

SCORE

MULTI FREQUENCY FOR ALL!

사용설명서



장비를 사용하기 전에 주의 깊게 읽어주십시오.

법적 면책조항

탐지기를 사용할 때에는 금속탐지기에 관한 관련 법규를 준수하여 주십시오. 보호중이거나 고고학적 가치를 지닌 장소에서 허가 없이 사용하지 마십시오. 불발탄, 혹은 군사제한구역에서 허가 없이 사용하지 마십시오. 역사적, 혹은 문화적 가치를 지닌 유물을 발견했을 때에는 해당 기관에 신고해 주십시오.

주의사항

SCORE는 최첨단 전자장비입니다. 사용설명서를 읽기 전에 조립을 시작하지 마십시오.

본체와 코일을 지나치게 낮거나 높은 온도에 장기간 보관하지 마십시오. (적정보관온도 : 섭씨 -20도 ~ 60도)

본 장비는 IP68 등급에 의거하여 설계되었으며, 최대 5m 까지 방수를 지원합니다.

바닷물 속에서 사용할 때는 아래의 항목에 주의하여 주십시오.

1. 사용 후 깨끗한 물로 본체와 샤프트, 코일을 씻고 커넥터 안에 염분이 남아 있지 않게 하십시오.
2. 세척은 물론, 다른 어떤 용도로도 화학제품을 사용하지 마십시오.
3. 본체의 액정과 샤프트는 부드럽고 상처가 나지 않는 천으로 닦아 주십시오.

사용 중 충격으로부터 탐지기 본체를 보호하십시오. 배송을 보낼 경우, 탐지기를 기존 제품 상자에 담은 후 충격에 강한 재질로 포장하십시오.

SCORE는 Nokta의 인증을 받은 서비스 센터에서만 분해/조립할 수 있습니다. 어떤 이유든 인증되지 않은 탐지기 본체의 분해/재조립이 있었을 경우, 보증이 취소됩니다.

중요사항!

탐지기를 실내에서 사용하지 마십시오. 실내에서는 수 많은 금속재질의 물질로 인해 지속적으로 신호를 수신할 수 있습니다. 개방된 야외환경에서만 사용하십시오.

자성을 지닌 물체, 혹은 다른 탐지기를 10m 이내로 접근시키지 마십시오.

탐지기를 사용할 때에는 금속재질의 물건을 휴대하지 마십시오. 걸을 때 탐지기와 신발이 가까이 있지 않도록 합니다. 탐지기가 당신의 몸이나 신발 속에 있는 금속을 타겟으로 오인할 수 있습니다.

목차

조립 _____ : 2

탐지기 각부 명칭 _____ : 3

디스플레이 _____ : 4

배터리 정보 _____ : 5

올바른 사용법 _____ : 6

퀵 가이드 _____ : 7

공용/개별 설정값 _____ : 8

탐지 모드 _____ : 9-10

감도 _____ : 11

타겟 깊이 _____ : 11

주파수 _____ : 12

잡음 제거 _____ : 13

타겟 ID _____ : 14

식별 패턴 _____ : 15

핀포인트 _____ : 16

설정 _____ : 17-28

 그라운드 밸런스 _____ : 17-20

 리커버리 스피드 _____ : 20-21

 철 필터 _____ : 21

 불륨 _____ : 22

 백라이트 _____ : 22

 블루투스 _____ : 23

 그라운드 서프्रेस _____ : 24

 사용자 프로필 _____ : 24-25

 노치 식별(ID를 수락하고 거부하기) _____ : 26-27

기타 설정 _____ : 27-28

 진동 _____ : 27

 LED 플래시라이트 _____ : 28

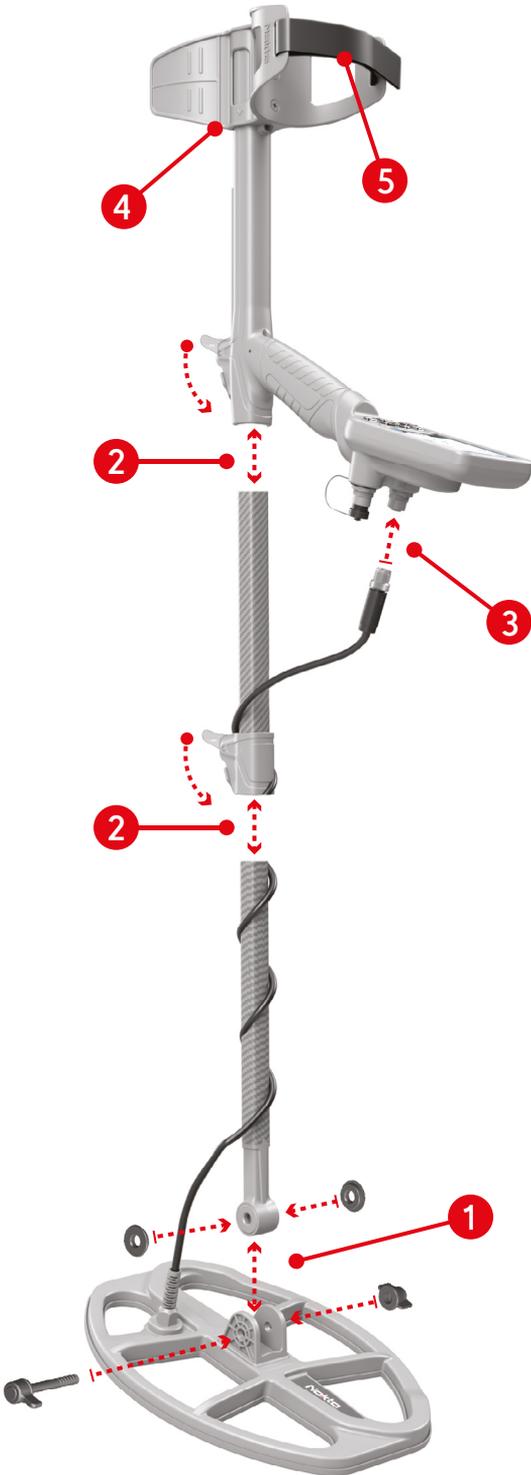
공장 초기화 _____ : 28

경고 메시지 _____ : 29

소프트웨어 업데이트 _____ : 29

기술 사양 _____ : 30

조립



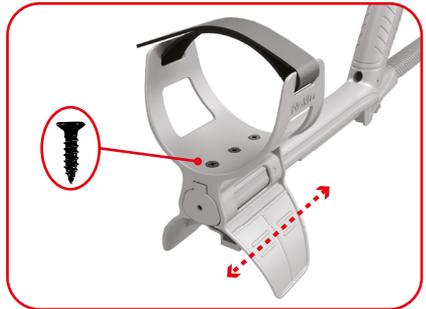
(1) 두 개의 고무 와셔를 하부 샤프트에 끼운 후, 탐지 코일의 올바른 위치에 놓습니다. 볼트와 너트를 이용해 조입니다. 지나치게 강한 힘으로 조이지 마십시오.

(2) 고정 레버를 들어올리고 중간 샤프트에 상부 샤프트와 하부 샤프트를 끼웁니다. 사용자의 조건에 맞춰 길이를 조절한 후, 고정 레버를 닫습니다.

(3) 지나치게 꽉 감지 않도록 주의하며, 코일의 케이블을 샤프트에 감습니다. 케이블 끝의 소켓을 탐지기 본체 뒤의 소켓에 끼운 후 너트를 조여줍니다. 소켓이 빈틈없이 결합되면 딸깍하는 소리가 날 것입니다.



(4) 만약 팔걸이의 위치를 조절하고 싶다면, 우선 나사를 풀어야 합니다. 팔걸이의 위치를 위아래로 조절한 뒤, 다시 나사를 조입니다. 사용하지 않는 나사를 잃어버리고 싶지 않다면 빈 구멍에 결합해둡니다.



(5) 그림과 같이 스트랩을 조립한 후, 팔 굽기에 맞추어 채웁니다.

탐지기 각부 명칭



1. LCD 스크린

2. 전원 & 설정 버튼

탐지기의 전원을 켜려면 3초 간 누르십시오. 설정에 진입하거나 나오려면 한 번 누르십시오. 탐지기의 전원을 끄려면 계속 누르고 계십시오.

주의 : 설정 화면에 진입한 상태에서는 전원을 끌 수 없습니다.

3. 핀포인트 & 식별 버튼

메인화면일 때, 누르고 있는 동안 핀포인트 기능을 활성화합니다. 짧게 누르면 식별 모드를 전환합니다.

4. 주파수 & 잡음 제거 버튼

짧게 누르면 다중/단독 주파수를 전환할 수 있습니다. 길게 누르면 자동으로 잡음 제거를 수행합니다.

5. 좌우 버튼

메인 화면일 때 누르면 모드를 전환합니다. 설정 화면에서는 각 항목을 이동할 수 있습니다.

6. + & - 버튼

메인 화면일 때 누르면 감도를 변경합니다. 설정 화면에서는 각 항목의 값을 조절할 수 있습니다.

