

# SIMPLEX

LITE BT ULTRA

## 사용자 매뉴얼





**장치 사용전에 주의깊게 읽어 주십시오**

**법적 선언**

이 탐지기를 사용하는 동안 금속 탐지기 사용에 적용되는 관련 법률 및 규정을 준수하십시오. 보호 또는 고고학 유적지에서 승인 없이 탐지기를 사용하지 마십시오. 폭발되지 않는 무기 주변이나 허가 없이 군사 제한 구역에서 이 탐지기를 사용하지 마십시오. 발견한 역사적 또는 문화적으로 중요한 유물에 대한 세부 정보를 해당 당국에 알려주세요.

**경고**

심플렉스는 최첨단 전자 장치입니다. 사용 설명서를 읽기 전에 장치를 조립하거나 작동하지 마십시오.

기기와 검색 코일을 지나치게 낮거나 높은 온도에 장기간 보관하지 마세요. (보관 온도: - 20°C ~ 60°C / - 4°F ~ 140°F)

이 장치는 최대 5m/16ft의 방수 장치로 IP68 등급으로 설계되었습니다. (ULTRA WHP-무선 헤드폰 팩에 포함된 Bluetooth® 헤드폰 제외!)

특히 염수에서 장치를 사용한 후에는 아래 항목에 주의하십시오.

1. 시스템 상자, 샤프트 및 코일을 수돗물로 세척하고 커넥터에 소금물이 남아 있지 않은지 확인하십시오.
2. 청소 및/또는 다른 목적으로 화학 물질을 사용하지 마십시오.
3. 긁히지 않는 부드러운 천으로 화면과 샤프트를 닦습니다.

정상적인 사용 중에 탐지기를 충격으로부터 보호하십시오. 배송을 위해 탐지기를 원래 상자에 조심스럽게 넣고 충격 방지 포장으로 고정하십시오.

심플렉스 금속 탐지기는 Nokta 공인 서비스 센터에서만 분해 및 수리할 수 있습니다. 어떤 이유로든 금속 검출기 제어 하우징에 대한 무단 분해/침입은 보증을 무효화합니다.

**중요**

실내에서 장치를 사용하지 마십시오. 장치는 금속이 많은 실내에서 지속적으로 대상 신호를 보낼 수 있습니다. 탁 트인 야외에서 장치를 사용하십시오.

다른 탐지기가 전자기 장치가 장치에 근접(10m(30ft.)) 하지 않도록 하십시오.

장치를 사용하는 동안 금속 물체를 휴대하지 마십시오. 걷는 동안 장치를 신발에서 멀리 두십시오. 장치는 사용자 또는 신발 내부의 금속을 대상으로 감지할 수 있습니다.

**목차**

조립 \_\_\_\_\_ : 2

장치 소개 \_\_\_\_\_ : 3

디스플레이 \_\_\_\_\_ : 4

배터리 정보 \_\_\_\_\_ : 5

헤드폰 \_\_\_\_\_ : 6

올바른 사용 \_\_\_\_\_ : 7

퀵 가이드 \_\_\_\_\_ : 8-9

대상 ID \_\_\_\_\_ : 10

검색 모드 \_\_\_\_\_ : 11-12

감도 \_\_\_\_\_ : 13

목표 깊이 \_\_\_\_\_ : 13

그라운드 밸런스 \_\_\_\_\_ : 14-15

설정 \_\_\_\_\_ : 16-23

    모든 버전의 공통 설정 (LITE/BT/ULTRA) \_\_\_\_\_ : 16-21

    울트라 버전 전용 설정 \_\_\_\_\_ : 21-23

핀 포인트 \_\_\_\_\_ : 24

크거나 얇은 대상 \_\_\_\_\_ : 25

거짓 신호 및 이유 \_\_\_\_\_ : 25

자기 광화 표시기 \_\_\_\_\_ : 25

암석 지형에서 암석 및 검색 \_\_\_\_\_ : 25

해변 및 수중 감지 \_\_\_\_\_ : 26

코일 체크 아이콘 \_\_\_\_\_ : 26

소프트웨어 업데이트 \_\_\_\_\_ : 26

기술 사양 \_\_\_\_\_ : 27

## 조립

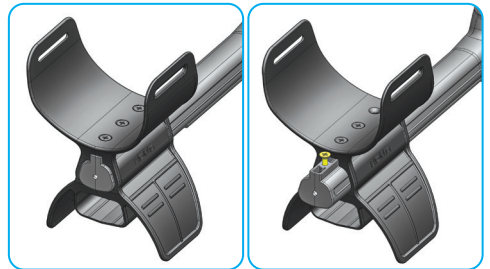
(1) 로우 샤프트에 와셔를 삽입한 후 로우샤프트를 서치코일의 위치에 위치시킨다. 나사와 너트를 조여 고정합니다. 과도하게 조이지 마십시오.

(2) 미들 샤프트를 위쪽 및 아래쪽 샤프트와 연결하려면 레버 래치를 열고 조각을 함께 맞물립니다. 장치의 길이를 사용자의 키에 맞게 조정한 후 걸쇠를 눌러 고정합니다.

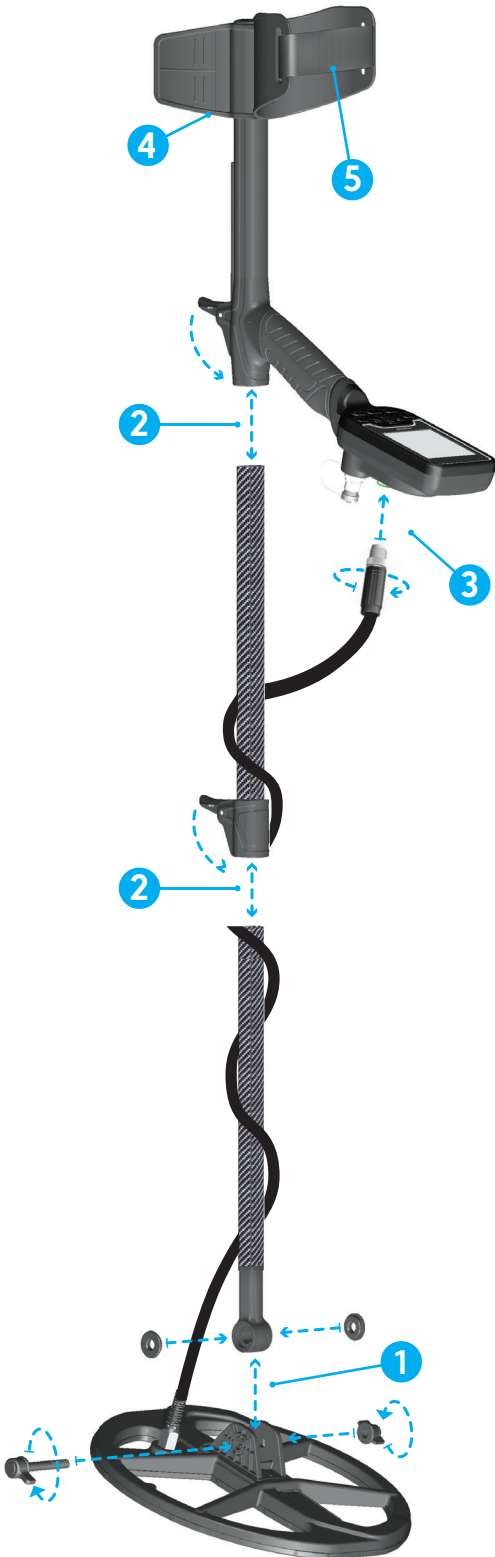
(3) 탐색 코일 케이블을 너무 늘리지 말고 샤프트에 감습니다. 그런 다음 커넥터를 시스템 상자의 검색 코일 입력 소켓에 연결하고 너트를 조여 고정합니다. 조이는 동안 커넥터가 고정되었음을 나타내는 딸깍 소리가 들릴 수 있습니다.



(4) 팔걸이를 조정하려면 먼저 나사를 제거하십시오. 팔걸이를 위아래로 한 단계 이동한 후 구멍을 맞추고 나사를 조여 고정합니다. 잃어버리고 싶지 않다면 예비 나사를 빈 구멍에 부착할 수 있습니다.



(5) 그림과 같이 팔걸이 스트랩을 끼우고 팔 사이즈에 맞게 조절한 후 조입니다.





## 장치 소개

(1) LCD 디스플레이

(2) 전원 및 설정 버튼

버튼을 한 번 누르면 장치가 켜집니다. 장치를 끄려면 약 3초 동안 길게 누릅니다. 시스템이 응답하지 않는 경우 하드 리셋하려면 6초 정도 길게 누릅니다.

(3) 핀포인트 / 뒤로가기 버튼

(4) 마이너스(-) 버튼: 감도 감소 / 설정 값

(5) 더하기(+) 버튼: 감도 증가 / 설정 값

(6) 오른쪽 화살표: 검색 모드와 설정 사이의 오른쪽 탐색.

(7) 왼쪽 화살표: 검색 모드와 설정 사이의 왼쪽 탐색.

(8) 그라운드 밸런스/확인 버튼

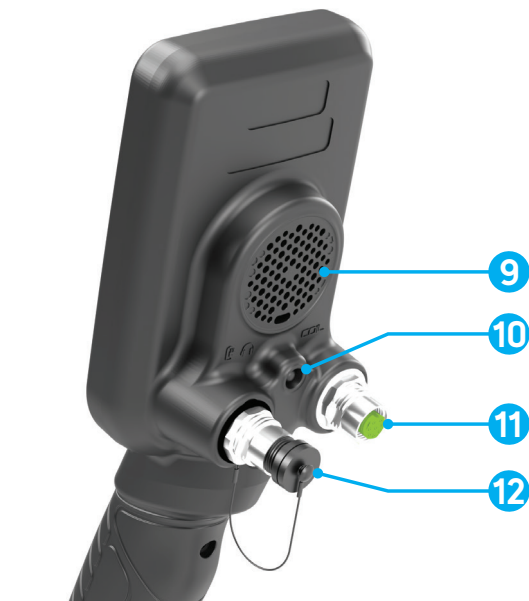
(9) 스피커

(10) LED 손전등

(11) 검색 코일 입력 소켓

(12) 유선 헤드폰 및 충전기 입력 소켓

**중요!** 커넥터를 사용하지 않을 때는 캡으로 닫아주세요!



## 디스플레이



(1) 타겟 ID 척도

ID 눈금에 감지된 대상의 ID를 표시합니다. 또한 노치 식별(Notch Discrimination) 설정으로 필터링된 ID를 나타냅니다.

(2) 검색 모드

(3) 감도 표시기

(4) 타겟 감지 시 타겟 ID, 핀포인트 모드 및 경고 아이콘을 표시하는 섹션. 또한 메뉴에서 선택한 설정 값이 이 필드에 표시됩니다.

(5) 자기 광물화 표시기

(6) 무선 연결

(7) 인스턴트 깊이 표시기

(8) 배터리 수준 표시기

(9) 설정

## 배터리 정보

심플렉스 내부에는 2300mAh 리튬 폴리머 배터리가 있습니다.

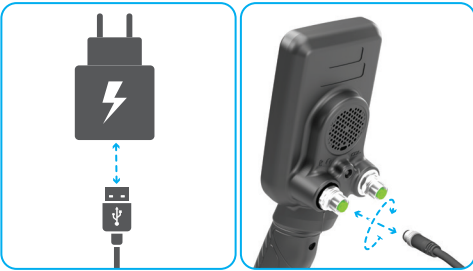
배터리 작동 시간은 약 12시간입니다. 스피커 또는 유/무선 헤드폰(LITE 버전에는 적용되지 않음) 사용, 디스플레이 백라이트, LED 플래시 등의 요인이 배터리 사용 시간에 영향을 미칩니다.

## 충전

처음 사용하기 전에 심플렉스를 충전하십시오.

충전에는 약 3시간이 소요됩니다.

