

# SCORE

MULTI FREQUENCY FOR ALL!

# BRUGER MANUAL





## LÆS OMHYGGELIGT FØR ENHEDEN BETJENES

### JURIDISKE ANSVARFRASKRIVELSER

Overhold gældende love og regler for brug af metaldetektorer, når du bruger denne detektor. Brug ikke detektoren uden tilladelse på beskyttede eller arkæologiske steder. Brug ikke denne detektor omkring ueksploderet ammunition eller i militærzoner uden tilladelse. Underret relevante myndigheder med detaljer om eventuelle historiske eller kulturelt vigtige artefakter, du finder.

### ADVARSLER

SCORE er en state-of-the-art elektronisk enhed. Du må ikke samle eller betjene enheden, for du har læst brugervejledningen.

Opbevar ikke enheden og søgespolen under ekstremt lave eller høje temperaturer i længere perioder. (Opbevaringstemperatur: -20°C til 60°C)

Enheden er designet med IP68-klassificering som en vandtæt enhed nedtil 5 meter.

Vær opmærksom på nedenstående punkter efter brug af enheden, især i saltvand:

1. Vask systemboksen, stangen og spolen med postevand, og sørg for, at der ikke er saltvand tilbage i tilslutninger og stik.

2. Brug ikke kemikalier til rengøring og/eller til andre formål.

3. Tør skærmen og skaffet af med en blød, ridsefri klud.

Beskyt detektoren mod stød under normal brug. Ved forsendelse skal du forsigtigt placere detektoren i original karton og sikre den med stødsikker emballage.

SCORE metaldetektor må kun skilles ad og repareres af Nokta autoriserede servicecentre. Uautoriseret adskillelse/indtrængen i metaldetektorens kontrolhus af en eller anden grund annullerer garantien.

### VIGTIG!

Brug ikke enheden indendørs. Enheden kan konstant give målsignaler indendørs, hvor der er mange metaller til stede. Brug enheden udendørs, på åbne marker.

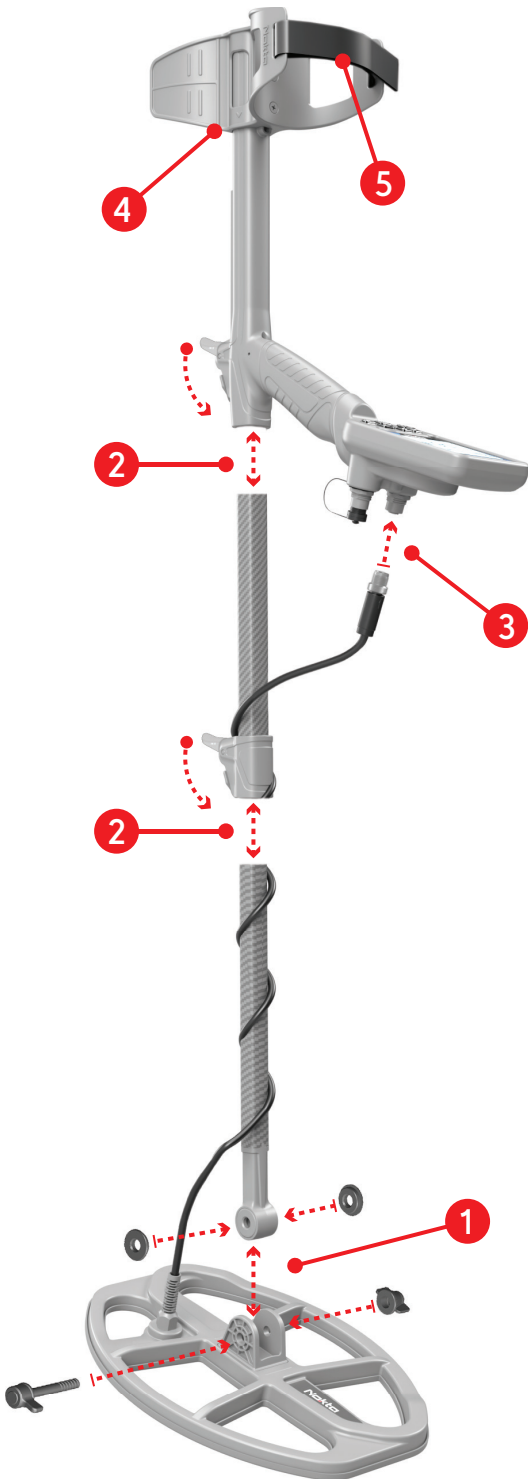
Lad ikke en anden detektor eller en elektromagnetisk enhed komme i umiddelbar nærhed (10m) til enheden.

Bær ikke metalgenstande, når du bruger enheden. Hold enheden væk fra dine sko, når du går. Enheden kan registrere metallerne på dig eller inde i dine sko som mål.

## INDHOLD

SAMLING	: 2
INTRODUKTION TIL ENHEDEN	: 3
SKÆRM	: 4
BATTERI INFORMATION	: 5
KORREKT BRUG	: 6
QUICK GUIDE	: 7
FÆLLES OG PROGRAMBASEREDE INDSTILLINGER	: 8
SØGEPROGRAMMER	: 9-10
FØLSOMHED	: 11
MÅL DYBDE	: 11
FREKVENS	: 12
STØJ REDUCERING	: 13
MÅL-ID	: 14
DISKRIMINATIONS MØNSTER	: 15
PINPOINT	: 16
INDSTILLINGER	: 17-28
Jordbalance	: 17-20
Registreringshastighed	: 20-21
Jern filter	: 21
Volumen	: 22
Baggrundsbelysning	: 22
Bluetooth	: 23
Jorddæmper	: 24
Brugerprofil	: 24-25
Notch (accepterer og afviser id'er)	: 26-27
UNDERINDSTILLINGER	: 27-28
Vibration	: 27
LED lommelygte	: 28
TILBAGE TIL FABRIKSINDSTILLINGER	: 28
ADVARSELSMEDDELELSER	: 29
SOFTWARE OPDATERING	: 29
TEKNISKE SPECIFIKATIONER	: 30

**SAMLING**



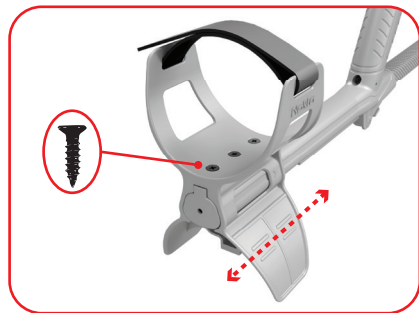
(1) Efter at have indsat spændeskiverne på den nederste stang, placeres den nederste stang på sin plads på søgespolen. Fastgør ved at stramme skruen og møtrikken. Spænd ikke for meget.

(2) For at forbinde den midterste stang med de øvre og nedre stænger skal du åbne håndtagsslåsene og sætte stykkerne i indgreb. Når du har justeret enhedens længde til din højde, skal du trykke på låsene for at sikre.

(3) Vikl søgespolens kabel på stangenn uden at strække for meget. Sæt derefter stikket til søgespolens indgangsstik på systemboksen og fastgør det ved at stramme møtrikken. Mens du spænder, kan du høre klik, der indikerer, at stikket er fastgjort.



(4) Hvis du vil justere armlænet, skal du først fjerne skruerne. Efter at have skubbet armlænet et niveau op eller ned, skal du justere hullerne og sikre ved at stramme skruerne. Du kan sætte reserveskruen fast i det tomme hul, hvis du ikke vil miste den.



(5) Indsæt armlænsstroppen som vist på billedet og juster den til din armstørrelse og stram.

## INTRODUKTION TIL ENHEDEN

1. LCD-skærm

2. Tænd- og indstillings-knap

For at tænde enheden skal du trykke på knappen i 3 sekunder. Tryk én gang for at gå ind eller ud af indstillinger. Tryk på og hold nede for at slukke enheden.

Bemærk: Mens du er i indstillinger, vil et langt tryk på knappen ikke slukke for enheden.

3. Pinpoint & Discriminations-knap

Langt tryk på denne knap på hovedskærmen bruges til pinpointing. Et kort tryk på denne knap giver dig mulighed for at skifte mellem forskellige diskriminationsmuligheder.

4. Frekvens & støjrreduktionsknap

Et kort tryk på denne knap giver dig mulighed for at vælge driftsfrekvensen blandt multi- og enkeltfrekvenserne. Langt tryk på denne knap giver dig mulighed for automatisk at annullere støj.

5. Højre og venstre knap

På hovedskærmen bruges de til at navigere mellem tilstandene og i indstillingsmenuen bruges de til at navigere gennem indstillingerne.

6. Plus (+) & Minus (-) knapper

På hovedskærmen bruges de til at øge eller mindske følsomheden og i indstillingsmenuen bruges de til at ændre værdien af en indstilling.