7. 스피커

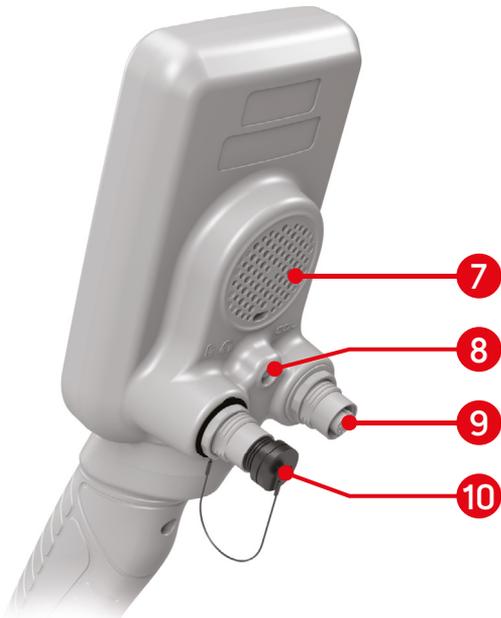
8. LED 플래시라이트

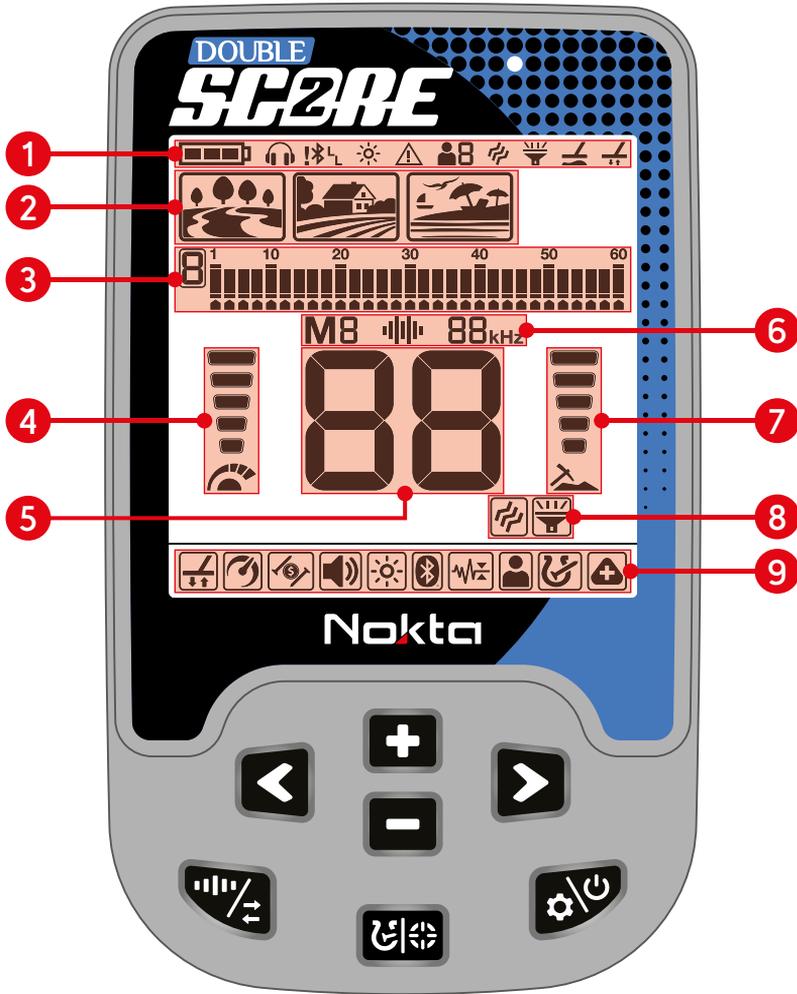
9. 탐지 코일 연결 소켓

10. 유선 헤드폰 연결 및 충전 케이블 소켓

중요사항! 헤드폰이나 충전 케이블을 연결하지 않을 때에는 반드시 캡으로 막아두십시오.

중요사항! 상위 모델인 DOUBLE SCORE를 사용할 때는 삽화의 내용만 참고하십시오. 세부적인 조작 및 설정은 SCORE 제품과 일치하지 않을 수 있습니다.





- | | |
|-------------------------------------|-----------|
| 1. 각종 정보 | 6. 작동 주파수 |
| 2. 탐지 모드 | 7. 깊이 표시 |
| 3. 타겟 ID 스케일 / 거부된 ID 표시 및 핀포인트 표시기 | 8. 기타 설정 |
| 4. 감도 | 9. 설정 |
| 5. 타겟 ID | |

배터리 정보

SOCRE에는 3250mAh 리튬 폴리머 배터리가 장착되어 있습니다.

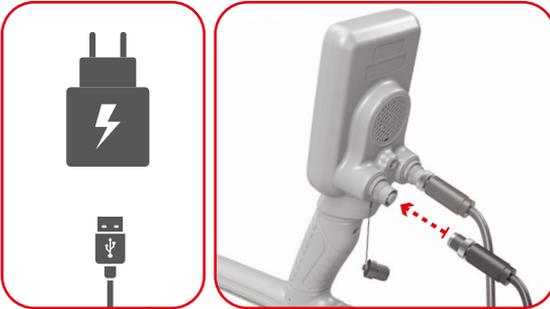
배터리는 5~12시간 가량 유지됩니다. 작동 주파수, 스피커, 유무선 헤드폰, 디스플레이 백라이트, LED 플래시라이트 등의 사용여부에 의해 달라집니다.

충전

최초 사용 전, SCORE를 충전해주시요.

완전히 사용된 배터리를 충전하는 데에는 3~4시간이 소요됩니다.

배터리를 충전하려면, 동봉된 케이블의 한 쪽을 유선 헤드폰/충전 케이블 소켓에 꽂고, 반대쪽을 충전 어댑터에 꽂습니다.



일반적인 사양의 5V 2A 충전기를 사용해 충전할 수 있습니다. 컴퓨터의 USB 포트에 연결하여 충전하면 오래 걸릴 수 있습니다.

녹색 LED가 깜빡이면 충전 중이라는 뜻입니다. 충전이 완료되면, 녹색 LED가 점등된 상태를 유지하고 디스플레이의 배터리 아이콘에 3개의 막대가 표시됩니다.

보조배터리와 함께 사용하기

보조 배터리를 이용해 전원을 공급할 수 있습니다. 동봉된 케이블의 한 쪽을 유선 헤드폰/충전 케이블 소켓에 꽂고, 반대쪽을 보조 배터리에 꽂습니다. 보조 배터리를 사용하는 동안에는 유선 헤드폰을 사용할 수 없습니다.

중요사항! 보조 배터리로 전원을 공급받는 중에는 물 속에서 사용하지 마십시오.

방수 스페어 배터리

별도로 구매할 수 있는 방수 배터리를 사용하면 본체의 배터리가 모두 소진됐지만 충전할 수 없는 상황일 때 전원을 공급할 수 있습니다.



전력 부족

배터리 아이콘은 현재 배터리의 충전량을 나타냅니다. 전력이 소비되면, 배터리 아이콘 안의 막대가 줄어들고, 배터리가 완전히 소진되면 'Lo'라는 글씨가 표시된 뒤 전원이 꺼집니다.

배터리와 관련된 주의사항

탐지기를 극단적인 온도에 노출시키지 마십시오. (예 : 자동차의 트렁크 혹은 글러브 박스)

기온이 35° C 이상이거나, 0° C 이하일 때 충전하지 마십시오.

SOCRE의 배터리는 Nokta의 인증을 받은 서비스 센터에서만 교체할 수 있습니다.

올바른 사용법

탐지 중, 탐지기는 사용자가 지니고 있는 금속 재질의 물건이나 신발로 인해 가짜 신호를 생성할 수 있습니다.



탐지 중, 탐지기가 사용자가 지니고 있는 금속 재질의 물건이나 신발을 탐지하지 못한다면, 가짜 신호를 생성하지 않을 것입니다.



올바른 스윙 방법

잘못된 탐지 코일 각도



올바른 탐지 코일 각도



잘못된 스윙 방법

정확한 결과를 얻기 위해서는 탐지 코일과 지면이 수평을 이루는 것이 중요합니다.



올바른 스윙 방법

탐지 코일은 항상 지면과 수평을 이루어야 합니다.



퀵 가이드

1. 전원 & 설정 버튼을 3초 간 눌러 탐지기를 켭니다. 탐지기의 로딩 막대 아래에 소프트웨어 버전이 표시됩니다.



2. 탐지기가 켜지면 공원 모드와 다중 주파수가 활성화됩니다. 사용자는 현재 토양의 상태에 따라 모드를 변경할 수 있습니다. 탐지 모드와 주파수에 관해서는 본 설명서에 자세히 설명되어 있습니다.



3. 필요하다면 +와 - 버튼을 이용해 감도를 조절할 수 있습니다. 감도를 올리면 더 깊은 곳까지 탐지할 수 있습니다. 만약 잡음을 발생시키는 요소들이 많은 환경이라면 감도를 줄일 필요가 있습니다.



4. 감도를 올릴수록 잡음 또한 증가합니다. 감도를 내리기 전에, 주파수 & 잡음 제거 버튼을 눌러 잡음을 줄일 수 있습니다.



5. 이제 탐지를 시작하십시오!

공용/개별 설정값

몇몇 값은 모든 모드에서 공용으로 참조됩니다. 이 값을 변경하면 모든 모드에 적용됩니다.

대부분의 설정은 각 모드 별로 적용되며, 이 값들은 오직 해당 모드에서만 유지됩니다. 값을 변경해도 다른 모드에는 영향을 주지 않습니다.

공용/개별 설정값은 아래의 표와 같습니다.

공용 설정값

-  감도
-  볼륨
-  백라이트
-  진동

개별 설정값

- DOUBLE**  커스텀 식별 패턴
-  주파수 / 잡음 제거
- DOUBLE**  그라운드 밸런스
- DOUBLE**  리커버리 스피드
- DOUBLE**  철 필터
-  그라운드 서프레서

탐지 모드

SOCRE는 각기 다른 지형과 타겟을 위한 3개의 모드를 가지고 있습니다.