배터리를 충전하려면 케이블의 한쪽 끝을 유선 헤드폰/충전기 입력 소켓에 연결하고 다른 쪽 끝을 USB 충전 어댑터에 연결하십시오.



## 옵션 방수 배터리 팩

옵션 배터리 팩을 구입하여 장치의 내부 배터리가 방전되어 충전할 수 없을 때 사용할 수 있습니다. 그림과 같이 팔걸이 뒷면에 배터리 팩을 쉽게 부착할 수 있습니다.



배터리 팩에는 4개의 AA 알카라인 또는 충전식 NiCd 또는 NiMH 배터리가 사용됩니다.

배터리 팩은 옵션 액세서리로 장치와 함께 제공되지 않으며 4개의 AA 배터리를 포함하지 않습니다.

옵션인 배터리 팩이 장치에 장착되어 있으면 유선 헤드폰용 입력 소켓을 사용할 수 없으므로 유선 헤드폰을 배터리 팩의 입력 소켓에 장착할 수 있습니다.

배터리 팩이 분리되면 장치가 종료되므로 다시 켜야 합니다.

**중요!** 옵션 배터리 팩은 충전할 수 없으며 옵션 배터리 팩 2개를 장치에 뒷면으로 부착할 수 없습니다. 장치의 내부 배터리를 충전하려면 옵션 배터리 팩을 분리하는 것을 잊지 마십시오! 옵션인 배터리 팩의 커넥터에 충전 어댑터를 연결하지 마십시오. 이 입력은 유선 헤드폰 전용입니다!

## 파워뱅크로 작동

보조 배터리로 배터리에 전원을 공급하고 충전할 수도 있습니다. 이렇게 하려면 케이블의 한쪽 끝을 유선 헤드폰/충전기 입력 소켓에 삽입하고 다른 쪽 끝을 보조 배터리에 삽입하기만 하면 됩니다. 보조 배터리가 장치에 연결되어 있으면 장치에 유선 헤드폰을 연결할 수 없습니다.

**중요!** 파워뱅크에 연결된 상태에서 감지기를 수중에서 사용하지 마십시오.

## 배터리 부족

디스플레이의 배터리 아이콘은 배터리 수명 상태를 보여줍니다. 충전량이 감소하면 배터리 아이콘 내부의 막대도 감소합니다. 배터리가 소진되면 느낌표(!)가 있는 배터리 아이콘이 디스플레이에 나타나고 6번 깜박인 후 장치가 종료됩니다.



## 배터리 경고

장치를 극한의 온도(예: 자동차 트렁크 또는 작은 상자)에 노출시키지 마십시오.


35°C(95°F)를 초과하거나 0°C(32°F) 미만의 온도에서 배터리를 충전하지 마십시오.

심플렉스 배터리는 녹타 감지기 또는 공인 서비스 센터에서만 교체할 수 있습니다.

## 헤드폰에 대한 정보

심플렉스 울트라 WHP(무선 헤드폰 팩)에는 Bluetooth® 헤드폰이 함께 제공됩니다. 무선 헤드폰은 방수가 되지 않습니다.



 Bluetooth® 연결 켜기/끄기(이 설정은 LITE 버전에서는 사용할 수 없음):

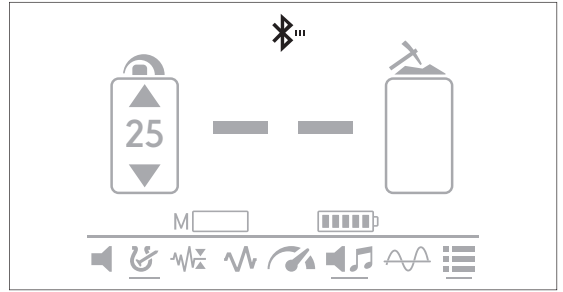
1. 전원 및 설정 버튼을 한 번 누릅니다. 설정에서 '옵션'을 선택하고 그라운드발란스/확인 버튼을 누릅니다. 첫 번째 설정인 Bluetooth®가 선택됩니다.



2. 플러스(+) 및 마이너스(-) 버튼을 사용하여 Bluetooth® 연결을 켜거나 끌 수 있습니다. 꺼져 있으면 상자가 흰색으로 표시되고 켜져 있으면 검은색으로 표시됩니다.

Bluetooth® 연결이 활성화되면 메인 화면으로 돌아갈 때까지 기다리거나(약 10초) 전원 및 설정 버튼을 누를 수 있습니다.


3. Bluetooth® 연결이 켜지면 화면 중앙에 점 3개로 된 Bluetooth® 아이콘이 깜박이기 시작합니다.



장치는 처음에 페어링된 헤드폰을 검색하고 연결을 시도합니다. 이렇게 하면 Bluetooth® 설정이 켜져 있을 때 장치가 다른 Bluetooth® 장치에 연결되지 않습니다. 장치를 다른 Bluetooth® 헤드폰(처음에 페어링한 헤드폰 제외)과 페어링하려면 공장 초기화를 수행해야 합니다(다른 모든 설정에도 영향을 미침).

Bluetooth® 헤드폰(Nokta BT 헤드폰 또는 기타)과 페어링되면 아래 아이콘 중 하나가 정보 섹션에 표시됩니다.

 표준 Bluetooth® 헤드폰이 연결되었습니다.

 aptX™ Low Latency 헤드폰이 연결되었습니다.

장치의 시스템 상자가 물에 잠기지 않는 한 Bluetooth® 연결이 작동합니다. 즉, 코일이 물에 잠긴 상태에서 얇은 수심에서 무선 헤드폰을 사용하여 탐색할 수 있습니다. 무선 헤드폰이 물에 닿으면 안 된다는 점을 기억하십시오.

시스템 박스가 물에 잠긴 경우 무선 연결이 되지 않습니다. 이 경우 지상 및 수중용 옵션 방수 헤드폰을 구입해야 합니다. 헤드폰을 물에 담그지 않고 시스템 상자만 잠그려는 경우 방수 커넥터가 있는 Nokta Koss 헤드폰을 구입할 수도 있습니다.

육상 전용으로 심플렉스를 자신의 유선 헤드폰과 함께 사용하려는 경우 옵션인 헤드폰 어댑터를 구입할 수도 있습니다.



Nokta BT 헤드폰에 대한 자세한 내용은 헤드폰과 함께 제공되는 사용 설명서를 참조하십시오.



## 올바른 사용

샤프트 높이가 잘못되었습니다.

불편함과 피로 없이 검색할 수 있도록 샤프트를 높이에 맞게 조정하는 것이 매우 중요합니다.



샤프트 높이가 정확합니다.

수직 위치에 서 있고, 팔의 긴장이 풀리고, 검색 코일이 지면에서 약 5cm(~2") 높이에 있도록 샤프트의 높이를 조정하십시오.



## 올바른 스윙 방법

잘못된 검색 코일 각도

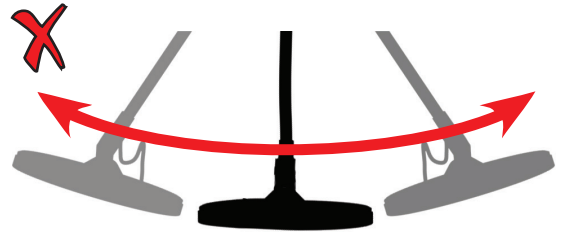


올바른 검색 코일 각도



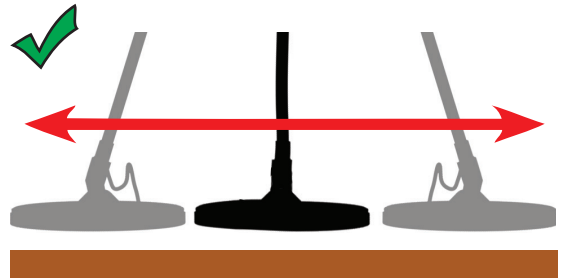
잘못된 스윙 방법

정확한 결과를 얻으려면 검색 코일을 지면과 평행하게 유지하는 것이 중요합니다.



올바른 스윙 방법

검색 코일은 항상 지면과 평행해야 합니다.



## 퀵 가이드

- 1) 2페이지의 지침에 따라 장치를 조립합니다.
- 2) 전원 및 설정 버튼을 한 번 눌러 장치를 켭니다.



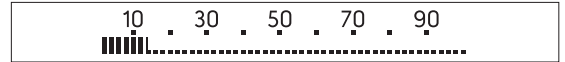
- 3) 기기의 전원을 켜면 2-tone Field 모드로 시작됩니다. 지면 상태에 따라 모드를 변경할 수 있습니다. 예를 들어 젖은 해변 모래에서 감지하는 경우 해변 모드를 선택할 수 있습니다. 이 설명서에서 검색 모드에 대한 자세한 내용을 확인할 수 있습니다.



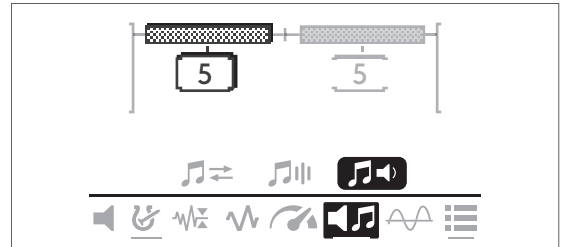
- 4) 필요에 따라 감도를 높일 수 있습니다. 감도를 높이면 깊이가 더 커집니다. 그러나 주변 환경이나 지면이 기기에 과도한 노이즈를 유발하는 경우 감도 설정을 낮춰야 합니다.



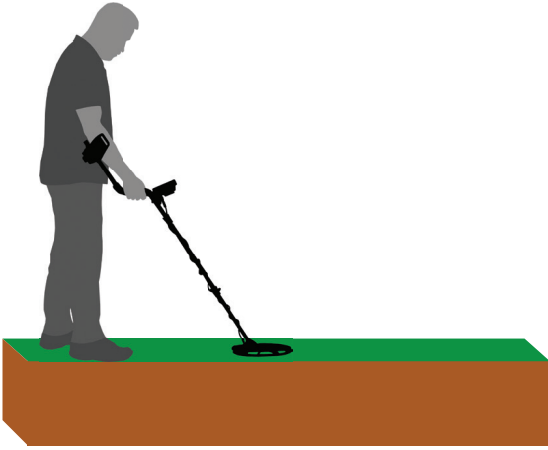
- 5) 다양한 금속으로 장치를 테스트하면 장치에서 나는 소리에 익숙해지는 데 도움이 됩니다.
- 6) 노치 식별(Notch Discrimination) 설정을 사용하여 쓰레기와 같은 감지에서 원하지 않는 금속을 제거합니다. 심플렉스의 Notch Discrimination은 TARGET ID 척도 아래에 표시된 50개의 작은 상자로 구성됩니다. 각 상자는 두 개의 ID를 나타냅니다. 선호도에 따라 단일 ID 또는 여러 ID를 거부하거나 수락할 수 있습니다.



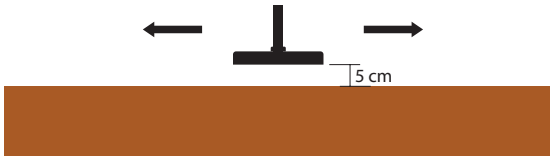
- 7) 매우 지저분한 영역에서 감지하고 장치가 너무 많은 철 신호를 수신하는 경우 Notch Discrimination 대신 Tone Volume 설정을 사용하여 철 금속의 볼륨을 낮추거나 완전히 끌 수 있습니다. 이것은 더 많은 깊이를 제공할 것입니다(이 설정은 ULTRA 버전에서만 사용 가능).



8) 이제 검색을 시작할 수 있습니다.



9) 장치는 모션 원리로 작동하므로 지면에서 5cm(2") 거리를 유지하면서 검색 코일을 좌우로 흔듭니다. 검색 코일이 움직이지 않으면 코일이 꺼져 있어도 장치에서 오디오 응답을 제공하지 않습니다. 금속 타겟 위에



10) 타겟이 감지되면 타겟의 ID가 화면에 표시됩니다. 장치는 선택한 검색 모드에 따라 오디오 응답도 생성합니다.