7. Højtaler

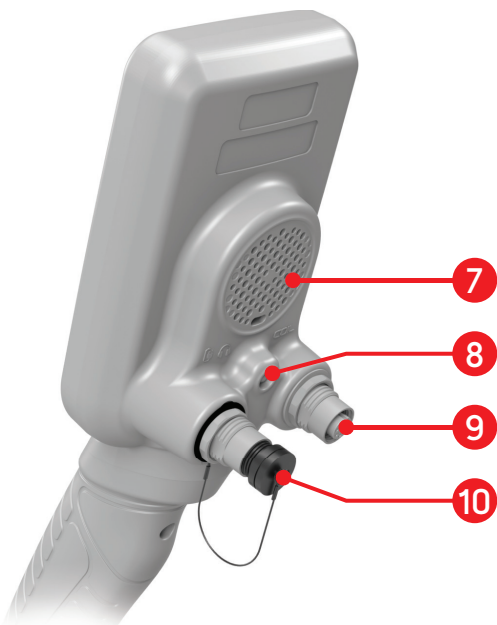
8. LED lommelygte

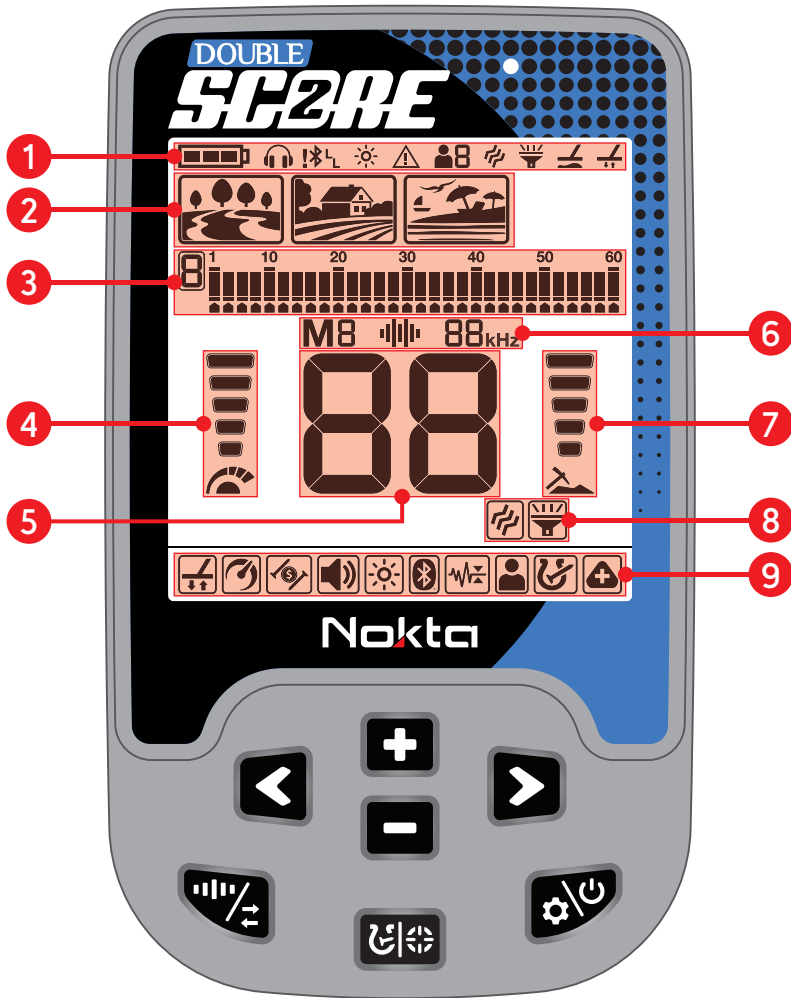
9. Søgspoleindgangsstik

10. Kablede hovedtelefoner og ladeindgangsstik

VIGTIG! Hvis der ikke er sat hovedtelefoner eller opladerkabel i stikkontakten, skal du holde det lukket med skruelåget.

VIGTIGT! Topmodellen: DOBBELT SCORE bruges i hele denne manual til illustrationsformål. Nogle af de viste funktioner og indstillinger findes IKKE i SCORE-modellen.





- |  |                       |
|--|-----------------------|
| 1. Info Bar  | 6. Driftsfrekvens     |
| 2. Søgeprogrammer                                      | 7. Dybdeindikator     |
| 3. Mål-id-skala og afviste ID'er og Pinpoint-indikator | 8. Underindstillinger |
| 4. Følsomhedsindikator                                 | 9. Indstillinger      |
| 5. Mål-id  |                       |

## BATTERI INFORMATION

SCORE har et internt 3250mAh Lithium Polymer batteri.

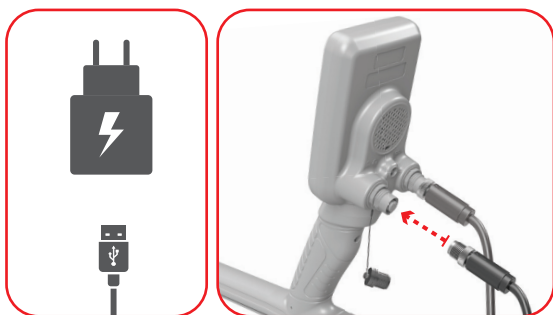
Batteriets driftstid varierer mellem 5-12 timer. Faktorer som driftsfrekvens, brug af højttaler eller kablede/trådløse hovedtelefoner, skærmbaggrundsbelysning, LED-lommelygte osv. vil påvirke batteriets driftstid.

### Opladning

Oplad SCORE før første brug.

Opladning af et tomt batteri vil tage cirka 3-4 timer.

For at oplade batteriet skal du indsætte en af enderne af kablet, der fulgte med enheden, til de kablede hovedtelefoner/opladerindgangsstik og den anden ende i opladningsadapteren.



Du kan bruge en almindelig 5V 2A (minimum) USB-strømadapter til at oplade enheden. Opladningstiden vil stige, hvis du oplader enheden via USB-porten på en pc.

Det grønne LED-lys blinker, når enheden oplades. Når opladningen er færdig, lyser den grønne LED konstant, og batteriikonet viser 3 bjælker, der indikerer fuld opladning.

### Betjening med en Powerbank

Du kan også tænde og oplade batteriet med en powerbank. For at gøre dette skal du blot indsætte en af enderne af kablet, der fulgte med opladeren, til hovedtelefoner/opladerindgangsstik og den anden ende i powerbanken. Bemærk venligst, at du ikke vil være i stand til at tilslutte lednings hovedtelefoner til enheden, når en powerbank er tilsluttet enheden.

**VIGTIG!** Brug IKKE detektoren under vandet, når den er tilsluttet en powerbank.

### VANDTÆT UDSKIFTELIG RESERVEBATTERI

Dette vandtætte og genopladelige batteri kan fås separat, og det kan bruges, når enhedens interne lithiumpolymerbatteri er opbrugt, og du ikke er i stand til at oplade batteriet.



### Lavt batteriniveau

Batteriikonet på displayet viser batterilevetiden. Når opladningen falder, falder søjlerne inde i batteriikonet også. Når batteriet er afladet, vises "Lo"-meddelelsen på displayet, og enheden lukker ned.

### BATTERI ADVARSLER

Udsæt ikke enheden for ekstreme temperaturer (f.eks. en bils bagagerum eller handskerum)

Oplad ikke batteriet ved temperaturer over 35°C eller under 0°C

SCORE batteri kan kun udskiftes af Nokta Detectors eller dets autoriserede servicecentre.



**KORREKT BRUG**

Når den registrerer, kan enheden registrere de metalgenstande, du har på dig, eller dine sko og generere falske signaler.



Når den detekterer, vil enheden ikke registrere de metalgenstande, du bærer eller dine sko, og den vil ikke generere falske signaler.



**KORREKT MÅDE AT SVINGE**

Forkert søgespølevinkel



Korrekt søgespølevinkel



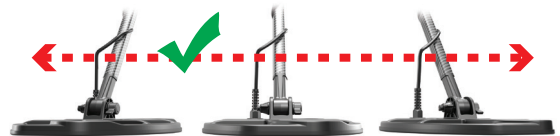
Forkert måde at svinge på

Det er vigtigt at holde søgespølen parallelt med jorden for at få nøjagtige resultater.



Korrekt måde at svinge på

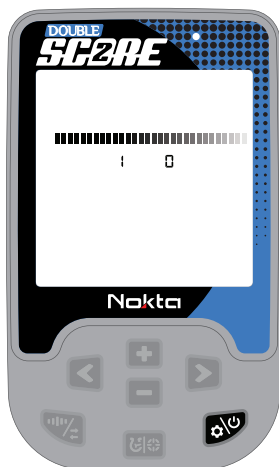
Søgespølen skal hele tiden være parallel med jorden.



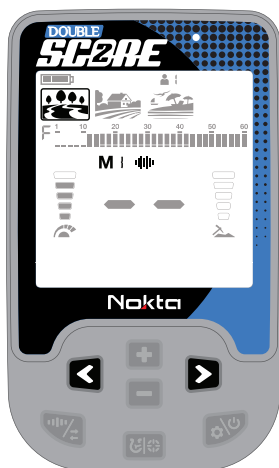


## QUICK GUIDE

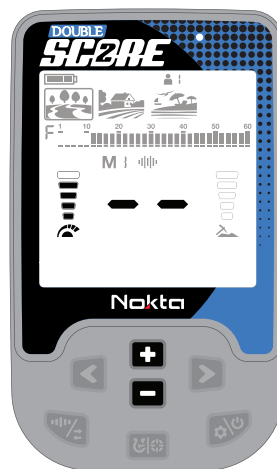
1. Tryk og hold Power & Settings-knappen nede i 3 sekunder for at tænde enheden. En indlæsningsbjælke og softwareversionen under den vises på skærmen.



2. Når enheden er tændt, starter den i Park program og i Multifrekvens. Du kan ændre program baseret på jordforholdene. Du kan finde flere detaljer om søgeprogrammer og frekvenser længere i denne manual.



3. Du kan øge følsomheden ved at bruge Plus (+) & Minus (-) knapperne, hvis det er nødvendigt. Forøgelse af følsomheden vil give dig større dybde. Men hvis omgivelserne eller jorden forårsager overdreven støj i enheden, skal du sænke følsomhedsindstillingen.



4. Hvis enheden modtager støj, når du øger følsomhedsindstillingen, kan du slå støjreduktion til ved at trykke længe på knappen Frekvens og støjreduktion, før du sænker følsomhedsindstillingen.



5. Du kan begynde at søge!

## FÆLLES OG PROGRAMBASEREDE INDSTILLINGER

Visse indstillinger er fælles for alle programmer; ændringer i disse indstillinger træder i kraft i alle programmer.