모드 변경하기

좌우 버튼을 이용해 모드를 변경합니다. 선택된 모드에는 검은 테두리가 표시됩니다.

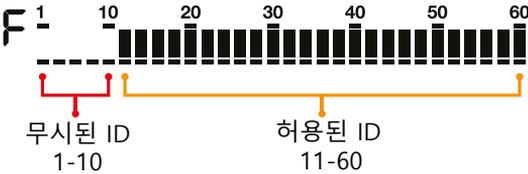


공원

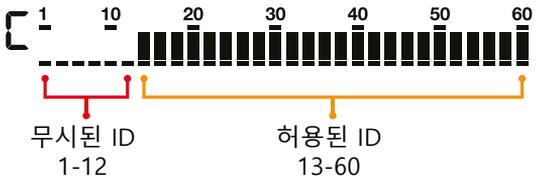
현대적인 쓰레기(알루미늄 호일, 캔음료 뚜껑, 병뚜껑 등)가 많은 도심지역에서 동전과 귀금속을

탐지하기 위해 설계된 모드입니다. 공원 모드에서는 3개 단계로 구분된 탐지음이 들립니다. ID 1-10에 해당하는 철류를 탐지하면 낮은 소리가, ID 11-41에 해당하는 금과 비철류를 탐지하면 중간 높이의 소리가 나며, ID 41-60에 해당하는 황동이나 구리를 탐지하면 높은 소리가 납니다.

이 모드는 중간~큰 크기의 동전과 귀금속을 탐지하는 데 최적화 되었습니다. 기본적으로 ID 10 이하의 철류는 무시하도록 설정되어 있습니다.



알루미늄과 같은 물체를 걸러내고 싶다면, 커스텀 식별 패턴을 이용할 수 있습니다. 이 패턴을 이용하면, ID 12 이하의 탐지물을 무시할 수 있습니다.



금으로 만들어진 타겟은 때때로 11-12의 ID를 나타내기도 합니다. 이 패턴을 사용하면 ID 11-12에 해당하는 타겟을 발견할 수 없습니다.

알루미늄 호일은 일반적으로 11의 ID 값을 가집니다. 하지만 모양에 영향을 받을 수 있으며, 최대 20의 ID를 나타낼 수 있습니다.

단독주파수와 다중주파수를 모두 사용할 수 있습니다. 원하는 타겟의 유형에 따라, 원하는 주파수를 선택할 수 있습니다. 공원 모드의 다중주파수는 최대의 탐지 깊이와 타겟 분리를 가능케 합니다. 단, 약간의 잡음을 듣게 될 수 있습니다.

병뚜껑은 대부분의 탐지인이 기피하는 타겟이며, 대개 비철류로 식별됩니다. 공원 모드에는 기본적으로 병뚜껑을 무시하는 설정이 적용되어 있습니다. 이 기능은 병뚜껑을 철류로 인식되게 합니다. 이 기능은 다중주파수에서만 활성화됩니다.



필드

목초지나 경작지에서 동전, 혹은 유물을 찾을 때 권장됩니다.

이러한 지역은 철류 쓰레기나 석탄(Coke)를 포함하고 있을 수 있습니다. 이러한 쓰레기들 사이에서 동전과 유물을 찾으려 할 때, 커스텀 식별 패턴을 이용할 수 있습니다. 이 패턴에서는 기본적으로 ID 12 이하의 타겟은 무시됩니다. ID 12를 기준으로 다른 높이의 소리를 냅니다.

단독주파수와 다중주파수를 모두 사용할 수 있습니다. 필드 모드의 다중주파수는 최대의 탐지 깊이와 타겟 분리를 가능케 합니다.

공원 모드와 필드 모드에서, ID 11-15 구간의 타겟 식별 기준이 각기 다릅니다. 이 구간에 해당하는 타겟의 경우, 모드에 따라 다른 값을 나타낼 수 있습니다.

공원 모드와 필드 모드는 3개의 다중주파수를 지원합니다.(Multi-1/M1, Multi-2/M2, Multi-3/M3) 자세한 내용은 주파수 항목을 참조해 주십시오.

공원 모드와 필드 모드에서, M3 다중주파수의 작동 알고리즘이 각기 다릅니다. 쓰레기가 많은 곳이라면 공원 모드의 M3 주파수가 더 적합합니다. 타겟이 분리되어 묻혀 있다면 두 모드는 같은 ID를 나타냅니다. 그러나, 타겟이 알루미늄 호일과 같은 쓰레기와 가까이 묻혀 있다면, 공원 모드의 M3 주파수가 좀 더 정확한 ID를 표시합니다.



해변

이 모드는 마른 모래와 젖은 모래, 그리고 수심 5m 이하의 물 속에 최적화되어 있습니다.

일반적으로 바닷물과 해변의 모래에 섞인 염분은 물과 모래를 매우 전기가 잘 통하도록 만들며, 이것은 잡음과 거짓 신호의 원인이 됩니다. 단독주파수 탐지기들은 이런 환경에서 제대로 작동하지 않거나 성능이 떨어지게 됩니다. 다중주파수는 이런 환경에서 노이즈를 감소시키고 최대의 성능을 낼 수 있도록 합니다.

이러한 이유로, 해변 모드에서는 단독주파수를 사용할 수 없습니다. 해변 모드가 선택되면, 탐지기는 자동적으로 다중주파수로 전환되고 단독주파수로 전환할 수 없습니다.

이 모드에서는 두 개의 구간으로 구분된 소리가 나며, 톤 브레이크(구간)의 기준은 ID 10입니다.

검은 모래

어떤 해변들은 자연에서 생성된 철이 함유된 검은 모래로 이루어져 있습니다. 이런 해변에서 금속탐지를 하는 것은 거의 불가능합니다. 해변 모드에서는 검은 모래를 자동적으로 감지하고 정보 막대에 아이콘으로 표시합니다.



이 아이콘이 사라지면 탐지기가 다시 정상적으로 작동합니다.

중요사항! 탐지기가 물에 잠겼다 나오면 스피커 커버에 물이 차게 되고, 소리가 잘 들리지 않게 됩니다. 이것은 일반적인 현상입니다. 탐지기를 가볍게 흔들어 물을 털어내면, 소리가 제대로 들리게 됩니다.

각 모드별 차이점

필드와 해변 모드에서는 두 가지 높낮이의 소리가 납니다.



공원 모드에서는 세 가지 높낮이의 소리가 납니다.



SCORE에서, 공원 모드와 해변 모드에서의 철 필터 수준은 높은 수준(8)으로 설정됩니다. 필드 모드에서는 낮은 수준(3)으로 설정됩니다.

감도

감도는 탐지기의 탐지 깊이를 결정합니다. 또한 주변 환경이 만들어내는 전자기 신호나, 땅 속에서 나오는 잡음을 제거하는 데에도 이용됩니다.

DOUBLE SCORE는 10 단계, SCORE는 5 단계로 감도를 조절할 수 있습니다.

감도 설정은 개인의 선호에 따라 달라집니다. 다만 더 작고 깊은 타겟의 신호를 놓치지 않기 위해서는, 튀는 소리가 들리지 않는 수준에서 최대한 높은 감도를 설정할 필요가 있습니다.

감도는 공용 설정값으로, 한 모드에서 변경하면 다른 모드에도 변경된 값이 유지됩니다.

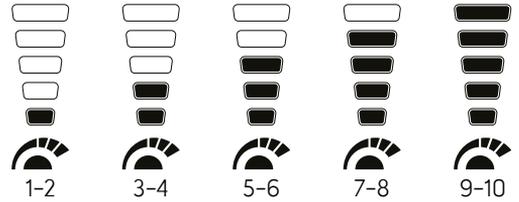
감도를 조절하기

메인 화면에서, +와 - 버튼을 이용해 감도를 조절할 수 있습니다. 한 번 누를 때마다 1씩 변경되고, 꺾 누르면 빠르게 변경됩니다. 감도 수치는 타겟 ID 부분에 표시됩니다.



감도 표시는 타겟 ID 왼쪽에 있습니다. 표시는 다섯 개의 막대로 이루어져 있으며, DOUBLE SCORE에서는 막대 당 2의 감도 수치를, SCORE에서는 막대 당 1의 감도 수치를 나타냅니다.

감도 막대와 수치는 아래의 그림과 같은 방식으로 대응됩니다.



탐지기가 켜질 때는 마지막으로 설정했던 감도가 유지됩니다.

중요사항! 최대의 탐지 깊이를 유지하기 위해, 감도를 낮추기 전에 먼저 잡음 제거를 수행하여 전자기장 간섭을 제거하십시오.

타겟 깊이

탐지 중, 탐지기는 신호 강도에 따라 타겟이 묻힌 깊이를 대략적으로 표시합니다.

깊이 표시기 : 타겟과의 거리에 따라 다섯 단계로 표시됩니다. 타겟이 가까울수록 막대가 줄어듭니다.

타겟이 크기가 2.5cm 크기의 동전이라 가정하고, 그것을 기준으로 깊이를 표시합니다. 실제 깊이는 타겟의 크기에 따라 달라질 수 있습니다. 탐지기는 2.5cm 보다 작은 타겟을 더 깊은 곳에 있는 것으로 표시할 수 있으며, 더 큰 타겟은 더 얕은 곳에 있는 것으로 표시할 수 있습니다.

얕은 타겟

깊은 타겟



중요사항! 탐지기의 주파수는 즉각적으로 변경됩니다. 주파수를 변경하는 동안, 같은 타겟에 대한 추정 깊이가 달라질 수 있습니다.

