a coeficiente de permeabilidade magnética da condutividade e estas duas propriedades são independentes umas das outras. Neste manual, a relação condutividade - permeabilidade magnética será chamada de identificação digital ID em resumo. Alta permeabilidade magnética e baixa condutividade resulta em ID baixo. O solo ou as rochas podem ser altamente permeáveis e possuem IDs baixos ou altos também. Se a condutividade aumentar em relação à permeabilidade magnética, o ID também aumentará.

As rochas quentes são classificadas como negativas ou positivas com base em seu ID sendo baixo ou alto em comparação com o ID do solo em que estão. Um ou ambos os tipos podem estar presentes em um campo. Os efeitos negativos e positivos mencionados aqui só serão válidos se o equilíbrio no solo for feito corretamente no solo existente. Caso contrário, o próprio solo não atuará de maneira diferente das rochas quentes em termos do ID. No entanto, em "TRACKING", as condições serão diferentes. Portanto, os efeitos das rochas no rastreamento serão discutidos separadamente. Aqui estamos nos referindo a um equilíbrio de solo adequado sem o rastreamento Tracking.

Rochas positivas funcionam como metal e produzem um som metálico. No modo de busca geral (GEN) eles produzem um "zip zip" quando a bobina de busca é movida sobre eles. Se o sinal for forte o suficiente, o dispositivo pode produzir um ID para essas rochas. Rochas negativas no modo de busca geral, produzem um longo "cantar" quando a bobina de busca é movida sobre eles. O detector não dá uma ID para essas rochas, mesmo que o sinal seja forte.

As rochas positivas fornecem um som metálico típico em modos de discriminação. As rochas negativas não fornecem um som nos modos de discriminação (exceto casos raros de sinais falsos).

Em configurações mais altas do iSAT, não haverá alteração nos sons de rochas quentes positivas ou

negativas. À medida que o valor iSAT é diminuído, o som das rochas quentes positivas permanecerá o mesmo, mas as rochas quentes negativas podem dar um sinal sonoro mais fino em vez do som cantar.

Portanto, você pode tomar uma decisão ouvindo as respostas de áudio produzidas pelo dispositivo no campo. Se você receber um som de metal, significa que você detectou uma rocha positiva ou um pedaço de metal. Se você receber um sinal forte e um ID estável, você pode distinguir se o alvo detectado é uma pedra ou um metal, verificando o ID. No entanto, lembre-se de que os sinais fracos podem produzir IDs diferentes e os metais sob rochas podem produzir diferentes sinais de metal. Portanto, a ação mais apropriada é desenterrar quando um sinal de metal é recebido.

Se você estiver operando com modos de discriminação e você conhece a ID das rochas circundantes, você pode usar o DISC recurso para eliminar as rochas. No entanto, isso pode não ser suficiente para evitar todos os sinais das rochas. O aparelho ainda pode receber sinais das rochas porque o solo e as pedras formam um efeito combinado e geram uma identificação diferente daquelas das rochas.

RASTREAMENTO E EFEITOS DAS ROCHAS

Quando o rastreamento está ativo, o dispositivo pode dar uma resposta de áudio e ID quando ele passa sobre uma rocha quente porque o efeito da rocha será diferente do chão. Se você balançar a bobina de busca sobre uma pedra, o rastreamento ajustará automaticamente a configuração e a resposta / identificação de áudio desaparecerá ou diminuirá significativamente. Como há um ligeiro atraso no rastreamento, você pode ouvir um sinal forte no primeiro ou dois balanços até que a configuração seja ajustada. Então, o som ficará mais fraco e desaparecerá. Isso não acontecerá com objeto de metal porque os metais evitarão que o aparelho se equilibre no chão. Portanto, no rastreamento trancking, se você está obtendo um sinal constante sobre um alvo após os balanços repetidos, existe uma grande possibilidade de que o alvo seja um metal. Movendo-se uma pedra de volta ao solo, o detector pode dar sinais no solo para alguns alvos até que a configuração do equilíbrio de solo seja atualizada novamente. Isso é normal e não deve enganar você.

O rastreamento não é recomendado para eliminar pedras em condições normais. É recomendável para uso em áreas com mudança de tipos de solo.