De fleste af indstillingerne er programbaserede, og de påvirker kun den aktuelt valgte program; ændringer foretaget i et program påvirker ikke de andre.

Almindelige indstillinger og tilstandsbaserede indstillinger er vist nedenfor:

### Fælles indstillinger



Følsomhed



Volumen



Baggrundsbelysning



Vibration

### Program-baserede indstillinger

**DOUBLE**



Tilpasset diskriminationsmønster



Frekvens / Støjreduktion

**DOUBLE**



Jordbalance

**DOUBLE**



Registreringss hastighed

**DOUBLE**



Jern filter



Jorddæmper

## SØGEPROGRAMMER

SCORE har 3 søgeprogrammer designet til forskellige terræner og mål.



### Navigering gennem søgeprogrammer

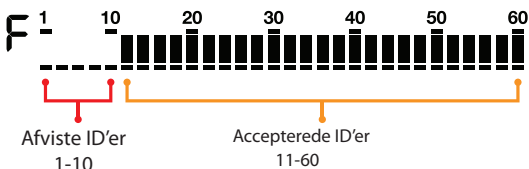
Du kan nemt navigere gennem programmerne ved at bruge højre og venstre knapper. Det valgte program vil blive indrammet.



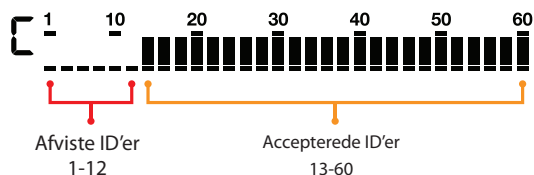
#### PARK

Designet til mønt- og smykkejagt i byområder og parker, hvor der er masser af moderne affald (aluminiumsfolie, dåseringe, kapsler osv.) til stede. Der er 3 toner i Park Mode: Enheden producerer en lav tone for jernholdige mål med 01-10 ID'er, en medium tone for guld og ikke-jernholdige metaller med ID'er 11-41 og en høj tone for ikke-jernholdige metaller med ID'er 41- 60 såsom sølv, messing og kobber.

Dette program er optimeret til mellemstore til store mønter og smykker. Standarddiskriminationen er indstillet til at afvise Target ID'er op til og med 10 for at eliminere jernholdige mål.



For at undgå mål som f.eks. aluminium kan du bruge det brugerdefinerede diskriminationsmønster. I dette mønster er standarddiskriminationen indstillet til at afvise mål-id'er op til og med 12.



Guldmål kan falde mellem 11-12 ID'er. Når dette mønster er valgt, kan du ikke registrere mål med 11-12 ID'er.

Aluminiumsfolie genererer typisk et Mål ID på 11. Afhængigt af formen kan dens ID dog gå op til 20.

Både enkelt frekvens og multi frekvens kan bruges i dette program. Baseret på måltpe kan du vælge den frekvens, du ønsker. Multifrekvens i Park-program giver mulighed for maksimal dybde og adskillelse. Der kan således opleves en lille støj.

Kapsler er uønskede mål for detektorister, og de opdages for det meste som ikke-jernholdige mål af metaldetektorer. Indstillingen for afvisning af kapsler føjes til Park-program som standard. Denne egenskab giver dig mulighed for at skelne flaskehætter som jern. Denne funktion virker kun i Multifrekvens.



#### MARK

Anbefales til mønt- og relikviejagt på græs og afgrøde/pløjede marker.

Disse marker kan indeholde jernholdigt affald og koks. For lettere at opdage mønter og relikvier blandt disse affaldsgenstande kan du bruge det brugerdefinerede diskriminationsmønster. I dette mønster er standarddiskriminationen indstillet til at afvise mål-id'er op til og med 12. Der er 2 toner i dette program, og tone grænsepunktet er sat til 12.

Både enkelt frekvens og multi frekvens kan bruges i dette program. Multifrekvens i Mark program giver mulighed for maksimal dybde og adskillelse.

ID-opløsningen for ID'er 11-15 er forskellig i Park versus Mark program. Du får muligvis et andet ID i hvert program for mål, der falder inden for dette ID-interval.

Park og Mark programmer tilbyder 3 forskellige Multi-frekvenser som Multi-1 (M1), Multi-2 (M2) og Multi-3 (M3). For detaljer, se venligst afsnittet Frekvens.

I Park- og Mark program køres forskellige algoritmer i M3 Multi-frekvens. På affalds steder bør M3 Multi-frekvens i Park-program foretrækkes. Når et mål er isoleret under jorden, vil ID'et være det samme i begge programemr. Men hvis målet er ved siden af affald, såsom aluminiumsfolie, vil Multi 3 i Park-program generere et mere nøjagtigt ID for målet.



## STRAND

Dette program er optimeret til brug på tørt eller vådt strandsand samt til undervandsbrug nedtil 5 m.

Saltet, dertypiskertilstede i strandsand og hav, får sandet og vandet til at være meget ledende, hvilket genererer støj og falske signaler. Enkeltfrekvensdetektorer kan ikke fungere i disse miljøer, eller de fungerer dårligt. Multifrekvens kan minimere denne støj, hvilket giver maksimal ydeevne i disse miljøer.

Af disse grunde kan enkelt frekvens ikke bruges i Strand Program. Når Strand program er valgt, skifter enheden automatisk til Multifrekvens, og enkeltfrekvens kan ikke vælges.

Der er 2 toner i dette program, og tone grænsepunktet er indstillet til 10.

## Sort Sand

Nogle strande er dækket af sort sand, som indeholder naturligt jern. Disse typer strande gør metaldetektion næsten umulig. Strand programmet registrerer automatisk sort sand og viser et advarselsikon øverst på skærmen i infosektionen.

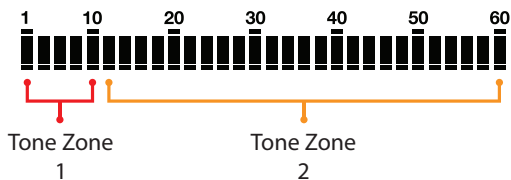


Når dette ikon forsvinder, genoptager enheden sin normale drift.

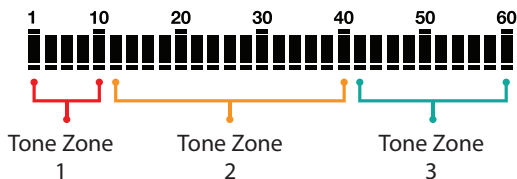
**VIGTIGT!** Efter at have nedsænket enheden under vandet og taget den op, kan højttalerdækslet være fyldt med vand, og enhedens lyd kan være dæmpet. Dette er normalt. I et sådant tilfælde skal du ryste vandet, der er inde i højttalerdækslet, let af, og lyden vil blive normal igen.

## Forskelle mellem søgeprogrammer

I Mark & Strandprogram er der 2 toner.





I Park-program er der 3 toner.



I SCORE er jernfilter-funktionen indstillet til et højere niveau (8) i Park- og Strandprogrammerne, og i Field-program til et lavere niveau (3) som standard.

## SENSITIVITET (følsomhed)

 Følsomhed er enhedens dybdeindstilling. Det bruges også til at eliminere de omgivende elektromagnetiske signaler fra det omgivende miljø og støjsignaler transmitteret fra jorden.

 Følsomhedsindstillingen er 10 niveauer for DOUBLE SCORE og 5 niveauer for SCORE.

Indstilling af følsomhed er en personlig præference. Det er dog vigtigt at indstille følsomheden til det højest mulige niveau, hvor der ikke høres store knaldende lyde for at undgå at gå glip af mindre og dybere mål.

Følsomhed er en fælles indstilling for alle tilstande, og ændringer af denne indstilling vil påvirke dem alle.

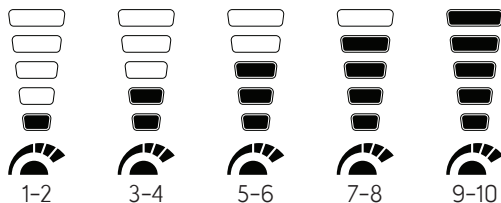
Justering af følsomheden

På hovedskærmen skal du bruge Plus (+) & Minus (-) knapperne til at øge eller mindske følsomheden. Enkelt klik for at ændre værdierne én efter én, eller hold nede for at ændre dem hurtigt. Følsomhedsværdien vises i Target ID-displayet.



Følsomhedsindikatoren er placeret på venstre side af mål-id'et. Indikatoren består af 5 søjler. Hver søjle repræsenterer 2 niveauer af følsomhed for DOBBELT SCORE og 1 niveau af følsomhed for SCORE.


Følsomhedsværdierne, der svarer til hvert niveau på følsomhedsindikatoren, er vist nedenfor:




Enheden starter altid med det sidst justerede følsomhedsniveau.

**VIGTIGT!** For at opnå maksimal dybdeydelse, for at eliminere støj forårsaget af elektromagnetisk interferens, prøv at støjreducere automatisk først, før du reducerer følsomheden.

## MÅL DYBDE

 Enheden giver en estimeret måldybde i henhold til signalstyrken under detektion.

 Dybdeindikator: Den viser målets nærhed til overfladen i 5 niveauer under detektion. Efterhånden som målet kommer tættere på, falder niveauerne og omvendt.

Dybdeindikator justeres under forudsætning af, at målet er en 2,5 cm (1") mønt. Den faktiske dybde varierer afhængigt af målets størrelse. For eksempel vil detektoren angive mere dybde for et mål, der er mindre end en 2,5 cm (1") mønt og mindre dybde for et større mål.

Overfladiske mål



Dybt mål



**VIGTIGT!** Da enhedens driftsfrekvens har en direkte indvirkning på enheden, kan den estimerede dybde variere for det samme mål under frekvensændringer.