주파수



SCORE는 다양한 대역의 주파수를 동시 다발적으로 방출하는 다중주파수(M1, M2, M3)와, 1개의 단독주파수를 제공합니다.

M1 : 15kHz

주파수 & 잡음 제거 버튼을 가볍게 눌러 손쉽게 각 주파수를 변경할 수 있습니다. 길게 누르면 잡음 제거 기능을 수행합니다.

모든 모드에서 다중주파수를 사용하는 것이 권장됩니다. 다중주파수가 선택되면 화면에 M이 표시됩니다. 단독 주파수가 선택되면, 해당 주파수의 숫자가 화면에 표시됩니다.

주파수는 현재 선택한 모드에만 영향을 미칩니다. 한 모드에서 선택한 값이 다른 모드에 영향을 주지 않습니다.

전자기장 간섭이 있을 때, 단독주파수는 다중주파수에 비해 적은 노이즈가 들립니다. 그러나, 여러 종류의 타겟이 같이 묻혀 있을 경우 민감도가 떨어집니다.

다중주파수

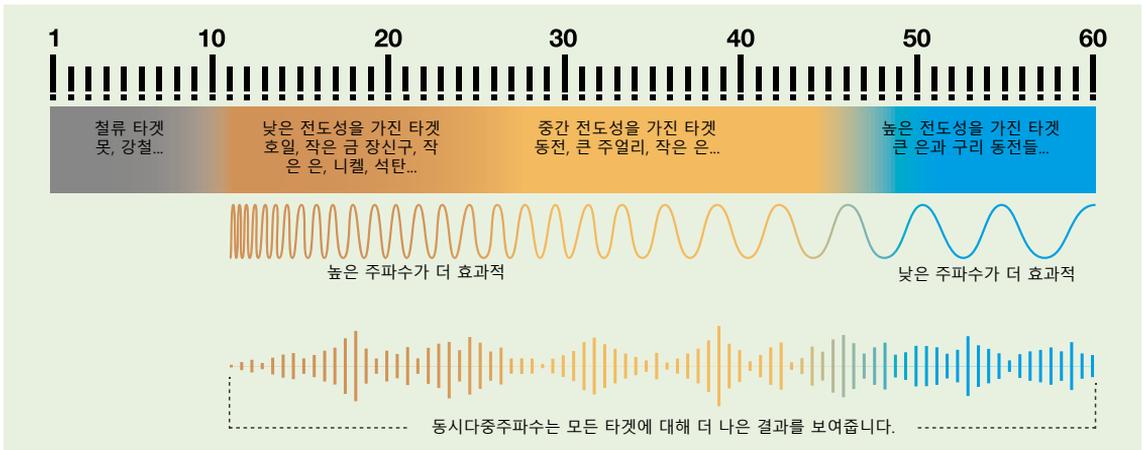
다중주파수는 여러 주파수를 동시에 방출하여, 모든 지형에서 폭넓은 타겟을 감지할 수 있는 장점을 제공합니다.

또한, 젖은 모래나 수중 환경에서 그라운드 노이즈를 최소화하면서도 각기 다른 크기의 다양한 금속에 대해 최대의 탐지 깊이를 제공합니다.

모드와 주파수

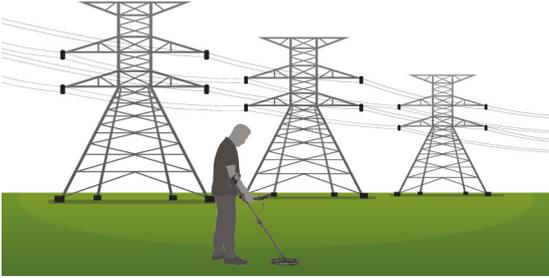
해변 모드와 달리, 공원과 필드 모드는 3개의 다중주파수를 제공합니다.(M1, M2, M3) M1은 높은 전도도를 가진 금속에 더 민감합니다. M2는 낮은 전도도를 가진 금속에 더 민감합니다.

M3는 습하거나 젖은, 또는 전도성을 띠는 토양에 이상적입니다. M3는 토양에 포함된 수분이 일으킬 수 있는 가짜 신호의 영향을 줄입니다. 또한 ID 10-11에 해당하는 석탄과 알루미늄 호일에 대한 반응을 약화시킵니다.



잡음 제거

이 기능은 근처에서 작동 중인 다른 탐지기가 방출하는 같은 대역의 주파수나, 주변 환경(고압 송전탑, 무선 기지국, 라디오 방송국 등의 전자기파를 방출하는 시설)의 영향과 같은 전자기 간섭을 제거하기 위해 사용됩니다.



다중주파수를 포함해 모든 주파수에서 13개의 채널이 제공됩니다. 기본 채널은 1입니다.

잡음 제거는 현재 선택 중인 모드와 주파수에만 영향을 미칩니다. 한 모드에서 선택한 값이 다른 모드에 영향을 주지 않습니다.

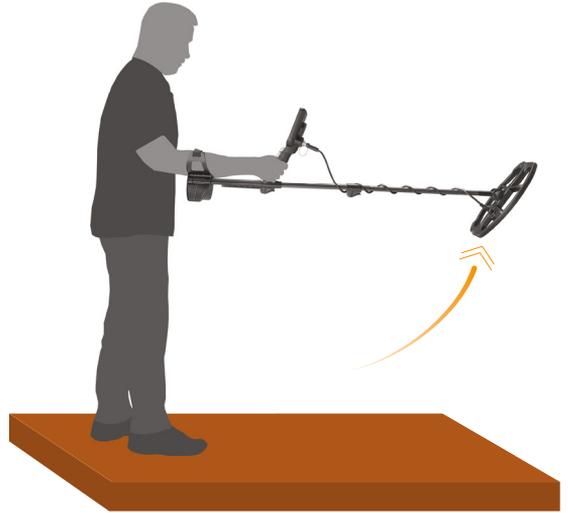
만약 탐지 코일을 공중으로 들어올렸을 때 많은 잡음이 들린다면, 이것은 해당 위치의 전자기 신호, 혹은 높은 감도 문제일 수 있습니다.

최대의 탐지 깊이를 유지하기 위해, 감도를 낮추기 전에 먼저 잡음 제거를 수행하여 전자기장 간섭을 제거하십시오.

탐지기는 전자기 간섭을 받아 잡음이 많아지거나, 탐지 깊이가 줄어들거나 불안정한 ID 값을 나타내는 등 불규칙적인 작동을 보일 수 있습니다. 잡음 제거를 통해 원치 않는 잡음을 제거할 수 있습니다.

잡음 제거

1. 잡음 제거를 수행하기 전에, 그림과 같이 탐지기를 공중으로 들어올린 뒤 작업이 끝날 때까지 높이를 유지하십시오.



2. 주파수 & 잡음 제거 버튼을 길게 눌러 잡음 제거를 수행합니다.



3. 작업이 끝나면, 자동으로 선택된 채널이 화면에 표시되고 효과음이 들립니다.

중요사항! 잡음 제거는 다양한 기준을 바탕으로 가장 잡음이 적은 채널을 선택합니다. 그러나 가끔 선택된 채널에서도 약간의 노이즈가 감지될 수 있습니다.

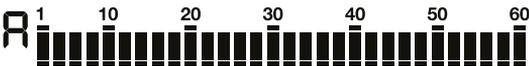
타겟 ID

타겟 ID(화면 중앙에 표시되는 두 자리 숫자)는 금속의 전도도를 바탕으로 산출된 수치값으로, 사용자가 감지된 타겟이 어떤 것인지 추측할 수 있게 합니다.



타겟 ID는 화면 가운데에 01에서 60 사이의 두 자리 숫자로 표시됩니다.

SCORE의 타겟 ID 스케일은 30 개의 막대로 구성되어 있으며, 각 막대 당 2개의 타겟 ID 값이 할당되어 있습니다.



추가로 타겟 ID는 화면 중앙에 표시되며, 이 수치에 해당하는 타겟 ID 스케일 아래에 작은 화살표가 표시됩니다.

철류 범위 1-10

비철류 범위 11-60

때때로, 탐지기는 같은 타겟에 대해 여러 ID를 표시할 수 있습니다. 다른 말로 하면, ID 값이 불안정할 수 있습니다. 이것은 몇 가지 요소로 인한 것입니다. 타겟의 방향, 깊이, 금속의 순도, 부식 여부, 토양의 광물화 정도 등. 심지어 탐지 코일의 스윙 방향 또한 다른 값을 나타내게 할 수 있습니다.

때때로, 탐지기는 타겟의 ID를 파악하는 데 실패할 수 있습니다. ID를 명확하게 표시하기 위해서는, 강하고 명료한 신호를 받을 필요가 있습니다. 그렇기 때문에, 탐지기가 타겟을 감지한다 해도, 탐지 가능 범위의 경계에 있거나 크기가 작은 타겟이면 ID를 파악하지 못할 수 있습니다.

타겟 ID가 어디까지나 '가능성'이라는 사실을 잊지 마십시오. 뒤집어 말하면, ID는 추정치에 불과하며, 묻힌 타겟을 실제로 파낼 때까지는 정체를 알 수 없다는 의미입니다.

높은 전도도를 가진 금속의 타겟 ID 값이 높습니다. (구리, 은, 알루미늄, 납) 금의 타겟 ID는 매우 폭넓으며, 가끔은 알루미늄 호일이나 병뚜껑, 캔음료 손잡이 등과 같은 수준으로 떨어질 수 있습니다. 따라서 금을 찾고 있다면 쓰레기로 생각되더라도 파볼 필요가 있습니다.

