

# *The* **LEGEND**

## **LIETOTĀJA ROKASGRĀMATA**



Software v1.11

**Nokta**  
DETECTION TECHNOLOGIES

Authorized  
**R&D CENTER**

## PIRMS IERĪCES DARBĪBAS UZMANĪGI IZLASIET

### JURIDISKĀS ATRUNAS

► Lietojot šo detektoru, ievērojiet piemērojamus likumus un noteikumus, kas reglamentē metāla detektoru lietošanu. Neizmantojiet detektoru bez atļaujas aizsargājamās vai arheoloģiskās vietās. Neizmantojiet šo detektoru nesprāgušas municijas tuvumā vai ierobežotās militārās zonās bez atļaujas. Paziņojiet attiecīgajām iestādēm informāciju par visiem atrastajiem vēsturiski vai kultūras ziņā nozīmīgiem artefaktiem.

### BRĪDINĀJUMI

► The LEGEND ir vismodernākā elektroniskā ierīce. Nemontējiet un nedarbiniet ierīci, pirms esat izlasījis lietotāja rokasgrāmatu.

► Neglabājiet ierīci un meklēšanas spoli īpaši zemā vai augstā temperatūrā ilgstoši. (Uzglabāšanas temperatūra: -20°C līdz 60°C / -4°F līdz 140°F)

► Ierīce ir izstrādāta ar IP68 kategoriju kā ūdensnecaurlaidīga ierīce līdz 5 metriem / 16 ft. (izņemot Bluetooth® austiņas).

► Pēc ierīces lietošanas, īpaši zem sāļa ūdens, pievērsiet uzmanību tālāk norādītajām lietām.

1. Nomazgājiet sistēmas kārbu, vārpstu un spoli ar krāna ūdeni un pārlicinieties, ka savienotājos nav palicis sālsūdens.

2. Neizmantojiet nekādas ķīmiskas vielas tīrīšanai un/vai citiem mērķiem.

3. Noslaukiet ekrānu un kātu ar mīkstu, nesaskrāpētu drānu.

► Normālas lietošanas laikā aizsargājiet detektoru pret triecieniem. Nosūtīšanai uzmanīgi ievietojiet detektoru oriģinālajā kastītē un nostipriniet ar triecienizturīgu iepakojumu.

► The LEGEND metāla detektoru drīkst izjaukt un remontēt tikai Nokta autorizētajos servisa centros. Neatļauta izjaukšana/iekļūšana metāla detektora vadības korpusā jebkāda iemesla dēļ anulē garantiju.

### SVARĪGSI!

► Neizmantojiet ierīci telpās. Ierīce var pastāvīgi dot mērķa signālus telpās, kur atrodas daudz metālu. Izmantojiet ierīci ārā, atklātos laukos.

► Neļaujiet citam detektoram vai elektromagnētiskai ierīcei nonākt ierīces tiešā tuvumā (10 m (30 ft)).

► Ierīces lietošanas laikā nenēsājiet līdzīgu metāla priekšmetus. Ejot, turiet ierīci tālāk no apaviem. Ierīce var noteikt metālus uz jums vai jūsu apavu iekšpusē kā mērķus.

## SATURS

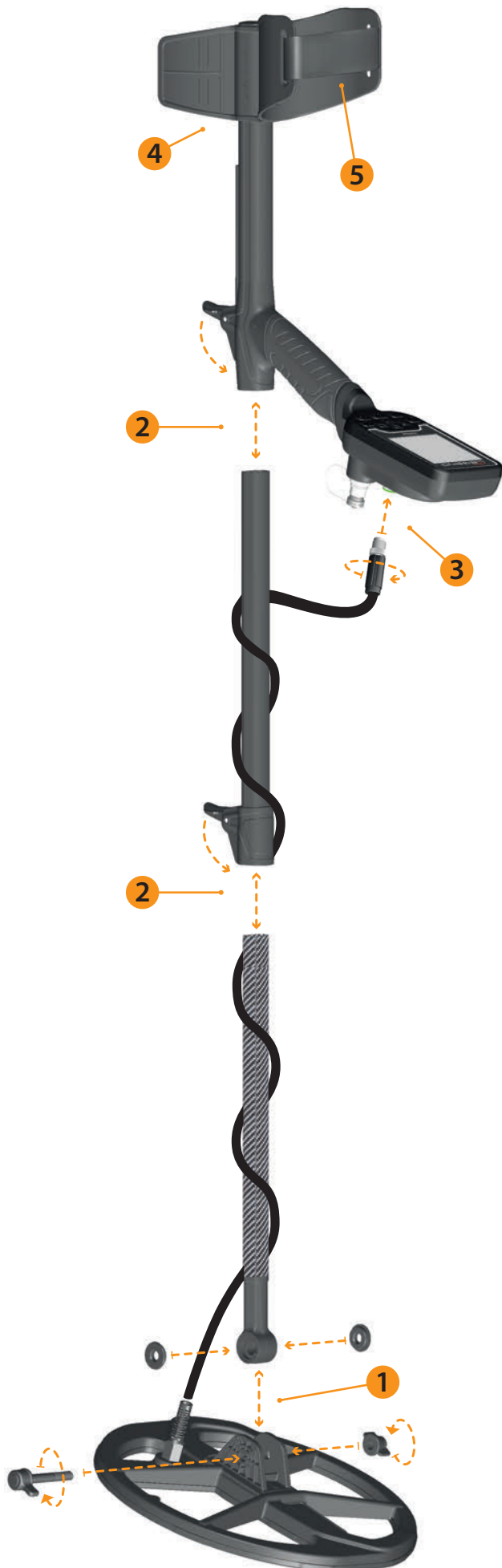
MONTĀŽA .....	1
IEPAZANS AR IERĪCI .....	2
EKRĀNS .....	3
INFORMĀCIJA PAR AKUMULATORU .....	4
PAREIZA LIETOŠANA .....	5
ĪSS CEĻVEDIS .....	6
KOPĒJIE UN UZ REŽĪMI BALSTĪTI IESTATĪJUMI .....	6
MEKLĒŠANAS REŽĪMI .....	7-8
JUTĪBA .....	8
MĒRĶA DZIĻUMS .....	8
FUNKCIJA BEZ SKAŅAS .....	8
FREKVENCE .....	9
MĒRĶA ID .....	10
DISKRIMINĀCIJAS PARAUGI .....	10-11
ZEMES BILANCE .....	12
PINPOINT .....	13
FERROCHECK™ .....	13-14
MINERALIZĀCIJAS INDIKATORS .....	14
IESTATĪJUMI .....	15-28
Frekvences maiņa .....	15
Atkopšanas ātrums .....	16
Dzelzs filtrs .....	16
Dzelzs filtra stabilitāte .....	16
Stabilitāte pludmales režīmā .....	17
Pudeles vāciņa noraidīšana .....	17
Zemes slāpētājs .....	17
Skaņa .....	18
Audio pieaugums .....	18
Toņu iestatījumi .....	18-24
Lietotāja profils .....	24-25
Fona apgaismojums .....	26
Vibrācija .....	26
LED lukturītis .....	27
Bluetooth .....	27
Pulkstenis .....	27-28
Laika izsekošana .....	28
BRĪDINĀJUMA ZIŅOJUMI .....	28
PROGRAMMATŪRAS ATJAUNINĀJUMS .....	28
AUSTIŅAS .....	28
TEHNISKĀS SPECIFIKĀCIJAS .....	29



Patērētājiem Eiropas Savienībā: Neizmetiet šo aprīkojumu kopā ar sadzīves atkritumiem. Šķērsotās atkritumu tvertnes simbols uz šīs iekārtas norāda, ka šo ierīci nedrīkst izmest kopā ar sadzīves atkritumiem, bet gan pārstrādāt saskaņā ar vietējo pašvaldību noteikumiem un vides prasībām.



## MONTĀŽA



(1) Pēc paplāksņu ievietošanas uz apakšējās vārpstas novietojiet apakšējo vārpstu savā vietā uz meklēšanas spoles. Nostipriniet, pievelkot skrūvi un uzgriezni. Nepievelciet pārāk cieši.

(2) Lai savienotu vidējo stieni ar augšējo un apakšējo stieni, atveriet sviras aizbīdņus un sastipriniet detaļas kopā. Pēc ierīces garuma pielāgošanas savam augumam nospiediet fiksatorus, lai nostiprinātu.

(3) Uztiņiet meklēšanas spoles kabeli uz vārpstas, pārāk neizstiepjot. Pēc tam pievienojiet savienotāju meklēšanas spoles ievades līgzdai sistēmas kārbā un nostipriniet, pievelkot uzgriezni. Pievelkot, jūs varat dzirdēt klikšķus, kas norāda, ka savienotājs ir nostiprināts.



(4) Ja vēlaties noregulēt roku balstu, vispirms noņemiet skrūves. Pēc roku balsta bīdīšanas vienu līmeni uz augšu vai uz leju izlīdziniet caurumus un nostipriniet, pievelkot skrūves. Varat pievienot rezerves skrūvi tukšajam caurumam, ja nevēlaties to pazaudēt.



(5) Ievietojiet roku balsta siksnu, kā parādīts attēlā, pielāgojiet to savam rokas izmēram un pievelciet.

## IEPAZANS AR IERĪCI



### 1. LCD ekrāns

### 2. Barošanas un iestatījumu poga

Lai ieslēgtu ierīci, nospiediet pogu uz 1 sekundi. Lai atvērtu iestatījumus vai izietu no tiem, nospiediet vienreiz. Lai izslēgtu ierīci, nospiediet un turiet.

Piezīme: Iestatījumos ilgi nospiežot pogu, ierīce netiks izslēgta.

### 3. Precīzi nosakiet un akceptēt/noraidīt poga

To izmanto precīzai noteikšanai galvenajā ekrānā. Šai pogai ir vairākas funkcijas attiecībā uz diskrimināciju un citiem iestatījumiem, kas ir detalizēti izskaidroti attiecīgajās rokasgrāmatas sadaļās.

### 4. Frekvences poga

Ļauj izvēlēties darbības frekvenci starp vairākām un atsevišķām frekvencēm.

### 5. Diskriminācijas poga

Ļauj pārvietoties starp diskriminācijas modeļiem, ko piedāvā The LEGEND.

### 6. Labās un kreisās pogas

Galvenajā ekrānā tos izmanto, lai pārvietotos starp režīmiem, un iestatījumu izvēlnē tie tiek izmantoti, lai pārvietotos pa iestatījumiem.

### 7. Plusa (+) un mīnusa (-) pogas

Galvenajā ekrānā tos izmanto, lai palielinātu vai samazinātu jutību, un iestatījumu izvēlnē tie tiek izmantoti, lai mainītu iestatījuma vērtību.

### 8. Zemes līdzsvara poga

Programmā The LEGEND jūs varat līdzsvarot detektoru 3 dažādos veidos, izmantojot šo pogu. Lai iegūtu sīkāku informāciju, lūdzu, izlasiet 12. lpp.



### 9. Skalrunis

### 10. LED lukturītis

### 11. Spoles ievades ligzda

### 12. Vadu austiņas un uzlādes ieejas ligzda

**SVARĪGS!** Ja kontaktligzdai nav pievienotas austiņas vai uzlādes kabelis, lūdzu, turiet to aizvērtu ar skrūvējamu vāciņu.

EKRĀNS

- |                                    |   |
|------------------------------------|---|
| 1. Informācijas josla              | 8. Dziļuma indikators                       |
| 2. Pulksteņa un laika izsekošana   | 9. Lietotāja profila saglabāšana un dzēšana |
| 3. Meklēšanas režīmi               | 10. FerroCheck™ Bar                         |
| 4. Mērķa ID skala un izgrieztie ID | 11. Pinpoint                                |
| 5. Darbības frekvence              | 12. Iestatījumi                             |
| 6. Jūtīguma indikators             | Apakšuzstādījumi                            |
| 7. Mērķa ID                        |   |



## INFORMĀCIJA PAR AKUMULATORU

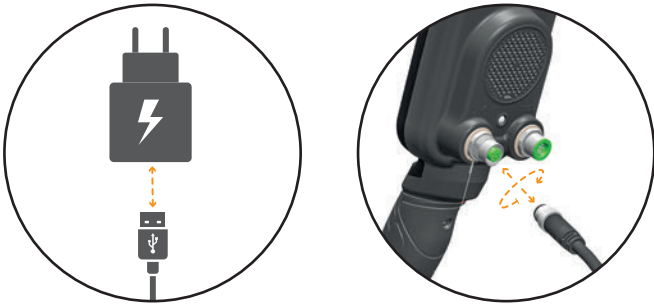
The LEGEND ir iebūvēts 5050 mAh litija polimēru akumulators.

Akumulatora darbības laiks svārstās no 8 līdz 20 stundām. Tādi faktori kā darbības frekvence, skaļruņu vai vadu/bezvadu austiņu lietošana, displeja fona apgaismojums, LED zibspuldze utt. ietekmēs akumulatora darbības laiku.

### Uzlāde

Pirms pirmās lietošanas uzlādējiet The LEGEND. Tukša akumulatora uzlāde prasīs aptuveni 3-4 stundas.

Lai uzlādētu akumulatoru, vienu no ierīces komplektācijā iekļautā kabeļa galiem ievietojiet vadu austiņu/lādētāja ieejas ligzdā un otru galu uzlādes adapterī.



Ierīces uzlādēšanai varat izmantot parastu 5 V 2A (minimālais) USB strāvas adapteri. Uzlādes laiks palielināsies, ja uzlādēsiet ierīci, izmantojot datora USB portu.

### ŪDENSIZTURĪGS NOMAINAMAMS REZERVES AKUMULATORS

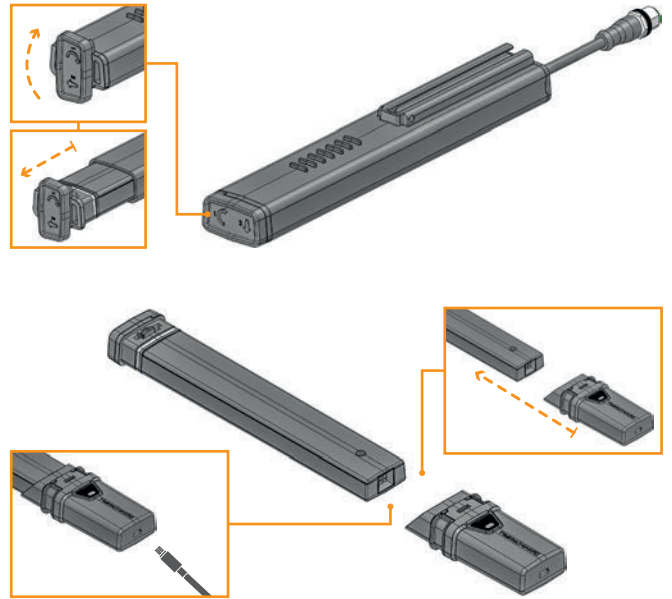
Šis akumulators ir iekļauts tikai komplektā LEGEND Pro un tiek pārdots arī atsevišķi, un to var izmantot, ja iekšējais akumulators ir tukšs un jums nav piekļuves uzlādei.

Varat viegli pievienot rezerves akumulatoru, kā parādīts attēlā.



Kad izmantojat rezerves akumulatoru, ierīcei nevar pievienot vadu austiņas.

Varat viegli uzlādēt rezerves akumulatoru, izmantojot komplektācijā iekļauto lādētāju.



Ja izņemat akumulatoru no tā korpusa, nelietojiet ierīci lietū vai zem ūdens. Ja vēlaties ierīci lietot zem ūdens, no ierīces ir jānoņem arī akumulatora korpusa un neatstāt to uz ierīces.

### Darbojas ar Powerbank

Varat arī barot un uzlādēt akumulatoru, izmantojot barošanas bloku. Lai to izdarītu, vienkārši ievietojiet vienu no lādētāja komplektā iekļautā kabeļa galiem vadu austiņu/lādētāja ievades ligzdā un otru galu barošanas blokā. Lūdzu, ņemiet vērā, ka ierīcei nevarēs pievienot vadu austiņas, ja ierīcei ir pievienota barošanas banka.

**SVARĪGS! NELIETOJIET** detektoru zem ūdens, kamēr tas ir pievienots strāvas bankai.

### Zems akumulatora līmenis

Akumulatora ikona displejā parāda akumulatora darbības laiku. Kad uzlāde samazinās, samazinās arī joslas akumulatora ikonas iekšpusē. Kad akumulators ir izlādējies, displejā tiek parādīts ziņojums "Lo" un ierīce izslēdzas.



### BRĪDINĀJUMI PAR AKUMULATORU

Nepakļaujiet ierīci ārkārtējai temperatūrai (piemēram, automašīnas bagāžniekā vai cimdū nodalījumā).

Neuzlādējiet akumulatoru temperatūrā virs 35°C (95°F) vai zem 0°C (32°F).

The LEGEND akumulatoru var nomainīt tikai uzņēmums Nokta Makro Detectors vai tā pilnvarotie servisa centri.

## PAREIZA LIETOŠANA



Vārpstas augstums ir nepareizs

Ir ļoti svarīgi pareizi noregulēt vārpstu savam augumam, lai varētu meklēt bez diskomforta un noguruma.

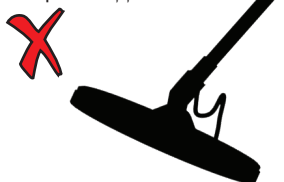


Vārpstas augstums ir pareizs

Noregulējiet vārpstas augstumu tā, lai jūs stāvētu vertikālā stāvoklī, jūsu roka būtu atslābināta un meklēšanas spole atrastos aptuveni 5 cm (~2 collas) virs zemes.