**FREKVENS**



SCORE tilbyder Multi frequency (M1/M2/M3), hvor en lang række frekvenser arbejder samtidigt, samt 1 enkelt frekvens (15kHz).

**M** | 15kHz

Du kan nemt skifte mellem frekvenser ved at trykke kort på Frequency & Noise Cancellation-knappen. Støjreduktion kan udføres ved et langt tryk på samme knap.

Det anbefales at bruge multi-frekvens i alle programmer. Når Multi frequency er valgt, vises bogstavet "M" på skærmen. Når en enkelt frekvens er valgt, vises frekvensen numerisk på skærmen.

Frekvens påvirker kun det aktuelt valgte program; ændringer foretaget i et program påvirker ikke de andre.

I områder, hvor der er elektromagnetisk interferens, kan enkeltfrekvenser være mindre støjende sammenlignet med multifrekvenser. De vil dog være mindre følsomme over for mange mål på samme tid.

**Multi-frekvens**

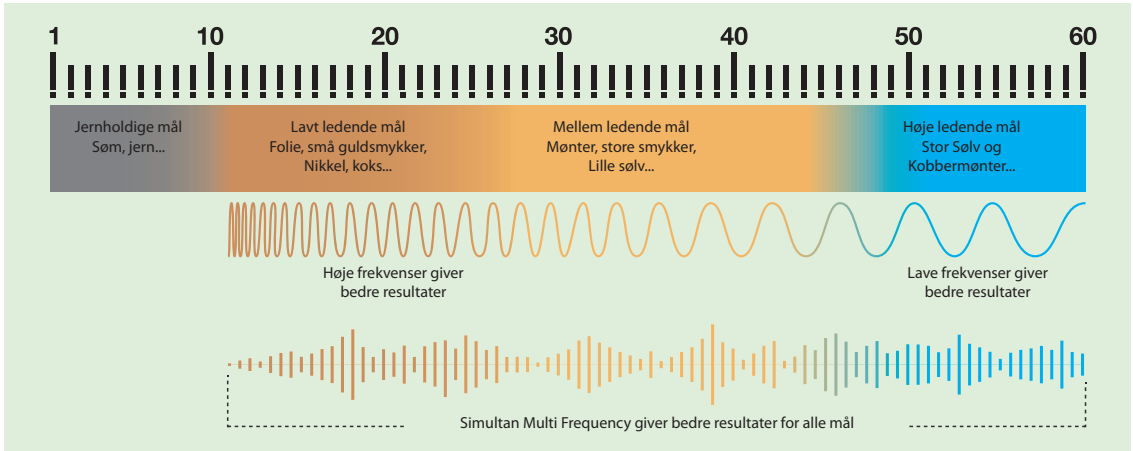
Multifrekvens, der kører flere frekvenser samtidigt, giver brugeren fordelene af at dække et bredere udvalg af mål på alle typer terræn.

Derudover tilbyder den maksimal dybde til en lang række metaller med forskellige størrelser på vådt salt strandsand og undervands ved at minimere jordstøj.

**Programmer og frekvenser**

Til forskel fra strandprogram tilbyder Park- og Field-programmer 3 multifrekvenser som Multi-1 (M1), Multi-2 (M2) og Multi-3 (M3). M1 er mere følsom over for højere ledere, mens M2 detekterer lavere ledere bedre.

M3 er ideel til fugtig, våd og/eller ledende jord. Det reducerer virkningen af fugt i jord, som kan forårsage falskhed. Det svækker også responsen fra mål, der genererer 10-11 ID'er, såsom koks og aluminiumsfolie.



## STØJ REDUCERING

Det bruges til at eliminere den elektromagnetiske interferens, som enheden modtager fra en anden detektor, der fungerer i det samme frekvensområde i nærheden eller fra omgivelserne (højspændingsledninger, cellulære basestationer, trådløse radioer og andre elektromagnetiske enheder).



Der er 13 kanaler tilgængelige for alle frekvenser inklusive multifrekvens. Standardkanalen er 1.

Støjreduktion påvirker kun det aktuelt valgte program og frekvens; ændringer foretaget i et program påvirker ikke de andre programmer eller frekvenser.

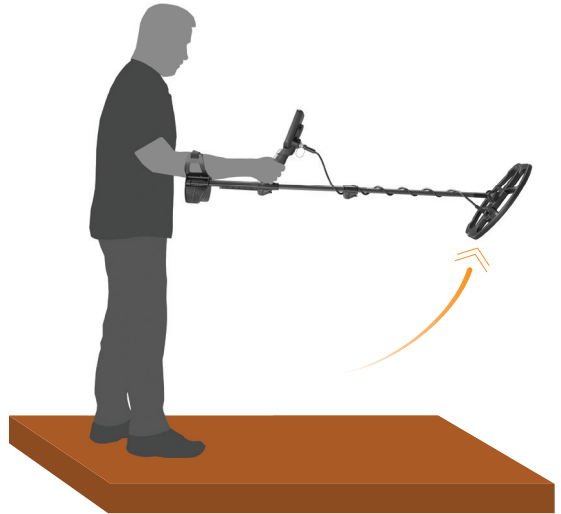
Hvis der modtages for meget støj, når søgespolen løftes i luften, kan dette være forårsaget af de lokale elektromagnetiske signaler eller højt følsomhedsniveau.

For at opnå maksimal dybdeydelse, for at eliminere støj forårsaget af elektromagnetisk interferens, prøv først støjreduktion, før du sænker følsomheden.

Detektorer kan blive støjende på grund af elektrisk interferens og kan udvise uregelmæssig adfærd, såsom tab af dybde eller ustabil mål-ID. Indstillingen Noise Cancellation giver dig mulighed for at eliminere uønsket støj.

### Støjdæmpning

1. Før du laver en støjreduktion, skal du løfte enheden op i luften som vist på billedet og holde den stille, indtil processen er afsluttet.



2. Du kan starte støjreduktionen ved at trykke længe på knappen Frequency & Noise Cancellation.



3. Når processen er færdig, vil det automatisk valgte kanalnummer blive vist, og der høres en bekræftelseslyd.

**VIGTIGT!** Noise Cancellation vælger den mest støjsvage kanal baseret på forskellige kriterier. Nogle gange kan den valgte kanal dog stadig vise noget støj.



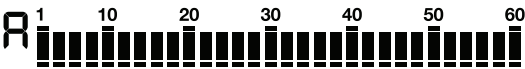
**MÅL-ID**

Target ID (2-cifret nummer i midten af skærmen) er det tal, som metaldetektoren producerer baseret på metallernes ledningsevne og giver en idé til brugeren om, hvad målet kan være.



Mål-ID vises med to cifre på displayet og går mellem 01-60.

SCOREs Target ID-skala består af 30 linjer og hver linje repræsenterer 2 Target ID'er.



Udover at vise Target ID'et midt på skærmen, er ID'et også markeret med en lille markør under ID-skalaen.

Jernholdig rækkevidde er 1-10.

Ikke-jernholdigt område er 11-60.

I nogle tilfælde kan enheden producere flere ID'er for det samme mål. Med andre ord kan ID'erne være nervøse. Dette kan skyldes flere faktorer. Målrkning, dybde, metallets renhed, korrosion, mineraliseringsniveau i jorden osv. Selv retningen af søgespolens svingning kan få enheden til at generere flere ID'er.

I nogle tilfælde kan enheden ikke give noget ID. Enheden skal modtage et stærkt og klart signal fra målet for at kunne give et ID. Derfor er den muligvis ikke i stand til at give et ID for mål på randdybder eller mindre mål, selvom enheden registrerer dem.


Husk på, at mål-id'er er "sandsynlige", med andre ord estimerede værdier, og det ville ikke være muligt at kende egenskaberne af et nedgravet objekt nøjagtigt, før det er gravet ud.

ID'er for ikke-jernholdige metaller som kobber, sølv, aluminium og bly er høje. Mål-id-området for guld er bredt og kan falde inden for det samme område af metalaffald såsom folie, skruelæg og trækflige. Derfor, hvis du leder efter guldmål, forventes det at grave nogle affaldsmetaller ud.

Mønter, der søges i hele verden, er lavet af forskellige metaller og i forskellige størrelser på forskellige geografiske steder og historiske epoker. For at lære mål-id'erne for mønterne i en specifik zone, foreslås det derfor at udføre en test med prøverne af sådanne mønter, hvis det er muligt.

Det kan tage lidt tid og erfaring at udnytte funktionen Target ID bedst muligt i dit søgeområde. Forskellige mærker og modeller af detektorer producerer forskellige Target ID-numre.

## DISKRIMINATIONS MØNSTER


 SCORE tilbyder avanceret diskriminationsindstilling til brugere for en lettere betjening.


Ved at bruge Pinpoint & Discrimination-knappen kan du vælge et af de 3 forskellige forudindstillede diskriminationsmønstre og 1 separationsmønster, der er fungere under brugerens kontrol.


Standard diskriminationsmønsteret for Park, Mark, Strand programmer er "F" diskriminationsmønsteret, som står for Ferrous Off.


I SCORE afvises eller accepteres to ID'er på samme tid.

Diskrimineringsindstillingen påvirker kun det aktuelt valgte program; ændringer foretaget i et program påvirker ikke de andre.

 Alle metaldiskriminationsmønstre  
I dette mønster accepteres alle ID'er på ID-skalaen (1-60). Med andre ord er alle stregerne på skalaen synlige, og intet ID afvises. Enheden vil udsende en lydrespon for alle metaller såvel som jorden, og deres ID'er vil blive vist på skærmen.

 Ground Off Diskrimineringsmønster  
I dette mønster vil enheden ikke modtage jordstøj og vil ikke levere nogen lyd eller Mål ID for den. Mål-id'er 1 og 2 er slået fra (afvist), og resten er åbne (accepteret).