11) 표적 탐색 시 PP 버튼을 길게 누르면 표적의 정확한 위치를 파악할 수 있습니다. 목표물에 접근하면 오디오 볼륨이 증가하고 오디오 피치도 증가합니다.



## 대상 ID

TARGET ID는 금속의 전도도를 기반으로 금속 탐지기가 생성하는 숫자이며 대상이 무엇인지에 대한 아이디어를 사용자에게 제공합니다. 대상 ID는 디스플레이에 두 자리 숫자로 표시되며 범위는 01-99입니다.



**참고:** 큰 대상은 컨덕턴스가 낮더라도 ID가 예상보다 높다는 점을 명심하십시오.

경우에 따라 장치는 동일한 대상에 대해 여러 ID를 생성할 수 있습니다. 즉, ID가 불안정할 수 있습니다. 이는 여러 가지 요인으로 인해 발생할 수 있습니다. 대상 방향, 깊이, 금속의 순도, 부식, 토양의 광물화 수준 등 검색 코일 스윙의 방향으로 인해 장치가 여러 ID를 생성할 수 있습니다.

경우에 따라 장치에서 ID를 제공하지 못할 수 있습니다. 장치는 ID를 제공하기 위해 대상으로부터 강력하고 명확한 신호를 수신해야 합니다. 따라서 프린지 깊이에 있는 대상이나 더 작은 대상에 대해서는 장치가 감지하더라도 ID를 제공하지 못할 수 있습니다.

대상 ID는 “개연성”, 즉 추정값이며 파묻힌 물체를 발굴하기 전에는 정확히 그 속성을 알 수 없다는 점을 명심하십시오.

구리, 은, 알루미늄, 납 등 비철금속의 ID가 높다. 금의 대상 ID 범위는 넓고 철, 호일, 나사 캡 및 당김 탭과 같은 금속 폐기물과 동일한 범위에 속할 수 있습니다. 따라서 금 타겟을 찾고 있다면 일부 쓰레기 금속을 파낼 것으로 예상됩니다.

전 세계에서 검색되는 동전은 서로 다른 지리적 위치와 역사적 시대에 서로 다른 금속과 크기로 만들어집니다. 따라서 특정 영역에 있는 코인의 Target ID를 학습하기 위해서는 가능하면 해당 코인의 샘플로 테스트를 수행하는 것이 좋습니다.

검색 영역에서 타겟 ID 기능을 최대한 활용하려면 약간의 시간과 경험이 필요할 수 있습니다. 탐지기 브랜드와 모델에 따라 타겟 ID 번호가 다릅니다. 타겟 깊이, 지면 광물화 및 인접 금속에 따라 숫자가 훨씬 더 달라집니다. 그러나 약간의 연습 후에는 심플렉스의 Target ID의 의미에 금방 익숙해질 것입니다.

## 검색 모드

### SIMPLEX ULTRA



### SIMPLEX BT



### SIMPLEX LITE



심플렉스는 버전에 따라 검색 모드의 수가 다르지만 모두 다른 지형과 대상에 맞게 설계되었습니다. ULTRA에는 6가지, BT에는 5가지, LITE 버전에는 4가지 검색 모드가 있습니다. 오른쪽 및 왼쪽 화살표 버튼을 사용하여 모드 사이를 쉽게 이동할 수 있습니다. 선택한 모드는 검은색으로 강조 표시됩니다.

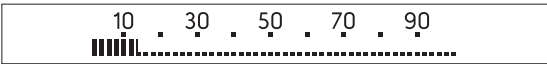
## 필드

### SIMPLEX LITE/BT/ULTRA



특히 유클 사냥에 권장됩니다. 특히 폐금속이 포함되지 않은 깨끗한 현장에서 좋은 결과를 가져옵니다. 노치 식별 설정을 사용하고 검색 코일을 더 천천히 스윙(약 1초당 오른쪽/왼쪽 패스 1회)하여 바위가 많거나 쓰레기가 많은 사이트에서 더 깊이를 얻을 수 있습니다.

이 모드에서 장치는 ID가 01과 14 사이인 철류 타겟에 대해 낮은 톤을 생성합니다. ID가 15-99인 비철류 타겟의 경우 코일이 타겟에 접근함에 따라 피치가 증가하는 높은 톤을 생성합니다.



## 공원 모드

현대식 쓰레기(알루미늄 호일, 당김 탭, 병뚜껑 등)가 많은 도시 지역과 공원에서 동전 및 보석 사냥을 위해 설계되었습니다.

### SIMPLEX LITE

#### 공원



이 모드에서 장치는 ID가 01-14인 철류 대상에 대해 낮은 톤, ID가 15-41인 금 및 비철 금속에 대해 중간 톤, 은이나 황동, 구리와 같이 ID가 42-99인 비철 금속에 대해 높은 톤을 생성합니다.

### SIMPLEX BT

#### 공원 1



이 모드에서 장치는 ID가 0-14인 철류 대상에 대해 낮은 톤, ID가 15-69인 금 및 비철 금속에 대해 중간 톤, 은이나 황동, 구리와 같이 ID가 70-99인 비철 금속에 대해 높은 톤을 생성합니다.

상대적으로 깊지만 Park 2 모드보다 약간 느립니다.

#### 공원 2



이 모드에서 장치는 ID가 0-14인 철류 대상에 대해 낮은 톤, ID가 15-41인 금 및 비철 금속에 대해 중간 톤, 다음과 같이 ID가 42-99인 은, 황동 및 구리와 같은 비철 금속에 대해 높은 톤을 생성합니다.

### SIMPLEX ULTRA

#### 공원



이 모드에서 장치는 ID가 0-14인 철류 대상에 대해 낮은 톤, ID가 15-69인 금 및 비철 금속에 대해 중간 톤, 다음과 같이 ID가 70-99인 은, 황동 및 구리와 같은 비철 금속에 대해 높은 톤을 생성합니다.

기본적으로 주차 모드는 복구 속도 3으로 설정되어 있습니다. 복구 속도, 톤 브레이크 및 톤 주파수를 수동으로 변경할 수 있습니다. 자세한 내용은 설명서의 "설정" 섹션(16페이지)을 참조하십시오.

해변

(SIMPLEX LITE/BT/ULTRA)



전도성 지면(소금물 해변, 알칼리 토양 등)을 위해 개발된 심플렉스의 특별한 모드입니다. 이 모드의 특징은 이 그룹의 철 및 철과 유사한 대상을 무시하고 모든 유형의 지면에서 그라운드 밸런스를 수행할 수 있는 기능을 제공합니다. 다른 식별 모드에서는 장치가 자동으로 20-99.9 범위에서 접지 균형을 수행하지만 이 모드에서는 장치가 0-99.9 범위에서 접지 균형을 유지합니다. 이를 통해 일반적으로 그라운드 밸런스를 전혀 수행할 수 없거나 수행하기 어려운 전도성 접지에서 더 쉽게 그라운드 밸런싱을 수행할 수 있습니다.

다른 모드와 달리 ID가 0-14인 대상은 기본적으로 노치 처리되며 철 금속 또는 접지 노이즈를 무시하기 위해 변경할 수 없습니다. 이 모드에서 장치는 ID가 15-99인 금 및 비철 금속에 대해 중간 톤을 생성합니다.

염수 및 알칼리성 접지는 높은 이온화로 인해 상당히 전도성이 있으며 검출기에 철과 유사한 영향을 미칩니다. 이러한 효과로 인해 표준 탐지기로 금속을 검색하는 것이 불가능할 수 있습니다. 감지기에 철 제거 기능이 있으면 상황을 개선할 수 있지만 충분하지 않을 수 있습니다.

심플렉스의 해변 모드는 이러한 효과와 그라운드 노이즈를 제거합니다. 전도성 접지에서 검색하는 동안 고려해야 할 측면은 해변 및 수중 탐지 섹션에서 자세히 설명합니다.

올 메탈

(SIMPLEX LITE/BT/ULTRA)



다른 모드와 달리 이 모드는 백그라운드에서 계속 들리는 임계음이 특징입니다. 그라운드 밸런싱 없이는 All Metal 모드에서 검색할 수 없습니다.

이 모드에서 장치는 대상을 구별하지 않고 대상을 모두 감지합니다(금속, 광물 암석 등). 감지된 타겟의 ID가 디스플레이에 표시되며(네거티브 핫 록 제외) 모든 타겟에 대해 동일한 오디오 톤이 제공됩니다. 코일이 대상에 접근함에 따라 오디오 톤의 피치가 증가합니다.

All Metal 모드에서는 임계음이라고도 하는 배경의 연속적인 허밍 사운드와 함께 검색이 수행됩니다. 이 원형거리는 소리의 크기는 더 작고 더 깊은 대상의 감지 깊이에 직접적인 영향을 미치며 임계값 설정에 의해 조정됩니다. 임계값을 너무 높게 설정하면 약한 타겟 신호가 들리지 않을 수 있습니다. 반대로 임계값이 너무 낮으면 이 설정이 제공하는 깊이 이점을 포기하게 됩니다. 즉, 더 작거나 더 깊은 대상의 약한 신호를 놓칠 수 있습니다. 일반 사용자는 이 설정을 기본값으로 두고 숙련된 사용자는 여전히 약한 대상 신호를 들을 수 있는 최고 수준으로 조정하는 것이 좋습니다.

식별이 중요하지 않은 경우 All Metal Mode를 사용하고 쓰레기가 많은 지역이나 뜨거운 암석이 많은 지역에서는 사용하지 않는 것이 좋습니다.

4톤

(SIMPLEX ULTRA)



이 모드에서 장치는 ID가 0-14인 철류 대상에 대해 낮은 톤, ID가 15-70인 금 및 비철 금속에 대해 중간 톤, ID가 71-80인 금속에 대해 중간 톤, ID가 81-99인 비철 금속용 고음.

4-Tone 모드는 기본적으로 복구 속도 3으로 설정됩니다. 복구 속도, 톤 브레이크 및 톤 주파수를 수동으로 변경할 수 있습니다. 자세한 내용은 설명서의 "설정" 섹션(16페이지)을 참조하십시오.

99톤

(SIMPLEX ULTRA)



다양한 광물화에서 동전 사냥을 위해 설계된 다중 톤 식별 모드. 이 모드에서 장치는 ID가 0-14인 철류 대상에 대해 낮은 톤을 생성합니다. ID가 14보다 큰 대상의 경우 장치는 각 ID에 대해 다른 톤을 생성합니다. 금속의 전도성이 증가함에 따라 톤이 높아지고 그 반대의 경우도 마찬가지입니다.

99-Tone 모드는 기본적으로 복구 속도 3으로 설정됩니다. 복구 속도를 변경할 수 있습니다. 자세한 내용은 설명서의 "설정" 섹션(16페이지)을 참조하십시오.

## 감도



감도는 장치의 깊이 설정입니다. 또한 주변 환경의 주변 전자기 신호와 지면에서 전송되는 노이즈 신호를 제거하는 데 사용됩니다.

**참고:** 최대 수심 성능을 얻으려면 전자기 간섭으로 인한 노이즈를 제거하려면 먼저 주파수를 이동하십시오.

감도 설정은 30단계로 구성되며 각 모드에 대해 사전 정의됩니다. 모든 모드는 기본 설정에서 시작합니다. 필요할 때 수동으로 수정할 수 있습니다. 감도 조정은 선택한 모드에 적용됩니다. 수정된 설정은 다른 모드의 감도 설정에 영향을 미치지 않습니다.

감도 설정은 개인 취향입니다. 그러나 더 작고 깊은 대상을 놓치는 것을 방지하기 위해 큰 평하는 소리가 들리지 않는 곳에서 감도를 가능한 최고 수준으로 설정하는 것이 중요합니다. 예를 들어; 노이즈 레벨이 검색에 적합하고 레벨 25와 30에서 동일하면 30이 선호됩니다.

메인 화면의 (+), (-) 버튼을 이용하여 설정을 높이거나 낮출 수 있습니다. 왼쪽 막대는 감도 수준을 나타냅니다.



