

# The LEGEND

# KÄYTTÄJÄN OPAS



Software v1.11

**Nokta**  
DETECTION TECHNOLOGIES

Authorized  
R&D CENTER

## LUE HUOLELLISESTI ENNEN LAITTEEN KÄYTTÖÖNOTTOA

### LAILLISET VASTUUVAPAUSLAUSEKKEET

► Noudata metallinpaljastimien käyttöä koskevia lakeja ja säädöksiä tätä laitetta käytettäessä. Älä käytä metallinpaljastinta suojelluilla tai arkeologisilla alueilla ilman lupaa. Älä käytä tätä metallinpaljastinta räjähtämättömien ammuksien lähetyksillä tai rajatuilla sotilasalueilla ilman lupaa. Ilmoita asianmukaisille viranomaisille tiedot kaikista historiallisesti tai kulttuurisesti merkittävistä löydöistäsi.

### VAROITUKSET

► The LEGEND on huipputekninen elektroninen laite. Älä kokoa tai käytä laitetta ennen kuin olet lukenut käyttöoppaan.

► Älä säilytä laitetta tai etsintäkelaa erittäin kylmissä tai lämpimissä olosuhteissa pitkiä aikoja. (Varastointilämpötila: -20°C - + 60°C / -4°F - 140°F)

► Laite on suunniteltu IP68-luokituksella ja se on vesitiivis 5 metriin / 16 FT. (Ei Bluetooth®-kuulokkeet)

► Kiinnitä huomio alla mainittuihin kohtiin käytön jälkeen, etenkin suolaisen veden käytön jälkeen:

1. Pese ohjauksyksikkö, varsi ja kela vesijohtovedellä. Varmista, että suolavettä ei jää liittimiin.

2. Älä käytä mitään kemikaaleja puhdistamiseen ja/tai muihin tarkoituksiin.

3. Kuivaa näyttö ja varsi pehmeällä ja hellävaraisella liinalla.

► Suojaa metallinpaljastin iskulta käytön aikana. Kuljetusta varten aseta metallinpaljastin varovasti alkuperäispakkaukseen ja suojaa iskunkestävällä pakkauksella.

► The LEGEND-metallinpaljastimen purkaminen ja korjaaminen on sallittu vain Nokta valtuuttamissa huoltopisteissä. Mikä tahansa luvaton metallinpaljastimen ohjauksyksikön kotelon purkaminen/avaaminen poistaa takuun.

### TÄRKEÄÄ!

► Älä käytä laitetta sisätiloissa. Laite voi tuottaa jatkuvia kohdesignaaleja sisätiloissa olevien erilaisten metalliesineiden takia. Käytä metallinpaljastinta ulkotiloissa, avoimilla alueilla.

► Pidä laite 10 m / 30 ft. etäisyydellä muista metallinpaljastimista tai sähkömagneettisista laitteista.

► Älä pidä mukana metalliesineitä metallinpaljastinta käytettäessä. Pidä laite riittävällä etäisyydellä kengistäsi kävellessäsi. Laite voi ilmaista kohdesignaalin sinussa tai kengissäsi olevista metalleista.



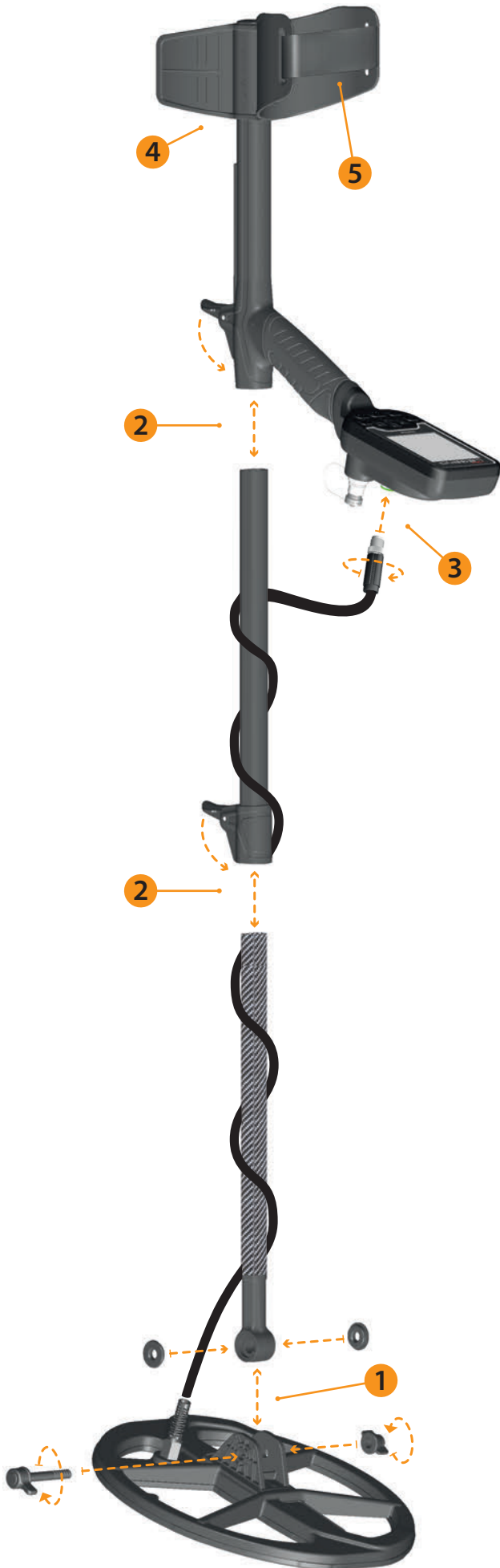
Kuluttajat Euroopan Unionin alueella: Älä hävitä tätä laitetta tavallisen kotitalousjätteen mukana. Laitteessa oleva erilliskeräysmerkintä ilmaisee, että tätä yksikköä ei saa hävittää kotitalousjätteen mukana, vaan se tulee kierrättää noudattaen paikallisia säädöksiä ja ympäristövaatimuksia.

## SISÄLTÖ

KOKOAMINEN	1
LAITTEEN ESITTELY	2
NÄYTTÖ	3
TIETOA AKUSTA	4
OIKEANLAINEN KÄYTTÖ	5
PIKAOPAS	6
YLEISASETUKSET JA TILAPOHJAISET ASETUKSET	6
ETSINTÄTILAT	7-8
HERKKYYS	8
KOHTEEN SYVYYS	8
MYKISTÄMINEN	8
TAAJUUS	9
KOHDE ID	10
EROTTELUMALLIT	10-11
MAAN BALANSSI	12
PINPOINT	13
FERROCHECK™	13-14
MINERALISAATION INDIKAATTORI	14
ASETUKSET	15-28
Tajuuden vaihto	15
Palautumisnopeus	16
Iron Filter - Raudan suodatus	16
Vakauden säätö raudan suodatuksessa	16
Vakauden säätö Ranta-etsintätilassa	17
Pullonkorkin hylkäys	17
Maahäiriön vaimennin	17
Äänenvoimakkuus	18
Äänen vahvistaminen, Audio Gain (AG)	18
Äänisävyasetukset	18-24
Käyttäjäprofiili	24-25
Taustavalo	26
Värinä	26
LED-lamppu	27
Bluetooth®	27
Kello	27-28
Ajan seuranta	28
VAROITUSILMOITUKSET	28
OHJELMISTOPÄIVITYS	28
KUULOKKEET	28
TEKNISET OMINAISUUDET	29

CONTENTS

KOKOAMINEN



(1) Asenna prikat alavarteen ja aseta alavarsi paikalleen kelaan. Varmista kiristämällä ruuvi ja mutteri. Älä ylikiristä.

(2) Liittääksesi varren keskiosan ylä- ja alaosiin, avaa vipusavat ja liitä osat toisiinsa. Säädä laitteen pituus itsellesi sopivaksi ja paina vipusavat kiinni.

(3) Kierrä etsintäkelan kaapeli varren ympärille, älä venytä kaapelia liikaa. Tämän jälkeen kytke liitin ohjausyksikössä olevaan kelan tuloliitäntään, varmista kiristämällä mutteri. Kiristäessä saattaa kuulua napsahduksia, jotka ilmaisevat liittimen kiristymisen.



(4) Kun haluat säätää kyynärtukea, aloita irrottamalla ruuvit. Liu'uta kyynärtukea yksi asento ylös tai alas, kohdistat reiät ja kiristä ruuvit. Voit siirtää ylijääneen ruuvin tyhjään aukkoon ja näin pitää sen tallessa.



(5) Asenna kyynärtuen remmi kuvan mukaisesti, säädä se käsivartesi koon mukaan ja kiristä.

## LAITTEEN ESITTELY



### 1. LCD-näyttö

### 2. Virta & Asetukset -näppäin

Käynnistääksesi laitteen paina näppäintä 1 sekunti. Päästäksesi asetuksiin tai asetuksista pois, paina kerran. Sammuttaaksesi laitteen, paina ja pidä pohjassa.

Huomio: Mikäli painat nappia pitkään asetuksissa, laite sammuu.

### 3. Pinpoint & Hyväksy/Hylkää -näppäin

Päänäytöllä näppäintä käytetään Pinpoint-toimintoon. Tällä näppäimellä on useita toimintoja Erottelussa ja muissa asetuksissa. Näitä toimintoja on kuvailtu tarkemmin käyttöoppaan eri aiheosioissa.

### 4. Taajuus-näppäin

Voit valita toimintataajuuden moni- ja yksitaajuuksien joukosta.

### 5. Erottelu-näppäin

Voit navigoida eri The LEGEND:n tarjoamien erottelumallien välillä.

### 6. Oikea ja Vasen -näppäimet

Päänäytöllä näppäimiä käytetään liikkumiseen eri toimintatilojen välillä, asetuksissa näppäimiä käytetään liikkumiseen eri asetusten välillä.

### 7. Plus (+) ja Miinus (-) -näppäimet

Päänäytöllä näppäimiä käytetään nostamaan tai vähentämään herkkyyttä. Asetuksissa näppäimillä muutetaan asetuksen arvoja.

### 8. Maan balanssi -näppäin

Tällä näppäimellä voit maabalansoida The LEGEND:n kolmella eri tavalla. Katso tarkemmin sivu 12.



### 9. Kaiutin

### 10. LED-lamppu

### 11. Etsintäkelan tuloliitin

### 12. Langallisten kuulokkeiden ja latauksen tuloliitin

**TÄRKEÄÄ!** Jos tuloliittimeen ei ole kytkettynä kuulokkeita tai latauskaapelia, sulje liitin suojakorkilla.

## NÄYTTÖ

- |   |   |
|---|---|
| 1. Infopalkki                             | 8. Syvyyden osoitin                     |
| 2. Kello ja ajan seuranta                 | 9. Käyttäjäprofiili - Tallenna & Nollaa |
| 3. Etsintätilat                           | 10. FerroCheck™-palkki                  |
| 4. Kohde ID -asteikko ja "notchatut" ID:t | 11. Pinpoint                            |
| 5. Toimintataajuus                        | 12. Asetusvalikko                       |
| 6. Herkkyyden osoitin                     | 13. Ala-asetukset                       |
| 7. Kohde ID                               |   |



## TIETOA AKUSTA

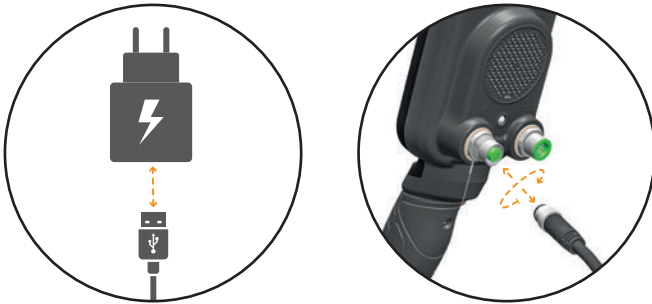
The LEGEND:ssa on sisäinen 5050 mAh litiumpolymeeriakku.

Akun käyttöaika vaihtelee 8–20 tunnin välillä. Eri tekijät, kuten toimintataajuus, kaiuttimen käyttö, langattomien ja langallisten kuulokkeiden käyttö, näytön taustavalo, LED-lampun käyttö jne. vaikuttavat akun käyttöaikaan.

### Lataaminen

Lataa The LEGEND ennen ensimmäistä käyttöä. Tyhjän akun lataaminen vie keskimäärin 3–4 tuntia.

Ladataksesi akun, kytke laitteen mukana toimitetun kaapelin toinen pää kuuloke/lataus -tuloliitäntään ja kaapelin toinen pää verkkovirtasovittimeen.



Voit käyttää tavallista 5V 2A (minimi) USB-muuntajaa tämän laitteen lataukseen. Latausaika pitenee, mikäli lataat laitteen tietokoneen USB-portin kautta.

### VESITIIVIS, VAIHDETTAVA VARA-AKKU

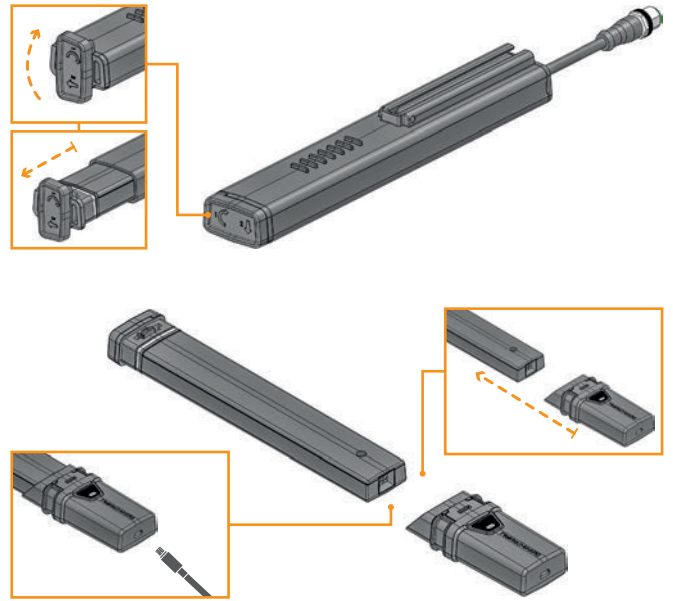
The LEGEND Pro Pack -toimitukseen kuuluva tai lisäosana hankittava akku, jota voidaan käyttää silloin kun sisäinen akku on tyhjä, eikä sitä päästä lataamaan.

Kuten kuvassa on osoitettu, vara-akun liittäminen on helppoa.



Kun vara-akku on käytössä, et voi liittää laitteeseen langallisia kuulokkeita.

Voit ladata vara-akun helposti sen mukana toimitettavalla laturilla.



**Varoitus!** Mikäli poistat akun sen kotelosta, älä käytä laitetta sateessa tai veden alla. Myös akun kotelo täytyy irrottaa laitteesta eikä sitä saa jättää laitteeseen, mikäli laitetta halutaan käyttää veden alla.

### Käyttö virtapankin kautta

Akkua voi käyttää ja ladata virtapankin kautta. Käyttääksesi virtapankkia, aseta toimituksen mukana toimitetun kaapelin toinen pää kuuloke/lataus -tuloliitäntään ja aseta kaapelin toinen pää virtapankkiin. Huomioi, että et voi käyttää langallisia kuulokkeita laitteen kanssa, kun laite on kytketty virtapankkiin.

**TÄRKEÄÄ!** ÄLÄ käytä metallinpaljastinta veden alla, kun se on kytketty virtapankkiin.

### Matala akun varaus

Näytön patterikuvake osoittaa akun varauksen tilan. Kun akun varaus laskee, patterin palkit vähenevät myös. Kun akku on tyhjä, "Lo"-viesti ilmaantuu näyttöön ja laite sammuu.