전세계에서 발견되는 동전들은 지리적 위치나 시대적 배경에 따라 다양한 재질과 크기로 만들어졌습니다. 따라서 특정한 지역에서 발견되는 동전들의 타겟 ID를 학습하기 위해서는, 가능하다면 실제 동전을 구해서 테스트 해보는 것이 좋습니다.

사용자의 지역에 가장 적합한 타겟 ID 리스트를 완성하는 데에는 시간과 경험이 필요합니다. 제조사가 다르거나 모델이 다를 경우 다른 타겟 ID를 나타낼 수 있습니다.

식별 패턴



SCORE는 손쉬운 조작을 위한 향상된 식별 설정을 제공합니다.

핀포인트 & 식별 버튼을 이용하면, 사전설정된 3개의 식별 패턴과 사용자가 완벽히 제어할 수 있는 1개의 패턴을 선택할 수 있습니다.

각 모드의 기본 식별 패턴은 'F'이며, 철 무시(Ferrous Off)를 의미합니다.

SCORE는 동시에 두 개의 타겟 ID를 무시하거나 허용할 수 있습니다.

식별 패턴은 현재 선택한 모드에만 영향을 미칩니다. 현재 모드에서 선택한 패턴이 다른 모드에 영향을 주지 않습니다.

모든 금속



이 패턴에서는 모든 타겟 ID가 허용됩니다. 타겟 ID 스케일 위의 모든 막대가 표시되며, 무시되는 ID는 없습니다. 탐지기는 지면의 신호를 포함해 모든 금속의 신호에 반응해 소리를 내며, 동시에 타겟 ID를 화면에 표시합니다.

그라운드 노이즈 제거



이 패턴에서는 그라운드 노이즈를 수신하지 않으며, 타겟 ID 및 소리 신호를 출력하지 않습니다. 타겟 ID 1과 2는 무시되고, 다른 ID는 허용됩니다.

철 제거



이 패턴에서는 철류 타겟의 타겟 ID 및 소리 신호를 출력하지 않습니다. 1에서 10까지의 타겟 ID가 무시되며, 다른 ID는 허용됩니다.

커스텀 식별



이 패턴은 사용자가 무시하거나 허용하고자 하는 금속의 종류에 따라 개인화된 식별 패턴을 만들 수 있도록 합니다. 활성화된 모드에 따라 무시되는 타겟 ID가 달라집니다.

각 모드 별 커스텀 식별 패턴에서 허용/무시되는 ID는 아래의 표와 같습니다.

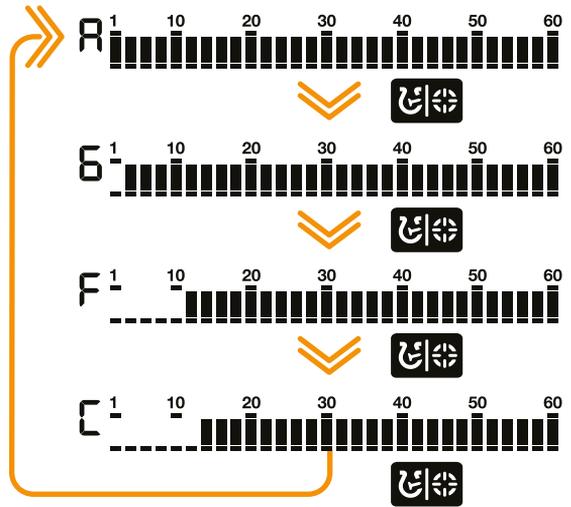
	무시된 ID	허용된 ID
공원	1-12	13-60
필드	1-12	13-60
해변	1-10	11-60

기본 식별 패턴

탐지 모드	식별 패턴
공원	철 제거(F)
필드	철 제거(F)
해변	철 제거(F)

식별 패턴 선택하기

메인 화면에서 핀포인트 & 식별 버튼을 누를 때마다 패턴이 변경됩니다.



타겟 ID 허용과 무시는 '노치' 기능이라고도 불리며, 이 기능은 DOUBLE SCORE에서만 제공됩니다.

핀포인트



핀포인트 기능으로 탐지 영역의 정중앙이나 탐지된 타겟의 실제 위치를 파악할 수 있습니다.

SCORE는 동적 탐지기입니다. 바꿔 말하면, 타겟 위에서 탐지 코일을 움직여야만 감지할 수 있다는 의미입니다. 핀포인트 모드는 비동적 모드입니다. 탐지기는 타겟 위에 정지한 상태로 지속적으로 신호를 감지합니다.

핀포인트 & 식별 버튼을 누르는 동안, 화면에서 사용하지 않는 아이콘이 사라지고 PP라는 문자가 표시됩니다.



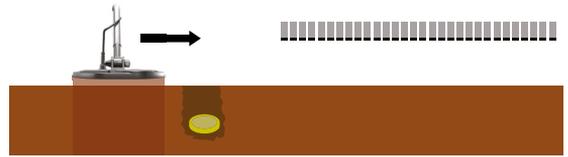
핀포인트 모드에서는 타겟을 식별하거나 타겟 ID를 표시하지 않습니다.

핀포인트 작동하기

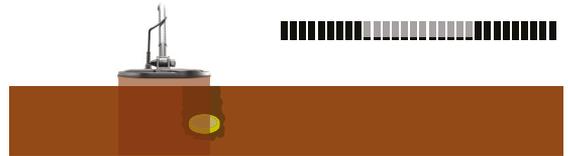
1. 타겟이 발견되면, 타겟 반응이 없는 곳으로 살짝 코일을 이동시킨 뒤 핀포인트 & 식별 버튼을 누릅니다.



2. 버튼을 계속 누른 상태로 코일과 지면을 평행하게 유지한 채 타겟 가까이 가져갑니다.



3. 타겟에 가까이 다가갈수록 소리 신호가 강해지고 높은 소리가 납니다. 동시에 타겟 ID 스케일에 있는 막대들이 바깥쪽에서 안쪽으로 채워집니다.



4. 가장 큰 소리가 나는 곳을 다른 도구나 발로 표시합니다.



5. 90도 각도로 자리를 옮겨 같은 절차를 수행합니다. 두 방향에서 수행해야 타겟이 묻힌 위치를 좁힐 수 있고, 더 정확한 위치를 파악할 수 있게 됩니다.



설정



설정 항목으로 들어가기 위해서는 전원 & 설정 버튼을 한 번 누릅니다. 버튼을 한 번 누르면 모든 설정 항목이 화면 아래쪽에 표시됩니다. 선택 중인 항목에 테두리가 표시됩니다. 더 나은 가시성을 위해, 해당 항목의 값이 화면에 표시되고 깜빡입니다.



좌우 버튼을 이용해 조작할 수 있습니다.

각 항목의 수치는 +와 - 버튼을 이용해 조절할 수 있습니다.

전원 & 설정 버튼을 누르면 설정 항목에서 빠져 나옵니다.

1. 그라운드 밸런스 DOUBLE

DOUBLE SCORE는 대부분의 토양에서 그라운드 밸런스 없이 작동하도록 설계되었습니다. 그러나, 만약 사용자가 경험이 풍부하거나 현재 토양이 고도로 광물화된 상태라면, 그라운드 밸런스를 이용해 탐지 깊이를 증가시키고 탐지기가 안정적으로 작동하도록 할 수 있습니다.

DOUBLE SCORE는 자동과 수동 두 가지 방법으로 그라운드 밸런스를 수행할 수 있습니다.

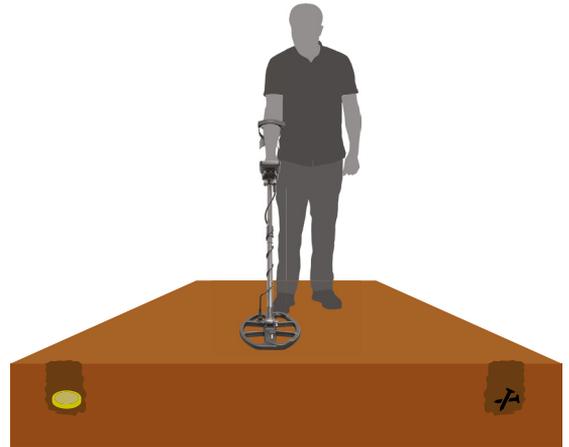
그라운드 밸런스는 현재 선택한 모드에만 영향을 미칩니다. 다른 모드에 영향을 주지 않습니다.

해변 모드의 그라운드 밸런스 수치 범위는 0-20이며, 다른 모드에서는 0-99입니다.

자동 그라운드 밸런스

자동 그라운드 밸런스는 모든 모드에서 다음과 같은 절차를 통해 수행합니다.

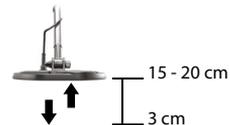
1. 금속이 없는 곳을 찾습니다.



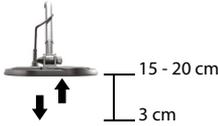
2. 전원 & 설정 버튼을 누르고 그라운드 밸런스 항목으로 이동한 뒤, 핀포인트 & 식별 버튼을 몇 초간 누릅니다. 상단 정보 막대에 있는 그라운드 밸런스 아이콘이 깜빡이기 시작하고, 화면 가운데 현재의 그라운드 밸런스 수치가 표시됩니다. 이전에 그라운드 밸런스 조정을 한 적이 없다면 해당 값은 0으로 표시됩니다.



3. 탐지 코일을 지면과 수평으로 유지한 채, 지면으로부터 3cm에서 15~20cm 범위 내에서 반복적으로 들어 올렸다 내립니다.