## PAREIZS SLAUKŠANAS VEIDS

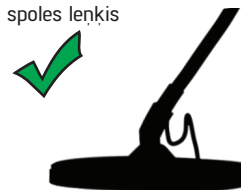
Nepareizs meklēšanas spoles lenķis



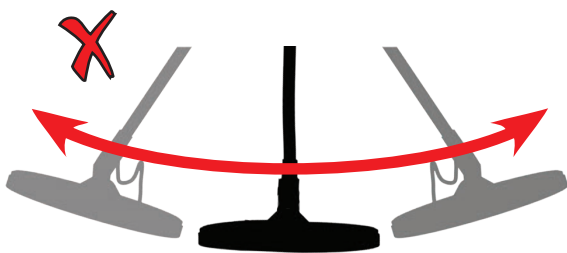
Nepareizs meklēšanas spoles lenķis



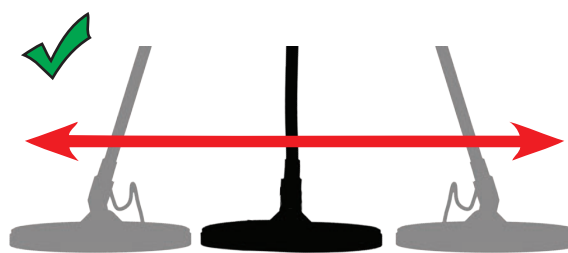
Pareizs meklēšanas spoles lenķis



Nepareizs slaucīšanas veids



Pareizs slaucīšanas veids



Lai iegūtu precīzus rezultātus, meklēšanas spole ir svarīgi turēt paralēli zemei.

Meklēšanas spolei visu laiku jābūt paralēli zemei.

## ĪSS CEĻVEDIS

1. Salieciet ierīci saskaņā ar instrukcijām 1. lappusē.
2. Nospiediet un uz sekundi turiet barošanas un iestatījumu pogu, lai ieslēgtu ierīci. Ekrānā parādīsies ielādes ziņojums "Ld" un augšējā labajā stūrī tiks parādīta programmatūras versija.



3. Kad ierīce ir ieslēgta, tā tiks ieslēgta stāvēšanas režīmā un daudzfrekvenču režīmā. Varat mainīt režīmu atkarībā no zemes apstākļiem. Plašāku informāciju par meklēšanas režīmiem un frekvencēm varat atrast šajā rokasgrāmatā.



4. Ja nepieciešams, varat palielināt jutību. Palielinot jutību, jūs iegūsit lielāku dziļumu. Tomēr, ja apkārtnē vai zeme rada pārmērīgu troksni ierīcē, jums ir jāsamazina jutības iestatījums.



5. Var sākt atklāt!

## KOPĒJIE UN UZ REŽĪMI BALSTĪTI IESTATĪJUMI

Daži iestatījumi ir kopīgi visiem režīmiem; izmaiņas šajos iestatījumos stāsies spēkā visos režīmos.

Lielākā daļa iestatījumu ir balstīti uz režīmu, un tie ietekmē tikai pašlaik atlasīto režīmu; izmaiņas, kas veiktas vienā režīmā, neietekmē pārējos.

Visā rokasgrāmatā vispārīgie iestatījumi un uz režīmu balstītie iestatījumi ir atzīmēti šādi:

**Kopējie iestatījumi**

Park	P	F	Field
Beach	B	G	Goldfield

- Jutīgums
- Skalums
- Fona apgaismojums
- Vibrācija

**Uz režīmu balstīti iestatījumi**

Park	P	F	Field
Beach	B	G	Goldfield

- Pielāgots diskriminācijas modelis
- Zemes balansēšana
- Biežums
- Frekvences maiņa
- Atkopšanas ātrums
- Dzelzs filtrs / stabilitāte / pudeles vāciņa noraidīšana / zemes slāpētājs
- Audio pieaugums
- Tonu skaits
- Toņa skaļums
- Toņu frekvence
- Toņa pārtraukums
- Sliekšņa līmenis
- Sliekšņa biežums



## MEKLĒŠANAS REŽIMI

The LEGEND ir 4 meklēšanas režīmi, kas paredzēti dažādiem reljefiem un mērķiem.

### Navigācija meklēšanas režīmos

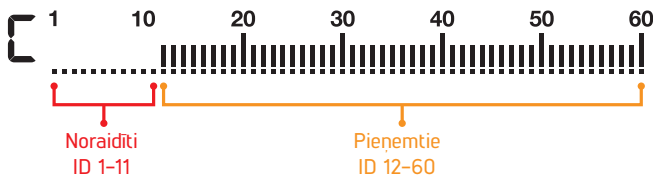
Varat ērti pārvietoties pa režīmiem, izmantojot labo un kreiso pogu. Atlasītais režīms tiks ierāmēts.



### PARKS

Paredzēts monētu un juvelierizstrādājumu medībām pilsētu teritorijās un parkos, kur ir daudz modernu atkritumu (alumīnija folija, novelkamās cilpas, pudelu korķi utt.).

Šis režīms ir optimizēts vidējām un lielām monētām un juvelierizstrādājumiem. Noklusējuma diskriminācija ir iestatīta, lai noraidītu mērķa ID līdz 11 (ieskaitot), lai novērstu dzelzs, kā arī alumīnija foliju.



Alumīnija folija parasti ģenerē mērķa ID 11. Tomēr atkarībā no formas tās ID var palielināties līdz 20.

Šajā režīmā var izmantot visas atsevišķas frekvences, kā arī vairākas frekvences. Pamatojoties uz mērķa veidu, varat izvēlēties vajadzīgo frekvenci. Vairākas frekvences Park režīmā nodrošinās maksimālu dziļumu un atdalīšanu. Tādējādi var rasties neliels troksnis.

Parkēšanas režīms pēc noklusējuma ir iestatīts uz Atkopšanas ātrums 5 un 2 toņi. Ja nepieciešams, varat manuāli mainīt atkopšanas ātrumu, kā arī signālu skaitu.

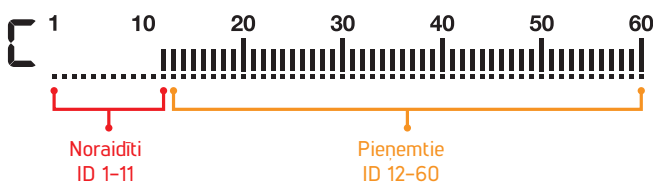
FerroCheck™ josla uz ekrāna parāda mērķa melno/krāsaino metālu attiecību, un tādējādi tai ir svarīga loma atkritumu metālu identificēšanā. Tāpēc, kad mērķis tiek atklāts stāvēšanas režīmā, papildus mērķa ID ir jāievēro arī FerroCheck™ josla.



### LAUKS

Ieteicams monētu un relikviju medībām ganībās un apgrieztos/artos laukos.

Šajos laukos var būt dzelzs atkritumi un kokss. Lai vieglāk atklātu monētas un relikvijas starp šiem miskastes vienumiem, noklusējuma diskriminācija ir iestatīta, lai noraidītu mērķa ID līdz 11 skaitot.



Šajā režīmā var izmantot visas atsevišķas frekvences, kā arī vairākas frekvences. Pamatojoties uz mērķa veidu, varat izvēlēties vajadzīgo frekvenci. Vairākas frekvences lauka režīmā nodrošinās maksimālu dziļumu un atdalīšanu. Lauka režīms pēc noklusējuma ir iestatīts uz Atkopšanas ātrums 5 un 2 toņi.

ID 11–15 ID izšķirtspēja atšķiras Park un lauka režīmā. Mērķiem, kas ietilpst šajā ID diapazonā, katrā režīmā varat iegūt atšķirīgu ID.

Parka un lauka režīmi piedāvā 3 dažādas daudzfrekvences kā Multi-1 (M1), Multi-2 (M2) un Multi-3 (M3). Lai iegūtu sīkāku informāciju, lūdzu, skatiet sadaļu Frekvence 9. lpp.

Parka un lauka režīmos tiek palaisti dažādi algoritmi. Netīrās vietās priekšroka jādod M3 vairākām frekvencēm. Ja mērķis ir izolēts pazemē, ID būs vienāds abos režīmos. Tomēr, ja mērķis atrodas blakus atkritumiem, piemēram, alumīnija folijai, Multi 3 stāvēšanas režīmā ģenerēs precīzāku mērķa ID.



### PLUDMALE

Šis režīms ir optimizēts lietošanai uz sausām vai slapjām pludmales smiltīm, kā arī zemūdens lietošanai līdz 5 m. (16 pēdas).

Sāls, kas parasti atrodas pludmales smiltīs un jūrā, padara smiltīs un ūdeni ļoti vadošus, radot troksni un viltus signālus. Vienfrekvences detektori nevar darboties šajās vidēs vai arī tiem ir nepietiekama veiktspēja. Vairākas frekvences var samazināt šo troksni, nodrošinot maksimālu veiktspēju šajās vidēs.

Šo iemeslu dēļ atsevišķas frekvences nevar izmantot pludmales režīmā. Ja ir atlasīts pludmales režīms, ierīce automātiski pārslēdzas uz vairāku frekvenču režīmu un nevar atlasīt atsevišķas frekvences. Tikai šajā režīmā Multi frekvencei ir 2 opcijas: slapjas smiltis/zemūdens (MW) vai sausas smiltis ar ļoti zemu sāļumu (MD). Ikreiz, kad pludmales režīmā nospiežat frekvences pogu, jūs pārvietojaties starp divām opcijām.

Ja smiltis, uz kurām atrodat, ir sausas, bet tām ir augsts sāļums, izmantojiet opciju MW. Lai noteiktu sāļuma līmeni, pārsūknējiet meklēšanas spoli virs smiltīm, atrodoties All Metal Discrimination Pattern (skatiet sadaļu Diskriminācijas modeļi) un pārbaudiet smilšu ID. Ja ID ir lielāks par 2, izvēlieties MW, nevis MD.

Zemes līdzsvars un ID stabilitāte ir optimizēta dažādiem apstākļiem un katrai opcijai būs atšķirīga. Slapjās pludmales smiltīs MW Multi frekvence ģenerēs precīzus ID, taču, pārslēdzoties uz MD, ID var būt nepareizi. Līdzīgi, sausās smiltīs ar zemu sāļumu jūs varat līdzsvarot zemi detektoru MD režīmā, bet, pārslēdzoties uz MW, iespējams, nevarēsiet līdzsvarot zemi.

Pludmales režīms pēc noklusējuma ir iestatīts uz Atkopšanas ātrums 6 un 2 toņi.

### Melnās smiltis

Dažas pludmales ir klātas ar melnām smiltīm, kas satur dabisko dzelzi. Šāda veida pludmales padara metāla noteikšanu gandrīz neiespējamu. Pludmales režīms automātiski uztver melnās smiltīs un informācijas sadaļā ekrāna augšdaļā parāda brīdinājuma ikonu.



Kad šī ikona pazūd, ierīce atsāk normālu darbību.

**SVARĪGS!** Pēc ierīces iegremdēšanas zem ūdens un tās izņemšanas skaļruņa vāciņš var tikt piepildīts ar ūdeni un ierīces skaņa var būt apslāpēta. Tas ir normāli. Šādā gadījumā viegli nokratiet ūdeni, kas atrodas skaļruņa vāka iekšpusē, un skaņa atgriezīsies normālā stāvoklī.



**ZELTA LAUKS**

Šis režīms ir optimizēts izmantošanai mineralizētos zelta laukos.

Atšķirībā no citiem režīmiem, šim režīmam ir sliekšņa signāls, kas nepārtraukti tiek dzirdams fonā. Audio brīdinājuma skaļums un biežums, kas tiek izvadīts, kad tiek noteikts mērķis, mainās proporcionāli mērķa signāla stiprumam. Zelta lauks režīms ir ideāli piemērots seklu un mazu zelta tīrradņu, kā arī dziļāku lielāku zelta tīrradņu noteikšanai mineralizētā zemē.

Šajā režīmā varat izmantot tikai augstākās vienas frekvences (20 kHz un 40 kHz) un vairāku frekvenci. Augsti mineralizētā zemē detektori saņem daudz nepatiesu signālu. Turklāt zelta laukos ir mineralizēti iezī, ko parasti dēvē par karstajiem iezīem. Tāpēc Multi frekvence šajā režīmā piedāvā ērtu noteikšanu, samazinot šo mineralizēto iezu un zemes ietekmi.

Zelta lauka režīms pēc noklusējuma ir iestatīts uz Atkopšanas ātrums 5 un 1 signālu.

**JUTĪBA**

30

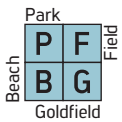


Jutība ir ierīces dziļuma iestatījums. To izmanto arī, lai novērstu apkārtējās vides elektromagnētiskos signālus un trokšņa signālus, kas tiek pārraidīti no zemes.

Jutīgums sastāv no 30 līmeņiem, un noklusējuma iestatījums ir 25.



Jutīguma iestatījums ir personīga izvēle. Tomēr ir svarīgi iestatīt augstāko iespējamo jutības līmeni, kur nav dzirdamas spēcīgas lecošas skaņas, lai nepalaistu garām mazākus un dziļākus mērķus. Piemēram: ja trokšņu līmenis ir piemērots meklēšanai un ir vienāds 25. un 30. līmenī, tad priekšroka jādod 30.



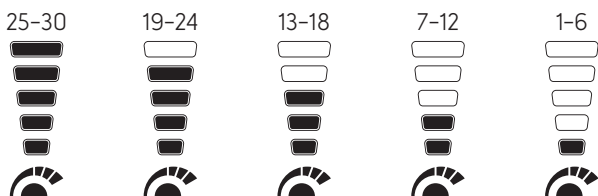
Jutīgums ir kopīgs iestatījums visiem režīmiem, un šī iestatījuma izmaiņas ietekmēs tos visus.

**Jutības regulēšana**

Galvenajā ekrānā izmantojiet plusa (+) un mīnusa (-) pogas, lai palielinātu vai samazinātu jutību. Veiciet vienu klikšķi, lai mainītu vērtības pa vienai, vai turiet nospiestu, lai tās ātri mainītu.

Jutības indikators atrodas mērķa ID kreisajā pusē. Precīzs jutības līmenis tiek parādīts skaitliski virs indikatora. Indikators sastāv no 5 līmeņiem. Katrs līmenis apzīmē 6 jutības vienības.

Tālāk ir parādītas jutības vērtības, kas atbilst katram dziļuma indikatora līmenim:



Ierīce vienmēr sāk darboties ar pēdējo pielāgoto jutības līmeni.

**SVARĪGS!** Lai iegūtu maksimālu dziļuma veikspēju un novērstu elektromagnētisko traucējumu radīto troksni, vispirms mēģiniet mainīt frekvenci.

**MĒRĶA DZIĻUMS**



Ierīce nosaka aptuveno mērķa dziļumu atbilstoši signāla stiprumam noteikšanas laikā.

**Dziļuma indikators:** noteikšanas laikā tas parāda mērķa tuvumu virsmai 5 līmeņos. Mērķim tuvojoties, līmeņi samazinās un otrādi.

Dziļuma noteikšana tiek pielāgota, pieņemot, ka mērķis ir 2,5 cm (1 collu) monēta. Faktiskais dziļums mainās atkarībā no mērķa lieluma. Piemēram, detektors rādīs lielāku dziļumu mērķim, kas ir mazāks par 2,5 cm (1 collu) monētu, un mazāku dziļumu lielākam mērķim.

Sekls mērķis



Dziļš mērķis



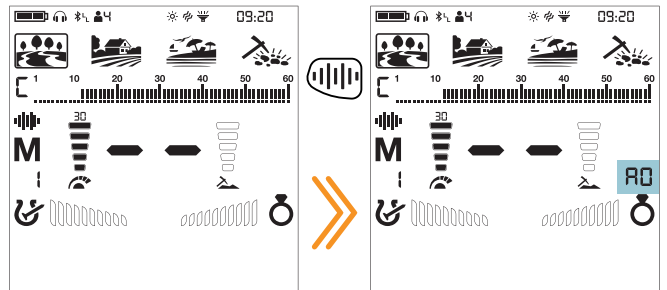
**SVARĪGS!** Tā kā ierīces darbības frekvencei ir tieša ietekme uz ierīci, frekvences maiņas laikā aptuvenais dziļums vienam un tam pašam mērķim var atšķirties.

**FUNKCIJA BEZ SKAŅAS**

Lai izslēgtu ierīces skaņu, galvenajā ekrānā nospiediet un turiet pogu Frekvence.

Labajā pusē parādīsies burti "AO" (audio izslēgts). Varat ieslēgt skaņu, nospiežot un turot nospiestu pogu Frekvence.

Nospiediet ilgi



Pat ja izslēgta skaņa, ierīce automātiski atgriezīsies, lai ieslēgtu skaņu pielāgotajā diskriminācijas shēmā (iecirtumā), zemes līdzsvara un iestatījumu izvēlnēs.

## FREKVENCE



The LEGEND piedāvā Multi frekvences, kur vienlaikus darbojas plašs frekvenču diapazons, kā arī 5 atsevišķas frekvences.



Jūs varat viegli pārslēgties starp frekvencēm, nospiežot frekvences pogu.

Visos režīmos ieteicams izmantot Multifrekvences. Ja ir atlasīta vairākas frekvences, ekrānā parādās burts "M". Ja ir atlasīta viena frekvence, frekvence tiek parādīta skaitliski ekrānā.



Frekvence ietekmē tikai pašlaik atlasīto režīmu; izmaiņas, kas veiktas vienā režīmā, neietekmē pārējos.