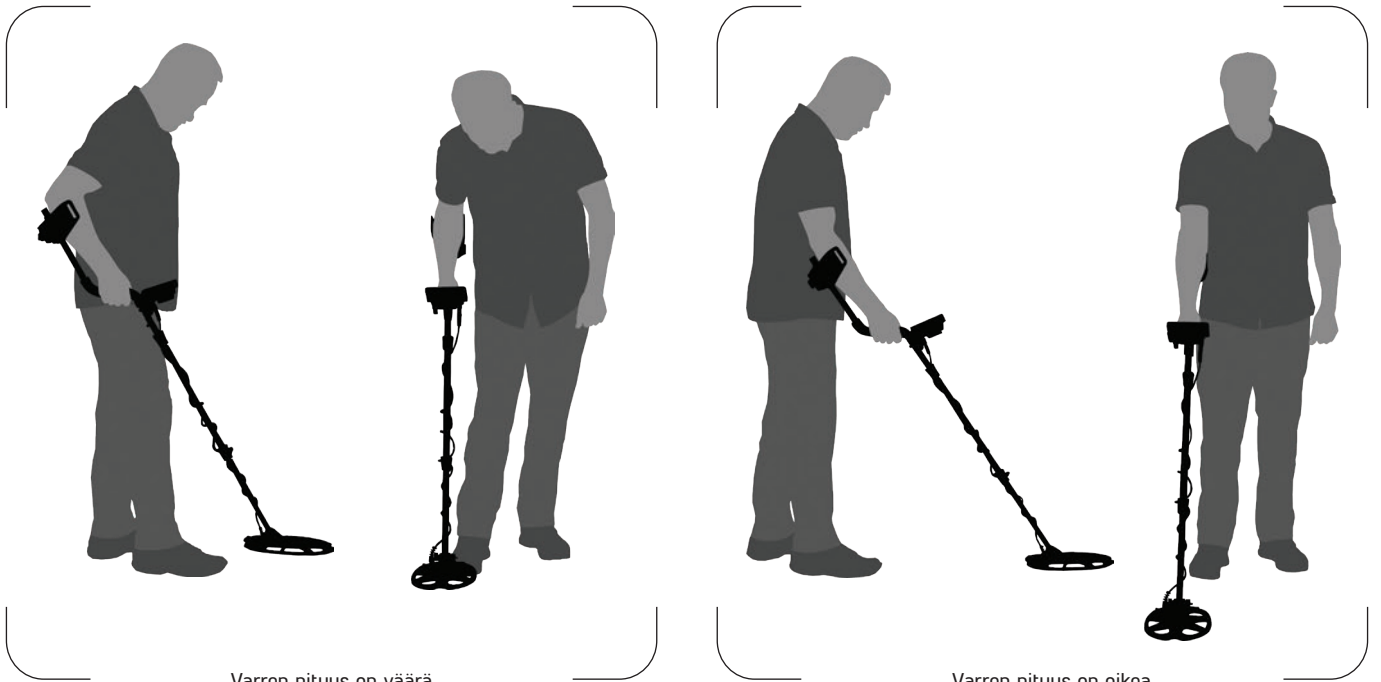
### AKKUUN LIITTYVÄT VAROITUKSET

Älä altista laitetta ääriämpötiloille (esimerkiksi auton takakontti tai hansikaslokero)

Älä lataa akkua yli 35 °C (95 °F) tai alle 0 °C (32 °F) lämpötiloissa.

The LEGEND:n akku voidaan vaihtaa vain Nokta Detectors:n tai sen valtuuttaman huollon toimesta.

## OIKEANLAINEN KÄYTTÖ



Varren pituus on väärä

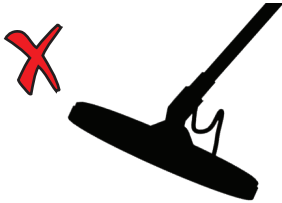
On erittäin tärkeää säätää varsi pituutesi mukaan oikein, jotta etsintä sujuu mukavasti ja ilman väsymistä.

Varren pituus on oikea

Säädä varren pituus seisomalla pystyasennossa, käsivarsi rentona ja kela noin 5 cm etäisyydellä maanpinnasta.

## OIKEA PYYHKÄISYTAPA

Väärä kelan kulma



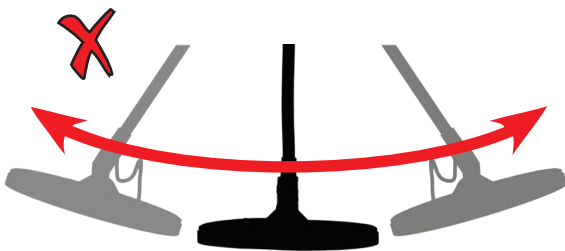
Väärä kelan kulma



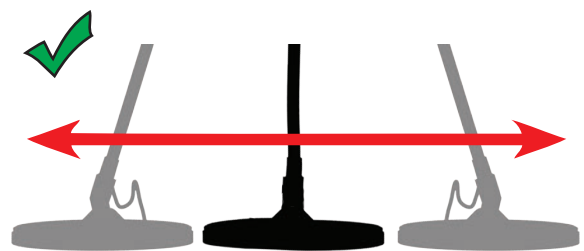
Oikea kelan kulma



Väärä pyyhkäisyttapa



Oikea pyyhkäisyttapa



On tärkeää pitää kela maanpinnan suuntaisesti tarkkan tuloksen saavuttamiseksi.

Kelan tulee pysyä maanpinnan suuntaisesti koko ajan.

## PIKAOPAS

1. Kokoa laite sivun 1 ohjeiden mukaisesti.
2. Laitteen käynnistämiseksi, paina ja pidä pohjassa sekunnin ajan näppäintä Virta & Asetukset. Latautumisen symboli "Ld" ilmestyy näytölle ja ohjelmistoversio näkyy oikeassa yläkulmassa.



3. Kun virta on kytketty päälle, laite käynnistyy Puisto-etsintätilassa monitaajuudella. Voit vaihtaa tilan maaston ominaisuuksien mukaiseksi. Lisää yksityiskohtia etsintätiloista ja taajuuksista löytyy edempänä tästä oppaasta.



4. Voit nostaa herkkyyttä tarvittaessa. Herkkyden lisäys mahdollistaa paremman syvyyden. Kuitenkin, mikäli laite tuottaa liikaa äänisignaaleja ympäristön tai maaperän takia, herkkyysasetuksia kannattaa pienentää.



5. Etsintä voidaan aloittaa!

## YLEISASETUKSET JA TILAPOHJAISET ASETUKSET

Tiettyt asetukset ovat yleisasetuksia kaikkiin tiloihin; näiden asetusten muuttaminen vaikuttaa kaikissa etsintätiloissa.

Suurin osa asetuksista on etsintätiloihin pohjautuvia, ne vaikuttavat vain valittuna olevassa tilassa; yhdessä etsintätilassa tehdyt muutokset eivät vaikuta muihin etsintätiloihin.

Yleiset ja tilapohjaiset asetukset on merkitty tässä oppaassa alla olevin kuvakkein.

**Yleisasetukset**

Puisto	P	F	Peitto
Ranta	B	G	Kultakenttä

- Herkkyys
- Äänenvoimakkuus
- Taustavalo
- Värinä

**Tilapohjaiset asetukset**

Park	P	F	Field
Beach	B	G	Goldfield

- Mukautettu erottelumalli
- Maan balanssi
- Taajuus
- Taajuuden vaihto
- Palautumisnopeus
- Raudan suodatin / Vakaus / Pullonkorkin hylkäys / Maahäiriön
- Äänen vahvistaminen
- Äänisävjen lukumäärä
- Äänisävyn voimakkuus
- Äänisävyn taajuus
- Äänitauko
- Kynnysarvo
- Kynnysäänen taajuus



## ETSINTÄTILAT

The LEGEND:ssa on 4 etsintätilaa erilaisille maastoille ja kohteille.

Siirtyminen etsintätilojen välillä

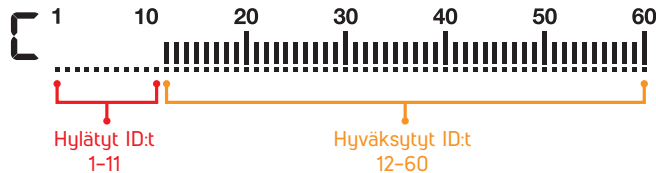
Voit helposti liikkua eri etsintätilojen välillä käyttämällä näppäimiä Oikea ja Vasen. Valittu tila näkyy kehystettynä.



### PUISTO

Suunniteltu kolikkojen ja korujen etsintään urbaaneissa ympäristöissä, joissa on paljon nykyajalle tyyppistä roskaa (alumiinifolio, pullon korkit, tölkkien klipsit ym.).

Tämä tila on optimoitu keskikokoisista suuriin kolikoihin ja koruihin. Erottelu on oletuksena asetettu hylkäämään Kohde ID -lukemat aina 11 asti raudan ja alumiinifolion poistamiseksi.



Alumiinifolio tyyppisesti ilmaisee Kohde ID -lukeman 11. Kuitenkin sen muodon vaihdellessa ID arvo voi nousta jopa 20:een.

Kaikkia yksitaajuuksia kuten myös monitaajuutta voidaan käyttää tässä etsintätilassa. Voit valita haluamasi taajuuden etsittävän kohteen tyyppiin mukaan. Puisto-tilassa monitaajuus mahdollistaa maksimaalisen syvyyden ja erottelun. Toisaalta kevyttä kohinaa voi myös tällöin ilmetä.

Puisto-etsintätilassa oletusasetuksina Palautumisnopeus on tasolla 5 ja äänisävyjä 2 (2 Tone). Voit muokata Palautumisnopeutta ja äänisävyjen lukumäärää manuaalisesti tarpeen mukaan.

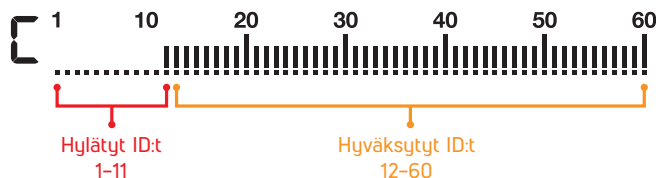
Näytön FerroCheck™ -palkissa näkyy kohteen rautapitoisuuden ja ei-rautapitoisuuden suhde. Tästä on merkittävä hyöty tunnistettaessa roskametalleja. Näin ollen, kun Puisto-tilassa havaitaan kohde, kannattaa tarkastella Kohde ID -lukeman lisäksi myös FerroCheck™ -palkkia.



### PELTO

Suosittelu kolikkojen ja reliikkien etsintään laidunmailla ja hoidetuilla/kynnettyillä pelloilla.

Tällaiset peltoalueet voivat sisältää rautapitoista roskaa ja kokseja. Kolikoiden ja reliikkien löytämiseksi metalliroskan seasta on Erottelu oletuksena asetettu hylkäämään Kohde ID -lukemat aina 11 asti.



Kaikkia yksitaajuuksia, kuten myös monitaajuutta voidaan käyttää tässä etsintätilassa. Voit valita taajuuden kohteen mukaan. Pelto-tilassa monitaajuus mahdollistaa maksimaalisen syvyyden ja erottelun. Tässä etsintätilassa oletusasetuksina palautumisnopeus on 5 ja äänisävyjä 2 (2 Tone).

ID resoluutio ID-lukemien 11–15 välillä on eri Puisto- ja Pelto-tiloissa. Kumpikin etsintätila voi antaa kohteesta eri ID-lukeman kyseisellä ID-välillä.

Puisto- ja Pelto-etsintätilat tarjoavat 3 eri monitaajuutta, Multi-1 (M1), Multi-2 (M2) ja Multi-3 (M3). Lisätietoja kohdassa Taajuus, sivulla 9.

Puisto- ja pelto-ohjelmissa erilaisia algoritmeja on käytössä. Roskaisilla alueilla suosittelemme M3 -monitaajuutta. Kun kohde paikantuu maan alla, ID on sama molemmissa ohjelmissa. Kuitenkin mikäli kohde on roskametallin (kuten alumiinifolion) vieressä, Multi 3 Puisto-ohjelmassa tuottaa tarkemman ID-numeron kyseiselle kohteelle.



### RANTA

Tämä etsintätila on optimoitu käyttöön kuivilla tai märillä hiekkarannoilla sekä vedenalaisessa käytössä 5 metriin (16 ft.) asti.

Rantahietikoilla ja meressä tyyppisesti esiintyvä suola saa aikaan voimakasta johtavuutta hiekkaan ja veteen, mikä aiheuttaa kohinaa ja vääriä signaaleja. Tällaisissa olosuhteissa yksitaajuusetsimet eivät toimi tai ne toimivat huonosti. Monitaajuus voi vähentää tätä kohinaa ja tarjoaa parhaan mahdollisen toimintakyvyn tällaisiin ympäristöihin.

Tästä syystä, yksitaajuuksia ei voida käyttää Ranta-etsintätilassa. Kun Ranta-tila valitaan, laite automaattisesti valitsee monitaajuuden, eikä yksitaajuuksia voida valita. Tässä etsintätilassa monitaajuudessa on valittavissa kaksi vaihtoehtoa: Märkä hiekka/vedenalainen (MW) tai kuiva hiekka matalalla suolapitoisuudella (MD). Joka kerta kun painat Taajuus-näppäintä Ranta-tilassa, voit valita näiden kahden vaihtoehdon väliltä.

Mikäli etsintäympäristösi hiekka on kuivaa mutta sen suolapitoisuus on korkea, kannattaa valita vaihtoehto MW. Suolapitoisuuden määrittämiseksi, pumpppaa kela hiekan yläpuolella All Metal -erottelu valittuna (kts. erottelumallit) ja tarkista hiekan ID. Mikäli ID on korkeampi kuin 2, valitse vaihtoehto MW vaihtoehto MD:n sijaan.

Maan balansointi ja ID vakaus ovat optimoitu eri olosuhteille ja vaihtelevat valintojen mukaan. Märällä rantahiekalla MW-monitaajuus antaa tarkat ID arvot, mutta jos vaihdat monitaajuudeksi MD:n, voivat ID arvot olla vääriä. Samoin kuivalla hiekalla ja alhaisella suolapitoisuudella, voit maa balansoida etsimen monitaajuudella MD, mutta mikäli vaihdat monitaajuudeksi MW:n, maan balansointi ei onnistu.

Ranta-etsintätilan oletusasetuksina Palautumisnopeus on 6 ja äänisävyjä 2 (2 Tone).

### Musta hiekka

Jotkut rannat ovat peittyneet mustaan hiekkaan, joka on luontaisesti rautapitoista. Tällaisilla rantatyypeillä metallikohteiden etsiminen on melkein mahdotonta. Ranta-etsintätila tunnistaa mustan hiekan automaattisesti ja näyttää varoituskuvakkeen näytön yläosan infopalkissa.



Kun tämä varoituskuvake poistuu, laite palaa normaalitoimintoon.

**TÄRKEÄÄ!** Vedenalaisen käytön jälkeen kaiuttimen suojaan voi jäädä vettä ja laitteen äänet voivat vaimentua. Tämä on normaalia. Tällaisissa tapauksissa, kevyesti ravista vedet pois kaiuttimen suojan sisältä ja äänet palautuvat normaaleiksi.



### KULTAKENTTÄ

Tämä etsintätila on optimoitu käyttöön mineralisointuneilla kultakentillä.

Muista etsintätiloista eroten, tämän tilan ominaisuutena on kynnysääni, joka on kuultavissa taustalla jatkuvana. Äänihälytyksen, joka ilmaisee löydettyä kohdetta, voimakkuus ja taajuus muuttuvat suhteessa kohdesignaalin voimakkuuteen. Kultakenttä-tila on ideaalinen etsittäessä pinnallisia ja pieniä kultahippuja sekä myös suurempia hippuja syvemmällä mineralisointuneessa maassa.

Voit käyttää vain korkeita yksitaajuuksia (20kHz ja 40 kHz) ja monitaajuutta tässä etsintätilassa. Korkeasti mineralisointuneessa maassa etsin vastaanottaa paljon vääriä signaaleja. Lisäksi kultapitoisilla mailla esiintyy mineralisointuneita kiviä ns. "kuumia kiviä". Tämän takia monitaajuus tässä etsintätilassa on sopivampi, sillä se vähentää mineraalipitoisten kivien ja maaperän häiriöitä.

Kultakenttä-etsintätilan oletusasetuksina Palautumisnopeus on 5 ja äänisävyjä 1 (1 Tone).

## HERKKYYS

30



Herkkyyys on laitteen syvyyden asetus. Sitä käytetään myös poistamaan ympäristön tuottamia sähkömagneettisia signaaleja ja maasta aiheutuvia kohinaääniä.

Herkkyyys sisältää 30 tasoa, oletusasetuksena on taso 25.



Herkkyyden asetuksiin vaikuttavat henkilökohtaiset mieltymykset. Kuitenkin paikoissa missä merkittävää äänimelua ei esiinny, on tärkeää asettaa herkkyyys korkeimmalle mahdolliselle tasolle, jotta vältetään pienten ja syvempien kohteiden hukkaaminen. Esimerkiksi, mikäli äänimelun taso on sopiva etsintään ja se pysyy samana herkkyytstasolla 25 ja 30, suositellaan valitsemaan herkkyyden taso 30.



Herkkyyys on yleisasetus kaikkiin etsintätiloihin ja tähän asetukseen tehtävät muutokset vaikuttavat kaikissa etsintätiloissa.

### Herkkyyden säätäminen

Päänäytöllä, käytä näppäimiä Plus (+) ja Miinus (-) herkkyyden nostamiseen tai pienentämiseen. Käytä yksittäisiä painalluksia arvojen muuttamiseen taso kerrallaan tai pidä pohjassa muuttaaksesi arvoa nopeasti.

Herkkyyden osoitin on Kohde ID -lukeman vasemmalla puolella. Tarkka herkkyyden taso näkyy numeroina osoittimen päällä. Osoitin sisältää 5 tasoa. Jokainen taso edustaa kuutta herkkyyden yksikköä.

Herkkyyden arvot, jotka vastaavat kutakin syvyyden osoittimen tasoa näkyvät alapuolella:



Laitte käynnistyy aina viimeksi asetetulla herkkyyden tasolla.

**TÄRKEÄÄ!** Saavuttaaksesi parhaimman syvyyden suorituskyvyn ja poistaaksesi sähkömagneettisen häiriöiden aiheuttaman melun, yritä ensin etsiä sopiva taajuus.

## KOHTEEN SYVYYS



Etsinnän aikana laite antaa arviota kohteen syvyydestä signaalien voimakkuuden mukaan.