 Jernholdigt off-diskriminationsmønster  
I dette mønster vil enheden ikke levere nogen lyd eller mål-id for jernholdige mål. Mål-id'er 1 - 10 er slået fra (afvist), og resten er åbne (accepteret).

 Brugerdefineret diskriminationsmønster  
Dette mønster giver brugerne mulighed for at skabe deres eget diskriminationsmønster i henhold til den type mål, de gerne vil acceptere og afvise. Afviste id'er vil variere baseret på søgeprogrammet.

Acceptering og afvisning af ID'er omtales også som "Notch", og denne funktion er kun tilgængelig på DOUBLE SCORE-modellen.

Standard, accepterede og afviste id'er i det brugerdefinerede diskriminationsmønster for hver tilstand er vist i tabellen nedenfor:

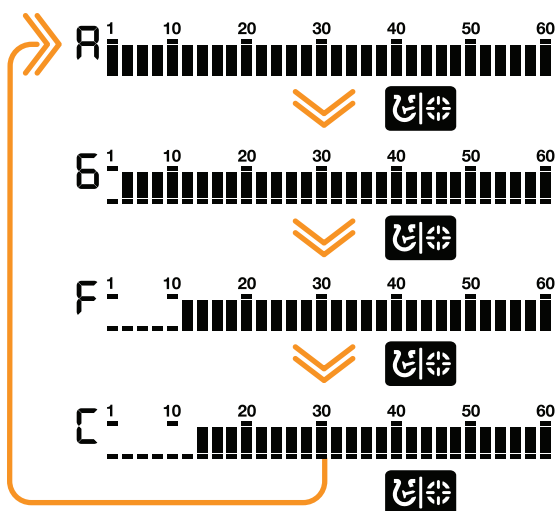
	Afviste ID'er	Accepterede ID'er
PARK	1-12	13-60
MARK	1-12	13-60
STRAND	1-10	11-60

Standard diskriminationsmønstre

Søgeprogram	Diskriminationsmønstre
PARKERE	Ferrous Off (F)
MARK	Ferrous Off (F)
STRAND	Ferrous Off (F)

### Valg af et diskriminationsmønster

Diskrimineringsmønsteret ændres, hver gang du trykker på Pinpoint & Discrimination-knappen på hovedskærmen.



**PINPOINT**



Pinpoint er at finde midten eller den nøjagtige placering af et detekteret mål.

SCORE er en bevægelsesdetektor. Med andre ord skal du flytte søgespolen over målet eller målet over søgespolen, for at enheden kan detektere målet. Pinpoint-funktionen er en ikke-bevægelsestilstand. Enheden fortsætter med at give et signal, når søgespolen holdes stationær over målet.

Når der trykkes på knappen Pinpoint & Discrimination, slettes ubrugte ikoner fra skærmen. PP vises på skærmen.



I Pinpoint funktion skelner enheden ikke mellem metaller eller giver mål-id'er.

For at udføre pinpointing:

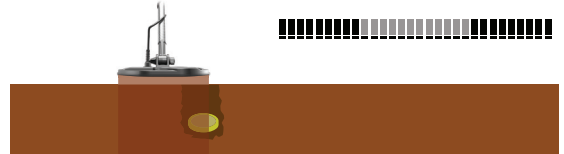
1. Når et mål er detekteret, skal du flytte søgespolen til side, hvor der ikke er noget målsvar, og trykke på knappen Pinpoint & Discrimination.



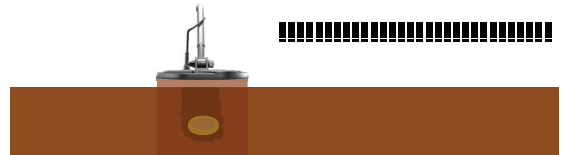
2. Hold knappen trykket nede og før søgespolen tættere på målet langsomt og parallelt med jorden.



3. Signallyden bliver stærkere og skifter i tonehøjde, mens man kommer tættere på målcentret, og søjlerne i ID-skalaen begynder at fylde op udefra og ind.



4. Marker den position, der giver den højeste lyd ved hjælp af et værktøj eller din fod.



5. Gentag ovenstående procedure ved at ændre din retning 90°. Handlinger, der skal udføres fra et par forskellige retninger, vil indsnævre målområdet og give dig de mest nøjagtige detaljer om målplaceringen.



## INDSTILLINGER

For at gå ind i indstillingsmenuen skal du trykke én gang på tænd/sluk- og indstillingsknappen. Når knappen er trykket, vises alle indstillinger nederst på skærmen. Den valgte indstilling vil blive indrammet. For bedre synlighed vil den blinke, og dens værdi vil blive vist på skærmen.



Du kan navigere gennem indstillingerne ved hjælp af højre og venstre knapper.

Du kan justere værdien af en indstilling ved hjælp af plus- (+) og minus-knapperne (-).

Tryk én gang på Power & Settings-knappen for at forlade indstillingsmenuen.

### 1. Jordbalance **DOUBLE**

DOUBLE SCORE er designet til at fungere uden jordbalancering på de fleste terræner. Men for erfarne brugere og på stærkt mineraliserede grunde vil jordbalancering give ekstra dybde og stabilitet til enheden.

Jordbalance kan udføres på 2 måder med DOBBELT SCORE: Automatisk og Manuel.

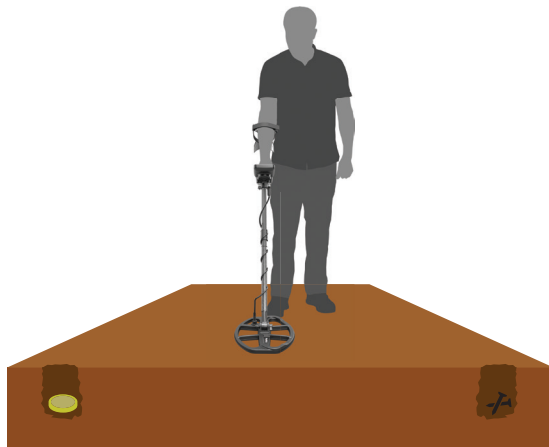
Jordbalancen påvirker kun det aktuelt valgte program; ændringer foretaget i et program påvirker ikke de andre.

Enhedens jord balancerer mellem 0-20 i strandprogram og inden for området 0-99 i alle andre programmer.

#### Automatisk jordbalance

Automatisk jordbalance udføres som følger i alle søgeprogrammer:

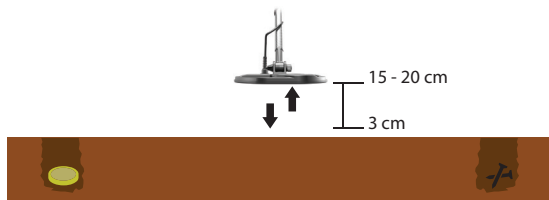
1. Find et sted, hvor der ikke er metal.



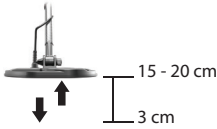
2. Tryk på Power & Settings-knappen for at rulle til jordbalanceindstillingen, og tryk og hold knappen Pinpoint & Discrimination nede. Jordbalanceikonet begynder at blinke i infosektionen øverst, og jordbalanceværdien vil blive vist i midten af skærmen. Hvis der ikke tidligere er udført jordafbalancering, vil denne værdi altid være nul (0).



3. Start med at pumpe søgespolen op og ned fra ca. 15-20 cm over jorden ned til ca. 3 cm fra jorden med jævne bevægelser og hold den parallelt med jorden.



4. Fortsæt, indtil lyden reduceres som reaktion på jorden. Baseret på jordforhold tager det normalt omkring 5-6 pump, før jordbalancen er gennemført.



5. Efter afslutning af jordbalancen vises jordbalanceværdien i sektionen Target ID på displayet. For at sikre, at jordbalancen er korrekt, skal man jord balancere mindst 2-3 gange og kontrollere jordbalanceværdierne på displayet. Generelt må forskellen mellem værdierne ikke være højere end 1-2 tal.



6. Hvis du ikke kan jordbalancere, betyder det, at enten er jorden for ledende eller ikke mineraliseret, eller også er der et mål lige under søgespolen. I et sådant tilfælde skal du prøve jordbalancering på et andet sted.

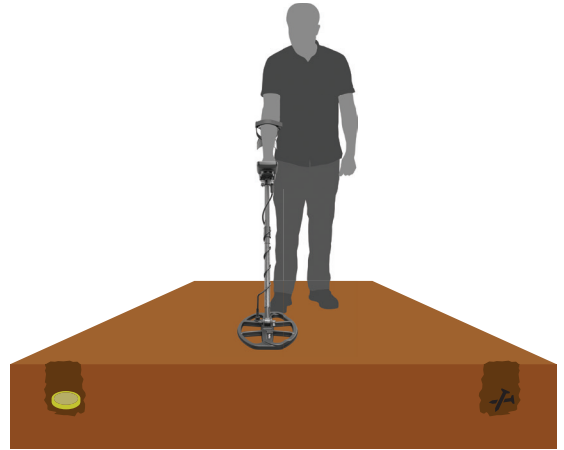
**VIGTIGT:** DOBBELT SCORE nulstiller automatisk Ground Balance-værdien til nul (0), når Ground Balance ikke kan udføres i Park- og Mark-programmer.

**VIGTIGT:** Efter at have udført automatisk jordbalance i strandprogram, hvis støjreduktionsfunktionen er aktiveret, bedes du venligst jordbalance igen for bedre registrering.

## Manuel Jordbalance

Giver dig mulighed for manuelt at ændre jordbalanceværdien. Det foretrækkes ikke, mest fordi det tager tid. Det er dog den foretrukne mulighed i tilfælde, hvor en vellykket jordbalance ikke kan udføres ved hjælp af andre metoder, eller der kræves mindre korrektioner til den automatiske balance.