### Atsevišķas frekvences

Dažkārt vienas frekvences izmantošana var sniegt priekšrocības salīdzinājumā ar vairākām frekvencēm. Piemēram; ja meklējat tikai lielākus augstas vadītspējas mērķus, 4kHz var būt labāka izvēle. Tāpat, ja meklējat seklas, plānas rotaslietas, 20kHz un 40kHz var nodrošināt labākus rezultātus.

Teritorijās, kur ir elektromagnētiski traucējumi, atsevišķas frekvences var būt mazāk trokšņainas, salīdzinot ar vairākām frekvencēm. Tomēr tie būs mazāk jutīgi pret daudziem mērķiem vienlaikus.

4kHz nodrošinās lielāku dziļumu tieši lielākām sudraba monētām un relikvijām, salīdzinot ar Multi un citām frekvencēm, taču noteiktos augsnes apstākļos tas būs trokšņains.

### Daudzfrekvences

Vairākas frekvences, kas vienlaikus darbojas ar vairākām frekvencēm, sniedz lietotājam priekšrocības, aptverot plašāku mērķu diapazonu visu veidu reljefos.

Vairākas frekvences, salīdzinot ar atsevišķām frekvencēm, parasti nodrošina precīzākus ID dziļumā. Turklāt tas piedāvā maksimālu dziļumu lielam dažādu izmēru metālu klāstam mitrās sāls pludmales smiltīs un zem ūdens, samazinot zemes troksni.

### Režīmi un frekvences

Katrs meklēšanas režīms ir optimizēts ar frekvencēm, lai nodrošinātu vislabāko veiktspēju. Piemēram, Park and Field režīmi darbojas visās atsevišķās frekvencēs, kā arī Multi. No otras puses, pludmales režīms labi darbosies tikai daudzfrekvenču režīmā, tāpēc šajā režīmā nevar atlasīt atsevišķas frekvences. Turklāt pludmales režīmā Multi frekvencei ir 2 opcijas: Multi Wet (MW) un Multi Dry (MD). Nospiežot frekvences pogu pludmales režīmā, blakus M burtam redzēsiet "W" vai "D".



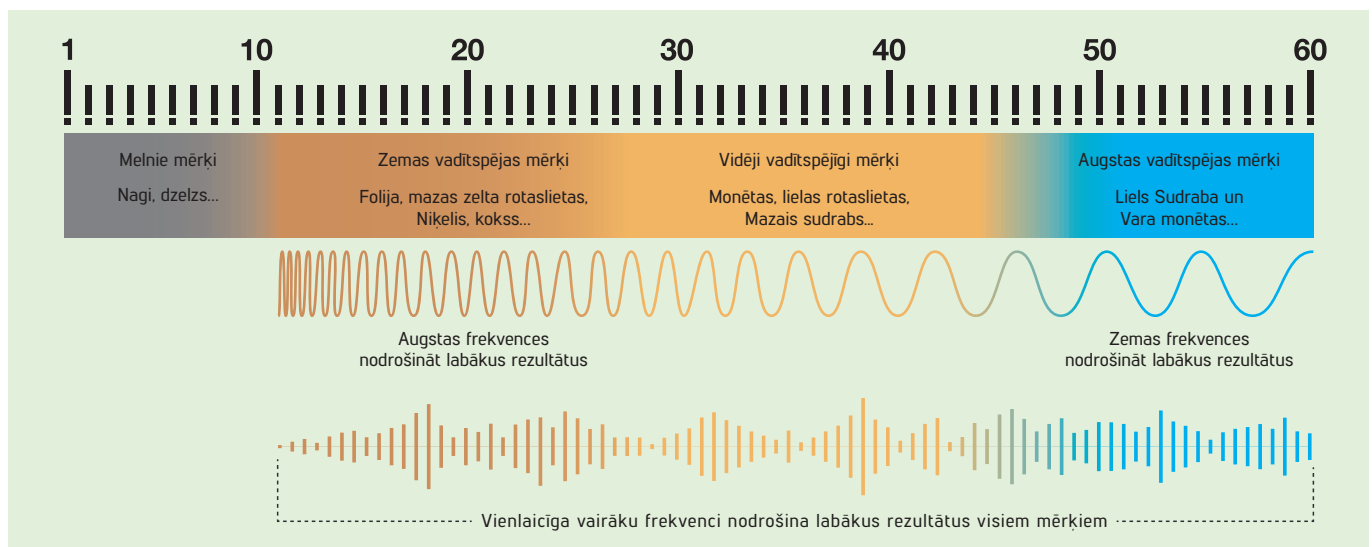
No otras puses, Zelta lauks režīms ir optimizēts, lai noteiktu mazākus zemas vadītspējas mērķus, un tāpēc šajā režīmā nevar izmantot zemākās atsevišķas frekvences (4kHz, 10kHz un 15kHz).

Atšķirībā no citiem režīmiem, stāvēšanas un lauka režīmi piedāvā 3 vairākas frekvences kā Multi-1 (M1), Multi-2 (M2) un Multi-3 (M3). M1 ir jutīgāks pret augstākiem vadītājiem, savukārt M2 labāk nosaka zemākus vadītājus.

M3 ir ideāli piemērots mitrām, slapjām un/vai vadošām augsnēm. Tas samazina mitruma ietekmi augsnēs, kas var izraisīt viltus. Tas arī vājina tādu mērķu reakciju, kas rada 10-11 ID, piemēram, koksni un alumīnija foliju.



	PARKS	LAUKS	PLUDMA	ZELTA LAUKS
Vairāki	✓	✓	✓	✓
4 kHz	✓	✓	✗	✗
10 kHz	✓	✓	✗	✗
15 kHz	✓	✓	✗	✗
20 kHz	✓	✓	✗	✓
40 kHz	✓	✓	✗	✓



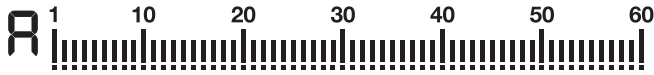
## Mērķa ID

42

Mērķa ID ir metāla detektora radītais skaitlis, pamatojoties uz metālu vadītspēju, un sniedz lietotājam priekšstatu par mērķi, kas varētu būt.

Mērķa ID displejā tiek parādīts ar diviem cipariem, un tas ir diapazonā no 01 līdz 60.

The LEGEND mērķa ID skala sastāv no 60 rindiņām, no kurām katra apzīmē 1 mērķa ID.



Papildus mērķa ID rādīšanai ekrāna vidū, ID ir arī atzīmēts ar nelielu kursoru zem ID skalas.

Dzelzs diapazons ir 1-10.

Krāsaino metālu diapazons ir 11-60.

Dažos gadījumos ierīce vienam un tam pašam mērķim var izveidot vairākus ID. Citiem vārdiem sakot, ID var būt lecīgs. To var izraisīt vairāki faktori. Mērķa orientācija, dziļums, metāla tīrība, korozija, augsnes mineralizācijas līmenis utt. Pat meklēšanas spoles šūpošanās virziens var likt ierīcei ģenerēt vairākus ID.

Dažos gadījumos ierīce var neizdoties nodrošināt nevienu ID. Ierīcei ir jāsaņem spēcīgs un skaidrs signāls no mērķa, lai nodrošinātu ID. Tāpēc, iespējams, tā nevarēs nodrošināt ID mērķiem nomalēs vai mazākiem mērķiem, pat ja ierīce tos nosaka.

Ņemiet vērā, ka mērķa ID ir "iespējamie", citiem vārdiem sakot, aptuvenās vērtības, un nebūtu iespējams precīzi zināt aprakta objekta īpašības, kamēr tas nav izrakts.

Krāsaino metālu, piemēram, vara, sudraba, alumīnija un svina, ID ir augsts. Zelta mērķa ID diapazons ir plašs un var ietilpt tajā pašā metāla atkritumu diapazonā, piemēram, dzelzs, folija, skrūvējamie vāciņi un izvelkamie cilpas. Tāpēc, ja meklējat zelta mērķus, ir sagaidāma dažu atkritumu metālu izrakšana.

Visā pasaulē meklētās monētas ir izgatavotas no dažādiem metāliem un dažādos izmēros dažādās ģeogrāfiskās vietās un vēsturiskos laikmetos. Tāpēc, lai uzzinātu monētu mērķa ID noteiktā zonā, ieteicams pēc iespējas veikt testu ar šādu monētu paraugiem.

Var paiet zināms laiks un pieredze, lai jūsu meklēšanas apgabalā vislabāk izmantotu Target ID funkciju. Dažādu zīmolu un modeļu detektoru ražo dažādus mērķa ID numurus.

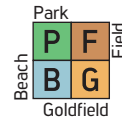
**SVARĪGS!** Ņemiet vērā, ka lielu mērķu ID būs augstāks, nekā paredzēts, lai gan tiem var būt zemāka vadītspēja.

## DISKRIMINĀCIJAS PARAUGI

The LEGEND lietotājiem piedāvā uzlabotus diskriminācijas iestatījumus, lai atvieglotu darbību. Izmantojot Diskriminācijas pogu, varat izvēlēties vienu no 4 dažādiem diskriminācijas modeļiem, no kuriem 3 ir iepriekš iestatīti un 1 ir pilnībā pielāgojams lietotājam.

Parka, lauka, pludmales režīma noklusējuma diskriminācijas paraugs ir "F" diskriminācijas modelis, kas apzīmē Ferrous Off. GoldField režīmā noklusējuma diskriminācijas modelis ir "G" (Ground Off).

Šajā shēmā lietotājs var noraidīt vai pieņemt katru ID.



Diskriminācijas iestatījums ietekmē tikai pašlaik atlasīto režīmu; izmaiņas, kas veiktas vienā režīmā, neietekmē pārējos.

- A** **Visu metālu diskriminācijas modelis**  
Šajā modeli visi ID tiek pieņemti ID skalā (1-60). Citiem vārdiem sakot, visas skalas līnijas ir redzamas un nevienš ID netiek noraidīts. Ierīce raidīs audio atbildi visiem metāliem, kā arī zemei, un to ID tiks parādīti ekrānā.
- B** **Pamatota diskriminācijas modelis**  
Šajā shēmā ierīce nesaņems zemes troksni un nesniegs tai nekādu audio vai mērķa ID. Mērķa ID 1 un 2 ir izslēgti (noraidīti), bet pārējie ir atvērti (pieņemti).
- F** **Dzelzs izslēgts diskriminācijas modelis**  
Šajā shēmā ierīce nenodrošinās nekādu audio vai mērķa ID melnajiem mērķiem. Mērķa ID 1-10 ir izslēgti (noraidīti), bet pārējie ir atvērti (pieņemti).
- G** **Pielāgots diskriminācijas modelis**  
Šis modelis ļauj lietotājiem izveidot savu diskriminācijas modeli atbilstoši mērķa veidam, ko viņi vēlētos pieņemt un noraidīt. Noraidītie ID atšķirsies atkarībā no meklēšanas režīma.

ID pieņemšana un noraidīšana tiek saukta arī par iecirtumu.


Tālāk esošajā tabulā ir parādīti noklusējuma, pieņemtie un noraidītie ID pielāgotajā diskriminācijas modeli katram režīmam.

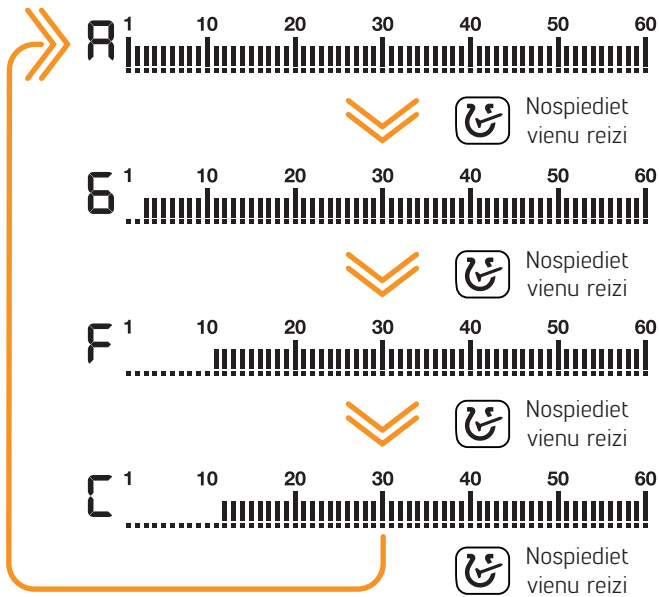
	Noraidītie ID	Pieņemtie ID
PARKS	1-11	12-60
LAUKS	1-11	12-60
PLUDMA	1-10	11-60
ZELTA LAUKUMS	1-10	11-60

### Noklusējuma diskriminācijas modeļi

Meklēšanas režīms	Diskriminācijas modeļi
PARKS	Dzelzs Pārklājums (F)
LAUKS	Dzelzs Pārklājums (F)
PLUDMA	Dzelzs Pārklājums (F)
ZELTA LAUKUMS	Zeme (G)

**Diskriminācijas modeļa izvēle**

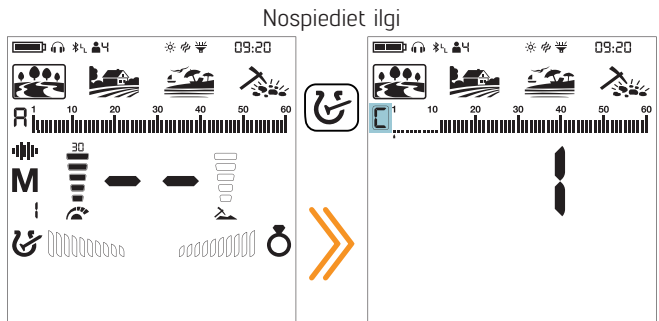
 Galvenajā ekrānā katru reizi, kad nospiežat diskriminācijas pogu, modelis mainās un tiek norādīts ar burtu mazajā lodziņā pa kreisi no Target ID skalas.



Izmantojot iecirtuma funkciju, varat pieņemt (ieslēgt) un noraidīt (izslēgt) vairākus ID. Noraidīto ID rindas tiks dzēstas, un šie ID tiks dzēsti ID skalā. Ierīce nesniegs audio atbildi vai mērķa ID šiem mērķiem.

**Pielāgota diskriminācijas modeļa veidošana (ieciertums)**

Galvenajā ekrānā nospiediet un turiet Diskriminācijas pogu, lai atvērtu diskriminācijas izvēlni. Jūtības līmenis automātiski pazeminās līdz 5.



Neatkarīgi no tā, kurš diskriminācijas modelis ir atlasīts, ierīce ekrānā parāda pielāgotu diskriminācijas modeli.

Neizmantojot ikonas pazudīs no ekrāna un burts "C" tiks parādīts ierāmētā veidā.

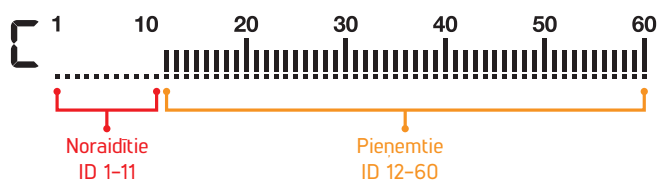
Ir 2 dažādi veidi, kā izveidot pielāgotu diskriminācijas modeli: manuāli un automātiski.

**Manuāls iegriezums:**

Turiet spoli nekustīgi. Ekrānā tiks parādīts pēdējais mērķa ID, un zem Target ID skalas parādīsies bultiņas kursori.

1. Pārvietojiet kursoru ar labo un kreiso pogu. Katru reizi, nospiežot pogu, mērķa ID ekrānā mainīsies. Atlasiet ID, kuru vēlaties izslēgt (noraidīt) vai ieslēgt (akceptēt).

2. Nospiediet pogu Noteikt un pieņemt/noraidīt. Ja atlasītais ID tika izslēgts (noraidīts), tagad tas tiks ieslēgts (pieņemts) un otrādi. Izmaiņām var sekot līdzī ID skalā.

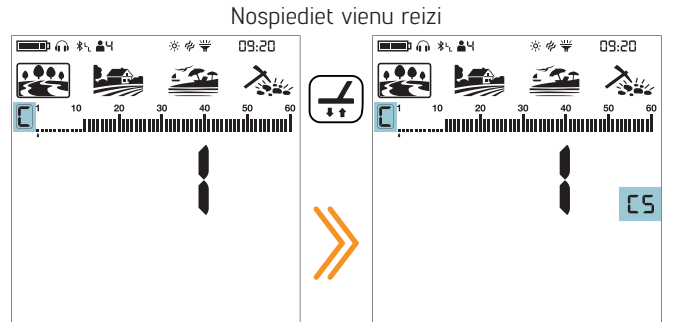


**Automātiska iegriešana:**

Diskriminācijas izvēlnē pagrieziet spoli virs mērķa, kuru vēlaties noraidīt vai pieņemt. Kursors zem ID skalas, kā arī mērķa ID vidū parādīs mērķa ID.

2. Lai izslēgtu vai ieslēgtu ID, nospiediet pogu Noteikt un pieņemt/noraidīt.

Tā kā jutības līmenis automātiski pazeminās līdz 5, iespējams, nevēlaties, lai jutība tiktu pazemināta automātiskajā iecirtumā. Šādā gadījumā vienreiz nospiediet pogu Ground Balance, lai atgrieztos pie pašreizējā jutības. Labajā pusē tiks parādīti burti "CS" (pašreizējais jutīgums).