**Syvyyden osoitin:** Osoittaa etsinnän aikana kohteen läheisyyden pinnasta 5 tasolla. Kun kohde lähenee, tasot vähenevät ja päinvastoin.

Syvyyden tunnistamiseen oletuksena määritelty kohde on 2,5 cm (1") kolikko. Todellinen syvyys vaihtelee kohteen koon mukaan. Esimerkiksi etsin voi ilmaista enemmän syvyyttä 2,5 cm pienemmille kohteille ja vähemmän syvyyttä tätä kokoa suuremmille kohteille.

Pinnan lähellä olevat kohteet



Syvämmät kohteet



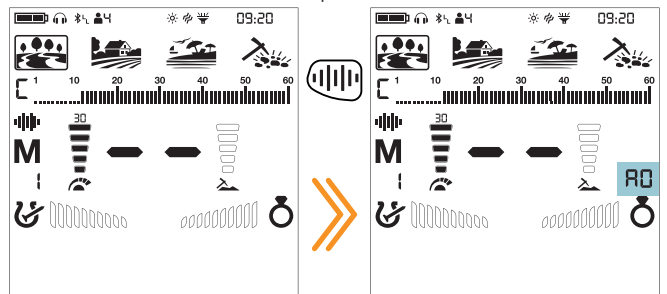
**TÄRKEÄÄ!** Operointitaajuuksella on suora vaikutus laitteeseen ja syvyyden arvio voi vaihdella samalle kohteelle taajuuksien muuttuessa.

## MYKISTÄMINEN

Päänäytöllä, paina ja pidä pohjassa Taajuus-näppäintä mykistääksesi laitteen.

Kirjaimet "AO" (Audio Off) ilmestyvät näytössä oikealle. Voit poistaa mykistykseen painamalla ja pitämällä pohjassa Taajuus-näppäintä.

Pitkä painallus



Vaikka laite on mykistetty, mykistys poistuu Mukautetun erottelumallin (notch), Maan balanssin ja Asetusten valikoissa automaattisesti.

## TAAJUUS



The LEGEND:ssa on käytettävissä monitaajuus, missä useat taajuusalueet toimivat samanaikaisesti. Lisäksi saatavilla on 5 yksitaajuutta.

Voit vaihtaa taajuuksia helposti painamalla Taajuus-näppäintä.

Suosittelua on käyttää monitaajuutta kaikissa tiloissa. Kun monitaajuus on valittu, kirjain "M" ilmestyy näyttöön. Kun yksitaajuus on valittuna, taajuus näkyy numerona näytöllä.



Taajuusasetus vaikuttaa vain valittuna olevassa etsintätilassa; yhteen etsintätilaan tehdyt muutokset eivät vaikuta muihin tiloihin.

### Yksitaajuudet

Toisinaan yksitaajuuksien käyttö voi tarjota etuja verrattuna monitaajuuteen. Esimerkiksi; mikäli etsitään ainoastaan suurempia korkean johtavuuden kohteita, 4 kHz voi olla parhain vaihtoehto. Samoin, mikäli etsitään pinnan läheltä ohuita koruja, 20 kHz ja 40 kHz voivat tarjota parempia tuloksia.

Alueilla, joilla on sähkömagneettisia häiriöitä, yksitaajuudet voivat olla vähemmän meluisampia verrattuna monitaajuuteen. Kuitenkin ne ovat vähemmän herkkiä useille kohteille samanaikaisesti.

4 kHz tarjoaa enemmän syvyyttä etenkin suurille hopeakolikoille ja reliikkeille verrattuna monitaajuuteen tai muihin taajuuksiin. Se voi kuitenkin olla meluisampi tietyillä maaperillä.

### Monitaajuus

Monitaajuus, jossa useat taajuudet toimivat samanaikaisesti, antaa käyttäjälleen edun kattaa laajempi valikoima kohteita kaikenlaisissa maastoissa.

Monitaajuus, verrattuna yksitaajuuksiin, yleensä tuottaa tarkemmat ID-lukemat syvemmällä. Lisäksi se tarjoaa maksimaalista syvyyttä suuremmalle valikoimalle erikokoisia metalleja, määrällä rantahiekalla ja veden alla, minimoimalla maaperästä johtuvaa ääntä.

### Etsintätilat ja taajuudet

Jokainen etsintätila on optimoitu toimimaan taajuuksilla, jotka tarjoavat parhaan suorituskyvyn. Esimerkiksi Puisto- ja Pelto-tilat toimivat kaikilla yksitaajuuksilla sekä monitaajuudella. Toisaalta Ranta-etsintätila toimii vain monitaajuudella, eikä yksitaajuutta voi valita. Sen sijaan Ranta-etsintätilassa monitaajuuteen voi valita 2 vaihtoehtoa: Multi Wet (MW) (märkä) ja Multi Dry (MD) (kuiva). Kun painat Taajuus-näppäintä Ranta-tilassa, näkyy kirjain "W" tai "D" kirjaimen "M" jälkeen.



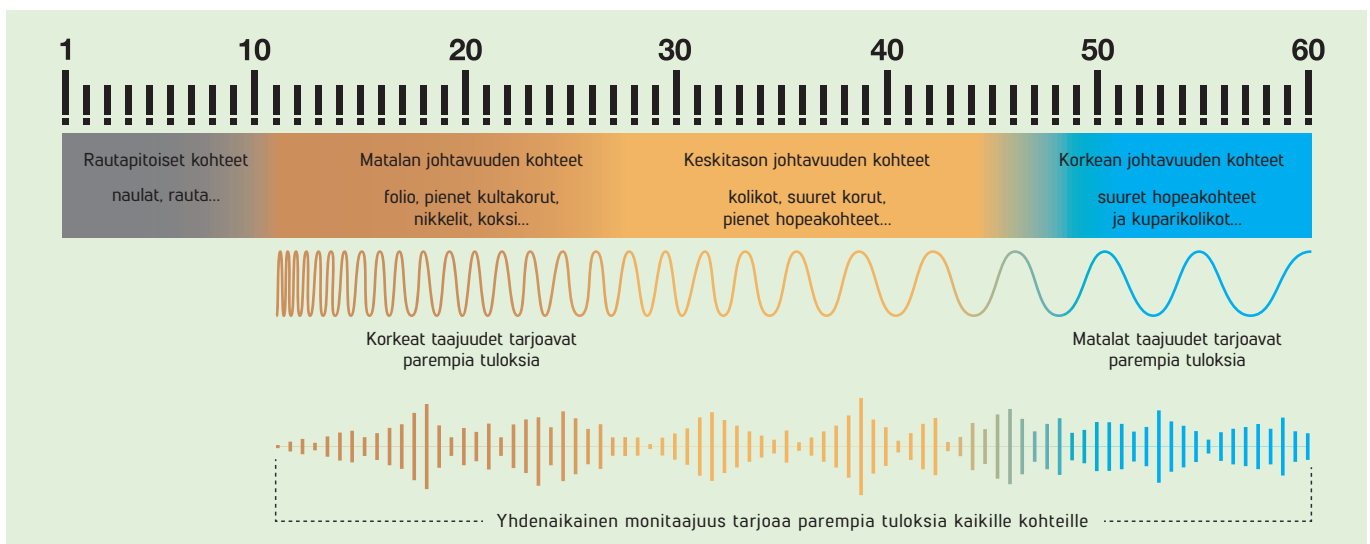
Toisaalta Kultakenttä-tila on optimoitu etsimään pienempiä, matalan johtavuuden kohteita, eikä sen vuoksi alempia yksitaajuuksia (4 kHz, 10 kHz ja 15 kHz) voida käyttää tässä etsintätilassa.

Muista etsintätiloista poiketen, Puisto ja Pelto tarjoavat 3 monitaajuutta, Multi-1 (M1), Multi-2 (M2) ja Multi-3 (M3). M1 on herkempi korkeammille johtavuuksille, kun taas M2 havainnoi paremmin matalien taajuuksien kohteita.

M3 on ideaalinen kosteille, märille ja/tai johtaville maaperille. Se vähentää kostean maaperän aiheuttamia häiriöitä, jotka voivat aiheuttaa virheellisiä signaaleja. Se myös heikentää sellaisten kohteiden vastetta, jotka tuottavat Kohde ID:n 10-11, kuten esimerkiksi kocsin ja alumiinifolion.



	PUISTO	PELTO	RANTA	KULTAKENTTÄ
Monit	✓	✓	✓	✓
4 kHz	✓	✓	✗	✗
10 kHz	✓	✓	✗	✗
15 kHz	✓	✓	✗	✗
20 kHz	✓	✓	✗	✓
40 kHz	✓	✓	✗	✓



## KOHDE ID

42

Kohde ID on metallinpaljastimen tuottama lukema, joka perustuu metallien johtavuuteen. Se antaa käyttäjälle kuvaa, minkä tyyppinen kohde mahdollisesti on.

Kohde ID näkyy näytöllä kahtena numerona välillä 01-60.

The LEGEND:n Kohde ID -skaala sisältää 60 pykälää, joista jokainen edustaa yhtä Kohde ID-lukemaa.



Sen lisäksi, että Kohde ID -lukema näkyy näytön keskellä, ID osoitetaan myös pienellä kursorilla ID-skaalan alla.

Rautapitoisten väli on 1-10.

Ei-rautapitoisten väli on 11-60.

Joissain tapauksissa, laite voi tuottaa useita ID-lukemia samalle kohteelle. Toisin sanoen ID-lukema voi hyppiä. Tämä voi johtua useista tekijöistä, kuten kohteen sijoittautumisesta, syvyydestä, metallin puhtaudesta, korroosiosta, maan mineralisaatiosta jne. Jopa kelan pyyhkäisyyn suunta voi saada laitteen tuottamaan useita ID-lukemia.

Joissain tapauksissa laite ei välttämättä tuota ollenkaan ID-lukemaa. ID-lukeman tuottamiseksi laitteen tulee saada kohteesta vahva ja puhdas signaali. Tämän takia ei välttämättä ole mahdollista tuottaa ID-lukemaa kohteille äärisyvyyksissä tai pienille kohteille, vaikka laite voi havaita nämä kohteet.

Ota huomioon, että Kohde ID -lukemat ovat ns. todennäköisiä lukemia, eli arvioita, eikä hautautuneen esineen ominaisuuksia voida tarkasti tietää, ennen kuin se kaivetaan esiin.

Ei-rautapitoisten metallien, kuten kuparin, hopean, alumiinin ja lyijyn ID-lukemat ovat korkeita. Kullan Kohde ID -lukemien väli on laaja ja ID-lukema voi olla samalla välillä kuin metalliroskan, kuten raudan, folion, kierrekorkkien ja tölkkien vetokielekkeiden. Tämän vuoksi kultakohteita etsittäessä jouduttaneen kaivamaan esiin myös metalliroskaa.

Ympäri maailmaa etsittävien kolikoiden valmistusmetallit ja koot vaihtelevat maantieteellisten sijaintien ja eri historiallisten aikakausien mukaan. Tämän takia tietyn etsintäalueen kolikoiden ID-lukeman opettelua varten, on suositeltavaa, mikäli mahdollista, testata näytekolikoita kyseiseltä etsintäalueelta.

Voi vaatia jonkin verran aikaa ja kokemusta saada Kohde ID -ominaisuuksista parhain mahdollinen hyöty etsintäalueellasi. Eri metallinpaljastimien valmistajat ja mallit tuottavat erilaisia Kohde ID -lukemia.

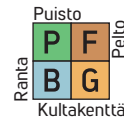
**TÄRKEÄÄ!** Huomioi, että isommat kohteet voivat antaa oletettua korkeamman ID- lukeman, vaikka niiden johtavuus olisi matala.

## EROTTELUMALLIT

The LEGEND tarjoaa käyttäjälleen pitkälle kehittyneet erotteluasetukset helpompaa käyttöä varten. Erottelu-näppäintä käyttämällä, voi valita yhden neljästä eri erottelumalleista, joista kolme on esiasetuksia ja yksi täysin käyttäjän muokattavissa.

Oletusasetuksena etsintätiloihin Puisto, Pelto ja Ranta on erottelumalli "F" (Ferrous Off). Kultakenttä etsintätilassa erottelumallin oletusasetus on "G" (Ground Off).

Tässä erottelumallissa, jokainen ID voidaan käyttäjän toimesta hylätä tai hyväksyä.



Erotteluasetukset vaikuttavat vain valittuna olevassa etsintätilassa; yhdessä etsintätilassa tehdyt muutokset eivät vaikuta muihin tiloihin.

- A** **All Metal -erottelumalli**  
Tässä erottelumallissa kaikki ID-skaalan lukemat on hyväksytty (1-60). Toisin sanoen, kaikki skaalan pykälät ovat näkyvillä, eikä yhtään ID-lukemaa ole hylätty. Laite ottaa vastaan äänisignaaleja kaikilta metallityypeiltä sekä maaperästä ja niiden ID-lukemat näkyvät ruudulla.
- B** **Ground Off -erottelumalli**  
Tässä erottelumallissa laite ei ota vastaan maasta tulevaa ääntä, eikä näin anna maaperästä äänisignaaleja tai ID-lukemia. Kohde ID-lukemat 1 ja 2 ovat pois päältä (hylätty) ja loput ovat päällä (hyväksytty).
- F** **Ferrous Off -erottelumalli**  
Tässä erottelumallissa laite ei tuota äänisignaaleja tai ID-lukemia rautapitoisista kohteista. Kohde ID-lukemat 1-10 on vaimennettu (hylätty) ja loput ovat sallittuja/hyväksyttyjä.
- C** **Custom-erottelumalli**  
Tämä erottelu mahdollistaa käyttäjän luoda omia erottelumalleja sen mukaan, minkälaisia kohteita halutaan hyväksyä tai hylätä. ID-lukemien hylkäys vaihtelee etsintätilan mukaan.

ID-lukemien hyväksymisestä ja hylkäämisestä voidaan käyttää myös nimeä "notch".


Custom-erottelumallin hyväksytyt ja hylätyt ID-lukemat kussakin etsintätilassa ovat kuvattuna alla olevassa taulukossa (oletusasetukset).

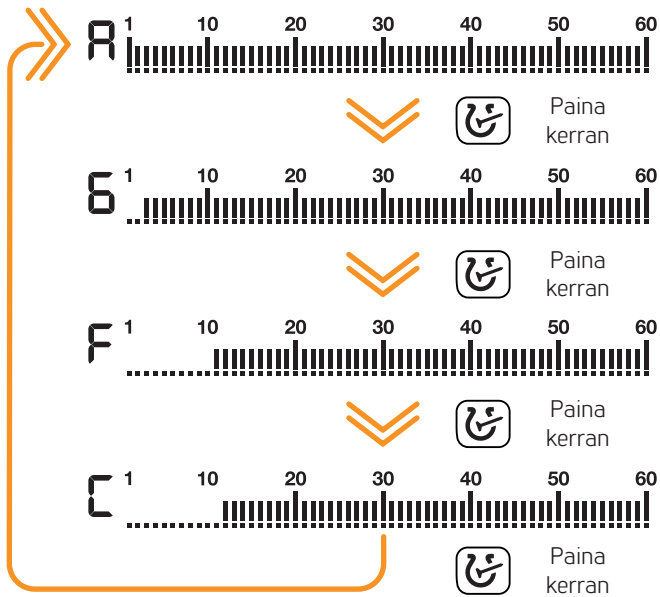
	Hylätyt ID:t	Hyväksytyt ID:t
PUISTO	1-11	12-60
PELTO	1-11	12-60
RANTA	1-10	11-60
KULTAKENTTÄ	1-10	11-60

### Erottelumallit (Oletusasetukset)

Etsintätila	Erottelumalli
PUISTO	Ferrous Off (F)
PELTO	Ferrous Off (F)
RANTA	Ferrous Off (F)
KULTAKENTTÄ	Ground Off (G)

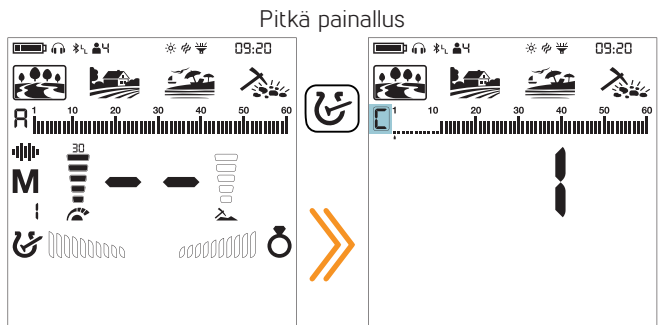
### Erottelumallin valinta

 Päänäytöllä, aina kun Erottelu-näppäintä painaa, erottelumalli vaihtuu. Tämä osoitetaan laatikoituna kirjaimena Kohde ID -skaalan vasemmalla puolella.



Notch-ominaisuudella voit hyväksyä (laittaa päälle) tai hylätä (pois päältä) useita ID-lukemia. Hylätyt pykälät menevät pois päältä, eivätkä nämä ID-lukemat näy ID-skaalassa. Laite ei tuota äänisignaaleja tai Kohde ID-lukemia kyseisistä kohteista.