## 목표 깊이



장치는 탐지 중 신호 강도에 따라 예상 대상 깊이를 제공합니다.

**깊이 표시기:** 감지하는 동안 표면에 대한 대상의 근접성을 5단계로 표시합니다. 대상이 가까워지면 레벨이 감소하고 그 반대로 마찬가지로입니다.

얕은 대상



딥 타겟



심플렉스의 각 모드는 수심이 다르기 때문에 수심 표시기는 다른 모드에서 동일한 대상에 대해 다른 수심 수준을 표시합니다.

대상이 2.5cm(1") 동전이라고 가정하여 깊이 감지가 조정됩니다. 실제 깊이는 대상의 크기에 따라 다릅니다. 예를 들어 탐지기는 2.5cm(1") 동전보다 작은 대상에 대해 더 깊은 깊이를 표시하고 더 큰 대상에 대해 더 적은 깊이를 표시합니다.

## 그라운드 밸런스



심플렉스는 대부분의 지형, 필드 및 공원 모드에서 그라운드 밸런싱 없이 작동하도록 설계되었습니다. 그러나 숙련된 사용자와 고도로 광물화된 그라운드에서는 그라운드 밸런싱을 통해 장치에 깊이와 안정성을 더할 수 있습니다.

SIMPLEX에서는 자동 및 수동의 두 가지 방식으로 그라운드 밸런스를 수행할 수 있습니다.

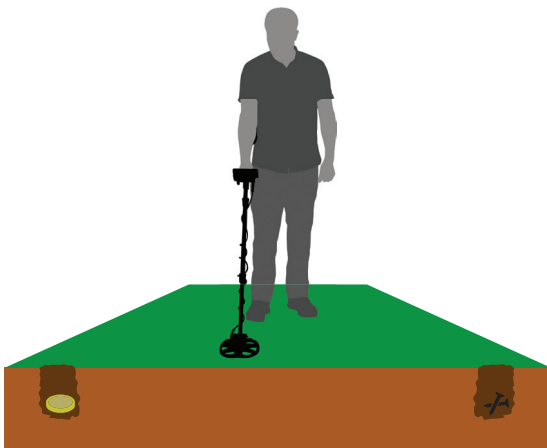
그라운드밸런스/확인 버튼을 누르면 선택한 검색 모드와 상관없이 장치가 자동으로 All Metal 모드로 전환되며 임계값이 들립니다.



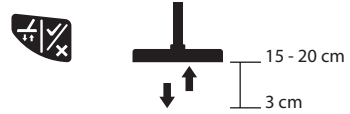
### 자동 그라운드밸런스

자동 그라운드밸런스는 모든 검색 모드에서 다음과 같이 수행됩니다.

1. 금속이 없는 곳을 찾습니다.



2. 그라운드 밸런스/확인 버튼을 누른 상태에서 검색 코일을 지면 위 약 15-20cm(~6"-8")에서 3cm(~1")까지 위아래로 펌핑하기 시작합니다. 부드러운 움직임으로 지면에서 떨어지며 지면과 평행을 유지합니다.



3. 그라운드 밸런스가 완료되었음을 알리는 신호음이 들릴 때까지 계속합니다. 지면 조건에 따라 지면 균형이 완료되려면 일반적으로 약 2-4번의 펌핑이 필요합니다.

4. 그라운드 밸런스가 완료되면 디스플레이에 그라운드 밸런스 값이 표시됩니다. 코일을 계속 펌핑하는 동안 장치는 계속해서 접지 균형을 유지하고 경고음을 생성합니다. 그라운드밸런스가 적절한지 확인하기 위해 최소 2~3회 이상 그라운드밸런스를 실시하여 디스플레이의 그라운드밸런스 값을 확인합니다. 일반적으로 값의 차이는 1-2 숫자보다 크지 않아야 합니다.



5. 그라운드 밸런스를 할 수 없다면, 즉 비프음이 들리지 않는다면 그라운드가 너무 전도율이 높거나 광물화되지 않았거나 검색 코일 바로 아래에 타겟이 있다는 의미입니다. 이 경우 다른 지점에서 다시 그라운드밸런스를 시도하십시오.

참고: 지면 광물화가 너무 낮으면 해변 모드를 제외한 다른 모드에서 자동 그라운드 밸런스가 작동하지 않을 수 있습니다.



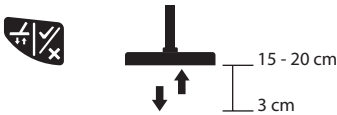
## 수동 그라운드밸런스

그라운드 밸런스 값을 수동으로 수정할 수 있습니다. 대부분 시간이 걸리기 때문에 선호되지 않습니다. 그러나 자동 그라운드 밸런스를 수행할 수 없거나 자동 그라운드 밸런스 값에 대한 미세 조정이 필요한 경우 선호되는 옵션입니다.

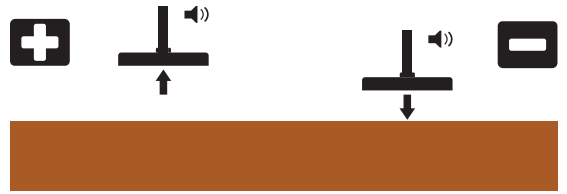
심플렉스는 모든 유형의 지면에서 편리하게 자동 그라운드 밸런싱이 가능하도록 설계되었습니다. 그러나 경우에 따라 그라운드가 자동 그라운드 밸런싱에 적합하지 않을 수 있으며 장치가 그러한 그라운드에서 그라운드 밸런스를 수행할 수 없습니다. 예를 들어, 젖은 해변 모래, 알칼리성 또는 염수를 포함하는 토양, 쓰레기 지역, 경작지, 광물 함량이 높은 그라운드 및 광물 함량이 매우 낮은 그라운드는 자동 그라운드 밸런싱에 적합하지 않습니다. 이러한 지형에서는 수동 그라운드 밸런싱을 시도할 수 있습니다. 그러나 수동 그라운드 밸런싱은 연습을 통해 시간이 지남에 따라 발전하는 기술이 필요합니다.

### 수동 그라운드밸런스를 수행하려면:

- 1) 금속이 없는 깨끗한 지점을 찾아 그라운드밸런스/확인 버튼을 한 번 누릅니다.
- 2) 수동 그라운드밸런스를 하기 위해서는 땅에서 나는 소리를 들어야 합니다. 지면 위 약 15-20cm(~6"~8")에서 부드러운 움직임으로 지면에서 3cm(~1")까지 검색 코일을 위아래로 펴핑하고 지면과 평행을 유지합니다.



서치코일을 지면 위로 들어 올릴 때 소리가 높아지면 그라운드 밸런스 값이 너무 낮은 것, 즉 지면으로부터의 영향이 마이너스이므로 플러스(+)를 이용하여 그라운드 밸런스 값을 높여야 합니다. 단추. 반면에 서치 코일을 지면으로 내릴 때 소리가 높아지면 그라운드 밸런스 값이 너무 높은 것, 즉 지면으로부터의 영향은 플러스이므로 마이너스(-) 버튼을 이용하여 그라운드 밸런스 값을 줄여야 합니다.



3) 그라운드 밸런스 값이 디스플레이에 표시되고 잠시 동안 그대로 유지됩니다. 화면이 전환되면 그라운드밸런스/확인 버튼을 다시 눌러 그라운드밸런스 화면으로 돌아갈 수 있습니다.

0-99.9 범위 내에서 수동 그라운드 밸런스 기능. 플러스(+) 또는 마이너스(-) 버튼을 눌러 각각 그라운드 밸런스 값을 높이거나 낮춥니다. 버튼을 한 번에 한 번 누르면 값이 하나씩 계산되고 길게 누르면 값이 빠르게 변경됩니다.

4) 지면에서 들리는 소리가 없어질 때까지 위의 과정을 반복합니다.

일부 지역에서는 소리가 완전히 제거되지 않을 수 있습니다. 이 경우 검색 코일을 지면과 가까워지거나 지면에서 멀어질 때 나는 소리를 듣고 그라운드 밸런스가 올바른지 확인하십시오. 두 소리 사이에 차이가 없다면 그라운드 밸런스가 적절하게 설정된 것입니다.

**중요!** 숙련된 탐지 전문가는 그라운드 밸런스 설정을 약간 긍정적인 반응으로 조정합니다(탐색 코일을 지면에 더 가까이 이동하면 약하지만 들을 수 있는 소리가 생성됨). 이 방법은 작은 대상이 검색되는 특정 분야의 숙련된 사용자에게 유리한 결과를 생성할 수 있습니다.

### 그라운드 밸런스 값

그라운드 밸런스 값은 검색 중인 그라운드에 대한 정보를 제공합니다. 몇 가지 일반적인 접지 유형은 다음과 같습니다.

0-25 습식 염수 또는 습식 알칼리 토양.

25-50 습식 염수 및 건조층으로 덮힌 습식 알칼리 토양.

50-70 일반, 저질 토양.

70-90 자성이 강한 토양, 자철석 또는 마그네사이트 및 이와 유사한 광물성이 높은 토양, 검은 모래.

## 설정

전원 및 설정 버튼을 눌러 모든 설정에 액세스합니다. 전원 및 설정 버튼을 누르면 화면 하단에 위치한 설정 바의 첫 번째 설정인 볼륨 설정이 검은색 창에 표시됩니다. 오른쪽 또는 왼쪽 버튼을 누를 때마다 막대의 다음 설정이 선택되고 해당 값이 화면에 표시됩니다. 더하기 (+) 및 빼기(-) 버튼을 사용하여 값을 변경할 수 있습니다.

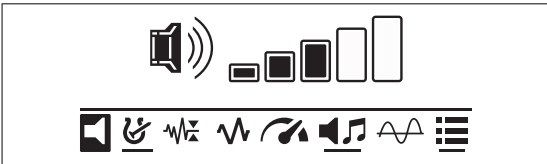


설정을 종료하려면 전원 및 설정 버튼을 다시 누르십시오. 설정 메뉴에서 잠시 동안 아무 버튼도 누르지 않으면 설정 시간이 초과되고 장치가 기본 화면으로 돌아갑니다.

## 모든 버전의 공통 설정(LITE/BT/ULTRA)

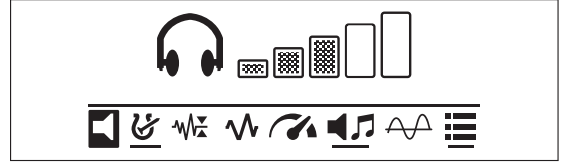
### 볼륨

이 컨트롤을 사용하면 기본 설정 및 환경 조건에 따라 장치의 볼륨을 높이거나 낮출 수 있습니다. 전원 및 설정 버튼을 누른 후 좌우 버튼을 이용하여 볼륨 설정을 선택합니다. 볼륨 설정은 5단계로 구성되어 있으며 플러스(+)와 마이너스(-) 버튼을 이용하여 조절합니다.



장치를 껐다가 켜면 선택한 마지막 볼륨 수준으로 시작됩니다. 이 설정은 모든 모드에 공통입니다. 변경 사항은 모든 모드에서 적용됩니다.

유선 헤드폰을 SIMPLEX에 연결하면 설정 및 메인 화면에 헤드폰 아이콘이 나타납니다. 볼륨 레벨은 검은색 상자 대신 점이 있는 상자로 표시됩니다.

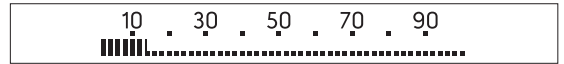


볼륨 레벨은 소비 전력에 영향을 미치므로 필요 이상으로 볼륨을 높이지 않는 것이 좋습니다.