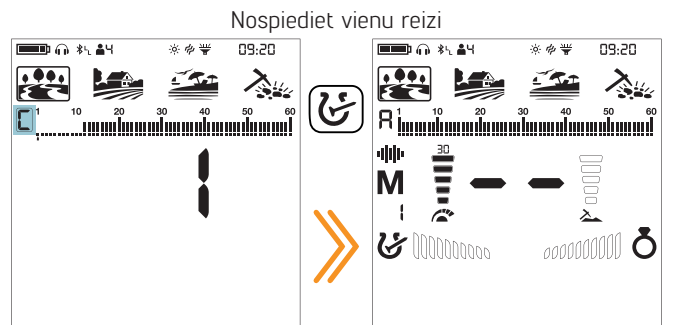


The LEGEND negenerēs audio atbildi noraidītajiem mērķiem. Tomēr viņu ID tiks parādīti diskriminācijas izvēlnē.

Nākamajā reizē, kad izmantosit iecirtumu diskriminācijas iestatījumu, kursors parādīsies vietā, kur to pēdējoreiz atstājāt.

**Izbeigšana no iecirtuma diskriminācijas:**

Vienreiz nospiediet diskriminācijas pogu, lai atgrieztos galvenajā ekrānā.



Ja šajā izvēlnē 10 sekundes netiek nospiesta neviena poga, ierīce automātiski atgriezīsies galvenajā ekrānā.

## GRUNTA BALANSĒSANA



The LEGEND ir paredzēts darbam bez zemes balansēšanas lielākajā daļā reljefu. Tomēr pieredzējušiem lietotājiem un augsti mineralizētiem pamatiem zemes balansēšana nodrošinās ierīci papildu dziļumu un stabilitāti.

Grunta balansēšana ar The LEGEND var veikt trīs veidos: automātiskā, manuālā un izsekošanas.



Grunta balansēšana ietekmē tikai pašlaik atlasīto režīmu; izmaiņas, kas veiktas vienā režīmā, neietekmē pārējos.

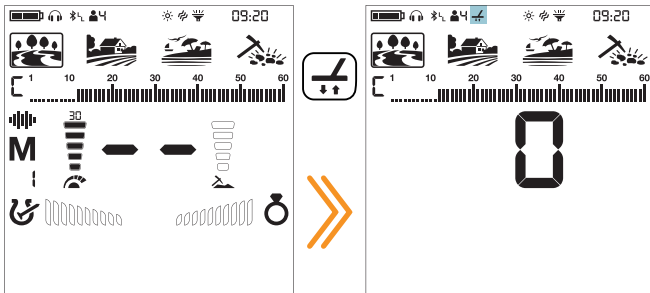
Ierīce var veikt zemes līdzsvaru diapazonā no 00-99 visos režīmos un 00-20 Beach režīmā MW Multi frekvence. Zemes līdzsvars ir jāveic atsevišķi Beach MD Multi frekvencei un Beach MW Multi frekvences opcijām. Zemes līdzsvars, kas veikts MD, nedarbosies MW un otrādi.

### Automātiska grunta balansēšana

Automātiska grunta balansēšana visos meklēšanas režīmos:

1. Atrodiet vietu, kur nav metāla.
2. Nospiediet un turiet zemējuma līdzsvara pogu. Zemes līdzsvara ikona sāks mirgot informācijas sadaļā augšpusē, un zemes līdzsvara vērtība tiks parādīta ekrāna vidū. Ja iepriekš nav veikta zemes balansēšana, šī vērtība vienmēr būs nulle (0).

Nospiediet ilgi



3. Sāciet sūknēt meklēšanas spoli uz augšu un uz leju no aptuveni 15-20 cm (~6"-8") virs zemes līdz 3 cm (~1") no zemes ar vienmērīgām kustībām un turot to paralēli zemei.

4. Turpiniet, līdz skaņa samazinās, reaģējot uz zemi. Pamatojoties uz zemes apstākļiem, parasti ir nepieciešami aptuveni 2-4 sūkņi, lai pabeigtu zemes līdzsvaru.

5. Pēc zemes līdzsvara pabeigšanas zemes līdzsvara vērtība tiek parādīta displeja sadaļā Target ID. Lai pārliecinātos, ka zemes līdzsvars ir pareizs, līdzsvarojiet zemi vismaz 2-3 reizes un pārbaudiet zemes līdzsvara vērtības displejā. Parasti starpība starp vērtībām nedrīkst būt lielāka par 1-2 cipariem.

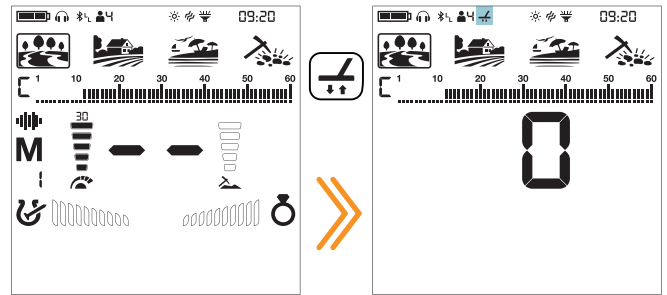
6. Ja nevarat līdzsvarot zemi, tas nozīmē, ka zeme ir pārāk vadoša vai nav mineralizēta, vai arī tieši zem meklēšanas spoles atrodas mērķis. Šādā gadījumā vēlreiz mēģiniet balansēt zemi citā vietā.

### Mehāniskā grunta balansēšana

Ļauj manuāli mainīt zemes līdzsvara vērtību. Tas nav priekšroka galvenokārt tāpēc, ka tas prasa laiku. Tomēr tas ir vēlamais variants gadījumos, kad sekmīgu zemes līdzsvaru nevar veikt ar citām metodēm vai ir nepieciešami nelieli automātiskā līdzsvara labojumi.

1. Atrodiet skaidru vietu bez metāliem.
2. Vienreiz nospiediet zemes līdzsvara pogu un atlaidiet to. Augšpusē esošajā informācijas sadaļā parādīsies zemes līdzsvara ikona, un ierīce pārslēgsies uz zemes balansēšanas ekrānu. Zemes līdzsvara vērtība tiks parādīta ekrāna vidū.

Nospiediet vienu reizi



3. Lai veiktu manuālu zemes līdzsvarošanu, jums ir jāieklausās skaņas, kas nāk no zemes. Sūknējiet meklēšanas spoli uz augšu un uz leju no aptuveni 15-20 cm (~6"-8") virs zemes līdz 3 cm (~1") no zemes ar vienmērīgām kustībām un turot to paralēli zemei.

4. Ja, sūknējot spoli, dzirdat zemu signālu, tas nozīmē, ka jāpalielina zemes līdzsvara vērtība, izmantojot plus (+) pogu. No otras puses, ja saņemat augstu signālu, jums vajadzētu samazināt zemes līdzsvara vērtību, izmantojot minusa (-) pogu.

5. Turpiniet iepriekš minēto procesu, līdz tiek novērsta zemējuma reakcija.

6. Vienreiz nospiediet zemes līdzsvara pogu, lai izietu.

Zemes līdzsvara vērtība var atšķirties atsevišķās frekvencēs un vairākās frekvencēs noteiktos augsnes veidos.

Noteiktos apvidos skaņa var nebūt pilnībā izslēgta. Šajā gadījumā, ja zemes troksnis ir samazināts līdz minimumam, tas nozīmē, ka zemes līdzsvars ir veikts.

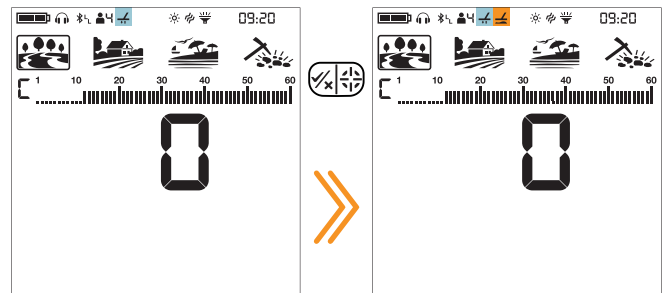
### Zemes izsekošana

Ierīce noteikšanas laikā izseko izmaiņas zemē un automātiski atjaunina zemes līdzsvaru. Zemes izmaiņas, kas nav redzamas ar aci, ietekmēs detektora dziļumu un diskriminācijas veikspēju.

1. Lai aktivizētu zemes izsekošanu, vienreiz nospiediet zemes līdzsvara pogu. Ierīce pāries zemes līdzsvara ekrānā, un displeja augšdaļā esošajā informācijas sadaļā parādīsies zemes līdzsvara ikona.

2. Vienreiz nospiediet pogu Noteikt un pieņemt/noraidīt. Informācijas sadaļā blakus zemes līdzsvara ikonai parādīsies zemes izsekošanas ikona.

Nospiediet vienu reizi



Zemes izsekošana tagad ir aktīva. Vienreiz nospiediet zemes līdzsvara pogu, lai atgrieztos galvenajā ekrānā.

Ierīce automātiski atjaunina zemes līdzsvaru, kamēr meklēšanas spole tiek pagriezta virs zemes. Tas nesniedz lietotājam nekādas atsauksmes.

Izsekošana ir piemērota izmantošanai apgabalos, kur vienā tajā pašā zemē ir dažādas augsnes struktūras, vai laukos, kur mineralizētie ieži ir izkaisīti viens no otra. Ja izmantojat zemes izsekošanu apgabalos, kur intensīvi atrodas karsti ieži, ierīce var nespēt likvidēt šos augsti mineralizētos akmeņus vai arī jūs varat palaist garām mazākus vai dziļākus metālus.

## PINPOINT



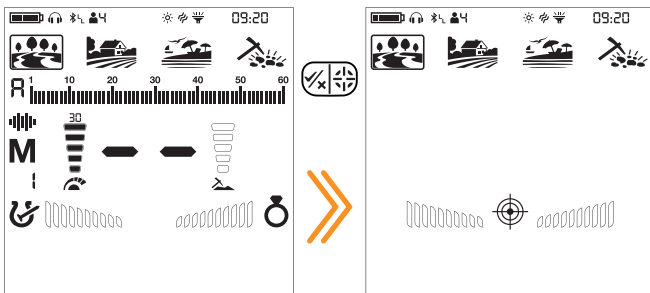
Precīzs mērķis ir atrast atklātā mērķa centru vai precīzu atrašanās vietu.

The LEGEND ir kustības detektors. Citiem vārdiem sakot, jums ir jāpārvieta meklēšanas spole virs mērķa vai mērķis virs meklēšanas spoles, lai ierīce noteiktu mērķi. Precīzs režīms ir režīms bez kustības. Ierīce turpina dot signālu, kad meklēšanas spole tiek turēta nekustīgi virs mērķa.

Kad tiek nospiesta poga Precīzi noteikt un pieņemt/noraidīt, neizmantojot ikonas tiek notīrītas no ekrāna. Precīza ikona un FerroCheck™ joslas tiek rādītas tukšas.

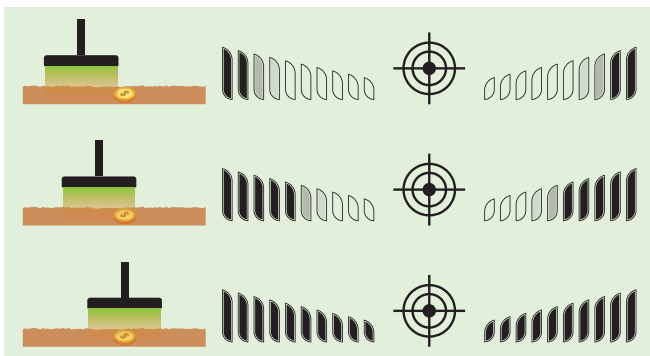
Precīza režīma režīmā ierīce nediskriminē metālus un nenošķir mērķa ID.

Nospiediet ilgi



Lai veiktu precīzu noteikšanu:

1. Pēc mērķa noteikšanas pārvietojiet meklēšanas spoli malā, kur nav mērķa reakcijas, un nospiediet precīzas noteikšanas pogu.
2. Turiet pogu nospiestu un lēnām un paralēli zemei tuviniet meklēšanas spoli mērķim.
3. Signāla skaņa kļūst spēcīgāka un mainās tonis, tuvojoties mērķa centram, un FerroCheck™ stieņi sāk piepildīties no ārpuses uz iekšpusi.
4. Izmantojot instrumentu vai kāju, atzīmējiet pozīciju, kas nodrošina skaļāko skaņu.
5. Atkārtojiet iepriekš minēto procedūru, mainot virzienu par 90°. Darbības, kas jāveic no dažiem dažādiem virzieniem, sašaurinās mērķa apgabalu un sniegs jums visprecīzāko informāciju par mērķa atrašanās vietu.



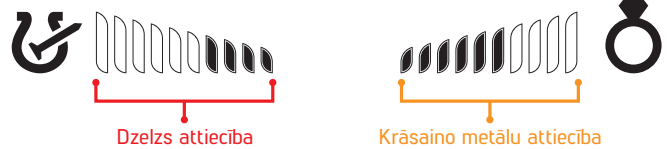
**SVARĪGS!** Kad tiek saņemts signāls, nepieredzējuši lietotāji, kamēr viņi nav guvuši pieredzi, lai veiktu iepriekš minēto procedūru, var precīzi noteikt, noliekot meklēšanas spoli zemē, un skenēt virs mērķa, vienlaikus nospiežot pogu Noteikt un pieņemt/noraidīt.

## FERROCHECK™



Atšķirot metālus kā melno/krāsaino metālu, ar Target ID dažreiz nepietiek. FerroCheck™ ekrānā grafiski parāda mērķu melno/krāsaino metālu attiecību.

FerroCheck™ ir unikāla The LEGEND funkcija, kuru jūs neatradīsiet citos detektoros, un tā nodrošina lietotājam mērķa signāla melno/krāsaino metālu attiecību, lai varētu vieglāk identificēt mērķus.

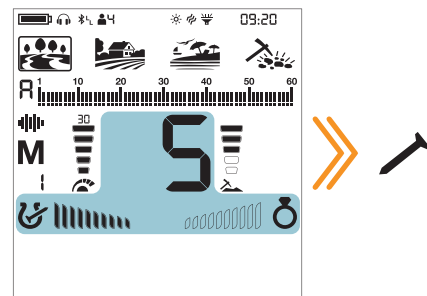


Mērķi, piemēram, lieli dzelzs, sarūsējuši nagi, pudelu vāciņi satur gan melno, gan krāsaino metālu signālus, un šāda veida mērķus nevar atšķirt tikai pēc mērķa ID un audio atbildes. Šāda veida mērķi var radīt krāsainu audio reakciju, kā arī mērķa ID.

**SVARĪGS!** Kamēr neesat pieredzējis ar šo funkciju, ieteicams izrakt visus mērķus. Salīdzinot mērķus ar FerroCheck™ grafikiem, lietotāji var produktīvāk izmantot šo funkciju, lai identificētu mērķus.

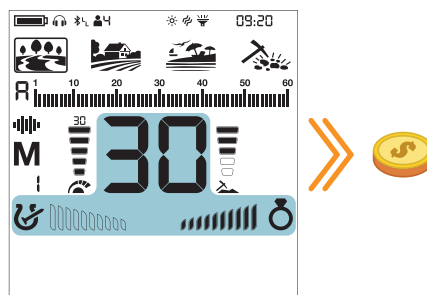
**Dzelzs mērķis**

Mērķi ar tikai melno signālu tiks identificēti kā 100% dzelzs gan Target ID, gan FerroCheck™, kā parādīts tālāk:



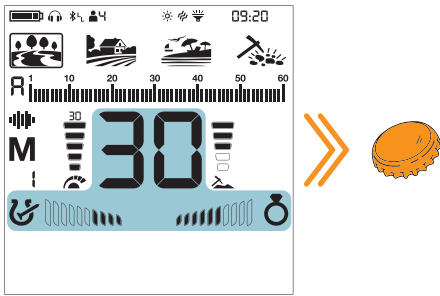
**Patiess krāsaino metālu mērķis**

Mērķi ar tikai krāsaino metālu signālu tiks identificēti kā 100% krāsainie gan programmā Target ID, gan FerroCheck™, kā parādīts tālāk:



### Viltus krāsaino metālu mērķis

Kad FerroCheck™ funkcija pārbauda tādus mērķus kā pudeļu vāciņi, lai gan tie rada krāsaino metālu Target ID, tie tiek identificēti kā sakausējums, kurā ir dzelzs (dzelzs) saturs, kā parādīts tālāk:



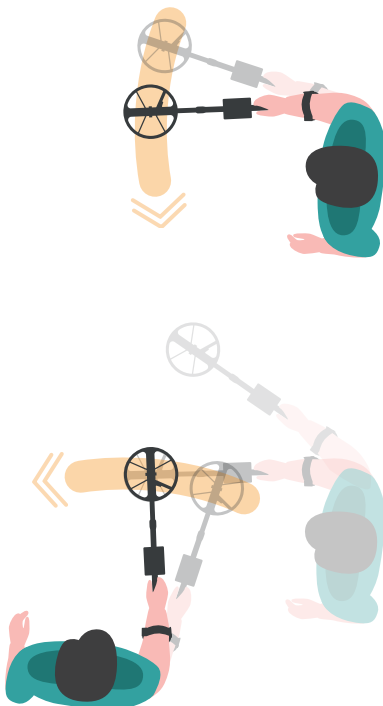
Mērķis ģenerē krāsaino ID. Tomēr tam ir gan melno, gan krāsaino metālu signāls.

**SVARĪGS!** Lai FerroCheck™ funkcija darbotos, detektoram ir jāsaņem spēcīgs signāls. Tāpēc FerroCheck™ ir paredzēts darbam ar seklākiem mērķiem.

### Pareiza FerroCheck™ lietošana

Funkcijas FerroCheck™ precizitāte ir tieši saistīta ar pareizu lietošanu. Tāpēc, tiklīdz esat atklājis mērķi, ja vēlaties pārbaudīt, vai tas ir melnais vai krāsains, izmantojot FerroCheck™, lūdzu rūpīgi ievērojiet tālāk sniegtos norādījumus.