**Mukautetun (Custom) Erottelukaavion muodostaminen (Notch)**  
Päänäytöllä, paina ja pidä pohjassa Erottelu-näppäintä avataksesi erotteluvalikon. Herkkyyden taso laskee automaattisesti tasolle 5.



Riippumatta siitä mikä erottelumalli on valittuna, laitteen näytöllä näkyy Custom- erottelumalli.

Kuvakkeet, jotka eivät ole käytössä häviävät näkyvistä ja kirjain "C" näkyy kehystettynä.

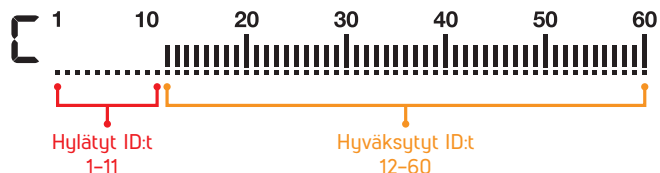
Mukautetun erottelumallin muodostamiseen on 2 tapaa: manuaalinen ja automaattinen.

### Manuaalinen Notch:

Pidä kelaä paikallaan. Viimeisin Kohde ID-lukema näkyy ruudulla ja nuolikursori ilmestyy Kohde ID -skaalan alle.

1. Siirrä kursoria näppäimillä Oikea ja Vasen. Joka kerta, kun painat nappia, näytön Kohde ID-lukema vaihtuu. Valitse se ID, jonka haluat ottaa pois päältä (hylätä) tai laittaa päälle (hyväksyä).

2. Paina näppäintä Pinpoint & Hyväksy/Hylkää. Jos valitsemasi ID on hylättynä (pois päältä), sen voi nyt hyväksyä (laittaa päälle) ja päinvastoin. Muutos näkyy ID-skaalalla.

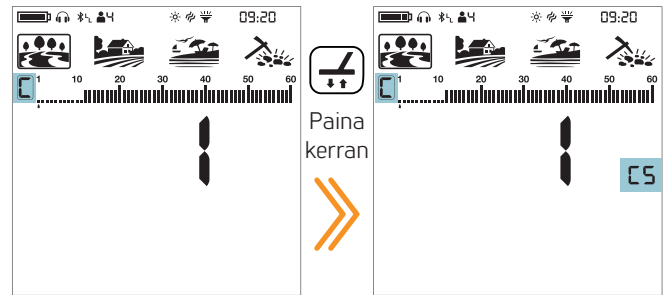


### Automaattinen Notch:

1. Erotteluvalikossa pyyhkäise kelaä kohteen, jonka haluat hylätä tai hyväksyä, yli. Kursori ID-skaalan alapuolella sekä näytön Kohde ID-lukema ilmaisevat kohteen ID:n.

2. ID:n hylkäämiseksi tai hyväksymiseksi, paina näppäintä Pinpoint & Hyväksy/Hylkää.

Koska herkkyyden taso laskee automaattisesti 5:een, et välttämättä halua herkkyyttä laskettavan automaattisessa notchauksessa. Tässä tapauksessa, paina Maan balanssi -näppäintä kerran palataksesi nykyiseen herkkyytasoon. Kirjaimet "CS" (current sensitivity) tulevat näkyviin näytön oikealle puolella.

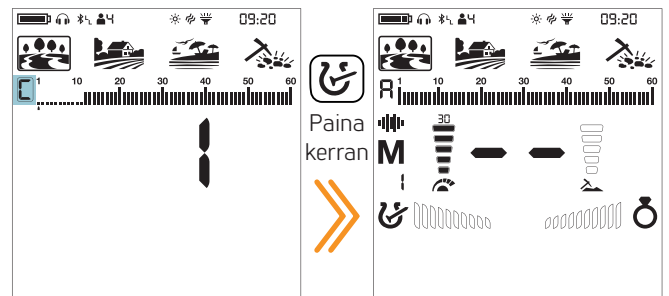


The LEGEND ei tuota äänisignaaleja hylätyistä kohteista. Kuitenkin niiden ID:t näkyvät erotteluvalikossa.

Kun Notch-erotteluasetuksia käytetään seuraavan kerran, kursori ilmestyy näkyviin siihen kohtaan, mihin se on edellisellä kerralla jäänyt.

### Poistuminen Notch-erottelusta:

Palataksesi takaisin päänäytölle, paina kerran näppäintä Erottelu.



Tässä valikossa, mikäli mitään nappia ei paineta 10 sekuntiin, laite palautuu takaisin päänäytölle automaattisesti.

## MAAN BALANSSI



The LEGEND on suunniteltu toimimaan ilman maan balansointia useimmissa maastoissa. Kuitenkin kokeneille käyttäjille ja korkeasti mineralisoituneessa maaperässä etsittäessä, maan balansointi voi tuoda laitteelle lisäsyvyyttä ja vakautta.

The LEGEND:ssa maan balansoinnin voi tehdä kolmella tapaa: automaattisesti, manuaalisesti ja jatkuvana.



Maan balanssi vaikuttaa vain valittuna olevassa etsintätilassa; yhteen etsintätilaan tehdyt muutokset eivät vaikuta muihin tiloihin.

Laite mahdollistaa maan balansoinnin välillä 00–99 kaikissa tiloissa ja Ranta-etsintätilan MV-monitaajuuden välillä 00–20. Maabalanssi tulee asettaa erikseen Ranta MD-monitaajuuteen ja Ranta MW-monitaajuuteen. MD-valinnassa tehty maan balansointi ei toimi MW-valinnassa ja päin vastoin.

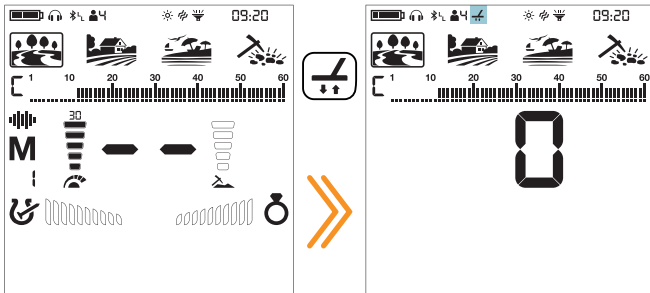
### Automaattinen maan balansointi

Automaattinen maan balansointi kaikille etsintätiloille tapahtuu seuraavasti:

1. Etsi metalleista vapaa paikka.

Paina ja pidä pohjassa Maan balanssi -näppäintä. Maan balansoinnin kuvake alkaa vilkkumaan ylhäällä näytön infopalkissa ja maan balansoinnin arvo tulee näkyville näytön keskelle. Mikäli maan balansointia ei ole tehty aiemmin, tämä arvo on aina nolla (0).

Pitkä painallus



3. Aloita pumppaamalla kela maan pinnan yläpuolella ylös ja alas (15–20 cm – 3 cm maanpinnasta), tasaisilla liikkeillä ja pitämällä kela maan pinnan suuntaisena.

4. Jatka kunnes ääni vaimenee maaperän vasteessa. Maaperän ominaisuuksien mukaan, maan balansoinnin suorittaminen vaatii noin 2–4 pumppeusta.

5. Kun maan balansointi on valmis, sen lukema näkyy Kohde ID-lukeman paikalla näytössä. Varmistaaksesi maan balansoinnin onnistumisen oikein, suorita se vähintään 2–3 kertaa ja tarkkaile maan balanssin lukemia näytöllä. Yleensä näiden lukemien ei tulisi poiketa toisistaan enempää kuin 1–2 lukemaa.

6. Mikäli maan balansointi ei onnistu, tarkoittaa se sitä, että maaperässä on liikaa johtavuutta, maa ei ole mineralisoitunutta tai kelan alla on jokin kohde. Tällaisissa tilanteissa, yritä balansoida uudestaan eri kohdassa.

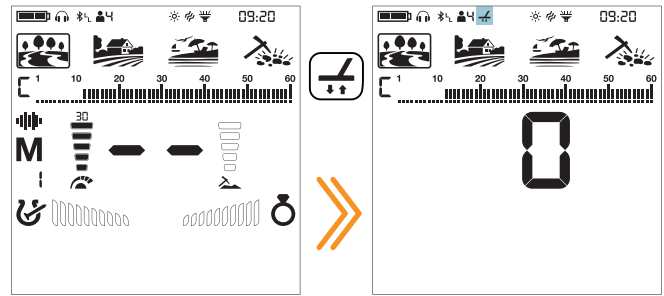
### Manuaalinen maan balansointi

Voit muokata maan balanssin lukemia manuaalisesti. Yleensä tätä ei suositella, sillä toiminto vie aikaa. Kuitenkin sitä voidaan käyttää vaihtoehtona tilanteissa, missä maan balansointi ei onnistu muilla menetelmillä tai automaattinen balansointi vaatii pientä korjausta.

1. Etsi metalleista vapaa paikka.

2. Paina Maan balanssi -näppäintä ja vapauta se. Maan balansoinnin kuvake tulee näkyville infopalkkiin ylhäällä ja laite vaihtaa näyttötilan maan balansointiin. Sen lukema näkyy näytön keskellä.

Paina kerran



3. Kuuntele maasta saatavaa äänisignaalia manuaalisen maan balansoinnin suorittamiseksi. Pumpppaa kela maan pinnan yläpuolella ylös ja alas (15–20 cm – 3 cm maanpinnasta), tasaisilla liikkeillä ja pitämällä kela maan pinnan suuntaisena.

4. Mikäli kuulet kela pumpatessa matalaa äänensävyä, tarkoittaa se sitä, että sinun tulee nostaa maan balansoinnin arvoa käyttämällä näppäintä Plus (+). Toisaalta, mikäli äänensävy on korkea, sinun tulee vähentää maan balanssin arvoa näppäimellä Miinus (-).

5. Jatka yllä mainitulla tavalla, kunnes maasta tuleva äänivaste loppuu.

6. Paina Maan balanssi -näppäintä poistuaksesi.

Maan balanssin arvo voi vaihdella yksi- ja monitaajuuksilla tietyillä maaperätyypeillä.

Ääntä ei välttämättä voida kokonaan poistaa tietyissä maastoissa. Tällöin, kun maasta tuleva kohina on saatu minimiin, tarkoittaa se sitä, että maan balansointi on valmis.

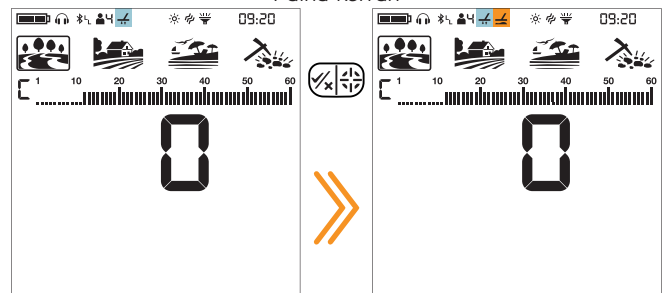
### Jatkuva maaperän seuranta

Laite seuraa maaperän muutoksia etsinnän aikana ja päivittää maabalanssia automaattisesti. Maaperän muutokset, jotka eivät ole silmin nähden havaittavissa, vaikuttavat laitteen syvyy- ja erotteluominaisuuksiin.

1. Käynnistäaksesi jatkuvan maaperän seurannan, paina kerran näppäintä Maan balanssi. Laite siirtyy maan balansoinnin näyttöön ja maan balansoinnin kuvake ilmestyy infopalkkiin näytön yläreunaan.

2. Paina kerran näppäintä Pinpoint & Hyväksy/Hylkää. Infopalkkiin, maan balanssin kuvakkeen viereen ilmestyy jatkuvan maaperän seurannan kuvake.

Paina kerran



Maaperän jatkuva seuranta on nyt käytössä. Palataksesi päänäytölle, paina kerran näppäintä Maan balanssi.

Laite päivittää maan balanssia automaattisesti niin kauan, kuin kelan pyyhkäisy maanpinnan yläpuolella jatkuvat. Tämä ominaisuus ei tuota palautetta käyttäjälle.

Maaperän jatkuva seuranta soveltuu alueille, jotka sisältävät eri maaperän rakenteita samalla alueella tai pelloille missä mineralisoituneet kivet ovat kaukana ja hajallaan toisistaan. Mikäli jatkuvaa seurantaa käytetään alueilla missä ns. kuumia kiviä on runsaasti, laite ei välttämättä kykene eliminoimaan näitä korkean mineraalipitoisuuden kiviä tai pienemmät sekä syvemmät kohteet voivat jäädä löytymättä.

## PINPOINT



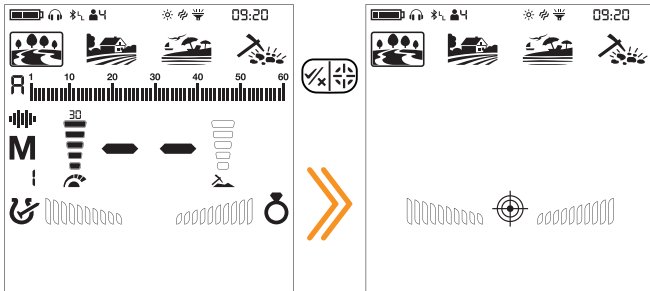
Pinpoint-toimintoa käytetään määrittämään etsittävän kohteen keskiosa tai tarkka sijainti.

The LEGEND on liikkeeseen perustuva etsin. Toisin sanoen, kela tulee liikuttaa kohteen yli tai kohdetta kelaan yli, jotta laite havaitsee kohteen. Pinpoint on ns. ei liikettä vaativa -toiminto. Laite jatkaa signaalin antamista, kun kela pidetään paikallaan kohteen yläpuolella.

Kun näppäintä Pinpoint & Hyväksy/Hylkää painetaan, käyttämättömät kuvakkeet häviävät näytöltä. Pinpoint-kuvake ja FerroCheck™-palkki näkyvät tyhjinä.

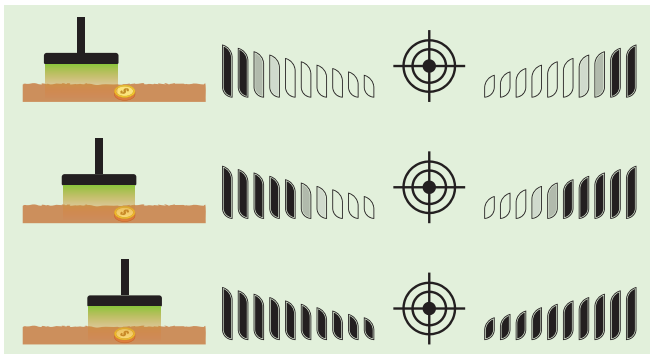
Pinpoint-tilassa laite ei erottele metalleja tai tuota Kohde ID-lukemia.

Pitkä painallus



Pinpoint-toiminnon käyttäminen:

1. Kun kohde on havaittu, siirrä kela sivuun niin, ettei kohdesignaalia kuulu ja paina Pinpoint-näppäintä.
2. Pidä näppäin pohjassa ja tuo kela kohteen lähelle hitaasti ja maanpinnan suuntaisesti.
3. Signaali alkaa voimistumaan ja sen sävelkorkeus muuttuu kelan lähestyessä kohteen keskiosaa. FerroCheck™-palkit alkavat täyttymään ulkoreunasta sisäpuolelle päin.
4. Merkkää jalalla tai työkalua käyttämällä se kohta, missä signaali on voimakkain.
5. Toista yllä oleva prosessi kääntämällä suuntaasi 90°. Kyseinen toiminto useammasta eri suunnasta tehtynä kaventaa kohdealuetta ja tarjoaa mahdollisimman tarkat yksityiskohdat kohteen sijainnista.



**TÄRKEÄÄ!** Ennen kuin kokemusta yllä mainitusta prosessista karttuu, signaalin havaitsemisen jälkeen kohdetta voi "pinpointata" asettamalla kela maahan ja skannaamalla kohteen yli, samalla painaen näppäintä Pinpoint & Hyväksy/Hylkää.

## FERROCHECK™



Kun erotellaan metallien rautapitoisuutta / ei-rautapitoisuutta, Kohde ID-lukema ei välttämättä aina riitä.



FerroCheck™ näyttää kohteiden rautapitoisuuden / ei-rautapitoisuuden suhteen graafisesti näytöllä.

FerroCheck™ on The LEGEND:n ainutlaatuinen ominaisuus, jota ei löydy muista metallinpaljastimista. Se tuottaa käyttäjälleen kohdesignaalin rautapitoisuuden / ei-rautapitoisuuden suhdetta ja mahdollistaa kohteiden helpomman tunnistuksen.



Rautapitoinen



Ei-rautapitoinen

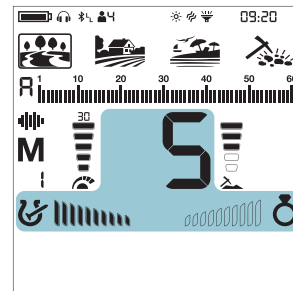


Kohteet kuten suuret rautakappaleet, ruostuneet naulat ja pullon korkit voivat sisältää sekä rautapitoisia että ei-rautapitoisia signaaleja ja tällaisia kohteita ei voi erottaa vain Kohde ID-lukeman ja äänisignaalin perusteella. Tällaiset kohteet voivat tuottaa ei-rautapitoisia äänivasteita ja Kohde ID-lukemia.