### 노치 식별

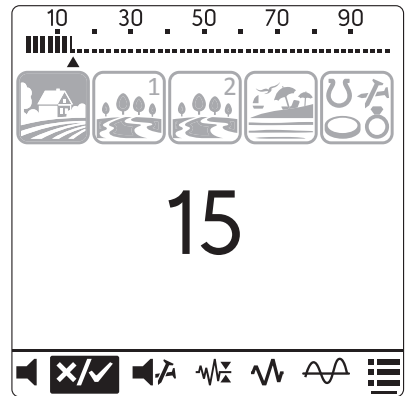
노치 식별(Notch Discrimination) 설정을 사용하여 쓰레기와 같은 감지에서 원치 않는 금속을 제거하십시오.

심플렉스의 Notch Discrimination 기능은 50 개의 박스로 구성되어 있으며 각 박스는 2개의 ID를 나타냅니다. Notch Discrimination 설정을 사용하면 기본 설정에 따라 각 ID를 거부하거나 수락할 수 있습니다.

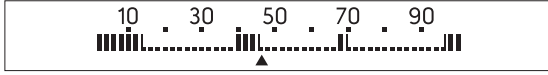


### LITE 및 BT 버전:

1. 전원 및 설정 버튼을 눌러 설정 진입 후 좌우 버튼을 이용하여 노치 판별 설정을 선택합니다. 타겟 ID가 화면에 표시되고 화살표 커서가 화면 상단의 ID 눈금 아래에 나타납니다.

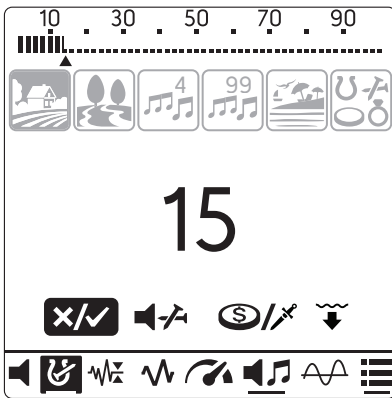


2. 플러스(+), 마이너스(-) 버튼을 이용하여 커서를 이동하고 그라운드밸런스/확인 버튼을 눌러 원하는 아이디를 거부할 수 있습니다. 거부된 ID는 ID 스케일 위에 선으로 표시됩니다.

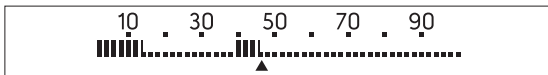


### ULTRA 버전:

1. 전원 및 설정 버튼을 눌러 설정 진입 후 좌우 버튼을 이용하여 식별 설정을 선택합니다. Ground Balance / Confirm 버튼을 눌러 상위 설정에 액세스합니다. Notch Discrimination이 첫 번째 설정이며 선택됩니다. 타겟 ID가 화면에 표시되고 화살표 커서가 화면 상단의 ID 눈금 아래에 나타납니다.



2. 플러스(+), 마이너스(-) 버튼을 이용하여 커서를 이동하고 그라운드밸런스/확인 버튼을 눌러 원하는 아이디를 거부할 수 있습니다. 거부된 ID는 ID 스케일 위에 선으로 표시됩니다.



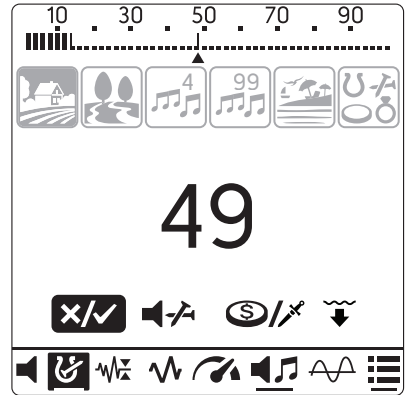
완료되면 Pinpoint / Back 버튼을 눌러 기본 설정으로 돌아가거나 전원 및 설정 버튼을 눌러 기본 화면으로 돌아갈 수 있습니다.

LITE 및 BT 버전과 달리 ULTRA 버전에서는 대상을 자동으로 표시할 수도 있습니다.

### 자동 노치 식별:

1. 전원 및 설정 버튼을 눌러 설정 진입 후 좌우 버튼을 이용하여 식별 설정을 선택합니다. Ground Balance / Confirm 버튼을 눌러 상위 설정에 액세스합니다. Notch Discrimination이 첫 번째 설정이며 선택됩니다. 타겟 ID가 화면에 표시되고 화살표 커서가 화면 상단의 ID 눈금 아래에 나타납니다.

2. 거부하려는 금속 위로 검색 코일을 휘두릅니다. 타겟 ID가 화면에 표시되고 화살표 커서가 화면 상단의 ID 눈금 아래에 나타납니다. 그라운드밸런스/확인 버튼을 누르세요. 거부된 ID는 ID 스케일 위에 선으로 표시됩니다.



다음에 Notch Discrimination 설정을 사용할 때 마지막으로 남겨둔 위치에 커서가 나타납니다.

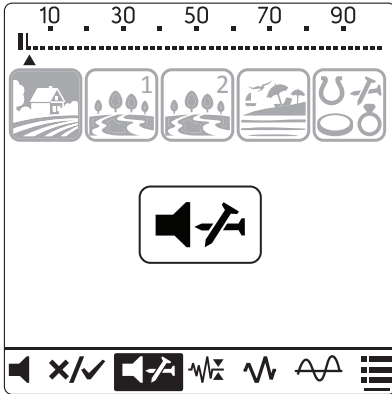
거부된 ID를 다시 수락하려면 더하기(+) 및 빼기(-) 버튼을 사용하여 ID를 선택하거나 검색 코일을 금속 (ULTRA 버전에서만) 및 그라운드 밸런스/확인 버튼 위로 스윙하십시오.

Notch Discrimination은 All Metal 모드에서 작동하지 않으므로 선택할 수 없습니다.

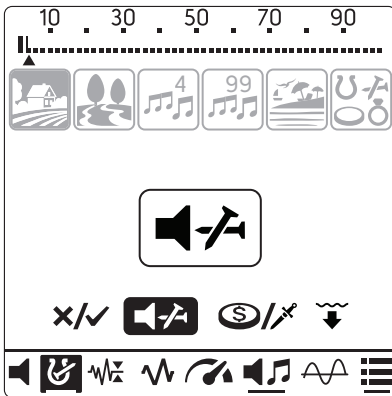
### 철제거

심플렉스를 켤 때마다 철은 제거됩니다. 즉, 감지기는 철류 표적을 감지하지 않습니다. 철을 감지하려면 먼저 전원 및 설정 버튼을 눌러 설정에 액세스합니다.

**LITE 및 BT 버전:** 전원 및 설정 버튼을 누른 후 오른쪽 및 왼쪽 버튼을 사용하여 Iron Off 설정을 선택합니다. 더하기(+) 및 빼기(-) 버튼을 사용하여 철 감지를 켤 수 있습니다.



**ULTRA 버전에서:** 전원 및 설정 버튼을 누른 후 오른쪽 및 왼쪽 버튼을 사용하여 식별 설정을 선택합니다. Ground Balance / Confirm 버튼을 눌러 상위 설정에 액세스합니다. 좌우 버튼을 이용하여 두 번째 설정인 Iron Off 설정을 선택합니다. 더하기(+) 및 빼기(-) 버튼을 사용하여 철 감지를 켤 수 있습니다.

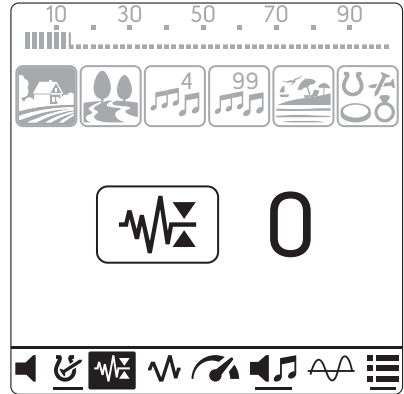


완료되면 Pinpoint / Back 버튼을 눌러 기본 설정으로 돌아가거나 전원 및 설정 버튼을 눌러 기본 화면으로 돌아갈 수 있습니다.

Iron Off 설정은 All Metal 및 Beach 모드에서 사용할 수 없으므로 선택할 수 없습니다.

### 그라운드 서프्रेस서

거친 지형에서 잘못된 지상 신호를 제거하는 데 사용됩니다. 장치에 잡음이 있고 잘못된 신호를 받고 있으며 감도를 25로 떨어뜨려도 제거할 수 없는 경우 먼저 감도를 원래 위치로 되돌립니다. 그런 다음 노이즈가 제거될 때까지 접지 억제 장치를 점차적으로 높이십시오. 값이 증가함에 따라 높은 도체(은, 구리 등)에 대한 장치의 감도가 낮아집니다.



All Metal 모드에서는 Ground Suppressor 설정을 사용할 수 없으므로 선택할 수 없습니다.

Ground Suppressor 설정은 기본적으로 Beach 모드에서는 5로, 다른 모드에서는 0으로 설정됩니다. 지면에서 소음이 들리지 않는 경우 이 설정을 최소 수준으로 사용하는 것이 좋습니다.

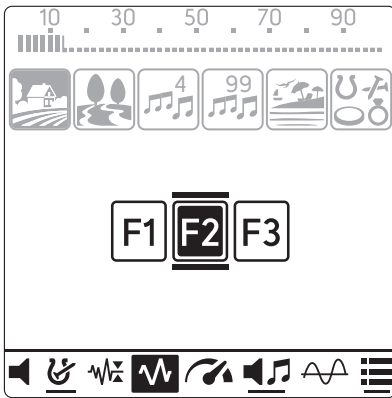
이 설정을 사용하려면 설정 메뉴에 접속한 후 오른쪽 및 왼쪽 버튼을 사용하여 접지 사프्रेस서 설정을 선택하고 플러스(+) 및 마이너스(-) 버튼으로 조정하십시오.

## 주파수 이동

근처 또는 주변에서 동일한 주파수 범위에서 작동하는 다른 감지기로부터 장치가 받는 전자기 간섭을 제거하는데 사용됩니다. 검색 코일을 공중으로 들어 올릴 때 너무 많은 잡음이 수신되면 로컬 전자기 신호 또는 과도한 계인 설정이 원인일 수 있습니다.

전자기 간섭으로 인한 노이즈를 제거하려면 감도를 낮추기 전에 먼저 주파수를 이동하여 최대 깊이 성능을 얻으십시오. 주파수 이동은 3개의 작은 단계(F1-F2-F3)로 구성됩니다. 기본 설정은 중심 주파수인 F2입니다. 선택한 주파수는 검은색으로 강조 표시됩니다.

주파수를 이동하려면 설정 메뉴에서 주파수 이동을 선택한 후 더하기(+) 및 빼기(-) 버튼을 사용하십시오.



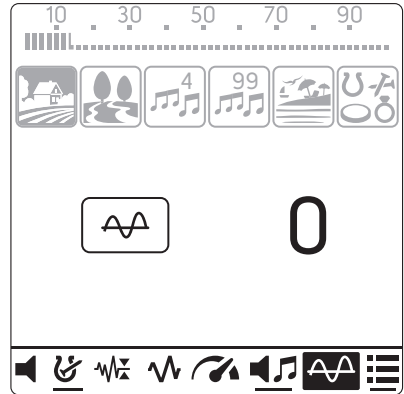
이 설정은 모든 모드에서 공통입니다. 모든 모드에서 변경한 사항은 다른 모드에도 적용됩니다.

**중요!** 주파수 이동은 성능을 저하시킬 수 있습니다. 따라서 꼭 필요한 경우가 아니면 주파수를 이동하지 않는 것이 좋습니다.

## 트레쉬 홀드(Threshold)

All Metal 모드에서는 임계음이라고도 하는 배경의 연속적인 허밍 사운드와 함께 검색이 수행됩니다. 이 웅웅거리는 소리의 크기는 더 작고 더 깊은 대상의 감지 깊이에 직접적인 영향을 미치며 임계값 설정에 의해 조정됩니다. 임계값을 너무 높게 설정하면 약한 타겟 신호가 들리지 않을 수 있습니다. 반대로 임계값이 너무 낮으면 이 설정이 제공하는 깊이 이점을 포기하게 됩니다. 즉, 더 작거나 더 깊은 대상의 약한 신호를 놓칠 수 있습니다. 일반 사용자는 이 설정을 기본값으로 두고 숙련된 사용자는 여전히 약한 대상 신호를 들을 수 있는 최고 수준으로 조정하는 것이 좋습니다.