1. Jums OBLIGĀTI jānovelk spole ar lielu leņķi virs mērķa un jāveic plaša skenēšana. Pārlicinieties, vai meklēšanas spole slaucīšanas laikā pilnībā atstāj signālu.
2. Jums ir jāpriet mērķis un jāpagriež spole pār to no dažādiem leņķiem, vēlreiz veicot garas kustības.
3. Dzelzs puse nav pilnībā jāaizpilda. Vairāk nekā 2 stieņi ir pietiekami, lai identificētu mērķi kā sakausējumu, kas satur dzelzi (nevis istu krāsaino metālu).

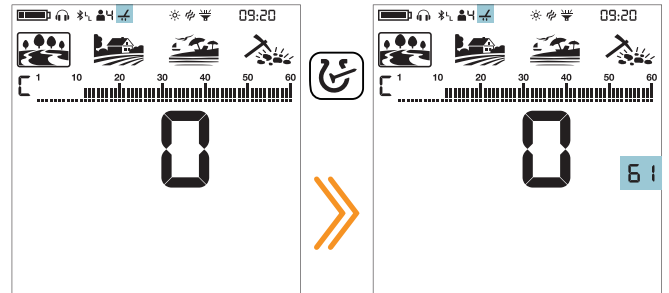


## MINERALIZĀCIJAS INDIKATORS

Zemes mineralizācija attiecas uz zemē dabiski sastopamiem minerāliem, kas ietekmē metāla detektora darbību. Ir divi galvenie zemes mineralizācijas veidi: dzelzs daļiņas un sāls, piemēram, sālsūdens pludmales. Tas izraisa to, ka zeme kļūst vadoša. Abi rada viltus signālus, kas maskē mērķus.

Zemes līdzsvara izvēlnē nospiediet Diskriminācijas pogu, lai aktivizētu mineralizācijas indikatoru. Labajā pusē parādīsies burti GI (zemes indikators). Kad vēlreiz nospiedīsiet diskriminācijas pogu, tā atgriezīsies pie Ferro Check un parādīsies FC.

Nospiediet vienu reizi



Mineralizācijas joslas kreisajā pusē ir redzama dzelzs daļiņu mineralizācija, bet labajā pusē – sāls dēļ.



Labā puse darbojas tikai vairākās frekvencēs!

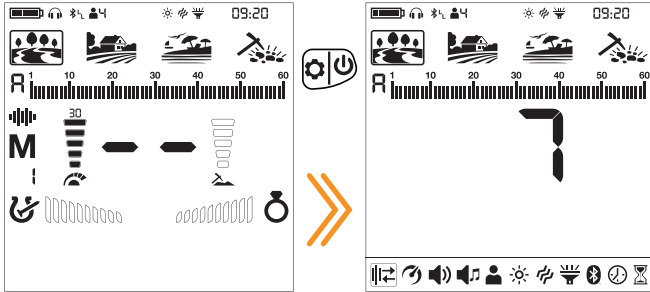




## IESTATĪJUMI

Lai atvērtu iestatījumu izvēlni, vienreiz nospiediet barošanas un iestatījumu pogu. Pēc pogas nospiešanas visi iestatījumi tiks parādīti ekrāna apakšā. Izvēlētais iestatījums tiks parādīts ierāmētā veidā, un tā vērtība tiks parādīta ekrānā.

Nospiediet vienu reizi



### Navigācija, izmantojot iestatījumus

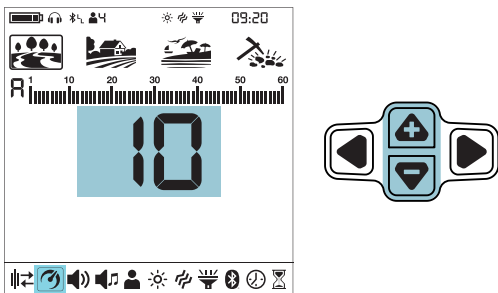
Varat pārvietoties pa iestatījumiem, izmantojot labo un kreiso pogu.

Izvēlētais iestatījums mirgos, lai to būtu vieglāk skatīt.



### Iestatījuma pielāgošana

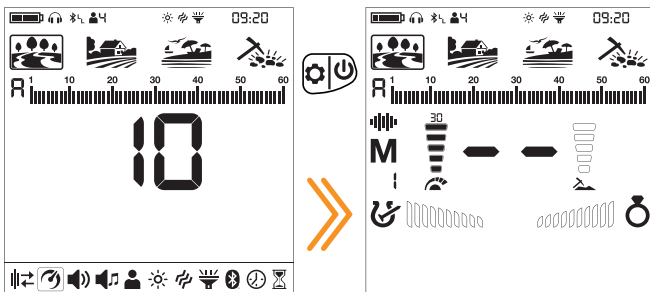
Varat pielāgot iestatījuma vērtību, izmantojot plusa (+) un mīnusa (-) pogas.



### Iestatījumu izvēlnes iziešana

Vienreiz nospiediet barošanas un iestatījumu pogu, lai izietu no iestatījumu izvēlnes.

Nospiediet vienu reizi

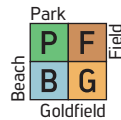


## 1. Frekvences maiņa



To izmanto, lai novērstu elektromagnētiskos traucējumus, ko ierīce saņem no cita detektora, kas darbojas tajā pašā frekvenču diapazonā tuvumā vai no apkārtnes (augstsprieguma elektropārvades līnijām, mobilo sakaru bāzes stacijām, bezvadu radio un citām elektromagnētiskām ierīcēm).

Visām frekvencēm ir pieejami 13 kanāli, tostarp daudzfrekvences. Noklusējuma kanāls ir 1.



Frekvences maiņa ietekmē tikai pašlaik atlasīto režīmu un frekvenci; vienā režīmā veiktās izmaiņas neietekmē citus režīmus vai frekvences.

Ja tiek uztverts pārāk liels troksnis, kad meklēšanas spole tiek pacelta gaisā, to var izraisīt vietējie elektromagnētiskie signāli vai augsts jutības līmenis.

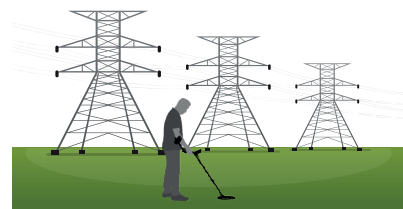
Lai iegūtu maksimālu dziļuma veikspēju un novērstu elektromagnētisko traucējumu radīto troksni, vispirms mēģiniet mainīt frekvenci un tikai tad samazināt jutību.

Detektori var kļūt trokšņaini elektrisku traucējumu dēļ, un tiem var būt neregulāra darbība, piemēram, dziļuma zudums vai nestabils mērķa ID. Frekvences maiņas iestatījums ļauj nedaudz mainīt detektora pārraides frekvenci, lai novērstu nevēlamu troksni.

Frekvences nobīdi programmā The LEGEND var veikt divos veidos: manuāli un automātiski.

Manuālajā Frekvences maiņas režīmā operators klausās katru kanālu un izvēlas to, kurā ir vismazākais troksnis.

Automātiskajā režīmā ierīce skenē visus kanālus un pati izvēlas vismazāk trokšņaino. Šo funkciju bieži dēvē arī par trokšņu slāpēšanu.



### Frekvences maiņa

1. Turiet spoli nekustīgi un prom no zemes.
2. Vienreiz nospiediet barošanas un iestatījumu pogu. Atlasiet Frekvences maiņas iestatījumu, izmantojot labo un kreiso pogu. Pašreizējais kanāls tiks parādīts ekrānā.

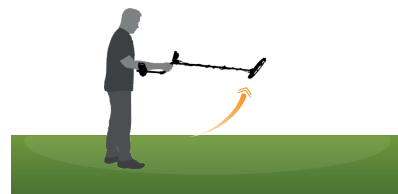


### Manuāla lietošana

1. Izmantojot plusa (+) un mīnusa (-) pogas, pārejiet pa frekvenču kanāliem.
2. Izvēlieties to, kas, jūsuprāt, rada vismazākos traucējumus.

### Automātiska lietošana

1. Pirms trokšņu slāpēšanas paceliet ierīci gaisā, kā parādīts attēlā, un turiet to nekustīgi, līdz process ir pabeigts.



2. Vienreiz nospiediet pogu Noteikt un pieņemt/noraidīt. Informācijas sadaļā blakus zemes līdzsvara ikonai parādīsies zemes izsekošanas ikona.

3. Ierīce sāks skenēt visus kanālus, un katra kanāla numurs tiks parādīts ekrānā.

4. Kad process būs pabeigts, tiks parādīts automātiski izvēlēts kanāla numurs un atskanēs apstiprinājuma skaņa.

Vienreiz nospiediet barošanas un iestatījumu pogu, lai atgrieztos galvenajā ekrānā.

**SVARĪGS!** Automātiskā frekvences maiņa izvēlas klusāko kanālu, pamatojoties uz dažādiem kritērijiem. Tomēr dažreiz atlasītajā kanālā joprojām var būt trokšņi.

## 2. Atkopšanas ātrums

Iestatījums Atkopšanas ātrums pielāgo mērķa reakcijas ātrumu.

Tas ļauj atdalīt vairākus mērķus tiešā tuvumā.

Atkopšanas ātruma iestatījums ļauj noteikt mazākus mērķus starp atkritumiem vai melnajiem mērķiem.

Iestatījumu The LEGEND Recovery Speed var noregulēt no 1 līdz 10, kur 1 ir lēnākais un 10 ir ātrākais.



Atkopšanas ātruma iestatījums ietekmē tikai pašlaik atlasīto režīmu: izmaiņas, kas veiktas vienā režīmā, neietekmē pārējos.

Ja iestatījums Atkopšanas ātrums ir iestatīts uz zemu skaitli, ierīces spēja noteikt mērķus tiešā tuvumā samazinās, bet palielinās tās dziļums.

Tāpat augsts atkopšanas ātruma iestatījums (piemēram, 10) palielinās ierīces spēju noteikt mērķus tiešā tuvumā, bet samazinās dziļumu.

Pirms sākat lietot šo iestatījumu, ieteicams vingrināties ar dažādiem metāliem, kas novietoti tuvu viens otram.

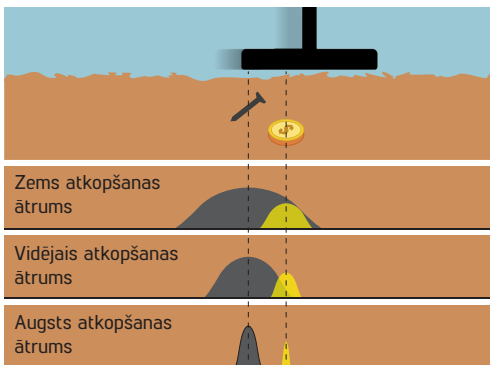
### Atkopšanas ātruma pielāgošana

1. Vienreiz nospiediet barošanas un iestatījumu pogu. Atlasiet iestatījumu Atkopšanas ātrums, izmantojot labo un kreiso pogu. Pašreizējā vērtība tiks parādīta ekrānā.



2. Mainiet atkopšanas ātruma vērtību, izmantojot plusa (+) un mīnusa (-) pogas.

3. Vienreiz nospiediet barošanas un iestatījumu pogu, lai atgrieztos galvenajā ekrānā.



**SVARĪGS!** Atkopšanas ātruma palielināšana nodrošina ātrāku slaucīšanas ātrumu un mazāku iespēju zaudēt mērķus. Atkopšanas ātruma palielināšana ar tādu pašu slaucīšanas ātrumu palīdzēs novērst zemes troksni, bet samazinās noteikšanas dziļumu.

Ja novērojat augstu zemes trokšņa līmeni pludmales smiltīs vai zem ūdens, mēģiniet palielināt atkopšanas ātrumu.

### Atkopšanas ātruma noklusējuma iestatījumi

Meklēšanas režīms	Atkopšanas ātrums
PARKS	5
LAUKS	5
PLUDMA	6
ZELTA LAUKS	5

## 2.1. dzelzs filtrs (IF)



Dzelzs filtrs ļauj noteikt vēlamos krāsainos mērķus netīrās vietās, kas iepriekš bija maskēti ar dzelzi.

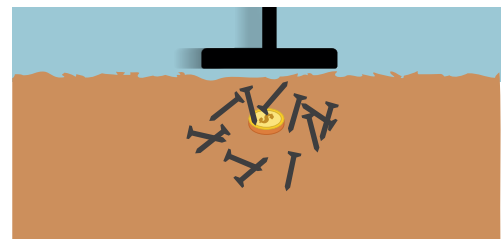
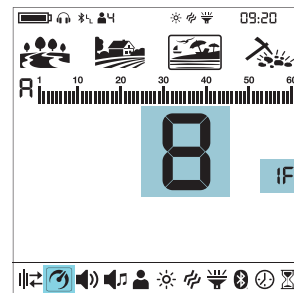
Dzelzs filtra (IF) iestatījumu diapazons ir no 1 līdz 9, un noklusējuma vērtība ir 8. Noklusējuma vērtība 8 ir tāda pati kā iepriekšējās LEGEND versijās (v1.05, v1.07) bez dzelzs filtra iestatījuma.

9. līmenis būs noderīgs, mēģinot diskriminēt dažus nevēlamus vidusvadītājus, piemēram, bises patronas kā dzelzi.

Zemāks IF iestatījums palielinās iespējamību, ka melnie mērķi tiks klasificēti kā krāsainie mērķi un otrādi.

Kad ierīce darbojas vairākās frekvencēs, atlasiet iestatījumu Atkopšanas ātrums un nospiediet precīzas norādes pogu.

Labajā pusē parādīsies burti "IF" (dzelzs filtrs).



## 2.2. Dzelzs filtra stabilitāte

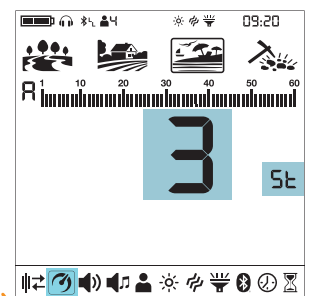
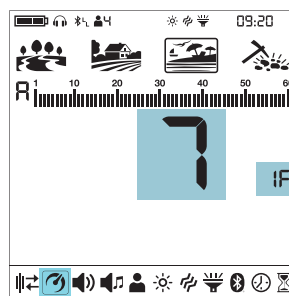


Stabilitātes (St) iestatījums ir dzelzs filtra (IF) iestatījuma precīza noregulēšana.

Stabilitātes (St) iestatījumu diapazons ir no 1 līdz 5, un noklusējuma vērtība ir 3.

Ja IF ir iestatīts uz 8 vai 9, iestatījums St būs neaktīvs Park, Field un Gold Field režīmos.

Ja IF ir iestatīta uz jebkuru vērtību, kas ir zemāka par 8, St iestatījumu var aktivizēt, nospiežot labo vai kreiso pogu, un to var regulēt, izmantojot plusa (+) un mīnusa (-) pogas.



**PIEZĪME:** St iestatījums pludmales režīmā atšķiras no šī St iestatījuma!

### 2.3 Stabilitāte pludmales režīmā



Izmantojot šo iestatījumu, jūs varat samazināt zemes troksni un viltus signālus pludmalē, lai ērtāk atrastu metālu.

Stabilitāti var iestatīt no 1 līdz 5. Noklusējuma iestatījums ir 5. 5. līmenis nodrošinās maksimālu stabilitāti. Tomēr, palielinoties stabilitātei, zemāku vadītāju, piemēram, zelta ar 11 ID, signāls var samazināties un palielināties šo metālu izlaišanas iespēja. Šis iestatījums neietekmē vidējos vai augstus vadītājus.

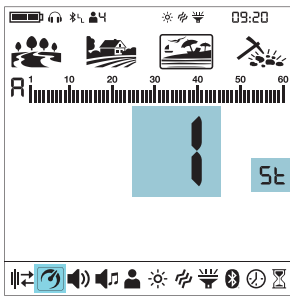


#### Stabilitātes regulēšana

1. Vienreiz nospiediet barošanas un iestatījumu pogu. Atlasiet iestatījumu Atkopšanas ātrums, izmantojot labo un kreiso pogu. Pašreizējā vērtība tiks parādīta ekrānā.



2. Vienreiz nospiediet pogu Noteikt un pieņemt/noraidīt.



3. St iestatījumu var aktivizēt, nospiežot labo vai kreiso pogu, un to var regulēt, izmantojot plusa (+) un mīnusa (-) pogas.

4. Vienreiz nospiediet pogu Noteikt un pieņemt/noraidīt, lai atgrieztos pie atkopšanas ātruma iestatījuma.

**PIEZĪME.** Dažās vidēs stabilitātes iestatījuma 4. līmenis var nodrošināt labāku stabilitāti nekā 5. līmenis. Tas ir saistīts ar ūdens sāļumu.

### 2.4. Pudeles vāciņa noraidīšana

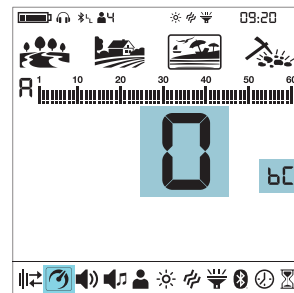


Pudeļu vāciņi ir nevēlami mērķi detektoriem, un tos galvenokārt nosaka metāla detektori kā krāsainus mērķus. Izmantojot iestatījumu Pudeļu vāciņu noraidīšana, jūs varat atšķirt pudeļu vāciņus kā dzelzi.

Pudeles vāciņa noraidīšanas iestatījumu (bC) var iestatīt no 0 līdz 8, un noklusējuma iestatījums ir 0. Šis iestatījums darbojas tikai daudzfrekvenču režīmā.