**TÄRKEÄÄ!** Ennen kuin kokemusta tämän ominaisuuden käytöstä karttuu, on suositeltavaa kaivaa esiin kaikki kohteet. Vertailemalla kohteita FerroCheck™-graafiikalla, käyttäjä voi käyttää tätä ominaisuutta tuloksellisempaan kohdeidentifiointiin.

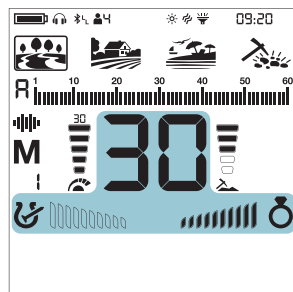
Rautapitoiset kohteet

Kohteet, jotka tuottavat vain rautapitoista signaalia, voidaan tunnistaa 100 % rautapitoisiksi sekä Kohde ID-lukeman, että FerroCheck™-graafiikan avulla, kuten alempana kuvassa:



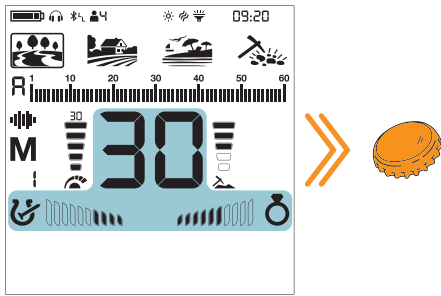
Todellinen ei-rautapitoinen kohde

Kohteet, jotka tuottavat vain ei-rautapitoista signaalia voidaan tunnistaa 100 % ei-rautapitoiseksi sekä Kohde ID-lukeman, että FerroCheck™-graafiikan avulla, kuten alempana kuvassa:



### Epäaito ei-rautapitoinen kohde

Kohteet kuten pullon korkit, vaikka ne tuottavatkin ei-rautapitoista Kohde ID-lukemaa, FerroCheck™-ominaisuudella tarkasteltuna identifioidaan rautapitoisuutta (rautaa) sisältäväksi metalliseokseksi, kuten alempana kuvassa:



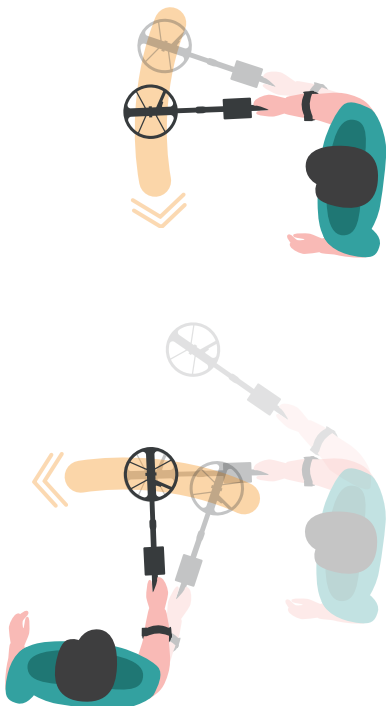
Kohteen tuottama ID kuuluu ei-rautapitoisiin. Kuitenkin siinä ilmenee sekä rautapitoisia että ei-rautapitoisia signaaleja.

**TÄRKEÄÄ!** Jotta FerroCheck™-ominaisuus toimii, tulee laitteen vastaanottamien signaalien olla vahvoja. Tämän vuoksi, FerroCheck™ on suunniteltu matalien syvyyksien kohteille.

### Oikeanlainen FerroCheck™ käyttö

FerroCheck™-ominaisuuden tarkkuus on suoraan yhteydessä sen oikeanlaiseen käyttöön. Tämän vuoksi, kun havaitset kohteen ja haluat tarkistaa sen rautapitoisuuden FerroCheck™ -ominaisuudella, tutustu huolellisesti seuraaviin ohjeisiin:

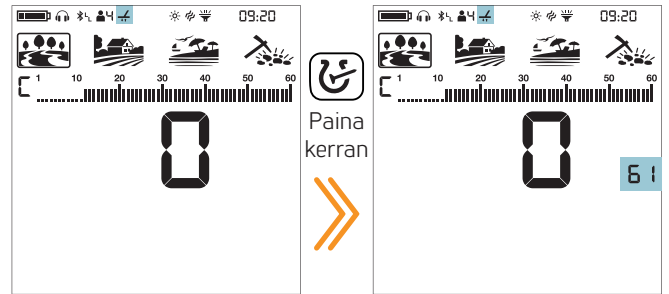
1. Pyyhkäise kela kohteen yli laajalla kulmalla ja leveitä skannauksia tekemällä. Varmista, että kela ehtii tuottaa signaalin kokonaisuudessaan pyyhkäisyjen aikana.
2. Liiku kohteen ympärillä ja suorita pyyhkäisyjä eri kulmista, pitkillä pyyhkäisyillä.
3. Rautapitoisuuden osoittimen palkkien ei tarvitse kaikkien täytyä. Enemmän kuin 2 palkkia riittää identifiomaan kohteen rautapitoiseksi metalliseokseksi (ts. ei ole todellinen ei-rautapitoinen kohde).



## MINERALISAATION INDIKAATTORI

Maan mineralisaatio tarkoittaa maaperässä luonnostaan esiintyviä mineraaleja, jotka vaikuttavat metallinpaljastimen suorituskykyyn. Maan mineralisaatiota on kahta päätyyppiä, rautahiukkaset ja suola, kuten suolavetiset rannat. Näistä aiheutuu maaperään johtavuutta. Molemmista aiheutuu virhesignaaleja, jotka voivat peittää kohteita.

Maan balanssi - valikossa, paina Erottelu - näppäintä aktivoidaksesi mineralisaation indikaattorin. Kirjaimet GI (Ground indicator) ilmestyvät näyttöön oikealle. Kun painat Erottelu-näppäintä uudelleen, palautuu Ferro Check takaisin ja kirjaimet FC ilmestyvät näytölle.



Mineralisaation osoittimen vasen puoli näyttää rautahiukkasten mineralisaation ja oikea puoli suolan mineralisaation.



Oikea puoli toimii ainoastaan monitaajuuksilla!

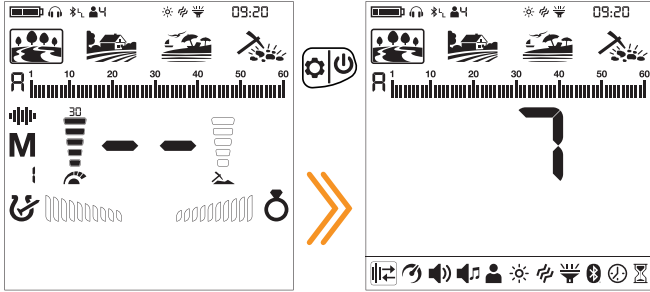




## ASETUKSET

Mene asetusvalikkoon painamalla kerran näppäintä Virta & Asetukset. Napin painalluksen jälkeen kaikki asetukset näkyvät näytön alareunassa. Valittu asetus näkyy kehystettynä ja sen arvo näkyy ruudulla.

Paina kerran



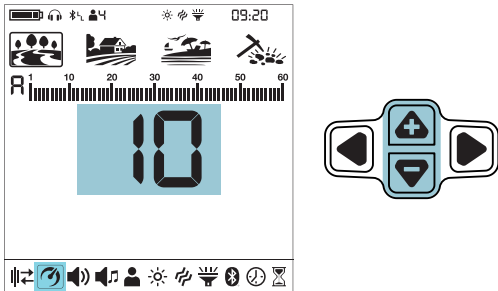
### Asetusten selaaminen

Voit selata asetusten välillä käyttämällä näppäimiä Oikea ja Vasen. Valittu asetus vilkkuu näkymän selkeyttämiseksi.



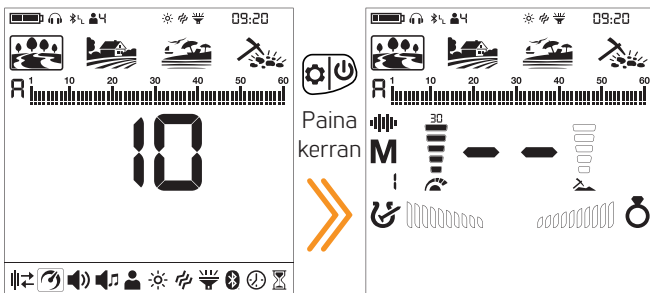
### Asetusten säätäminen

Voit säätää asetusten arvoja käyttämällä näppäimiä Plus (+) ja Miinus (-).



### Poistuminen Asetuksista

Poistuaksesi asetusvalikosta, paina kerran näppäintä Virta & Asetukset.

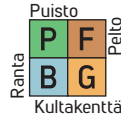


## 1. Taajuuden vaihto



Tätä asetusta käytetään poistamaan sähkömagneettisia häiriöitä, joita laite vastaanottaa toisesta lähistöllä olevasta metallinpaljastimesta, joka operoi samalla taajuusvälillä. Asetuksen avulla voidaan eliminoida myös ympäristöstä tulevia sähkömagneettisia häiriöitä (korkeajännitelinjat, tukiasemat, langattomat lähettimet ja muut sähkömagneettiset laitteet).

Saatavilla on 13 kanavaa kaikille taajuuksille, mukaan lukien monitaajuus. Oletuskanava on 1.



Taajuuden vaihtaminen vaikuttaa vain valittuna olevassa etsintätilassa ja taajuudessa; muutokset yhdessä etsintätilassa eivät vaikuta muihin etsintätiloihin tai taajuuksiin.

Mikäli liikaa melua esiintyy, kun kela on nostettuna ilmaan, tämä voi johtua paikallisista sähkömagneettisista signaaleista tai korkeasta herkkyyden tasosta.

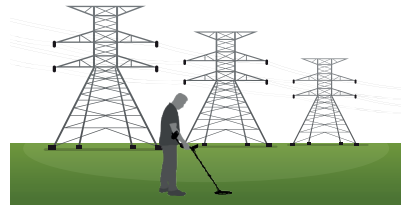
Saavuttaaksesi parhaan syvyyden toimintakyvyn ja poistaaksesi sähkömagneettisten häiriöiden aiheuttamaa melua, kokeile ensin taajuuden vaihtamista, ennen kuin lasket herkkyyttä.

Sähkömagneettiset häiriöt voivat aiheuttaa metallinpaljastimelle ylimääräisiä ääniä ja virheellistä toimintaa, kuten syvyyden menettämistä ja epävakaita Kohde ID-lukemia. Taajuuden vaihtamisen asetukset mahdollistavat hienovaraisen metallinpaljastimen lähetystaajuuden muuttamisen epämieluisan melun poistamiseksi.

The LEGEND:ssa taajuuden vaihtaminen voidaan tehdä 2 tavalla: manuaalisesti ja automaattisesti.

Manuaalisessa taajuuden vaihdossa käyttäjä kuuntelee jokaista kanavaa ja valitsee sen, jossa on vähiten melua.

Automaattisesti vaihdettaessa, laite skannaava kaikki kanavat ja valitsee vähiten meluisan kanavan itse. Tämä ominaisuus tunnetaan myös ns. melun poistona.



### Taajuuden vaihtaminen

1. Pidä kela paikallaan ja poispäin maasta.
2. Paina kerran näppäintä Virta & Asetukset. Valitse Taajuuden vaihto näppäimillä Oikea ja Vasen. Tämänhetkinen kanava näkyy ruudulla.

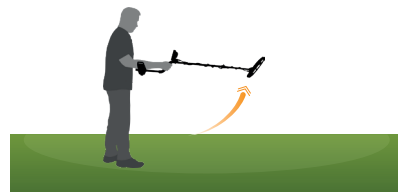


### Manuaalinen

1. Selaa taajuuskanavia käyttämällä näppäimiä Plus (+) ja Miinus (-).
2. Valitse se kanava, jossa mielestäsi on vähiten häiriöitä.

### Automaattinen

Ennen kuin aloitat melun poiston, nosta laite ylös ilmaan, kuten kuvassa on näytetty ja pidä sitä paikallaan, kunnes toiminto on suoritettu.



2. Paina kerran näppäintä Pinpoint & Hyväksy/Hylkää.
3. Laite aloittaa kanavien skannaamisen ja jokaisen kanavan numero näkyy ruudulla.
4. Kun toiminto on suoritettu, automaattisesti valitun kanavan numero näkyy ruudulla ja kuuluu vahvistusääni.

Palataksesi päänäytölle, paina kerran näppäintä Virta & Asetukset.

**TÄRKEÄÄ!** Automaattinen taajuuden vaihto valitsee hiljaisimman kanavan eri kriteereihin perustuen. Kuitenkin joskus valitulla kanavalla voi kuulua jonkin verran ääntä.

## 2. Palautumisnopeus



Palautumisnopeuden asetukset säätävät kohdevasteen nopeutta.

Se mahdollistaa usean, lähekkäin sijoittuneen kohteen erottelun.

Palautumisnopeuden asetukset mahdollistavat pienempien kohteiden löytämisen metalliroskan ja rautapitoisten kohteiden joukosta.

The LEGEND:n palautumisnopeuden asetukset voidaan asettaa välillä 1–10, jossa 1 on hitain ja 10 nopein.



Palautumisnopeuden asetukset vaikuttavat vain valittuna olevassa etsintätilassa; muutokset yhdessä etsintätilassa eivät vaikuta muihin tiloihin.

Kun palautumisnopeus on asetettu matalalle, laitteen kyky havaita toisiaan lähellä olevia kohteita pienenee, mutta syvyys kasvaa.

Samoin, mikäli palautumisnopeus on asetettu korkealle (esim. 10), laitteen kyky havaita toisiaan lähellä olevia kohteita paranee mutta syvyys heikkenee.

Ennen kuin tätä asetusta aletaan käyttää, on suositeltavaa ensin harjoitella sen käyttöä erilaisilla, lähekkäin asetetuilla metallikappaleilla.

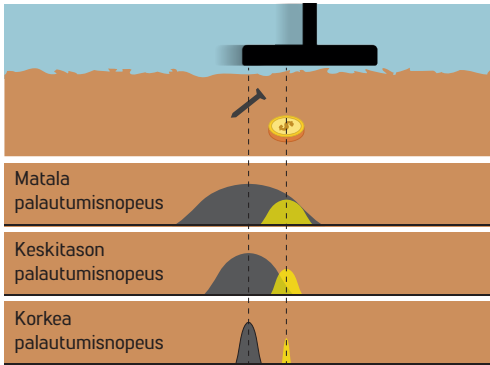
### Palautumisnopeuden asettaminen

1. Paina kerran näppäintä Virta & Asetukset. Valitse Palautumisnopeus asetuksista näppäimillä Oikea ja Vasen. Nykyinen lukema näkyy näytöllä.



2. Muuta palautumisnopeutta käyttämällä näppäimiä Plus (+) ja Miinus (-).

3. Palataksesi päänäytölle, paina kerran näppäintä Virta & Asetukset.



**TÄRKEÄÄ!** Palautumisnopeuden nostaminen mahdollistaa nopeammat pyyhkäisyts pienemmällä todennäköisyydellä hukata kohteita. Palautumisnopeuden nostaminen pyyhkäisytsnopeuden pysyessä samana, auttaa poistamaan maasta tulevaa kohinaa mutta pienentää etsintäsyvyyttä.

Mikäli rantahietikolla tai vedenalaisessa käytössä maasta aiheutuvan melun taso on korkea, kokeile nostaa palautumisnopeutta.

### Palautumisnopeuden oletusasetukset

Etsintätila	Palautumisnopeus
PUISTO	5
PELTO	5
RANTA	6
KULTAKENTTÄ	5

## 2.1 Iron Filter (IF), Raudan Suodatus



Raudan suodatus mahdollistaa roskaisessa maastossa sellaisten ei-rautapitoisten kohteiden löytymisen, jotka muuten jäisivät rautaroskan takaa löytymättä.

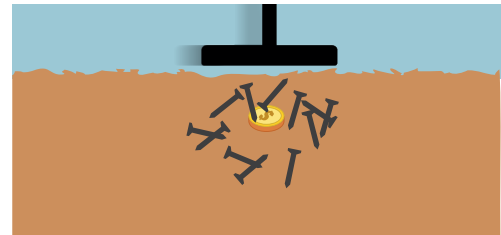
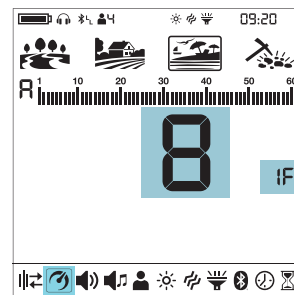
Raudan suodatus (Iron Filter) -asetusarvo on vaihdettavissa välillä 1–9, tehdasarvo on 8. Tehdasasetteinen arvo 8 on sama kuin aiemmat Legend (v1.05, v1.07) -ohjelmat ilman IF-asetusta.

9-asetus on havaittu käteväksi tilanteissa, joissa halutaan erotella joitakin keskihyvin sähköä johtavia kohteita kuten haulikon hylsyjä rautana.

Matalampi IF asetus kasvattaa mahdollisuutta, että rautapitoiset kohteet tulevat luokitelluiksi ei-rautapitoisiksi ja päinvastoin.