4. 지면에 반응하여 출력되는 소리 신호가 줄어들 때까지 계속합니다. 토양의 상태에 따라 대개 5~6회 정도 반복하면 그라운드 밸런스 조정이 끝납니다.



5. 그라운드 밸런스 조정이 끝나면 조정된 값이 화면 중앙(타겟 ID 표시 부분)에 표시됩니다. 그라운드 밸런스가 제대로 수행되는지 확인하기 위해, 최소 2~3회 정도 작업을 반복하고 수치를 확인합니다. 일반적으로 수치의 변동폭이 1~2를 넘지 않아야 합니다.

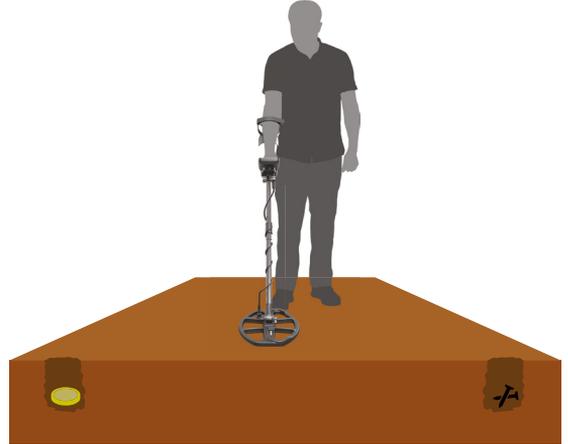


6. 만약 그라운드 밸런스를 수행할 수 없다면, 토양의 전도성이 지나치게 높거나 반대로 전혀 광물화되지 않은 것일 수 있으며, 또한 코일 아래에 타겟이 있을 가능성도 있습니다. 그럴 때는 다른 곳에서 그라운드 밸런스를 수행해 주십시오.

수동 그라운드 밸런스

사용자는 수동으로 그라운드 밸런스 값을 조절할 수 있습니다. 다소 시간이 걸리는 작업이므로 선호되지 않습니다. 그러나 그라운드 밸런스가 잘 잡히지 않거나, 자동으로 조절된 그라운드 밸런스를 미세조정할 때 이용할 수 있습니다.

1. 금속이 없는 곳을 찾습니다.



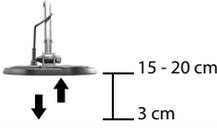
2. 전원 & 설정 버튼을 누르고 그라운드 밸런스 항목으로 이동합니다. 그라운드 밸런스 수치가 화면 가운데 표시됩니다.



중요사항! DOUBLE SCORE에서는 공원과 필드 모드에서 그라운드 밸런스 조정을 완료할 수 없으면 자동으로 수치를 0으로 리셋합니다.

중요사항! 해변 모드에서 자동 그라운드 밸런스를 수행한 후에 잡음 제거 기능이 활성화 되면, 더 정확한 탐지를 위해 다시 한 번 수행해 주십시오.

3. 수동으로 그라운드 밸런스를 조정하기 위해서는 토양으로부터 나오는 신호를 잘 들어야 합니다. 탐지 코일을 지면과 수평으로 유지한 채, 지면으로부터 3cm에서 15~20cm 범위 내에서 반복적으로 들어 올렸다 내립니다.



4. 코일을 들어올리고 내릴 때 낮은 소리가 들린다면, + 버튼을 눌러 수치를 증가시킵니다. 높은 소리가 들린다면 - 버튼을 눌러 수치를 감소시킵니다.



5. 토양에서 나오는 반응이 사라질 때까지 이 작업을 반복합니다.

특정 토양에서, 단독주파수와 다중주파수가 각각 다른 그라운드 밸런스 값을 보일 수 있습니다.

어떤 지형에서는 소리 신호가 완전히 사라지지 않을 수 있습니다. 이 경우, 소리가 최소화된다면 그라운드 밸런스가 잡힌 것입니다.

추적 그라운드 밸런스

탐지기는 탐지가 진행되는 동안 토양의 반응을 추적하고 자동적으로 그라운드 밸런스를 조정합니다. 토양의 변화는 눈에 보이지 않지만 탐지기의 탐지 깊이와 식별 성능에 영향을 줄 수 있습니다.

전원 & 설정 버튼을 누르고 그라운드 밸런스 항목으로 이동한 뒤, 핀포인트 & 식별 버튼을 가볍게 누릅니다. 화면 최상단의 정보 막대에 추적 그라운드 밸런스 아이콘이 나타납니다.



탐지기를 스윙하는 동안 자동으로 그라운드 밸런스 값을 조정합니다. 조정되는 값을 표시하지는 않습니다.

추적 그라운드 밸런스는 다양한 토양이 섞인 장소나 광물화된 돌들이 넓은 범위에 퍼져있는 지역에 적합합니다. 강하게 광물화된 돌이 많은 장소에서 추적 그라운드 밸런스를 사용하면 이들의 신호를 완전히 제거하지 못할 수 있으며, 작거나 깊은 곳에 묻힌 금속을 놓칠 수 있습니다.

해변에서의 그라운드 밸런스

DOUBLE SCORE는 그라운드 밸런스와 더불어 안정성 설정을 사용할 수 있습니다. 이 설정은 해변의 토양에서 나오는 잡음이나 거짓 신호를 감소시켜 편리한 탐지를 돕습니다.

자동 그라운드 밸런스를 이용하면 주변 환경에 가장 적합한 값을 찾을 수 있습니다. 혹은 탐지 환경에 가장 적합한 값을 직접 지정할 수도 있습니다.

해변 모드일 때, 환경에 따라 -1에서 -5 의 값 사이에서 적절한 안정성 수치를 선택할 수 있습니다.



0일 때 가장 안정적입니다. -5까지 안정성 레벨을 내리면 해변의 토양에서 나오는 잡음이 증가하지만, ID 11을 나타내는 금과 같은 낮은 전도성 타겟을 더 잘 감지할 수 있습니다.



2. 리커버리 스피드 DOUBLE



리커버리 스피드 설정은 타겟의 반응 속도를 조정합니다.

이 값은 다수의 타겟이 가까이 뭉쳐있을 때 분별을 가능하게 합니다.

리커버리 스피드 설정은 철류 타겟, 혹은 쓰레기들 사이에 있는 작은 타겟을 감지할 수 있게 합니다.

DOUBLE SCORE의 리커버리 스피드는 1-3 사이에서 선택할 수 있습니다. 1이 가장 느리고 3이 가장 빠릅니다.

리커버리 스피드는 현재 선택한 모드에만 영향을 끼칩니다. 수치를 변경해도 다른 모드에 영향을 주지 않습니다.

리커버리 스피드 값을 줄이면 근접한 타겟을 분리하는 성능은 떨어지지만 탐지 깊이는 증가합니다.

같은 원리로, 높은 리커버리 스피드 설정을 사용하면 (예를 들어 3) 근접한 타겟을 분리하는 성능은 증가하지만 탐지 깊이는 줄어듭니다.

탐지를 시작하기 전에 각기 다른 금속을 가까이 붙여놓고 연습해보시길 권장합니다.



리커버리 스피드 조정

전원 & 설정 버튼을 누릅니다. 좌우 버튼을 이용해 리커버리 스피드 설정을 선택합니다. 현재 수치가 화면에 표시됩니다. +와 - 버튼을 이용해 수치를 조절합니다.



전원 & 설정 버튼을 눌러 메인 화면으로 돌아옵니다.

중요사항! 리커버리 스피드를 높이면 빠르게 스윙할 때 타겟을 놓칠 확률을 줄입니다. 같은 스윙 속도를 유지하는 조건일 때 리커버리 스피드를 높이면 잡음을 줄일 수 있지만 탐지 깊이도 줄어듭니다.

해변이나 수중에서 높은 수준의 잡음을 듣게 된다면 리커버리 스피드를 높여볼 수 있습니다.

기본 리커버리 스피드 설정

탐지 모드	리커버리 스피드
공원	2
필드	2
해변	2

3. 철 필터 **DOUBLE**



쓰레기가 많은 환경에서 비철류 타겟을 찾고자 할 때, 철 필터를 이용해 철류 타겟을 무시하도록 설정할 수 있습니다.

철 필터 설정 범위는 공원과 필드 모드에서 0-9, 해변 모드에서는 1-9입니다. 기본 값은 3입니다.

이 설정은 다중 주파수일 때만 활성화됩니다.

철 필터는 현재 선택한 모드에만 영향을 끼칩니다. 수치를 변경해도 다른 모드에 영향을 주지 않습니다.

9 단계는 철로 인식되는 샷건 탄피 등과 같은 중간 정도의 전도성을 가진 타겟을 걸러낼 때 편리합니다.

낮은 철 필터 수치는 철류 타겟을 비철 타겟으로 인식할 확률을 높이고, 높은 수치는 반대로 작동합니다.

철 필터 조정

다중주파수 사용 중일 때, 전원 & 설정 버튼을 누릅니다. 좌우 버튼으로 철 필터 기능을 선택합니다. 화면에 현재 철 필터 수치가 표시됩니다. +와 - 버튼을 이용해 수치를 조절합니다.



4. 볼륨



현재 환경이나 원하는 수준에 따라 소리의 크기를 조절할 수 있습니다.

볼륨은 6 단계로 조절할 수 있으며 기본값은 3입니다. 탐지기의 전원을 켜면 마지막으로 사용했던 볼륨 설정이 유지됩니다.

이 설정은 모든 모드에 적용됩니다. 수치를 변경하면 다른 모드에서도 변경됩니다.