#### Pudeles vāciņa noraidīšanas regulēšana

Atlasiet iestatījumu Atkopšanas ātrums un nospiediet precīzi norādīto pogu. Navigējot ar labo un kreiso pogu, ekrāna labajā pusē parādīsies burti "bC". Varat pielāgot bC vērtību no 1 līdz 8, izmantojot pogas + un -. Ja bC ir 0, tas nozīmē, ka tas ir izslēgts.



### 2.5 Zemes slāpētājs

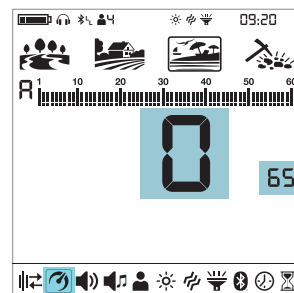


To izmanto, lai novērstu nepatiesus zemes signālus grūtā reljefā. Šo iestatījumu var izmantot gan vairākās, gan atsevišķās frekvencēs. Ja vien tas nav nepieciešams, ieteicams atstāt šo iestatījumu izslēgtā stāvoklī.

Jūs varat pielāgot zemes slāpētāja (GS) vērtību no 0 līdz 8, un 0 ir noklusējuma vērtība.

#### Zemes slāpētāja regulēšana

Atlasiet iestatījumu Atkopšanas ātrums un nospiediet precīzi norādīto pogu. Navigējot ar labo un kreiso pogu, ekrāna labajā pusē parādīsies burti "GS". Varat pielāgot GS vērtību no 1 līdz 8, izmantojot pogas + un -. Ja GS ir 0, tas nozīmē, ka tas ir izslēgts.



Noklusējuma dzelzs filtra, stabilitātes, pudeles vāciņa noraidīšanas un zemes slāpētāja iestatījumi

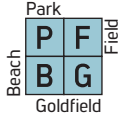
Meklēšanas režīms	Dzelzs filtrs	Stabilitāte	Pudeles vāciņa noraidīšana	Zemes slāpētājs
PARK	8	3	0	0
FIELD	8	3	0	0
BEACH	8	5	0	0
GOLDFIELD	8	3	0	0

### 3. Skaļums



Šī vadība ļauj palielināt vai samazināt ierīces skaļumu, pamatojoties uz jūsu vēlmēm un vides apstākļiem.

Skaļuma iestatījums sastāv no 6 līmeņiem, un pēc noklusējuma tas ir iestatīts uz 3. Izslēdzot un ieslēdzot ierīci, tā sāksies ar pēdējo izvēlēto skaļuma līmeni.



Šis iestatījums ir kopīgs visiem režīmiem; izmaiņas stāsies spēkā visos režīmos.

#### Skaļuma regulēšana

1. Vienreiz nospiediet barošanas un iestatījumu pogu. Izvēlieties skaļumu, izmantojot labo un kreiso pogu. Pašreizējā vērtība tiks parādīta ekrānā.



2. Mainiet skaļuma līmeni, izmantojot plusa (+) un mīnusa (-) pogas.

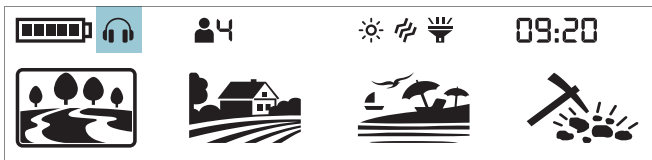
3. Vienreiz nospiediet barošanas un iestatījumu pogu, lai atgrieztos galvenajā ekrānā.

Tā kā skaļuma līmenis ietekmē enerģijas patēriņu, mēs iesakām to nepalielināt vairāk nekā nepieciešams.

**SVARĪGS!** Mainot ierīces skaļumu ar šo iestatījumu, proporcionāli mainīsies arī metāla zonu skaļums, kas regulēts ar iestatījumu Tone Volume.

Ierīcei var pievienot vadu austiņas, izmantojot atsevišķi nopērkamo austiņu adaptera kabeli. Austiņu skaļums tiek regulēts arī, izmantojot ierīces skaļuma iestatījumu.

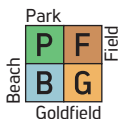
Kad ir pievienotas vadu austiņas, informācijas sadaļā ekrāna augšdaļā tiks parādīta austiņu ikona.



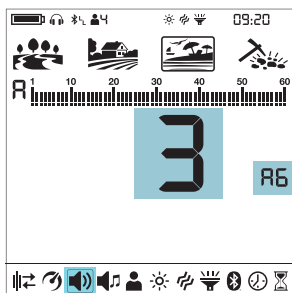
### 3.1 Audio pastiprinājums (AG)



Audio Gain iestatījums palielinās vājo mērķa reakciju skaļumu.



Audio Gain iestatījums ietekmē tikai pašlaik atlasīto režīmu; izmaiņas, kas veiktas vienā režīmā, neietekmē pārējos.



Pēc skaļuma izvēles nospiediet precīzas norādes pogu. Labajā pusē parādīsies burti AG. Varat pielāgot AG, izmantojot plus (+) un (-) pogas no 1 līdz 6. Noklusējuma vērtība ir iestatīta uz 3. Noklusējuma vērtība 3 ir tāda pati kā iepriekšējās versijas LEGEND (v1.05, v1.07) bez Audio Gain iestatījuma.

Audio pastiprinājums Nepalielina dziļumu.

### Noklusējuma audio pastiprinājuma (AG) iestatījumi

Meklēšanas Režīms	Audio Pieaugums (AG)
PARKS	3
LAUKS	3
PLUDMALE	3
ZELTA LAUKUMS	-

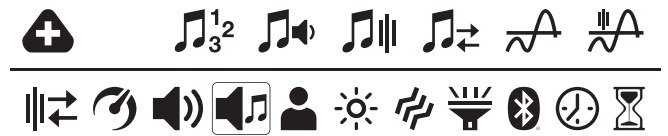
### 4. Toņu iestatījumi



Šie uzlabotie toņu iestatījumi piedāvā dažādas iespējas, lai mainītu skaņas, ko The LEGEND ģenerē mērķiem.

Toņa iestatījums piedāvā 6 apakšiestatījumus: Toņu skaits, Toņa skaļums, Toņa frekvence, Toņa pārtraukums, Sliekšņa līmenis, Sliekšņa frekvence.

Vienreiz nospiediet barošanas un iestatījumu pogu. Izvēlieties toņa iestatījumu, izmantojot labo un kreiso pogu.



Kad ir atlasīts signāls, varat redzēt visus toņu iestatījumus otrajā rindā virs iestatījumiem. Pa kreisi no šiem iestatījumiem būs redzamas arī pogu ikonas, kas palīdzēs pielāgot šos iestatījumus.

Ja toņu skaits ir 1, toņu pārtraukuma punkts nav, tāpēc izvēlnē nevarēs izvēlēties iestatījumu Tone Break.



Zelta lauks režīmā Toņu skaits ir 1, un to nevar mainīt. Turklāt toņa frekvence arī šajā režīmā nav regulējama. Tādēļ šie 2 iestatījumi nebūs aktīvi toņu iestatījumu izvēlnē, kad būs atlasīts Zelta lauks režīms.

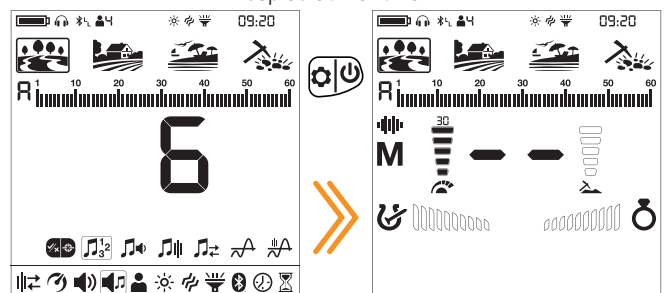


Lai atvērtu toņu iestatījumu izvēlni, vienreiz nospiediet plusa (+) pogu. Atlasītais iestatījums tiks parādīts rāmī. Izmantojot labo un kreiso pogu, varat pārvietoties starp iestatījumiem. Varat atgriezties pie iestatījumiem, vienreiz nospiežot pogu Noteikt un pieņemt/noraidīt.



**SVARĪGS!** Lai atgrieztos galvenajā ekrānā tieši no signālu iestatījumu izvēlnes, vienreiz nospiediet barošanas un iestatījumu pogu.

#### Nospiediet vienu reizi



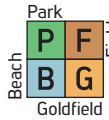
## 4.1 Toņu skaits



The LEGEND sadala Target ID skalu vairākās zonās, ļaujot lietotājam veikt dažādus toņu pielāgojumus mērķiem, kas atrodas katrā zonā.

Mainot Toņu skaitu, varat izlemt, cik zonās sadalīsiet ID skalu. Pateicoties šai funkcijai, varat piešķirt vienu un to pašu signālu visiem mērķiem vai piešķirt atšķirīgu signālu katram mērķa ID.

Toņu skaitu var iestatīt kā 1, 2, 4, 6, 60 vai P (toņa augstums).



Iestatījums Toņu skaits ietekmē tikai pašlaik atlasīto režīmu; izmaiņas, kas veiktas vienā režīmā, neietekmē pārējos.

Toņu skaits Zelta lauks režīmam ir 1, un to nevar mainīt.

### Toņu skaita regulēšana

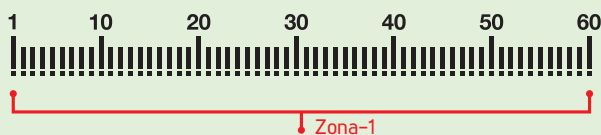
1. Vienreiz nospiediet barošanas un iestatījumu pogu. Izvēlieties toņa iestatījumu, izmantojot labo un kreiso pogu.
2. Toņu iestatījumu izvēlnē parādīsies augšpusē ar plusa (+) ikonu kreisajā pusē. Vienreiz nospiediet plusa (+) pogu.
3. Izmantojot labo un kreiso pogu, atlasiet iestatījumu Toņu skaits. Atlasītais iestatījums tiks parādīts rāmī.



4. Ekrānā tiks parādīts pašreizējais Toņu skaits. Izvēlieties Toņu skaitu, izmantojot plusa (+) vai mīnusa (-) pogas.
5. Lai atgrieztos pie iestatījumiem, vienreiz nospiediet pogu Noteikt un pieņemt/noraidīt. Lai atgrieztos galvenajā ekrānā, vienreiz nospiediet barošanas un iestatījumu pogu.

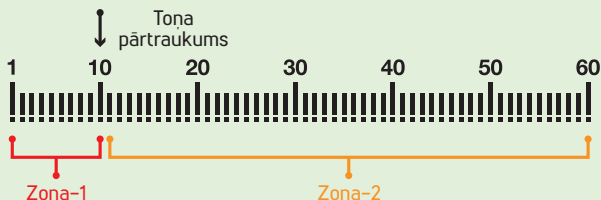
### 1 Tonis

Mērķa ID skala nav sadalīta nevienā zonā, tāpēc ir tikai 1 toņa zona. The LEGEND ģenerē vienādu toņa skaļumu un toņu frekvenci visiem mērķiem.



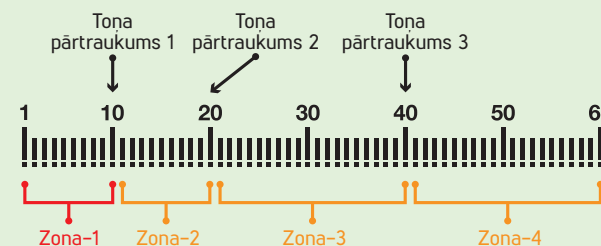
### 2 Toņi

Target ID skala ir sadalīta 2 zonās kā melnais un krāsainais. Noklusējuma punkts, kas atdala šīs 2 zonas, atšķiras atkarībā no izvēlētā meklēšanas režīma (skatiet tālāk), un to var mainīt, izmantojot iestatījumu Tone Break. Toņa skaļumu un toņa frekvenci var pielāgot katrai zonai.



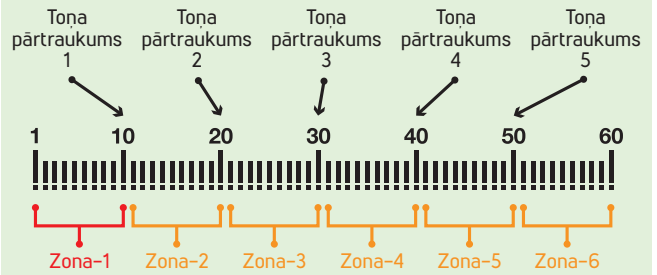
### 4 Toņi

Mērķa ID skala ir sadalīta 4 zonās. Toņa skaļumu un toņa frekvenci var pielāgot katrai zonai.



### 6 Tonis

Mērķa ID skala ir sadalīta 6 zonās. Toņa skaļumu un toņa frekvenci var pielāgot katrai zonai.



### 60 Tonis

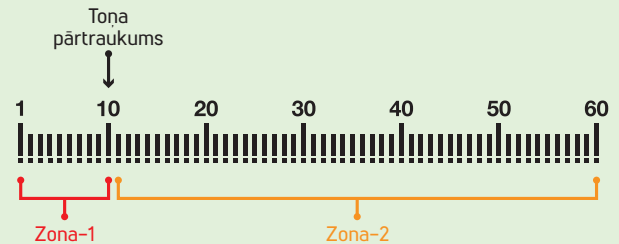
Tāpat kā 2 toņu skala, Target ID skala ir sadalīta 2 melnā un krāsainā metāla zonās. Noklusējuma punkts, kas atdala šīs 2 zonas, atšķiras atkarībā no izvēlētā meklēšanas režīma (skatiet tālāk), un to var mainīt, izmantojot iestatījumu Tone Break.

Toņa skaļumu un toņa frekvenci var pielāgot katrai zonai.

Atšķirība starp 2 toņiem un 60 toņiem ir tāda, ka 60 toņu ģenerē atsevišķu signālu ar atšķirīgu frekvenci katram mērķa ID.

Ierīce ģenerē zemākas frekvences signālus melnajiem metāliem un vidējas un augstas frekvences toņus krāsainajiem metāliem.

Papildinformāciju skatiet sadaļā Toņa frekvences iestatījums.

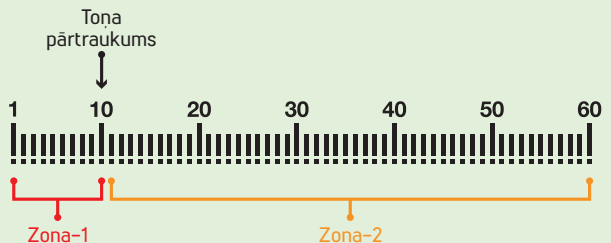


### Toņa Augstums

Tāpat kā 2 toņu skala, Target ID skala ir sadalīta 2 melnā un krāsainā metāla zonās. Noklusējuma punkts, kas atdala šīs 2 zonas, atšķiras atkarībā no izvēlētā meklēšanas režīma (skatiet tālāk), un to var mainīt, izmantojot iestatījumu Tone Break.

Toņa skaļumu un toņa frekvenci var pielāgot katrai zonai.

Toņa augstumā, spēlei tuvojoties mērķim, audio frekvence mainīsies proporcionāli signāla stiprumam.



### Noklusējuma signālu skaits

Meklēšanas režīms	Toņu skaits
PARKS	2
LAUKS	2
PLUDMA	2
ZELTA LAUKUMS	1





## 4.4 Toņa pārtraukums



Iestatījums Tone Break ļauj pārvietot punktu, kas atdala mērķa zonas.

Noklusējuma toņu pārtraukuma punkti var nenodrošināt vajadzīgo atšķirību starp meklētajiem mērķiem. Izmantojot iestatījumu Tone Break, varat pielāgot mērķa zonu sākuma/beigu punktus.



Toņa pārtraukums iestatījums ietekmē tikai pašlaik atlasīto režīmu; izmaiņas, kas veiktas vienā režīmā, neietekmē pārējos.

Ja toņu skaits ir 1, Tone Break regulēšanu nevar veikt. Tāpēc Tone Break iestatījums nedarbojas Zelta lauks režīmā.

### Toņa pārtraukuma pielāgošana

1. Vienreiz nospiediet barošanas un iestatījumu pogu. Izvēlieties toņa iestatījumu, izmantojot labo un kreiso pogu.
2. Toņu iestatījumu izvēlnē parādīsies augšpusē ar plusa (+) ikonu kreisajā pusē. Vienreiz nospiediet plusa (+) pogu.
3. Izmantojot labo un kreiso pogu, atlasiet iestatījumu Tone Break. Atlasītais iestatījums tiks parādīts rāmī.



4. Nospiediet plusa (+) pogu, lai pārietu uz iestatījumu.

5. Ekrānā tiks parādīts atlasītās zonas toņu pārtraukuma punkts. Pa kreisi no ID skalas atlasītā zona tiks parādīta skaitliski.



6. Izmantojot labo un kreiso pogu, atlasiet zonu, kurai vēlaties mainīt Toņa pārtraukums.

7. Kad zona ir atlasīta, varat mainīt toņa pārtraukuma punktu, izmantojot plusa (+) un mīnusa (-) pogas.

8. Kad esat pabeidzis, varat atgriezties pie toņa iestatījuma, vienreiz nospiežot pogu Noteikt un pieņemt/noraidīt, vai atgriezties galvenajā iestatījumu izvēlnē, veicot dubultklikšķi uz tās. Lai atgrieztos galvenajā ekrānā, vienreiz nospiediet barošanas un iestatījumu pogu.