METAIS DEBAIXO DE PEDRAS

Kruzer aumenta a possibilidade de detectar alvos metálicos sob rochas mineralizadas através do ajuste adequado das suas configurações. O efeito combinado criado pelo pedra e o metal em conjunto é menor do que o efeito que o metal cria por si só e o ID exibido será diferente do ID esperado do metal. O ID exibido é formado pela combinação da pedra e do metal juntos e aproxima-se da ID da pedra se o tamanho do metal for menor em relação à pedra. Tenha em mente que os metais sob pedras quentes nunca aparecerão com sua própria identificação metálica. Por exemplo, uma peça de ouro sob um tijolo pode produzir um tom e identificação de um ferro.

Lembre-se deste princípio muito simples, pois isso lhe salvará muito tempo: "Se o alvo que você detecta não é uma pedra, pode ser metal".

A chave para detectar alvos sob rochas mineralizadas, particularmente quando as rochas positivas estão em questão, é o conhecimento do valor máximo de ID produzido pelas pedras positivas circundantes. Se você estiver realizando uma pesquisa no modo de busca geral (GEN), monitore a ID produzida pelo dispositivo. Se o ID fornecido pelo seu aparelho estiver perto da zona da pedra e do ferro, é bem possível que você tenha detectado um alvo sob a pedra. No caso de usar DISC no modo GEN, todas as pedras abaixo do DISC o nível produzirá um tom de ferro baixo e tudo acima produzirá um tom mais alto.

Se você filtrar as rochas, digo as pedras com DISC corretamente ajustado, configurando-se em modos de discriminação, você pode ouvir o sinal do alvo sob a rocha, e se o sinal do alvo tiver um efeito ligeiramente maior do que a ID filtrada. O importante aqui é que se você detectar um alvo e escavar uma

pedra, você deve anotar a ID que você obteve antes de cavar e usá-la no DISC valor da próxima vez.

Por exemplo; as rochas quentes em seu campo de pesquisa tendem a dar IDs em torno de 00-01. Neste caso, você deve configurar o DISC até o máximo de 02. Desta forma, você pode eliminar rochas quentes e receber os sinais de metais por baixo. Se você definir o DISC muito desnecessariamente, você perderá metais junto as rochas.

Se as rochas quentes em sua área de pesquisa tendem a dar IDs altos, então as chances de perder os sinais de metais pequenos por baixo também serão altas.

IMPORTANTE! Ao pesquisar em campos com rochas quentes, é recomendável usar o recurso E.U.D (página 23) para evitar metais perdidos em rochas quentes.

PROCURANDO NA PRAIA E DEBAIXO D'ÁGUA

Kruzer é um detector de metais impermeável. Isso proporciona detecção conveniente debaixo d'água e na praia.

Como explicado anteriormente, a água salgada e os terrenos alcalinos são significativamente condutores e causam efeitos similares ao ferro nos detectores. O modo BEACH da Kruzer é especialmente concebido para tais condições. Você pode realizar sua busca facilmente usando o modo BEACH sem precisar de configurações especiais.

O modo BEACH é ideal para a areia salgada da praia molhada. Você pode usar os outros modos ao executar a pesquisa em areia seca da praia.

Você deve considerar o seguinte enquanto executa busca em areia de praia molhada ou debaixo d'água:

- 1) Quando você balança a bobina de busca sobre os orifícios que você cavou na areia da praia molhada, você pode receber sinais de metal, esta é uma condição normal.
- 2) A bobina de busca pode dar sinais falsos ao entrar e sair da água, então tente manter a bobina dentro ou fora da água.

IMPORTANTE! Se você mergulhar com o Kruzer, precisará usar a função de bloqueio de teclas, Keylock. Para bloquear as teclas, siga as instruções abaixo:

- 1) Pressione e segure o botão para baixo por 3 segundos
- 2) Pressione o botão OPTIONS uma vez
- 3) Pressione o botão GB uma vez

Quando as teclas estiverem bloqueadas, suas últimas configurações serão mantidas e as teclas não funcionarão mais. Para desbloquear as teclas, repita os mesmos passos acima.

Preste atenção nos itens abaixo depois de usar o detector, especialmente sob água salgada:

1. Lave a caixa de controle, a bengala e a bobina com água da torneira e certifique-se de que não haja água salgada nos conectores.
2. Não use produtos químicos para limpeza e / ou para quaisquer outros fins.
3. Limpe a tela e a bengala secando com um pano macio e sem arranhões.