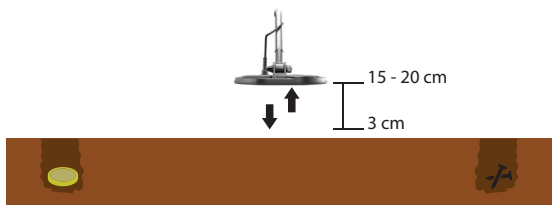
1. Find et klart sted uden metaller.



2. Tryk på Power & Settings-knappen for at scrolle til jordbalanceindstillingen. Jordbalanceværdien vil blive vist midt på skærmen.



3. Du skal lytte til lydene fra jorden for at udføre manuel jordbalance. Pump søgespolen op og ned fra ca. 15-20 cm over jorden ned til ca. 3 cm fra jorden med jævne bevægelser og hold den parallelt med jorden.



4. Hvis du får en lav tone, mens du pumper spolen, betyder det, at du skal øge jordbalanceværdien ved at bruge Plus (+) knappen. På den anden side, hvis du får en høj tone, bør du reducere jordbalanceværdien ved at bruge minus-knappen (-).



5. Fortsæt ovenstående proces, indtil jordreaktionen er elimineret.

Jordbalanceværdien kan variere i enkeltfrekvens og multifrekvens i visse jordtyper.

Lyden elimineres muligvis ikke helt på visse terræner. I dette tilfælde, hvis jordstøjen er minimeret, betyder det, at jordbalancen er udført.

## Jord Tracking

Enheden sporer ændringerne i jorden under detektering og opdaterer jordbalancen automatisk. Jordændringer, der ikke er synlige for øjet, vil påvirke detektorens dybde- og diskriminationsydelse.

Tryk på Power & Settings-knappen for at rulle til jordbalanceindstillingen. Tryk på knappen Pinpoint & Discrimination én gang. I infosektionen, øverst på skærmen, vises jordsporingsikonet.



Enheden opdaterer jordbalancen automatisk, så længe søgespolen svinges over jorden. Det giver ingen feedback til brugeren.

Tracking er velegnet til brug i områder, hvor forskellige jordstrukturer er til stede inden for det samme land eller på marker, hvor mineraliserede bjergarter er spredt vidt fra hinanden. Hvis du bruger jordtracking i områder, hvor "varme" klipper er intenst til stede, er enheden muligvis ikke i stand til at fjerne disse stærkt mineraliserede klipper, eller du kan gå glip af de mindre eller dybere metaller.

**Balancering af jorden på stranden**

I DOUBLE SCORE får brugerne en stabilitetsindstilling ud over jordens balance. Denne indstilling reducerer støj og falske signaler modtaget fra jorden på stranden, hvilket giver mulighed for mere bekvemme søgninger.

Brugere kan, hvis de ønsker det, opnå de bedste egnede indstillinger til deres omgivelser ved at udføre en automatisk jordbalance. Alternativt kan de justere stabiliteten, så den passer bedst til deres detektionsforhold.

I strandprogram kan brugere justere jordbalancen mellem -1 og -5 for at vælge det passende stabilitetsniveau for miljøet.



Nul-niveauet (0) af jordbalancen repræsenterer det mest stabile niveau. Reduktion af stabilitetsniveauet mod -5 kan øge støjen fra strandsand og øge sandsynligheden for at detektere svagt ledende metaller som guld, som giver et 11 ID.



**2. Registreringsshastighed** DOUBLE



Indstillingen **Recovery Speed** justerer hastigheden af målresponsen.

Det giver mulighed for adskillelse mellem flere mål i umiddelbar nærhed.

Indstilling af registreringshastighed giver dig mulighed for at opdage mindre mål blandt skrald eller jernholdige mål.

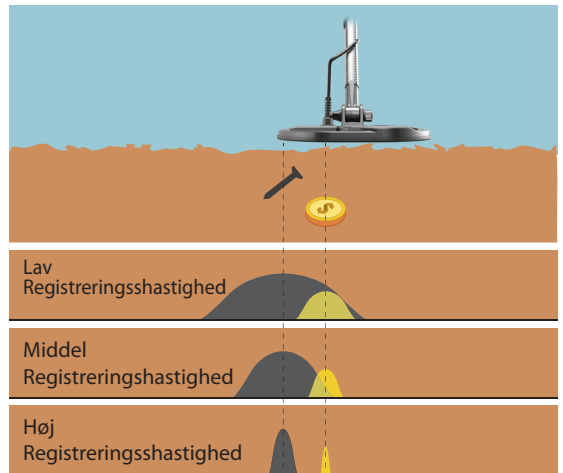
DOBBELT SCORE Indstilling af registreringshastighed kan justeres mellem 1 og 3, hvor 1 er den langsomste og 3 er den hurtigste.

Indstilling af registreringshastighed påvirker kun det aktuelt valgte program; ændringer foretaget i et program påvirker ikke de andre.

Når indstillingen for registreringshastighed er sat til et lavt tal, falder enhedens evne til at registrere mål i nærheden, men dens dybde øges.

På samme måde vil en høj registreringshastigheds indstilling (for eksempel 3) øge enhedens evne til at registrere mål i nærheden, men vil mindske dybden.

Det anbefales, at du øver dig med forskellige metaller placeret tæt på hinanden, før du begynder at bruge denne indstilling.





### Justering af registreringshastigheden

Tryk én gang på Power & Settings-knappen. Vælg indstillingen for registreringshastighed ved hjælp af højre og venstre knapper. Den aktuelle værdi vil blive vist på skærmen. Skift værdien af registreringshastigheden ved hjælp af plus- (+) og minus (-) knapperne.



Tryk på Power & Settings-knappen én gang for at gå tilbage til hovedskærmen.

**VIGTIGT!** Forøgelse af registreringshastigheden giver mulighed for en hurtigere sweephastighed med mindre chance for at misse mål. Forøgelse af registreringshastigheden med samme sweephastighed hjælper med at eliminere jordstøj, men det vil mindske detektionsdybden.

Hvis du støder på høje niveauer af jordstøj på strandsand eller under vandet, så prøv at øge registreringshastigheden.

Standardindstillinger for registreringshastighed

Søgeprogram	Registreringshastighed
PARK	2
MARK	2
STRAND	2

### 3. Jernfiltre **DOUBLE**



Ønsket jernfilter gør det muligt at spore ikke-jernholdige mål på affaldssteder, tidligere maskeret af jern.

Indstillingen for jernfilter (IF) går mellem 0-9 i Park- og Markprogram og 1-9 i strandprogram. Standardværdien er 3.

Denne indstilling virker kun, når Multi Frequency er valgt.

Indstillingen for jernfilter påvirker kun det aktuelt valgte program; ændringer foretaget i et program påvirker ikke de andre.

Niveau 9 vil være praktisk, når man forsøger at diskriminere nogle uønskede mellemledere såsom haglpatroner som jern.

Lavere IF-indstilling vil øge sandsynligheden for, at jernholdige mål bliver klassificeret som ikke-jernholdige mål og omvendt.

#### Justering af jernfilter

Når enheden arbejder i multifrekvens, skal du trykke én gang på tænd/sluk- og indstillinger-knappen. Vælg jernfilterfunktionen ved hjælp af højre og venstre knap. Displayet viser den aktuelle jernfilterværdi. Det kan justeres ved hjælp af Plus (+) og Minus (-) knapperne.



#### 4. Volumen



Denne kontrol giver dig mulighed for at øge eller mindske enhedens lydstyrke baseret på dine præferencer og miljøforhold.

Lydstyrkeindstillingen består af 6 niveauer, og den er indstillet til 3 som standard. Når du slukker og tænder for enheden, starter den med det sidste lydstyrkeniveau, du valgte.

Denne indstilling er fælles for alle programmer; ændringer træder i kraft i alle programmer.

##### Justering af Lydstyrken

Tryk én gang på Power & Settings-knappen. Vælg lydstyrke ved hjælp af højre og venstre knap. Den aktuelle værdi vil blive vist på skærmen. Skift lydstyrkeniveauet ved hjælp af Plus (+) og Minus (-) knapperne.



Tryk på Power & Settings-knappen én gang for at gå tilbage til hovedskærmen.

Fordi lydstyrken påvirker strømforbruget, anbefaler vi, at du ikke øger det mere end nødvendigt.

Du kan tilslutte kablede hovedtelefoner til enheden med hovedtelefonadapterkablet, der sælges separat. Lydstyrken for hovedtelefonerne justeres også gennem enhedens lydstyrkeindstilling.

Når der er tilsluttet hovedtelefoner med ledning, vises hovedtelefonikonet i infosektionen øverst på skærmen.



#### 5. Baggrundsbelysning



Det giver dig mulighed for at justere skærmens baggrundslys niveau i henhold til dine personlige præferencer.

Det spænder fra 0 til 5 og A1 til A5. Ved 0-niveau er baggrundslyset slukket. Ved 1-5 niveauer vil den lyse konstant. På A1-A5-niveauer lyser den kun i en kort periode, når et mål registreres, eller mens du navigerer i menuen, og derefter slukker den.

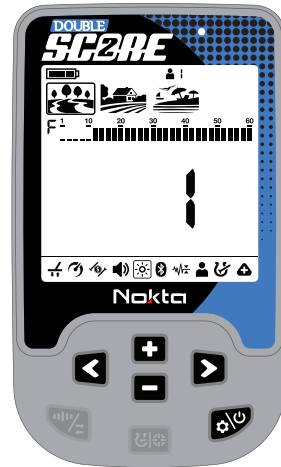
Denne indstilling er fælles for alle programmer; ændringer træder i kraft i alle programmer.