Noklusējuma signālu pārtraukumi															
Meklēšanas režīms	1 tonis		2 toni			4 toni			6 toni					60 tonis	P-Tone Pitch
	Z-1	Z-1	Z-1	Z-2	Z-3	Z-1	Z-2	Z-3	Z-4	Z-5	Z-1	Z-1			
PARKS	-	10	10	20	40	10	20	30	40	50	10	10			
LAUKS	-	11	11	20	40	11	20	30	40	50	11	11			
PLUDMA	-	10	10	20	40	10	20	30	40	50	10	10			
ZELTA LAUKS	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-			

### Noklusējuma signālu pārtraukumi 3. un 4. zonā



### Pēc toņa pārtraukuma punkta pārvietošanas no 30 uz 35





## 4.5 Sliekšņa līmenis

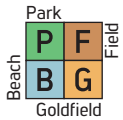


Šis iestatījums ļauj lietotājiem vieglāk identificēt mērķus, un šī funkcija padara mazāku mērķu, piemēram, zelta tīrradņu, vājāku signālu skaņas labāk dzirdamas.

Kad ir aktivizēts iestatījums Threshold Level, The LEGEND ģenerē skaņu, kas nepārtraukti tiek dzirdama fonā, un šo skaņu sauc par "sliekšni".

Sliekšņa līmeņa diapazons ir no 0 līdz 30.

Sliekšņa signāla frekvenci var regulēt, izmantojot iestatījumu Threshold Tone Frequency (lūdzu, skatiet 4.6. Sliekšņa frekvence (23. lpp.)).



Sliekšņa līmeņa iestatījums ietekmē tikai pašlaik atlasīto režīmu; izmaiņas, kas veiktas vienā režīmā, neietekmē pārējos.

### Sliekšņa līmeņa regulēšana

1. Vienreiz nospiediet barošanas un iestatījumu pogu. Izvēlieties toņa iestatījumu, izmantojot labo un kreiso pogu.
2. Toņu iestatījumu izvēle parādīsies augšpusē ar plusa (+) ikonu kreisajā pusē. Vienreiz nospiediet plusa (+) pogu.
3. Izmantojot labo un kreiso pogu, atlasiet iestatījumu Threshold Level. Atlasītais iestatījums tiks parādīts rāmī.

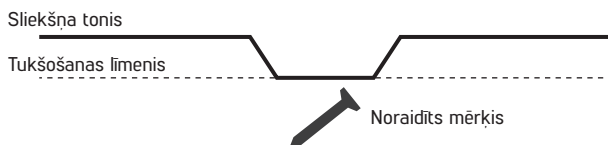


4. Ekrānā tiks parādīts pašreizējais sliekšņa līmenis. Atlasiet sliekšņa līmeni, izmantojot plusa (+) vai mīnusa (-) pogas.
5. Lai atgrieztos pie iestatījumiem, vienreiz nospiediet pogu Noteikt un pieņemt/noraidīt. Lai atgrieztos galvenajā ekrānā, vienreiz nospiediet barošanas un iestatījumu pogu.

### Noraidīto mērķu sliekšņa tonis

#### Parka, lauka un pludmales režīmos

Sliekšņa signāls nodziest, lai norādītu uz noraidīta mērķa noteikšanu.



#### Zelta lauks režīmā

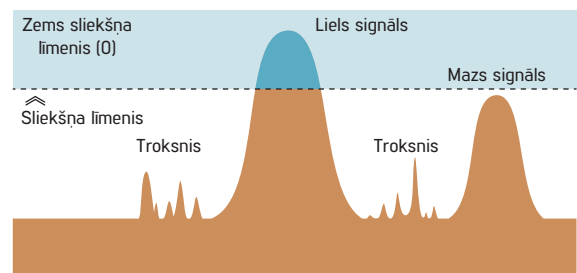
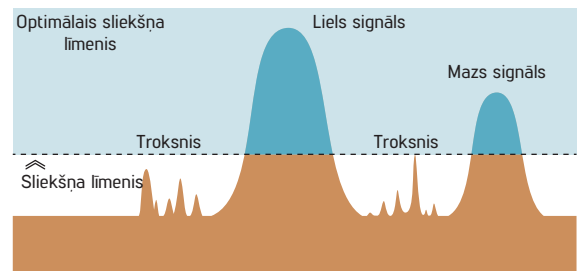
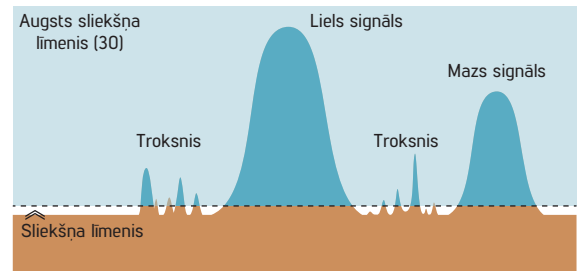
Kad The LEGEND konstatē noraidīto mērķi, sliekšņa signāls turpinās fonā.



#### Noklusējuma sliekšņa līmeņi

Meklēšanas režīms	Sliekšņa līmenis
PARKS	0
LAUKS	0
PLUDMA	0
ZELTA LAUKS	12

Sliekšņa līmenis tieši ietekmē mazāku un dziļāku mērķu noteikšanas dziļumu. Ja sliekšnis ir iestatīts pārāk zems (0), mazāku vai dziļāku mērķu vāji signāli var tikt nepamanīti. Gluži pretēji, ja sliekšnis ir iestatīts pārāk augsts (30), ierīce būs trokšņaināka, sliekšņa skaņa būs skaļa un mērķa reakcijas netiks atšķirtas. Tāpēc ieteicams to noregulēt tādā līmenī, lai jūs joprojām varētu dzirdēt nelielas mērķa radītās audio variācijas.



## 4.6. Sliekšņa frekvence



Šo iestatījumu izmanto, lai pielāgotu fona dūkoņa toņu frekvenci. Tas piedāvā ļoti plašu frekvenču diapazonu. Sliekšņa frekvences diapazons ir no 1 līdz 30.



Sliekšņa biežums ietekmē tikai pašlaik atlasīto režīmu; izmaiņas, kas veiktas vienā režīmā, neietekmē pārējos.

### Sliekšņa frekvences regulēšana

1. Vienreiz nospiediet barošanas un iestatījumu pogu. Izvēlieties toņa iestatījumu, izmantojot labo un kreiso pogu.
2. Toņu iestatījumu izvēlnē parādīsies augšpusē ar plusa (+) ikonu kreisajā pusē. Vienreiz nospiediet plusa (+) pogu.
3. Izmantojot labo un kreiso pogu, atlasiet iestatījumu Sliekšņa biežums. Atlasītais iestatījums tiks parādīts rāmī.



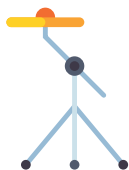
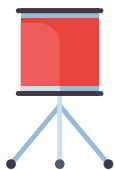
4. Ekrānā tiks parādīta pašreizējā sliekšņa frekvence. Izvēlieties sliekšņa frekvenci, izmantojot plus (+) vai mīnus (-) pogas.
5. Lai atgrieztos pie iestatījumiem, vienreiz nospiediet pogu Noteikt un pieņemt/noraidīt. Lai atgrieztos galvenajā ekrānā, vienreiz nospiediet barošanas un iestatījumu pogu.

### Noklusējuma sliekšņa frekvences

Meklēšanas režīms	Sliekšņa biežums
PARKS	10
LAUKS	10
PLUDMA	10
ZELTA LAUKS	13

Zema sliekšņa frekvence

Augsta sliekšņa frekvence



## 5. Lietotāja profils



The LEGEND piedāvā 4 lietotāju profilus, kuros varat saglabāt iestatījumus un izveidot 4 dažādus lietotāju profilus.

Šī ir lieliska iespēja lietotājiem saglabāt savus optimizētos iestatījumus un piekļūt tiem uzreiz vēlāk.

Visiem lietotāju profiliem ir The LEGEND noklusējuma iestatījumi.

Lietotāja profils 1 ir noklusējuma lietotāja profils.

Aktīvais izmantotais lietotāja profils ir redzams informācijas sadaļā ekrāna augšdaļā.

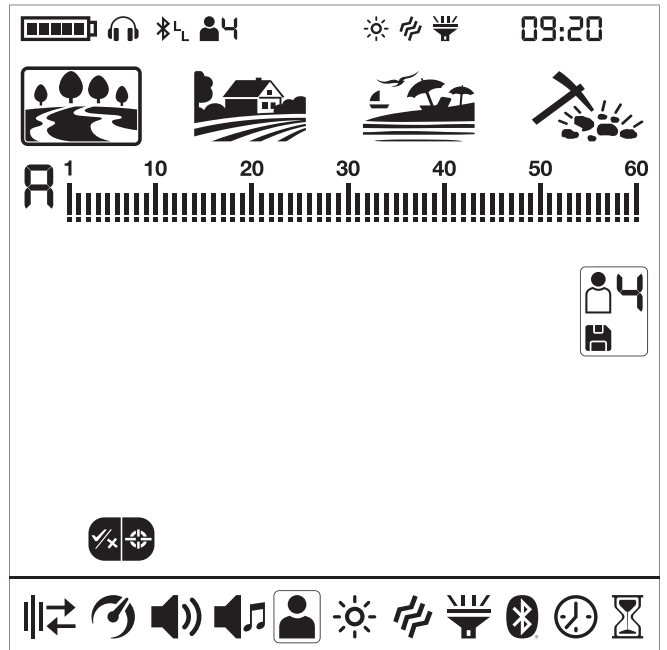


### Lietotāja profila izvēlnē

1. Vienreiz nospiediet barošanas un iestatījumu pogu. Atlasiet lietotāja profila iestatījumu, izmantojot labo un kreiso pogu.



2. Ekrānā parādīsies plusa (+) ikona. Vienreiz nospiediet plusa (+) pogu.



### Aktīvā lietotāja profila maiņa

Izmantojot plusa (+) un mīnusa (-) pogas, jūs varat mainīt lietotāja profilu izvēlnē Lietotāja profils un tiks parādīts izvēlētais lietotāja profila numurs.



Atlasītais lietotāja profils kļūs aktīvs tikai tad, kad iziesit no Lietotāja profila izvēlnes. Vienreiz nospiediet pogu Noteikt un pieņemt/noraidīt, lai atgrieztos pie iestatījumiem.

#### Lietotāja profila saglabāšana

The LEGEND izseko visas iestatījumos veiktās izmaiņas un pat tad, ja tās nesaglabājat lietotāja profilā, ierīce vienmēr sāk darboties ar pēdējiem saglabātajiem iestatījumiem, kad to izslēdzat un atkal ieslēdzat.

Tomēr, ja vēlaties saglabāt iestatījumus noteiktai atrašanās vietai, varat tos saglabāt lietotāja profilā.

1. Kad esat atlasījis lietotāja profila numuru izvēlnē Lietotāja profils, nospiediet un turiet pogu Noteikt un pieņemt/noraidīt, lai saglabātu iestatījumus atlasītajā lietotāja profilā.



Kad lietotāja profils ir saglabāts, lietotāja ikonā būs redzama atzīme.

2. Vienreiz nospiediet pogu Noteikt un pieņemt/noraidīt, lai atgrieztos pie iestatījumiem.

**SVARĪGS!** Ja pēc lietotāja profila saglabāšanas izmantojat šo profilu kā aktīvo lietotāja profilu, visas veiktās izmaiņas tiks saglabātas automātiski.

Lai saglabātu saglabātos iestatījumus, kā aktīvais lietotāja profils ir jāizvēlas cits lietotāja profils.

#### Lietotāja profila atiestatīšana

1. Izvēlnē Lietotāja profils izmantojiet plusa (+) un mīnusa (-) pogas, lai izvēlētos saglabāto lietotāja profilu, kuru vēlaties atiestatīt.

2. Kad ir atlasīts saglabāts profils, labā un kreisā poga kļūst funkcionāla. Nesaglabātiem lietotāju profiliem šīs pogas nedarbojas.

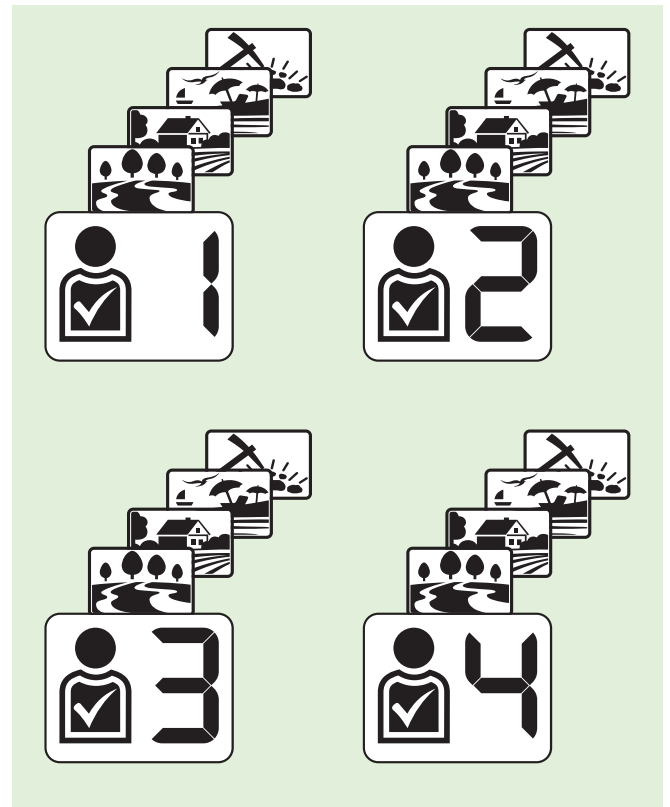
3. Kad tiek nospiesta labā un kreisā poga, ir redzamas saglabāšanas un atiestatīšanas ikonas.



4. Atlasiet atiestatīšanas ikonu un nospiediet un turiet pogu Noteikt un pieņemt/noraidīt, lai atiestatītu lietotāja profilu. Atzīme lietotāja ikonā pazudīs.

5. Vienreiz nospiediet pogu Noteikt un pieņemt/noraidīt, lai atgrieztos pie iestatījumiem.

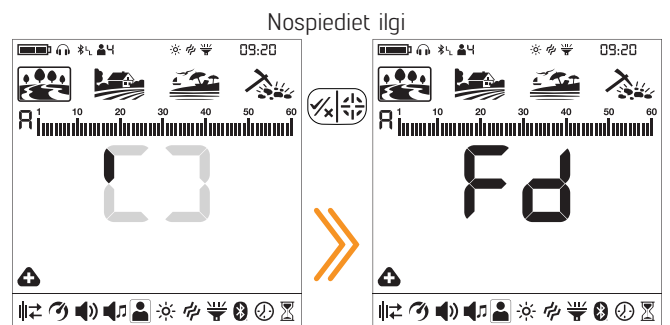
Saglabājiet savus iecienītākos iestatījumus dažādām atrašanās vietām un/vai mērķiem atsevišķi katrā režīmā katram no 4 lietotāju profiliem, kas kopā veido 16 dažādus iestatījumu kompleksus!



**PIEZĪME.** Saglabājot lietotāja profilu, tiks saglabāti visi iestatījumi visos režīmos. Iestatījumus nevar saglabāt tikai noteiktā režīmā.

#### Atgriešanās pie rūpnīcas noklusējuma iestatījumiem

Pēc lietotāja profila atlasīšanas iestatījumu izvēlnē nospiediet un turiet nospiestu pogu Noteikt un pieņemt/noraidīt, līdz ekrānā parādās burti Fd. Fd pazudīs pēc 2 sekundēm.

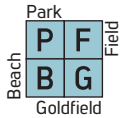


## 6. Fona apgaismojums



Tas ļauj pielāgot displeja fona apgaismojuma līmeni atbilstoši savām personīgajām vēlmēm.

Tas svārstās no 0 līdz 6 un no A1 līdz A6. 0 līmenī fona apgaismojums ir izslēgts. 1–6 līmeņos tas būs nepārtraukti apgaismots. Līmeņi A1–A6 tas iedegas tikai īsu laiku, kad tiek noteikts mērķis vai navigācijas laikā izvēlnē, un pēc tam izslēdzas.



Šis iestatījums ir kopīgs visiem režīmiem; izmaiņas stāsies spēkā visos režīmos.

Fona apgaismojuma nepārtraukta darbība ietekmēs enerģijas patēriņu, kas nav ieteicams. Fona apgaismojuma iestatījums tiek atjaunots uz galīgo saglabāto iestatījumu, kad ierīce tiek izslēgta un atkal ieslēgta. Šis iestatījums ir izplatīts visos režīmos; jebkurā režīmā veiktās izmaiņas attiecas arī uz citiem režīmiem.

### Fona apgaismojuma regulēšana

1. Vienreiz nospiediet barošanas un iestatījumu pogu. Izvēlieties fona apgaismojumu, izmantojot labo un kreiso pogu. Pašreizējā vērtība tiks parādīta ekrānā.



2. Mainiet fona apgaismojuma līmeni, izmantojot plusa (+) un mīnusa (-) pogas.

3. Vienreiz nospiediet barošanas un iestatījumu pogu, lai atgrieztos galvenajā ekrānā.

Kad fona apgaismojums ir ieslēgts, ekrāna augšdaļā esošajā informācijas sadaļā tiks parādīta fona apgaismojuma ikona.



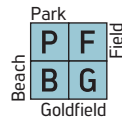
## 7. Vibrācija



Šī funkcija sniedz lietotājam atgriezenisko saiti, radot vibrācijas efektu, kad tiek noteikts mērķis.

To var izmantot neatkarīgi vai kopā ar audio atbildi. Ja audio atbilde ir atspējota, visas atbildes mērķa noteikšanas laikā lietotājam tiek nodrošinātas tikai kā vibrācija.