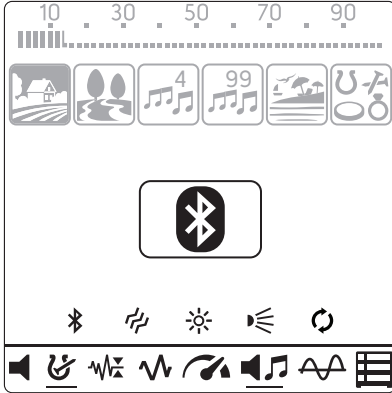
지면 조건에 따라 -50 +50 사이에서 임계값 설정을 조정할 수 있습니다. 임계값 설정을 조정하려면 설정 메뉴에서 임계값을 선택한 후 더하기(+) 및 빼기(-) 버튼을 사용하십시오.



임계값 설정은 All Metal 모드에서만 사용할 수 있으므로 다른 모드에서는 선택할 수 없습니다.

## 음선

심플렉스의 모든 버전에서 음선에 액세스하려면 전원 및 설정 버튼을 눌러 설정으로 이동한 다음 오른쪽 및 왼쪽 버튼을 사용하여 음선을 선택합니다. 다음으로 Ground Balance / Confirm 버튼을 눌러 상위 설정에 액세스할 수 있습니다.



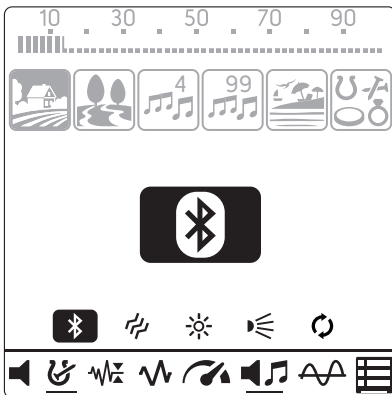
상단 설정에 들어가면 오른쪽 및 왼쪽 버튼을 사용하여 원하는 설정을 선택할 수 있습니다.

상단 설정 상태에서 핀포인트/뒤로 버튼을 눌러 메인 설정으로 돌아가거나 전원 및 설정 버튼을 눌러 메인 화면으로 돌아갈 수 있습니다.

## 블루투스® (BT/ULTRA)

LITE 버전에서는 사용할 수 없는 이 설정은 Bluetooth® 헤드폰 연결을 켜고 끄는 데 사용됩니다.

Bluetooth® 연결 설정을 선택한 후 더하기(+) 및 빼기(-) 버튼으로 연결을 켜거나 끌 수 있습니다. 꺼져 있으면 상자가 검은색으로 강조 표시되고 켜져 있으면 흰색으로 표시됩니다.



무선 헤드폰에 대한 자세한 내용은 헤드폰에 포함된 설명서를 참조하십시오.

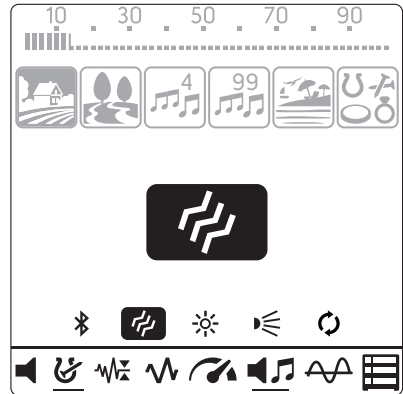
Bluetooth® 설정은 장치를 껐다가 다시 켜면 최종 저장된 설정으로 복원됩니다. 이 설정은 모든 모드에서 공통입니다. 모든 모드에서 변경한 사항은 다른 모드에도 적용됩니다.

## 진동

이 기능은 대상이 감지되면 진동 효과를 생성하여 사용자에게 피드백을 제공합니다. 독립적으로 또는 오디오 응답과 함께 사용할 수 있습니다. 오디오 응답이 비활성화되면 대상 감지 중 모든 응답이 진동으로만 사용자에게 제공됩니다.

진동이 켜져 있으면 장치가 대상 감지 시 짧은 진동 신호를 제공합니다. 진동 효과의 크기는 타겟의 깊이와 스윙 속도에 따라 달라질 수 있습니다. 이 설정은 모든 검색 모드에서 공통입니다.

진동을 켜거나 끄려면 설정 메뉴에서 진동을 선택한 후 더하기(+) 및 빼기(-) 버튼을 사용하십시오. 꺼져 있으면 상자가 검은색으로 강조 표시되고 켜져 있으면 흰색으로 표시됩니다.



신호가 약한 All Metal 모드에서는 진동이 느껴지지 않을 수 있습니다. 신호가 강해지면 느낄 것입니다. 즉, 오디오 톤이 들리는 깊이에서 진동이 시작되지 않고 더 낮은 깊이에서 진동이 시작됩니다. 따라서 진동만으로 감지하고 오디오 톤을 끄면 더 약하고 더 깊은 신호를 놓칠 수 있습니다.

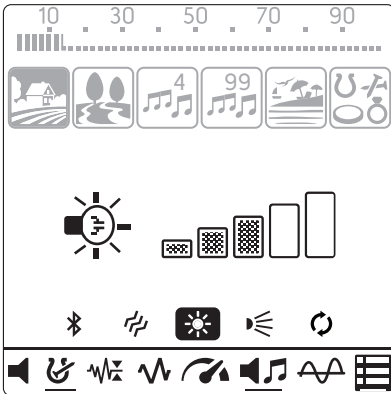
참고: 대상 누락을 방지하기 위해 진동을 사용하는 동안 감지기를 더 천천히 스윙하는 것이 좋습니다.

진동 설정은 기기를 껐다가 다시 켜면 최종 저장된 설정으로 복원됩니다. 이 설정은 모든 모드에서 공통입니다. 모든 모드에서 변경한 사항은 다른 모드에도 적용됩니다.

## 밝기

개인 취향에 따라 디스플레이 및 키패드 백라이트 수준을 조정할 수 있습니다. 2가지 방식으로 작동합니다. 지속적으로 또는 자동으로 백라이트가 대상이 감지되거나 메뉴를 탐색하는 동안 짧은 시간 동안만 켜졌다가 꺼집니다. 기본 설정은 자동입니다.

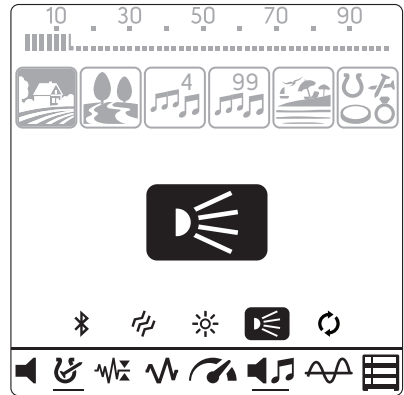
밝기를 조정하려면 더하기(+) 및 빼기(-) 버튼을 사용하십시오. 점선 상자는 자동 백라이트 수준을 나타내고 단색 상자는 연속 백라이트 수준을 나타냅니다. 자동에서 연속으로 전환하려면 더하기(+) 또는 빼기(-) 버튼을 계속 누르십시오. 상자를 선택하지 않으면 백라이트가 꺼진 것입니다. 백라이트의 지속적인 작동은 전력 소비에 영향을 미치므로 권장하지 않습니다.



백라이트 설정은 장치를 껐다가 다시 켜면 최종 저장된 설정으로 복원됩니다. 이 설정은 모든 모드에서 공통입니다. 모든 모드에서 변경한 사항은 다른 모드에도 적용됩니다.

## LED 플래쉬 라이트

밤이나 어두운 곳에서 감지하면서 스캔하는 영역을 비추는 데 사용되는 헤드라이트입니다. LED 플래쉬 라이트를 켜거나 끄려면 설정 메뉴에서 선택한 후 플러스(+) 및 마이너스(-) 버튼을 사용하십시오.



LED 플래쉬 라이트 장치를 껐다가 다시 켜면 항상 꺼짐 위치로 돌아갑니다. 이 설정은 모든 모드에서 공통입니다. 모든 모드에서 변경한 사항은 다른 모드에도 적용됩니다.

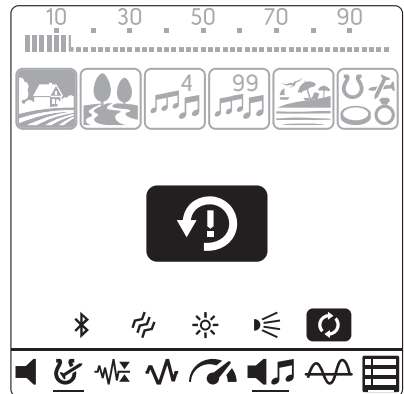
장치가 꺼져 있으면 LED 플래쉬 라이트는 작동하지 않습니다. 작동 시 여분의 배터리 전력이 소모되므로 필요할 때만 켜는 것이 좋습니다.

## 저장 및 공장 기본값

심플렉스는 아래 나열된 항목을 제외하고 감지기를 껐다가 다시 켜면 모든 설정을 자동으로 저장합니다.

그라운드 밸런스, 철 제거, 그라운드 서프레서, 주파수 이동 및 LED 플래쉬 라이트.

공장 기본값으로 되돌리려면 더하기(+) 또는 빼기(-) 버튼을 한 번 누릅니다. 3번의 비프음이 들리면 장치가 공장 기본값으로 돌아가고 기본 화면으로 돌아갑니다.



## ■ 울트라 버전 전용 설정

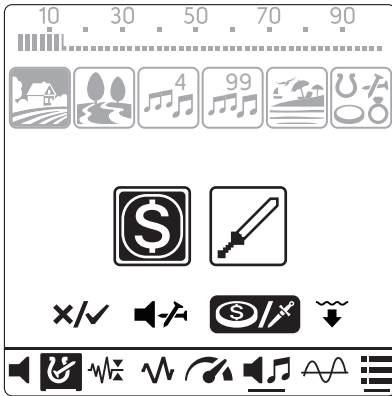
### 동전/유적 ID 눈금자

이 기능을 사용하면 찾고 있는 대상 유형에 따라 대상 ID 척도를 구분할 수 있습니다. 코인 헌터라면 코인 ID 스케일을 사용하고, 유물 헌터라면 렐릭 ID 스케일을 사용하면 보다 안정적인 ID를 얻을 수 있습니다. 기본은 코인 ID 스케일입니다.

동전 옵션에서 철 ID 범위는 01-14이고 유물에서는 01-39입니다. 즉, 동전 ID 스케일을 선택하면 장치는 ID가 0-14인 대상에 대해 철류 톤을 생성하고 ID가 15-99인 대상에 대해 비철류 톤을 생성합니다. Relic ID Scale을 선택하면 장치는 ID가 01-39인 대상에 대해 철류 톤을, ID가 40-99인 대상에 대해 비철류 톤을 생성합니다.

**ID는 이 두 옵션 사이에서 동일한 대상에 대해 다를 수 있음을 명심하십시오!**

이 설정을 사용하려면 전원 및 설정 버튼을 눌러 설정으로 이동한 후 오른쪽 및 왼쪽 버튼을 사용하여 식별 설정을 선택합니다. Ground Balance / Confirm 버튼을 눌러 상위 설정에 액세스합니다. 오른쪽 및 왼쪽 버튼을 사용하여 세 번째 설정인 주화/유물 ID 스케일 설정을 선택합니다. 더하기(+) 및 빼기(-) 버튼을 사용하여 두 옵션 사이를 전환할 수 있습니다.