볼륨 조절

전원 & 설정 버튼을 누릅니다. 좌우 버튼으로 볼륨 조절 기능을 선택합니다. 화면에 현재 볼륨 수치가 표시됩니다. +와 - 버튼을 이용해 수치를 조절합니다.



전원 & 설정 버튼을 눌러 메인 화면으로 돌아옵니다.

볼륨 수준은 전력 소모에 영향을 끼칩니다. 필요 이상으로 높이지 않기를 권장드립니다.

별매의 유선 헤드폰 케이블을 이용하면 헤드폰을 연결할 수 있습니다. 헤드폰으로 출력되는 볼륨 역시 탐지기의 볼륨과 같은 방법으로 조절할 수 있습니다.

유선 헤드폰이 연결되면 최상단의 정보 막대에 헤드폰 아이콘이 표시됩니다.



5. 백라이트



액정의 백라이트 밝기를 원하는 수준으로 조절할 수 있습니다.

0-5 및 A0-A5의 범위가 있습니다. 0일 경우 백라이트가 꺼집니다. 1-5일 경우 상시 백라이트가 켜집니다. A1-A5일 경우 타겟을 감지하거나 메뉴를 조작할 때 짧은 시간 동안만 켜졌다 꺼집니다.

이 설정은 모든 모드에 적용됩니다. 수치를 변경하면 다른 모드에서도 변경됩니다.

키패드의 백라이트 설정은 액정 백라이트 설정에 따릅니다. 백라이트 설정을 선택하고 있을 때 핀포인트 & 식별 버튼을 누르면 키패드 백라이트를 켜고 끌 수 있습니다.

백라이트를 지속적으로 사용하면 전력 소모에 영향을 끼치기 때문에 권장하지 않습니다. 탐지기의 전원을 켜면 마지막으로 사용했던 백라이트 밝기 설정이 유지됩니다.

백라이트 밝기 조절

전원 & 설정 버튼을 누릅니다. 좌우 버튼으로 백라이트 조절 기능을 선택합니다. 화면에 현재 밝기 수치가 표시됩니다. +와 - 버튼을 이용해 수치를 조절합니다.



전원 & 설정 버튼을 눌러 메인 화면으로 돌아옵니다.

백라이트가 켜지면 화면 최상단의 정보 막대에 아이콘이 표시됩니다.



6. 블루투스

 이 설정은 무선 블루투스 연결을 활성화/비활성화 합니다.

블루투스 설정은 0(꺼짐)과 1(켜짐)의 값을 갖습니다. 탐지기를 켜고 끌 때 마지막으로 사용된 설정이 유지됩니다.

본체 스피커와 블루투스 헤드셋에서 동시에 소리 듣기

블루투스 헤드셋이 연결되면 + 버튼을 눌러 값을 2로 설정합니다.

블루투스 연결 켜고 끄기

전원 & 설정 버튼을 누릅니다. 좌우 버튼으로 블루투스 기능을 선택합니다. 화면에 현재 설정값이 표시됩니다. +와 - 버튼을 이용해 수치를 조절합니다.



무선 연결 기능이 켜지면 화면 상단의 정보 막대의 아이콘이 깜빡입니다.



탐지기는 무선 헤드폰을 검색하고, 최초로 검색되는 장비에 연결을 시도합니다. 이렇게 하면 연결된 장비 외의 다른 장비가 연결되는 것이 방지됩니다. 만약 다른 블루투스 헤드셋을 연결하려면 저장된 헤드폰 정보를 삭제해야 합니다.

저장된 헤드폰 정보 지우기

블루투스 설정을 선택하고 있을 때, 핀포인트 & 식별 버튼을 길게 누르면 화면에 'Fd'라는 문자가 표시됨과 동시에 저장된 헤드폰 정보가 삭제됩니다. 새로운 헤드폰을 연결하려면 연결 과정을 다시 한번 수행합니다.



블루투스 헤드폰이 연결되면(Nokta BT 헤드폰 혹은 기타), 정보 막대에 아래와 같은 아이콘이 표시됩니다.

-   일반 블루투스 헤드폰 연결 시
-   aptX™ 저지연 헤드폰 연결 시

Nokta BT 헤드폰에 대한 추가적인 정보에 대해서는 헤드폰의 설명서를 참조하십시오.

중요사항! 헤드폰이 연결된 뒤 14분 이상 신호가 수신되지 않으면 헤드폰의 전원이 자동으로 꺼집니다.

7. 그라운드 서프레스



거친 지형에서 토양에서 나오는 잡음을 제거하는 데에 사용합니다.

단독주파수 및 다중주파수에서 사용할 수 있습니다. 사용할 필요가 없다면 비활성화 해두는 것을 권장드립니다.

0-8의 범위에서 그라운드 서프레스 수치를 조절할 수 있습니다. 기본값은 0입니다.

그라운드 서프레스는 현재 선택한 모드에만 영향을 미칩니다. 현재 모드에서 선택한 값이 다른 모드에 영향을 주지 않습니다.

그라운드 서프레스 조정

전원 & 설정 버튼을 누릅니다. 좌우 버튼으로 그라운드 서프레스 기능을 선택합니다. 화면에 현재 수치가 표시됩니다. +와 - 버튼을 이용해 수치를 조절합니다.



8. 사용자 프로필 DOUBLE



DOUBLE SCORE는 2개의 사용자 프로필을 제공하며, 각기 다른 설정을 저장할 수 있습니다.

각 사용자들에게 최적화된 세팅을 언제든지 즉시 불러올 수 있는 훌륭한 기능입니다.

모든 사용자 프로필은 DOUBLE SCORE의 기본값으로 설정되어 있습니다.

사용자 프로필 1이 기본 사용자 프로필입니다.

현재 활성화된 사용자 프로필이 화면 상단의 정보 막대에 표시됩니다.



사용자 프로필 설정

전원 & 설정 버튼을 누릅니다. 좌우 버튼으로 사용자 프로필 기능을 선택합니다. 화면 왼쪽에 현재 사용자 프로필 번호가 표시됩니다. 오른쪽에 표시된 문자가 E일 경우 저장된 프로필이 없다는 뜻이며, F일 경우 저장되었다는 뜻입니다.



활성화된 사용자 프로필 전환

사용자 프로필 설정에서, +와 -버튼을 이용해 사용자 프로필을 전환할 수 있습니다.



사용자 프로필 설정에서 나올 때 선택 중인 프로필이 활성화된 프로필입니다.

사용자 프로필 저장하기

DOUBLE SCORE는 사용자가 직접 저장하지 않은 모든 값까지도 전부 기록합니다. 탐지기는 사용자가 전원을 켜고 끌 때 사용자가 마지막으로 사용했던 설정을 기억합니다.

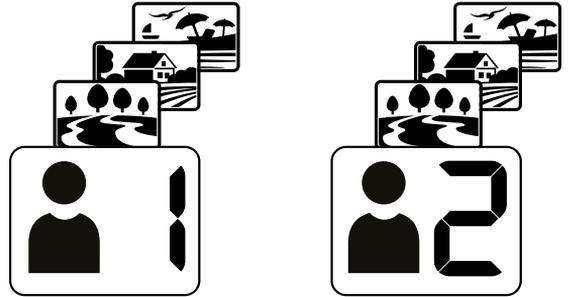
그러나 특정 장소만을 위한 설정을 저장하고 싶다면 사용자 프로필을 이용할 수 있습니다.

사용자 프로필 설정에서 하나의 프로필을 선택한 뒤, 핀포인트 & 식별 버튼을 길게 누르면 현재 설정을 저장할 수 있습니다. 저장중일 때 아래와 같은 애니메이션이 표시됩니다.



사용자 프로필이 저장되면, 문자가 1E 에서 1F로 변경됩니다.

중요사항! 한 번이라도 사용자 프로필을 저장하면, 변경되는 설정이 전부 현재 활성화 중인 프로필에 자동적으로 저장됩니다. 저장된 설정을 유지하고 싶다면 다른 사용자 프로필을 선택하십시오.



사용자 프로필 재설정

1. 사용자 프로필 설정을 선택 중일 때, +와 -버튼을 이용해 재설정하고자 하는 프로필을 선택할 수 있습니다.

2. 이전에 사용자 프로필이 저장된 적이 있다면 핀포인트 & 식별 버튼을 길게 눌러 해당 사용자 프로필을 재설정합니다. 사용자 프로필이 1F에서 1E로 변경됩니다.

중요사항! 사용자 프로필을 저장하면 모든 모드의 모든 설정이 저장됩니다. 개별 모드만을 따로 저장할 수 없습니다.

9. 노치 식별 (타겟 ID 허용과 무시)

DOUBLE



노치 식별 기능을 이용해 동시에 2개의 타겟 ID를 허용하거나 무시할 수 있습니다.

무시된 ID에 해당하는 막대가 사라지며 ID 스케일 상에서 빈칸으로 표시됩니다. 탐지기는 이 구간에 해당하는 타겟을 발견해도 소리를 내거나 타겟 ID를 표시하지 않습니다.

노치 설정은 현재 선택한 모드에만 영향을 미칩니다. 현재 모드에서 선택한 값이 다른 모드에 영향을 주지 않습니다.

커스텀 식별 패턴 만들기

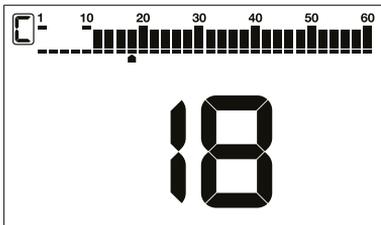
수동과 자동의 두 가지 방법으로 커스텀 식별 패턴을 만들 수 있습니다.