MENSAGENS

As mensagens de advertência são mostradas na parte inferior da tela. As mensagens que podem aparecer são as seguintes:

Overload (Sobrecarga)

Aparece no visor simultaneamente com o alarme de sobrecarga. Isso acontece quando a bobina de busca encontra uma superfície próxima ou um objeto muito grande. O aparelho retorna à operação normal se levantar a bobina para cima. Se o alarme e a mensagem continuarem ao longo de uma linha longa, você pode estar sobre um longo metal, como um tubo.

"Em caso de alta mineralização, o dispositivo pode sobrecarregar. Se a causa da sobrecarga não é um metal grande, pode ser o próprio chão e esta situação pode ser superada ao reduzir o ganho".

Pump Coil (Bombeie a Bobina)

Esta mensagem aparece quando o botão GB é pressionado para equilibrar no solo. Não indica nenhum erro ou problema. Isso indica apenas o que deve ser feito, que no caso é bombear a bobina.

Check Coil (Verifique a bobina)

Indica uma interrupção no sinal do transmissor da bobina de busca. O conector da bobina de busca pode estar livre, solto ou desconectado. Se você possui outro detector com o mesmo conector da bobina, certifique-se de que você não colocou a bobina errada por engano. Se não existirem acima, a bobina de busca ou o seu cabo podem ter um defeito. Se o problema persistir quando você muda a bobina de busca, pode haver um problema no circuito de controle da bobina.

SOFTWARE UPDATE (ATUALIZAR SOFTWARE)

Kruzer possui capacidade de atualização de software. Todas as atualizações de software feitas após o lançamento do dispositivo no mercado serão anunciadas na página web do produto, juntamente com as instruções de atualização.

Informação da versão do sistema:

Para ver a versão do software da placa de sistema e do LCD do **Kruzer**, enquanto o dispositivo está DESLIGADO, pressione os botões mais (+) e menos (-) simultaneamente e ligue o detector. Continue a segurar os botões pressionados até que você possa ler a versão do software. A versão principal será mostrada na seção Target ID e a versão menor na janela GB.



ESPECIFICAÇÕES TÉCNICAS

Principal Operação	: VLF
Frequência de Operação	: Kruzer: 14kHz Multi Kruzer: 5kHz/14kHz/19kHz
Frequência de Áudio	: 150 Hz - 700Hz ajustável
Modos de Pesquisas	: 6
Som do Ferro	: Sim
Tone Break	: Sim
Filtro Notch	: Sim
Equilíbrio de Solo	: Automático / Manual / Tracking
Pinpoint	: Sim
Altera Frequência	: Sim
Vibração	: Sim
Ajuste de Ganho	: 01-99
Alvo ID	: 00-99
Bobina de pesquisa	: KR28 Aprova D'água DD 28 x 18 cm (11" x 7")
Tela	: Customizada de LCD
Luz de Fundo	: Sim
Peso	: 1.4 kg incluindo a bobina de pesquisa
Bengala	: 111cm - 135,5cm (44" - 53 ") Ajustável
Bateria	: 3700mAh Lítio Polímero
Garantia	: 2 anos

A Nokta & Makro Detectores reserva-se o direito de alterar o design, especificações ou acessórios sem aviso prévio e sem qualquer obrigação ou responsabilidade.

	TARGET IDs		
	Kruzer: 14kHz multi Kruzer: 5/14/19kHz		
	5kHz	14kHz (normal)	19kHz
2 Euro	33	52	57
1 Euro	40	68	75
Euro 50 Cent	49	70	77
Euro 20 Cent	40	66	72
Euro 10 Cent	34	59	67
US Coins			
US Quarter	72	87	90
US Nickel	21	30	36
US Dime	60	78	82
US Zinc Penny	38	66	71
US Copper Penny	61	79	84
US Half Dollar	83	93	95
US Silver Dollar	88	96	96
UK Coins			
One Pound (1982)	40	67	72
Two Pounds (2006)	48	71	77
Fifty Pence (2008)	23	35	44
Twenty Pence (1982)	24	38	51
Two Pence (1988)	70	86	90
Penny (1918)	40	66	71
1938 Shilling	47	69	75
1921 Half Crown	70	84	89
1928 Six Pence	30	53	62
1868 Six Pence	55	74	79
1842 Four Pence	49	69	75
1952 Three Pence	56	74	80
IMPORTANT! In the multi Kruzer, if you are using the "Normalized" ID scale, the device will produce the 14kHz IDs in all frequencies. Some differences may be observed between the frequencies for certain metals and soil conditions.			

Nokta | MAKRO
DETECTION TECHNOLOGIES

www.noktadetectors.com