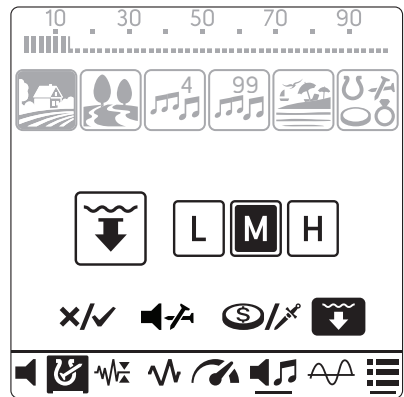


이 설정은 장치를 켜다가 다시 켜면 최종 저장된 설정으로 복원됩니다. 이 설정은 모든 모드에서 공통입니다. 모든 모드에서 변경한 사항은 다른 모드에도 적용됩니다.

### 대상 ID 깊이

장치가 감지된 대상에 대한 ID를 표시하는 깊이 수준을 조정합니다. L(낮음), M(중간), H(높음)의 3단계로 구성됩니다. 공장 기본값은 "M"으로 설정되어 있습니다. ID 깊이 수준이 낮을수록 ID 정확도가 높아지고 그 반대로 마찬가지입니다. 높은 수준에서 ID가 불안정해질 수 있습니다.

이 설정을 사용하려면 전원 및 설정 버튼을 눌러 설정으로 이동한 후 오른쪽 및 왼쪽 버튼을 사용하여 식별 설정을 선택합니다. Ground Balance / Confirm 버튼을 눌러 상위 설정에 액세스합니다. 오른쪽 및 왼쪽 버튼을 사용하여 네 번째 설정인 Target ID Depth 설정을 선택합니다. 더하기(+) 및 빼기(-) 버튼을 사용하여 ID 깊이 수준을 조정할 수 있습니다.



이 설정은 All Metal 모드에서 사용할 수 없으므로 선택할 수 없습니다.

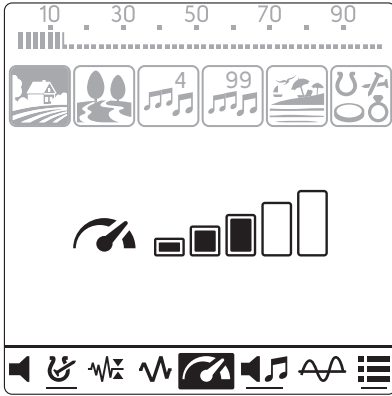
### 회복 속도

복구 속도 설정은 대상 응답 속도를 조정합니다. 근접한 여러 대상 사이를 분리할 수 있습니다. 복구 속도 설정을 사용하면 쓰레기 또는 철류 대상 중에서 더 작은 대상을 감지할 수 있습니다. 이 설정은 1에서 5 사이에서 조정할 수 있으며 1은 가장 느리고 5는 가장 빠릅니다.

복구 속도 설정은 현재 선택된 모드에만 영향을 미칩니다. 한 모드에서 변경한 사항은 다른 모드에 영향을 주지 않습니다. 복구 속도 설정이 낮은 숫자로 설정되면 장치가 근접한 대상을 감지하는 능력은 감소하지만 깊이는 증가합니다. 마찬가지로 높은 회복 속도 설정(예: 5)은 장치가 근접한 대상을 감지하는 능력을 증가시키지만 깊이는 감소시킵니다. 이 설정을 사용하기 전에 서로 다른 금속을 서로 가깝게 배치하여 연습하는 것이 좋습니다.



복구 속도를 조정하려면 전원 및 설정 버튼을 누르십시오. 그런 다음 오른쪽 및 왼쪽 버튼을 사용하여 복구 설정을 선택합니다. 현재 값이 화면에 표시됩니다. 더하기(+) 및 빼기(-) 버튼을 사용하여 조정합니다.



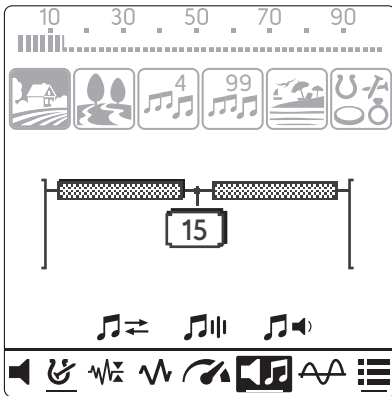
### 톤 설정

이러한 고급 톤 설정은 심플렉스 ULTRA가 대상에 대해 생성하는 사운드를 수정하는 3가지 옵션을 제공합니다.

톤 브레이크, 톤 주파수 및 톤 볼륨.

전원 및 설정 버튼을 한 번 누릅니다. 오른쪽 및 왼쪽 버튼을 사용하여 톤 설정을 선택합니다.

음색을 선택하면 설정 위에 두 번째 행에서 모든 음색 설정을 볼 수 있습니다. Ground Balance / Confirm 버튼을 눌러 상위 설정에 액세스합니다. 더 낮은 설정으로 돌아가려면 Pinpoint / Back 버튼을 누르십시오.



참고: 톤 설정에서 메인 화면으로 돌아가려면 전원 및 설정 버튼을 누르십시오.

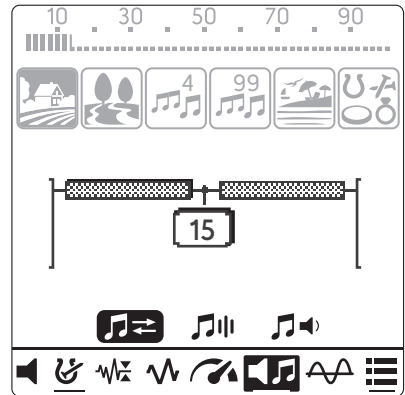
### 톤 브레이크

톤 브레이크 설정을 사용하면 대상 영역을 구분하는 지점을 이동할 수 있습니다.

기본 톤 브레이크 포인트는 찾고 있는 대상 간에 필요한 구분을 제공하지 못할 수 있습니다. Tone Break 설정으로 대상 영역의 시작/종료 지점을 조정할 수 있습니다.

톤 브레이크 설정은 현재 선택된 모드에만 영향을 미칩니다. 한 모드에서 변경한 사항은 다른 모드에 영향을 주지 않습니다.

상위 톤 설정에 있으면 오른쪽 및 왼쪽 버튼을 사용하여 톤 브레이크 설정을 선택합니다. 선택한 존의 톤 브레이크 포인트가 화면에 표시됩니다. 선택한 영역은 닫힌 프레임으로 표시됩니다.



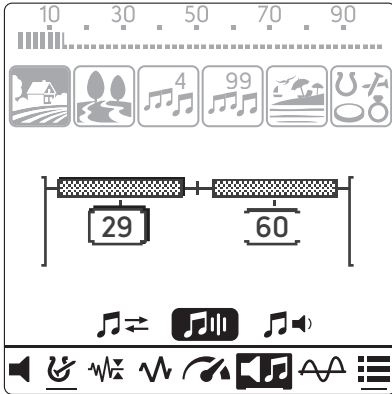
더하기(+) 및 빼기(-) 버튼을 사용하여 톤 브레이크 포인트를 변경할 수 있습니다. 다음 구역을 선택하려면 그라운드발란스/확인 버튼을 누르십시오.

완료되면 Pinpoint / Back 버튼을 한 번 눌러 기본 설정으로 돌아가거나 전원 및 설정 버튼을 눌러 기본 화면으로 돌아갈 수 있습니다.

### 톤 주파수

이 설정을 사용하면 All Metal 모드에서 임계값 톤뿐만 아니라 대상 응답 톤의 주파수를 조정할 수 있습니다. 톤 주파수 범위는 290Hz(29) ~ 990Hz(99)입니다.

상위 톤 설정에 있으면 오른쪽 및 왼쪽 버튼을 사용하여 톤 주파수 설정을 선택합니다. 선택한 구역의 톤 주파수가 화면에 표시됩니다. 선택한 영역은 닫힌 프레임으로 표시됩니다.



더하기(+) 및 빼기(-) 버튼을 사용하여 톤 주파수를 변경할 수 있습니다. 다음 구역을 선택하려면 그라운드밸런스/확인 버튼을 누르십시오.

완료되면 Pinpoint / Back 버튼을 한 번 눌러 기본 설정으로 돌아가거나 전원 및 설정 버튼을 눌러 기본 화면으로 돌아갈 수 있습니다.

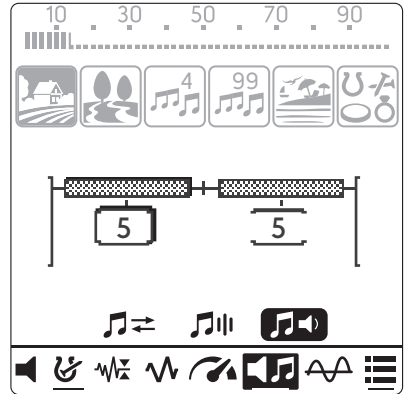
### 톤 볼륨

특히 쓰레기 사이트에서 이 설정을 사용하면 원하지 않는 대상의 오디오 응답을 끄거나 볼륨을 낮춰 편리하게 탐지할 수 있습니다.

각 대상 영역에 대해 톤 볼륨을 조정할 수 있습니다. 예를 들어; 필드 모드에서는 2개의 존이 있기 때문에 2개의 다른 볼륨 레벨을 결정할 수 있고 4-Tone 모드에서는 4개의 존 각각의 볼륨을 다르게 조정할 수 있습니다.

톤 볼륨 설정 범위는 0에서 5까지입니다. 0에서는 볼륨이 꺼집니다. 톤 볼륨 설정은 현재 선택된 모드에만 영향을 미칩니다. 한 모드에서 변경한 사항은 다른 모드에 영향을 주지 않습니다.

상위 톤 설정에 있으면 오른쪽 및 왼쪽 버튼을 사용하여 톤 볼륨 설정을 선택합니다. 선택한 구역의 톤 볼륨이 화면에 표시됩니다. 선택한 영역은 닫힌 프레임으로 표시됩니다.



더하기(+) 및 빼기(-) 버튼을 사용하여 톤 볼륨을 변경할 수 있습니다. 다음 구역을 선택하려면 그라운드밸런스/확인 버튼을 누르십시오.

완료되면 Pinpoint / Back 버튼을 한 번 눌러 기본 설정으로 돌아가거나 전원 및 설정 버튼을 눌러 기본 화면으로 돌아갈 수 있습니다.

**중요!** 이 기능은 더 깊은 대상에서만 작동합니다! 얇은 대상의 볼륨을 낮출 수 없습니다. 이러한 대상의 경우 대신 볼륨을 완전히 끌 수 있습니다.

## 핀 포인트

핀포인트는 감지된 대상의 중심 또는 정확한 위치를 찾는 것입니다.

심플렉스는 동적 감지기입니다. 즉, 장치가 대상을 감지하려면 검색 코일을 대상 위로 이동하거나 대상을 탐색 코일 위로 이동해야 합니다. 핀포인트 모드는 움직임이 없는 모드입니다. 검색 코일이 대상 위에 고정되어 있으면 장치는 계속 신호를 보냅니다.

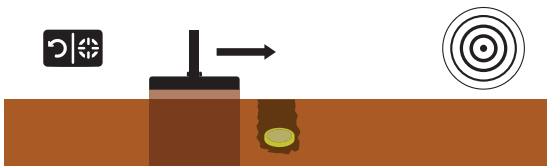
핀포인트 버튼을 길게 누르면 4개의 원으로 둘러싸인 점으로 구성된 그래픽이 화면 중앙에 나타납니다. 목표물에 가까워지면 원이 하나씩 사라지고 목표물 중심에 도달하면 화면에 점만 남습니다. 핀포인트 모드에서는 탐색 코일이 목표물에 접근함에 따라 신호음의 음높이와 음량이 증가합니다. 이 모드에서 장치는 대상 ID를 식별하거나 부여하지 않습니다.

### 핀포인트를 수행하려면:

1) 타겟이 감지되면 타겟 응답이 없는 곳으로 탐색 코일을 옆으로 이동시키고 핀포인트 버튼을 누릅니다.



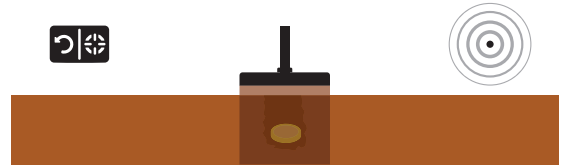
2) 버튼을 누른 상태에서 검색 코일을 지면과 평행하게 천천히 대상에 더 가까이 가져옵니다.