Kun laite työskentelee monitaajuuksilla, valitse Palautumisnopeuden asetukset ja paina Pinpoint-näppäintä.

Kirjaimet "IF" (Iron Filter) ilmestyvät näyttöön oikealle.



## 2.2 Vakauden Säätö Raudan Suodatuksessa

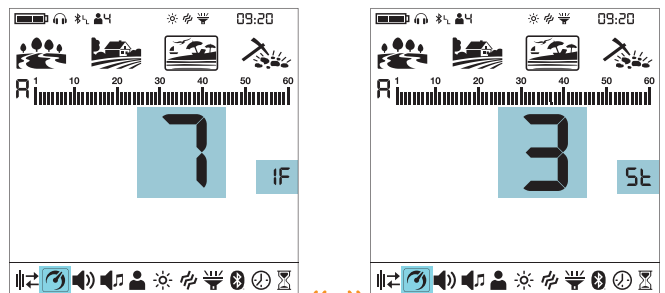


Vakauden (St) asetuksella voidaan hienosäätää Iron Filter (IF) -asetuksia.

Vakautta (St) voidaan säätää välillä 1–5, oletusarvo on 3.

Kun IF-asetus on asetettu arvoon 8 tai 9, St-asetus ei ole aktiivinen Puisto, Pelto tai Kullanhaku-ohjelmissa.

Kun Iron Filter (IF) on asetettu arvon 8 alapuolelle, vakauden (St) asetukset voidaan aktivoida oikea tai vasen -näppäimellä ja säätää käyttämällä näppäimiä plus (+) ja miinus (-).



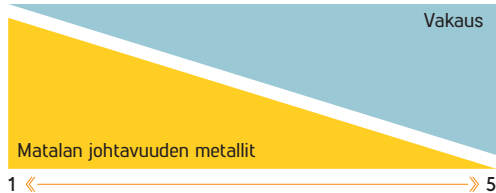
**HUOMIO:** Tämä vakauden asetus on eri kuin Ranta-etsintätilan vakauden asetus!

### 2.3 Vakauden Säätö Ranta-Etsintätilassa



Tällä asetuksella voidaan minimoida maasta aiheutuvaa melua ja vääriä signaaleja rantaolosuhteissa, miellyttävämmän etsintäkokemuksen saavuttamiseksi.

Vakaus voidaan asettaa välille 1–5. Oletustaso on 5 ja se tarjoaa maksimaalista vakautta. Kun vakautta kasvatetaan, matalien johtavuuksien signaalit, kuten kullan ID 11, voivat vaimentua ja näin todennäköisyys hukata näitä metalleja kasvaa. Tällä asetuksella ei ole vaikutusta keskitason tai korkean johtavuuden kohteisiin.

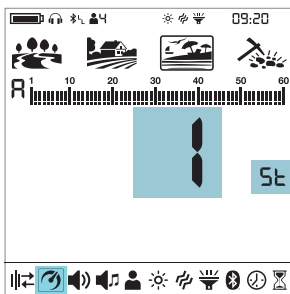


#### Vakauden säätäminen

1. Paina kerran näppäintä Virta & Asetukset. Valitse Palautumisnopeus asetuksista käyttämällä näppäimiä Oikea ja Vasen. Nykyinen arvo näkyy ruudulla.



2. Paina kerran näppäintä Pinpoint & Hyväksy/Hylkää.



3. Vakauden (St) asetukset voidaan aktivoida oikea tai vasen -näppäimellä ja säätää käyttämällä näppäimiä plus (+) ja miinus (-).

4. Palataksesi palautumisnopeuden asetuksiin, paina näppäintä Pinpoint & Hyväksy/Hylkää.

**HUOM:** Joissakin olosuhteissa, 4-tason vakausarvo voi tuottaa parempaa tasapainoisuutta kuin 5-taso. Tämä johtuu veden suolapitoisuudesta.

### 2.4 Pullonkorkin Hylkääminen

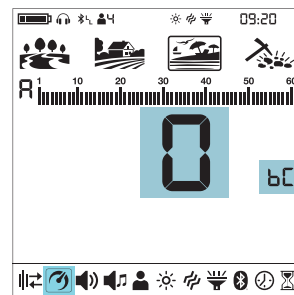


Pullonkorkit ovat ei-haluttuja kohteita harrastajille ja ne yleensä havaitaan ei-rautapitoisina kohteina metallinpaljastimella. Tällä pullonkorkkien hylkäysohjelmalla voit hylätä korkit rautana.

Pullonkorkkien hylkäyksen asetus (bC) voidaan asettaa arvoon 0 – 8, tehdasarvo on 0. Tämä asetus toimii ainostaan käytettäessä monitaajuutta.

#### Asetusarvon säätäminen

Valitse Palautumisnopeus ja paina pinpoint-painiketta. Kun selaat valikkoa oikean ja vasemmanpuoleisilla nuolilla, näet kirjaimien "bC" ilmaantuvan näytön oikeaan laitaan. Voit säätää bC-arvoa 1-8 välillä käyttämällä plus- ja miinuspainikkeita. Kun arvo on 0, toiminto on kytkettyä pois.



### 2.5 Maahäiriön Vaimennin

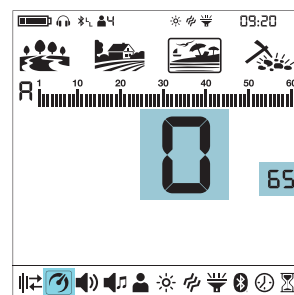


Tätä toimintoa käytetään vaikeissa maaperän olosuhteissa tapahtuvaan virheellisten maahäiriöstä johtuvien haamusignaalien eliminointiin.

Voit säätää tätä arvoa 0–8 välillä, 0 on tehtaan asetusarvo.

#### Maahäiriön vaimentimen säätäminen

Valitse Palautusnopeus ja paina pinpoint-painiketta. Kun selaat valikkoa oikealla ja vasemmalla nuolinäppäimellä, näet kirjaimien "GS" ilmaantuvan näytön oikeaan laitaan. Voit säätää GS-arvon 1-8 välillä painamalla plus- ja miinuspainikkeita. Kun GS-arvo on 0, toiminto on pois päältä.



#### Raudan suodatus (IF), Vakaus, Pullonkorkkien hylkäys ja maahäiriön vaimennin -asetukset

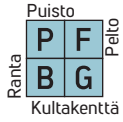
Hakuohjelma	Raudan suodatus (IF)	Vakaus	Pullonkorkin hylkäys	Maahäiriön vaimennin
PUISTO	8	3	0	0
PELTO	8	3	0	0
HIEKKARANTA	8	5	0	0
KULLANHAKU	8	3	0	0

### 3. Äänenvoimakkuus



Tämä säätö mahdollistaa suurentaa tai pienentää laitteen äänenvoimakkuutta omien mieltymysten ja ympäristön olosuhteiden mukaan.

Äänen voimakkuutta voi säätää 6 tasolla ja taso 3 on asetettu oletukseksi. Laitetta sammuttaessa ja käynnistettäessä äänen voimakkuuden taso käynnistyy viimeksi valitulla äänenvoimakkuudella.



Tämä asetus on yleisasetus ja sen muuttaminen vaikuttaa kaikissa etsintätiloissa.

Äänenvoimakkuuden säätäminen

1. Paina kerran näppäintä Virta & Asetukset. Valitse Äänenvoimakkuus käyttämällä näppäimiä Oikea ja Vasen. Nykyinen lukema näkyy ruudulla.



2. Muuta äänenvoimakkuutta käyttämällä näppäimiä Plus (+) ja Miinus (-).

3. Palataksesi takaisin päänäytölle, paina kerran näppäintä Virta & Asetukset.

Äänenvoimakkuus vaikuttaa laitteen virrankulutukseen, joten suosittelemme, ettei äänenvoimakkuutta nosteta enempää kuin on tarvetta.

**TÄRKEÄÄ!** Kun laitteen äänenvoimakkuutta muutetaan tässä asetuksessa, samassa suhteessa muuttuvat metallivyojhykkeiden äänenvoimakkuudet, jotka ovat asetettu äänisävyn voimakkuusasetuksissa.

Voit liittää laitteeseen langalliset kuulokkeet erikseen myytävällä adapterilla. Myös kuulokkeiden äänenvoimakkuus säädetään laitteen äänenvoimakkuusasetuksien kautta.

Kun langalliset kuulokkeet on liitetty, kuulokkeiden kuvake ilmestyy näytön infopalkkiin ruudun yläreunaan.



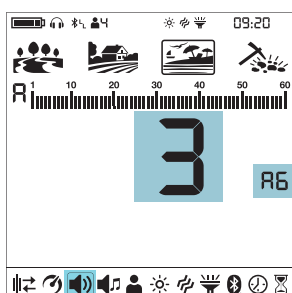
### 3.1 Äänen Vahvistaminen, Audio Gain (AG)



Audio Gain -asetuksella voidaan kasvattaa heikkojen kohdeäänien voimakkuutta.



Audio Gain -asetus vaikuttaa vain valittuna olevassa etsintätilassa; muutokset yhdessä etsintätilassa eivät vaikuta muihin tiloihin.



Kun valitset äänenvoimakkuuden, paina pinpoint-painiketta. Kirjaimet AG ilmaantuvat näytölle oikeaan laitaan. Voit säätää AG-arvoa käyttämällä plus- ja miinuspainikkeita arvojen 1-6 väliltä. Tehdasarvo on 3. Tehdasarvo 3 on sama aiemmat Legend-ohjelmat (v1.05, v1.07) ilman AG-asetusta.

Äänen vahvistaminen EI kasvata syvyyttä.

Audio Gain (AG) Oletusasetukset

Etsintätila	Audio Gain (AG)
PUISTO	3
PELTO	3
RANTA	3
KULTAKENTTÄ	1

### 4. Äänisävyasetukset



Nämä edistyneet asetukset tarjoavat lukuisia vaihtoehtoja muokata The LEGEND:n kohteille tuottamia ääniä.

Äänisävyasetukset tarjoavat 6 aliasetusta seuraavasti: Äänisävyn lukumäärä, Äänisävyn voimakkuus, Äänisävyn taajuus, Äänitauko, Kynnysarvo, Kynnysäänien taajuus.

Paina kerran näppäintä Virta & Asetukset. Valitse Äänisävyasetukset käyttämällä näppäimiä Oikea ja Vasen.



Kun äänisävyasetukset ovat valittuna, voit nähdä kaikki äänisävyasetukset toisella rivillä. Näiden vasemmalla puolella näkyy niiden näppäimien kuvakkeet, jotka ohjaavat asetusten säätämistä.

Kun äänisävyjä on valittuna 1, äänitauon pistettä ei ole, joten äänitaukoasetusta ei ole valittavissa valikossa.



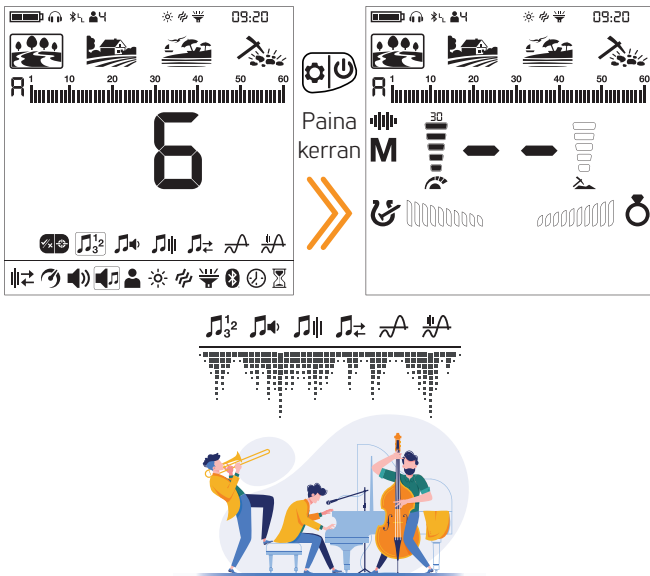
Kultakenttä-tilassa, äänisävyn lukumäärä on 1, eikä määrää voi muuttaa. Lisäksi äänisävyn taajuutta ei voida säätää tässä etsintätilassa. Siksi, nämä 2 asetusta eivät ole aktiivisena äänisävyn asetuksissa, kun etsintätilana on Kultakenttä.




Päästäksesi äänisävyasetusten valintaan, paina näppäintä Plus (+) kerran. Valittu asetus näkyy kehystettynä. Voit liikkua asetusten välillä käyttämällä näppäimiä Oikea ja Vasen. Voit palata takaisin asetuksiin painamalla kerran näppäintä Pinpoint & Hyväksy/Hylkää.

**TÄRKEÄÄ!** Palataksesi suoraan päänäytölle äänisävyasetuksista, paina kerran näppäintä Virta & Asetukset.





### 4.1 Äänisävyn lukumäärä

 The LEGEND jakaa Kohde ID-skaalan useaan vyöhykkeeseen ja mahdollistaa käyttäjän tehdä eri äänisävyasetukset kohteille kullakin vyöhykkeellä.

Valitsemalla äänisävyn lukumäärän, voit valita kuinka moneen vyöhykkeeseen haluat laitteen ID-skaalan jakautuvan. Kiitos tämän ominaisuuden, voit määrittää saman äänisävyn kaikille kohteille tai määrittää eri äänisävyn jokaiselle Kohde ID-lukemalle.

Voit valita äänisävyn lukumääräksi 1, 2, 4, 6, 60 tai P (Tone Pitch).

	Puisto		
Ranta	P	F	Pelto
	B	G	Kultakenttä

Äänisävyn lukumäärä vaikuttaa vain valittuna olevassa etsintätilassa; muutokset yhdessä etsintätilassa eivät vaikuta muihin tiloihin.

Kultakenttä-etsintätilassa äänien lukumäärä on 1, eikä määrää voi muuttaa.

#### Äänisävyn lukumäärän asettaminen

1. Paina kerran näppäintä Virta & Asetukset. Valitse Äänisävyasetukset käyttämällä näppäimiä Oikea ja Vasen.
2. Ääniasetusten valikko ilmestyy yläpuolelle, plus (+) kuvake sen vasemmassa reunassa. Paina kerran näppäintä Plus (+).
3. Valitse kohta Äänisävyn lukumäärä käyttämällä näppäimiä Oikea ja Vasen. Valittu asetus näkyy kehystettynä.



4. Nykyinen äänisävyn lukumäärä näkyy ruudulla. Valitse äänisävyn lukumäärä käyttämällä näppäimiä Plus (+) ja Miinus (-).

5. Palaa takaisin asetusvalikkoon painamalla kerran näppäintä Pinpoint & Hyväksy/Hylkää. Palataksesi päänäytölle, paina kerran näppäintä Virta & Asetukset.

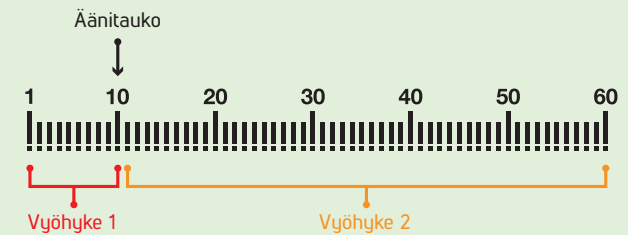
#### 1 äänisävy (1-Tone)

Kohde ID-skaalaa ei ole jaoteltu vyöhykkeisiin, siis vyöhykkeitä on 1. The LEGEND tuottaa saman äänisävyn voimakkuuden ja korkeuden kaikille kohteille.



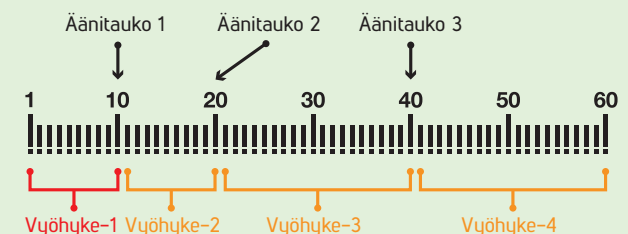
#### 2 äänisävyä (2-Tone)

Kohde ID -skaala on jaettu 2 vyöhykkeeseen, rautapitoiset ja ei-rautapitoiset. Oletusasetuksena kohta, joka erottaa nämä kaksi vyöhykettä, perustuu valittuna olevaan etsintätilaan (kts. kuva alla) ja sitä voi muuttaa äänitaukoasetuksessa. Äänisävyn voimakkuus ja taajuus voidaan asettaa jokaiselle vyöhykkeelle.



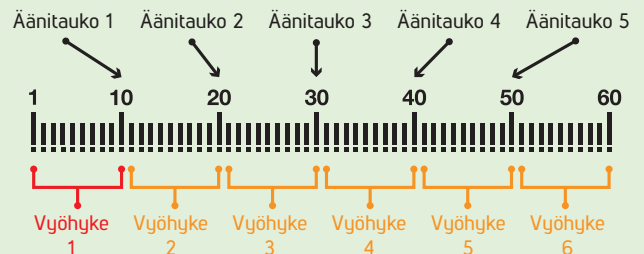
#### 4 äänisävyä (4-Tone)

Kohde ID -skaala on jaettu 4 vyöhykkeeseen. Jokaisen vyöhykkeen äänisävyn voimakkuutta ja taajuutta voidaan muokata.