Du kan justere tastaturets baggrundsbelysningsniveau samtidigt med indstillingen for skærmens baggrundslys. Mens baggrundslysindstillingen er valgt, kan du tænde/slukke for tastaturets baggrundslys ved at trykke på knappen Pinpoint & Discrimination.

Den kontinuerlige drift af baggrundsbelysningen vil påvirke strømforbruget, hvilket ikke anbefales. Baggrundslysindstillingen gendannes til den endelige gemte indstilling, når enheden slukkes og tændes igen.

##### Justering af baggrundsbelysningen

Tryk én gang på Power & Settings-knappen. Vælg Baggrundslys ved hjælp af højre og venstre knap. Den aktuelle værdi vil blive vist på skærmen. Skift baggrundsbelysningsniveauet ved hjælp af Plus (+) og Minus (-) knapperne.




Tryk på Power & Settings-knappen én gang for at gå tilbage til hovedskærmen.

Når baggrundsbelysningen er tændt, vil baggrundslyskonet blive vist i infosektionen øverst på skærmen.



## 6. Bluetooth®

 Denne indstilling bruges til at tænde og slukke for den trådløse Bluetooth®-forbindelse.

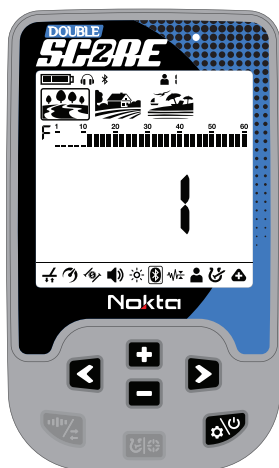
Bluetooth®-indstillingen kan indstilles til 0 (fra) eller til 1 (til). Når du slukker og tænder for enheden, starter den med den sidste indstilling, du valgte.

Modtager lyd fra højttaleren og Bluetooth®-headsettet på samme tid

Tryk på plus-knappen (+), og vælg 2, når Bluetooth®-headsettet er parret.

Slå Bluetooth®-forbindelsen til/fra

Tryk én gang på Power & Settings-knappen. Vælg Bluetooth® ved hjælp af højre og venstre knap. Den aktuelle værdi vil blive vist på skærmen. Skift værdien ved hjælp af plus- (+) og minus (-) knapperne.



Når den trådløse forbindelse er slået til, begynder ikonet for Bluetooth-hovedtelefoner at blinke i infosektionen øverst på skærmen.




Enheden vil søge efter de hovedtelefoner, den oprindeligt er blevet parret med, og forsøge at oprette forbindelse til dem. Dette forhindrer enheden i at oprette forbindelse til andre Bluetooth®-enheder, når Bluetooth®-indstillingen er aktiveret. Hvis du vil parre enheden med andre Bluetooth®-hovedtelefoner (andre end dem, den oprindeligt blev parret med), skal du slette dem fra hukommelsen.


Sletning af parrede hovedtelefoner fra hukommelsen

Under Bluetooth®-indstillingen, hvis der trykkes længe på knappen Pinpoint & Discrimination, vil bogstaverne "Fd" blive vist på skærmen i 2 sekunder, og listen over hovedtelefoner, der tidligere var parret med enheden, slettes. Ønsker du at parre et nyt par høretelefoner efter dette, skal du følge parningsvejledningen igen.



Når den parres med Bluetooth®-hovedtelefoner (Nokta BT-hovedtelefoner eller andet), vil et af ikonerne nedenfor blive vist i infosektionen:

 Standard Bluetooth®-hovedtelefoner tilsluttet.

 aptX™ Low Latency-hovedtelefoner tilsluttet.

For mere detaljeret information om Nokta BT-hovedtelefonerne, læs venligst instruktionerne, der følger med hovedtelefonerne.

**VIGTIGT:** Når hovedtelefonerne er parret med enheden, og hvis der ikke sendes lyd til hovedtelefonerne i 14 minutter, lukkes hovedtelefonerne automatisk ned for at spare strøm.

## 7. Jorddæmper



Det bruges til at eliminere falske jordsignaler i barske terræner.

Denne indstilling kan bruges både i multi- og enkeltfrekvenser. Det anbefales, at du lader denne indstilling stå i off-position, medmindre det er nødvendigt.

Du kan justere Ground Suppressor-værdien mellem 0-8 og 0 er standardværdien.

Ground Suppressor-indstillingen påvirker kun det aktuelt valgte program; ændringer foretaget i et program påvirker ikke de andre.

Justering af jorddæmperen

Tryk én gang på Power & Settings-knappen. Brug højre og venstre knap til at vælge funktionen Ground Suppressor. Displayet viser den aktuelle Ground Suppressor-værdi. Du kan justere det ved hjælp af plus (+) og minus-knapperne (-).



## 8. Brugerprofil **DOUBLE**



DOUBLE SCORE tilbyder 2 brugerprofiler, hvor du kan gemme dine indstillinger og oprette 2 forskellige brugerprofiler.

Dette er en fantastisk funktion for brugere til at beholde deres optimerede indstillinger og få adgang til dem med det samme senere.

Alle brugerprofiler har DOUBLE SCORE's standardindstillinger.

Brugerprofil 1 er standardbrugerprofilen.

Den aktive brugerprofil, der er i brug, vises i infosektionen øverst på skærmen.



Brugerprofilindstilling

Tryk én gang på Power & Settings-knappen. Vælg indstillingen Brugerprofil ved hjælp af højre og venstre knapper. Nummeret i venstre side angiver brugerprofilnummeret. Bogstavet E til højre betyder, at ingen profil er blevet gemt, og bogstavet F betyder, at en brugerprofil er blevet gemt.



Ændring af den Aktive Brugerprofil  
I brugerprofilindstillingen kan du ændre brugerprofilen ved at bruge plus (+) og minus (-) knapperne.



Den valgte brugerprofil bliver først aktiv, når du forlader indstillingen Brugerprofil.

#### Gem en Brugerprofil

DOUBLE SCORE sporer alle ændringer foretaget i indstillingerne, og selvom du ikke gemmer dem i en brugerprofil, starter enheden altid med de sidst gemte indstillinger, når du slukker og tænder den igen.

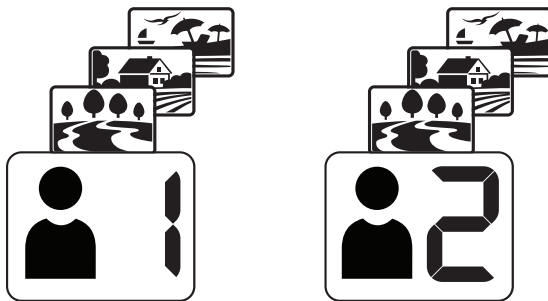
Men hvis du gerne vil gemme dine indstillinger for en bestemt placering, kan du gemme dem i en brugerprofil.

Når du har valgt brugerprofilnummeret i brugerprofilindstillingen, skal du trykke på og holde knappen Pinpoint & Discrimination nede for at gemme dine indstillinger i den valgte brugerprofil. En animation vises på skærmen som følger.



Når brugerprofilen er gemt, ændres brugerprofilen fra 1E til 1F.

**VIGTIGT!** Når du først gemmer en brugerprofil, vil alle ændringer, du foretager, automatisk blive gemt, hvis du bruger denne profil som den aktive brugerprofil. For at beholde dine gemte indstillinger skal du vælge en anden brugerprofil som den aktive brugerprofil.



#### Nulstilling af Brugerprofilen

1. I indstillingen Brugerprofil skal du bruge Plus (+) & Minus (-) knapperne til at vælge den gemte brugerprofil, du vil nulstille.

2. Hvis en brugerprofil er blevet gemt før, skal du trykke og holde Pinpoint & Discrimination-knappen nede for at nulstille denne brugerprofil. Brugerprofilen ændres fra 1F til 1E.

**VIGTIG!** Når du gemmer en brugerprofil, gemmes alle indstillinger i alle programmer. Du kan ikke kun gemme indstillingerne i et bestemt program.

**9. NOTCH (Accepterer og afviser ID'er)**

**DOUBLE**



Med notch-funktionen kan du acceptere (slå til) og afvise (deaktivere) 2 ID'er på samme tid.

Linjerne for de afviste ID'er vil blive slettet, og disse ID'er vil blive udtømt på ID-skalaen. Enheden giver ikke et lydsvare eller mål-id'er for disse mål.

Indstilling af notch påvirker kun det aktuelt valgte program; ændringer foretaget i et program påvirker ikke de andre.

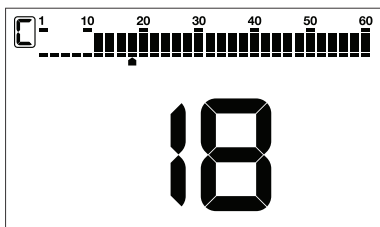
Dannelse af et tilpasset diskriminationsmønster  
Der er 2 forskellige måder at danne et brugerdefineret diskriminationsmønster på: Manuel og automatisk.

**Manuel Notch**

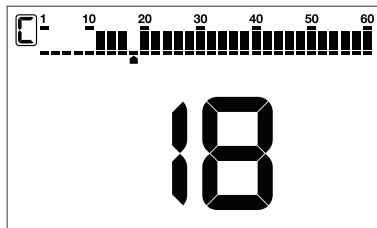
Hold spolen stationær. Tryk på tænd/sluk- og indstillingsknappen én gang, og brug højre og venstre knap til at vælge den brugerdefinerede diskriminationsmønsterfunktion. Det sidste Target ID vil blive vist på skærmen, og en pilemarkør vises under Target ID skalaen.



Flyt markøren med Plus (+) og Minus (-) knapperne. Hver gang du trykker på knappen, ændres mål-id'et på skærmen. Vælg det ID, du vil slå fra (afvis) eller til (accepter).