수동 노치 식별

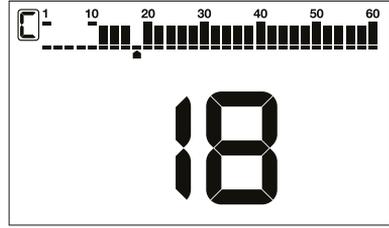
탐지 코일을 움직이지 않게 합니다. 전원 & 설정 버튼을 누릅니다. 좌우 버튼으로 노치 식별 기능을 선택합니다. 마지막으로 감지된 타겟의 ID가 화면에 표시되고 타겟 ID 스케일 아래에 작은 화살표가 표시됩니다.



+와 - 버튼을 이용해 화살표를 움직입니다. 버튼을 누를 때마다 화면에 표시되는 타겟 ID가 변경됩니다. 허용하거나 무시하고 싶은 ID를 선택합니다.



핀포인트 & 식별 버튼을 누릅니다. 선택된 ID가 무시되어 있다면 허용으로 바뀝니다. 반대의 경우도 마찬가지입니다. 타겟 ID 스케일이 변경되는 것을 확인할 수 있습니다.

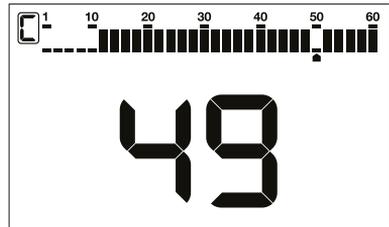


자동 노치 식별

노치 식별 설정을 선택하고, 허용하거나 무시하고자 하는 타겟 위에 코일을 스윙합니다. 그 타겟에 해당하는 ID가 표시되고 타겟 ID 스케일의 해당 위치로 화살표가 이동합니다.



핀포인트 & 식별 버튼을 눌러 해당 타겟 ID를 허용하거나 무시합니다.



DOUBLE SCORE는 무시된 타겟에 대해 소리를 출력하지 않습니다. 하지만 노치 식별 메뉴에서 ID는 표시됩니다.

노치 식별 설정에 진입하면, 지난 번 노치 식별 설정에서 마지막으로 설정했던 위치에 화살표가 표시됩니다.

자동 노치 식별 중 ID값이 불안정하다면, 주파수 & 잡음 제거 버튼을 눌러 임시적으로 감도를 줄일 수 있습니다. 조금 더 쉽게 ID를 허용하고 무시할 수 있습니다.

화면에 'LS'라는 문자가 표시되며, 현재 감도가 낮아졌다는 뜻입니다.



현재 진동 강도가 화면에 표시됩니다. +와 - 버튼을 이용해 값을 변경할 수 있습니다.



핀포인트 & 식별 버튼을 눌러 기타 설정으로 돌아갑니다.

진동 기능이 활성화되면 화면 상단의 정보 막대에 아이콘이 표시됩니다.



또한, 설정 메뉴가 활성화된 상태에서는 진동이 출력되지 않으며, 메인 화면에서만 출력됩니다.

10. 기타 설정

10.1. 진동

 이 기능은 타겟을 발견했을 때 진동을 발생시킵니다.

단독, 혹은 소리 신호와 함께 사용할 수 있습니다. 소리 신호를 사용하지 않으면 타겟 발견 시의 모든 신호가 진동으로 출력됩니다.

진동 강도 범위는 0-5이며, 0일 경우 진동 기능이 비활성화됩니다. 진동 강도는 스윙 속도와 타겟 깊이에 따라 변합니다. 이 설정은 모든 탐지 모드에 동시에 적용됩니다.

이 설정은 공용 설정입니다. 값을 변경하면 모든 모드에 적용됩니다.

탐지기의 전원을 켜면 마지막으로 사용했던 진동 설정이 유지됩니다.

진동 강도 조절하기

전원 & 설정 버튼을 누릅니다. 좌우 버튼으로 기타 설정을 선택합니다. +버튼을 눌러 하위 메뉴로 진입한 뒤 좌우 버튼을 눌러 진동 기능을 선택합니다.

10.2. LED 플래시라이트



어두운 곳, 혹은 야간에 탐지를 할 때 사용할 수 있는 조명입니다.

LED 플래시라이트는 탐지기의 전원이 꺼졌을 때는 작동하지 않습니다. 추가적으로 전력을 소모하기 때문에 필요할 때가 아니면 켜지 않는 것을 권장합니다.

LED 플래시라이트는 0(꺼짐)과 1(켜짐)의 설정값을 갖습니다. 전원이 켜질 때는 항상 꺼진 상태로 시작됩니다.

LED 플래시라이트를 켜고 끄기

전원 & 설정 버튼을 누릅니다. 좌우 버튼으로 기타 설정을 선택합니다. +버튼을 눌러 하위 메뉴로 진입한 뒤 좌우 버튼을 눌러 LED 플래시라이트 기능을 선택합니다.

+와-버튼을 이용해 LED 플래시라이트를 켜고 끌 수 있습니다.



핀포인트 & 식별 버튼을 눌러 기타 설정으로 돌아갑니다.

LED 플래시라이트가 활성화되면 화면 상단의 정보 막대에 아이콘이 표시됩니다.



공장 초기화

DOUBLE SCORE에서는 사용자 프로필 화면에서, SCORE에서는 기타 설정 항목에서 Fd라는 문자가 표시될 때까지 주파수 & 잡음 제거 버튼을 누릅니다. 아래와 같은 애니메이션이 화면에 표시됩니다. Fd라는 문자가 출력되면 공장 초기화가 완료되었다는 뜻입니다. Fd 문자는 2초 후에 사라집니다.



경고 메시지

아래 상황 중 하나일 때, 화면에 메시지가 출력된 뒤 전원이 꺼집니다.

CC

코일 점검(CC)

코일에서 전달되는 신호가 방해를 받고 있다는 뜻입니다. 코일 소켓이 연결되지 않았거나 느슨할 수 있으며 연결이 끊어졌을 수 있습니다. 만약 같은 형태의 소켓을 가진 탐지기를 가지고 있다면, 실수로 다른 기종의 코일을 연결하지 않았는지 확인합니다. 이와 같은 상황이 아니라면, 케이블에 문제가 있을 수 있습니다. 코일을 교환했을 때도 같은 상황이 지속된다면 코일 제어 유닛에 문제가 있을 수 있습니다.

Lo

전력 부족(Lo)

배터리가 모두 소모되면 화면에 “Lo”라는 메시지가 표시된 뒤 전원이 꺼집니다.

SE

시스템 에러(SE)

이 경고가 나타나면 탐지기의 전원이 꺼졌다가 켜집니다. 문제가 지속된다면 전원 & 설정 버튼을 30초 간 눌러 탐지기를 초기화 합니다. 문제가 해결되지 않는다면 기술팀에 문의 하십시오.

소프트웨어 업데이트

SCORE의 소프트웨어를 업데이트할 수 있습니다. 모든 소프트웨어 업데이트는 제품의 판매가 개시된 후, 업데이트 방법과 함께 제조사의 웹 페이지에 게시됩니다.

시스템 버전 정보 :

SCORE의 소프트웨어 버전은 탐지기가 켜질 때 타겟 ID 스케일 아래에 표시됩니다.

기술 사양

	작동 주파수_____:	다중(3), 15kHz
	오디오 주파수_____:	100Hz - 1200Hz
	탐지 모드_____:	3(공원/필드/해변)
DOUBLE	그라운드 밸런스_____:	자동 / 수동 / 추적
DOUBLE	리커버리 스피드_____:	3단계
DOUBLE	철 필터_____:	10단계
DOUBLE	커스텀 사용자 프로필_____:	2
DOUBLE	노치 필터_____:	탐재
	그라운드 서프्रेस러_____:	9 단계
	핀포인트 기능_____:	탐재
	잡음 제거_____:	탐재
	진동_____:	탐재
	감도 설정_____:	DOUBLE SCORE - 10단계 / SCORE - 5단계
	타겟 ID_____:	01-60
	탐지 코일_____:	SC30 30cm x 23cm (12" x 9") DD
	디스플레이_____:	커스텀 LCD
	백라이트_____:	탐재
	LED 플래시라이트_____:	탐재
	무게_____:	1.25 kg(탐지 코일 포함)
	길이_____:	63cm - 132cm 조절 가능
	배터리_____:	3250 mAh 리튬 폴리머
	보증_____:	3년

Bluetooth® 상표와 로고는 Bluetooth SIG, Inc.의 고유 상표입니다.
 Qualcomm® aptX™는 Qualcomm Technologies, Inc.의 상표입니다.

Nokta Detectors는 예고 없이 설계, 사양, 부품을 변경할 권리를 가지며, 이에 어떠한 의무나 책임도 수반되지 않습니다.



유럽 연합 소속 국가의 소비자들께 : 이 장비를 일반 가정 폐기물과 함께 폐기하지 마십시오. 이 장비의 교차된 바퀴 달린 쓰레기통 기호는, 이 장치를 일반 가정 폐기물에 폐기해서는 안되며 지방정부규정 및 환경요구사항을 준수하여 재활용해야 함을 나타냅니다.



이 장치는 FCC 규칙의 15조를 준수합니다. 작동에는 다음의 두 가지 조건이 적용됩니다. (1) 장비의 사용으로 인해 유해한 간섭이 발생하지 않을 것. 그리고 (2) 이 장비는 어떠한 외부 간섭 또한 허용해야 하며, 장비의 오작동을 불러일으킬 수 있는 간섭 역시 포함됩니다.





Nokta
DETECTION TECHNOLOGIES

www.noktadetectors.com