3) 목표 중심에 가까워질수록 신호음이 강해지고 음높이가 바뀌며 핀포인트 그래픽에서 원이 사라지기 시작합니다.



4) 도구나 발을 사용하여 가장 큰 소리를 내는 위치를 표시합니다.



5) 방향을 90° 변경하여 위의 절차를 반복합니다. 몇 가지 다른 방향에서 수행할 작업은 대상 영역을 좁히고 대상 위치에 대한 가장 정확한 세부 정보를 제공합니다.



참고: 경험이 없는 사용자는 검색 코일을 바닥에 놓고 핀포인트 버튼을 누른 다음 위의 핀포인트 방법을 수행하는 데 익숙해질 때까지 대상을 스캔할 수 있습니다.

## 크거나 표면에 가까운 표적

표면 근처에 있는 대상은 장치에 여러 가지 다른 신호를 줄 수 있습니다. 지면 근처에 목표물이 있다고 의심되면 탐색 코일을 들어올리고 단일 신호가 수신될 때까지 더 천천히 흔듭니다.

## 거짓 신호 및 이유

때때로 장치는 금속 타겟이 없지만 타겟 신호와 유사한 신호를 생성할 수 있습니다. 장치에서 잘못된 신호를 수신하는 데는 여러 가지 이유가 있습니다. 가장 흔한 것은 지하 광물화 또는 광물 함량이 높은 암석, 주변 전자기 신호, 근처에 있는 다른 탐지기의 작동, 토양의 녹슬거나 부식된 철 또는 호일 또는 감도 값이 너무 높게 설정된 것입니다.

화면의 자기 광화 표시를 따라 지면의 광화 수준을 확인하고 그에 따라 감도를 조정할 수 있습니다.

**중요!** 장치가 많은 노이즈를 수신하거나 잘못된 신호를 방출하고 감도를 25로 줄여 제거할 수 없는 경우 먼저 감도를 원래 수준으로 다시 설정하십시오. 그런 다음 노이즈가 제거될 때까지 Ground Suppressor 값을 늘립니다. Ground Suppressor 값이 증가하면 높은 전도성(은, 구리 등) 대상에 대한 장치의 감도가 감소합니다.

게인을 줄임으로써 주변 전자기 신호를 제거할 수 있습니다. 다른 탐지기가 근처에서 작동하는 경우 주파수를 이동하거나 간섭이 발생하지 않는 거리에서 검색을 수행할 수 있습니다.

## 자기 광화 표시기

Magnetic Mineralization Indicator는 5단계로 구성되어 있습니다. 표시 막대는 검색 중 및 시작 시 낮은 광물 수준에서 올라가지 않습니다. 자성 광물 수치가 높은 지역에서는 강도에 따라 표시 막대가 올라갑니다. 이 측정은 지반의 자기적 특성과 세기로 요약할 수 있다.

이 측정은 두 가지 측면에서 중요합니다. 첫째, 자성 광물화가 높은 지반에서는 탐색 심도가 낮아 사용자가 이 사실을 인지해야 합니다. 둘째, 자기 광물화는 특히 광물화된 암석에서 볼 수 있는 특성이며 이 측정은 이러한 암석에 의해 생성된 잘못된 신호를 제거하는 장치에 중요한 역할을 합니다.

## 암석 및 암석 지형에서 검색

도전적인 접지 조건은 특히 접지의 전도성 및 자기 특성이 너무 강할 때 발생합니다. 최상의 작동 모드, 감도 및 그라운드 밸런스 설정을 선택하면 이러한 지면에서 장치를 작동할 수 있습니다.

지면 내부의 돌과 바위 또는 공동은 수색 및 표적 탐지 품질과 관련하여 지면 자체만큼 중요합니다.

뜨거운 암석은 그것이 속해 있는 토양의 ID와 비교하여 ID가 낮거나 높음에 따라 음성 또는 양성으로 분류됩니다. 유형 중 하나 또는 둘 다 필드에 존재할 수 있습니다. 여기에 언급된 부정적 및 긍정적 효과는 기존 그라운드에서 그라운드 밸런싱이 제대로 수행된 경우에만 유효합니다. 그렇지 않으면 토양 자체가 ID 측면에서 뜨거운 암석과 다르게 작용하지 않습니다.

포지티브 암석은 금속처럼 작용하여 금속 소리를 냅니다. All Metal 모드에서는 검색 코일이 위로 움직일 때 “zip zip” 소리가 납니다. 신호가 충분히 강하면 장치에서 이러한 암석에 대한 ID를 생성할 수 있습니다. All Metal 모드의 네거티브 암석은 검색 코일이 그 위로 움직일 때 긴 “보잉” 소리를 냅니다. 신호가 강하더라도 장치는 이러한 암석에 대한 ID를 제공하지 않습니다.

포지티브 암석은 식별 모드에서 전형적인 금속 사운드를 제공합니다. 네거티브 암석은 식별 모드에서 소리를 제공하지 않습니다(거짓 신호의 경우 제외).

따라서 현장에서 장치가 내는 오디오 응답을 듣고 결정을 내릴 수 있습니다. 금속 소리가 들리면 양성 암석이나 금속 조각을 감지했음을 의미합니다. 강한 신호와 안정적인 ID를 수신하면 감지된 대상이 바위인지 금속인지 ID를 확인하여 구분할 수 있습니다. 그러나 약한 신호는 다른 ID를 생성할 수 있고 암석 아래의 금속은 다른 금속 신호를 생성할 수 있음을 기억하십시오. 따라서 가장 적절한 조치는 금속 신호를 받았을 때 파헤치는 것입니다.

## 해변 및 수중 감지

심플렉스는 방수형 금속탐지기입니다. 이는 수중 및 해변에서 편리한 감지 기능을 제공합니다.

앞에서 설명한 바와 같이 소금물과 알칼리성 토양은 전도성이 매우 높으며 탐지기에서 철과 유사한 영향을 미칩니다. 심플렉스의 해변 모드는 이러한 조건을 위해 특별히 설계되었습니다. 별도의 설정 없이 해변 모드를 이용하여 간편하게 검색을 수행할 수 있습니다.

해변 모드는 염분이 있는 젖은 해변 모래에 이상적입니다. 다른 해변 모래 위에서 검색을 수행하는 동안 다른 모드를 사용할 수 있습니다.

젖은 해변 모래 또는 수중에서 검색을 수행하는 동안 다음 사항을 고려해야 합니다.

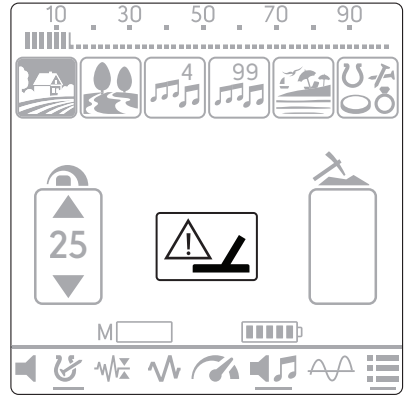
- 1) 젖은 해변 모래에 파낸 구멍 위로 검색 코일을 스윙하면 금속 신호를 수신할 수 있으며 이는 정상적인 상태입니다.
- 2) 검색 코일은 물에 드나들 때 잘못된 신호를 줄 수 있으므로 코일을 물에 넣거나 빼지 않도록 하십시오.
- 3) 젖은 해변 모래에서 탐지하는 동안 검색 코일을 바닥에 문지르거나 두드리지 마십시오. 그렇지 않으면 장치에서 잘못된 신호를 보낼 수 있습니다.
- 4) 해변에서 감지 시 젖은 모래에서 마른 모래로 이동하거나 마른 모래에서 젖은 모래로 이동할 때 장치에서 잘못된 신호를 보낼 수 있습니다. 서로 전환한 후 감지기의 균형을 맞춥니다.
- 5) 기본적으로 해변 모드에서 최대 안정성을 위해 그라운드 밸런스는 00.0으로 설정됩니다. 젖은 모래 및/또는 바닷물에서 자동 그라운드 밸런스를 할 수 없으면 수동 그라운드 밸런스를 시도하십시오. 여전히 그라운드 밸런스를 잡을 수 없으면 그라운드 밸런스 값을 수동으로 다시 00.0으로 설정하십시오.

특히 염수에서 장치를 사용한 후에는 아래 항목에 주의하십시오.

1. 시스템 상자, 샤프트 및 코일을 수돗물로 세척하고 커넥터에 염수가 남아 있지 않은지 확인하십시오.
2. 청소 및/또는 다른 목적으로 화학 물질을 사용하지 마십시오.
3. 굵하지 않는 부드러운 천으로 화면과 샤프트를 닦습니다.

## 체크 코일 아이콘

검색 코일 송신기 신호의 중단을 나타냅니다. 검색 코일 커넥터가 연결되지 않았거나 느슨하거나 분리되었을 수 있습니다. 동일한 코일 커넥터가 있는 다른 감지기를 소유하고 있는 경우 실수로 잘못된 코일을 연결하지 않았는지 확인하십시오. 위의 항목이 없으면 검색 코일 또는 해당 케이블에 결함이 있을 수 있습니다. 검색 코일을 교체해도 문제가 계속되면 코일 제어 회로에 문제가 있을 수 있습니다.



## 소프트웨어 업데이트

심플렉스에는 소프트웨어 업데이트 기능이 있습니다. 장치가 시장에 출시된 후 이루어진 모든 소프트웨어 업데이트는 업데이트 지침과 함께 제품의 웹 페이지에 발표됩니다.

### 시스템 버전 정보:

감지기를 켤 때마다 심플렉스의 소프트웨어 버전이 화면 하단에 표시됩니다.

## 기술 사양

- III 작동 원리 \_\_\_\_\_: VLF
- III 동작 주파수 \_\_\_\_\_: 15 kHz
- III 검색 모드 \_\_\_\_\_:
- ULTRA (필드/공원/4톤/99톤/해변/올메탈)
- BT (필드 / 공원 1 / 공원 2 / 해변 / 올메탈)
- LITE (필드/공원/해변/올 메탈)
- III 노치 필터 \_\_\_\_\_: 예
- III 핀포인트 \_\_\_\_\_: 예
- III 주파수 이동 \_\_\_\_\_: 예
- III 진동 \_\_\_\_\_: 예
- III 감도 설정 \_\_\_\_\_: 30단계
- III 대상 ID \_\_\_\_\_: 00-99
- III 검색 코일 \_\_\_\_\_: ULTRA & BT: SX28 (11") DD  
LITE: SX24 (9.5"x6") DD
- III 디스플레이 \_\_\_\_\_: 그래픽 LCD
- III 백라이트 \_\_\_\_\_: 예
- III 키패드 백라이트 \_\_\_\_\_: 예
- III LED 플래쉬 라이트 \_\_\_\_\_: 예
- III 무게 \_\_\_\_\_: 검색 코일 포함 1.2kg(2.6lbs)
- III 길이 \_\_\_\_\_: 63cm - 132cm(25" - 52") 조절 가능
- III 배터리 \_\_\_\_\_: 2300mAh 리튬 폴리머
- III 보증 \_\_\_\_\_: 3년

**Nokta Detectors** 는 예고 없이 그리고 어떠한 의무나 책임 없이 디자인, 사양 또는 액세서리를 변경할 수 있는 권리를 보유하고 있습니다.



유럽 연합 내 소비자의 경우: 이 장비를 일반 가정용 쓰레기와 함께 버리지 마십시오. 이 장비의 교차 바퀴 달린 쓰레기통 기호는 이 장치를 일반 가정용 쓰레기와 함께 폐기해서는 안 되며 지방 정부 규정 및 환경 요구 사항에 따라 재활용해야 함을 나타냅니다.





**Nokta**  
DETECTION TECHNOLOGIES

[www.noktadetectors.com](http://www.noktadetectors.com)