#### 6 äänisävyä (6-Tone)

Kohde ID -skaala on jaettu 6 vyöhykkeeseen. Jokaisen vyöhykkeen äänisävyn voimakkuutta ja taajuutta voidaan muokata.



#### 60 äänisävyä (60-Tone)

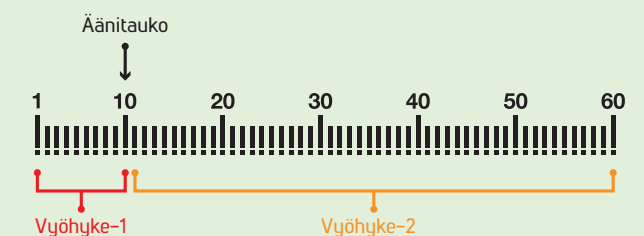
Kuten 2 äänisävyyssäkin, tässäkin Kohde ID -skaala on jaettu 2 vyöhykkeeseen, rautapitoisiin ja ei-rautapitoisiin. Oletusasetuksena kohta, joka erottaa nämä kaksi vyöhykettä, perustuu valittuna olevaan etsintätilaan (kts. kuva alla) ja sitä voi muuttaa äänitaukoasetuksessa.

Jokaisen vyöhykkeen äänisävyn voimakkuutta ja taajuutta voidaan muokata.

Ero 2 äänisävyn ja 60 äänisävyn välillä on se, että 60 äänisävyllä laite tuottaa eri äänisävyn eri taajuudella jokaiselle Kohde ID-lukemalle.

Laite tuottaa matalan äänentaajuuden äänisävyjä rautapitoisille ja keskitasen tai korkean äänentaajuuden äänisävyjä ei-rautapitoisille metalleille.

Lisätietoa, katso kohta Äänisävyn taajuus.











## 4.5 Kynnysarvo



Tämän asetuksen avulla käyttäjän on helpompi identifioida kohteita ja ominaisuus auttaa pienien kohteiden, kuten kultahippujen, heikompien äänisignaalien kuulemista.

Kun Kynnysarvo on aktivoitu, The LEGEND tuottaa jatkuvaa taustalla kuuluvaa ääntä, jota kutsutaan nimellä "Kynnysääni".

Kynnysarvon väli 0–30.

Kynnysäänen taajuutta voidaan muokata kynnysäänen taajuuden asetuksissa (kts. Sivü 24, kohta 4.6 Kynnysäänen taajuus).



Kynnysarvon asetus vaikuttaa vain valittuna olevassa etsintätilassa; muutokset yhdessä etsintätilassa eivät vaikuta muihin tiloihin.

### Kynnysarvon asettaminen

1. Paina kerran näppäintä Virta & Asetukset. Valitse Äänisävyasetukset käyttämällä näppäimiä Oikea ja Vasen.
2. Äänisävyasetusten valikko ilmestyy yläpuolelle ja valikon vasemmassa reunassa näkyy plus (+) kuvake. Paina kerran näppäintä Plus (+).
3. Valitse Kynnysarvo käyttämällä näppäimiä Oikea ja Vasen. Valittu asetus näkyy kehystettynä.



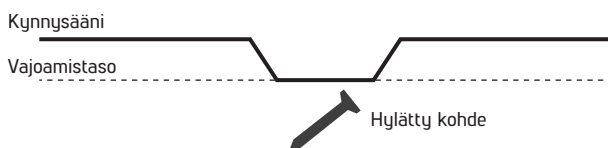
4. Nykyinen kynnysarvo näkyy ruudulla. Valitse kynnysarvon taso käyttämällä näppäimiä Plus (+) ja Miinus (-).

5. Kun kynnysarvo on asetettu, voit palata asetusvalikkoon painamalla kerran näppäintä Pinpoint & Hyväksy/Hylkää. Palataksesi päänäytölle, paina kerran näppäintä Virta & Asetukset.

### Kynnysääni hylätyille kohteille

#### Puisto-, Pelto- ja Ranta-etsintätiloissa

Kynnysäänen vajoaminen indikoi hylätyn kohteen havaitsemista.



#### Kultakenttä-etsintätilassa

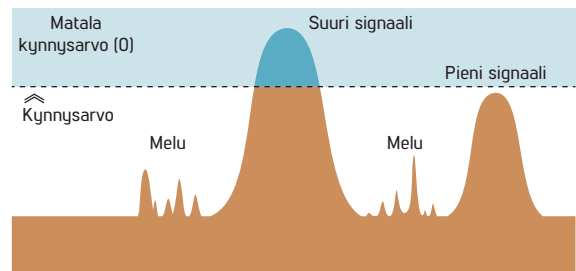
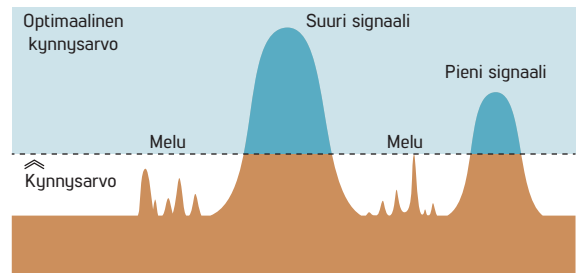
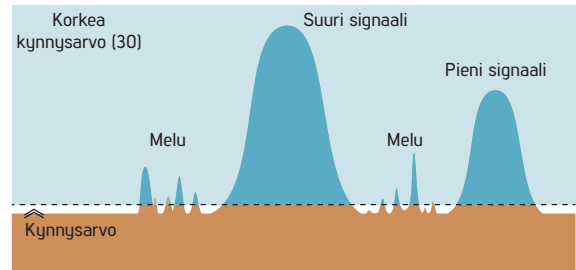
Kun The LEGEND tunnistaa hylätyn kohteen, kynnysääni jatkuu taustalla.



### Kynnysarvon oletustasot

Etsintätila	Kynnysarvo
PUISTO	0
PELTO	0
RANTA	0
KULTAKENTTÄ	12

Kynnysarvo vaikuttaa suoraan pienempien ja syvempien kohteiden etsintäsyvyyteen. Mikäli kynnysarvo asetetaan liian matalalle (0), pienempien tai syvempien kohteiden heikot signaalit voivat hävitä. Päinvastoin, mikäli kynnysarvo asetetaan liian korkealle (30), laitteesta tulee meluisampi, kynnysäänen taso on voimakas eikä kohteiden vasteääniä eroteta. Tämän vuoksi suositellaan kynnysarvon asettamista tasolle, missä kohteiden tuottamat pienet äänivaihtelut voidaan kuulla.



## 4.6 Kynnysäänen taajuus



Tällä asetuksella säädetään taustahimain äänentaajuutta. Valittavissa on laaja taajuusvalikoima. Kynnysäänen taajuus voidaan asettaa välille 1–30.



Kynnysäänen taajuuden asetus vaikuttaa vain valittuna olevassa etsintätilassa; muutokset yhdessä etsintätilassa eivät vaikuta muihin tiloihin.

### Kynnysäänen taajuuden säätäminen

1. Paina kerran näppäintä Virta & Asetukset. Valitse Äänisävyasetukset käyttämällä näppäimiä Oikea ja Vasen.
2. Äänisävyasetusten valikko ilmestyy yläpuolelle ja valikon vasemmalla reunalla näkyy plus (+) kuvake. Paina kerran näppäintä Plus (+).
3. Valitse Kynnysäänen taajuus käyttämällä näppäimiä Oikea ja Vasen. Valittu asetus näkyy kehystettynä.



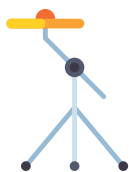
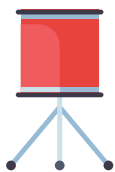
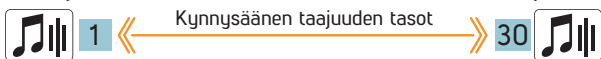
4. Nykyinen kynnysäänen taajuus näkyy ruudulla. Aseta kynnysäänen taajuus käyttämällä näppäimiä Plus (+) ja Miinus (-).
5. Voit palata asetusvalikkoon painamalla kerran näppäintä Pinpoint & Hyväksy/Hylkää. Palataksesi päänäytölle, paina kerran näppäintä Virta & Asetukset.

### Kynnysäänen taajuuden oletusasetukset

Etsintätila	Kynnysäänen taajuus
PUISTO	5
PELTO	5
RANTA	5
KULTAKENTTÄ	13

Matala kynnysäänen taajuus

Korkea kynnysäänen taajuus



## 5. Käyttäjaprofiili



The LEGEND tarjoaa 4 käyttäjaprofiilia, joihin voit tallentaa omat asetukset ja luoda 4 erilaista käyttäjaprofiilia.

Tämän upean ominaisuuden avulla käyttäjä voi tallentaa omat optimaaliset asetuksensa ja palata niihin myöhemmin nopeasti.

Kaikissa käyttäjaprofiileissa on The LEGEND:n oletusasetukset.

Käyttäjaprofiili 1 on oletuskäyttäjaprofiili.

Käytössä oleva aktiivinen profiili näkyy ruudun yläosan infopalkissa.



### Käyttäjaprofiili-valikko

1. Paina kerran näppäintä Virta & Asetukset. Valitse Käyttäjaprofiiliasetukset käyttämällä näppäimiä Oikea ja Vasen.



2. Plus (+) kuvake ilmestyy näytölle. Paina näppäintä Plus (+) kerran.



### Aktiivisen käyttäjaprofiilin vaihtaminen

Käyttämällä näppäimiä Plus (+) ja Miinus (-), voit vaihtaa profiilia käyttäjaprofiilivalikosta ja valitun profiilin numero tulee näkyville.



Valittu käyttäjäprofiili aktivoituu vasta, kun poistut käyttäjäprofiilivalikosta. Palataksesi asetusvalikkoon, paina kerran näppäintä Pinpoint & Hyväksy/Hylkää.

#### Käyttäjäprofiilin tallentaminen

The LEGEND tunnistaa kaikki asetuksiin tehdyt muutokset ja vaikka et tallentaisi niitä käyttäjäprofiiliin, laite käynnistyy aina viimeisimpien asetustalletusten mukaan, kun laite sammutuksen jälkeen käynnistetään.

Kuitenkin, mikäli haluat säästää tietyt asetukset tietyille sijainnille, voit tallentaa ne käyttäjäprofiiliin.

1. Kun olet valinnut profiilin numeron käyttäjäprofiilivalikosta, paina ja pidä pohjassa näppäintä Pinpoint & Hyväksy/Hylkää, tallentaaksesi asetukset valittuun käyttäjäprofiiliin.



Kun käyttäjäprofiili on tallennettu, näkyy käyttäjäkuvan päällä oikein-merkki.

2. Palataksesi asetusvalikkoon, paina kerran näppäintä Pinpoint & Hyväksy/Hylkää.

**TÄRKEÄÄ!** Kun käyttäjäprofiili on tallennettu ja käytät kyseistä profiilia aktiivisena käyttäjäprofiilina, kaikki tekemäsi muutokset tallentuvat automaattisesti.

Jos haluat säilyttää tallennetut muutokset, valitse toinen käyttäjäprofiili aktiiviseksi käyttäjäprofiiliksi.

#### Käyttäjäprofiilin nollaus

1. Käyttäjäprofiilivalikossa käytä näppäimiä Plus (+) ja Miinus (-), valitaksesi sen tallennetun käyttäjäprofiilin, jonka haluat nollata.

2. Kun tallennettu profiili on valittu, näppäimet Oikea ja Vasen tulevat käyttöön. Ei-tallennetuissa käyttäjäprofiileissa nämä napit eivät ole käytössä.

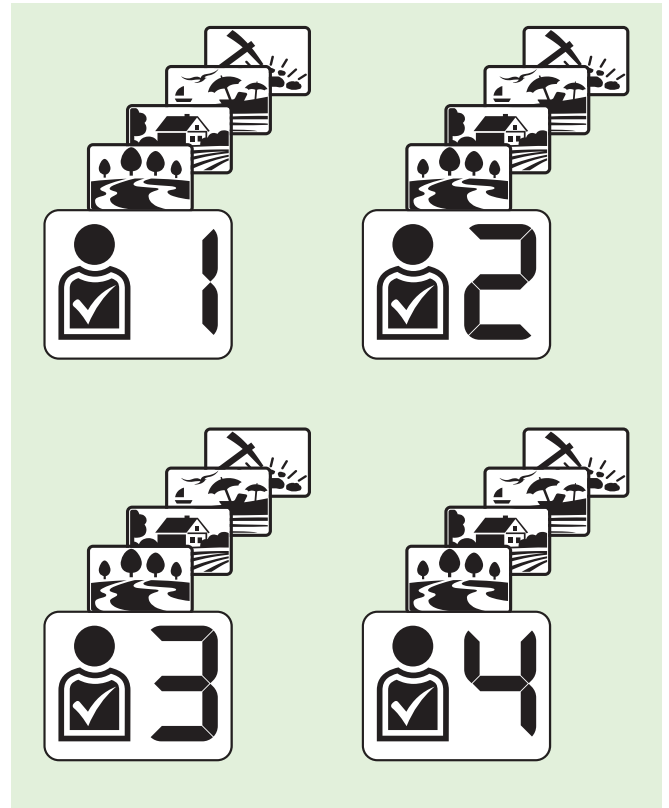
3. Kun näppäimiä Oikea ja Vasen painetaan, voit nähdä tallennuksen ja nollauksen kuvakkeet.



4. Valitse nollauksen kuvake ja nollataksesi profiiliin, paina ja pidä pohjassa näppäintä Pinpoint & Hyväksy/Hylkää. Käyttäjäkuvan päältä häviää oikein-merkki.

5. Palataksesi asetusvalikkoon, paina kerran näppäintä Pinpoint & Hyväksy/Hylkää.

Talleta suosikkiasetuksesi eri sijainneille ja kohteille eri etsintätiloihin jokaisessa 4 käyttäjäprofiilissa, eli yhteensä 16 eri asetuspakettia.

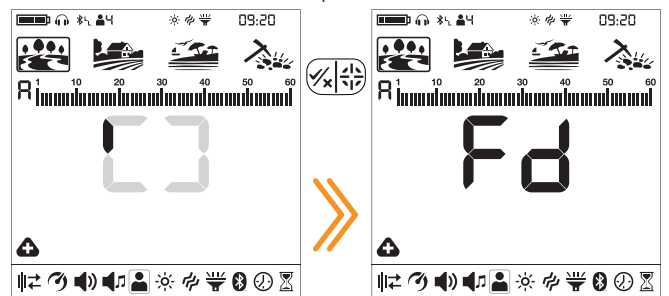


**HUOM:** Kun tallennat käyttäjäprofiiliin, kaikki asetusravot kaikissa ohjelmissa tallentuvat. Et voi tallentaa asetusravoa ohjelmakohtaisesti.

#### Tehdasasetusten Palautus

Valittuasi käyttäjäprofiiliin asetuksista, paina ja pidä pohjassa Pinpoint ja Hyväksy/Hylkää -näppäintä kunnes kirjaimet Fd ilmestyvät näytölle. Kirjaimet häviävät 2 sekunnin kuluttua.

Pitkä painallus

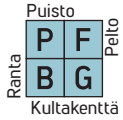


## 6. Taustavalo



Voit säätää näytön taustavaloa mieltymyksiesi mukaisesti.

Voimakkuus vaihtelee 0 - 6 välillä ja A1 - A6 -välillä. 0-tasolla taustavalo on pois päältä. Tasoilla 1-6 valo on päällä jatkuvasti. A1-A6 -tasoilla taustavalo on päällä lyhytaikaisesti silloin kun kohde havaitaan tai mikäli valikkoa selataan. Tämän jälkeen valaistus menee pois päältä.



Tämä on yleisasetus ja siihen tehtävät muutokset vaikuttavat kaikissa etsintätiloissa.

Jatkuvasti palava taustavalo vaikuttaa laitteen virrankulutukseen, eikä se sen vuoksi ole suositeltuasetus. Taustavalon asetukset käynnistyvät viimeisimpien talletusten mukaan, kun laite sammutetaan ja käynnistetään. Tämä on yleisasetus, jolloin sen muutokset vaikuttavat kaikissa etsintätiloissa.

### Taustavalon asettaminen

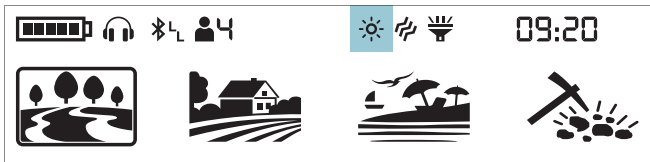
1. Paina kerran näppäintä Virta & Asetukset. Valitse Taustavalo käyttämällä näppäimiä Oikea ja Vasen. Nykyinen arvo näkyy ruudulla.



2. Muuta taustavalon voimakkuutta käyttämällä näppäimiä Plus (+) ja Miinus (-).

3. Palataksesi päänäytölle, paina kerran näppäintä Virta & Asetukset.

Kun taustavalo on päällä, taustavalon kuvake näkyy näytön infopalkissa ruudun yläosassa.