Vibrācijas iestatījums ir no 0 līdz 5. Pie 0 vibrācija ir izslēgta. Vibrācijas efekta lielums var mainīties atkarībā no mērķa dziļuma un šupošanās ātruma. Šis iestatījums ir izplatīts visos meklēšanas režīmos.



Šis iestatījums ir kopīgs visiem režīmiem; izmaiņas stāsies spēkā visos režīmos.

Izslēdzot un ieslēdzot ierīci, tā sāksies ar pēdējo izvēlto vibrācijas līmeni.

### Vibrācijas regulēšana

1. Vienreiz nospiediet barošanas un iestatījumu pogu. Izvēlieties vibrāciju, izmantojot labo un kreiso pogu. Pašreizējā vērtība tiks parādīta ekrānā.



2. Mainiet līmeni, izmantojot plusa (+) un mīnusa (-) pogas.

3. Vienreiz nospiediet barošanas un iestatījumu pogu, lai atgrieztos galvenajā ekrānā.

Kad vibrācija ir ieslēgta, ekrāna augšdaļā esošajā informācijas sadaļā tiks parādīta vibrācijas ikona.



Pat ja vibrācija ir ieslēgta, tā neģenerēs atbildi mērķiem, atrodoties iestatījumu izvēlnē, bet tikai noteikšanas ekrānā.

## 8. LED lukturītis



Tas ir priekšējais lukturis, ko izmanto, lai apgaismotu apgabalu, kuru skenējat, vienlaikus nosakot naktī vai tumšās vietās.

LED zibspuldze nedarbojas, kad ierīce ir izslēgta. Ieteicams to ieslēgt tikai nepieciešamības gadījumā, jo tā darbība patērē papildu akumulatora enerģiju.

LED zibspuldzes iestatījumu var iestatīt uz 0 (izslēgts) vai uz 1 (ieslēgts). LED zibspuldze tiks izslēgta katrā palaišanas reizē.

LED zibspuldzes ieslēgšana/izslēgšana

1. Vienreiz nospiediet barošanas un iestatījumu pogu. Izvēlieties LED zibspuldzi, izmantojot labo un kreiso pogu. Pašreizējā vērtība tiks parādīta ekrānā: 0 (izslēgta) vai 1 (ieslēgta).



2. Ieslēdziet/izslēdziet lukturīti, izmantojot plusa (+) un mīnusa (-) pogas.
3. Vienreiz nospiediet barošanas un iestatījumu pogu, lai atgrieztos galvenajā ekrānā.

Kad LED zibspuldze ir ieslēgta, zibspuldzes ikona tiks parādīta informācijas sadaļā ekrāna augšdaļā.



## 9. Bluetooth®



Šis iestatījums tiek izmantots, lai ieslēgtu un izslēgtu bezvadu Bluetooth® savienojumu.

Bluetooth® iestatījumu var iestatīt uz 0 (izslēgts) vai uz 1 (ieslēgts). Izslēdzot un ieslēdzot ierīci, tā sāksies ar pēdējo izvēlēto iestatījumu.

Bluetooth® savienojuma ieslēgšana/izslēgšana

1. Vienreiz nospiediet barošanas un iestatījumu pogu. Izvēlieties Bluetooth®, izmantojot labo un kreiso pogu. Pašreizējā vērtība tiks parādīta ekrānā.



2. Mainiet vērtību, izmantojot plusa (+) un mīnusa (-) pogas.
3. Kad bezvadu savienojums ir ieslēgts, ekrāna augšdaļā esošajā informācijas sadaļā sāks mirgot Bluetooth austiņu ikona.

Ierīce meklēs austiņas, ar kurām tā sākotnēji bija savienota pāri, un mēģinās ar tām izveidot savienojumu. Tas neļaus ierīcei izveidot savienojumu ar citām Bluetooth® ierīcēm, kad ir ieslēgts Bluetooth® iestatījums. Ja vēlaties savienot ierīci pāri ar citām Bluetooth® austiņām (izņemot tās, ar kurām tā tika sākotnēji savienota pāri), tās ir jāizdzēš no atmiņas.

Kad tas ir savienots pāri ar jebkurām Bluetooth® austiņām (Nokta BT austiņām vai citām), informācijas sadaļā tiks parādīta viena no tālāk norādītajām ikonām.



Pievienotas standarta Bluetooth® austiņas.



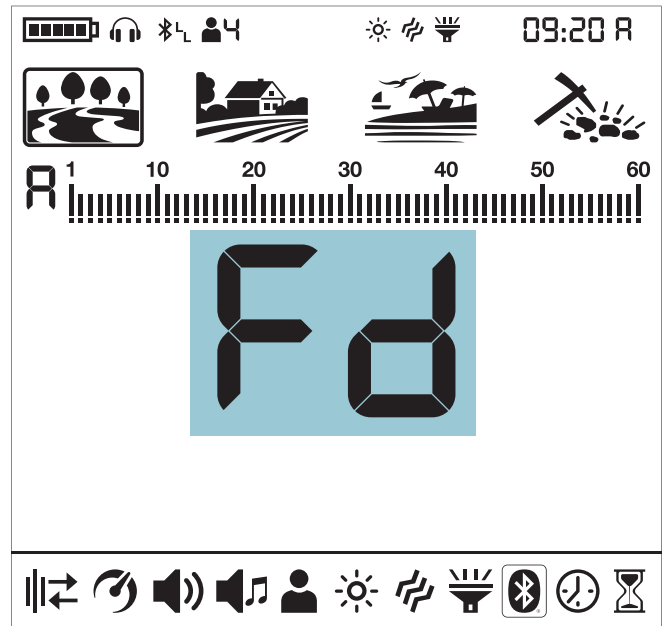
Pievienotas aptX™ Low Latency austiņas.

4. Vienreiz nospiediet barošanas un iestatījumu pogu, lai atgrieztos galvenajā ekrānā.

Lai iegūtu sīkāku informāciju par Nokta BT austiņām, lūdzu, izlasiet austiņām pievienotās instrukcijas.

Pāri savienoto austiņu dzēšana no atmiņas

Bluetooth® iestatījumā, ja poga Precizēt un akceptēt/noraidīt tiek nospiesta ilgi, uz 2 sekundēm ekrānā tiks parādīti burti "Fd" un tiks dzēsts to austiņu saraksts, kas iepriekš tika savienotas pāri ar ierīci. Ja pēc tam vēlaties savienot pāri jaunu austiņu pāri, jums vēlreiz jāievēro norādījumi par savienošanu pāri.



Kad austiņas ir savienotas pāri ar ierīci, ja 14 minūtes uz austiņām netiek pārraidīta skaņa, austiņas automātiski izslēgsies, lai taupītu enerģiju.

Vienlaicīgi dzirdat audio skaļrunī un Bluetooth® austiņās

Ja ir atlasīts Bluetooth® iestatījums un Bluetooth® austiņas ir savienotas pāri, nospiediet pogu uz augšu un atlasiet 2.

Tiek parādīta Bluetooth® mikroshēmas versija

Kad Bluetooth® austiņas ir savienotas pāri ar ierīci un ir atlasīts Bluetooth® iestatījums, nospiediet un turiet pogu Diskriminācija. Bluetooth® mikroshēmas versija tiks parādīta pulksteņa sadaļā. Kad poga tiek atlaista, pulkstenis atkal tiks parādīts.

532 ir pašreizējā Bluetooth® programmatūras versija.

530 ir iepriekšējā Bluetooth® programmatūras versija.

## 10. Pulkstenis



The LEGEND ir iebūvēts pulkstenis, kas atrodas ekrāna labajā augšējā stūrī.

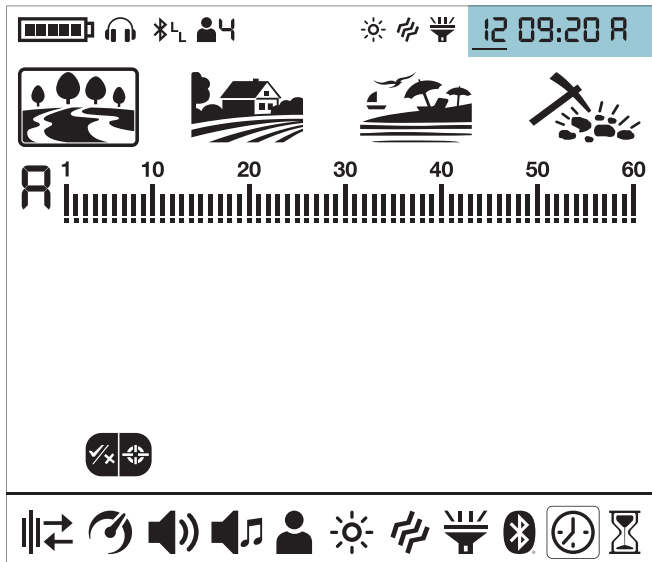
Pulksteņa iestatīšana

1. Vienreiz nospiediet barošanas un iestatījumu pogu. Izvēlieties pulksteņa iestatījumu, izmantojot labo un kreiso pogu.




2. Ekrānā parādīsies plusa (+) ikona. Vienreiz nospiediet plusa (+) pogu.

3. Augšējā labajā stūrī redzēsiet ciparus un nelielu līniju zem tiem. Līnija būs zem pulksteņa sadaļas. Izmantojot plusa (+) un mīnusa (-) pogas, vispirms izvēlieties 24 stundu vai 12 stundu pulksteņa opcijas (ja ir atlasīts 12 stundu pulkstenis, tiks parādīts burts A – AM vai burts P – PM).



4. Pēc tam, izmantojot labo un kreiso pogu, izvēlieties stundu un minūtes un iestatiet laiku, izmantojot plusa (+) un mīnusa (-) pogas.
5. Vienreiz nospiediet pogu Noteikt un pieņemt/noraidīt, lai atgrieztos pie iestatījumiem.
6. Vienreiz nospiediet barošanas un iestatījumu pogu, lai atgrieztos galvenajā ekrānā.

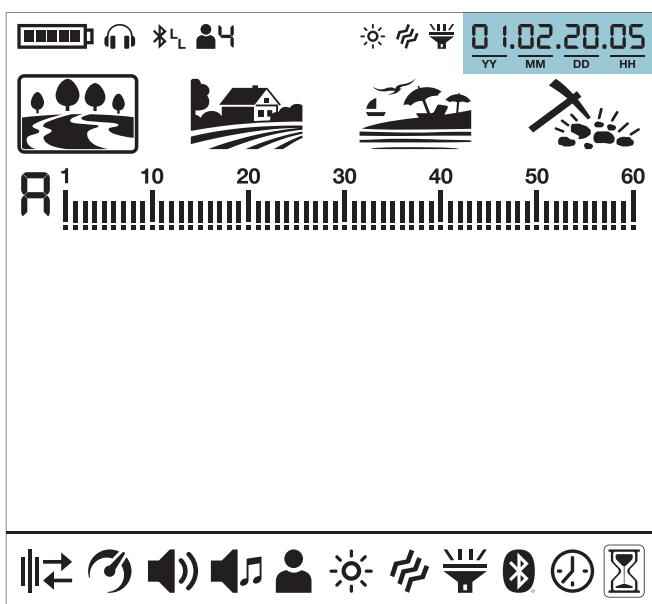
## 11. Laika izsekošana

 The LEGEND piedāvā unikālu funkciju lietotājiem: laika izsekošana. Sākot no sākotnējās ieslēgšanas, tas ietaupa lietošanas laiku un parāda to ekrānā, kad ir atlasīts šis iestatījums.

Kad iestatījumos ir atlasīts Time Tracking, lietotājs var redzēt, cik daudz laika viņš ir pavadījis ar The LEGEND gada/mēneša/dienas/stundas formātā.

Tiek parādīts lietošanas laiks

1. Vienreiz nospiediet barošanas un iestatījumu pogu. Atlasiet Laika izsekošana, izmantojot labo un kreiso pogu.



2. Augšējā labajā stūrī varat redzēt, cik ilgi ierīce ir darbojusies. Piemēram, lietošanas laiks iepriekš redzamajā ekrānā ir 1 gads, 2 mēneši, 20 dienas un 5 stundas.
3. Vienreiz nospiediet barošanas un iestatījumu pogu, lai atgrieztos galvenajā ekrānā.

## BRĪDINĀJUMA ZIŅOJUMI

Ierīce tiks izslēgta neilgi pēc tam, kad ekrānā tiks parādīts kāds no tālāk norādītajiem ziņojumiem:

CC

### Pārbaudes spēle (CC)

Tas norāda uz meklēšanas spoles raidītāja signāla pārtraukumu. Meklēšanas spoles savienotājs var būt nepiestiprināts, vaļīgs vai atvienots. Ja jums pieder cits detektors ar tādu pašu spoles savienotāju, lūdzu, pārlicinieties, vai kļūdas dēļ neesat pievienojis nepareizo spoli. Ja nekas no iepriekš minētā nepastāv, meklēšanas spolei vai tās kabelim var būt defekts. Ja problēma turpinās, mainot meklēšanas spoli, iespējams, problēma ir spoles vadības ķēdē.

Lo

### Zems akumulatora uzlādes līmenis (Lo)

Kad akumulators ir izlādējies, displejā tiek parādīts ziņojums "Lo" un ierīce izslēdzas.

SE

### Sistēmas kļūda (SE)

Atkal ieslēdziet ierīci, ja pēc šī brīdinājuma ierīce izslēdzas. Ja problēma joprojām pastāv, atiestatiet ierīci, nospiežot un 30 sekundes turot nospiestu barošanas un iestatījumu pogu. Ja problēma joprojām pastāv, sazinieties ar tehnisko dienestu.

## PROGRAMMATŪRAS ATJAUNINĀJUMS

The LEGEND ir programmatūras atjaunināšanas iespēja. Visi programmatūras atjauninājumi, kas veikti pēc ierīces laišanas tirgū, tiks paziņoti produkta tīmekļa vietnē kopā ar atjaunināšanas instrukcijām.

**PIEZĪME:** Ja pēc ierīces atjaunināšanas tiek parādīts kļūdas kods E5 E5, kur tiek parādīta programmatūras versija, tas nozīmē, ka atjauninājums nav instalēts pareizi. Šādā gadījumā programmatūra ir atkārtoti jāielādē.



## AUSTIŅAS

The LEGEND komplektācijā ietilpst Bluetooth® bezvadu austiņas. Bluetooth® austiņas NAV ūdensizturīgas, un tās nedrīkst pakļaut ūdens iedarbībai.

Bezvadu savienojums darbosies tik ilgi, kamēr ierīces sistēmas kaste nebūs iegremdēta ūdenī. Citiem vārdiem sakot, varat izmantot bezvadu austiņas, veicot meklēšanu seklā ūdenī, kad spole ir iegremdēta zem ūdens. Tomēr, lūdzu, atcerieties, ka bezvadu austiņas nedrīkst saskarties ar ūdeni.

Ja sistēmas kārba tiek iegremdēta zem ūdens, bezvadu savienojums nedarbosies. Šādā gadījumā jums ir jāiegādājas mūsu papildu Nokta ūdensizturīgās austiņas lietošanai uz zemes un zem ūdens. Ja neiegremdēsiet austiņas zem ūdens, bet tikai sistēmas kastīti, tad varat iegādāties arī mūsu Nokta Koss austiņas ar ūdensizturīgu savienotāju.

Ja vēlaties izmantot The LEGEND ar savām vadu austiņām, varat arī iegādāties mūsu papildu austiņu adapteri, kas ir paredzēti tikai lietošanai uz zemes.

## TEHNISKĀS SPECIFIKĀCIJAS

Darbības frekvences	: Multi(2), 4kHz, 10kHz, 15kHz, 20kHz, 40kHz
Audio frekvences	: 100Hz – 1200Hz regulējamās
Meklēšanas režīmi	: 4 (parks/lauks/pludmale/zelta lauks)
Pielāgoti lietotāju profili	: 4
Audio toņi	: 60
Toņa skaļums	: Jā
Toņa pārtraukums	: Jā
Toņa frekvence	: Jā
Regulējams sliekšnis	: Jā
Iecirtumu filtrs	: Jā
Zemes līdzsvars	: Automātisks / manuāls / izsekošana
Precīzs	: Jā
Frekvences maiņa	: Jā
Trokšņa slāpēšana	: Jā
Vibrācija	: Jā
Jūtības iestatījums	: 30 līmeņi
Mērķa ID	: 01-60
Meklēšanas spole	: The LEGEND WHP: LG28 28cm (11") DD : The LEGEND Pro pakotne: LG28 28cm (11") DD & LG15 15cm (6") DD
Displejs	: Pielāgots LCD
Fona apgaismojums	: Jā
LED lukturītis	: Jā
Svars	: 1,4 kg (3,0 mārciņas), ieskaitot meklēšanas spoli
Garums	: 63cm – 132cm (25" – 52") regulējams
Akumulators	: 5050 mAh litija polimērs
Garantija	: 3 gadi

Bluetooth® vārdu zīme un logotipi ir reģistrētas preču zīmes, kas pieder Bluetooth SIG, Inc.  
Qualcomm® aptX™ ir uzņēmuma Qualcomm Technologies, Inc. produkts.

Nokta Detectors patur tiesības mainīt dizainu, specifikācijas vai piederumus bez brīdinājuma un bez jebkādam saistībām vai atbildības.

The logo for Nokta Detection Technologies. The word "Nokta" is written in a bold, black, sans-serif font. A small red triangle is positioned at the bottom right of the letter 'k'. Below "Nokta", the words "DETECTION TECHNOLOGIES" are written in a smaller, black, all-caps, sans-serif font.

**Nokta**  
DETECTION TECHNOLOGIES

[www.noktadetectors.com](http://www.noktadetectors.com)