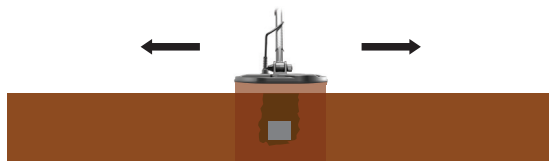


Tryk på Pinpoint & Discrimination-knappen. Hvis det valgte ID blev slået fra (afvist), vil det nu blive slået til (accepteret) og omvendt. Du kan følge ændringerne på ID-skalaen.

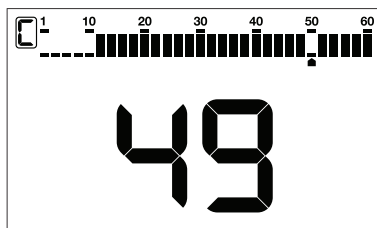


**Automatisk Notching**

Når du er i notch-indstillingen, sving spolen over det mål, du vil afvise eller acceptere. Markøren under ID-skalaen samt Target ID i midten vil vise målets ID.



Tryk på knappen Pinpoint & Discrimination for at slå ID'et fra eller til.



DOBBELT SCORE vil ikke generere et lydsvare for afviste mål. Deres ID'er vil dog blive vist i menuen til Diskrimination.

Markøren vises, hvor du sidst forlod den, næste gang du bruger indstillingen for notch-diskrimination.

Under automatisk notching, hvis ID'erne er for "nervøse" (ustabile), kan du trykke på knappen Frequency & Noise Cancellation for øjeblikkeligt at reducere følsomheden, så du nemt kan slå ID'er til/fra.

Displayet vil vise bogstaverne 'LS', hvilket indikerer, at følsomhedsniveauet er blevet sænket.



Den aktuelle vibrationsværdi vises på displayet. Du kan ændre værdien ved hjælp af plus- (+) og minus (-) knapperne.



Tryk på knappen Pinpoint & Discrimination én gang for at gå tilbage til undermenuen.

Når vibrationen er aktiveret, vil vibrationsikonet blive vist i infosektionen øverst på skærmen.



Selvom vibrationen er slået til, vil den ikke generere et svar for mål i indstillingsmenuen, men kun på registreringsskærmen.

## 10. Underindstillinger

### 10.1. Vibration



Denne funktion giver feedback til brugeren ved at frembringe en vibrationseffekt, når et mål detekteres.

Den kan bruges uafhængigt eller sammen med lydresponsen. Når lydrespons er deaktiveret, leveres alle svar under måldetektion kun til brugeren som vibration.

Vibrationsindstillingen går fra 0-5. Ved 0 er vibration slået fra. Størrelsen af vibrationseffekten kan variere afhængigt af målets dybde og svinghastigheden. Denne indstilling er almindelig i alle søgeprogrammer.

Denne indstilling er fælles for alle programmer; ændringer træder i kraft i alle programmer.

Når du slukker og tænder for enheden, starter den med det sidste vibrationsniveau, du valgte.

#### Justering af vibration

Tryk én gang på Power & Settings-knappen. Vælg underindstillinger ved hjælp af højre og venstre knap. Tryk på plus-knappen (+) én gang for at gå til topmenuen og vælg vibrationsindstillingen ved hjælp af højre og venstre knap.



## 10.2. LED lommelygte



Det er forlygten, der bruges til at belyse det område, du scanner, mens den registrerer om natten eller på mørke steder.

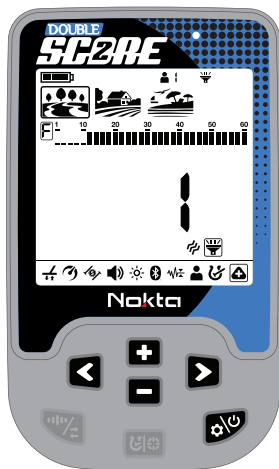
LED-lommelygte fungerer ikke, når enheden er slukket. Det anbefales kun at tænde for det, når det er nødvendigt, da det kræver ekstra batteristrøm.

LED-lommelygteindstillingen kan indstilles til 0 (slukket) eller til 1 (tændt). LED-lommelygten vil være slukket ved hver opstart.

Tænd/sluk for LED-lommelygten

Tryk én gang på Power & Settings-knappen. Vælg underindstillinger ved hjælp af højre og venstre knap. Gå til topmenuen ved at trykke én gang på plus-knappen (+) og vælg LED-lommelygteindstillingen med højre og venstre knap.

Tænd/sluk for lommelygten ved hjælp af Plus (+) og Minus (-) knapperne.



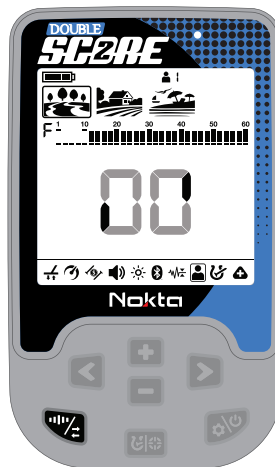
Tryk på knappen Pinpoint & Discrimination én gang for at gå tilbage til hovedmenuen.

Når LED-lommelygten er tændt, vil lommelygteikonet blive vist i infosektionen øverst på skærmen.



## TILBAGE TIL FABRIKSINDSTILLINGER

I indstillingsmenuen, efter at have valgt brugerprofilen i DOUBLE SCORE eller underindstillinger i SCORE, skal du trykke på og holde knappen Frequency & Noise Cancellation nede, indtil bogstaverne Fd vises på skærmen. En animation som nedenfor vises på skærmen. Bogstaverne Fd vises på skærmen, hvilket indikerer, at fabriksindstillingerne er gendannet. Bogstaverne Fd forsvinder efter 2 sekunder.



## ADVARSELSMEDDELELSER

Enheden vil lukke ned kort efter, at en af nedenstående meddelelser vises på skærmen:

CC

### Tjekspole (CC)

Det indikerer en afbrydelse i søgespolens sendersignal. Søgespolens stik kan være umonteret, løst eller afbrudt. Hvis du ejer en anden detektor med samme spolestik, skal du være sikker på, at du ikke har sat den forkerte spole på ved en fejl. Hvis intet af ovenstående eksisterer, kan søgespolen eller dens kabel have en defekt. Hvis problemet fortsætter, når du skifter søgespolen, kan der være et problem i spolens styrekredsløb.

Lo

### Lavt batteri (Lo)

Når batteriet er afladet, vises "Lo"-meddelelsen på displayet, og enheden lukker ned.

SE

### Systemfejl (SE)

Tænd for enheden igen, hvis enheden lukker ned efter denne advarsel. Hvis problemet fortsætter, skal du nulstille enheden ved at trykke på tænd/sluk- og indstillingsknappen og holde den nede i 30 sekunder. Kontakt teknisk service, hvis problemet stadig opstår.

## SOFTWARE OPDATERING

SCORE har mulighed for softwareopdatering. Alle softwareopdateringer, der foretages, efter at enheden er frigivet på markedet, vil blive annonceret på produktets webside sammen med opdateringsinstruktioner.

### Systemversionsoplysninger:

Softwareversionen af SCORE vil blive vist under ID-skalaen, hver gang du tænder for detektoren.

**TEKNISKE SPECIFIKATIONER**

	Driftsfrekvenser_____:	Multi(3), 15kHz
	Lydfrekvenser_____:	100Hz - 1200Hz
	Søgeprogrammer_____:	3 (Park/Mark/Strand)
<b>DOUBLE</b>	Jordbalance_____:	Automatisk / Manuel / Spring
<b>DOUBLE</b>	Registreringshastighed_____:	3 niveauer
<b>DOUBLE</b>	Jernfilter_____:	10 niveauer
<b>DOUBLE</b>	Tilpassede brugerprofiler_____:	2
<b>DOUBLE</b>	Notch Filter_____:	Ja
	Jorddæmper_____:	9 niveauer
	Pinpoint_____:	Ja
	Støjreduktion_____:	Ja
	Vibration_____:	Ja
	Følsomhedsindstilling_____:	DOBBELT SCORE: 10 niveauer / SCORE: 5 niveauer
	Mål-id_____:	01-60
	Søgespole_____:	SC30 30cm x 23cm (12" x 9") DD
	Display_____:	Custom LCD
	Baggrundsbelysning_____:	Ja
	LED lommelygte_____:	Ja
	Vægt_____:	1,25 kg (2,7 lbs.) inklusive søgespolen
	Længde_____:	63 cm - 132 cm (25" - 52") justerbar
	Batteri_____:	3250 mAh Lithium Polymer
	Garanti_____:	3 år

Bluetooth®-ordmærket og -logoerne er registrerede varemærker ejet af Bluetooth SIG, Inc. Qualcomm® aptX™ er et produkt fra Qualcomm Technologies, Inc.

Nokta Detectors forbeholder sig retten til at ændre design, specifikationer eller tilbehør uden varsel og uden nogen som helst forpligtelse eller ansvar.



For forbrugere i EU: Bortskaf ikke dette udstyr sammen med almindeligt husholdningsaffald. Symbolet med krydset skraldespand på dette udstyr angiver, at denne enhed ikke må bortskaffes som almindeligt husholdningsaffald, men genbruges i overensstemmelse med lokale myndigheders forskrifter og miljøkrav.

**FCC ERKLÆRING**

Denne enhed overholder del 15 af FCC-reglerne. Betjening er underlagt følgende to betingelser: (1) denne enhed må ikke forårsage skadelig interferens, og (2) denne enhed skal acceptere enhver modtaget interferens, inklusive interferens, der kan forårsage uønsket drift.









**Nokta**  
DETECTION TECHNOLOGIES

[www.noktadetectors.com](http://www.noktadetectors.com)