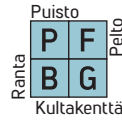
## 7. Väriä



Tämä ominaisuus ilmaisee palautteen kohteen havaitsemisesta värinäefektinä.

Tätä ominaisuutta voidaan käyttää itsenäisesti tai yhdessä äänivasteen kanssa. Mikäli äänivaste ei ole käytössä, kaikki kohdevasteet tuotetaan vain värinän kautta.

Väriä voidaan asettaa välille 0-5. Asetuksella 0 värinä on pois päältä. Värähtelyefektin voimakkuus voi vaihdella kohteen syvyyden ja pyyhkäisy nopeuden mukaan. Tämä on yleisasetus kaikille etsintätiloille.



Tämä on yleisasetus ja siihen tehtävät muutokset vaikuttavat kaikissa etsintätiloissa.

Kun laite sammutetaan ja käynnistetään uudestaan, värinän voimakkuus on viimeisimmän valinnan mukainen.

### Värinän säätäminen

1. Paina kerran näppäintä Virta & Asetukset. Valitse Väriä käyttämällä näppäimiä Oikea ja Vasen. Nykyinen arvo näkyy näytöllä.



2. Muuta tasoa käyttämällä näppäimiä Plus (+) ja Miinus (-).

3. Palataksesi päänäytölle, paina näppäintä Virta & Asetukset.

Kun värinä on käytössä, värinän kuvake näkyy näytön infopalkissa ruudun yläosassa.



Vaikka värinä on päällä, se ei tuota kohdevastetta, kun valittuna on asetusvalikko. Värinä vastetta tuotetaan vain etsintänäytöllä.

## 8. LED-lamppu



Toimii lamppuna, jolla voit valaista etsintäaluetta yöaikaan tai pimeässä.

LED-lamppu ei ole käytössä, kun laite on sammutettuna. LED-lamppua suositellaan käytettäväksi vain tarvittaessa, sillä sen käyttö vie ylimääräistä virtaa akulta.

LED-lamppu voidaan asettaa joko tasolle 0 (pois päältä) tai tasolle 1 (päällä). LED-lamppu on pois päältä aina käynnistettäessä.

LED-lampun kytkeminen päälle ja pois päältä

1. Paina kerran näppäintä Virta & Asetukset. Valitse LED-lamppu käyttämällä näppäimiä Oikea ja Vasen. Valittu arvo näkyy näytöllä: 0 (pois päältä) ja 1 (päällä).



2. Kytke LED-lamppu päälle tai pois päältä käyttämällä näppäimiä Plus (+) ja Miinus (-).

3. Palataksesi päänäytölle, paina kerran näppäintä Virta & Asetukset.

Kun LED-lamppu on käytössä, sen kuvake näkyy näytön infopalkissa ruudun yläosassa.



## 9. Bluetooth®



Tällä asetuksella kytketään langaton Bluetooth®-yhteys päälle tai pois päältä.

Bluetooth®-asetuksen voi asettaa joko 0 (pois päältä) tai 1 (päällä). Kun laite kytketään päälle, se käynnistyy viimeksi tallennetulla asetuksella.

Bluetooth®-yhteyden kytkeminen päälle ja pois päältä.

1. Paina kerran näppäintä Virta & Asetukset. Valitse Bluetooth® käyttämällä näppäimiä Oikea ja Vasen. Nykyinen arvo näkyy ruudulla.



2. Muokkaa arvoa käyttämällä näppäimiä Plus (+) ja Miinus (-).

3. Kun langaton yhteys on kytketty päälle, Bluetooth-kuulokkeiden kuvake alkaa vilkkumaan näytön infopalkissa ruudun yläosassa.

Laite aloittaa etsimään ja muodostamaan yhteyttä niihin kuulokkeisiin, joihin laitepari on ensimmäisenä muodostettu. Tällä estetään laitetta yhdistymästä muihin Bluetooth®-laitteisiin silloin, kun Bluetooth®-asetukset ovat päällä. Mikäli haluat muodostaa laiteparin joidenkin toisten Bluetooth®-kuulokkeiden kanssa, sinun täytyy poistaa ensin muodostettu laitepari muistista.

Kun laitepari on muodostettu minkä tahansa Bluetooth®-kuulokkeiden kanssa (Nokta Makro BT-kuulokkeet tai jotkin toiset), jokin alla olevista kuvakkeista näkyy infotilassa:



Standard Bluetooth® headphones connected.



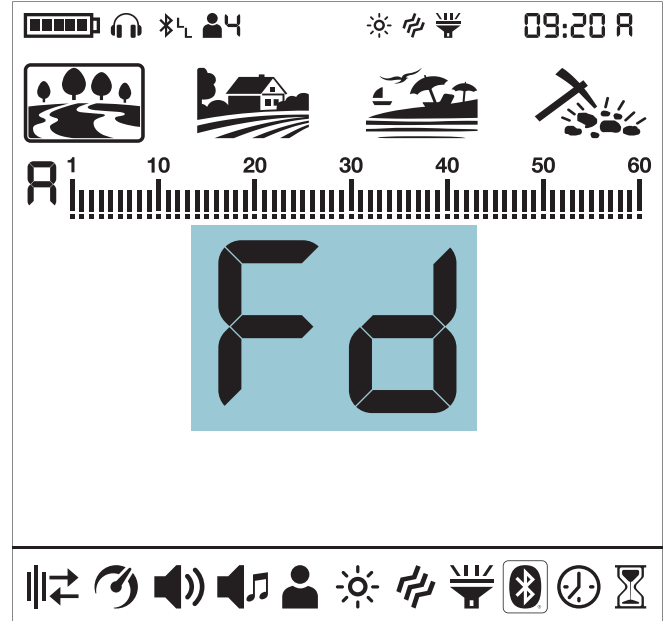
aptX™ Low Latency headphones connected.

4. Palataksesi päänäytölle, paina kerran näppäintä Virta & Asetukset.

Lisätietoa Nokta BT -kuulokkeista saat kuulokkeiden mukana tulevasta ohjeista.

Laiteparin poistaminen muistista

Bluetooth®-asetuksissa, jos näppäintä Pinpoint & Hyväksy /Hylkää painaa pitkään, näkyvät ruudulla kirjaimet "Fd" 2 sekunnin ajan. Tällöin luettelo laitteeseen aiemmin yhdistetyistä kuulokkeista poistetaan. Mikäli haluat yhdistää uudet kuulokkeet tämän jälkeen, tulee yhdistämishohjeet käydä läpi uudelleen.



Jos kuulokkeiden kanssa on muodostettu laitepari, eikä laitteesta siirry kuulokkeisiin ääntä 14 minuuttiin, kuulokkeet sammuvat automaattisesti virran säästämiseksi.

Äänet kuuluvat sekä kaiuttimesta että Bluetooth®-kuulokkeista yhtäaikaan

Kun Bluetooth®-asetukset ovat valittuina ja Bluetooth®-kuulokkeille on laitepari, paina ylös-näppäintä ja valitse 2.

Bluetooth-siruversion näyttäminen

Kun Bluetooth®-kuulokkeet ovat paritettuna laitteeseen ja kun Bluetooth®-asetus on valittu, paina ja pidä pohjassa Discrimination eli erottelu-painiketta. Bluetooth®-siruversion näytetään kellon kohdalla. Kun painike vapautetaan, kellonaika on jälleen näkyvillä.

532 on tämänhetkinen Bluetooth®-ohjelmaversio

530 on tämänhetkinen Bluetooth®-ohjelmaversio

## 10. Kello



The LEGEND:n kello sijaitsee näytön oikeassa yläkulmassa.

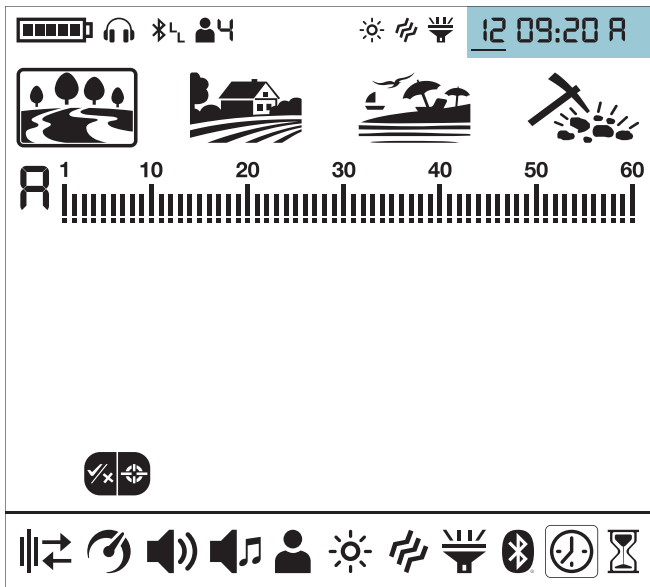
Kellon asettaminen

1. Paina kerran näppäintä Virta & Asetukset. Valitse Kello käyttämällä näppäimiä Oikea ja Vasen.




2. Näyttöön ilmestyy kuvake plus (+). Paina näppäintä Plus (+).

3. Yläkulmassa näkyvät numerot sekä pieni viiva niiden alapuolella. Viiva on ajan esitysmuodon alla. Käyttämällä näppäimiä Plus (+) ja Miinus (-), voit valita ajan esitysmuodoksi 24 h tai 12 h. (Mikäli 12 h on valittuna, kirjain A (AM) tai kirjain P (PM) tulee näkyviin).



4. Tämän jälkeen valitse tunnit ja minuutit käyttämällä näppäimiä Oikea ja Vasen, aseta aika käyttämällä näppäimiä Plus (+) ja Miinus (-).
5. Palataksesi asetusvalikkoon, paina kerran näppäintä Pinpoint & Hyväksy/Hylkää.
6. Palataksesi päänäytölle, paina kerran näppäintä Virta & Asetukset.

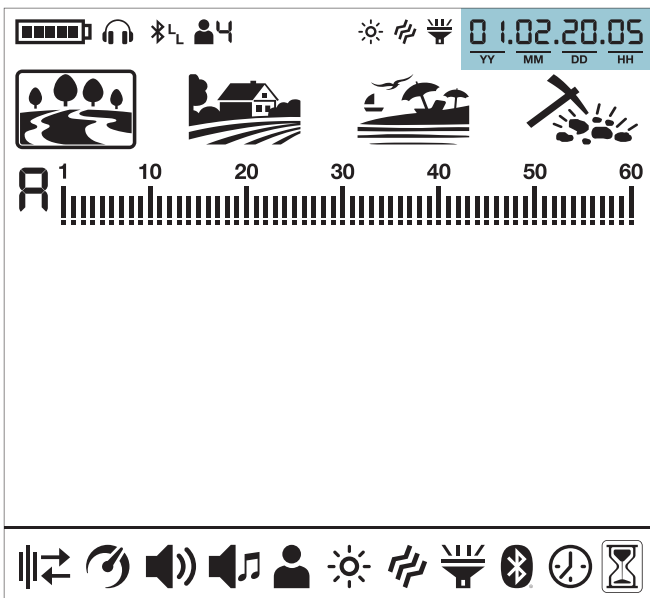
## 11. Ajan seuranta

 The LEGEND tarjoaa ainutlaatuisen ominaisuuden käyttäjilleen: ensikäynnistyksestä alkaen laite tallentaa käyttöajan ja näyttää sen näytöllä, kun tämä asetus on valittuna.

Kun ajan seuranta on valittuna asetuksissa, käyttäjä voi nähdä The LEGEND:n kanssa käyttämänsä ajan vuosi-, kuukausi- ja päivätasolla.

### Käyttöajan näyttö

1 Paina kerran näppäintä Virta & Asetukset. Valitse Ajan seuranta käyttämällä näppäimiä Oikea ja Vasen.



2. Tämän jälkeen voit oikeassa yläkulmassa nähdä ajan, jonka laite on ollut käytössä. Esimerkiksi käyttöaika yläpuolen kuvassa on 1 vuosi, 2 kuukautta, 20 päivää ja 5 tuntia.
3. Palataksesi päänäytölle, paina kerran näppäintä Virta & Asetukset.

## VAROITUSVIESTIT

Laite sammuu pian sen jälkeen, jos jokin alla olevista ilmoituksista ilmaantuu näytölle:

CC

### Check Coil (CC)

Ilmoittaa häiriöstä kelan lähettimen signaalissa. Kelan liitin on voinut kiinnittyä huonosti, löystyä tai irrota. Mikäli omistat toisen metallinpaljastimen samanlaisella kelaliittimellä, tarkista että et ole liittänyt vahingossa väärää kela. Mikäli yllä mainittua ei ole tapahtunut, kela tai sen kaapeli voivat olla rikki. Mikäli tilanne jatkuu, vaikka vaihdat kela, kelan ohjauspiirissä voi olla häiriö.

Lo

### Low Battery (Lo)

Akun varauksen loppuessa, viesti "Lo" ilmestyy näyttöön ja laite sammuu.

SE

### System Error (SE)

Kytke laite takaisin päälle, mikäli laite sammuu tämän varoituksen jälkeen. Mikäli ongelma jatkuu, resetoi laite pitämällä pohjassa 30 sekunnin ajan näppäintä Virta & Asetukset. Mikäli ongelma jatkuu tämänkin jälkeen, ota yhteys huoltoon.

## OHJELMISTOPÄIVITYS

The LEGEND:n ohjelmisto on päivitettävissä. Kaikki ohjelmistopäivitykset laitteen julkistamisen jälkeen, julkaistaan tuotteen internetsivuilla päivitysohjeiden kera.

### Ohjelmistoversio

The LEGEND:n ohjelmistoversio näkyy näytön oikeassa yläkulmassa aina laitteen käynnistyessä.

**HUOMIO:** Mikäli laitteen päivityksen jälkeen virhekoodi E5 E5 näkyy ohjelmistoversion kohdalla, päivitys ei ole asentunut oikein. Tässä tapauksessa päivitys tulee ladata uudelleen.



## KUULOKKEET

The LEGEND:n mukana toimitetaan langattomat Bluetooth®-kuulokkeet. Nämä Bluetooth®-kuulokkeet EIVÄT ole vesitiiviit, eikä niitä tule altistaa vedelle.

Langaton yhteys toimii niin pitkään, kuin laitteen ohjausyksikkö ei joudu veden alle. Toisin sanoen, voit käyttää langattomia kuulokkeita matalassa vedessä, kelan ollessa veden alla. Muista kuitenkin, että langattomien kuulokkeiden ei tule joutua kosketuksiin veden kanssa.

Tilanteissa, joissa ohjausyksikkö joutuu veden alle, langaton yhteys ei toimi. Tällöin sinun kannattaa hankkia lisävarusteena myytävät Nokta - vesitiiviit kuulokkeet maa- ja vesikäyttöön. Mikäli vesikäytössä vain ohjausyksikkö joutuu veden alle, mutta kuulokkeet eivät, voit myös hankkia Nokta Koss - kuulokkeet, joissa on vesitiivis liitin.

Pelkästään maalla tapahtuvaan käyttöön, voit hankkia lisävarusteena kuulokeadapterimme, mikäli haluat käyttää The LEGEND:aa omien langallisten kuulokkeittesi kautta.

## TEKNISET OMINAISUUDET

Operointitaajuudet	: Moni (2), 4kHz, 10kHz, 15kHz, 20kHz, 40kHz
Äänitaajuudet	: 100Hz – 1200Hz, säädettävissä
Etsintätilat	: 4 (Puisto/Pelto/Ranta/Kultakenttä)
Mukautetut käyttäjäprofiilit	: 4
Äänisävyjä	: 60
Äänisävyn voimakkuus	: Kyllä
Äänitauko	: Kyllä
Äänisävyn taajuus	: Kyllä
Säädettävä Kynnysarvo	: Kyllä
Notch-suodatus	: Kyllä
Maan balansointi	: Automaattinen / Manuaalinen / Jatkuva
Pinpoint	: Kyllä
Taajuuden vaihto	: Kyllä
Melun poisto	: Kyllä
Värinä	: Kyllä
Herkkyyasetukset	: 30 tasoa
Kohde ID	: 01–60
Etsintäkela	: The LEGEND WHP: LG28 28 cm (11") DD : The LEGEND Pro Pack: LG28 28 cm (11") DD & LG15 15 cm (6") DD
Näyttö	: Mukautuva LCD
Taustavalo	: Kyllä
LED-lamppu	: Kyllä
Paino	: 1.3 kg (3.0lbs.) sisältäen kelan
Pituus	: 63 cm – 132 cm (25" – 52"), säädettävissä
Akku	: 5050 mAh Litiumpolymeeri
Takuu	: 3 vuotta

Bluetooth® -sanamerkki ja logo ovat Bluetooth SIG, Inc. omistamia, rekisteröityjä tuotemerkkejä.  
Qualcomm® aptX™ on Qualcomm Technologies, Inc. tuote.

Nokta Detectors pidättää kaikki oikeudet muutoksiin tuotteen suunnittelussa, ominaisuuksissa tai lisävarusteissa ilman ennakkoilmoitusta, sitoumusta tai velvollisuutta.



**Nokta**  
DETECTION TECHNOLOGIES

[www.noktadetectors.com](http://www.noktadetectors.com)